

**Sistema de gestión de servicios deportivos para el área  
de bienestar universitario de la Universidad Simón  
Bolívar, Cúcuta**

**Raúl Ferney Díaz Perez**

CC 1.090.515.892

Código estudiantil: 201713215983

Correo: r\_diaz4@unisimon.edu.co

Trabajo de Investigación del Programa **Ingeniería de Sistemas**

Tutor:

**Miguel Eduardo Posada Haddad**

**RESUMEN**

**Antecedentes:**

Este trabajo se enfocó en dos áreas disciplinares principales: La tecnología móvil y las ciencias del deporte. Brinda opciones para el estilo de vida de las personas herramienta móvil, que se enfoque directamente en el día a día de las personas y trabaje en un área específica e importante para ellas, logró demostrar lo que ésta tecnología puede ofrecer: Personalización, Adaptación del contexto y los elementos en el mismo, utilización de códigos QR y ubicación, integración de música”. Vela trabajo en desarrollar una aplicación móvil personalizada para los usuarios de los gimnasios implementando tecnología que se adaptara al contexto, con tecnología de QR donde los usuarios pueden ingresar a la plataforma y colocar música y cargar la ubicación del lugar donde se establezca.

**Objetivos:**

Desarrollar un sistema de gestión de servicios deportivos en la universidad simón bolívar sede Cúcuta por medio de herramientas tecnológicas.

**Materiales y Métodos:**

La técnica que se utiliza es la encuesta (virtual), para la recopilación de datos utilizando como instrumento un cuestionario que se les dará a los usuarios para poder entender los paradigmas que se estén efectuando en la problemática. Los procesamientos de datos se van a reflejar en gráficas de barras para poder analizar y llegar a una conclusión general dando como soporte a la problemática que se efectúa en el área de bienestar universitario

**Resultados:**

Se desarrolla una aplicación móvil con el fin de comunicar los docentes y estudiantes de la Universidad Simón Bolívar en el ámbito deportivo. Por tanto, se da como resultado una herramienta tecnológica desarrollada en Android Studio en la versión 5.0 con el único fin de ser accesible a todos los dispositivos móviles Android. La aplicación móvil tiene como nombre Bienestar Universitario de tal manera se cumple con los objetivos establecidos en el documento de formativa 3 del programa de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Simón Bolívar, Sede Cúcuta.

**Conclusiones:**

Es importante mencionar que las tecnologías realmente nos están aportando mucho a la humanidad y que gracias a las investigaciones se da como resultado exitoso a la implementación de un aplicativo móvil en la universidad Simón Bolívar Sede Cúcuta, cabe resaltar que los estudiantes podrán acceder a la información de sus

docentes de deportes y que tendrán con mayor facilidad de encontrar la ruta de los lugares de sus clases mediante la utilización de Google maps, que en realidad esta herramienta ha sido de muy ayuda a las personas que requieran de ubicación ya sea en tiempo real o incluso para incrementar sus ventas aprovechando un espacio en los servidores de Google.

También los docentes tendrán una nueva herramienta de gestión que los ayude a comunicarse con sus estudiantes y al mismo tiempo generar sus reportes de asistencias de las clases registradas, se les harán más fácil el conocimiento de los resultados de sus esfuerzos por medio de graficas estadísticas, esto con el fin de ayudar a incrementar la eficiencia de las asistencias de los alumnos matriculados en sus clases.

Por otra parte, será algo increíble para la universidad ya que cuenta con una aplicación móvil para sus estudiantes lo cual es muy importante ya que agrega valor activo a la universidad y generará más atención con respecto a los nuevos estudiantes ingresados, será una de las universidades que fomenta a los estudiantes a familiarizarse con el deporte e incrementar su resistencia física.

**Palabras clave:** Sistema de gestión, Aplicativo móvil, Android Studio

## ABSTRACT

### **Background:**

Its main objective is the design of an information system in the independent sports club within the framework of sports management, the use of existing human and economic resources and the systematization of pedagogical and training tasks. Consequently, the competitive results will be the reflection of effective and efficient management at the organizational and technological level within the organization. For its part, the management of companies and organizations currently link systems that integrate the information flows of the different departments, allowing the monitoring of the underlying elements in the value chain. Enabling the integrality of

the financial, productive, utilitarian, and human resources functions, among others, for the effective and efficient management of the organization.

**Objective:**

Develop a management system for sports services at the Simón Bolívar University, Cúcuta, through technological tools.

**Materials and Methods:**

The technique that will be used is the (virtual) survey, for data collection using a questionnaire as an instrument that will be given to users in order to understand the paradigms that are being carried out in the problema. The data processing will be reflected in bar graphs to be able to analyze and reach a general conclusion, supporting the problem that is carried out in the area of university welfare.

**Results:**

A mobile application is developed in order to communicate with the teachers and students of the Simón Bolívar University in the sports field. Therefore, the result is a technological tool developed in Android Studio in version 5.0 with the sole purpose of being accessible to all Android mobile devices. The mobile application is called University Well-being in such a way that the objectives established in the training document 3 of the Systems Engineering program of the Simón Bolívar University, Cúcuta Campus are met.

**Conclusions:**

It is important to mention that technologies are really contributing a lot to humanity and that thanks to research, the implementation of a mobile application at the Simón Bolívar University in Cúcuta is a successful result, it should be noted that students will be able to access information of their sports teachers and that it will be easier for them to find the route of the places of their classes through the use of Google maps, which in reality this tool has been very helpful to people who require location either in real time or even to increase your sales by taking advantage of space on Google's servers.

Teachers will also have a new management tool that helps them communicate with their students and at the same time generate their attendance reports of registered classes, it will be easier for them to know the results of their efforts through statistical graphs, this in order to help increase the efficiency of the attendance of students enrolled in their classes.

On the other hand, it will be something incredible for the university since it has a mobile application for its students, which is very important since it adds active value to the university and will generate more attention regarding new students, it will be one of the universities that encourages students to become familiar with the sport and increase their physical resistance.

**KeyWords:** Management system, Mobile application, Android Studio

## REFERENCIAS

1. Adminlsbl. (31 de 1 de 2021). *Instituto de Seguridad y Bienestar Laboral*. Obtenido de <https://isbl.eu/2021/01/que-es-un-sistema-de-gestion-y-para-que-sirve/>
2. Angulo. (2 de 12 de 2019). *Metodología cuantitativa*. Obtenido de : [http://www.eumed.net/tesis-doctorales/2012/eal/metodologia\\_cuantitativa.html](http://www.eumed.net/tesis-doctorales/2012/eal/metodologia_cuantitativa.html)
3. Lazcano, L. (31 de agosto de 2018). *Que es un sistema de informacion*. Obtenido de <https://sites.google.com/site/queesunsistemadeinformacion/que-es-una-aplicacion>
4. Londoño, L. G. (2019). *CREACION DE APLICACION MOVIL COMO SOPORTE DE COMUNICACIONES PARA LA RED DE BIBLIOTECAS PUBLICAS DE CALI*. Obtenido de <https://red.uao.edu.co/bitstream/handle/10614/12192/T09044.pdf?sequence=5 &isAllowed=y>
5. Lora. (16 de noviembre de 2007). *El positivismo, agosto conte*. Obtenido de

<https://www.aiu.edu/spanish/publications/student/spanish/el-positivismo-augusto-comte.htm>

6. Natalia. (14 de Diciembre de 2018). *Kubide*. Obtenido de <https://kubide.es/aplicaciones-hibridas-que-son/>
7. Tamayo, M. (2012). *el proceso de la investigacion cientifica*. cuarta edicion.
8. Unisimon. (20 de noviembre de 2019). *Bienes universitario*. Obtenido de <https://unisimon.edu.co/cucuta/servicios/bienestaruniversitario/natural-eza/150>
9. VD, S. (5 de diciembre de 2008). *Fases del procesocdel desarrollo del software*. Obtenido de <https://sistemasvd.wordpress.com/2008/07/05/fases-del-proceso-de-desarrollo-del-software/>
10. Vela. (12 de noviembre de 2014). *Mv life gym movile, aplicacion movil personalizada para usuarios de gimnasio*. Obtenido de <https://repository.javeriana.edu.co/bitstream/handle/10554/16485/VelaPinzonVictorHugo2014.pdf?sequence=1&isAllowed=y>