

**MODELADOR DE ENCUESTAS Y ENTREVISTAS EN LA
CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO
SIMÓN BOLÍVAR (BARRANQUILLA)**

**Línea de investigación
Social, pedagógica e informática**

**Bastidas Fernández Rafael
García García Dunela
López Martínez Lineth
Sepúlveda Ojeda Jorge**

**Director de Proyectos
Germán Alvarez
Ingeniero de Sistemas**

**CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO
SIMÓN BOLÍVAR
INGENIERÍA DE SISTEMAS
X SEMESTRE
BARRANQUILLA
2003**



TABLA DE CONTENIDO

	PAG
INTRODUCCIÓN	7
1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	8
1.1 DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	8
1.2 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA	11
2. OBJETIVOS	12
2.1 OBJETIVO GENERAL	12
2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	13
3. JUSTIFICACIÓN	14
4. ALCANCE Y LIMITACIONES	15
4.1. ALCANCES	15
4.2. LIMITACIONES	15
5. MARCO DE REFERENCIA	17
5.1 MARCO TEÓRICO	17
5.1.1. ANTECEDENTE	17
5.1.2. RELACIÓN Y COMENTARIO DE TEORIAS	17
5.1.2.1 ANALISIS DOCUMENTAL	18
5.1.2.2. TÉCNICAS DE OBSERVACION NO PARTICIPANTES	21
5.1.2.3. TÉCNICAS DE OBSERVACION PARTICIPANTES	22
5.1.2.4. ENTREVISTA INDIVIDUAL ESTRUCTURADA	25
5.1.2.5. ENTREVISTA INDIVIDUAL CON PROFUNDIDAD	26

5.1.2.6.	TECNICA DE GRUPO FOCAL	27
5.1.2.7.	TECNICA DE HISTORIA DE VIDA	28
5.1.2.8.	LA ENCUESTA ETNOGRAFICAS	29
5.1.2.9.	TALLERES	30
5.1.2.10.	EL ALMACENAMIENTO DE LOS DATOS	33
5.1.3	AQUAT	39
5.1.4.	ETHNO	39
5.1.5.	ETHNOGRAPH	40
5.1.6.	HYPER RESEARCH	41
5.1.7.	HYPERSOFT	42
5.1.8.	MAX	43
5.1.9.	QUALPRO	43
5.2	MARCO CONCEPTUAL	45
6.	METODOLOGÍA	47
6.1	TIPO DE ESTUDIO	47
6.2	LÍNEA DE INVESTIGACIÓN	47
6.3	METODOLOGIA SISTEMA DE INFORMACIÓN, PAGINAS WEB, ETC	48
7.	RECURSOS	49
7.1.	HUMANOS	49
7.2.	INSTITUCIONALES	49
7.3.	FISICOS	50
7.4.	ECONOMICOS	50
7.5.	ENTIDAD INTERESADA EN EL DESARROLLO	50
8.	INGENIERÍA DE INFORMACIÓN	51
8.1.	MISIÓN	56
8.2.	VISION	56
8.3.	PROPÓSITOS	57

9.	ANALISIS DEL SISTEMA	59
9.1.	IDENTIFICACION DEL SISTEMA ACTUAL	59
9.2.	DESCRIPCION DEL SISTEMA PROPUESTO	59
9.2.1.	REPRESENTACION DEL FLUJO DE DATOS	61
9.2.2.	DICCIONARIO DE DATOS	67
10.	EVALUACIÓN DEL PROYECTO	71
	CONCLUSIÓN	72
	BIBLIOGRAFÍAS	73

ACEPTACION

OBSERVACIONES

FIRMAS

Director del Proyecto : _____

Asesor del Proyecto : _____

**Comité de Proyecto
de grado** : _____

INTRODUCCIÓN

El desarrollo de este proyecto esta dado por la necesidad que requiere el Área de Procesos Académicos de acceder a los servicios o beneficios que le puede brindar u ofrecer el montaje e implementación de un sistema modelador de encuestas y entrevistas, el cual ofrece muchas ventajas como:

- Análisis Estadístico de los Datos Recolectados.
- Manejo de Información Cuantitativa y Cualitativa.
- Capacidad de Modelar cualquier tipo de técnicas de Recolección de Datos.
- Disminución del costo en la implantación del sistema, a largo plazo.
- Ahorro en el Tiempo de Análisis y Diseño de las Técnicas Utilizadas para la Recolección de Datos.

Por tal razón el proyecto trata de Mejorar el rendimiento de las actividades que se realizan en esta área, ya sean en los procesos de recolección como el de tratamiento de la información para la generación de reportes, cuya actividad se realiza manualmente.

Por este motivo se ha vuelto un poco engorroso e inmanejable la manipulación de los datos.

1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, no cuenta con un programa que genere, codifique, analice y almacene los resultados arrojados por las encuestas y entrevistas.

El proyecto que se está desarrollando forma parte de un proyecto mayor que se lleva a cabo en la Corporación Educativa Mayor Del Desarrollo Simón Bolívar. Por su aplicación, apoya de manera significativa la labor de gestión y mejoramiento de la calidad educativa de la institución. Por tal razón el sistema debe ser lo más interactivo posible, fácil de manejar, rápido, y eficiente.

Teniendo en cuenta que el desarrollo de las entrevistas y los resultados tienen que ser manejados en forma cuantitativa y cualitativa tomando los datos clasificados y categorizados para la generación de reportes estadísticos, el sistema debe ser capaz de generar los cuestionarios y los reportes con los datos ya procesados de forma gráfica para una mejor

compresión de la información recolectada por las personas encargadas y también de los usuarios del sistema.

**

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, se encuentra desarrollando continuamente encuestas, entrevistas y talleres a todas las personas que están relacionadas con la institución además con empresas situadas Barranquilla y su área metropolitana, lo cual indica que tiene que manejar una gran cantidad de información, esto le plantea un gran inconveniente y es el manejo, tabulación, análisis de los datos recolectados y el diseño de los modelos con los que se va a realizar esa recolección.

La mayoría de los departamentos de la institución realizan esa recolección de información de forma paralela pero sin comunicación, a decir verdad se realizan encuestas y talleres parecidos en distintos departamentos generando más desperdicio de tiempo y recursos tanto humanos como económicos, lo cual se podría disminuir con la implementación de un mecanismo que le permita a toda la corporación acceder a los datos, modelos de encuestas, talleres y entrevistas.

La implementación de esa herramienta debería ser a nivel de sistemas informáticos, por que el uso de otro mecanismo causaría atraso tecnológico, gastos innecesarios de administración, gastos de recursos y no llevaría a una verdadera solución del problema que se ha planteado, ya que la tendencia del mundo moderno es el mundo de la informática, sistemas e Internet lo cual pondría a nuestra institución en un nivel interesante frente a otras instituciones universitarias del país.

1.2. FORMULACIÓN DEL PROBLEMA

¿Cómo lograr manejar adecuadamente la información cualitativa y cuantitativa de tal manera que permita trabajar mediante un plan de análisis que garantice la eficacia y eficiencia de la información recolectada?

2. OBJETIVOS

2.1. OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema que pueda diseñar clases de encuestas, entrevistas, talleres y otras de técnicas de recolección de datos a través de un cuestionario, además este sistema debe poseer la capacidad consultar, analizar y generar reportes estadísticos de la información que se haya recopilado, lo cual permitirá un apoyo técnico a la unidad pedagógica y a los procesos de auto evaluación y acreditación de las facultades, en la Corporación Educativa Mayor Del Desarrollo Simón Bolívar en la ciudad de Barranquilla.

2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Desarrollar un modelo informático de encuesta y entrevistas.
- Evaluar un modelo de encuesta en forma Cuantitativa y Cualitativa para luego categorizar la información.
- Crear un documento que describa el manejo en forma detallada y que le permita al usuario el uso adecuado del software.
- Generar análisis estadístico de los datos recopilados por las distintas técnicas (de forma gráfica y textual).
- entregar reportes del análisis de la información recopilada
- servir como apoyo a distintas áreas.

3. JUSTIFICACIÓN

Debido a la gran renovación que esta llevando a cabo la Corporación Educativa Mayor Del Desarrollo Simón Bolívar en todas sus áreas, es necesario que se lleve una organización de la información y una estadística de ésta, tomando como herramienta principal la tecnología informática para una mayor rapidez, eficiencia y confiabilidad del procesamiento de la información para la toma de decisiones.

Tomando como base, que la unidad pedagógica no cuenta con un sistema capaz de realizar sus labores y tareas acerca del manejo de información estadística, así como la generación de estos reportes.

Por tal motivo es de vital importancia la puesta en marcha de esta herramienta ya que sin ella llevaría a un atraso en el proceso que se esta llevando a cabo en la unidad pedagógica de la corporación. Este es uno de los puntos que motivó a la corporación para que se pusiese en marcha un proyecto de tal magnitud, además el sistema puede apoyar otras áreas y ser utilizados por muchos departamentos o por toda la corporación.

4. ALCANCES Y LIMITACIONES

Alcances

El modelador de encuesta y entrevistas esta capacitado para realizar un formato para varios métodos de recolección de datos, encasillados en un cuestionario el cual va a contener todas las preguntas y sus posibles respuestas, además para el manejo de las preguntas abiertas permite que el usuario las categorize de la mejor manera posible.

El software nos puede permitir el análisis y evaluación de la información recolectada.

Permite el manejo de información compartida a través de una base de datos, por ejemplo uno de los beneficiados es el software de autoevaluación y acreditación, porque puede compartir con el modelador sus recursos para diseñar, almacenar y evaluar el cuestionario.

Limitaciones

- Los métodos de recolección de datos que maneja el modelador son talleres, encuestas y entrevistas

- Los tipos de pregunta con que va a trabajar el modelador son: Selección única, selección múltiple, abierta, rango, tipo matricial, tipo tabla.
- Todas las preguntas deben estar asociadas a un cuestionario.
- El análisis de los resultados se hará solo de tipo cuantitativo.

5. MARCO REFERENCIAL

5.1. MARCO TEORICO

5.1.1. ANTECEDENTES

Como principal antecedentes en la corporación se encuentran las encuestas y talleres realizadas y diseñadas por el área de psicología tomadas como complemento de las clases que en la facultad se dictan, además de aspecto valorativos de profesores y de la facultad.

De igual manera la facultad de ingeniería de Sistemas, Administración y Contaduría Publica han elaborado sus propios formatos de Entrevistas y Encuestas pero estos han sido diseñados manualmente y las facultades no han especificado un estándar general para los formatos, debido a no tener las facultades de un estándar general para la elaboración de Encuestas y Entrevistas se ha dificultado la unificación de la información y por tanto su análisis.

5.1.2. RELACIÓN Y COMENTARIO DE TEORIAS

El tratamiento de los datos cualitativos y cuantitativos se maneja a través de técnicas conocidas como son:

- Análisis Documental
- Técnicas de observación no Participante
- Técnicas de observación Participante
- Entrevista Individual Estructurada
- Entrevista Individual con Profundidad
- Técnicas de grupos Focales
- Técnicas de historia de vida
- Encuestas Etnográficas
- Talleres

5.1.2.1. ANÁLISIS DOCUMENTAL

Iniciamos la presentación de las estrategias de recolección de información con la correspondiente al análisis documental, pues frecuentemente es el punto de entrada al dominio de investigación que se busca abordar, o incluso, es la fuente misma de dicho tema o problema de investigación.

Los documentos fuente pueden ser de naturalezas diversas; personales, institucionales o grupales; formales o informales. En ellos es posible capturar información muy valiosa para lograr el encuadre al que se hizo alusión en el numeral anterior. Dicho encuadre incluye entre otras cosas, la descripción de los acontecimientos rutinarios y los

problemas y reacciones más usuales de las personas o cultura objeto de análisis; así mismo debe permitir el aprendizaje de los nombres y roles de las personas clave. Los documentos son además una fuente valiosa que revela los intereses y las perspectivas de comprensión de la realidad de quienes los han escrito.

El análisis documental se desarrolla a grandes rasgos en cinco etapas. Durante la primera, se realiza el rastreo e inventario de los documentos existentes y disponibles; durante la segunda, se hace una clasificación de los documentos en cuestión; durante la tercera se hace una selección de acuerdo a la pertinencia que se encuentre de los mismos; durante una cuarta, se realiza una lectura con detenimiento del contenido de los documentos seleccionados de la cual se extraen elementos de análisis que se consignarán en “memos” o notas marginales que den cuenta de los patrones, tendencias, convergencias y contradicciones, que se vayan descubriendo para arribar a la construcción de un cuadro o síntesis comprensiva de conjunto, sobre la realidad o el fenómeno analizado. En un quinto momento se hará una lectura cruzada y comparativa de los documentos en cuestión, pero ya no sobre la totalidad del contenido de cada uno, sino sobre los

elementos de hallazgo ya identificados. Mas detalles sobre revisión de fuentes documentales podrá consultarse en el Módulo “Estudio de Localidades”.

5.1.2.2. TÉCNICA DE OBSERVACIÓN NO PARTICIPANTE:

Esta es una herramienta de trabajo que no se debe abandonar especialmente en las fases preliminares de la investigación cualitativa, en las cuales, el investigador apenas si se está ubicando. La observación no participante, permite apoyar el ‘mapeo’ al que hicimos alusión en un numeral anterior, entre otras cosas, porque no expone al investigador a una descalificación por “incopetencia cultural” en una fase muy temprana de la investigación. El contar con un registro estructurado sobre ciertos elementos de orientación básica como el que proponen algunos autores, permite focalizar la atención sobre aspectos relevantes del encuadre inicial que requiere el investigador particularmente cuando el tiempo disponible para el trabajo de campo no es muy amplio.

Algunos de esas pautas de observación han sido catalogados como patrones o paradigmas de búsqueda en situaciones socioculturales e incluyen entre otras cosas:

La caracterización de las condiciones del entorno físico y social, la descripción de las interacciones entre actores, la identificación de las estrategias y tácticas de interacción

social, la identificación de las consecuencias de los diversos comportamientos sociales observados. Cabe advertir que estas observaciones externas o no participantes, deberán ser corroboradas luego en la fase de observación participante o mediante entrevistas directas con los actores sociales.

5.1.2.3. TÉCNICA DE OBSERVACIÓN PARTICIPANTE:

La observación participante surge como una alternativa distinta a las formas de observación convencional. Su diferencia fundamental estriba en su preocupación por realizar su tarea desde “adentro” de las realidades humanas que pretende abordar, en contraste con la mirada externalista de las otras formas de observación.

Es la principal herramienta de trabajo de la etnografía y se apoya para registrar sus “impresiones” en el llamado diario de campo, que no es otra cosa, que un registro acumulativo de todo lo acontecido durante la vida del proyecto de investigación.

La observación participante está caracterizada por una estrategia flexible de apertura y cierre para la definir el

problema de investigación con referencia a la vida cotidiana de las personas. Se puede comenzar con un problema general y definir más tarde a través de la observación participante en un escenario apropiado. O se puede comenzar con un escenario humano y generar problemas para el estudio a través de la observación. En uno u otro caso, el estudio de los problemas depende de la forma en que las preguntas son dirigidas, refinadas, elaboradas, y focalizadas.

En términos del proceso, la observación participante tiene su primer reto en lo que genéricamente los autores que abordan el tema llaman “ganar la entrada al escenario” y otros “obtener el acceso”. Evidentemente la selección de un escenario está profundamente relacionado con el problema que se busca estudiar. El éxito en lograr este cometido depende en buena parte de las habilidades interpersonales del investigador, su creatividad y sentido común para hacer decisiones.

Ganado el acceso físico y social al escenario de estudio e identificadas las situaciones a ser observadas dentro dicho espacio, es necesario, decidir qué fenómenos serán observados en tales situaciones. Esto porque nunca será

posible, observar todos los escenarios o aún todas las situaciones que son de interés dentro del escenario correspondiente. La conveniencia, oportunidad y los intereses, tanto como las habilidades del investigador, influyen en estas decisiones. Estas últimas han de ser sustentables o defendibles teóricamente.

Esta es una forma de muestreo no probabilístico que depende de las habilidades del investigador para hacer decisiones acerca de qué observar basado en criterios tales como, Oportunidad interés personal, recursos y lo más importante, el problema que está siendo investigado. Así como en el muestreo probabilístico (estadístico), el investigador emplea una lógica para seleccionar los fenómenos particulares para estudio; en el caso del muestreo teórico dicha lógica depende de la naturaleza del problema estudiado.

La metodología de la observación participante, más que cualquiera de las otras aproximaciones científicas, requiere que el investigador describa y discuta completamente los procedimientos empleados para recolectar la información. El investigador de este modo, está obligado a discutir para el lector, las relaciones entre los procedimientos empleados

y los resultados obtenidos, incluidas las ventajas y limitaciones de estos procedimientos.

5.1.2.4. ENTREVISTA INDIVIDUAL ESTRUCTURADA:

Esta es la más convencional de las alternativas de entrevista y se caracteriza por la preparación de antemano de un cuestionario guía que se sigue la mayoría de las ocasiones de una forma estricta aun en su orden de formulación.

El cuestionario cumple varias funciones dice McCracken (1988). Su primer papel, es asegurar que el investigador cubre todo el terreno (tema) en el mismo orden para cada entrevistado (preservando de manera firme el contexto conversacional de cada entrevista). La segunda función es el cuidar el itinerario requerido para mantener la distancia. La tercera función del cuestionario, es el establecimiento de los canales para la dirección y delimitación del discurso. La cuarta función, es permitir al investigador prestar toda su atención al testimonio de su entrevistado. En resumen, el cuestionario protege enormemente la estructura y objetivos de la entrevista en una forma tal, que el entrevistador puede atender inmediatamente tareas que

contigencialmente aparezcan (desde revisar el funcionamiento de la grabadora hasta permitir resolver algún asunto breve).

El enfoque cualitativo de este tipo de entrevista abre la oportunidad con cada una de las preguntas del cuestionario, de explorar de manera inestructurada (esto es, no preparada de antemano pero si sistemática) aspectos que se derivan de las respuestas proporcionadas por el entrevistador.

Para efectos del análisis no basta solo con registrar las ideas sino también, el contexto en que esas ideas aparecen. Este contexto se identifica principalmente por una manera de hablar.

5.1.2.5. ENTREVISTA INDIVIDUAL CON PROFUNDIDAD

Este es el instrumento preferido y diríamos que básico de la investigación enfocada desde la Teoría Fundada al igual que el de las Historias de Vida. Por lo general, se realiza en varias sesiones con la misma persona, iniciándose con una primera entrevista muy abierta, particularmente en las historias de vida, la cual parte de una pregunta generadora

amplia que busca no sesgar un primer relato que será el que servirá de base para la profundización. Se considera que la propia estructura del relato es portadora en ella misma de ciertos significados que no deben alterarse con una direccionalidad muy alta, particularmente lo repetimos, al comienzo del proceso. Los detalles de procedimiento se pueden hallar en la lectura requerida que se ha seleccionado para apoyar este módulo.

5.1.2.6. TÉCNICA DE GRUPO FOCAL

La primera característica que se evidencia de esta estrategia de recolección de información es su carácter grupal. Recibe su denominación de focal por lo menos en dos sentidos; el primero por que se centra en abordar profundamente un número muy reducido de tópicos o problemas el segundo por que la configuración de los grupos de entrevista se hace sobre la base de identificar alguna particularidad relevante desde el punto de vista de los objetivos de la investigación, lo que lleva a elegir solamente sujetos que tengan dicha característica, por lo general entre 6 y 9.

La entrevista focal es semiestructurada y al igual que otras estrategias de investigación cualitativa va enriqueciéndose y

reorientándose conforme avanza el proceso investigativo. Sus dos usos más adecuados son como fuente básica de datos o como medio de profundización en el análisis.

5.1.2.7. TÉCNICA DE HISTORIA DE VIDA

Las investigaciones sociales actuales centran su interés en el estudio de las practicas sociales de la vida cotidiana de los individuos con el fin de determinar su sentido. El método de la historia de vida nos permite relatar las experiencias vitales de una persona en un contexto. Son documentos autobiográficos que estimulado por un investigador acuden a los recuerdos de una persona que trata de comprender una realidad social.

En los relatos de vida directos el sujeto describe en detalle lo que ha sido su vida personal, pero el investigador ayuda a buscar la verdad, para ello acude a las preguntas que permiten aflorar la información de la memoria de las personas.

El relato de vida es una primera versión de la realidad. Al investigador le corresponde evaluar la desviación existente entre la realidad objetiva y la representación subjetiva del

narrador. El investigador se enfrenta a grandes obstáculos que ocultan y deforman el proceso etnobiográficos tales como el exagerado racionalismo, el embellecimiento, las pantallas interpuestas por la memoria etc.

5.1.2.8. LA ENCUESTA ETNOGRÁFICA

Este tipo de técnica tiene como característica básica su preocupación por el tema cultural. Uno de sus desarrollos más sistemáticos se debe a Spradley (1978). La idea central es contar con un inventario de tópicos culturales que a la hora de iniciar el trabajo de campo permita hacer un barrido completo de esa dimensión en el grupo humano objeto de estudio.

Para su implementación Spradley en el capítulo 3 de la primera la parte de su texto “Participant Observation” plantea lo que a su juicio, es el ciclo de la investigación etnográfica. Dentro del mismo, distingue cinco procesos de los cuales los tres primeros conciernen a la encuesta etnográfica. Los procesos en cuestión son los siguientes:

Selección de un “proyecto etnográfico”, Respuesta a las preguntas etnográficas, Recolección de datos etnográficos,

Elaboración del registro etnográfico, Análisis de los datos etnográficos y Escritura de la etnografía.

Spradley plantea que quizá la primera cosa que los etnógrafos deben considerar es el alcance de la investigación, el mismo puede tener una variación dentro de un continuo que va desde la macro etnografía hasta la micro etnografía. Los objetos de análisis varían entonces, desde el estudio de sociedades complejas, múltiples comunidades múltiples instituciones sociales y múltiples situaciones sociales, para el caso de la macro etnografía y de una única comunidad local, una sola institución social o una situación social simple en la micro etnografía.

5.1.2.9. TALLERES

Esta es una estrategia de particular importancia en los proyectos de investigación acción participativa. Su fortaleza principal estriba, en la posibilidad que brinda de abordar desde una perspectiva integral y participativa, situaciones sociales que requieren algún cambio o desarrollo. Esto incluye, partir desde el diagnóstico de tales situaciones, hasta la definición y formulación de un plan específico de cambio o desarrollo, pasando en sus etapas intermedias,

por la identificación y valoración de las alternativas más viables de acción. Esto significa que el taller no es solo una estrategia de recolección de información, sino también de análisis y de planeación. La operatividad y eficacia de esta estrategia, requiere un alto compromiso de los actores y una gran capacidad de convocatoria animación y conducción de los investigadores.

Desde el punto de vista metodológico el taller (para otros, grupo de discusión) comparte muchos de los requisitos del grupo focal en cuanto a las características de los actores que son convocados. Más aún, podríamos decir que en cierta forma, un taller bien concebido es un espacio de trabajo compartido por dos o hasta tres grupos focales simultáneamente. La dinámica del taller se diferencia de los grupos focales en que el proceso avanza más allá del simple aporte de información, adentrándose entonces, a la identificación activa y analítica de líneas de acción que pueden transformar la situación objeto de análisis, pero avanzando todavía más, hacia el establecimiento de un plan de trabajo que haga efectivas esas acciones y que usualmente involucran el compromiso directo de los actores que allí participan así como de los grupos sociales que de



alguna manera representan.

El proceso del taller investigativo al que hemos hecho alusión, comprende cuatro etapas:

Encuadre, Diagnóstico, Identificación-Valoración y Formulación de las líneas de acción requeridas, por último, Estructuración y concertación del plan de trabajo.

La primera etapa se destina a realizar el encuadre del trabajo y en ella, se identifican y relacionan personalmente los participantes, se plantean los objetivos y metas del taller, se propone la agenda de trabajo para lograr esos objetivos y alcanzar esas metas, se plantea la mecánica de trabajo, se definen los tiempos para cada uno de los momentos de la mecánica definida y se estimula a los participantes a poner su mejor empeño en las tareas propuestas.

En una segunda etapa, el eje del trabajo se centra sobre el diagnóstico de la situación o de la realidad objeto de análisis; para ello, es necesario contar con una guía escrita que oriente la producción del diagnóstico en cuestión, esta puede adoptar diversas formas, dependiendo de factores

tales como la heterogeneidad u homogeneidad cultural de los grupos involucrados, el tiempo disponible para realizar la totalidad del taller, la existencia de diagnósticos previos y por supuesto el nivel de complejidad de la situación o realidad analizada.

En la tercera etapa, se parte de los resultados del diagnóstico, para identificar y analizar qué líneas de acción pueden transformar la situación presente hacia una situación deseada de acuerdo con los objetivos y metas trazadas. En esta etapa además, se examina la viabilidad y conveniencia de cada una de las alternativas de acción identificadas y formuladas.

En la cuarta y última etapa, se estructura y concerta el plan de trabajo que llevará a la práctica las acciones ya definidas en la etapa previa. Algo importante de subrayar aquí es el logro del compromiso de las partes para que por medio de ellos o de terceros representados por estos, las acciones planeadas se conviertan en realidad.

5.1.2.10. EL ALMACENAMIENTO DE LOS DATOS

De acuerdo con el tipo de estrategia de recolección, de

información que se hubiese adoptado, entrevistas, observación participante, análisis documental o una combinación de las mismas; se estructura el sistema de almacenamiento de datos.

Para el caso de las entrevistas sean estas individuales o grupales, es necesario contar con un sistema de almacenamiento que permita recoger las transcripciones de las grabaciones realizadas, de manera que sean fácilmente recuperables, para su análisis e integración con los datos recogidos a partir de otras fuentes. Se sugiere digitar esas transcripciones en un procesador de palabra, creando archivos con una denominación fácil de recordar y que logre relacionar desde su propio nombre el origen de los mismos. Una recomendación de procedimiento muy importante, es que la digitación se realice a manera de un “archivo plano”, esto quiere decir, que no se use ningún tipo de convención especial, tales como, negrilla o subrayados. Así mismo implica, emplear un tipo de letra estándar u homogéneo en todo los textos transcritos.

Las consideraciones anteriores son claves a la hora de emplear algunos paquetes de computador para el análisis de datos de tipo cualitativo, como es el caso del “Etnograph.

También para el caso de la manipulación de los archivos en el ámbito de impresiones en papel. Esto porque la inclusión de caracteres especiales como los ya señalados, pueden interferir con la labor de codificación o marcado de los segmentos de información que integran los textos transcritos.

En la investigación cualitativa el plan de recolección de información es emergente y cambiante en función de los hallazgos realizados durante el avance del proceso investigativo. Este plan va señalando cuáles son las estrategias de recolección de datos más adecuadas de acuerdo con las características de las personas interpeladas, el grado de familiaridad con la realidad analizada, la disponibilidad de tiempo del investigador y el nivel de madurez del proceso investigativo.

En el plan de recolección de información cualitativa un aspecto importante lo constituye la definición de la estrategia de muestreo y la selección de los participantes. Dos principios orientan este proceso: Pertinencia y adecuación. La pertinencia tiene que ver con la identificación y logro del concurso de los participantes que pueden aportar la mejor información a la investigación de

acuerdo a los requerimientos teóricos de esta última. La adecuación significa contar con datos suficientes disponibles para desarrollar una completa y rica descripción del fenómeno preferiblemente cuando la etapa de la saturación se ha alcanzado; esto es, que no hay la emergencia de datos nuevos al realizar más entrevistas o al revisar todos los casos negativos.

No obstante lo anterior, en algunas ocasiones, el investigador no está en la posibilidad de determinar cuales participantes podrían ser los apropiados, en cuyo caso, aquel tendrá que acudir a una muestra voluntaria, en la cual los potenciales participantes se invitan a contactar al investigador. En estos casos y ante el eventual hecho de que alguno de los que se han ofrecido como voluntarios a la postre resultan que no manejaban la información esperada, entonces simplemente se excluyen del análisis de los datos aportados por esa persona.

En cuanto al muestreo de lugares, situaciones o eventos para la observación, siempre se regirá además de los principios ya enunciados de pertinencia y adecuación, por los de conveniencia, oportunidad y disponibilidad. La conveniencia se refiere a dos cosas fundamentalmente, de un lado, a elegir el lugar, situación o evento que más facilite

la labor de registro sin crear interferencias; además, le permite al investigador posicionarse socialmente dentro del grupo y ubicarse mentalmente en la comprensión de la realidad que está estudiando. La oportunidad, se traduce en la expresión “estar en el momento justo en el lugar preciso”. Por último, la disponibilidad se refiere, al acceso libre y permanente a los lugares, situaciones o eventos en cuestión.

Después de analizados los datos cualitativos arrojados por las entrevistas los resultados se encasillan en matrices y fichas.

Para el tratamiento de los datos Cuantitativos se tiene en cuenta que este tipo de operación se efectúa con toda la información numérica resultante de las entrevistas y encuestas realizadas. Luego de clasificarlas se presentaran como un conjunto de cuadros, tablas y medidas, con las cuales generamos estadísticas.

Para generar estas estadísticas hacemos uso de variables, gráficos y medidas de tendencia central como son Moda, Mediana y Media.

Existen en el mercado varios paquetes de programas utilizados para el análisis cualitativo y/o Cuantitativo, Todos ellos Trabajan bien y son amigables. El mejor es aquel que más se adapta a cada investigación específica y a cada estilo de trabajo.

5.1.3. AQUAD

Es un programa que facilita la elaboración y permite la exploración Cualitativa de las conexiones entre conceptos. Aquad acepta variables socio-Demográficas. El programa puede codificar, añadir comentarios personales sobre los datos y elaborar memorando.

Aquad tiene 12 hipótesis pre-formuladas, de modo que solo se necesita introducir los conceptos cuya relación desea estudiar, sean estos códigos o variables. El resultado final aparecerá en forma de listado con todos los segmentos de texto que confirman la hipótesis propuesta. El programa permite también la búsqueda de palabras y de frases.

Hardware Necesario

PC y compatibles, discos duros con al menos 6 MB-Dos 2.0 posterior.

5.1.4. ETHNO

Es un programa para estudiar conceptos y conexiones lógicas, ETHNO presupone que las concepciones que la gente tiene del mundo están lógicamente estructuradas,

que la acción se guía por principios de racionalidad. El programa está diseñado para facilitar la construcción y comprobación de reglas de acción reveladas en el proceso de interpretación de textos, de transcripciones de escenas, de narraciones, etc.

El programa crea estructuras (Representaciones Gráficas) y organiza jerárquicamente esas estructuras (por criterios cronológicos o lógicos).

Hardware Necesario

PC y compatibles, se puede usar con el disco duro o solo con disquetes, necesitan 512 de RAM, y MS-DOS 2.1 o posterior.

5.1.5. ETHNOGRAPH

Es un programa notablemente potente y eficiente puede trabajar con 80 ficheros a la vez, crea segmentos desde 1 hasta 9999 líneas; usa hasta 40 variables Socio-Demográficas para definir un fichero; permite modificar, global o parcialmente el esquema de codificación.

Especifica hasta 100 códigos para una búsqueda permite utilizar hasta 5 códigos unidos por “y” o ” no” en una sola búsqueda. Los segmentos significativos puede cruzarse (Mediante la Elaboración de Matrices).

Hardware Necesario.

PC y compatibles se puede usar con el disco duro o solo con disquetes en disqueteras dobles.

5.1.6. HYPER RESEARCH

Permite el análisis tanto Cuantitativo como Cualitativo de material textual, pictórico, oral o en video. La codificación se realiza en un solo paso, y tiene un sistema experto que adjudica automáticamente un código cada ocurrencia de una palabra o fragmento determinado.

Lo distintivo de HyperResearch es su capacidad de formular hipótesis estableciendo relaciones lógicas de tipo “Sí A, entonces B”. También puede hacer búsquedas a partir de los operadores booleanos. Los resultados se pueden exportar a cualquier procesador de texto, a hojas de cálculos o a paquetes estadísticos.

Hardware Necesario.

Macintosh con sistemas 6.0 o 7; HyperCard versión 1.2 o súper. PCs/windows con 4MB RAM libres.

5.1.7. HYPERSOFT

Utiliza Hypercard y acepta, con procedimientos específicamente diseñados para ellos, datos de entrevistas y cuestionarios, variables Socio-Demográficas y comentarios sobre los propios datos. Permite hacer comparaciones de fragmentos a partir del procedimiento de búsqueda.

La codificación se realiza en un solo paso desde la pantalla, Adjudicando al segmento significativo una categoría de las ofrecidas en una lista que aparece en pantalla.

Los resultados pueden ser visualizados de forma gráfica en la pantalla, estos resultados pueden ser además escalados con arreglos a sus ocurrencias de tal manera que cuantos más datos justifiquen una relación o una categoría, mayor espacio geométrico ocupará en el gráfico.

Hardware Necesario.

Macintosh con sistemas 6.0+ ó posterior; HyperCard versión 1.2 o 2.0.

5.1.8. MAX

Tiene un procedimiento especial para leer respuestas a preguntas de elección múltiples y para convertir respuestas a cuestiones abiertas en respuestas de elección múltiples.

Hardware Necesario.

PCs con sistemas MS-DOS y disco duro.

5.1.9. QUALPRO

Permite estructurar, etiquetar y agrupar texto recogidos por cualquier medio:

- Entrevistas
- Cuestionarios Abiertos
- Observaciones
- Diarios

Identifica, codifica y recupera Segmentos de texto de forma flexible y fácil de usar. Permite la subdivisión de datos a partir de categorías y la búsqueda por combinación de categoría booleanas.

Hardware Necesario

PCs o compatibles con MS-DOS 2.1 o posterior, se puede usar con el disco duro o solo con disquetes.

La relación de estas herramientas informáticas con la herramienta ha desarrollar es el manejo de variables socio-demográficas (cualitativas, cuantitativas), y la codificación y categorización de los datos recolectados.



5.2. MARCO CONCEPTUAL

5.2.1. ANÁLISIS DE DATOS: Hacer una relación de los datos recopilados y sacar una conclusión.

5.2.2. ANÁLISIS ESTADÍSTICO: Tomar los datos y tratar de mostrarlos en forma numérica agrupándolos por temas.

5.2.3. CATEGORIZACIÓN : Agrupar las preguntas de acuerdo a un criterio o tema específico este se lleva a cabo con la persona que realice la Encuesta.

5.2.4. VARIABLES SOCIO-DEMOGRAFICAS: son variables que pueden tomar valores tanto Cuantitativo como Cualitativo.

5.2.5. VARIABLES : Es un símbolo, tal como X, Y y Z que puede tomar un conjunto prefijado de valores.

5.2.6. DATOS CUANTITATIVOS: Este tipo de operación se efectúa, naturalmente, con toda la información numérica resultante de investigación. Esta luego del procedimiento sufrido se nos presentará como un conjunto de cuadros,

tablas y medidas a las cuales habré que pasar en limpio, calculando sus porcentajes y otorgando formas definidas.

5.2.7. DATOS CUALITATIVOS: Se refiere a los datos que proviene de la información de tipo verbal que de un modo general aparece en fichas. Una vez clasificadas estas, se preciso tomar cada uno de los grupos formados para analizarlos. El análisis se efectúa cotejando los datos que se refieren aun mismo aspecto ya tratando de evaluar la fiabilidad de cada información.

6. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

6.1. TIPO DE ESTUDIO

El tipo de estudio que se realiza es una investigación de tipo informático y de sistemas de información a fin de realizar un software que vaya acorde con lo planteado por el usuario, sus especificaciones y requisitos acerca de la forma como se debería manejar la información.

El objetivo final que es la puesta en marcha del modelador de encuesta y entrevistas será en beneficio de la corporación y en un futuro proyectado hacia la comunidad

6.2. LINEA DE INVESTIGACION

Nuestra línea de investigación esta encuadrada dentro de los lenguajes de programación de alto nivel como lo es Visual Basic. Nuestro proyecto también se basa en los sistemas administradores de bases de datos para macros como la herramienta Oracle, que nos proporciona análisis y diseño, y un poderoso motor de bases de datos para ambiente cliente servidor con una gran capacidad de almacenamiento.

Esto nos permitirá un gran avance en la gestión administrativa, por el aporte en la forma en los métodos de recolección y análisis e los datos

6.3. METODOLOGIA SISTEMA DE INFORMACIÓN

- **DISEÑO UTILIZADO:** Metodología de las normas ISO 9001, ISO 9002, ISO 9003 que evalúa la calidad del software.
- **TIPO DE INVESTIGACIÓN:** Investigación social, pedagógica e informática.

7. RECURSOS

HUMANOS

Para desarrollar este anteproyecto hemos necesitado de la colaboración y asesoramiento del Doctor Fernando Piñeres Director de del Departamento de Pedagogía de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar y de los Ingeniero de Sistemas Johan Mancera Moreno y Edwin Gutiérrez. El profesor Carlos Jiménez en el Area de Estadística asesorándonos en el uso de **SPSS**.

Analistas del Sistema:

Rafael Bastidas Fernández

Dunela García García

Lineth López Martínez

Jorge Sepúlveda Ojeda

INSTITUCIONALES

Hemos solicitado el apoyo de Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, facultad de Ingeniería de



Sistemas, Area de Procesos Académicos y Facultad de Psicología.

FISICOS

Instalaciones de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar (Sala de Informática).

ECONOMICOS

Recursos propios de los conformantes del grupo de Modelador de Encuestas y Entrevistas.

ENTIDAD INTERESADA EN EL DESARROLLO

Hasta el momento la única entidad interesada en nuestro proyecto es la Corporación Educativa Mayor Del Desarrollo Simón Bolívar.

8. INGENIERÍA DE INFORMACIÓN

Desde su llegada a la Universidad del Atlántico, el profesor **José Consuegra Higgins**, pone en practica su concepto sobre la Universidad y el papel que debe jugar en nuestra sociedad; "es una especie de antena receptora, analista responsable y faro irradiador de estrategias ideológicas. En ella debe acometerse el estudio consciente de la realidad social para dotar a los teóricos e ideológicos de buena parte del material que esta sirviendo y habrá de servir a la formulación de los preceptos liberadores de nuestros países. Este concepto de la Universidad que va más allá del tradicional que la concibe como simple superestructura al servicio del sistema, hace que desde el primer día de posesionarse del cargo de rector de esta Alma Mater, se le presente una fuerte oposición a la labor que desea realizar.

Así desde bien temprano se inicia la tarea de convertir a la Universidad en tribuna de denuncia, de estudio de los problemas de la colectividad y preparadora intelectual d el pueblo explotado.

La masificación del Alma Mater comienza con una campaña encaminada a abrir las puertas de esta a los hijos de los

campesinos, los obreros y los empleados que nunca antes pudieron ingresar.

La población estudiantil al asumir Consuegra la rectoría estaba conformada por tres mil estudiantes y cuatro meses mas tarde ascendía a seis mil, aumentándose los cupos en dicho periodo en un cien por ciento. Para lograr esto se restablecieron inscripciones gratuitas, se redujo el valor de las matrículas y se eligió e instaló un comité de admisiones autónomo constituido por estudiantes y profesores.

Esta política de democratización y masificación fue complementada responsablemente por una dinámica conducta encaminada a lograr nuevos recursos fiscales nacionales, departamentales, contratar profesores, traer conferencistas nacionales y extranjeros, enviar profesores a hacer cursos de especialización, publicación de libros, etc.

El día 25 de Agosto la represión llegó a su máximo extremo cuando el gobernador Abello Roca en un acto sin precedentes en la historia de la Universidad, violando sus estatutos, despreciando su relativa autonomía y desconociendo la voluntad del Consejo Superior (que había elegido al rector para un período de tres años, del cual

apenas había cumplido unos ocho (8) meses) destituyó al rector de la Universidad.

Las razones expuestas para justificar este insólito hecho y que salieron publicadas en varios periódicos del país fueron: "El rector **Consuegra Higgins** no estaba funcionando. Los dineros destinados a inversiones que no eran indispensables. Lo gastaban en editar libros, traer conferencistas y enviar profesores a dictar conferencias a universidades de Centro América y países del Sur del Continente. Igualmente se concedían títulos honorarios a catedráticos.

Las actuaciones y declaraciones del Gobernador fueron repudiadas por toda la prensa del país sin distinción de colores políticos. Además los intelectuales del país y del extranjero, las universidades públicas y privadas, las agrupaciones culturales, los sindicatos, etc, dieron a conocer su respaldo a **Consuegra Higgins** por la labor realizada en bien de la Universidad.

También es digno mencionar que el acto represivo de destitución fue complementado con otro más reaccionario que consistió en nombrar como nuevo rector a **Guillermo**

Rodríguez Figueroa, pero a este Sr. El día de Agosto de la juventud estudiosa consciente de nuestra Institución, respaldada de sus profesores y trabajadores le impidió la entrada al recinto Universitario.

Ante este rechazo al nuevo rector, al primer mandatario del departamento ordenó la invasión a la Universidad por parte de las fuerzas combinadas del ejército y la policía. Fue en esta forma como pudo ingresar el "Policía Figueroa" al Alma Mater. Igualmente, a partir de su ingreso se desató la más grande represión que se haya dado en la vida de est Casa de Estudios contra profesores, estudiantes y trabajadores. Se clausuraron semestres, se expulso masivamente a profesores y estudiantes, se aumentaron las matriculas , se disolvió el comité de admisiones, etc, o sea que de un día para otro se acabo con la gran labor realizada por **Consuegra Higgins** en los ocho meses que estuvo al frente de la Universidad del Atlántico.

Igual que el estudiantado del resto del país, durante todo el año de 1.971 y primer semestre de 1.972, el estudiantado de la Universidad del Atlántico había demostrado su gran capacidad de combate luchando por la solución a problemas internos. Pero el segundo semestre del presente

año, la represión del gobierno ya llegaba al límite máximo hasta el punto de convertir a varias Universidades del país en verdaderos cuarteles de policía. Es así como el estudiantado y profesorado consecuente es expulsado de esta Institución y vetado su ingreso a otras universidades oficiales. Lo anterior conduce a un grupo de catedráticos y directivos reprimidos a fundar una verdadera Casa De Estudios Superiores a la cual ingresarán aquellos estudiantes y profesores ultrajados por Rodríguez Figueroa.

Los objetivos de este grupo de Catedráticos e intelectuales son: "Formar una universidad Latinoamericana completamente diferente a la actual que sigue respondiendo a esquemas obsoletos, alejados de las exigencias actuales de nuestros pueblos. Más que simples abogados, economistas y sociólogos aspiramos a formas profesionales con respaldo cultural e ideológico. Hombres en condiciones de responder a las exigencias del país y con capacidad para estudiar y comprender sus problemas.

En la misma entrevista y sobre estos objetivos al profesor **Consuegra Higgins** comenta algo más: " La superación de la situación de atraso y dependencia es la meta anhelada de nuestro pueblo, nuestro propósito es facilitar las

condiciones para que nuestros estudiantes se preparen de tal manera que puedan servir, en sus diferentes áreas a una situación de cambio en cualquier momento que se le exija o las circunstancias lo permitan. La metodología para ello es cambiar la enseñanza de manual y de cartillas por la investigación y el compromiso con la realidad nacional. Queremos un estudiante que participe activamente en clase, respaldado por la lectura intensa de los libros dados como bibliografía.

8.1 MISION

La Corporación Mayor del Desarrollo Simon Bolivar es una Casa de Estudios Superiores del pueblo acción a nivel interno y externo sea ágil y oportuno.

8.2 VISION

La CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DE DESARROLLO SIMON BOLIVAR es una comunidad universitaria científica que se empeña en crear, reproducir y difundir el conocimiento en favor de una sociedad desarrollada, autónoma, justa y solidaria.

8.3 PROPOSITOS

8.3.1 Formular una teoría económica y social que pueda interpretar los fenómenos propios del subdesarrollo y ofrecer estrategias adecuadas para su superación.

8.3.2 Realizar investigaciones de carácter socioeconómico, políticos, jurídicos y culturales de la localidad de nuestra sociedad y proponer soluciones y estrategias de desarrollo, que conduzcan al establecimiento de una senda armónica local, regional y nacional.

8.3.3 Facilitar experiencias de aprendizaje que le permitan a cada estudiante acceder reflexiva, crítica y creativamente nuestra herencia cultural diversa y compleja que de paso habilite para la creación, desarrollo y transmisión de conocimientos que le capacite para cumplir con sus funciones profesionales, investigativas y de servicio social que requieren la región y el país.

8.3.4 Proporcionar condiciones democráticas que le facilite a la comunidad educativa desarrollar sus capacidades autónomas para emitir juicios respetables y respetuosos, ante las diferentes comunidades a las que pertenece, y

frente al principio de autoridad como elemento rector de vida.

8.3.5 Promover ambientes pedagógicos que favorezcan el desarrollo de la capacidad de comprensión, de discernimiento y de juicio en el educando.

8.3.6 Favorecer relaciones sociales éticas que permitan construir colectivamente los valores de la convivencia pacífica, promover la unidad, descentralización y actuar armónicamente entre sí y con las demás estructuras educativas.

9. ANALISIS DEL SISTEMA

9.1 IDENTIFICACION DEL SISTEMA ACTUAL

De acuerdo con los antecedentes descritos por nuestro usuario en el área de procesos académicos donde el labora no se ha implementado hasta el momento ninguna clase de sistema para el diseño y evaluación de de encuestas, entrevistas y talleres.

9.2. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA PROPUESTO

Nuestro sistema va facilitar el diseño y evaluación de las encuestas, talleres u otros métodos para la recolección de datos; estos métodos serán utilizados por la institución, en la parte de procesos académicos, para la acreditación y autoevaluación.

El sistema que nosotros proponemos es un software que se va ha encargar de modelar un formato para varios métodos de recolección de datos a través de un cuestionario

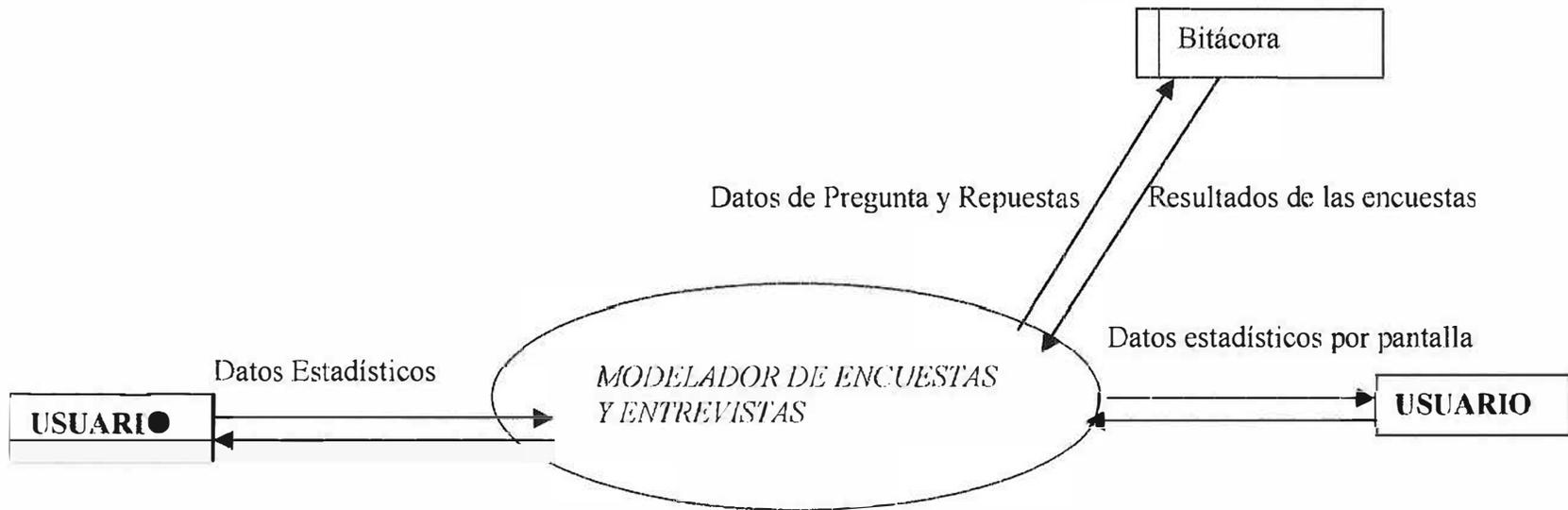
El software fue diseñado en un ambiente gráfico e interactivo con el objetivo de que su almacenamiento sea mucho más rápido y sencillo. Su navegación es a través de ventanas la cual va indicando cuales son los datos que se pueden ingresar al sistema, por ejemplo: para almacenar las preguntas el software le brinda una ayuda a través del un wizard.

Además el sistema va a estar capacitado para que almacene todo tipo de preguntas con sus posibles respuestas y los resultados de cada cuestionario. El manejo de las preguntas abiertas en el sistema es muy sencillo, a través de una ventana, el usuario va a poder categorizar las respuestas, esto le permite tener una administración mucho mas organizada de la información.

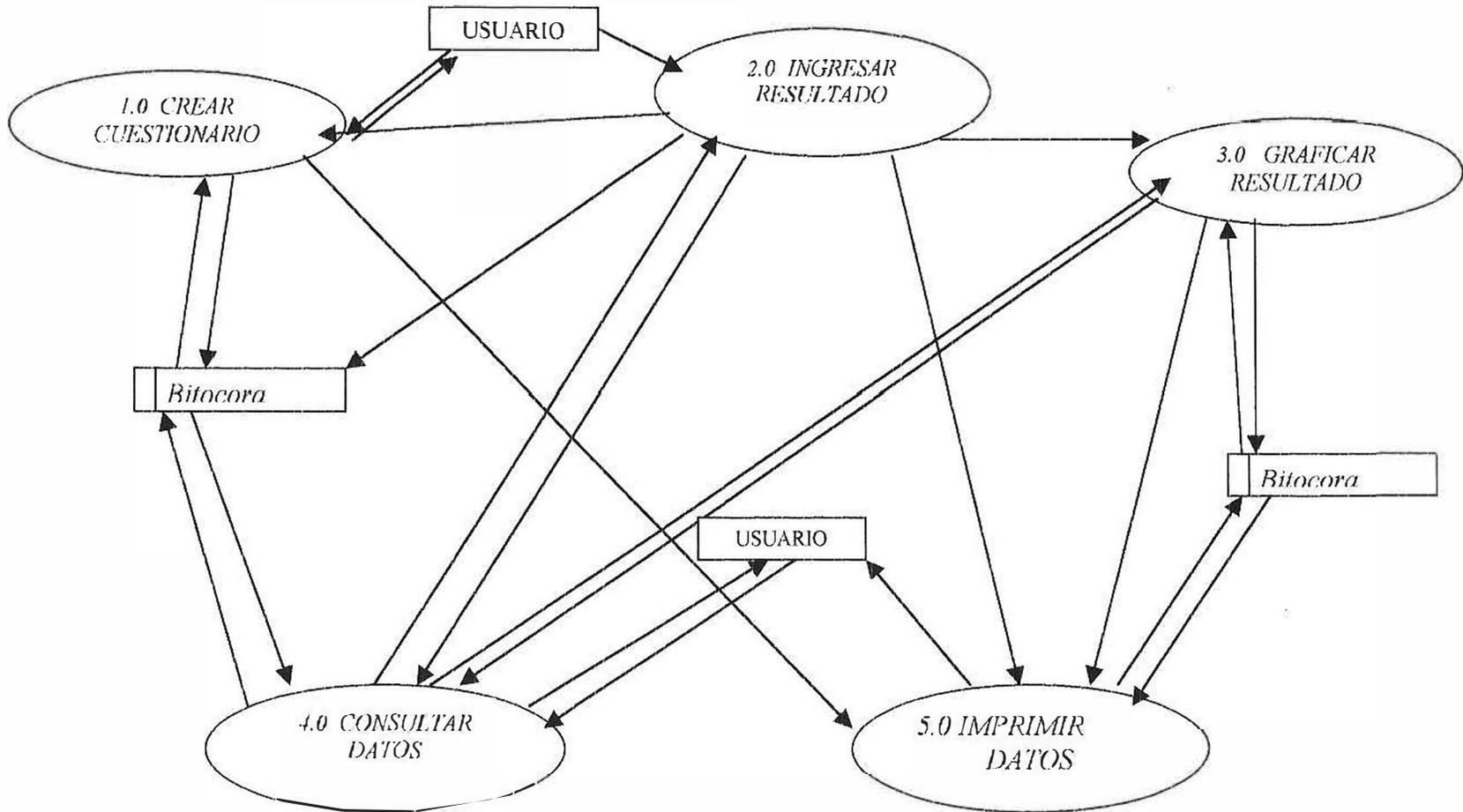
El sistema también va a tener la capacidad para evaluar los datos, a través de funciones estadísticas, estas se encuentran predefinidas por el sistema para poder generar evaluaciones, todo esto será manejado por lo que desee realizar el usuario.

9.2.1 REPRESENTACIÓN DEL FLUJO DE DATOS

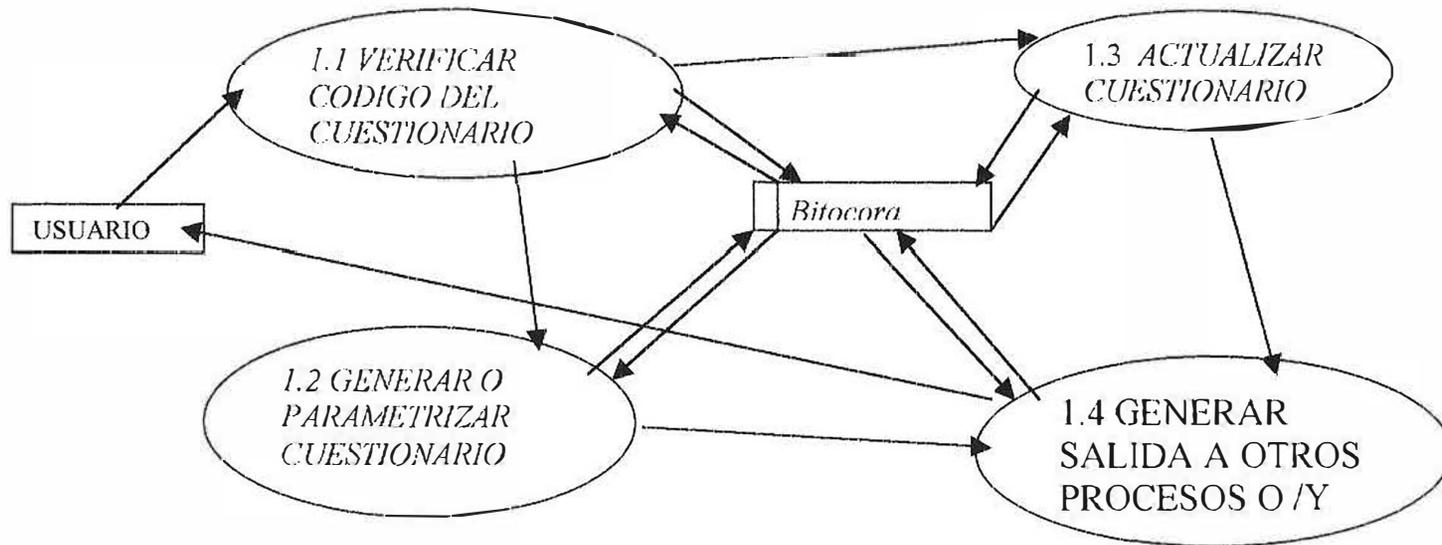
NIVEL 0



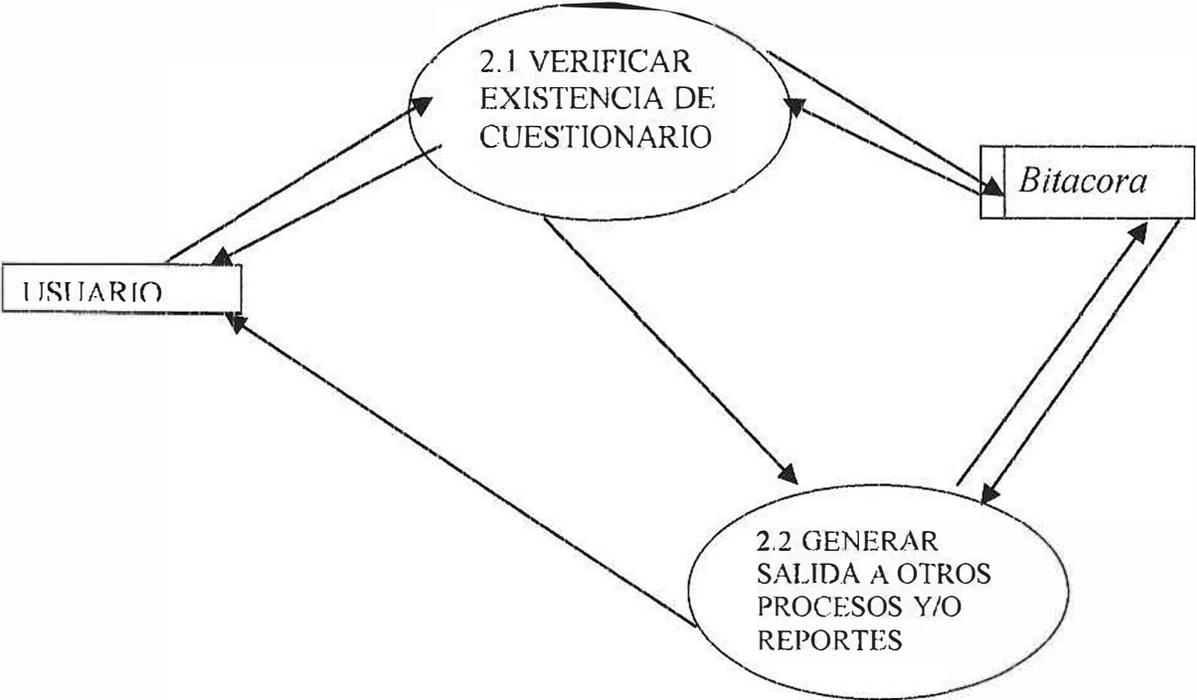
NIEVEL 1



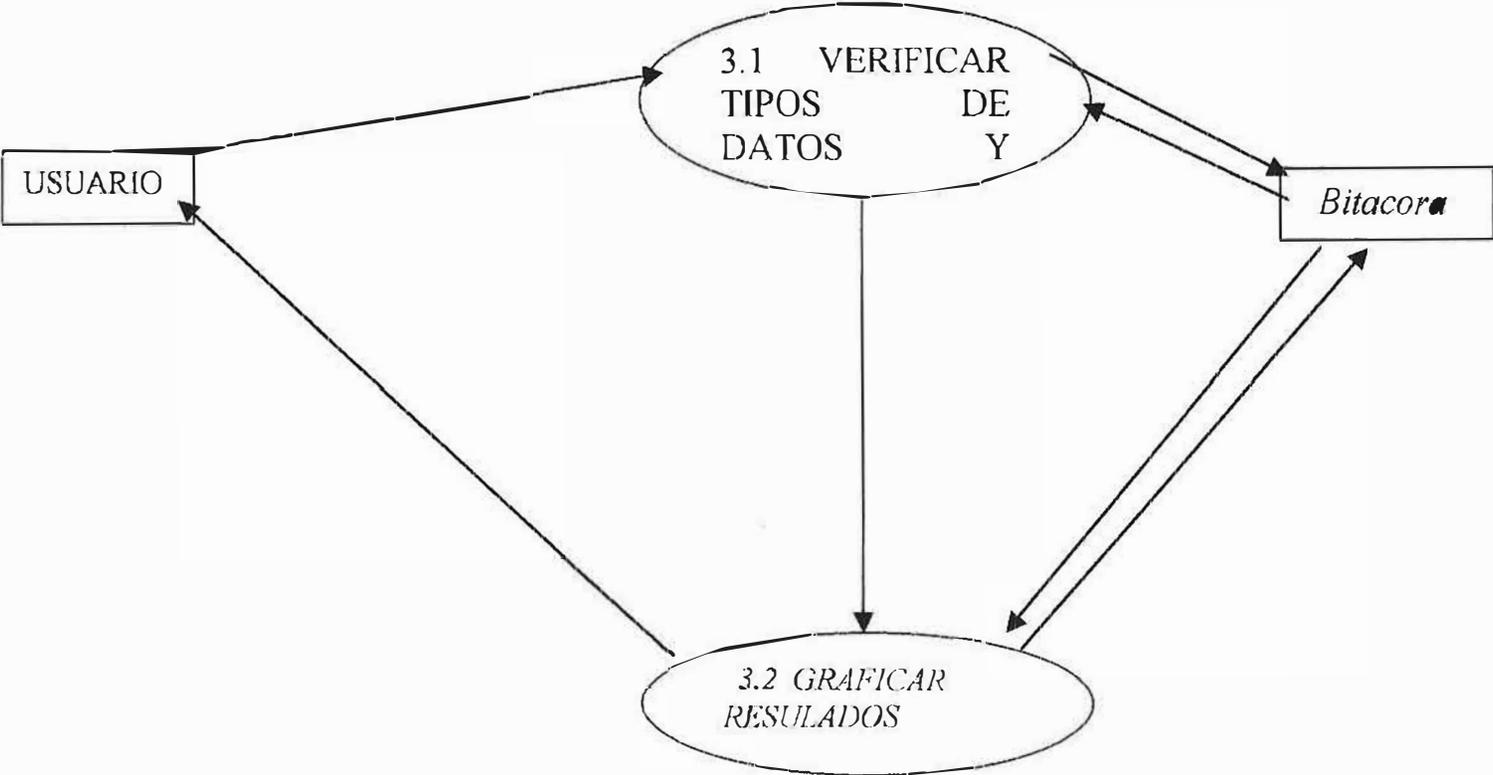
NIVEL 2
1.0 CREAR CUESTIONARIO



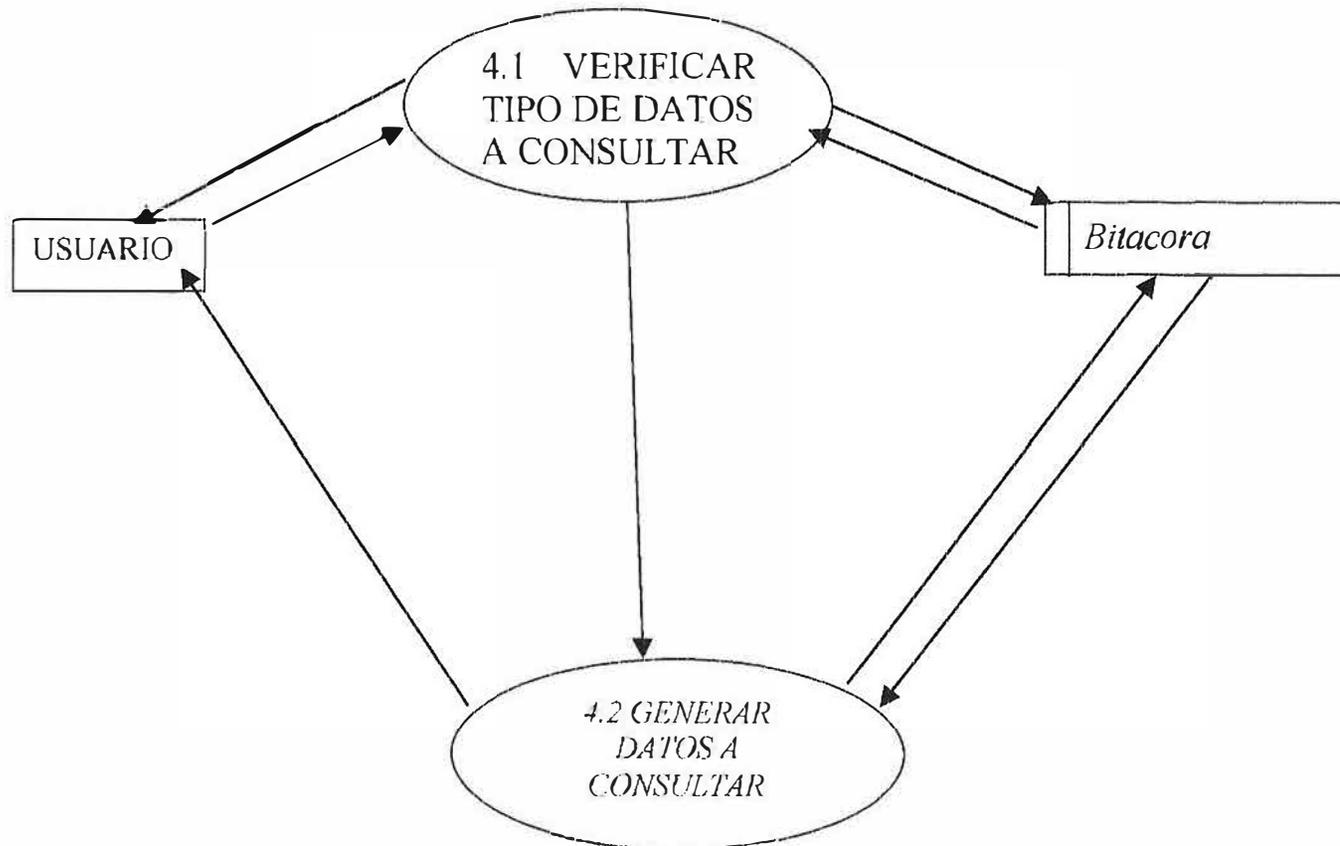
2.0 INGRESAR RESULTADOS



3.0 GRAFICAR RESULTADOS



4.0 CONSULTAR DATOS



9.2.2 DICCIONARIO DE DATOS

Representación de los Procesos

PROCESO: Generar Cuestionario

DESCRIPCIÓN: Creación de un nuevo Cuestionario

ENTRADA: Datos de las Preguntas y las Posibles Respuestas esta es una cadena de caracteres

Capturada por pantalla

SALIDA: cue codigo

RESUMEN LÓGICO: Se crean cuestionarios a partir de las preguntas y posibles respuestas

insertadas por el usuario, donde el cod_cuestionario se genera Automáticamente.

PROCESO: Ingresar Resultados

DESCRIPCIÓN: Inserción de Datos de Encuestas y entrevistas

ENTRADA: cue código

SALIDA: cue código, Datos de Respuestas esta es una cadena de caracteres siendo la respuesta

Respuesta en propiamente dicha

RESUMEN LÓGICO: Cuando se ha efectuado la encuesta, los datos recogidos son almacenados

existencia

A través de una ventana de captura de datos, se verifica la

base

Del cuestionario a asociado a esas preguntas y se almacena en la

procesos.

De datos para su posterior análisis y utilización en otros

PROCESO: Generar Datos de Consulta

DESCRIPCIÓN: Consultas de Encuestas

ENTRADA: Datos consultar Verificados

SALIDA: Datos consultados; datos a imprimir; datos a graficar.

RESUMEN LÓGICO: Procesa los datos que vienen de la verificación para generar una consulta.

Este proceso lo que realiza es una consulta de los datos que se han Recopilado, los datos principales para la consulta con ingresados por pantalla estos son verificados en la base de datos y de existir los datos a Buscar se extraen de la base de datos.

PROCESO: Proceso de Graficación

DESCRIPCIÓN: Grafica de los datos arrojados por un cuestionario

ENTRADA: Respuesta Verificada

SALIDA: Datos de la Grafica ha imprimir; Grafica de los Datos

RESUMEN LÓGICO: Después de almacenados los resultados de las Encuestas el sistema Según una orden genera una grafica estadística de los datos arrojados Por el cuestionario teniendo en cuenta los datos de entrada y de su Posterior salida y hacia donde van dirigidos

PROCESO: Imprimir datos

DESCRIPCIÓN: imprime los cuestionarios y los datos procesados y no procesados

ENTRADA: datos impresos. Puede ser un formato de cuestionario, una grafica, o unos simples Datos (lo que ingresa a la verificación es el código del cuestionario los datos o la La grafica a imprimir).

SALIDA: Datos de la Grafica ha imprimir; respuesta impresa

RESUMEN LÓGICO: este proceso realiza primero que todo una verificación de los datos Luego se indicara por pantalla la existencia de esos datos que se requiere Que se requiere que imprima, después de esa verificación se va a la base De datos y se extrae los datos ya sean solo datos, un cuestionario, o una Una grafica.

Representación de los Elementos

ELEMENTO DE DATOS: cue codigo

DESCRIPCIÓN: El código del Cuestionario es una cadena numérica que sirve para identificar

Cada Cuestionario a crear.

TIPO: Numérico.

LONGITUD: Ocho

Representación de los Procesos

PROCESO: Crear Cuestionario

DESCRIPCIÓN: Se realiza la creación o actualización de los cuestionarios.

ENTRADA: Datos de las Preguntas y las Posibles Respuestas

SALIDA: Cod Cuestionario

RESUMEN LÓGICO: Este Proceso Crea la tabla del cuestionario lo cual pasa al proceso de generar o parametrizar cuestionarios a su vez permite la actualización de cuestionarios ya existente.

PROCESO: Ingresar resultados

DESCRIPCIÓN: Inserción de los Datos de la Encuestas

ENTRADA: Cod cuestionario

SALIDA: Cod Cuestionario, Datos de Respuestas

RESUMEN Lógico: cuándo se ha efectuado la encuesta, los datos recogidos son Almacenados

Aquí se verifica la existencia del cuestionario de pendiendo de su existencia para a ingresar datos llevara nuevamente al proceso de crear cuestionario.

PROCESO: Graficar datos

DESCRIPCIÓN: Grafica de una encuesta

ENTRADA: Respuesta Verificada

SALIDA: Datos de la Grafica ha imprimir; Grafica de los Datos

RESUMEN LÓGICO: Después de almacenados los resultados de las Encuestas el sistema debe ser capaz de generar una gráfica estadística de los datos de la encuesta.

PROCESO: Datos de Consulta

DESCRIPCIÓN: Consultas de Encuestas

ENTRADA: Datos consultar Verificados

SALIDA: Datos consultados; datos a imprimir; datos a graficar.

RESUMEN LÓGICO: Procesa los datos que vienen de la verificación para generar una consulta.

PROCESO: Datos a imprimir

DESCRIPCIÓN: Imprimir datos consultado, graficados u existentes

ENTRADA: datos a imprimir

SALIDA: Respuesta impresa

RESUMEN LÓGICO: El toma los datos que el usuario desea imprimir pero antes llega a un proceso de verificación donde me indicaran la existencia de los datos a imprimir.

10. EVALUACIÓN DEL PROYECTO

se están lograron los objetivos trazados desarrollando un software de calidad que satisfizo los requerimientos del cliente y colmó ampliamente sus expectativas.

Para nosotras el proyecto fue enriquecedor porque se adquirió experiencia en el campo de las relaciones comerciales, la contratación de servicios, la aplicación de metodologías de trabajo fundamentadas en la investigación y el conocimiento de las regulaciones legales en materia de servicios públicos.

Además, tuvimos la oportunidad de experimentar con nuevas herramientas de apoyo que facilitaron nuestra labor y nos permitieron ampliar el horizonte de nuestro proyecto.

CONCLUSIÓN

Con el desarrollo de un sistema adecuado de Modelación de Encuestas y Entrevistas se puede lograr la unificación de la información, su estudio y su análisis y su posterior reportes de resultados Escritos y gráficos.

El uso y manejo de un sistema automatizado de Encuestas y Entrevistas proporciona ahorro de tiempo y costes a la Corporación Educativa Mayor Del Desarrollo Simón Bolívar así como una mayor confiabilidad al momento de manipular la información y generar los resultados, este sistema proporciona facilidad en:

- Creación de Encuestas y Entrevistas en un formato estándar
- Rapidez al ingresar la información recolectada
- Tabulación automática que ahorra tiempo
- Análisis de Resultados

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

SABINO, Carlos. El Proceso de Investigación. 1997 Pág. 220

VALLES, Miguel S. Técnicas cualitativas de investigación Social: Reflexión y practicas profesional. Madrid: Síntesis, 1997

MANUAL DEL SISTEMA



Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas

MODELADOR DE ENCUESTAS Y ENTREVISTAS

DESCRIPCION DEL ESTANDAR

Los nombres de los formularios se le antepone las letras **ME** que significa *Modelador de Encuestas*, luego “_” y cinco letras que identifica la función de cada formulario todo escrito en mayúscula. Ejemplo.

ME_INICI

Los nombres de los controles se le deben anteponer un prefijo de tres letras que identifique de forma única a cada uno de los formularios Ejemplo:

TextBox → **Ini_Contraseña** Label1 → **Ini_Label1**
VsFlexGrid → **Ini_Grid**

Y así sucesivamente con todos los controles que se utilice ese formulario.

Las variables tipo Recorset se le antepondrán el prefijo utilizado en el estándar de cada formulario y luego la palabra **_RegistroN**, donde *N* es un consecutivo que llevara el numero de registros utilizados en ese formulario, Ejemplo:

Public **Ini_Registro1** as new ADOBD.Recorset

Las variables tipo commad que definen la cadena de la consulta se escribirán de esta manera se le antepondrán el prefijo utilizado en el estándar de cada formulario y luego la palabra **_ConsultaN** donde *N* es un consecutivo que llevara el número de consultas que se utilizados en ese formulario, Ejemplo:

Public **Ini_Consulta1** As New ADODB.Command

Las funciones de cada formulario deben comenzar con el prefijo **Func** luego “_” luego el nombre de la función Y Su vez los llamados a estas funciones se le debe anteponer la palabra reservada **Call** ejemplo:

Declaracion → Sub **Func_Ingreso** (), Llamado → **Call** INI_Aceptar_Click

En cada uno de los formularios en la parte de general se definen las variables globales para ese formulario, estas variables comienzan con la letra **F** en Mayúscula. Ejemplo:

Dim **FCont** As Integer

También en todos los procedimientos o funciones las variables que se declaren deben comenzar con la letra **L** en Mayúscula

Dim **LCodPre** As Integer

ME_INICI



El formulario ME_INICO¹ es la pantalla de inicio del Modelador de Encuestas, la cual se encarga de verificar el Ingreso al sistema a través de un usuario y una contraseña proporcionada por el administrador.

La Función *Sub Func_Ingreso()* se encarga de verificar si los datos digitados por el usuario están correctos, lo cual a su vez valida que los campos no se encuentren vacíos de lo contrario muestra un mensaje de error ya sea que Falte un campo por llenar (usuario y/o contraseña), o se hayan digitados datos incorrectos.

El Evento *Private Sub Ini_Aceptar_Click()* verifica si el usuario ha escogido algún *DNS*², luego utiliza una variable "conexion" que va a contener la cadena de conexión y llama a la función *sub Func_Ingreso* para verificar los datos de ingreso. También hace un llamado a la función *ME_MOD02.raton_11* que coloca el puntero en forma de reloj de arena que indica al usuario la búsqueda de la conexión y luego llama a otra función que se encarga de colocar el puntero con su forma original *ME MOD02.raton 0*, por ultimo llama el formulario del menú para que el usuario comience a navegar en el sistema *ME_MENUP.Show* si no hay ningún problema con la conexión.

El Evento *Private Sub Form_Load()* Aquí carga todos los *DNS* que existen en el sistema y los coloca en un combo para que el usuario pueda escogerlo.

Los Eventos *Private Sub Ini_Contraseña_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Ini_Usuario_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, coloca todo lo que se escriba en el cuadro de

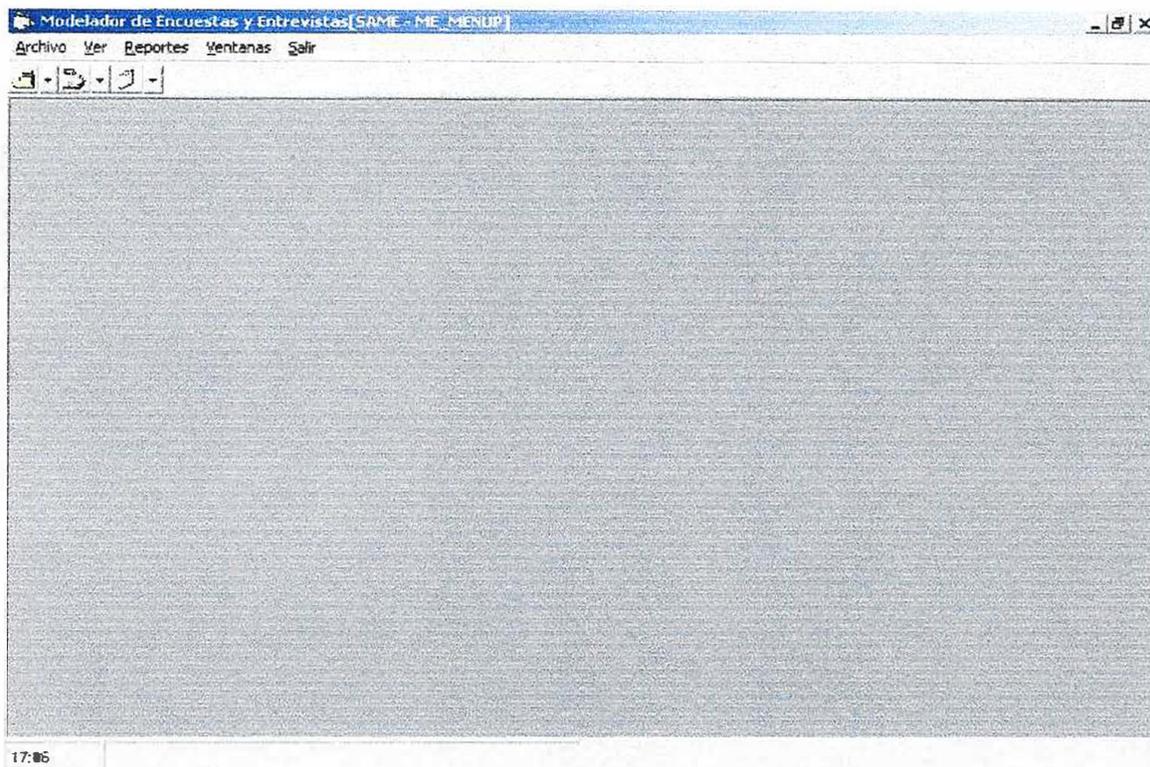
¹ ME_INICI: Significa Inicio al Sistema del Modelador de Encuestas

¹ Para Mayor Información ver en el Glosario

texto en mayúscula ($KeyAscii = Asc(UCCase(Chr(KeyAscii)))$) y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando la tecla Enter .

El Evento *Private Sub Ini_Cancelar_Clic* permite que el usuario cancele la transacción de ingreso al sistema y cierre la pantalla de inicio al Sistema

ME_MENUUP



El Formulario ME_MENUUP³ se Encarga de permitir al usuario escoger todas las opciones del Software, teniendo en cuenta de como éste ingrese al sistema ya sea como Administrador, Autoevaluación, Usuario o Digitador.

La Función *Sub Func_InicioMenu()* se encarga de asignarle las limitaciones a cada usuario (Administrador, Autoevaluación, usuario o digitador), y se utiliza una variable general del formulario que es *Fperm* el cual va ha contener unos códigos que identifiquen al usuario que ingresa al sistema, por Ejemplo:

<i>FPerm=3</i>	Digitador
<i>FPerm=2</i>	Es un usuario de Autoevaluación
<i>FPerm=1</i>	Un usuarios Normal
<i>FPerm=0</i>	El usuario es Un Administrador

³ ME_MENUUP: Significa Menu Pricipal.

El Evento ***Private Sub MDIForm_Load()*** se activa cuando se carga el fomulario y este llama a la función *Sub Func_InicioMenu()* para saber los permisos del usuario.

El Evento ***Private Sub Men_AbCues_Click()*** carga el formulario de cuestionario se llama *ME_CUEST.Show*.

El Evento ***Private Sub MDIForm_Unload(Cancel As Integer)*** se activa cuando se cierra el formulario y llama a la función de Auditoria⁴.

El Evento ***Private Sub Men_Admi_Click()*** carga el formulario de Administrador de Usuarios que se llama *ME_ADMON.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_Aud_Click()*** carga el formulario de Auditoria que se llama *ME_AUDIT.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_Epo_Click()*** carga el formulario de Exportación la información del Modelador de Encuestas, se llama *ME_EXPOR.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_ExEnc_Click()*** carga el Formulario del Menú de Resultado, donde nos muestran todos cuestionarios que existen. El formulario se llama *ME_MNRSL.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_RepDin_Click()*** nos muestra el Reporte Dinámico que se llama *ME_REPDI.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_Res_Click()*** carga el formulario de Resolución de la pantalla se llama *ME_RESOL.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_CUsu_Click()*** carga el formulario de Acceso para Cambiar de Usuario se llama *ME_ACCES.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_Nuevo()*** carga el formulario de cuestionario se llama *ME_CUEST.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_Exp_Click()*** cargar el formulario de Explorador de Usuarios con sus respectivos cuestionarios del Modelador de Encuestas y se llama *ME_EXPLO.Show*.

El Evento ***Private Sub Men_Par_Click()***carga el formulario de Parámetros (Areas, Enfoque, Diseñador, Encuestador) y se llama *ME_PARAM.Show*.

⁴ Para Mayor Información Buscar en la Explicación de ME_ADITO

ME_CUEST

The screenshot displays the 'Modelador de Encuestas y Entrevistas' application window. The title bar shows 'Modelador de Encuestas y Entrevistas [SAME_ME_CUEST]'. The menu bar includes 'Archivo', 'Ver Reportes', 'Ventanas', and 'Salir'. The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main interface is divided into several sections:

- Header Section:**
 - Nombre del Cuestionario: EDWIN GUTIERREZ
 - Estado: EVALUACION
 - Enfocado: FACULTAD DE ING. INDUSTRIA
- Form Details Section:**
 - Titulo: FORMULARIO DE EVALUACION A DIRECTIVAS Y AL PROGRAMA POR LOS ESTUDIANTES Y DOCENTES
 - Descripción: A CONTINUACION SE PRESENTARAN UNA SERIE DE CARACTERISTICAS A EVALUAR DE LA MANERA MAS OBJETIVA POSIBLE. EL OBJETIVO DE ESTO ES
 - Tipo de Cuestionario: ENCUESTA
 - Fecha de Elaboración: 04/09/2002
 - Fecha de Realización: 04/09/2002
 - Fecha de Finalización: 09/09/2002
- Designers Section:**
 - Diseñadores:
 - 1 ING. JORGE SEPULVEDA
 - 3 AUTOEVALUACION
 - 2 ING. CUETO BARRIOS
 - Programas: (Empty list)
- Resumen Section:**
 - Cantidad de Pregunta Almacenadas en este Cuestionario: 14
 - Cantidad de Evaluaciones Almacenadas en el Cuestionario: 21
- Observación Section:**
 - CUESTIONARIO REALIZADO POR EL GRUPO DE MODELADOR DE ENCUESTAS

The status bar at the bottom left shows '17:53' and 'Elaboración Cuestionario [SAME_ME_CUEST]'.

El Formulario ME_CUEST⁵ se encarga de crear un cuestionario para una encuesta, entrevista o taller. También nos permite llamar a los formularios para el Diseño de las diferentes tipos de preguntas, los formularios para responder ese cuestionario, imprimir un cuestionario, ver la encuesta por un reporte estático, visualizar los resultados de la encuesta, ver todos los cuestionarios existentes, crear usuarios, para ver los movimientos que tubo un usuario cuando entro al sistema entre otras opciones.

La Función *Sub Func_CargaEnfocado()* carga todos los enfoques⁶ en un *combolist* de la Tabla *usb_identificaciones*, esto es para que el usuario escoga el que considere apropiado cuando este creado un cuestionario.

⁵ ME_CUEST: Significa Cuestionario

⁶ Ir a la definición de ME_PARAM si desea mayor información sobre los enfoques, diseñadores, areas y encuestadores utilizados para crear un Cuestionario

La Función **Sub Func_CargaDiseñadores()** carga todos los diseñadores en un combolist de la Tabla `usb_encuestadores`, esto es para que el usuario pueda escoger el que considere apropiado cuando este elaborando un cuestionario.

La Función **Sub Func_CargaPrograma()** carga todos los programas en un combolist de la Tabla `usb_programas`, esto es para que el usuario escoja todos los que el consideré adecuado para crear un cuestionario.

El Funcion **Sub Func_CargaExportacion()** se encarga de Exportar todos los datos de la tabla de `USB_AUDITMOD` a un archivo de Texto(TXT) en una carpeta que se encuentra en la ruta donde esta el proyecto y se llama Auditoria. Esto se realiza cuando halla mil registros en la tabla y luego Elimina todos los datos .

El Funcion **Private Sub Cue_Alias_LostFocus()** se encarga de mostrar la información del cuestionario cuando el usuario coloca el nombre de identificación de un cuestionario existente le da *Enter*, este cuando pierde el foco busca en la BD para ver si existe tal nombre y baja toda la información almacenada. Llama una función `ME_MOD02.raton_11` que convierte el cursor en un reloj de arena indicándole al usuario la busque. Le asigna a una variable Global llamada `nc` el código del cuestionario.

`Per1` es una variable Global que indica el código del permiso del usuario que ingreso al sistema y se pregunta para ver si es igual a dos para descargar y habilitar las opciones de *Programas* y el *Grupo a Encuesta*(Fuente), que son utilizadas únicamente por los usuarios de Autoevaluación para poder crear un cuestionario, ya que las pregunta están asociadas a un *Programa* y su *Grupo a Encuesta*(Fuente)⁷ .

Llama a la función de Auditoria `Call Auditoria(12, nc, "", "", "")` y le asigna los parámetros correspondientes a el movimiento que se esta realizado. El cuestionario utiliza el campo *Estado* que y son tres tipo:

1. Diseño: Creación del cuestionario y sus respectivas preguntas.
2. Evaluación: Donde se almacena la recopilación de datos recogidos de una encuesta ya resuelta, ver resultados estadísticos con sus graficas, realizar reporte entre otras cosas.
3. Finalización: Solo muestra todas las opciones del cuestionario como consulta y no permite almacenar datos.

Así dependiendo de que *Estado* se encuentre el cuestionario, este inhabilitara opciones el cual no pueda manejar.

Las Funciones que le llaman son:

`Call ME_MOD02.Ultimo_Resultado` Que busca el ultimo codigo del resultado almacenado esta funcion es llamada del Modulo.

`Call ME_MOD02.NPC` que Asigna el número de preguntas del cuestionario

`Call ME_MOD02.raton_0` Coloca el puntero del Mouse en estado normal

⁷ El Sistema de Acreditación u Autoevaluacion les brinda información mas detalla da sobre la Utilización de Programas y Fuente que se enlazan con una grupo de preguntas.

Los procedimientos *Private Sub Cue_BusEncr_Click()*, *Private Sub Cue_BusIde_Click()* llama al formulario de Parámetros.

El Evento *Private Sub Cue_Titulo_GotFocus()* es cuando recibe el foco en el cuadro de texto Titulo, se encarga de Llamar las funciones del Ultimo resultado que hay y el numero de preguntas almacenadas

El Evento *Private Sub Form_Activate()* Asigna el nombre del formulario al segundo panel del statusbar

El Evento *Private Sub Form_Load()* Asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*, llama a las funciones que Carga a los diseñadores, programas, enfoques y fuente. Hace un llamado a la función de Auditoria para colocarle los movimientos respectivos que haga en este procedimiento.

Dim i As Integer ces el contador del combo de la Fuente (*Cue_Fue*)

Call Func_CargaEnfocado llama a la función que carga el combo de los enfoques

Call Func_CargaDiseñadores llama a la función que carga el combo de los diseñadores

Call Func_CargaPrograma llama a la función que carga el combo de los programas

Call Func_CargaExportacion llama a la función que carga la consulta que va a exportarse.

Cue_Grid1.AllowUserResizing = flexResizeBoth este brinda la posibilidad de mover las columnas del *Vsflexgrid*

Cue_Grid2.AllowUserResizing = flexResizeBoth este brinda la posibilidad de mover las columnas del *Vsflexgrid*.

ME_CUEST.WindowState = 2 este permite que el formulario del cuestionario siempre salga maximizado.

El Evento *Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)* Asigna el nombre del formulario al segundo panel del statusbar

El Evento *Private Sub Cue_Grid1_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* Elimina una fila del *VsFlexGrid* de Diseñadores si no es la primera y si tiene información. *KeyCode = 46* esto indica si le dio suprimir a una fila de *VsFlegrid*, *Cue_Grid1.RemoveItem (Cue_Grid1.Row)* elimina una Fila.

El Evento *Private Sub Cue_Grid2_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* Elimina una fila del *VsFlexGrid* de Programa si no es la primera y si tiene información.

El Evento *Private Sub Cue_ProDesc_KeyPress(KeyAscii As Integer)* es cuando al presionar la tecla *Enter* pasa la información que escogió al *VsFlexGridGrid* del *Programa* y si esta información ya encuentra, este no permite que se duplique la información y no la adiciona. Se utiliza el contador de filas del *VsFlexGrid* que es *Dim i As Integer* . Si *KeyAscii = 13* significa que le dio *Enter*.

El Evento *Private Sub Cue_Encr_KeyPress(KeyAscii As Integer)* es cuando al presionar la tecla *Enter* pasa la información que escogió al *VsFlexGridGrid* de *Diseñadores* y si esta información ya encuentra, este no permite que se duplique la información y no la adiciona.

El Evento ***Private Sub Cue_Toolbar_ButtonClick(ByVal Button As MSComctlLib.Button)*** se encarga de en la barra de herramientas del formulario de cuestionario esta función llama a todos las funciones que puede realizar este formulario como guardar, actualizar datos del cuestionario, ingresar las preguntas, ingresar resultados, mostrar las cantidades respondidas y las estadísticas de ellas todos esto, lo hace a través de un *Case* que muestra todas estas opciones.

Case 1 Prepara el formulario para ingresar un nuevo cuestionario

Case 2 Guarda la informacion de un nuevo cuestionario

Case 3 Actualiza un cuestionario

Case 4 LLama el form.Buscar para abrir un cuestionario

Case 5 Llama el form. Almacenar las preguntas(de autoevaluacion o modelador)

Case 6 Limpia el cuestionario

Case 7 Imprimir el cuestionario

Case 8 Almacenar los resultados del cuestionario(llama a otro formulario)

Case 9 Muestra el formulario de las Estadísticas y tiene encuentra si el usuario es de Modelador o de Autoevaluación.

Case 10 Para categorizar después una Pregunta Abierta ose que no estén categorizadas

Case 11 Para cambiar el estado del Cuestionario a un estado de *Finalizacion*

Case 12 Ficha Técnica

Case 13 Salir

La Función ***Sub Cue_Nuevo()*** Busca el nuevo código del cuestionario para poder ingresarlo.

La Función ***Sub Cue_Guardar()*** Guarda los datos del cuestionario en la tabla *Usb_cuestionarios* y también guarda en la relación de cuestionarios con encuestadores en la tabla *Usb_encuest_cuest* y en la relación existente con programa en la tabla *Usb_cue_pro*. Primero que todo este llama a la función *Call Cue ValidaCampos* para validar si todos los campos requeridos Tienen información; Luego Llama una función *ME_MOD02.raton_11* que convierte el cursor en un reloj de arena.

Llama una función *Call Cue_Nuevo* que busca el código que va a tener el cuestionario nuevo. Ahora Guarda la información en cuestionario en la tabla de *usb_cuestionario*, Guarda los diseñadores en la tabla *Usb_encuestadores* Guarda el la relación de cuestionario con programa en la tabla *Usb_Cue_Pro* y por ultimo llama a la Función *Call ME MOD02.raton_0* Coloca el puntero del Mouse en estado normal.

La Función ***Sub Cue_Actualizar()*** Modifica los datos de la tabla de cuestionario, en la relación con encuestadores y con programa. Se encuentra una diferenciación entre la actualización de Autoevaluación y del Modelador de Encuestas.

Primero Llama a la función de *Call Cue ValidaCampos* para verificar que todos los campos requeridos tengan información. Llama una función *ME_MOD02.raton_11* que convierte el cursor en un reloj de arena, Luego actualiza en Autoevaluacion de la tabla *usb_cuestionarios* o actualiza en la tabla *usb_cuestionarios* de Modelador de Encuestas teniendo encuentra el permiso que tenga el usuario, Actualiza en la tabla *Usb_encuest_cuest*

que es relacion de Cuestionario con encuestadores, actualiza en la Tabla de *Usb_cue_pro* si el usuario es de Autoevaluación y por ultimo llama a la Función *Call ME_MOD02.raton_0* Coloca el puntero del Mouse en estado normal.

La Función *Sub Cue_Limpiar()* limpia todo los datos del formulario y coloca la variable del numero del cuestionario en cero.

La Función *Sub Cue_ValidaCampos()* valida que todos los controles que guardan campos requeridos del formulario se encuentren con información.

El Evento *Private Sub Cue_BotonA_Click()* Realiza el llamado a la función de actualizar los datos del cuestionario en la BD

El Evento *Private Sub Cue_BotonB_Click()* Realiza el llamado a la función de limpiar los datos del formulario de del cuestionario y el formulario de Buscar para abrir el cuestionario que desee.

El Evento *Private Sub Cue_BotonC_Click()* Realiza el llamado al formulario de búsqueda de validar una pregunta abierta después de haber ingresado la pregunta sin validar al cuestionario.

El Evento *Private Sub Cue_BotonE_Click()* Realiza una consulta para ver si hay resultados de ese cuestionario en la tabla de *usb_Resultados* y verifica el permiso del usuario que ingresó para llamar al formulario que va a mostrará las cantidades que respondieron las personas, ya un usuario de Autoevaluación que llamará al formulario *ME_ESAUT*⁸ ó un usuario de modelador que llamaría al formulario de *ME_RSLMO*⁹.

El Evento *Private Sub Cue_BotonG_Click()* se encarga de llamar a la función que guarda los datos de un cuestionario.

El Evento *Private Sub Cue_BotonI_Click()* se encarga de llamar al formulario que define que tipo impresión se le va a dar al cuestionario *ME_TPIMP*¹⁰.

El Evento *Private Sub Cue_BotonL_Click(),Private Sub Cue_BotonN_Click()* llama a la funcion de limpiar los datos del formulario de cuestionario.

El Evento *Private Sub Cue_BotonP_Click()* llama al formulario de tipo de pregunta para las preguntas del modelador de encuestas y al formulario de *ME_PGAUT* para escoger las preguntas de Autoevaluación.

El Evento *Private Sub Cue_BotonR_Click()* Llama al formulario *ME_TPRSL*(muestra 2 opciones para ingresar en Resultados) que muestra dos opciones para ingresar resultados

⁸ Para mayor información ir a la pagina donde hacen referencia al formulario *ME_ESAUT*

⁹ Para mayor información ir a la pagina donde hacen referencia al formulario *ME_RSLMO*

¹⁰ Para mayor información ir a la pagina donde hacen referencia al formulario *ME_TPIMP*

cuando es modelador y cuando es usuario Autoevaluación llama al formulario de ingresar resultados en Autoevaluación ME_RSAUT.

La Instrucción *Unload Me* significa Cerrar el formulario.

Los Eventos ***Private Sub Cue_Alias_KeyPress(KeyAscii As Integer)***,
Private Sub Cue_Comentario_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_Desc_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_FecFin_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_FecReal_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_Fue_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_Grid1_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_Grid2_KeyDownEdit(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long,
KeyCode As Integer, ByVal Shift As Integer),
Private Sub Cue_Ide_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_Tdc_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_Titulo_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Cue_FecElab_KeyPress(KeyAscii As Integer), coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en Mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *ENTER*

ME_BUMEE

N°	Alias
1	EDWIN GUTIERREZ
4	CULTURA
5	ERICK
6	SUGERENCIAS

El formulario ME_BUMEE¹¹ se encarga de buscar el Cuestionarios que desee trabajar y las preguntas Abiertas que no están categorizadas o validadas.

El Evento ***Private Sub Bum_Grid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)*** permite que cuando le de *Enter* en una celda del VsFlexGrid(la intrusión es *KeyCode = 13*) llama a la función *Call Bum_Grid_Click*.

¹¹ ME_BUMEE: Significa Búsqueda para el Modelador de Encuestas.

El Procedimiento ***Private Sub Bum_Grid_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** Pasar al siguiente control pulsando *Enter* pero llamando al función *Call Bum_Grid_Click*

El Procedimiento ***Private Sub Form_GotFocus()*** coloca el nombre que aparece en el *Caption* del formulario en el segundo panel del statubar

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** carga lo valores por defecto del formulario y además halla la consulta según el tipo de consulta que solicita el usuario. También coloca los para metros de ancho, largo del VsFlexGrid, el nombre y la información que muestra para permitirle al usuario escoger su opción.

Cue_Grid2.AllowUserResizing = flexResizeBoth este brinda la posibilidad de mover las columnas del Vsflexgrid

ME_BUMEE.WindowState = 0 este permite que el formulario del Busque siempre salga Normal.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento ***Private Sub Bum_Grid_Click()*** carga lo valores por defecto del formulario y además halla la consulta según el tipo de consulta que solicita el usuario.

El Evento ***Private Sub Bum_Desc_Change()*** busca por el código o por la descripción Cuestionarios y las preguntas Abiertas que no están validadas

El Evento ***Private Sub Bum_Desc_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que Escribe en Mayúscula.

ME_PARAM

El Formulario ME_PARAM¹² se encarga de Almacenar los Diseñadores de una encuesta, las Áreas de interés de un Grupo de preguntas, sobre el tema de la encuesta es decir en que se basa y la descripción de un grupo de personas que resuelve la encuesta que son los Encuestadores. Aquí se utilizan un grupo de variables que se manejaran en todo el formulario y son las siguientes:

Ffila: Contiene el numero de las filas de los VsflexGrid

FAreSw : Switch de las Áreas de interés

FDisSw : Switch de los Diseñadores

FEnfSw : Switch del Enfoque

FEncSw : Switch de los Encuestadores

FNAre : Código de las Áreas de interés

FNDis : Código de los Diseñadores

FNEnf : Código del Enfoque

FNEnc : Código de los Encuestadores

La función **Sub Fun_Asigna()** Asigna el valor al nuevo Numero que va ha contener si almacenan un Encuestador, un área, un diseñador y su enfoque.

La función **Sub Fun_Guardar()** guarda toda la información que se encuentra en el formulario, pero este utiliza los switch de cada uno(de Area, encuestadores, diseñadores y Enfoque) para ver si tienen información en el *VsFlexGrid*. Cuando es cero (0) no tiene información y uno(1) si tiene.

¹² ME_PARAM: Significa Parámetros el cual parametriza al Area, a los Diseñadores, a los Encuestadores y el Enfoque.

Todos los encuestadores se almacenan en la BD *Usb_Fuente*, esta tabla la compartimos con *Autoevaluación* y se encuentra un campo de identifica silos datos son de *Modelador de Encuestas* o *Autoevaluación* que es *FUE_USO*, donde *Modelador de Encuestas* almacena siempre 0 y *Autoevaluación* 1.

La Función ***Sub Fun_Agregar()*** Esta se encarga de trasladar la información que digito en el cuadros de texto al *VsflexGrid* para que pueda ser almacenado en la BD, ya que la información ha almacenar la toma del *VsFlexGrid* de cada una de las Opciones(Area, encuestadores, diseñadores y Enfoque). Este ante de trasladar la información verifica que no se encuentre en el *VsFlexGris* de lo contrario no la coloca.

También utiliza la propiedad *Format(Par_EncDesc.Text, ">")* para colocar la información en todos los *VsFlexGrid* en Mayúscula.

El Evento ***Private Sub Par_Aplicar_Click()*** es un botón que guarda la información que hay en el *VsFlexGris*, llamando a la Función *Call Fun_Guardar* y luego llama la función *Call Form_Load*.

El Evento ***Private Sub Par_Aceptar_Click()*** es un botón que se encarga de llamar la función de guardar *Call Fun_Guardar* y luego cerrar el formulario.

El Evento ***Private Sub Par_AgrEnc_Click()*** que es el botón de agregar Encuestadores, valida que halla información el cuadro de texto para poderlo almacenarlo de lo contrario llama a la función *Call Fun_Agregar* y luego borra la información del cuadro de texto y deshabilita el botón de Agregar.

El Evento ***Private Sub Par_AgrArea_Click()*** que es el botón de agregar las Áreas de Interés, valida que halla información el cuadro de texto para poderlo almacenarlo de lo contrario llama a la función *Call Fun_Agregar* y luego borra la información del cuadro de texto y deshabilita el botón de Agregar.

El Evento ***Private Sub Par_AgrDis_Click()*** que es el botón de agregar los Diseñadores, valida que halla información el cuadro de texto para poderlo almacenarlo de lo contrario llama a la función *Call Fun_Agregar* y luego borra la información del cuadro de texto y deshabilita el botón de Agregar.

El Evento ***Private Sub Par_AgrEnf_Click()*** que es el botón de agregar el Enfoque, valida que halla información el cuadro de texto para poderlo almacenarlo de lo contrario llama a la función *Call Fun_Agregar* y luego borra la información del cuadro de texto y deshabilita el botón de Agregar.

El Evento ***Private Sub Par_AreaDesc_Change()*** es una lista que al ir escribiendo en el cuadro de texto *Par_AreaDesc.Text* va buscado en la BD toda la información que comience por lo que a digitado y lo va mostrando. La lista solo es visible cuando el usuario esta digitando algo en el cuadro de texto y siempre que entra a este procedimiento limpia la lista *Par_AreaLis.Clear*.

El Evento ***Private Sub Par_EncDesc_Change()*** es una lista que al ir escribiendo en el cuadro de texto *Par_EncDesc.Text* va buscado en la BD toda la información que comience por lo que a digitado y lo va mostrando. La lista solo es visible cuando el usuario esta digitando algo en el cuadro de texto y siempre que entra a este procedimiento limpia la lista *Par_EncLis.Clear*.

'Descripción de los encuestados

El Evento ***Private Sub Par_EnfDesc_Change()*** es una lista que al ir escribiendo en el cuadro de texto *Par_EnfDesc.Text* va buscado en la BD toda la información que comience por lo que a digitado y lo va mostrando. La lista solo es visible cuando el usuario esta digitando algo en el cuadro de texto y siempre que entra a este procedimiento limpia la lista *Par_EnfLis.Clear*.

El Evento ***Private Sub Par_EnfDesc_Change()*** es una lista que al ir escribiendo en el cuadro de texto *Par_EnfDesc.Text* va buscado en la BD toda la información que comience por lo que a digitado y lo va mostrando. La lista solo es visible cuando el usuario esta digitando algo en el cuadro de texto y siempre que entra a este procedimiento limpia la lista *Par_EnfLis.Clear*.

El Evento ***Private Sub Par_AreaGrid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)*** se encarga de Elimina una fila del *VsFlexGrid*. Cuando la persona seleccione la fila o celda y oprime la tecla suprimir <<Supr>> este pregunta si *KeyCode = 46* y su es verdadero suprime fila utilizando la instrucción:

Par_AreaGrid.RemoveItem (Par_AreaGrid.Row)

Donde *Par_AreaGrid* es el nombre del *VsFlexGrid*, punto *RemoveItem* que es que se encarga de eliminar y *Par_AreaGrid.Row* indicando que fila ha eliminar. Pero antes de realizar esto valida para ver si la fila tiene información a eliminar sino no elimina la fila y si hay varia información de bajo de la que se va ha eliminar se sube toda esa información y se elimina la ultima fila. Este mismo método lo utilizan los procedimientos:

Private Sub Par_EncGrid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer) que elimina en el *VsFlexGrid* del Encuestados

Private Sub Par_DisGrid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer) que elimina en el *VsFlexGrid* de Diseñador

Private Sub Par_EnfGrid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer) que elimina en el *VsFlexGrid* de el Enfoque.

El Evento ***Private Sub Par_AreaLis_Click()*** se encargas de colocar la información que él escoja en la lista y pasarla al cuadro de texto *Par_AreaDesc.Text* y de colocar la lista invisible.

El Evento ***Private Sub Par_DisLis_Click()*** se encargas de colocar la información que él escoja en la lista y pasarla al cuadro de texto *Par_DisDesc.Text* y de colocar la lista invisible.

El Evento ***Private Sub Par_Enclis_Click()*** se encargas de colocar la información que él escoja en la lista y pasarla al cuadro de texto *Par_Enclis.Text* y de colocar la lista invisible.

El Evento ***Private Sub Par_EnfLis_Click()*** se encargas de colocar la información que él escoja en la lista y pasarla al cuadro de texto *Par_EnfDesc.Text* y de colocar la lista invisible.

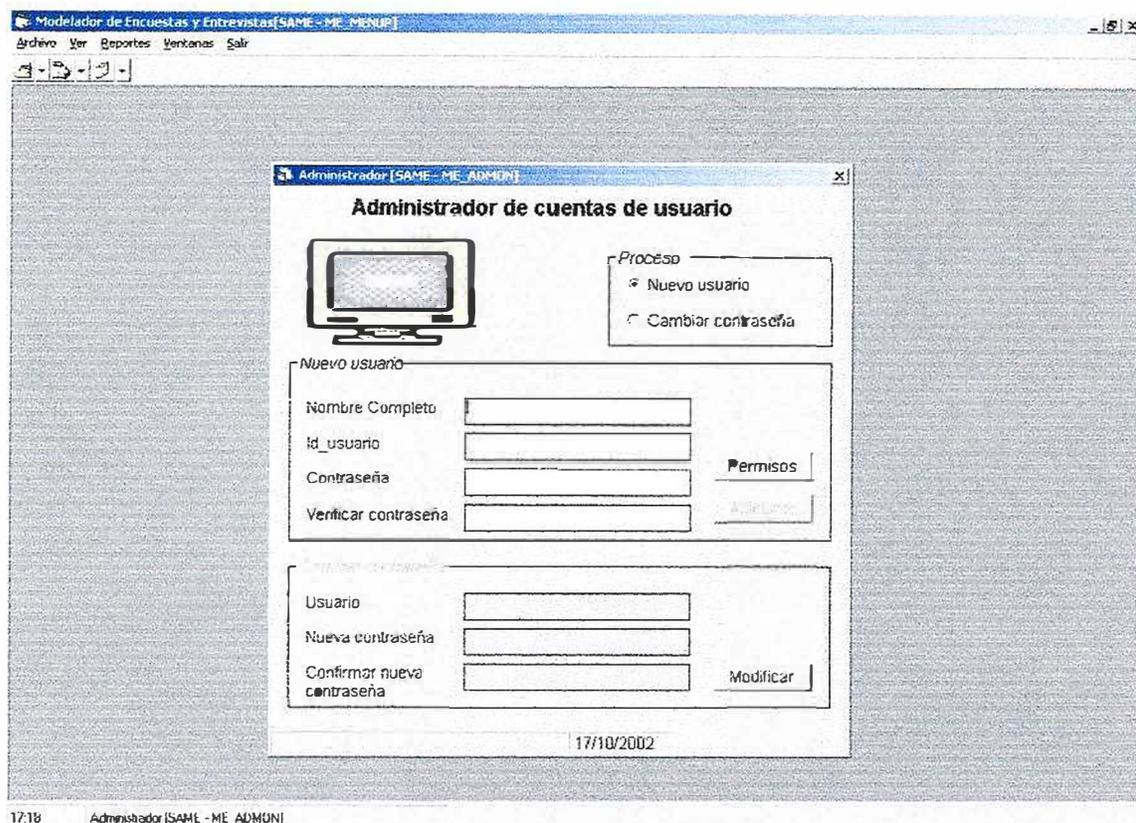
El Evento ***Private Sub Form_Load()*** se encarga de inicializar las variables y colocarles los parámetros de inicio al *VsFlexGrid* de area, Enfoque, diseñadores y Encuestadores. Este utiliza el *ME_PARAM.WindowState=0* que le permite siempre poner el formulario de parámetros Normal y llama la función de *Call Fun_Asigna* y la función *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* que almacena en la BD todas las transacciones que se haga en este formulario.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique

El Evento ***Private Sub Par_Parametro_Click(PreviousTab As Integer)*** coloca los nombre que van ha tener cada una de las pestañas.

Los Procedimiento ***Private Sub Par_AreaDesc_KeyPress(KeyAscii As Integer)***
Private Sub Par_DisDesc_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Par_Enclis_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Par_EnfDesc_KeyPress(KeyAscii As Integer) coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

ME_ADMON



El Formulario ME_ADMON¹³ se encarga de Administrar las cuentas de usuario, Crear nuevos usuarios con sus diferentes permisos y cambiar la contraseña a los usuarios existentes, esta ventana sólo es manejada por el Usuario Administrador.

El Evento *Private Sub Adm_Agregar_Click()* se encarga de crear usuarios en el sistema y correspondiente permiso y a su vez valida que ese usuario no exista y que no inserten información en blanco.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento *Private Sub Adm_Modificar_Click()* valida que la contraseña anterior que digito sea la correcta, que los campos no estén en blanco y también que el usuario exista para poder Modificar la contraseña del usuario.

El Evento *Private Sub Adm_Permiso_Click()* Verifica si todos los campos requerido por el sistema para crear un usuario estén llenos para poder llamar al formulario de ME_PERMI para asignarle el permiso al usuario.

¹³ ME_ADMÓN: Significa Administrador de las cuentas de Usuarios.

El Evento ***Private Sub Form_Activate()*** asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar* de esta manera *ME_MENUP.StatusBar1.Panels(2) = ME_ADMON.Caption*.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** coloca los parámetros al formulario y llama la función *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* que almacena en la BD todas las transacciones que se haga en este formulario.

El Evento ***Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)*** Quita el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar* de esta manera *ME_MENUP.StatusBar1.Panels(2) = ""*.

El Evento ***Private Sub Adm_NuevoUsu_Click()*** Deshabilita las opciones de modificar la Contraseña, esto lo hace cuando el usuario escoge la opción de crear un nuevo usuario. *Adm_IdUsu.BackColor = &H80000005* esto lo que hace es colocar el cuadro de texto de otro color para que de la apariencia de Deshabilitado.

El Evento ***Private Sub Adm_CambiarUsu_Click()*** deshabilita las opciones de Crear un Nuevo Usuario, esto lo hace cuando el usuario escoge la opción de cambiar la contraseña. *Adm_CamPw1.BackColor = &H80000005* esto lo que hace es colocar el cuadro de texto de otro color para que de la apariencia de Deshabilitado.

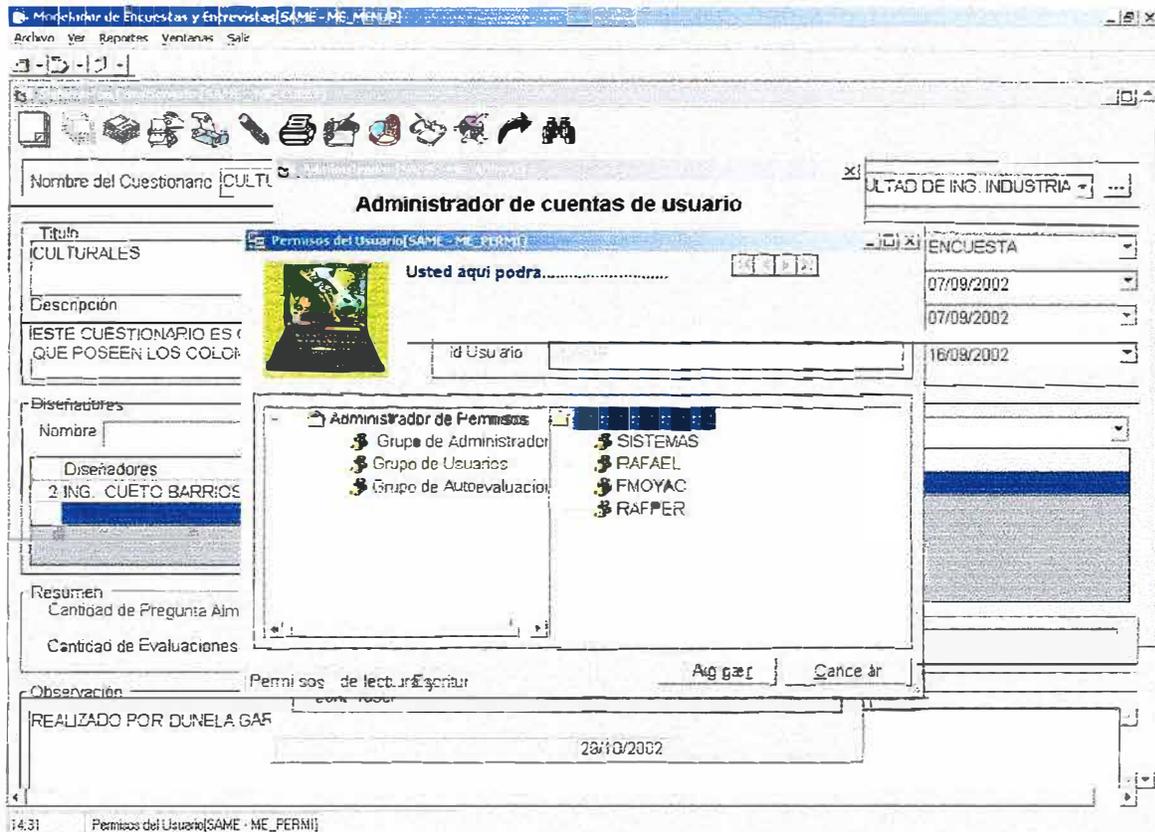
El Evento ***Private Sub Adm_Pwd2_LostFocus()*** verifica que todos los campos requerido no estén vacíos.

El Evento ***Private Sub Adm_NombreUsu_KeyPress(KeyAscii As Integer)***, Coloca todo lo que se escriba en el cuadro de texto en mayúscula.

Los Eventos ***Private Sub Adm_Pwd1_KeyPress(KeyAscii As Integer)***,
Private Sub Adm_CamPw1_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Adm_Pwd2_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Adm_IdUsu_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Adm_CamPw2_KeyPress(KeyAscii As Integer),
Private Sub Adm_CamNombreUsu_KeyPress(KeyAscii As Integer), Coloca todo lo que se escriba en el cuadro de texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento ***Private Sub Adm_IdUsu_LostFocus()*** le asigna a la variable *cod=Val(Trim(Adm_IdUsu.Text))*.

ME_PERMI



El Formulario ME_PERMI¹⁴ se encarga de Asignarle los permisos a los Usuarios en cual es llamado por el formulario del Administrador ME_ADMON que crea los usuarios y le asigna un permiso correspondiente y utiliza las variables:

Nd: Nodo del primer *Treeview*

FNTv1: Nodo del Segundo *Treeview*

Fsw2: Switch del Segundo nodo.

El Evento *Private Sub Per_Agregar_Click()* al presionar el botón agregar el nuevo usuario será adicionado a un grupo de usuario y su nombre será colocado en el *treeview* debajo del grupo escogido

El Evento *Private Sub Form_Activate()* asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*.

El Evento *Private Sub Form_Load()* Carga el Formulario con los grupos respectivos en el *treeview* y llama a la función de Auditoría *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizando.

¹⁴ ME_PERMI: Significa Permisos que se se asigna al usuario ha crear.

El Evento *Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)* se encarga de limpiar el texto del *statusbar*.

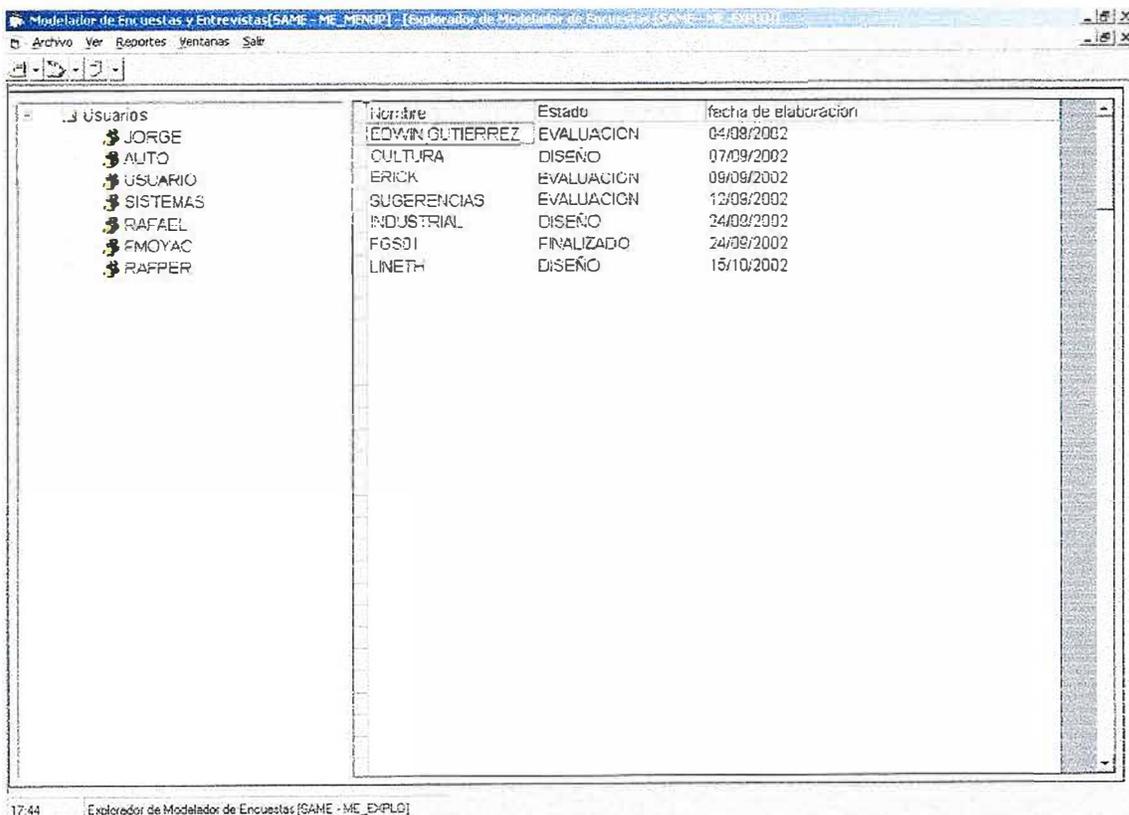
El Evento *Private Sub Per_Cancelar_Click()* permite que cierre el formulario y a su vez llama al formulario del Administrador.

Los Evento *Private Sub Per_Tv_Expand(ByVal Node As MSComctlLib.Node)*, *Private Sub Per_Tv_Collapse(ByVal Node As MSComctlLib.Node)* al momento de colapsar y/o expandir en el *treeview* la imagen del icono cambia.

El Evento *Private Sub Per_Tv_NodeClick(ByVal Node As MSComctlLib.Node)* al dar clic en uno de los grupos del *treeview* aparecen los usuarios pertenecientes al grupo escogido.

El Evento *Private Sub Per_usuario_KeyPress(KeyAscii As Integer)* coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula.

ME_EXPLO



El Formulario ME_EXPLO¹⁵ se encarga de mostrar todos los usuarios que existen en el sistema y al hacer click en uno de ellos muestra todos los cuestionarios de ese usuario, también puede hacer click a cualquiera de los cuestionarios y abrirá toda la información en

¹⁵ ME_EXPLO: Significa Explorador del Modelador de Encuestas.

el formulario de cuestionario si es Administrador, ya que él puede abrir todos los cuestionarios que desee, pero si ingresa al sistema como un Usuario normal o como un Usuario de Autoevaluación no te permitirá ver todos los cuestionario si no los de él, así mismo solo dejara abrir los cuestionario que él ha credo y el Digitador solo puede ver las Encuestas pero para almacenar resultados en ellas. Aquí se utiliza una variable general solo en el formulario es:

FNds : Variable objeto que son los Nodos

El Evento ***Private Sub Form_Activate()*** Asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** Asigna los Nombre Básico en el *VsFlexGrid* y el nombre del Nodo Padre y de los Hijos bajando los de la BD de la Tabla *Usb Usuario*.

Exp Grid.ExplorerBar = flexExSortAndMove: Mueve y Ordena las columnas del *VsFlexGrid* *Exp_Grid.AllowUserResizing = flexResizeColumns*: Amplia las columnas del *VsFlexGrid* Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se esta realizado.

El Evento ***Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)*** Quita el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*.

El Evento ***Private Sub Exp_Grid_Click()*** Cuando de Click en el *VsFlexGrid(Exp_Grid)*, envía la información al formulario de Cuestionario, para que pueda mostrar toda la encuesta.

El Evento ***PrivateSub Exp_Tv_NodeClick(ByVal Node As MSComctlLib.Node)*** Dependiendo del permiso del usuario le da el acceso para que pueda ver todos los cuestionarios Existentes como el Administrador(que tiene al Acceso a todo), el Usuario normal o de Autoevaluación(solo puede ver los cuestionarios que ha Creado) y el Digitador solo puede ver las Encuestas Pero para Almacenar Resultados en ellas.

Utilizan una variables que son *LCons* que contiene la consulta que se realice, *LExPer* con tiene el código del permiso y *LN* que es un contador de todos los cuestionarios que tiene un usuario.

Los procedimientos ***Private Sub Exp_Tv_Collapse(ByVal Node As MSComctlLib.Node)***, ***Private Sub Exp_Tv_Expand(ByVal Node As MSComctlLib.Node)***, Cambia de imagen cuando se esconden los hijos.

ME_ACCES

El Formulario ME_ACCES¹⁶ se encarga de hacer el cambio de usuario en el sistema sin salir de este, en este caso solo tiene dos campos que es el nombre del usuario y su contraseña. Si en caso tal, hay otros formularios Abiertos cierra todas las ventanas para que comience de nuevo sin incluir el menú.

El Evento *Private Sub Acc_Aceptar_Click()* valida que todos los campos tengan información y/o que la información digitada sea la correcta y luego que Verifique en la BD de *Usb_usuario* la contraseña y el nombre del Usuario digitada por el usuario y cierra los demás formularios que se encuentren abierto sin incluir el menú.

El Evento *Private Sub Acc_Pwd_GotFocus()* Verifica si al recibir el foco el cuadro de texto usuario se encuentra vacío si es así coloca el foco de nuevo el cuadro de usuario y también coloca todo lo que digiten en mayúscula.

Los procedimientos *Private Sub Acc_Usuario_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Acc_Pwd_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, coloca todo lo que se escriba en el cuadro de texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*

El Evento *Private Sub Form_Load()* Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que esta realizado.

¹⁶ ME_ACCES: Significa Acceso donde permite cambiar de usuario sin salirse.

ME_MNRSL



El Formulario ME_MNRSL¹⁷ muestra los diferentes cuestionarios que se encuentran en el sistema para almacenar el resultado, ya sean que pertenezcan a los usuarios del Modelador o de los Usuarios del Grupo de Autoevaluación. Este utiliza una variable general del formulario que es *FNodos*: Variable objeto que son los Nodos. Este formulario solo es visible cuando el usuario entra como Digitador o Administrador, donde el Digitador tiene muchos permisos restringidos, puede ver los cuestionarios existentes y contestar la encuestas de los cuestionarios que él desee.

El Evento *Private Sub Form_Load()* Al cargarse el formulario aparecen los cuestionarios y al seleccionar uno de ellos automáticamente el sistema lo conducirá al formulario de resultado donde aparecerá todo lo referente al cuestionario seleccionado. Pero primero crea los padres de los cuestionarios que son:

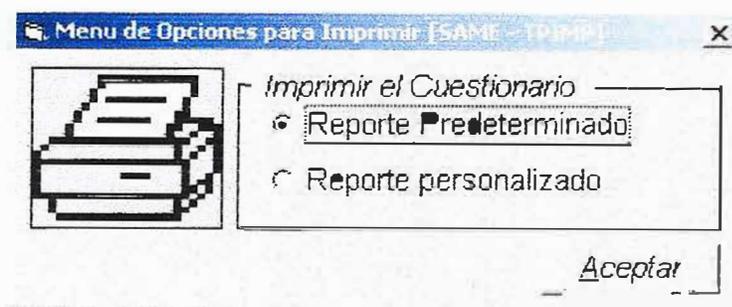
```
Set FNodos = Mnr_TV.Nodes.Add(, "R1", "MODELADOR", 1)
Set FNodos = Mnr_TV.Nodes.Add(, "R2", "AUTOEVALUACION", 1)
```

Y luego baja de la BD los nodos hijos con el permiso de Modelador (que son Administrador y Usuarios normales) y con el permiso de Autoevaluación. Llama a la función de Auditoría *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que está realizando.

¹⁷ ME_MNRSL: Significa Menu donde Muestra todos los Resultados.

El Evento *Private Sub Mnr_TV_NodeClick(ByVal Node As MSCComctlLib .Node)* es cuando da click en alguno de los cuestionarios(o Nodos) para que el usuario pueda responder la encuesta y si es del Modelador de Encuestas llama al formulario de *ME_RSLTDSHOW* y si es de Autoevaluación llama al formulario *ME_RSAUT.Show*

ME_TPIMP



El Formulario *ME_TPIMP*¹⁸ permite escoger la forma de Impresión del cuestionario.

El Evento *Private Sub Form_Load()* se encarga de parametrizar el formulario y tambien utiliza el *ME_CUEST.WindowState = 2* este permite que el formulario del cuestionario siempre salga maximizado.

ME_TPIMP.WindowState = 0 permite colocar el formulario del tipo de impresion en Normal. Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se esta realizado.

El Evento *Private Sub guardar_Click()* se va a la opción que usted ha escogido de imprimir el cuestionario. La opción del Reporte Predeterminado nos conecta al Cristal Report y nos muestra el reporte de cómo va quedando el cuestionario y la opción del Reporte Personalizado¹⁹ nos muestra la encuesta como va ha quedar y el usuario tiene la posibilidad de modificarlo y guardar el word, excel y block de notas.

¹⁸ *ME_TPIMP*: Significa el Tipo de Impresión.

¹⁹ Para mayor información ir a la pagina donde puede tener más información sobre el reporte personalizado.

ME_TPRS



El Formulario ME_TPRS²⁰ permite escoger la forma que desea el usuario que contestar la encuesta ya sea en forma de wizard o mostrando todas las preguntas del cuestionario. Este utiliza las variables:

El Evento *Private Sub Tpr_Aceptar_Click()* se encarga de llamar al formulario de *ME_RSLTD.Show* si escogió Almacena Resultados Mostrando Todo o sino llama al formulario *ME_FUENT.Show* si escogió la opción Resultados en Forma de Wizard.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* coloca los parametros del formularios y no permitime que el usuario en la ejecucion lo modifique y Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se esta realizado.

²⁰ ME_TPRS: Significa Tipo de Resultados que el Usuario puede escoger.

ME_RSLTD

Insertar Resultado de todo el cuestionario para Modelador de Encuestas SAME ME_RSLTD

CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR

A CONTINUACION SE PRESENTARAN UNA SERIE DE CARACTERISTICAS A EVALUAR DE LA MANERA MAS OBJETIVA POSIBLE. EL OBJETIVO DE ESTO ES MANTENER UN PLAN DE MEJORA DEL PROGRAMA. MARQUE CON LA X LA RESPUESTA.

Encuestado: JORGE SEPULVEDA Fuente: DOCENTES DE ING SISTEMAS

No.	Tipo de Preguntas(TP)	Area de Interes	Nro. Preguntas	TP	Opc	Respuesta
1	Selección Unica	ESTRUCTURA	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	SI
2	Selección Multiple		2	1	<input type="checkbox"/>	NO
3	Abierta		3	3	<input type="checkbox"/>	REGULAR
4	Matricial		4	1	<input checked="" type="checkbox"/>	OPTIMA
5	Tabla		5	3	<input type="checkbox"/>	BUENA
		CUALIDADES	3	3	<input type="checkbox"/>	OFFICIENTE
			4	5	<input type="checkbox"/>	OPTIMA
			5	5	<input type="checkbox"/>	Escoja aqui para ingresar el resu
			6	3	<input type="checkbox"/>	INTELIGENCIA
			10	4	<input type="checkbox"/>	EMOCIONES
		ESTRUCTURA	6	4	<input type="checkbox"/>	Escoja aqui para ingresar el resu
			10	4	<input type="checkbox"/>	Escoja aqui para ingresar el resu
			6	4	<input type="checkbox"/>	Escoja aqui para ingresar el resu
					<input checked="" type="checkbox"/>	CANTAR
					<input checked="" type="checkbox"/>	BAILAR
					<input type="checkbox"/>	COMER
					<input type="checkbox"/>	ESCRIBIR
					<input checked="" type="checkbox"/>	LEER
					<input type="checkbox"/>	EL CINE

Aceptar | Salir

El Formulario ME_RSLTD²¹ se encarga de mostrar todas las presuntas de un cuestionario para que la persona pueda visualizar todas las opciones de respuestas que se encuentran. El cuestionario lo muestra en un *VsFlexGrid* donde cada columna tiene una información para el usuario como el Áreas de interés de cada pregunta, el Numero de la pregunta, la descripción de la pregunta, El tipo de pregunta, los *check box* donde la persona escoge su opción a responder y por ultimo las respuestas. Aquí se utilizan las variables:

Rtd_Cont: contador de resultado todo

Rtd_Sws: Switch de resultados todos

FcodFue: Con tiene el código de la fuente

La Función **Sub Func_InicioRsl()** se encarga de traer de la BD el titulo y la descripción del cuestionario y colocarlo en este formulario donde el label *Rtd_Titulo* tendrá el titulo del cuestionario y el cuadro de texto *Rtd_DescPreg* la descripción de la encuesta.

²¹ ME_RSLTD: Significa el ver Todo el Cuestionario para almacenar el Resultado.

La Función ***Sub Func_Fuente()*** se encarga de traer el código de la fuente de la persona que esta contestando la encuesta.

La Función ***Sub Func_LlenarPreguntas()*** trae todas la preguntas del cuestionario en el orden del Numero de las preguntas en que la persona lo almaceno, y las coloca en un *VsFlexGrid*. Cuanto baja la información la colocamos de la siguiente manera:

La columna 0: Va código de la pregunta de la tabla *Usb_Preguntas*(Pre_codigo) y esta columna no es visible al usuario.

La columna 1: Va la descripción del área de esa pregunta de la tabla *Usb_Areas*(are_desc) y si es visible al usuario.

La columna 2: Va el Numero de la pregunta de la Tabla *Usb_Preguntas*(Pre_Nro) y si es visible al usuario.

La columna 3: Va la descripción de la pregunta de la Tabla *Usb_Preguntas*(Pre_Desc) y si es visible al usuario.

La columna 4: Se busca el Tipo de Pregunta de esa pregunta y si es *Seleccion_Unica=1*, *Seleccion_Múltiple= 2*, *Abierta = 3*, *Matricial = 4* y *Tabla= 5* y ese valor es el que se le asignamos a la columna es visible al usuario.

La columna 5: Aquí se encuentra el Check y siempre se le asigna cero para que no salga chuleado y si es visible al usuario.

La columna 6: En esta columna van las respuestas de la pregunta, pero si es Tipo de Pregunta Tabla o Matricial sale un mensaje: “*Escoja aquí para ingresar el Resultado*” siempre va ser visible al usuario.

La columna 7: se coloca la descripción de lo que la persona con testen cuando es una pregunta Abierta y no es visible al usuario.

La columna 8: Código de la Respuesta de la tabla *Usb_Respuestas*(Res_Codigo) que no es visible al usuario.

La columna 9: Código de la Respuesta cuando es abierta que se encuentra en la tabla de *Usb_Valores*(Vlr_Codigo).

La columna 10: Código de la validación de esa Respuesta cuando es abierta que se encuentra en la tabla de *Usb_Validacions*(Val_Codigo) que se coloca el valor cuando la respuesta es abierta validada y esta no es visible al usuario.

Este utiliza una propiedad del *VsFlexGrid* que se encarga de agrupar la información repetida para que el usuario utilizando el *MergeCol(x) = True* y *MergeCells = 2*.

La Función ***Sub Func_ResultadoTemp()*** se encarga de enviar todos los datos desde la Tabla *Usb_Resultados tem* a la Tabla *Usb_Resultados* que son los datos de los Tipo de Pregunta Matriciales y Tablas.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** se encarga de organizar la información que se va ha mostrar en el formulario. Primero que todo utiliza unas propiedades del *VsFlexGrid* que son:

Rtd_Grid2.ExplorerBar = flexExSortAndMove: Mueve y ordena las columnas.

Rtd_Grid2.CellFontBold = True: coloca la información del grid en negrilla

Luego llama a la función *Call Func_InicioRsl* que busca el título y la descripción del cuestionario, después determina los parámetros de *VsflexGrid* para tipo de preguntas con la información que este va a mostrar y también la del cuestionario en General.

Carga en un combo toda la información de las fuentes del Modelador de Encuestas²², llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se está realizando y por último llama a la función *Call Func_LlenarPreguntas* que carga todas las preguntas en orden en el cuestionario.

El Evento ***Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)*** se encarga de Guardar en la Tabla *Usb_Estadisticas* la cantidad de personas que resolvieron y contestaron la encuesta de este cuestionario, llamando la función *Func_CargarEstadisticas*.

El Evento ***Private Sub Rtd_Guardar_Click()*** se encarga de almacenar en la BD lo que respondieron cada encuestador. Utiliza una variable que son:

LcodFue: Código de la Fuente o encuestados

Lsw : Switch del este procedimiento

LCont : contador del procedimiento

Primero llama la función *Call ME_MOD02.raton_11* que convierte el cursor en un reloj de arena indicándole al usuario que se encuentra almacenando lo que respondió, llama la función *Call ME_MOD02.ActualEstado* el cual indica el estado del cuestionario. Luego busca el código del Encuestador(fuente), luego llama a la función *Call Cant_resultado* que trae el nuevo código resultado y por último almacena la información en la BD claro que este lo hace teniendo en cuenta el Tipo de Pregunta que escogió.

Cuando la persona no respondió alguna de las preguntas, este automáticamente crea un nuevo código y almacena la respuesta en el nuevo código creado, pero si el código ya existe solo lo almacena en el campo pero este nunca es visible al usuario.

Por último llama a la función *Call ME_MOD02.raton_0* que coloca el puntero del Mouse en su estado normal.

El Evento ***Private Sub rtd_grid2_Click()*** se encarga de validar las opciones que la persona va a responder. Este solo permite que cuando una pregunta sea de selección Única y Abierta solo pueda escoger una de las opciones de respuestas y si es Selección múltiple le permite escoger varias opciones, pero de tabla llama a la función *ME_TBRST.Show* y si es matricial *ME_MTRST.Show* y por último llaman a la función *Call Col_lista* que se encarga de ver si esa opción que escogió hace la llamada de un formulario.

La Función ***Sub Col_lista()*** cuando la persona escoge su respuesta y la pregunta es de Selección Única o Múltiple y tiene una respuesta abierta, hace el llamado a otro formulario y le asigna a una variable general *CodVal* de coloca el código de la validación y llama a la función *Call Func_BotonGrid(.Row, .Col + 1)*, pero si la pregunta es Abierta y esta

²² Consultar al formulario ME_PARAM La función ***Sub Fun_Guardar()*** para mayor Información sobre las fuentes o Encuestadores del Modelador de Encuestas.

doblemente Validada²³ llama a la función *Call Func_BotonGrid(.Row, 6)* y si solo tiene una validación llama a la funciones *ME_FVRAB.Fab_Texto.Text = ""* y *Call Func_BotonGrid(.Row, 6)*, pero si la pregunta abierta no esta validada llama al formulario *Call ME_CATEG.Show* que hace la validación de la pregunta Abierta.

El Evento **Public Function Func_BotonGrid(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long) As String** se encarga de colocar el formulario que se llama en la de bajo de la celda donde se chulea.

La Evento **Private Sub Rtd_Salir_Click()** se encargan de cerrar el formulario y de llamar la función de *Call ME_MOD02.Func_CargarEstadisticas* y si el permiso del usuario es diferente de tres, llama a la función *Call ME_MOD02.Ultimo_Resultado*.

ME_FVRAB

Opc	Respuesta
<input type="checkbox"/> DUNEL▲	Escriba su Respuesta

Acceptar

El formulario ME_FVRAB²⁴ se encarga de Mostrar las validaciones de una Respuesta Abiertas, permite que la persona escoja la respuesta que desee y en la siguiente columna escriba la justificación de lo que escogió. Utiliza una variable general del formulario que es:

Fsw: es un Switch para saber si escogió alguna opción

El Evento **Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)** se activa cuando cierran este formulario y sino escogió nada este quita automáticamente el chulo en el *VsFlexGrid* de Almacenar el resultado Mostrando todo el Cuestionario(*ME_RSLTD*).

El Evento **Private Sub Fva_Aceptar_Click()** valida para ver si contexto, y Almacena la información en el *VsFlexGrid* del formulario donde este Fue Llamado (*ME_RSLTD*).

El Evento **Private Sub Fva_Grid_AfterEdit(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long)** llama a la función *Call Fva_Grid_Click* que es la propiedad del clic del Grid para culear la respuesta con el teclado.

²³ Para mayor información sobre las preguntas doblemente validadas buscas en el manual del sistema

²⁴ ME_FVRAB: Significa Formulario de Validación de las Respuestas de una Pregunta Abierta.



El Evento **Private Sub Fva_Grid_Click()** Cuando se le da click en el *vsFlexGrid* Chulea esa Respuesta

El Evento **Private Sub Fva_Grid_DblClick()** llama a la Función *Call Fva_Grid_Click* que sirva para cuando se le da Doble Click en el *vsFlexGrid* Chulea esa Respuesta.

El Evento **Private Sub Form_Load()** carga en el Grid las Validaciones de Esa Respuesta que pertenezcan a una Pregunta Abierta.

El Evento **Private Sub Form_Resize()** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

ME_TBRST

INSTITUCION	PROGRAMA	AÑO
TECNICOR	AUXILIAR CONTABLE	1997
SYSTEM CENTER	ANALISIS DE COMP.	2000

Este Formulario se encarga de almacenar las respuestas Tipo Tabla²⁵, es llamado del formulario de *ME_RSLTD* y aquí se almacena todos los datos de este tipo de pregunta en una tabla temporal.

El Evento **Private Sub Form_Load()** se encarga de colocar los parámetros al Formulario y utiliza una propiedad para ampliar el *VsFlexgrid* que es *.AllowUserResizing = flexResizeColumns* llama a la función *Call Func_LllamarPreguntas* y Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están reanizado.

La Funcion **Sub Func_LllamarPreguntas()** se encarga de buscar las preguntas y las respectivas respuestas de esas preguntas, la cuan cada pregunta las coloca en cada columna y las respuestas las coloca en un combo de ese *VBsFlexGrid* para que la persona escoja su

²⁵ Ir el Manual del Usuario para mayor información sobre las Preguntas tipo tablas.

opción. Este primero coloca la información de una variables llamada *Lcadena* que se le concatena la información y luego se la coloca a la columna del *VsflexGrid*.

El Evento ***Private Sub Trt_Aceptar_Click()*** se encarga de almacenar toda la información que contesto en la BD Temporal, pero antes, este valida que la información se encuentre digitada correctamente. Pero primero que todo llama a la función ***Call ME_MOD02.raton_11*** que convierte el cursor en un reloj de arena indicándole al usuario que se encuentra almacenando lo que respondió, luego llama a la función de los código ***Call Func_Codigos*** que trae los códigos de las preguntas y los códigos de los valores y luego arma la consulta para almacenar todos los datos y Por ultimo llama a la función ***Call ME_MOD02.raton_0*** que Coloca el puntero del Mouse en su estado normal.

La función ***Sub Func_Codigos()*** busca en la BD los datos que contestaron y trae los códigos de cada uno de ellos para almacenarlos en la tabla de *Usb_Resultados*

El Evento ***Private Sub Form_Resize()***coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

ME_MTRST

	AMABILIDAD	HABILIDAD	CUMPLIMIENTO
DECANA	B	R	E
SECRETARIA ACA	R	E	B
J. DOCENCIA	B	B	B
J. INVESTIGACION	B	B	B
J. EXTENSION	B	E	E
SECRETARIA	B	E	R

El Formulario **ME_MTRST**²⁶ se encarga de mostrar las preguntas de tipo Matricial, el cual en la primera columna contiene todas las preguntas, en las siguientes columnas en la parte superior aparece las diferentes opciones de Preguntas de esas preguntas y las demás celdas se encuentran las opciones de respuestas que aparecen en un combo las cuales esta en un *VsflexGrid* para que el usuario la pueda escoger.

²⁶ ME_MTRST: Significa que Muestra las Todas Preguntas de una Matricial para almacenar el Resultado.

La Función ***Sub Llamar_preguntas()*** se encarga de colocar en el *VsFlexGrid* las preguntas, las opciones de las Respuestas y las Respuestas para que el usuario pueda escogerlas.

La Función ***Sub Mrt_Fun()*** Busca el código que respondió en la Tabla *Usb_valores*, y también busca el código de la pregunta en la Tabla *Usb_Preguntas* y de la respuesta en la Tabla *Usb_Respuestas*. Para poder almacenarlo en la BD.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique

El Evento ***Private Sub Mrt_Aceptar_Click()*** Esta función Almacena toda la información que respondió cada persona, tomando todos estos datos del *VsFlexGrid* Pero Primero que todo verifica que no hallan preguntas sin responder, Luego llama a la función *Call ME_MOD02.raton_11* que coloca el puntero como un reloj de arena indicándole al usuario que se esta almacenando la información. También llaman las funciones *Call Mrt_Fun* que se encarga de buscar los códigos que la persona respondió para que puedan ser almacenados el la BD, la función *Call ME_MOD02.Cant_resultado* que busca el código de resultados que va a almacenar y por ultimo la función *Call ME_MOD02.raton_0* que coloca el puntero un su estado normal

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** se encarga de colocarle los parámetros en el *VsFlexGrid*, luego llama a la Función *Call Llamar_preguntas* que llena el Grid con toda la información para que el usuario lo pueda responder y Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizando.

ME_RSLMO

Minim - Resultado Encuesta [SAME - ME [RSLMO]]

CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR
FORMULARIO DE EVALUACION A DIRECTIVAS Y AL PROGRAMA POR LOS ESTUDIANTES Y DOCENTES

AGENCIACION DE PRESENTAR UNA SERIE DE CARACTERISTICAS DEL PROGRAMA DE LA MANERA MAS OBJETIVAMENTE EL CUANTO DE ESTOS MANEJAN EN UN DE MEJORA DEL PROGRAMA MANEJE CON LA RESPUESTA.

Ficha Tecnica
Fuentes : DOCENTES DE ING.INDUSTRIAL
Poblacion: 10000 Muestra: 2000 Margen de Error: 3%

No. Tipo de Preguntas(TP)	1 Seleccion Unica	2 Seleccion Multiple	3 Abierta	4 Matricial	5 Tabla
---------------------------	-------------------	----------------------	-----------	-------------	---------

Area de Interes	No. Preguntas	TP	Respuesta	Cont
	1 ¿CONOCE USTED LA ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL DEL PROGRAMA DE ING. INDUSTRIAL?	1	SI	17
			NO	4
			REGULAR	4
ESTRUCTURA	2 SI SU RESPUESTA ES AFIRMATIVA, ¿COMO LA CALIFICARIA?	1	OPTIMA	9
			BUENA	4
			DEFICIENTE	2
		3	DUNELA	13
		5		
CUALIDADES	3 PRESENTE SUGERENCIAS PARA MEJORAR	3	INTELIGENCIA	7
			EMOCIONES	1
	4 ¿ESTUDIOS REALIZADOS?	4		
	5 CUAL ES SU MEJOR CUALIDAD?	4		
	6 DE HABER TENIDO RELACIONES CON LAS DIRECTIVAS, ¿COMO LAS CALIFICARIA?	4		
	10 DE HABER TENIDO RELACIONES CON LAS DIRECTIVAS, ¿COMO LAS CALIFICARIA?	4		
	6 DE HABER TENIDO RELACIONES CON LAS DIRECTIVAS, ¿COMO LAS CALIFICARIA?	4		
ESTRUCTURA	7 ¿CUAL SON SUS HOBIOS?		CANTAR	8
			BAILAR	9
		2	COMER	6
			ESCRIBIR	6
			LEER	8
			EL CINE	7

Consultas

El Formulario ME_RSLMO²⁷ se encarga de traer toda la información que se va a mostrar sobre la encuesta como el area, las preguntas, las respuestas y las cantidades respondidas. Utiliza una variables Generales en este formulario que son:

rt cont: El Contador en este formulario

rt sw: El Switch en este formulario

La Función **Sub Func_LlenarPreguntas()** trae todas las preguntas con su respuestas y la cantidad de personas que respondieron esa pregunta con una respuestas en específico del cuestionario, en el orden del Numero de las preguntas en que la persona lo almaceno, y las coloca en un *VsFlexGrid*. Cuanto baja la información la colocamos de la siguiente manera:
La columna 0: Va código de la pregunta de la tabla *Usb_Preguntas(Pre_codigo)* y esta columna no es visible al usuario.

²⁷ ME_RSLMO: Significa de que muestra los Resultados de la Cantidad que Respondieron.

La columna 1: Va la descripción del área de esa pregunta de la tabla *Usb_Areas(are_desc)* y si es visible al usuario.

La columna 2: Va el Numero de la pregunta de la Tabla *Usb_Preguntas(Pre_Nro)* y si es visible al usuario.

La columna 3: Va la descripción de la pregunta de la Tabla *Usb_Preguntas(Pre_Desc)* y si es visible al usuario.

La columna 4: Se busca el Tipo de Pregunta de esa pregunta y si es *Seleccion_Unica=1*, *Seleccion_Múltiple= 2*, *Abierta = 3*, *Matricial = 4* y *Tabla= 5* y ese valor es el que se le asignamos a la columna es visible al usuario.

La columna 5: En esta columna van las respuestas de la pregunta, pero si es Tipo de Pregunta Tabla o Matricial sale un mensaje: *“Escoja aquí para ingresar el Resultado”* siempre va ser visible al usuario.

La columna 6: La cantida de personas que respodieron esa pregunta con una respuesta en espéfico.

La columna 7: se coloca la descripción de lo que la persona con testen cuando es una pregunta Abierta y no es visible al usuario.

La columna 8: Código de la Respuesta de la tabla *Usb_Respuestas(Res_Codigo)* que no es visible al usuario.

La columna 9: Código de la Respuesta cuando es abierta que se encuentra en la tabla de *Usb_Valores(Vlr_Codigo)*.

Este utiliza una propiedad del *VsFlexGrid* que se encarga de agrupar la información repetida para que el usuario utilizando el *MergeCol(x) = True* y *MergeCells = 2*.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** se encarga de organizar la información que se va ha mostrar en el formulario. Primero que todo utiliza unas propiedades del *VsFlexGrid* que son:

Rmo_Grid2.AllowUserResizing = flexResizeBoth: Para ampliar Grid.

Rmo_Grid2.CellFontBold = True: coloca la información del grid en negrilla

En la ficha técnica carga la fuente del grupo de persona que respoidieron la encuesta, la muestras, la población y el margen de error. Llama ala funcion *Call LLenar_preguntas* que trae todos los datos del cuestionario y las coloca en un *VsFlexGrid* bien organizados y por ultimo Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento ***Private Sub Rmo_Grid2_AfterEdit(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long)*** hacen un llamado a la función *Call Rmo_Grid2_Clic* para der manejarlo con el teclado.

El Evento ***Private Sub rt_Grid_EnterCell()*** se encarga de verficar si puede o no escribir en el grid.

ME_PREGT

El Formulario ME_PREGT²⁸ permite al usuario crear las Preguntas ya sea de Selección Única de Selección Múltiples de un cuestionario. El cual las preguntas siempre está asociadas a un Área de Interés²⁹ y aquí tienes la oportunidad de crear o escoger el área que desee, también pueden hacer que una pregunta dependa de la otra pregunta.

El Evento *Private Sub Pre_Area_GotFocus()* cuando tiene el foco, llama a la función *func area* que se encarga de traer todas las áreas existentes en la BD y colocarlas en un combo.

El Evento *Private Sub Pre_Area_KeyPress(KeyAscii As Integer)* se encarga de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento *Private Sub Pre_Atras_Click()* permite retroceder al formulario de tipo de pregunta para que puedan escoger nuevamente la opción que desee. Haciendo un llamado al formulario de tipo de pregunta..

El Evento *Private Sub Pre_BusArea_Click()* hace un llamado Al formulario de parámetros para que el usuario cree las opciones que él necesite como el área de Interés, enfocado, encuestados, diseñadores.

²⁸ ME_PREGT: Significa Preguntas que son de Tipo Selección Única y Múltiples

²⁹ Para mayor información Acudir al Manual del Usuario el cual hace una aclaración de este tema.

El Evento ***Private Sub Pre_Dependencia_Click()*** valida que los campos tengan Información para poder establecer la dependencia de esta pregunta llamando el formulario de ***Call ME_DEPEN.Show*** para definir aquella respuesta de una pregunta anteriormente almacenada va ha depender y a su vez asegura los si hay información en respuestas.

El Evento ***Private Sub Form_Activate()*** lo que hace es asignar el nombre del formulario al segundo panel del ***statusbar***.

La Funcion ***Sub Func_Area()*** traer el Área de Interés de la BD y colocarlo en un combo.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** carga el ultimo numero de pregunta que existe en la BD de ***USB_PREGUNTAS***, también hace un llamado para cargar el área en un combo y por ultima llama a la función de Auditoria ***Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)*** y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento ***Private Sub Pre_Dependencia_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** pasar al siguiente control pulsando ***Enter***.

El Evento ***Private Sub Pre_Nro_Change()*** valida para ver si puede activar el botón de siguiente siempre y cuando halle información en el campo ***Pre_Nro***, con el objetivo de almacenar las respuestas de esa pregunta.

El Evento ***Private Sub Pre_Nro_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** pasar al siguiente control pulsando ***Enter***, y valida para que solo se escriban números.

El Evento ***Private Sub Pre_Nro_LostFocus()*** cuando pierde el foco, busca para ver si el numero de la pregunta digitada por el usuario ya se encuentra almacenada en la BD.

El Evento ***Private Sub Pre_Desc_Change()*** se encarga de valida para ver si puede activar el botón de ***Siguiente*** para ver si logra almacenar las respuestas de esa preguntas.

El Evento ***Private Sub Pre_Desc_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando ***Enter***

El Evento ***Private Sub Pre_Sgte_Click()*** busca el código del Área escogida, valida que todos los campos se con información y luego llama al formulario para almacenar las respuestas a estas Pregunta.

ME_RESPT

El formulario ME_RESPT³⁰ se encarga de crear las Respuestas de una Preguntas (ya sea de Selección Única de Selección Múltiples) de un cuestionario. Aquí Utilizan estas Variables que son:

Res_Val: Indica el Ultimo código de la tabla de validación

Res_Vlr: Indica el Ultimo código de la tabla de valores

k: Contador del *vr grid*

Ultima res: Contiene el nuevo código que va ha almacenar en la DB de *Usb Respuestas*.

El Evento ***Private Sub Res_Agregar_Click()*** colocar la información que digito en el cuadro de texto *Res_Desc* al *VsFlexGrid* para poder Almacenarlo en la BD y a su vez valida para que no se repita esta opción de respuesta en el *VsFlexGrid*. A su vez valida que el cuadro de texto *Res_Desc* no se encuentre vacío y también que la información ha pasar al *Grid* no se encuentre hay para no repetirla. Luego limpia el cuadro de texto y por ultimo coloca la lista no visible al usuario.

El Evento ***Private Sub Res_Atras_Click()*** retrocede ya sea para modificar la pregunta, el área y otras cosas que el usuario Desea. Si el *Grid* tiene información la carga en un vector para evitar su perdida.

El Evento ***Private Sub Res_Finalizar_Click()*** guarda toda la información en la BD como: Guardar Preguntas, sus Respuestas y las posibles validaciones de esas respuestas si las hay y a su vez valida para verificar que todos los campos tengan Información que Almacenar.

³⁰ ME_RESPT: Significa Respuestas que son de Tipo Selección Única y Múltiples



Aquí hace un llamado a la función *ME_MOD02.raton_11* que coloca el puntero en forma de reloj de arena que indica al usuario el almacenamiento de la información en al BD y luego llama a otra función que se encarga de colocar el puntero con su forma original *ME_MOD02.raton_0*.

Llama varias veces la función de Auditoria para que registre los procesos de almacenamiento de preguntas que es *Call Auditoria(2, nc, codpre, "", "")* y almacenamiento de las Respuestas que es *Call Auditoria(2, nc, codpre, N_res, "")* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

La Evento *Sub Res_Validar()* almacena la validación de una respuesta en las tablas *ME_VALIDACION* y luego en la tabla de *ME_VALORES* donde va la información perteneciente a esas respuestas

El Evento *Form_Activate()* Asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*.

El Evento *Private Sub Form_Load()* establece los parámetro de respuestas para cuando inicialice el formulario como colocar la descripción de la pregunta visible al usuario con *Res_DescPre.Text = desc_pre*, si el vector tiene información lo descarga en el *VsFlexgrid* y por ultimo llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* determina los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento *Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)* quita el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*.

El Evento *Private Sub Res_Desc_Change()* cuando sé digita en el cuadro de texto busca en la BD los que comienzan por esa palabra y los carga en una lista para mostrar al usuario y así permitirle que escoja la respuesta que él desee si hay aparece.

El Evento *Private Sub Res_Desc_KeyPress(KeyAscii As Integer)* coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento *Private Sub res_grid_Db1Click()* coloca toda la información del *VsFlexGrid* visible al usuario en un *VsFlexGrid* no visible al usuario, lo que hace es contener la información cuando una respuesta sea validada.

El Evento *Private Sub res_grid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* Eliminar la Información del *VsFlexGrid* y a su vez valida de que este tenga información para eliminar y también permite que almacene información en ella.

El Evento *Private Sub res_grid_KeyDownEdit(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long, KeyCode As Integer, ByVal Shift As Integer)* determina todo lo que se escriba en el *VsFlexGrid* en mayúscula.

Los Eventos *Private Sub Res_Lista_DblClick()*, *Private Sub Res_Lista_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* cuando se le da Doble clic en la lista llama la función *Call Res_Agregar* que coloca la información en el *VsFlexGrid*.

ME_REVAL

El Formulario ME_REVAL³¹ se encarga de validar las Respuestas Abierta ya sea de una Preguntas de Selección Única o Selección Múltiples y utiliza las variables:

Fsw Switch de formulario indica que la respuesta esta validada si es uno.

Fcont: Contador del formulario

El Evento *Private Sub Rev_Cancelar_Click()* lo que hace es omitir e ignorar toda la transacción que se realizo en este formulario.

La Evento *Sub Fun_Buscar()* busca si ya hay información validada y si es afirmativo la pone en una lista.

El Evento *Private Sub Form_Load()* coloca los parámetros al inicializar el formulario como el nombre de la respuesta escogida visible al usuario y llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

³¹ ME_REVAL: Significa Validación del Respuestas que son de Tipo Selección Única y Múltiples

El Evento *Private Sub Form_Resize()* asigna los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique .

El Evento *Private Sub Rev_Guardar_Click()* se encarga de validar si hay información ha almacenar en la BD y si es afirmativo almacena toda la información en un *VsFlexGrid* del formulario *ME RESPT* que no es visible al usuario.

El Evento *Private Sub Rev_Quitar_Click()* elimina la información que se colocó en la lista, pero este valida que halla información para quitar.

El Evento *Private Sub Rev_QuitarVal_Click()* quita la validación del *VsFlexGrid* no visible al usuario que se encuentra en *ME RESPT*.

El Evento *Private Sub Rev_Agregar_Click()* agrega en la lista la información digitada que desee que pertenezca a la validación de esa Respuesta y convierta la información en mayúscula al pasarla.

El Evento *Private Sub Rev_Lista_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* suprime una información que se encuentre en lista con el *Rev_Lista.RemoveItem (Rev_Lista.ListIndex)*.

ME_PGABI

Preguntas Abiertas [SAME - ME_PGABI]

No 14

Area de Interes

CARACTERISTICAS IMPORTANTES

Establecer Dependencia

Descripcion de la Pregunta

QUE OPINA DE LA INCURSION DE LAS FUERZAS MILITARES DE USA EN IRAK?

<< Atras Aceptar Categorizar la pregunta

El Formulario *ME_PGABI*³² se encarga de diseñar una pregunta tipo, puede encasillarse en un área de interés que el usuario puede escoger, puede colocar el orden por medio el cual

³² *ME_PGABI*: Significa Preguntas que son de Tipo Abiertas.

esta pregunta aparecerá en el cuestionario, se puede establecer si ésta pregunta dependerá de otra que se ha creado con anterioridad además le brinda la posibilidad de categorizar esta de inmediato.

El Evento ***Private Sub Abi_Area_GotFocus()*** llamar a la función *Call Func_Area* que carga el área en un combo.

Los Eventos ***Private Sub Abi_Area_KeyPress(KeyAscii As Integer)***, ***Private Sub Abi_PreDesc_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando la tecla *Enter*.

El Evento ***Private Sub Abi_Atras_Click()*** se encarga de retroceder e ir al formulario *ME TPPRE* y descarga este formulario para poder realizar de nuevo esta preguntas o por el contrario realizar una pregunta distinta.

El Evento ***Private Sub Abi_Categorizar_Click()*** escoge unos datos de este formulario como el número de la pregunta, la descripción del área y de la pregunta y llama al formulario *ME_CATEG* donde se almacenan las respuestas de esa pregunta abierta.

El Evento ***Private Sub Abi_BusArea_Click()*** llama al formulario de *ME_PARAM* para cree un área si es necesario, este procedimiento es muy práctico ya que se nos pudo pasar no haber ingresado el área antes de comenzar a ingresar las preguntas al cuestionario y aquí el Software nos brinda esa posibilidad.

El Evento ***Private Sub Abi_Depende_Click()*** asigna la descripción de la pregunta en el espacio reservado para eso en el formulario de Dependencia y llama al formulario de *ME_DEPEN* para establecer que esta pregunta depende de una pregunta anteriormente almacenada.

El Evento ***Sub Func_Area()*** busca todas las áreas y coloca sus descripciones en el combo(*Abi_Area*), lo cual le permite al usuario escoger cualquiera de las área de la lista mostrada por el combo.

El Evento ***Private Sub Abi_NroPre_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** Pasa al siguiente control pulsando la tecla *Enter*.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** coloca todos los datos necesarios para cargar el formulario, tales como el numero de la pregunta, para asignar un nuevo numero en el cuadro de texto *Abi_NroPre* utiliza una variable que es *Abi_sw*: es el Switch que establece si existen preguntas en ese cuestionario, luego llama a la función *Call Func_Area* que carga las áreas en un combo, inicializa la variable *depen* con la cadena "no" y por ultimo llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique

El Evento *Private Sub Abi_NroPre_LostFocus()* valida que el numero a asignarle no se encuentre almacenado.

El Evento *Private Sub Abi_PreDesc_Change()* habilita o deshabilita los botones *Abi Categorizar*, *Abi Depend* cuando lo considere necesario.

El Evento *Private Sub Abi_Sigte_Click()* almacena la información que digito en la BD de las Tablas *Usb_Preguntas* y *Usb_Pre_Res* pero sin validarlo. También busca el código del área que escogió para almacenarlos en *Usb_preguntas*.

ME_CATEG

QUE OPINA DE LA INCURSION DE LAS FUERZAS MILITARES DE USA EN IRAK?

Categorias

Escriba la categorizacion

No	Categoria
1	ASPECTO POLITICO
2	ASPECTO MILITAR
3	ASPECTO ECONOMICO

<< Atras

El Formulario ME_CATEG³³ muestra la forma de categorizar las respuestas a las preguntas abiertas escribiendo en el cuadro de texto y luego pulsando el botón “agregar”, de esta manera agregamos la categorías una por una al grid que se encuentra en la parte inferior al mismo tiempo se agrega en otro grid que esta oculto en la parte inferior del formulario, además podemos crear subcategorías haciendo click en la categoría y aparecerá otra ventana donde se ingresan las subcategorías, pulsando aceptar pasa estas subcategorías al grid oculto en el formulario *ME_PGABI* y pulsando la tecla aceptar guardamos esta información el Base de Datos. Utiliza la variable *FRow* que determina la cantidad de filas que hay en el grid.

La Evento *Sub Func_Agregar()* agrega una categorización del cuadro de texto al grid, el cual contendrá todas las categorías a esta pregunta, además no permite agregar una categoría que ya se encuentre en el gris.

³³ ME_CATEG: Significa Categoria de las Pregunta Abiertas.

El Evento ***Private Sub Cat_Atras_Click()*** se encarga de navegar hacia atrás al formulario donde se escribe la pregunta y su área (*ME_PGABI*) y si se encuentra en validar después descarga el formulario.

El Evento ***Private Sub Cat_Agregar_Click()*** agrega una categoría al *VsFlexGrid* haciendo el llamado a la función *Call Func_Agregar*.

El Evento ***Private Sub Cat_Categorias_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** asigna una categoría al grid si presiona la tecla *Enter* y permite de escribir todo en mayúscula.

El Evento ***Private Sub Cat_Aceptar_Click()*** guarda la pregunta, en la tabla *Usb Preguntas*, las categorías en la tabla *Usb Valores* y *Usb Validación* un registro por cada categoría si esta no tiene opciones, de lo contrario se guarda la categoría en la tabla *Usb Respuestas* y las opciones en las tablas de *Usb Valores* y *Usb Validación* un registro por cada opción, almacena en la tabla *Usb Pre_Res* el código de la pregunta, de la respuesta, del cuestionario y de la validación. Si la pregunta se va a validar después lo que hace es buscar en la tabla *Usb Pre_Res* el código de la pregunta y del cuestionario al cual pertenece esa pregunta y actualiza los valores del código de la validación y/o de la respuesta en esta tabla.

El Evento ***Private Sub Cat_Grid1_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)*** quitar una categoría del grid y no permite quitar una fila que este en blanco o vacía.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formulario (ancho, alto, largo y distancia a la izquierda) y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento ***Private Sub Cat_Grid1_DbClick()*** se encarga de llamar al formulario donde se van a crear las opciones de cada categoría (*ME ABVAL*) y además coloca la descripción categoría en un cuadro de texto en este formulario.

El Evento ***Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)*** Esta función carga la validación de las preguntas abiertas al formulario *ME_RSLTD*, si es llamado de ese formulario sino solamente se descarga

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** se encarga de colocar los parámetros del formulario (ancho, alto, largo y distancia a la izquierda), coloca los parámetros de la función de auditoria y le permite al usuario modificar el ancho de cada columna para visualizar mejor la información.

ME_ABVAL

El Formulario ME_ABVAL³⁴ se encarga de categorizar cada respuesta de las preguntas abiertas, es decir darle un valor significativo a cada respuesta de la pregunta abierta. Utiliza la variable *Fk* que determina la cantidad valores a cada categoría existente.

Este evento *Private Sub Abv_Fin_Click()* pasar la información que esta en la lista a un grid no visible al usuario que esta en el formulario ME_CATEG, en el grid se encuentran las opciones de respuesta con las validaciones que se pasaron de la lista.

El Evento *Private Sub Form_Activate()* coloca el nombre de el formulario en el segundo panel del *Statusbar*

El Evento *Private Sub Form_Load()* inicializa la variable *Fk* y carga los parámetros para la función de auditoria.

El Evento *Private Sub Abv_Lista_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* quita un valor de la lista verificando si la tecla presionada es la tecla *Supr*. Y disminuye la variable *Fk* en 1.

El Evento *Private Sub Abv_ValIni_KeyPress(KeyAscii As Integer)* Adiciona un valor a la lista si presiona la tecla *Enter*, coloca en blanco el cuadro de texto donde escribe el valor de la categoría y coloca que escribe en mayúscula, e incrementa la variable *Fk* en 1.

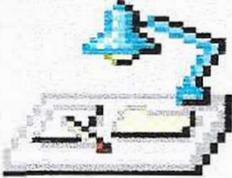
El Evento *Private Sub Form_Resize()* asigna los parámetros del formulario (ancho, alto, largo y distancia a la izquierda) y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

³⁴ ME_ABVAL: Significa Validación de cada Categoría de las preguntas Abierta.

ME_TBPRE

Insertar Pregunta de Tabla [SAME - ME_TBPRE]

● QUE ESTUDIOS HA REALIZADO



Digite la Pregunta

Agregar

Establecer Dependencia

	INSTITUCION	PROGRAMA	AÑO	

<< Atras Cancelar Siguiete >>

El formulario ME_TBPRE³⁵ se encarga diseñar la pregunta abierta después de haber digitado el enunciado de esta en el formulario de ME_ENUNC, se digita la pregunta y luego se presiona la tecla *Enter* o el Botón de Agregar, permite la posibilidad de establecer una dependencia de esta con otra pregunta, además se puede regresar al formulario ME_ENUNC.

La evento *Sub Fun_Agregar()* verificar si existe una pregunta igual en el grid, si es así borra del cuadro de texto *Tbp_DescPreg* la pregunta y sale de la función, si no inserta la pregunta en la columna y coloca la flecha en la siguiente columna, luego limpia el cuadro de texto *Tbp_DescPreg* y coloca el cursor en el.

El Evento *Private Sub Tbp_Agregar_Click()* realiza el llamado a la función *Call Fun_Agregar* para agregar una pregunta al grid.

³⁵ ME_TBPRE: Significa Preguntas de Tipo Tabla

El Evento ***Private Sub Tbp_Atras_Click()*** permite navegar hacia atrás al formulario *ME_ENUNC*, coloca el *Área* en el campo *Enu_Area* y el *enunciado* en el campo *Enu_Enunciados* del formulario *ME_ENUNC*.

El Evento ***Private Sub Tbp_Depen_Click()*** se encarga de hacer el llamado a la función *ME_DEPEN* para establecer la dependencia de esta pregunta.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** colocar el nuevo valor del código del enunciado en la variable *lcontar* que luego pasara a la variable global *enunciado* (que guarda el código del enunciado) coloca los parámetros del formulario y los parámetros y hace el llamado a la función de auditoria.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** asigna los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento ***Private Sub Tbp_Grid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)*** eliminar una columna del grid, es decir de eliminar una pregunta, si es la columna cero no hace nada y solo sale de la función, si es la columna uno y solo hay dos columnas solo borra la información que hay allí, si no va pasando los valores desde la ultima columna hasta la columna señalada a borrar y luego elimina la ultima columna.

El Evento ***Private Sub Tbp_DescPreg_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que se escribe en cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*

El Evento ***Private Sub Tbp_Sgte_Click()*** se encarga de pasar los datos del grid al grid del formulario *ME_TBVAL*, si la columna 1 esta vacía manda un mensaje de error.

ME_TBVAL

Validacion Tabla [SAME - ME_TBVAL]

QUE ESTUDIOS HA REALIZADO

Preguntas

INSTITUCION	PROGRAMA	AÑO

Tipo de Dato: Alfanumerico Categoria(s): SYSTEM CENTER, CIAC Agregar

No de filas para responder cuando se vaya a imprimir:

<< Anterior Cancelar Finalizar >>

El Formulario ME_TBVAL³⁶ guarda la información del enunciado, la pregunta y las opciones de respuesta y utiliza unas variables que son:

Ftd: Indica si escogió alguna validación es decir el tipo de esta

Fsw: Indica si se llamo a las funciones que traen los códigos

El Evento **Private Sub Tbv_Agregar_Click()** al hacer click en el botón adiciona a la BD la pregunta matricial la respuestas y sus validaciones, realiza el llamado a las funciones generales del modulo para el código de validación *ME_MOD02Nuevo_Codigo_Validacion*, para el código de valores *ME_MOD02.Nuevo_Codigo_Valores*, para el código de la pregunta *ME_MOD02.Nuevo_Codigo_Pregunta*, luego inserta en las tablas temporales *usb_preguntas_temp*, *usb_validacion_temp*, *usb_valores_temp*, *usb_pre_res_temp*.

En la tabla *usb_preguntas_temp* almacena el código del indicador y la característica dependiendo de si entro como autoevaluación, si no es así almacena cero en ese campo. En la tabla *usb_validacion_temp* almacena las categorías o validación para cada columna en la tabla *usb_valores_temp* almacena las opciones que se pueden responder en cada columna, en el campo que indique el tipo de dato almacenado en la variable *Ftd*, en la tabla *usb_pre_res_temp* guarda la los códigos del cuestionario, pregunta, validación y el de respuesta es cero, luego limpia y coloca invisible la lista *Tbv_Lista*, inicializa la variable inc en cero e inhabilita el botón de agregar *Tbv_Agregar*.

³⁶ ME_TBVAL: Significa Validación de las Respuestas de Tipo Tabla

El Evento ***Private Sub Tbv_Atras_Click()*** se encarga de navegar hacia atrás pasando la información del grid *Tbv_Grid* hacia el grid *Tbp_Grid* del formulario *Mf_TBPRE* y luego descarga el formulario.

El Evento ***Private Sub Tbv_Cancelar_Click()*** se encarga de llamar a la función *Fun BorrarTemporales* para borrar la información insertadas en las tablas y luego se descarga el formulario.

El Evento ***Private Sub Tbv_Catg_Change()*** Al escribir algo en el cuadro de texto *Tbv_Catg* hará visible una lista que contendrá las validaciones de cada columna.

El Evento ***Private Sub Tbv_Catg_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar la información del *Tbv_Catg.texto* a la lista control pulsando *Enter*.

El Evento ***Private Sub Tbv_Finalizar_Click()*** se encarga de pasar los datos de las variables enunciado y *enu_desc* a la tabla *Usb_Enunciados* y de las tablas temporales a las tablas reales de esta manera:

De *Usb_Preguntas_Temp* a *Usb_Preguntas*

De *Usb_Validación_Temp* a *Usb_Validación*

De *Usb_Valores temp* a *Usb_Valores*

De *Usb Pre Res Temp* a *Usb Pre Res*

Y luego llama a la función *Fun_BorrarTemporales* que borra los datos de las tablas temporales.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** parametriza el formulario(ancho, alto, largo y distancia a la izquierda), permitiendo ampliar las columnas del *VsFlexGrid Tbv_Grid*, coloca la lista *Tbv_Lista* invisible, la descripción del enunciado inicializa las variables booleanas *FSwv*, *Fsw* con verdadero, llama y coloca los parámetros de la función de auditoria.

El Evento ***Private Sub Tbv_Grid_Click()*** coloca el valor de validación para cada columna asignándole un color azul a la columna y el valor de "Alfanumérico" a la variable *FTd* si lo que se va a escribir son letras y un color amarillo a la columna y el valor "Numérico" si lo que se va a escribir solo contendrá números.

El Evento ***Private Sub Tbv_Grid_KeyPressEdit(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long, KeyAscii As Integer)*** convierte toda lo que se escriba en el *VsFlexGrid* en mayúscula.

El Evento ***Private Sub Tbv_Lista_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)*** elimina una fila seleccionada de la lista presionando la tecla *Supr*.

El Evento ***Private Sub Tbv_NroFilas_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** se encarga de colocar todo lo que se escriba en le grid en mayúscula.

ME_DEPEN

El formulario ME_DEPEN³⁷ se encarga de establecer las dependencias que tiene una Pregunta, sobre una Respuesta de cualquier otra Pregunta ya Almacenada y esta debe ser de Selección Única o Múltiples.

El Evento *Private Sub Dep_Lista_KeyPress(KeyAscii As Integer)* coloca todo lo que se escriba en la Lista en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento *Private Sub Form_Activate()* asigna el nombre que aparece en el *caption* del formulario en el segundo panel del statubar.

El Evento *Private Sub Form_Load()* parametriza el formularios(ancho, alto, largo y distancia a la izquierda), los parámetros de la función de auditoria y la descripción de la pregunta en el campo Dep_PreDesc.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* se encarga de colocar los parámetros del formulario y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

En El Evento *Private Sub Dep_Lista_Click()* cuando de click en la lista coloca la pregunta en el cuadro de Texto y busca la respuestas asociadas a esa pregunta escogida y las coloca en un Combo.

El Evento *Private Sub Dep_Opciones_KeyPress(KeyAscii As Integer)* convierte todo lo que se escriba en la Lista en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

³⁷ ME_DEPEN: Significa Dependencia

El Evento *Private Sub Dep_PreDep_Change()* Muestra en la Lista todas las Opciones de pregunta creadas para poder establecer a dependencia.

El Evento *Private Sub Dep_PreDep_KeyPress(KeyAscii As Integer)* cubre todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayuscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento *Private Sub Dep_PreDep_LostFocus()* permite que o pierda el foco la lista se deshabilita.

El Evento *Private Sub Dep_Aceptar_Click()* cuando de click, Guarda los parametros de la dependencia de esa Preguntas.

ME_ENUNC

The screenshot shows a Windows-style window titled "Enunciado[SAME-ME_ENUNC]". On the left is a vertical sidebar with a blue background and icons of a globe and a desk with a pen holder. The main content area contains a "Nro" field with the value "14", a dropdown menu currently displaying "ESTRUCTURA", and a text input field with the text "QUE ESTUDIOS HA REALIZADO". Below the text field is the instruction "Coloque el enunciado de la pregunta:". At the bottom of the window are two buttons: "Cancelar" and "Siguiete".

El Formulario ME_ENUNC³⁸ permite que el usuario escriba el enunciado referente a una pregunta Matricial. El cual las preguntas siempre está asociadas a un Área de Interés³⁹ y aquí tienes la oportunidad de crear o escoger el área que desee.

El Evento *Private Sub Enu_Sigte_Click()* se encarga de validar que todas las casillas tengan información y luego se le almacenan la descripción de ese enunciado a una variable en general.

El Evento *Private Sub Enu_BuscarArea_Click()* llama el formulario *ME_PARAM.Show* para que ingrese al área que desee escoger.

El Evento *Private Sub Form_Activate()* asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*

³⁸ ME_ENUN: Significa Enunciado que se utiliza en las preguntas Matriciales y de tablas.

³⁹ Para mayor información Acudir al Manual del Usuario el cual hace una aclaración de este tema.

La Funcion **Sub Func_Area()** Trae todas las áreas y las coloca en una combo para permitir le al usuario que escoja la que desee.

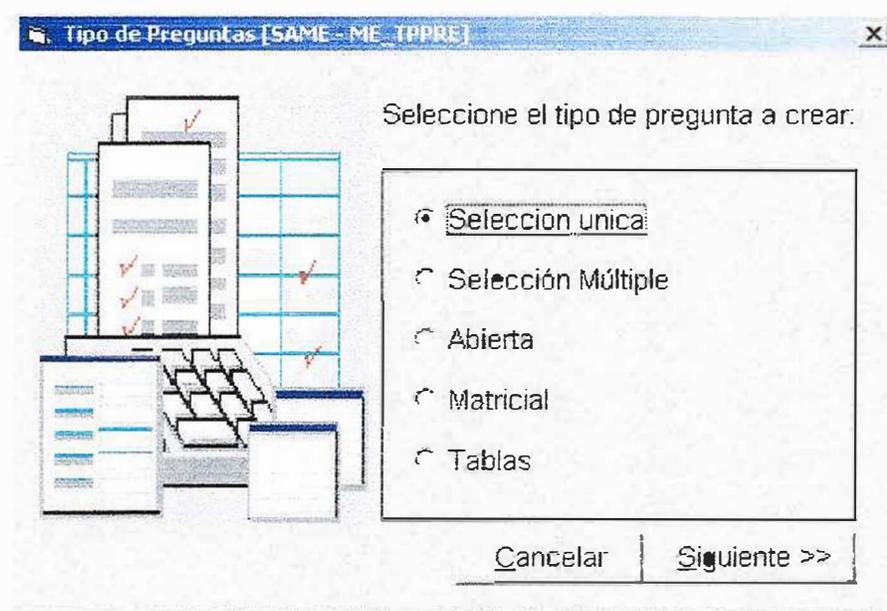
El Evento **Private Sub Form_Load()** trae un nuevo numero para almacenar la pregunta, llama a la función **Call Func_Area** para cargar las áreas en un combo y por ultimo llama a la función de Auditoria **Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)** y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento **Private Sub Form_Resize()** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique

El Evento **Private Sub Enu_NroPre_LostFocus()** este cuando pierde el focus busca en la base de datos si el numero que tiene ya se encuentra almacenado.

El Evento **Private Sub Enu_Enunciados_KeyPress(KeyAscii As Integer)** convierte todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayúscula.

ME_TPPRE



El Formulario ME_TPPRE⁴⁰ permite que el usuario escoja al tipo de pregunta que desee acondicionar para el cuestionario que este realizando.

El Evento **Private Sub Form_Resize()** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento **Private Sub Tdp_sgte_Click()** permite que se dirija al formulario que necesita para almacenar la información. Si escogió Selección Única o Selección Múltiple va al

⁴⁰ ME_TPPRE: Significa Tipo de Preguntas donde el usuario puede Escoger su opcion.

formulario *ME_PREGT.Show*, Si escogió Abierta va la formulario *ME_PGABI.Show* Si escogió Matricial va la formulario *ME_ENUNC.Show* y Si escogió Tabla va la formulario *ME_ENUNC.Show*

El Evento *Private Sub Form_Activate()* asigna el nombre del formulario al segundo panel del *statusbar*.

El Evento *Private Sub Form_Load()* llama a la función de de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

Los Eventos *Private Sub Tdp_SM_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Tdp_SU_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Tdp_TB_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Tdp_AB_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Tdp_MT_KeyPress(KeyAscii As Integer)* se encarga de pasar al siguiente control cuando pulsan *Enter*.

ME_PGAUT

Modelador de Encuestas y Entrevistas (SAME - ME - MENU) - Preguntas para Auto-Evaluación (SAME - ME - PGAUT)

Archivo Ver Reportes Ventanas Salir

Elija un Factor: ESTUDIANTES Y PROFESORES Nro de Preguntas: 20

Buscar Características: Buscar Indicadores:

Descripción de la Características: LA DEDICACION DEL PROFESORADO A LA DOCENCIA DENTRO DEL PROGRAMA ES ADECUADA A LAS NECESIDADES Y

Descripción de Indicador: APRECIACION DE LOS ESTUDIANTES SOBRE EL CUMPLIMIENTO POR PARTE DEL PROFESORADO DEL

Específico Todas Por Tipo de Pregunta

Nro	Descripción	Tipo de Pregunta	Respuestas
138	EN SU PARECER LA PLANTA DE DOCENTES QUE TRABAJA EN LA CORPORACION E:	Seleccion_Unica	MUY BUENA EXCELENTE REGULAR MALO BUENA

Cancelar Aceptar

14:47 Elaboración L cuestionario (SAME - ME - LQUEST)

El Formulario ME_PGAUT⁴¹ muestra las preguntas de Autoevaluación relacionados a un Factor y a partir del factor el usuario escoge la característica y el indicador asociado y con esta información el sistema trae las preguntas relacionadas donde el usuario tiene la posibilidad de elegir cual pregunta quiere para su cuestionario.

El Evento ***Private Sub Pga_Bcarac_Click()*** Al presionar el botón de ayuda de las características se carga un formulario que contiene todas las características asociadas al factor escogido en el combo donde el usuario escoge la característica que desee.

El Evento ***Private Sub Pga_BInd_Click()*** buscar los indicadores, pero primero que todo le asigna a una variable *tipo1* el valor de dos y luego llama a las función *ME_BUAUT.Show* que carga el formulario de Búsqueda de Indicadores y la función *ME_BUAUT.Func LlamandoInf* que llama carga los indicadores en el *VsFlexGrid*.

El Evento ***Private Sub busca_pre_Click()*** busca las preguntas relacionadas al Factor, Característica e Indicador que escogió.

El Evento ***Private Sub Pga_Factor_Click()*** consulta el código del factor que el usuario escoge en el combo.

La Funcion ***Sub Fun_Cargar()*** Carga el *VsFlexGrid* con sus respectivas medidas.

La Funcion ***Sub Fun_limpiar()*** borra toda la información del *Vsflexgrid* y luego le coloca los parámetros correspondientes.

La Funcion ***Sub Fun_Descin()*** lo que hace es colocar los Numero a cada una de las Preguntas , la descripción de las preguntas, el tipo de pregunta al cual pertenece y las respuestas de cada una de las preguntas en un *VsFlexGrid* si ya se encuentra establecido el Factor, Características e Indicador. Pero antes Limpiar el gris con la función *Call Fun limpiar*.

El Evento ***Private Sub Pga_Factor_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que se escriba en el cuadro de Texto en mayúscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento ***Private Sub Pga_Esp_Click()*** posibilita al usuario que especifique las preguntas que necesita o quiere manejar en el cuestionario y al hacer clic en esta opción limpia los check, permitiéndole al usuario escoger la opción que desee.

El Evento ***Private Sub Form_Activate()*** Asigna el nombre del formulario al segundo panel del *Statusbar*.

La Funcion ***Sub Fun_Factor()*** trae los factores y los coloca en el combo teniendo en cuenta el programa, el medio y la fuente asociadas al cuestionario.

⁴¹ ME_PGAUT: Significa Preguntas para Autoevaluación.

La Evento **Call Fun_Cargar** deshabilitar las opciones del usuario y llama a la función de Auditoria **Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)** y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento **Private Sub Pga_PrgGrid_EnterCell()** Coloca la columna de los check que es la columna uno *Editable*, y las demás columnas las coloca no *Editable*.

El Evento **Private Sub Pga_aceptar_Click()** Llama a las funciones como **Call Fun_Nueva**, **Call Fun_Pregunta** donde almacena la información escogida en la BD, **Call Fun_limpiar** que limpia el *VsFleGrid*.

El Funcion **SubFun_Pregunta()** guarda toda la información que esta en el *VsFlexGrid* en la tabla *Usb_preguntas*, también guarda el código del Indicador y el código de la característica de esa pregunta. También hace una llamada a la función de **Call Fun_recorre** que recorre la grilla y guarda la información en variables temporales y **Call Fun_PreResp** almacena la información en la Tabla de *Usb_Pre_Res*.

La Funcion **Sub Fun_PreRes()** guarda el código de pregunta, del Cuestionario y de la Respuesta en la Tabla *Usb_Pre_Res*. Debido a que es una Tabla de relación muchos a muchos entre *Usb_Preguntas* y *Usb_Respuestas* los códigos respectivos ya tienen que estar almacenados.

La Funcion **Sub Fun_recorrer()** recorre la Grilla y Guarda en Variables temporales la información para después almacenarla en la BD.

La Evento **Sub Fun_Nueva()** Le asigna a las variable *FNPre* el nuevo numero de la Pregunta y la variable *FCPre* el nuevo código de la Pregunta.

El Evento **Private Sub Pga_PrgGrid_KeyPressEdit(ByVal Row As Long, ByVal Col As Long, KeyAscii As Integer)** Coloca todo lo que se escriba en le *VsFlexGrid* en mayúscula.

El Evento **Private Sub Pga_Tds_KeyPress(KeyAscii As Integer)** Pasar al siguiente control pulsando *Enter*

El Evento **Private Sub Pga_Tpreg_Click()** coloca los check del *VsFlexGrid* en Cero.

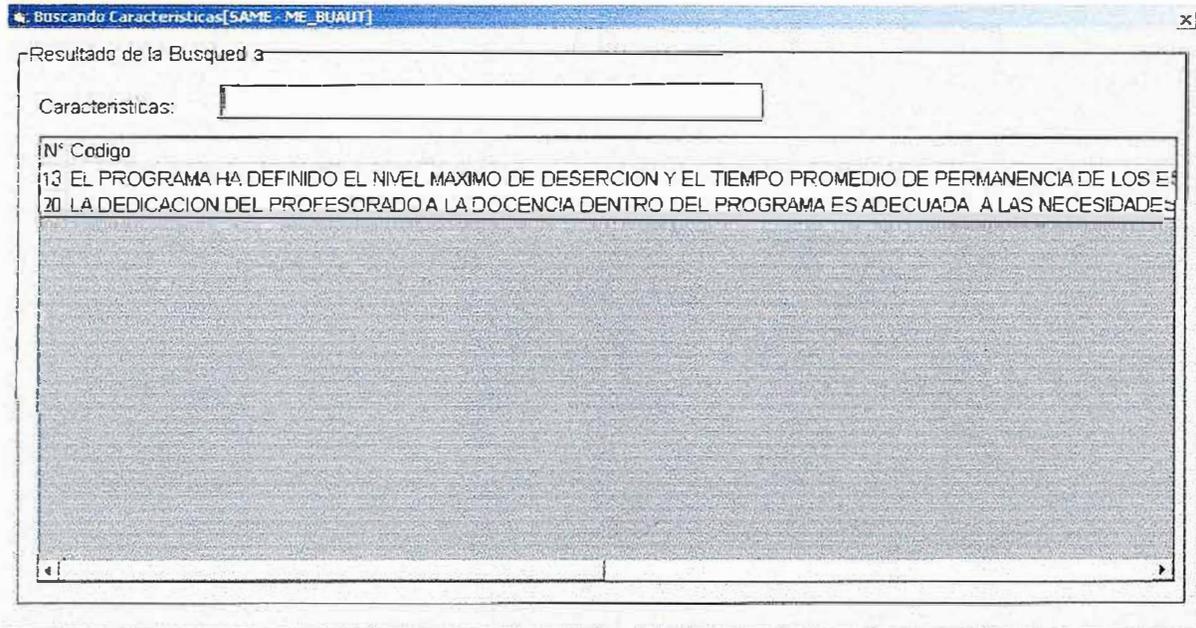
El Evento **Private Sub Pga_Tipreg_Click()** Activa los check dependiendo del tipo de pregunta escogido en el combo respectivo

El Evento **Private Sub Pga_Tipreg_KeyPress(KeyAscii As Integer)** coloca todo lo que se escriba en cuadro de Texto en mayuscula y brinda la posibilidad de pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

El Evento **Private Sub Pga_tds_Click()** Esta opción activa o señala todos los check de la grilla.

Los Eventos *Private Sub Pga_Bcarac_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Pga_Bind_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Pga_Esp_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Pga_Cancelar_KeyPress (KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Pga_Tpreg_KeyPress(KeyAscii As Integer)* Pasar al siguiente control pulsando *Enter*.

ME_BUAUT



El Formulario ME_BUAUT⁴² se encarga de buscar los datos almacenados de las Características y los Indicadores de Autoevaluación para que el usuario pueda escogerlo y esto se encuentran asociadas a una serie de preguntas la cual ya se encuentran establecidas en la Tabla *Usb_BancoPreg*.

El Funcion *Sub Func_LlamandoInf()* busca todas las características y los indicadores existentes en la base de datos y carga en un *VsFlexGrid*, pero estos deben estar asociados a la fuente, el medio y los programas ya escogidos en el cuestionario. Aquí utilizan una variable tipo la cual es general del Modulo *ME_MODAL* y se encarga de indicar en que *Case* debe ingresar.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento *Private Sub Bua_Grid_Click()* toma la información que se encuentra en el *VsFlexGrid* y la pasa a los cuadros de texto que mostraran la característica y el indicador

⁴² ME_BUAUT: Significa Busqueda solo para Autoevaluación.

El Evento *Private Sub Form_Load()* utiliza una propiedad para permitir ampliar las filas y las columnas del *VsFlexGrid*. Llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizando.

El Evento *Private Sub Bua_Nombre_KeyPress(KeyAscii As Integer)* coloca todo lo que Escribe en Mayúscula.

ME_RSAUT

Inserir el Resultado de todo el cuestionario de Auto-Evaluación(CAM - ME_RSAUT)

CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR

Encuestado: MAGALY CJEDA DE LA HOZ

ESTUDIANTES ENCUESTA

No.	Tipo Preguntas(TP)	Programa	Factor	Característica	Indicador
1	Selección Unica	DERECHO	ESTUDIANTES Y PROFESORES	EL PROGRAMA HA DEFINIDO EL NIVEL MÁXIMO DE DESERCIÓN Y EL TIEMPO PROMEDIO DE P	INFORMACIÓN VERIFICABLE SOBRE LA EXISTENCIA DE ESTRATEGIAS PEDAGOGICAS Y ACTIV
2	Selección Multiple				
3	Abierta				

prog	fac	car	ind	No. Preguntas	TP	Respuesta
				1	1	<input type="checkbox"/> SI <input checked="" type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> TUTORIAS
		13	6	2	2	<input checked="" type="checkbox"/> ASESORIAS <input checked="" type="checkbox"/> INVESTIGACIONES DIRIGIDAS <input type="checkbox"/> MUY BUENA <input checked="" type="checkbox"/> EXCELENTE
1				3	1	<input type="checkbox"/> REGULAR <input type="checkbox"/> MALO <input type="checkbox"/> BUENA
		20	5	4	1	<input checked="" type="checkbox"/> MALA <input type="checkbox"/> REGULAR <input type="checkbox"/> BUENA
				5	1	<input checked="" type="checkbox"/> MALA <input type="checkbox"/> REGULAR <input type="checkbox"/> BUENA
6	1	.1		7	1	<input type="checkbox"/> SI <input checked="" type="checkbox"/> NO
1		6		8	1	<input type="checkbox"/> SI <input checked="" type="checkbox"/> NO
3	32			9	1	<input checked="" type="checkbox"/> SI

Aceptar Salir

El Formulario ME_RSAUT⁴³ se encarga de mostrar todas las presuntas de un cuestionario de Autoevaluación para que las personas puedan visualizar todas las opciones de respuestas que se encuentran. El cuestionario lo muestra en un *VsFlexGrid* donde cada columna tiene una información para el usuario como es: Código del Programa, Código del Factor, el Código de la Característica, el Código del Indicador, el Numero de la pregunta, la descripción de la pregunta, El tipo de pregunta, los *check box* donde la persona escoge su opción a responder y por ultimo las respuestas.

⁴³ ME_RSAUT: Significa Resultado de Autoevaluación.

También permite que al hacer doble click en alguna de las celdas donde se encuentran las preguntas, nos muestra la descripción del Programa, del Factor, de la Característica y del Indicador en otro *VsFlexGrid* que se encuentra en la parte superior del Formulario. Utiliza la variable *Fsw* que es el Switch de todo el formulario.

La Funcion ***Sub Func_InicioRsl()*** se encarga de traer de la BD el titulo y la descripción del cuestionario y colocarlo en este formulario donde el label *Rsa_Titulo* tendrá el titulo del cuestionario, *Rsa Fuente* la fuente del cuestionario o el grupo de persona a resolver la encuestas y el *Rsa_Medio* tipo de Evaluación del Cuestionario.

La Funcion ***Sub Func_LlenarPreguntas()*** trae todas la preguntas del cuestionario de Autoevaluación en el orden del numero de las preguntas en que la persona lo almaceno, y las coloca en un *VsFlexGrid*. Cuanto baja la información la colocamos de la siguiente manera:

La columna 1: El código del programa de la tabla *Usb_Bancopreg*(pro_codigo).

La columna 2: El código del factor de la tabla *Usb_Bancopreg*(fac_codigo).

La columna 3: El código de la característica de la tabla *Usb_Bancopreg*(car_codigo).

La columna 4: El código del Indicador de la tabla *Usb_Bancopreg*(ind_codigo).

La columna 5: Va el código de la Pregunta de la Tabla *Usb_Preguntas*(Pre_codigo). **La**

columna 6: Va la descripción de la pregunta de la Tabla *Usb_Preguntas*(Pre_Desc). **La**

columna 7: Se busca el Tipo Pregunta de esa pregunta y si es Selección Única = 1, Selección Múltiple = 2, Abierta = 3, Matricial = 4 y Tabla = 5 y ese valor es el que se le asignamos a la columna.

La columna 8: Aquí se encuentra el Check y siempre se le asigna cero para que no salga chuleado.

La columna 9: En esta columna van las respuestas de la pregunta tanto Abierta como de Selección Única y Selección Múltiples.

La columna 10: se coloca la descripción de lo que la persona con testen cuando es una pregunta Abierta y no es visible al usuario.

La columna 11: Código de la Respuesta de la tabla *Usb Respuestas*(Res_Codigo) que no es visible al usuario.

Este utiliza una propiedad del *VsFlexGrid* que se encarga de agrupar la información repetida para que el usuario utilizando el *MergeCol(x) = True* y *MergeCells = 2* y utiliza unas variables en esta función que son:

LcodInd: Código del indicador

LcodCar: Código de las Características

LBanDesc : Descripción de la pregunta de banco de pregunta

Lfila: Numero de la Filas

LpreTipo: Numero del Tipo de Preguntas

j: contador

LCodPre : Contiene el código de la pregunta

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** llama a la función *Call Func_InicioRsl* donde nos muestra la fuente, el medio y el titulo del Cuestionario, luego le coloca los parámetros correspondientes a los Tres *VsFlexGrid* que contiene este formulario que son:

1. El que muestra los tipo de pregunta y se llama *Rsa_Grid1*.

2. El que muestra la descripción del Factor, Característica, indicador y Programa de una pregunta en específico y se llama *Rsa_Grid2*
3. El que muestra El cuestionario y se llama *Rsa_Grid.3*

Llama a la función *Call Func LlenarPreguntas* que carga el cuestionario y a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizando.

El Evento ***Private Sub Rsa_Aceptar_Click()*** Utiliza la función *Call ME_MOD02.raton_11* que convierte al ratón en un reloj de arena indicando le al usuario que esta almacenando y también llama a la función *Call ME_MOD02.ActualEstado* para saber en que estado se encuentra el cuestionario. Luego busca el código del Encuestador(fuente), Luego llama a la Función *Call Cant resultado* que trae el nuevo código resultado y por ultimo almacena la información en la BD claro que este lo hace teniendo encuesta el Tipo de Pregunta que escogió.

Por ultimo llama a la función *Call ME_MOD02.raton_0* que Coloca el puntero del Mouse en su estado normal. utiliza unas variables en esta función que son:

LCodFue : Código de la fuente

Lfila: Numero de la Filas

Lsw:Switch en este evento

Lco:l Numero de las Columnas

El Evento ***Private Sub rtd_grid2_Click()*** se encarga de validar las opciones que la persona va ha responder. Este solo permite que cuando una pregunta sea de selección Única y Abierta solo pueda escoger una de las opciones de respuestas y llama al formulario *ME_FRMAB* para que escriba la descripción de la abierta y si es Selección múltiple le permite escoger varias opciones y por ultimo llaman a la función *Call Col_lista* que se encarga de ver si esa opción que escogió hace visible un cuadro de texto para que escriban la respuesta de una pregunta abierta

El Evento ***Private Sub Rsa_Grid3_DblClick()*** al Digitar doble click en el *VsFlexGrid Rsa_Grid3* muestra en el *VsFlexGrid Rsa_Grid2* la descripción del programa, del factores, la Característica y el indicador el cual pertenece esa pregunta.

Utiliza las Variables:

LCodPro : Código del programa

LcodFac: Código del Factor

LcodCar: Código de la Característica

LCodInd : Código del indicador

LproNom: Descripción del Programa

LFacNom : Descripción del Factor

LcarNom: Descripción de la Característica

El Evento ***Private Sub Rsa_Grid3_EnterCell()*** permite que solo la columna ocho sea la *Editable* para que el usuario pueda contestar la encuesta y luego llama a la función de *Call Func ColLista* es para ver si llama ha otro formulario.

La Funcion **Sub Func_ColLista()** se encarga de verificar que si lo que el usuario escogió es de tipo de pregunta Abierta y si es verdadero muestra un cuadro de texto, aquí el usuario va ha escribir la descripción de la pregunta abierta.

El Evento **Private Sub Rsa_Grid3_SelChange()** cuando esta chuleando con el teclado llama ala función **Call Func_ColLista** que se encarga de ver si esa opción que escogió hace visible un cuadro de texto para que escriban la respuesta de una pregunta abierta.

El Evento **Private Sub Rsa_ResAbi_KeyPress(KeyAscii As Integer)** se encarga de verificar si la pregunta es de Selección Única y Abierta ya que solo puede escoger una sola opción de respuesta y si escoge la una respuestas y la otra ya esta validada, automáticamente borra la que ya esta seleccionada, pero si es de Selección Múltiples permite que escoja varias opciones de respuestas. Utilizan las variables:

k: Contador

lsw: El Switch en este evento

La Evento **Private Sub Rsa_Salir_Click()** se encargan de cerrar el formulario y de llamar la función de **Call ME_MOD02.Func_CargarEstadisticas**.

ME_ESAUT

Muestreo de los Resultados del Cuestionario [S] ME - ME_ESAUT [L] [S] [O] [X]

CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR
CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR

No.	Tipn Preguntas(TP)	ESTUDIANTES	ENCUESTA
1	Selección Unica		
2	Selección Múltiple		
3	Abierta		

ESTADISTICA PERMANENTE DE AUTOEVALUACION

prog	fac	car	ind	No. Preguntas	TP	Respuesta	Cant
				1	1	SI	9
					1	NO	1
		13	6	2	2	TUTORIAS	4
					2	ASESORIAS	5
						INVESTIGACIONES DIRIGIDA	1
						MUY BUENA	2
						EXCELENTE	0
1	2			3	1	REGULAR	0
						MALO	2
						BUENA	0
		20	5	4	1	MALA	3
					1	REGULAR	4
						BUENA	4
						MALA	0
				5	1	REGULAR	9
						BUENA	2
6	1	1	3	7	1	SI	5
						NO	0
1	5	5		8	1	SI	2
						NO	8
1	3	32	2	9	1	SI	3
						NO	8

Salir

El Formulario ME_ESAUT⁴⁴ se encarga de mostrar la cantidad de personas que contestaron la encuesta en Autoevaluación y al dar doble click en cualquiera de las preguntas, este muestra un formulario con los porcentajes de las personas que contestaron la esa pregunta.

La Funcion **Sub Func_LlenarPreguntas()** se cargan las Preguntas en el *VsFlexGrid* teniendo en cuenta las Características, los Indicadores, los factores, los Programa y fuente del formulario y a su vez coloca las Cantidad de Personas que respondieron las encuestas. Cuanto baja la información la colocamos de la siguiente manera:

La columna 1: El código del programa de la tabla *Usb_Bancopreg*(pro_codigo).

La columna 2: El código del factor de la tabla *Usb_Bancopreg*(fac_codigo).

La columna 3: El código de la característica de la tabla *Usb_Bancopreg*(car_codigo).

La columna 4: El código del Indicador de la tabla *Usb_Bancopreg*(ind_codigo).

La columna 5: Va el código de la Pregunta de la Tabla *Usb Preguntas*(Pre_codigo). **La**

columna 6: Va la descripción de la pregunta de la Tabla *Usb Preguntas*(Pre_Desc). **La**

columna 7: Se busca el Tipo Pregunta de esa pregunta y si es Selección Única = 1, Selección Múltiple = 2, Abierta = 3, Matricial = 4 y Tabla = 5 y ese valor es el que se le asignamos a la columna.

La columna 8: En esta columna van las respuestas de la pregunta tanto Abierta como de Selección Única y Selección Múltiples.

Este utiliza una propiedad del *VsFlexGrid* que se encarga de agrupar la información repetida para que el usuario utilizando el *MergeCol(x) = True* y *MergeCells = 2* y utiliza las variables

Est_codigo: código

Est_ind : Código del indicador

PEst_car : Código de las Características

El procedimiento **Private Sub Form_Load()** se encarga de coloca en el Primer *VsFlexGrid* que es *Esa_TipoPreg* los Tipo de Pregunta ha utilizar, Coloca los nombre en el *VsFlexGrid* donde se Cargan las Preguntas con la Cantidades correspondientes *Esa_Grid* y también coloca la Descripción del Cuestionario, el Titulo, la Fuente el Medio. Llama a la función *Call Func_LlenarPreguntas* para que coloque toda la información del cuestionario en el *VsFlexGrid Esa_Grid*. Llama a la función *Call Func_LlenarPreguntas* que carga el cuestionario y a la función de Auditoria *Call Auditoria*(13, "", "", "", *Me.Name*) y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento **Private Sub Esa_Grid_DblClick()** cuando le da Doble Click ha alguna de las Preguntas del *VsFlexGrid* busca en la BD y suma las cantidades para poder Graficar los Porcentajes y llama al formulario *ME_GRAFI.Show* que muestra las Graficas y el Porcentaje.

⁴⁴ ME_ESAUT: Significa Estadísticas de Autoevaluación

ME_GRAFI

Respuesta	Porcentaje %
MUY BUENA	9,09
EXCELENTE	18,18
REGULAR	54,55
MALO	18,18
BUENA	0,00

El Formulario ME_GRAFI⁴⁵ muestra las respuestas y los porcentajes de la pregunta a la cual leído click en el formulario ME_ESAUT. Utiliza la variable *FtpGraf*: Tipo de Grafica.

La Funcion **Sub Fun_Graficar()** se encarga de Maximizar el formulario y mostrar las Graficas ya sea de Areas 2D, Areas 3D, Barras 2D y Barras 3D y colocar el frame donde aparecen los porcentajes no visible al usuario. También le coloca el nombre y el porcentaje a la grafica ha mostrar.

El Evento **Private Sub Gra_Area2D_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "are2d" y llama a la función de *Call Fun_Graficar* el cual muestra la Grafica de las Areas pero en 2D.

El Evento **Private Sub Gra_Area3D_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "are3d" y llama a la función *Call Fun_Graficar* el cual muestra la Grafica de las Areas pero en 3D.

El Evento **Private Sub Gra_Barra2D_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "bar2d" y llama a la función *Call Fun_Graficar* el cual muestra la Grafica de las Barras pero en 2D.

El Evento **Private Sub Gra_Barra3D_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "bar3d" y llama a la función *Call Fun_Graficar* el cual muestra la Grafica de las Barras pero en 3D.

El Evento **Private Sub Gra_Linea2D_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "lin2d" y llama a la función *Call Fun_Graficar* el cual muestra la Grafica de las Líneas pero en 2D.

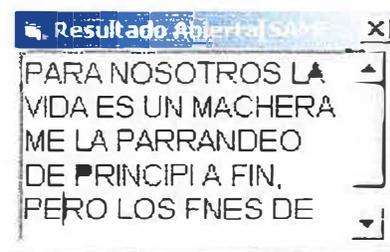
⁴⁵ ME_GRAFI: Significa Graficas de Autoevaluación

El Evento **Private Sub Gra_Linea3D_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "lin3d" y llama a la función *Call Fun Graficar* el cual muestra la Grafica de las Líneas pero en 3D.

El Evento **Private Sub Gra_Pastel_Click()** le Asigna a la Variable *FtpGraf* = "pastel" y llama a la función *Call Fun Graficar* el cual muestra la Grafica de paste.

El Evento **Private Sub Gra_VolAtras_Click()** cuando da volver atrás este utiliza la propiedad del formulario *ME_GRATB.WindowState = 0* que minimiza el formulario y luego llama a la función *Call Form_Load*.

ME_FRMAB

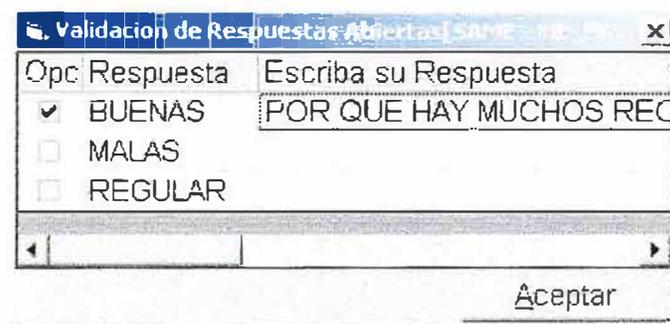


El Formulario *ME_FRMAB*⁴⁶ es llamado en el formulario *ME_RSAUT* con el objetivo de escribir la respuesta a la pregunta de tipo abierta.

En Evento **Private Sub Fab_Texto_KeyPress(KeyAscii As Integer)** cuando de *Enter* pasa la Información que escribió al *VsFlexGrid* del Formulario donde se pueden ver Todas las preguntas del cuestionario (*ME_RSLTD*) para almacenar el Resultados.

El Evento **Private Sub Form_Resize()** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

ME_FRMVL



⁴⁶ ME_FRMAB: Significa Formulario donde se escriben las Respuestas Abiertas.

El Formulario ME_FRMVL⁴⁷ es llamado en el formulario ME_RSAUT y se encarga de mostrar las validaciones de una Respuesta abierta ya sea de una Preguntas Selección Única o de Selección Múltiple para almacenar la información que el usuario escoja.

El Evento *Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)* se encarga de informar que la persona no escogió nada y omite automáticamente la Selección en el *VsFlexGrid* de almacenar el resultado mostrando todo el cuestionario(ME_RSLTD).

El Evento *Private Sub Fvl_Aceptar_Click()* valida para ver si contesta y almacena la información en el *VsFlexGrid* del formulario donde se e almacenar el resultado mostrando todo el cuestionario(ME_RSLTD).

El Evento *Private Sub Fvl_Grid_Click()* cuando le da click en el *VsFlexGrid* Selecciona esa respuesta.

El Evento *Private Sub Form_Load()* carga en el grid las validaciones de esa respuesta y llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

ME_RLSU

Insertar Resultado de Seleccion Unica [SAME - ME_RLSU]

No Resultado 23

Area de Interes
ESTRUCTURA

Descripcion de la Pregunta
¿CONOCE USTED LA ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL DEL PROGRAMA DE ING. INDUSTRIAL?

Selección Unica

NO_RESPONDIERON

SI

NO

Cancelar | Aceptar

⁴⁷ ME_FRMVL: Significa Formulario donde aparece las Categorías de una Pregunta Abierta con sus respectivas Validaciones.

El Formulario ME_RLSU⁴⁸ nos muestra una Pregunta de Selección Única con sus respectivas opciones de respuestas. Aquí utiliza unas variables que son:

FCont1: Contador numero uno

FCont2: Contador número dos

FNroPreg: contiene el Número de la pregunta el cual esta mostrando

El Evento ***Private Sub Rsu_Opt_Click(Index As Integer)*** le asigna a la variable *FCont2* el numero de la opción al cual de hizo click.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** carga la pregunta con su respectivas respuestas que sea de Selección Única. Al campo *Rsu_NroResl.Caption* le asigna el código del resultado, halla la descripción del Área y luego trae la pregunta del cuestionario y sus respuestas y por ultimo llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento ***Private Sub Rsu_Aceptar_Click()*** Utiliza la función *Call ME_MOD02.raton_11* que convierte al ratón en un reloj de arena indicándole al usuario que esta almacenando y también llama a la función *Call ME_MOD02.ActualEstado* para saber en que estado se encuentra el cuestionario. Luego busca el código del Encuestador(fuente) y por ultimo almacena la información en la BD teniendo encuesta el Tipo de Pregunta que escogió y luego cual es el formulario que viene llamando ala función *Call ME_MOD02.siguiete_pre*. Por ultimo llama a la función *Call ME_MOD02.raton_0* que Coloca el puntero del Mouse en su estado normal.

ME_RLSM

⁴⁸ME_RLSU: Significa Resultados de Selección Única.

El Formulario ME_RSLSM⁴⁹ nos muestra una Pregunta de Selección Múltiples con sus respectivas opciones de respuestas. Aquí utiliza unas variables que son:

FCont1: El contador número uno

FVec(8): Vector que almacena

fNroPreg: contiene el Número de la Pregunta

FCont2: El contador numero Dos

Los Evento ***Private Sub Rsm_Check_Click(Index As Integer)*** se encarga de contener todos los código de la respuesta que contesto el usuario.

El Evento ***Private Sub Rsm_DescPreg_KeyPress(KeyAscii As Integer)*** coloca todo lo que se escriba en le grid en mayúscula.

El Evento ***Private Sub Form_Load()*** carga la pregunta con su respectivas respuestas que sea de Selección Múltiples. halla la descripción del Área y luego trae la pregunta del cuestionario y sus respuestas y por ultimo llama a la función de Auditoria *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se están realizado.

El Evento ***Private Sub Form_Resize()*** coloca los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento ***Private Sub Rsm_Sgte_Click()*** Utiliza la función *Call ME MOD02.raton 11* que convierte al ratón en un reloj de arena indicandole al usuario que esta almacenando y también llama a la función *Call ME MOD02.ActualEstado* para saber en que estado se

⁴⁹ ME_RSLSM: Significa Resultado de Selección Múltiples

encuentra el cuestionario. Luego busca el código del Encuestador (fuente) y por ultimo almacena la información en la BD teniendo encuesta el Tipo de Pregunta que escogió y luego cual es el formulario que viene llamando a la función *Call ME_MOD02.siguiete_pre*. Por ultimo llama a la función *Call ME_MOD02.raton_0* que Coloca el puntero del Mouse en su estado normal.

ME_RSLAB

Insertar el Resultado de las Preguntas Abiertas [SAME- ME_RSLAB]

Area de Interes
ESTRUCTURA

Descripcion de la Pregunta
PRESENTE SUGERENCIAS PARA MEJORAR

Escriba La Respuesta a La Pregunta Abierta
PODRIAN REALIZAR OTRAS SALAS DE INFORMATICA PARA AMPLIAR UN POCO MAS LA COBERTURA COMPUTACIONAL DE LA INSTITUCION

Categoria o posibles Respuestas
OPTIMA

Categoria o Posibles respuestas

cod. cate	Descripcion de la categoria
10	DUNELA

Cancelar Aceptar

El Formulario ME_RSLAB⁵⁰ nos muestra una Pregunta Abierta, un cuadro de texto para resolver esa pregunta, un combo con las categorías y un grid que contiene el código de la categoría y una descripción.

El Evento *Private Sub Form_Load()* se encarga de Hallar la descripción del área, traer las preguntas del cuestionario y trae las respuestas de esa preguntas.

El Evento *Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)* Se encarga de colocar todo lo que se escriba en le Grid en mayúscula.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* se encarga de colocar los parámetros del formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

ME_RSLTB

⁵⁰ ME_RSLAB: Significa Resultado de las Preguntas Abiertas.

Insertar Resultado en Tabla (SAME - ME_RSLTB)

Area de Interes: Area de Interes

Descripcion de la Pregunta: ¿ESTUDIOS REALIZADOS?

AÑO	INSTITUCION	PROGRAMA
1997	TECNICOR	AUXILIAR CONTABLE
1999	CIAC	MANTENIMIENTO DE COMP.
2000	SYSTEM CENTER	ANALISIS DE COMP.

AÑO	INSTITUCION	PROGRAMA
	1997 CIAC	ANALISIS DE COMP.
	1999 TECNICOR	AUXILIAR CONTABLE
	2000 SYSTEM CENTER	MANTENIMIENTO DE COM.

Cancelar Siguiente

El Formulario ME_RSLTB⁵¹ nos muestra una pregunta tipo tabla, un grid con todas las opciones posibles a responder de cada columna y un grid en el cual la persona puede escoger la respuesta.

El Evento *Private Sub Form_Load()* halla el código del enunciado, la descripción y el número de la pregunta luego busca en la tabla de validación y valores las respuestas que se colocaran en los dos grid en uno los colocara fila por fila dependiendo de lo que este en la columna 0, y en el grid que la persona va a escoger colocara en un combo todas las respuestas en cada una de las celdas del grid. Coloca los parámetros a la función de Auditoria.

El Evento *Private Sub Rtb_Guardar_Click()* consulta el código de la tabla fuente y lo coloca en la variable *LCodFue*, luego consulta la tabla de *usb_valores* y *usb_pre res*, el código de los valores que corresponda a una pregunta y una validación determinada, luego llama a la función *ME_MOD02*. Actual Estado, para saber el estado del cuestionario y la función para saber cual es la siguiente pregunta *Call ME_MOD02.siguiete_pre*.

ME_FUENT

⁵¹ ME_RSLTB: Significa Resultados de Preguntas Tipo Tabla.

Encuestado [SAME - ME_FUENT]

Escriba el nombre de la persona que resuelve la encuesta o sencillamente deje en blanco, no necesita aún código o nombre de identificación, pero solo escoja el grupo de personas al cual determino que se le aplicará a encuesta.

Nombre del Encuestado

El grupo de Encuestado

Cancelar Siguiente>>

El formulario ME_FUENT⁵² permite que el usuario que va a contestar la encuesta por medio de *Wizard* escriba su nombre o alguna identificación si el quiere y que escoja la fuente al cual pertenece o se encuentra asociada.

El Evento *Private Sub Fue_GrupoNom_KeyPress(KeyAscii As Integer)*, *Private Sub Fue_Nombre_KeyPress(KeyAscii As Integer)* coloca todo lo que se escriba en el grid en mayúscula.

El Evento *Private Sub Form_Load()* coloca los parámetros de los formularios y busca todas las fuentes que existen del Modelador de Encuestas para que el usuario lo pueda escoger. También llama a la función de Auditoría *Call Auditoria(13, "", "", "", Me.Name)* y le asigna los parámetros correspondientes al movimiento que se está realizando.

El Evento *Private Sub Form_Resize()* coloca los parámetros de los formularios y no permite que el usuario en la ejecución lo modifique.

El Evento *Private Sub Fue_Sgte_Click()* valida para ver si escogió la fuente, también le asigna a una variable el nombre y el código de la fuente y luego llama a la función *Call ME_MOD02.Cant_resultado* que trae el nuevo código de resultado para almacenarlo y la función *Call ME_MOD02.siguiete_pre* que busca el siguiente tipo de pregunta que sigue.

⁵² ME_FUENT: Significa Fuente.

ME_MODIF

Modelador de Encuestas y Entrevistas[SAME - ME_MENU]

Archivo Ver Reportes Ventanas Solr

SAME Modificar Preguntas[SAME-FRMMPR]

Elija la Opcion a Modificar Preguntas

Nro_cues	Nro_Preg	tipo de pregunta	Enunciado	Descripcion
4	1	Abierta		QUE OPINA USTED ACERCA DE COMO VIVEN LOS JOVENES DE HOY SU JU
4	2	Abierta		DIGA EN POCAS PALABRAS Y DE FORMA CRITICA COMO ES USTED CON R
4	3	Seleccion_Unica		CON QUE FACULTADES DE LAS CIUDADES CUENTA LA USB?
4	4	Seleccion_Unica		¿EN QUE CURSO SE ENCUENTRA USTED?
4	5	Seleccion_Multiple		¿QUE OPINA DE LA USB?
4	6	Abierta		QUE OPINA USTED DEL PRESIDENTE
4	7	Abierta		¿POR QUE TIENE RABIA JORGITO?
4	8	Abierta		¿QUE OPINA DE COLOMBIA?
4	10	Abierta		DESCRIBA EN FORMA DETALLADA TODA LA INFORMACION QUE CONSIDER
4	11	Seleccion_Unica		HABLA USTED INGLES?

1319 Elaboración Cuestionario [SAME_ME_QUEST]

Este Formulario tiene como función Modificar los datos de un Cuestionario. Entre las opciones que se pueden modificar se encuentran:

- Modificar la descripción de las preguntas y numero de preguntas y el enunciado de éstas, de un Cuestionario Activo siempre y cuando el Cuestionario no tenga ningún resultado almacenado.
- Modificar Diseñadores: en esta opción se puede modificar el diseñador o diseñadores del cuestionario o los diseñadores que se encuentren en el sistema siempre y cuando no estén asociados a otro cuestionario
- Modificar Encuestados: en esta opción se puede modificar el grupo de encuestados del cuestionario o los Encuestados que se encuentren en el sistema siempre y cuando no estén asociados a otro cuestionario.
- Modificar el Area de Interés de las Preguntas o asignarles un Area si éstas no tienen.

El Evento ***Private Sub Form_Load()***: Coloca el nombre de las columnas del Mod_GridPre (VsflexGrid), con sus respectivas medidas y se inicializan las variables que servirán para saber que opción ha escogido el usuario.

El Evento ***Private Sub Mod_ComOpc_Click()***: (Combo) En este combo se presenta al usuario todas las opciones anteriormente citadas. Al hacer click en La opción Pregunta el Segundo Combo(Mod_comCon) utilizado se deshabilita. si la opción es diferente a Preguntas el Segundo Combo queda habilitado.

Las Variables que se utilizan para saber que opción fue escogida se inicializan.

las Variables utilizadas son:

SWA: Swich de Area

SWD: Swich de Diseñadores

SWE:Swich de Encuestados

SWP:Swich de Preguntas

Por ejemplo si la opción es áreas entonces la variable SWA se inicializan en 1 y las demás toman el valor de 0.

al escoger la opción pregunta se llama a la función Fun_Prel que muestra en el Mod_GridPre todas las preguntas del Cuestionario.

El Evento ***Private Sub Mod_ComCon_Click()***: Se presentan dos opciones ver todas o por cuestionario.

Al escoger la opción ver todas muestra toda la información de la opción anteriormente escogida por ejemplo si escoge diseñador y ver todas aparecen todos los diseñadores del sistema. y si escoge por cuestionario solo aparece el o los diseñadores de ese cuestionario. Este evento llama a las siguiente Funciones dependiendo de la opción escogida:

Fun_Dis2

Fun_enc2

Fun_Area1

Fun_Dis1

Fun_enc1

Fun_area2

Si escoge por cuestionario llama a las funciones respectivas y carga formularios según sea el caso por ejemplo si escoge diseñador aparece un mensaje preguntándole al usuario si desea cambiar de diseñador al presionar el botón si se llama el formulario ME_DISEÑ.

si escoge encuestado y acepta cambiarlo se carga el formulario ME_ENCUE

La Funcion ***Sub Fun_Area1()***: Muestra todas las áreas en la grilla.

La Funcion ***Sub Fun_Prel()***:se encarga de colocar los nombres a la columna de la Grilla para indicar que se van a mostrar todas las preguntas llama la función Fun_consultas1

La Funcion ***Sub Fun_Dis1()***: Se encarga la grilla de los diseñadores y trae los el o los diseñadores del cuestionario asociado.

La Funcion ***Sub Fun_enc1()***: Se carga la grilla de los Encuestados y trae el encuestado del cuestionario asociado.

La Funcion ***Sub Fun_Dis2()*** : Se carga la grilla de los diseñadores muestra todos los diseñadores del sistema.

La Funcion ***Sub Fun_enc2()***: Se carga la grilla de los encuestados muestra todos los encuestados del sistema.

La Funcion ***Sub Fun_area2()***: Muestra las preguntas con las areas asociadas éstas se cargan en un combo en la Grilla para que el usuario tenga la opcion de elegir por cual desea cambiarla.

La Funcion ***Sub Fun_Consultas1()***: Muestra las preguntas del Cuestionario, con sus respectivas respuestas, enunciados, tipo de Pregunta, numero del Cuestionario y numero de la Pregunta.

La Funcion ***Private Sub Mod_Agregar_Click()***: lo que realiza es que al modificar las opciones de Diseñador, Encuestado y se ha escogido ver todas o Preguntas al hacer click en el botón agregar estas serán actualizadas en la base de Datos.

Este evento llama a las funciones:

fun_modificararea

Fun_modificarpre

Fun_modificar3

Fun_modificar2

Fun_ModificarEnc

Fun_ModificarDis

Dependiendo de la opción escogida a modificar.

La Funcion ***Sub fun_modificararea()***:modifica en la base de datos la descripción del Area Escogida siempre y cuando ésta no este asociada a otro cuestionario.

La Funcion ***Sub Fun_modificar3()***: Al escoger la opción de Preguntas y hacer click en el enunciado al momento de agregar se llama a esta función para actualizar la descripción del enunciado escogido.

La Funcion ***Sub Fun_modificar2()***: Actualiza el nro de la pregunta.

La Funcion **Sub Fun_ModificarEnc()**: Actualiza en la base de Datos la descripción de los Encuestados siempre y cuando no estén asociados a otro cuestionario.

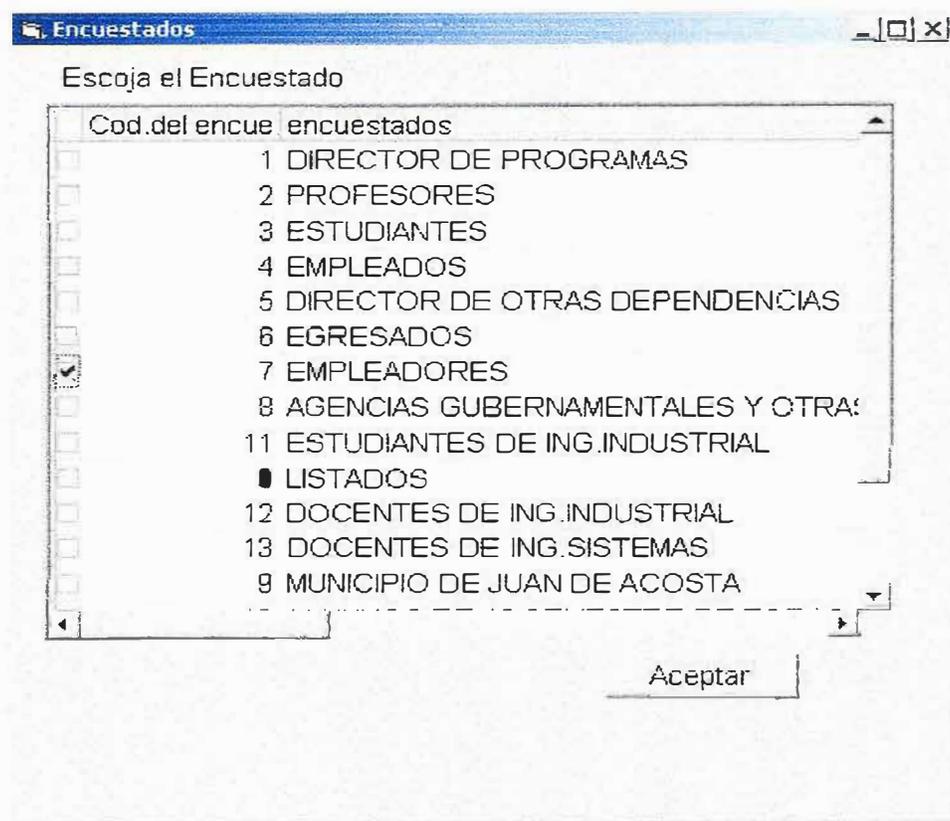
La Funcion **Sub Fun_modificarpre()**: Actualiza en la base de Datos la descripción de las Preguntas.

La Funcion **Sub Fun_ModificarDis()**: Actualiza en la base de Datos la descripción de los Diseñadores siempre y cuando no estén asociado a otro cuestionario

La Funcion **Private Sub Mod_Aceptar_Click()**: lo que hace es, si la opción a modificar es Area por Cuestionario, al hacer click en el botón aceptar todas las modificaciones hechas en la grilla quedaran actualizadas en la base de datos.

si por el contrario es otra la opción el botón aceptar lo único que hará es descargar el formulario.

ME_ENCUE



Este Formulario se encarga de mostrar todos lo Encuestados que se encuentran almacenados en la base de datos en la tabla usb_fuente, como se puede apreciar en la primera columna aparece unos check que se activan cuando el usuario dé click sobre ellos.

El Evento ***Private Sub Form_Load()***: carga todos los encuestados que se encuentran en la base de datos.

La Función ***Sub Fun_colocar()***: se encarga de recorrer todo el Enc_grid(VsflexGrid) para saber en que fila el usuario activó la casilla del check.

esta fila se guarda en la variable Ffila1

El Evento ***Private Sub Enc_Aceptar_Click()***: Modifica en la base de Datos el campo del código de la Fuente en la tabla Usb_preguntas, aparece un mensaje indicándole al usuario que su cambio fue actualizado en la base de datos y llama a la función ME_MODIF.Fun_enc1 que se encuentra en el formulario modificar y descarga el formulario.

ME_DISEÑ

Escoja El Diseñador

Todos Especifico

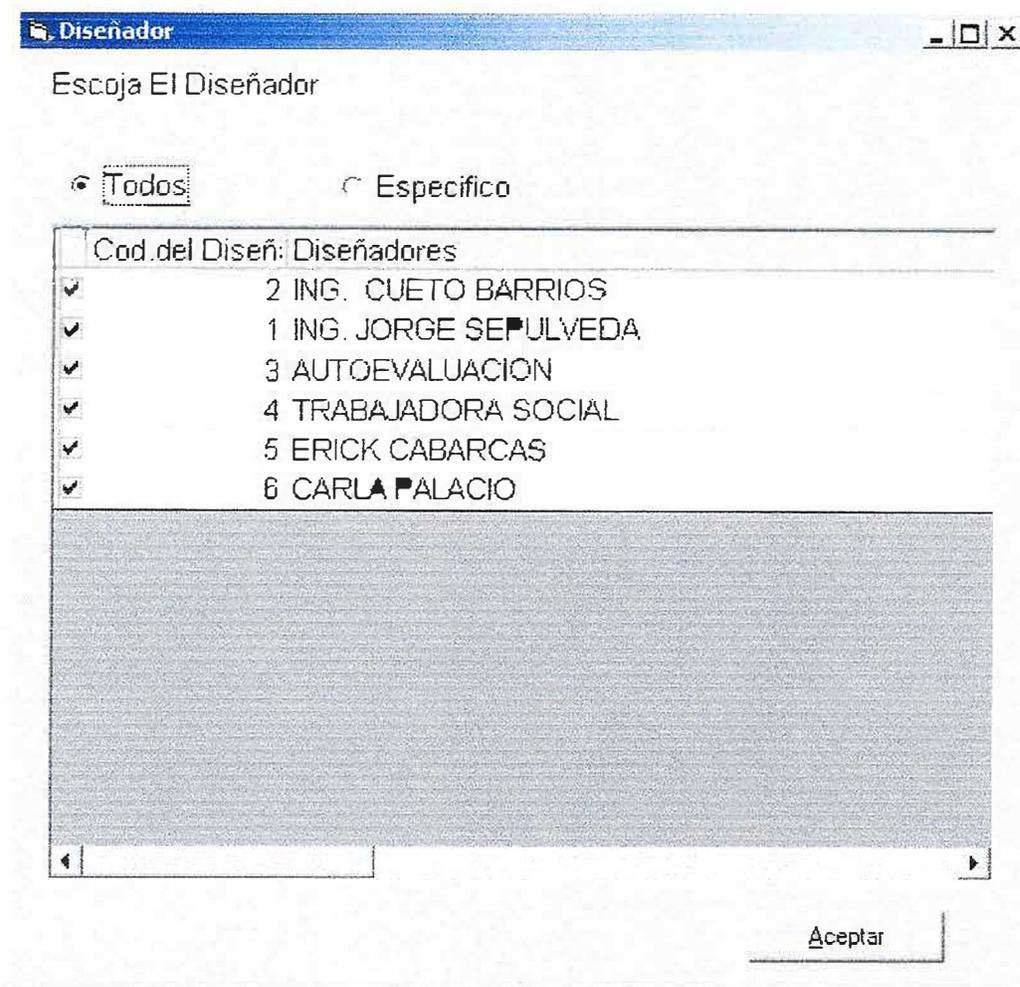
Cod.del Diseñ:	Diseñadores
<input type="checkbox"/>	2 ING. CUETO BARRIOS
<input type="checkbox"/>	1 ING. JORGE SEPULVEDA
<input type="checkbox"/>	3 AUTOEVALUACION
<input type="checkbox"/>	4 TRABAJADORA SOCIAL
<input type="checkbox"/>	5 ERICK CABARCAS
<input type="checkbox"/>	6 CARLA PALACIO

Aceptar

Este formulario Muestra todos los diseñadores que se muestran en el sistema además se le presentan dos opciones para que el usuario elija el o los diseñadores para el cuestionario asociado

El Evento **Private Sub Form_Load()**: carga todos los diseñadores que se encuentran registrado en la base de datos y además cada diseñador tiene una caja de check box para que el usuario tenga la opción de escoger el diseñador o los diseñadores si se dá el caso de escoger varios.

El Evento **Private Sub Dis_tds_Click()**: cuando se activa el option **Todos** activa todos los check que se encuenen las filas de los diseñadores esto es con el fin de evitarle trabajo y tiempo al usuario.



El Evento **Private Sub Dis_esp_Click()**: Cundo se activa el option **Especifico** desactiva todos los check que se encuentren las filas de los diseñadores para que el usuario escoja los que desee.

Private Sub Dis_aceptar_Click() : Al dar click en el Boton Aceptar, y el usuario escogió uno o varios diseñadores se procede a eliminar los datos asociados de la tabla `usb_encuest_cuest`, para ingresar los nuevos diseñadores.

Si la variable **Fconr** es diferentes de cero entonces el procedimiento empieza a eliminar los datos.

Dentro de este evento se le hace llamada a procedimiento como:

- **Fun_recorrer2**: Verifica si el usuario ha escogio algun diseñador y esto se guarda en la variable **Fconr**.
- **Call Fun_GPregunta** : Este procedimiento Guardar cada uno de los Diseñadores que seleccionó

Dentro de este procedimiento se le hace un llamado a la función dentro de un **for** para capturar el codigo del diseñador escogido.

- **Fun_recorrer1** : Recorre la grilla y guarda el codigo de diseñador en la variable **Fcoddis**.

Dim Fn As Integer

Dim Ffila As String

Dim Ffila2 As Integer

Dim fila1 As String

Dim Fcoddis As String

Dim FCont As Integer

Dim Fconr As Integer

ME_IMPRI

CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR

CUESTIONARIO DE PRUEBA

1. ¿CUAL ES SU SEXO?
 MASCULINO ___
 FEMENINO ___

2. ESTADO CIVIL
 SOLTERO ___
 CASADO ___
 VIUDO ___
 DIVORCIADO ___
 UNION LIBRE ___

3. TIPOS DE ESTUDIO REALIZADO
 ___ TECNICOS
 ___ PROFESIONALES
 ___ CUERPOS Y OTROS
 ___ PRIMARIOS
 ___ SECUNDARIO

4. ¿SE SIENTE A GUSTO DANDO LA CLASE QUE DICTA?
 SI ___
 NO ___
 A VECES ___

5. COMO CREE QUE ES LA ATENCION DE PARTE DE LOS ALUMONOS AL MOMENTO DE DICTAR SU CLASE

04:07 p.m. Elaboración Cuestionario [SAME_ME_CUEST]

Este Formulario imprime un cuestionario y le brinda opciones al usuario de modificar y adaptarlo de la manera que le parezca mejor, por medio de una barra de herramientas que permiten manipular el formato del texto.

El Evento **Private Sub Imp_BarraH_ButtonClick(ByVal Button As MSComctlLib.Button)** llama a cada uno de los procedimientos que permiten la ejecución de los botones de la barra de herramientas.

El Evento *Private Sub Imp_Formato_SelChange()* permite la edición del texto en cuestión (Negrita, cursiva etc) cuando se este escribiendo. La edición del texto depende de las opciones escogidas en la barra de herramientas.

La Función *Private Sub Crear_F_Click()* imprime el cuestionario tal cual como la persona lo va responder, imprime las preguntas (todos los tipos) sus opciones de respuestas, el titulo, la descripción y el nombre de la institución. Cada tipo de pregunta se muestra de una manera distinta en control que contiene las preguntas. Por ejemplo, las preguntas de tipo tablas se muestran una debajo de la otra para mostrar la apariencia de una tabla.

La Función *Private Sub mnuEditCopy_Click()* ejecuta el comando para copiar

La Función *Private Sub mnuEditCut_Click()* ejecuta el comando para Cortar.

La Función *Private Sub mnuEditPaste_Click()* ejecuta el comando para pegar.

La Función *Private Sub mnuFileSave_Click()* abre la ventana de "Guardar" del sistema y ejecuta la instrucción para guardar el archivo en cualquier parte del disco.

La Función *Private Sub mnuFilePrint_Click()* ejecuta el comando para imprimir.

La Función *Private Sub mnuFileOpen_Click()* Llama a la ventana de "Abrir" del sistema para la apertura archivo.

ME_AUDIT

AUDITORIA DEL SISTEMA

Nº	Usuario	Fecha	Hora	Operación	Equipo
1			03:27:31 p.m.	ENTRADA AL PROGRAMA	casa
2			03:27:43 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
3			03:28:01 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
4			03:29:02 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
5			03:30:28 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
6			03:30:33 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
7			03:30:58 p.m.	SALIDA DEL PROGRAMA	casa
8	JORGE	05/11/02	03:38:20 p.m.	ENTRADA AL PROGRAMA	casa
9			03:38:53 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
10				ABRIR VENTANA	casa
11			03:39:07 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
12			03:39:16 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
13				ABRIR VENTANA	casa
14			03:40:00 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
15			03:40:07 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
16			03:41:21 p.m.	ABRIR VENTANA	casa

Ordenar Por: Fecha Hora Usuario Operación Equipo Ventana

Consulta Avanzada

Usuario: Operación: Equipo:

Con fecha entre el y el

04:06 p.m. Elaboración Cuestionario [SAME_ME_CUEST]

Este formulario permite visualizar la auditoria del sistema. El usuario puede escoger cuáles datos y en que orden desea verlos, la consulta de los datos que quiere ver esta limitada a las opciones presentadas en la ventana. También puede imprimir el resultado de la consulta si lo desea.

El Evento *Private Sub Aud_Mostrar_Click()* arma la consulta hecha por el usuario dependiendo de las opciones escogidas en los controles de combos y DatePicker. Una vez creada la consulta, llama al procedimiento que ejecuta la acción y llena la grilla.

El Evento *Private Sub Aud_Option0_Click()* muestra el contenido de la auditoria ordenados por fecha.

El Evento *Private Sub Aud_Option1_Click()* muestra el contenido de la auditoria ordenados por hora.

El Evento *Private Sub Aud_Option2_Click()* muestra el contenido de la auditoria ordenados por usuario.

El Evento *Private Sub Aud_Option3_Click()* muestra el contenido de la auditoria ordenados por operación.

El Evento *Private Sub Aud_Option4_Click()* muestra el contenido de la auditoria ordenados por nombre del equipo.

El Evento *Private Sub Aud_Option5_Click()* muestra el contenido de la auditoria ordenados por ventana o formulario.

El Evento *Private Sub Aud_Imp_Click()* crea una vista con la consulta hecha por el usuario y en base a esta imprime un reporte, posteriormente elimina la vista.

El Evento *Private Sub Form_Load()* Ajusta las propiedades de la grilla.

La Evento *Sub LlenarListas()* llena los combos con la información de la base de datos.

El Evento *Sub LlenarGrid(Aud_ConsG As Variant)* recibe como argumento la consulta hecha por el usuario y la ejecuta. Después llena la Grilla con los valores resultantes de la consulta. También almacena en una variable la instrucción SQL que crea la vista que se utiliza para imprimir.

ME _ FINCU

FINALIZAR CUESTIONARIO [ME_FINCU]

Una vez Finalizado el Cuestionario no será posible ingresar mas resultados.

Por favor digite su nombre de usuario, contraseña y el Alias del cuestionario que desea finalizar

Usuario

Contraseña

Alias

Finalizar Cuestionario

Este formulario termina un cuestionario. Pasa del estado de evaluación al estado de Finalización. Para poder terminar el cuestionario es necesario que el usuario especifique cuál de estos desea terminar. También debe suministrar la contraseña para ejecutar la acción. Una vez finalizado el cuestionario el usuario no podrá ingresar mas evaluaciones y solo se limitará a ver los resultados estadísticos y a la realización de consultas.

El Evento *Private Sub Fnc Finalizar_Click()* cambia el cuestionario del estado de Evaluación al estado de finalización.

ME_CSEST

Modelador de Encuestas y Entrevistas[SAME - ME_MENU] - [Consultas Dinámicas [SAME-ME_CSEST]]

Archivo Ver Reportes Ventanas Salir

Consulta

Cuestionario Actual
 Todos los Cuestionarios
 Especificar Cuestionarios

Codigo Cuestionario	Fecha Realización
<input checked="" type="checkbox"/> 2 PRUEBA PROFESORES	09/10/02
<input type="checkbox"/> 3 DIRECTIVOS	11/10/02
<input type="checkbox"/> 4 RAFAEL	29/10/02

Especificar

Nombre del Campo	Condición	Valor
[Combo]	=	CASADO
TIPOS DE ESTUDIO REALIZADO	=	PROFESIONALES
[Combo]	[Combo]	[Combo]

Cuest	FUENTE	Encuestado	Nº Evaluación
1	PROFESORES	NESTOR TORRES	1
		FERNANDO ARIAS	3
		ROSALBA MATOS	5

Cantidad De Registros: 3 CASADO= 3; PROFESIONALES= 3

05:54 a.m. | Elaboración Cuestionario [SAME_ME_CUEST]

Ejecutar Consulta
 Cancelar
 Nueva Consulta

Esta ventana permite realizar consultas acerca de los resultados de un cuestionario. El usuario debe escoger primero de cuáles cuestionario desea hacer la consulta. Una vez escogido el o los cuestionarios, se procede a realizar la consulta. Este tipo de consulta sólo puede realizar hasta tres niveles, por eso sólo hay tres combos donde iría las preguntas, tres para su respectiva condición y tres más para su respectiva opciones de respuestas. Una vez realizada la consulta y esta sea ejecutada. los resultados de ella se mostrarán en la grilla. Esta grilla posee cuatro columnas en donde especifica las características de los resultados seleccionados en la consulta. En la parte inferior izquierda se muestra la cantidad de registros seleccionados en la consulta total en relación con cada uno de los resultados obtenidos en cada uno de los niveles de consulta.

Los Eventos *Private Sub Cse_Campo1_Click*, *Private Sub Cse_Campo2_Click()*, *Private Sub Cse_Campo3_Click()* Carga en su respectivo combo todas las posibles respuestas para la pregunta seleccionada.

El Evento *Private Sub Cse_Cancelar_Click()* cierra de la ventana de Consultas

Los Eventos *Private Sub Cse_Cond1_Click()*, *Private Sub Cse_Cond2_Click()*, *Private Sub Cse_Cond3_Click()* Asignan a una variable booleana el valor de falso, indicando así que se ha alterado o se ha hecho una nueva consulta por lo tanto se necesita una nueva ejecución.

El Evento *Private Sub Cse_Especificar_Click()* Ejecuta una consulta que intercepta las preguntas que coinciden en los cuestionarios seleccionados

El Evento *Private Sub Cse_Imprimir_Click()*, crea una tabla con los tres valores resultantes de la consulta, inserta los valores, crea el reporte, lo muestra y posteriormente elimina la tabla.

El Evento *Private Sub Cse_NuevaC_Click()* limpia los combos para permitir una nueva consulta.

El Evento *Private Sub Cse_Opcion1_Click()* llena los combos con las preguntas del cuestionario actual.

El Evento *Private Sub Cse_Opcion2_Click()* consulta los todos los cuestionarios del usuario actual y llena la grilla con la información de la consulta.

El Evento *Private Sub Cse_Opcion3_Click()* consulta los todos los cuestionarios del usuario actual y llena la grilla con la información para que se escoja de cuáles cuestionarios se hará la consulta.

Los Evento *Private Sub Cse_Valor1_Click()*, *Private Sub Cse_Valor2_Click()*, *Private Sub Cse_Valor3_Click()* asignan a una variable booleana el valor de falso, indicando así que se ha alterado o se ha hecho una nueva consulta por lo tanto se necesita una nueva ejecución.

El Evento *Private Sub Cse_VerRes_Click()* llama a la ventana de estadísticas enviando como parámetros los valores de los resultados de la consulta.

El Evento *Private Sub Form_Load()* se encarga de Llamar función para cargar las Preguntas y habilitar algunas opcione.

El Evento *Private Sub Cse_Aceptar_Click()* manda a ejecutar la consulta seleccionada.

La Función *Sub Func_Escojer1()* Ejecuta la consulta del nivel 1. Se escoge una sola pregunta sobre la cual se va a ser la consulta.

La Función *Sub Func_Escojer2()* ejecuta la consulta del nivel 2, es decir, la consulta se hace en base a dos preguntas. Una vez realizada la consulta trae las descripciones y cantidades de los registros encontrados. La consulta se hace de esta forma:

Se ejecuta la consulta en base a la primera condición (nivel 1). Se realiza la segunda consulta utilizando como referencia los resultados obtenidos en la primera.

La Función ***Sub Func_Escojer3()*** ejecuta la consulta del nivel 3, es decir, la consulta se hace en base a tres preguntas. Una vez realizada la consulta trae las descripciones y cantidades de los registros encontrados. La consulta se hace de esta forma:

Se ejecuta la consulta en base a la primera condición (nivel 1). Se realiza la segunda consulta utilizando como referencia los resultados obtenidos en la primera (Nivel 2) y por último se realiza la tercera consulta tomando como referencia los resultados obtenidos en el nivel 2.

El Funcion ***Sub AgruparGrid()*** ajusta la grilla para que se pueda ver los resultados de la consulta agrupados.

El Funcion ***Sub LimpiarGrid()*** limpia el contenido de la grilla. Para que se pueda utilizar para la próxima consulta.

DESCRIPCIÓN DEL MODELADOR DE ENCUESTAS Y ENTREVISTAS

Nombre de la tabla: USB_CUESTIONARIOS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: CUESTIONARIOS					Es un formato que contiene la información sobre los tipos de recolección de datos (taller, encuestas y entrevistas).		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
N.	Nom. Atributo	Llaves	Tipo de Dato	Long.	Dec	Nulo?	Descripción
1	Cue_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
2	Cue_alias		Varchar2	25	0	No	Nombre con que se identifica el cuestionario
3	Cue_desc		Varchar2	500	0	No	Breve información sobre el cuestionario
4	Cue_tipo_eva		Varchar2	12	0	No	Tipo de mecanismo de recolección de datos
5	Cue_fec_elab		Date		0	No	fecha de elaboración del cuestionario
6	Cue_fec_real		Date		0	No	fecha de aplicación del cuestionario
7	Cue_fec_fin		Date		0	No	fecha de finalización de la del cuestionario
8	Cue_estado		Varchar2	12	0	No	Estado del cuestionario (diseño, evaluación, finalización).
9	Ide_codigo	FK	Varchar2	8	0	No	Código de la identificación
10	Cue_coment		Varchar2	500	0	Si	Observación adicional sobre el cuestionario
11	Usu_usuario	FK	Varchar2	14	0	No	Nombre de usuario
12	Cue_activo		Varchar2	1	0	Si	Identifica si un cuestionario ha sido eliminado
13	Cue_titulo		Varchar2	500	0	Si	Título del cuestionario
14	Fue_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Código de la fuente
15	Cue_muestra		Number	10	0	No	Tamaño de la muestra recolectada
16	Cue_poblacion		Number	15	0	No	Tamaño de la población
17	Cue_margen_error		Number	6	2	no	Porcentaje o margen de error de la encuesta

El atributo ide_codigo viene referenciado de la tabla USB_IDENTIFICACIONES donde es PK

El atributo usu_usuario viene referenciado de la tabla USB_USUARIOS donde es PK

El atributo fue_codigo viene referenciado de la tabla USB_FUENTE donde es PK⁵³

Nombre de la tabla: USB_AREAS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: AREAS					Contiene la información de varias áreas para encasillar un grupo de preguntas		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo de dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Are_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada Área
4	Are_desc		Varchar2	200	0	No	Descripción del Área
3	Are_activo		Varchar2	1	0	Si	Identifica si un Área ha sido eliminada

⁵³ La tabla USB_FUENTE hace parte de proyecto de autoevaluación (para mas información ver manual del sistema proyecto autoevaluación).

Nombre de la tabla: USB_CUE_PRO					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: TABLA INTERMEDIA ENTRE CUESTIONARIO Y PROGRAMA					Tabla intermedia de cuestionarios y programa ya que la relación, muchos a muchos requiere que se cree esta tabla para que el modelo este normalizado.		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	CUE_CODIGO	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única al cuestionario
2	PRO_CODIGO	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única al programa
El atributo cue_codigo viene referenciado de la tabla USB_CUESTIONARIOS donde es PK.							
El atributo usu_usuario viene referenciado de la tabla USB_USUARIOS donde es PK.							

Nombre de la tabla: USB_DEPENDENCIAS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: DEPENDENCIAS					Almacena la relación de dependencias entre varias preguntas		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única al cuestionario
2	Pre_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única la pregunta
4	Res_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única la respuesta
3	Dep_pre	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única la dependencia
Los atributo pre_codigo y cue_codigo vienen referenciados de la tabla USB_PREGUNTAS donde hacen parte de la PK.							
El atributo res_codigo viene referenciado de la tabla USB_RESPUESTAS donde es PK.							

Nombre de la tabla: USB_FUENTE					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: FUENTES					Contiene la información del grupo de personas que responden el cuestionario		
Aplicación: AUTOEVALUACION Y MODELADOR Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Fue_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada fuente
2	Fue_nombre		Varchar2	100	0	No	Nombre del la fuente
4	Fue_uso		Varchar2	2	0	No	Si lo esta usando modelador o autoevaluación

Nombre de la tabla: USB_USUARIOS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: USUARIOS					Almacena todos los usuarios que pueden ingresar al sistema		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Usu_usuario	PK	Varchar2	14	0	No	Identifica de manera única a cada usuario
2	Usu_contraseña		Varchar2	14	0	No	Contraseña para ingresar al sistema
3	Per_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada permiso
4	Uso_nombre		Varchar2	50	0	Si	Nombre del usuario del sistema
El atributo per_codigo viene referenciado de la tabla USB_PERMISOS1 donde es PK.							

Nombre de la tabla: USB_VALORES					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: VALORES					Contiene la validación de las respuestas a las preguntas tipo		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					tabla y matricial y la categorización de las abiertas y su rango de valores si los hay		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	vlr_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada valor
2	Val_codigo	FK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación
3	Vlr_numi		Number	12	0	Si	Valor numérico. Si es de rango valor inicial
4	Vlr_numf		Number	12	0	Si	Valor numérico final si es de rango
5	Vlr_alfai		Varchar2	50	0	Si	Valor alfabético. Si es de rango valor inicial
6	Vlr_alfaf		Varchar2	1	0	Si	Valor alfabético final si es de rango
7	Vlr_fechi		Date		0	Si	Valor fecha. si es de rango valor inicial
8	Vlr_fechf		Date		0	Si	Valor fecha final si es de rango

El atributo val_codigo viene referenciado de la tabla USB_VALIDACION donde es PK.

Nombre de la tabla: USB_VALIDACION					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: VALIDACIONES					Contiene almacenado cada validación y el tipo de dato que		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					acepta las preguntas tipo matricial, rango, tabla, abierta		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Val_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación
2	Val_tipo		Varchar2	12	0	No	Muestra el Tipo de validación
4	Val_rango		Varchar2	2	0	No	indica si es de rango o no
3	Val_activo		Varchar2	1	0	Si	Identifica si una validación ha sido eliminada

Nombre de la tabla: USB_USUARIOS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: USUARIOS					Almacena todos los usuarios que pueden ingresar al sistema		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Usu_usuario	PK	Varchar2	14	0	No	Identifica de manera única a cada usuario
2	Usu_contraseña		Varchar2	14	0	No	Contraseña para ingresar al sistema
3	Per_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada permiso
4	Usu_nombre		Varchar2	60	0	Si	Nombre del usuario del sistema

El atributo per_codigo viene referenciado de la tabla USB_PERMISOS1 donde es PK.

Nombre de la tabla: USB_RESULTADOS				Descripción de la tabla			
Nombre Largo: RESULTADOS				Contiene la información sobre lo que respondió cada persona.			
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Resl_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada resultado
2	Resl_consec		Varchar2	8	0	No	Consecutivo para identificar varias respuestas a la misma pregunta.
3	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única al cuestionario
4	Pre_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada pregunta
5	Res_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada respuesta
6	vlr_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada valor
7	Resl_desc		Varchar2	2500	0	Si	lo respondido por cada persona, si es validada la respuesta
8	Pro_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada programa
9	Fue_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada fuente
10	Resl_nombre		Varchar2	30	0	Si	Nombre de la persona que respondió

Los atributos cue_codigo, pre_codigo, res_codigo, val_codigo vienen referenciados de la tabla USB_PRE_RES donde hacen parte de la PK.

El atributo vlr_codigo viene referenciado de la tabla USB_VALORES donde es PK.

El atributo pro_codigo viene referenciado de la tabla USB_PROGRAMA⁵⁴ donde es PK.

El atributo fue_codigo viene referenciado de la tabla USB_FUENTE donde es PK.

Nombre de la tabla: USB_PREGUNTAS				Descripción de la tabla			
Nombre Largo: PREGUNTAS				Contiene información sobre cada pregunta, su tipo y los datos relacionados con autoevaluación (característica e indicador)			
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Pre_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada pregunta
2	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
3	Pre_desc		Varchar2	1000	0	No	Guarda la pregunta en si.
4	Pre_tipo		Varchar2	20	0	No	Tipo de pregunta
5	Enu_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Describe un enunciado si la pregunta es tipo tabla o matricial
6	Are_codigo	FK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada área
7	Res_num		Varchar2	3	0	Si	Numero de respuestas en la pregunta tipo tabla
8	Pre_min		Varchar2	3	0	Si	Numero de preguntas
9	Dependencia		Varchar2	2	0	Si	Indica si la pregunta es dependiente o no
10	Car_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada característica
11	Ind_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada indicador
12	Pre_Nro		Number	4	0	Si	Numero de la pregunta
13	Pre_activo		Varchar2	1	0	Si	Identifica si una pregunta ha sido eliminada

El atributo cue_codigo viene referenciado de la tabla USB_CUESTIONARIOS donde es PK.

El atributo enu_codigo viene referenciado de la tabla USB_ENUNCIADOS donde es PK.

El atributo are_codigo viene referenciado de la tabla USB_AREAS donde es PK.

El atributo car_codigo viene referenciado de la tabla USB_CARACTERISTICAS⁵⁵ donde es PK.

El atributo ind_codigo viene referenciado de la tabla USB_IDENTIFICACIONES donde es PK.

⁵⁴ Para mas información sobre la tabla USB_PROGRAMA ver manual del sistema proyecto autoevaluación

⁵⁵ Para mas información sobre la tabla USB_CARACTERISTICAS ver manual autoevaluación

Nombre de la tabla: USB_RESPUESTAS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: RESPUESTAS					Almacena las respuestas a las preguntas se selección unica y múltiple		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Res_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada respuesta
2	Res_desc		Varchar2	50	0	No	Guarda la respuesta en si.
3	Res_ind		Varchar2	12	0	Si	Indica si la respuesta es abierta si la pregunta es abierta o fija si no.
4	Res_activo		Varchar2	1	0	No	Identifica si una respuesta ha sido eliminada

Nombre de la tabla: USB_PERMISOSI					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: PERMISOS					Contiene la clase de permiso que se le asigna a cada usuario de la sistema; las respuestas son reutilizables.		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Per_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada permiso
2	Per_descripcion		Varchar2	14	0	Si	Descripción de cada permiso

Nombre de la tabla: USB_PRE_RES					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: TABLA INTERMEDIA ENTRE PREGUNTAS Y RESPUESTAS					Tabla intermedia entre las preguntas y las respuestas por la relación de muchos a muchos, esto se hace debido a la normalización		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
2	Pre_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada pregunta
3	Res_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada respuesta
4	Val_codigo		Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación
<p>Los atributos cue_codigo y pre_codigo vienen referenciados de la tabla USB_PREGUNTAS donde hacen parte de la PK.</p> <p>El atributo res_codigo viene referenciado de la tabla USB_RESPUESTAS donde es PK.</p>							

Nombre de la tabla: USB_ENUNCIADOS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: ENUNCIADOS					Contiene un enunciado que encasilla un grupo de preguntas de tipo matricial o tabla.		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Enu_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada enunciado
2	Enu_desc		Varchar2	500	0	No	Descripción del enunciado
3	Enu_activo		Varchar2	1	0	Si	Identifica si un enunciado ha sido eliminada

Nombre de la tabla: USB_ESTADISTICAS					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: ESTADISTICAS					Contiene la información relacionada a cada cuestionario como		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					sus preguntas, respuestas y lo que respondió cada persona		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
2	Pre_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada pregunta
3	Res_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada respuesta
4	Val_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación
5	Vlr_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada valor
6	Est_cant		Varchar2	8	0	No	Indica la cantidad de personas que respondió esa pregunta.

El atributo cue_codigo, Pre_codigo y res_codigo viene referenciado de la tabla USB_PRE_RES donde son PK.
 El atributo val_codigo viene referenciado de la tabla USB_VALIDACION donde es la PK.
 El atributo vlr_codigo viene referenciado de la tabla USB_VALORES donde es la PK.

Nombre de la tabla: USB_IDENTIFICACIONES					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: IDENTIFICACIONES					Contiene la información de la persona de la cual se habla en el		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					cuestionario es decir el tema a encuestar		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Ide_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada identificación
2	Ide_desc		Varchar2	100	0	Si	Descripción de cada identificación

Nombre de la tabla: USB_ENCUEST_CUEST					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: TABLA INTERMEDIA ENTRE ENCUESTADORES Y CUESTIONARIO					Relaciona el cuestionario con el encuestador o con los		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					encuestadores		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
2	Encr_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada encuestador

El atributo cue_codigo viene referenciado de la tabla USB_CUESTIONARIOS donde es PK.
 El atributo encr_codigo viene referenciado de la tabla USB_ENCUESTADORES donde es PK.

Nombre de la tabla: USB_ENCUESTADORES					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: ENCUESTADORES					Contiene la información de la persona o las personas que		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					diseñaron el cuestionario		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Encr_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada encuestador
2	Encr_desc		Varchar2	100	0	No	Descripción del encuestador

Nombre de la tabla: USB_AUDITMOD					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: AUDIOTRIA MODELADOR					Almacena datos para supervisar las operación en el sistema,		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					tales como ingreso. creación de encuestas. modificación y consultas datos.		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Aud_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada movimiento dentro del sistema
2	Usu_usuario	FK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada usuario
3	Ope_codigo	FK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada operación
4	Aud_fecha		Date			Si	Contiene la fecha en que se hizo la operación
5	Aud_hora		Varchar2	15	0	Si	Contiene la hora en que se hizo la operación
6	Aud_equipo		Varchar2	30	0	Si	Contiene el nombre del equipo en que se hizo la operación.
7	Aud_ventana		Varchar2	15	0	Si	Contiene el nombre de la ventana en que se hizo la operación
8	Cue_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada cuestionario
9	Pre_codigo	FK	Varchar2	8	0	si	Identifica de manera única a cada pregunta
10	Res_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada respuesta

Nombre de la tabla: USB_OPERACIONES					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: OPERACIONES					Contiene la información de las operaciones que se realizan		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					en el sistema		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Ope_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada operación
2	Ope_desc		Varchar2	30	0	No	Descripción de la operación

Nombre de la tabla: USB_PREGUNTAS_TEMP					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: PREGUNTAS TEMPORALES					Contiene la misma información que la tabla usb_preguntas		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :					Para cuando se insertan las preguntas tipo tabla y matricial		
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Pre_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada pregunta
2	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
3	Pre_desc		Varchar2	1000	0	No	Guarda la pregunta en si.
4	Pre_tipo		Varchar2	20	0	No	Tipo de pregunta
5	Enu_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Describe un enunciado si la pregunta es tipo tabla o matricial
6	Are_codigo	FK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada area
7	Res_num		Varchar2	3	0	Si	Numero de respuestas en la pregunta tipo tabla
8	Pre_min		Varchar2	3	0	Si	Numero de preguntas
9	Dependencia		Varchar2	2	0	Si	Indica si la pregunta es dependiente o no
10	Car_codigo	FK	Varchar2	8	0	Si	Identifica de manera única a cada característica
11	Ind_codigo	FK	Varchar2	3	0	Si	Identifica de manera única a cada indicador
12	Pre_Nro		Number	4	0	Si	Numero de la pregunta

13	Pre_activo	Varchar2	1	0	Si	Identifica si una pregunta ha sido eliminada
----	------------	----------	---	---	----	--

Nombre de la tabla: USB_PRE_RES_TEMP					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: TABLA INTERMEDIA ENTRE PREGUNTAS Y RESPUESTAS TEMPORALES					Contiene la misma información que la tabla usb_pre_res Para cuando se insertan las preguntas tipo tabla y matricial		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Cue_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada cuestionario
2	Pre_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada pregunta
3	Res_codigo	PK(FK)	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada respuesta
4	Val_codigo		Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación

Nombre de la tabla: USB_RESPUESTAS_TEMP					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: RESPUESTAS TEMPORALES					Contiene la misma información que la tabla usb_respuestas Para cuando se insertan las preguntas tipo matricial		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Res_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada respuesta
2	Res_desc		Varchar2	50	0	No	Guarda la respuesta en si.
3	Res_ind		Varchar2	12	0	Si	Indica si la respuesta es abierta si la pregunta es abierta o fija si no.

Nombre de la tabla: USB_VALIDACION_TEMP					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: VALIDACIONES TEMPORALES					Contiene la misma información que la tabla usb_validación Para cuando se insertan las preguntas tipo tabla y matricial		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	Val_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación
2	Val_tipo		Varchar2	12	0	No	Muestra el Tipo de validación
4	Val_rango		Varchar2	2	0	No	Indica si es de rango o no
3	Val_activo		Varchar2	1	0	Si	Identifica si una validación ha sido eliminada

Nombre de la tabla: USB_VALORES_TEMP					Descripción de la tabla		
Nombre Largo: VALORES TEMPORALES					Contiene la misma información que la tabla usb_valores_temporales Para cuando se insertan las preguntas tipo tabla y matricial		
Aplicación: MODELADOR DE ENCUESTAS Tipo :							
No	Nom. Atributo	Llaves	Tipo dato	Long.	Dec.	Nulo?	Descripción
1	vir_codigo	PK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada valor
2	Val_codigo	FK	Varchar2	8	0	No	Identifica de manera única a cada validación
3	Vlr_numi		Number	12	0	Si	Valor numérico. Si es de rango valor inicial
4	Vlr_numf		Number	12	0	Si	Valor numérico final si es de rango
5	Vlr_alfai		Varchar2	50	0	Si	Valor alfabético. Si es de rango valor inicial
6	Vlr_alfaf		Varchar2	1	0	Si	Valor alfabético final si es de rango
7	Vlr_fechi		Date		0	Si	Valor fecha. si es de rango valor inicial
8	Vlr_fechf		Date		0	Si	Valor fecha final si es de rango

Nota importante: al finalizar la transacción estas Tablas (usb_valores_temp, usb_preguntas_temp, usb_pre_res_temp, usb_validacion_temp, usb_respuestas_temp) pierden la información que se esta manejando en ese momento, estos datos son eliminados par una nueva inserción

ME_MENU6

Este es el menú principal don de están las opciones del generador de reportes se encarga de generar la consulta diseñada de imprimir y de exportar los datos de la consulta busca datos en las tablas de *USBME_TABLAS*, *USBME_RELACIONES*, *USBME_CAMPOS*

variables globales

FNomTab: nombre de las tablas

FNTab: indica el número de tablas en la consulta

FWhere: contiene las condiciones where

FNomPK: contiene le nombre de la llave primaria

v(10): vector que contendra todas la llaves pk

Fswi: establece si es la primera vez que entra a este procedimiento el valor es 0 pero si ya entro su valor es 1

FCarMax: es el el numero de caracterres que contiene esa cadena, se utiliza para colocar la cantidad al campo que se va a crear en la tabla usb_mereporte

FNumCam: Número de campos en el select de la consulta

El procedimiento *Sub Func_Todas()* este procedimiento se encarga de colocarle a la variable GTodas "*" si el valor que tiene la fila 5 con la columna 2 es igual a "Si", esto se hace para una consulta del tipo "select * from ...".

este procedimiento *Sub Func_Count()* se encarga de colocarle a la variable GCount "count + el campo que se va a contar, primero inicializa la variable GCount en vacio luego pregunta si el grid ME_FILOP.Fil_Grid2 en la fila 3 y la columna 2 es diferente de vacio y de "NINGUNO", si es asi a la variable GCount se le da el valor con lo que traiga y se formara una cadena como "count (usb_preguntas.cue_codigo) ".

Este procedimiento *Sub Func_Max()* se encarga de colocarle a la variable GMax "max + (el campo), esto se hace si el grid ME_FILOP.Fil_Grid2 en la fila 4 y columna 2 es diferente de vacio y de "NINGUNO", si es asi a la variable GCount se le da el valor con lo que traiga y se formara una cadena como "max (usb_preguntas.cue_codigo) ".

El procedimiento *Sub Func_Enlaces()* consulta el codigo de la tabla, el nombre de la tabla viene en la variable FNomTab, consulta el nombre y el tipo del campo (pk, fk) de la tabla con el codigo (LCodTab) y el tipo de campo (llave), cambia el estado ya que entro una vez para que no vuelva a entrar se coloca un mq por que una tabla puede tener su pk formada por varios campos luego cambia el valor, por que ya se buscaron las pk.

El procedimiento *Sub Func_Where()* se encarga de recorrer el grid hasta que la fila este vacia pregunta si ese campo es pk, viendo el valor de la columna 3, asigna el nombre de la campo que es pk, a la variable lnompk asigna el nombre de la tabla a la variable LNomTab, asigna el valor de uno a la columna 4 para en un nuevo recorrido no tome este campo por que repetiria este campo en el join, ciclo que recorre el grid hasta que la fila este vacia, aqui se compara el valor del campo para ver si hay otra tabla que tiene ese campo pra hacer el join, compara el nombre de la tabla almacenado en la variable LNomTab con el nombre de la tabla que esta la fila que se compara, compara el nombre del campo(LNomPK) con el nombre del campo que esta la fila que se compara en la columna 2, y tambien el valor de la columna 2 para ver si ya se uso o no luego le asigna el el nombre de la tabla punto el campo que se encontro concadena el nombre de la tabla punto el nombre del campo que se tomo como referencia para buscar el join, con la variable que contiene lo encontrado (lecontrado) asigna el valor de uno a la columna 4 para en un nuevo recorrido no tome este campo por que repetiria este campo en el join.

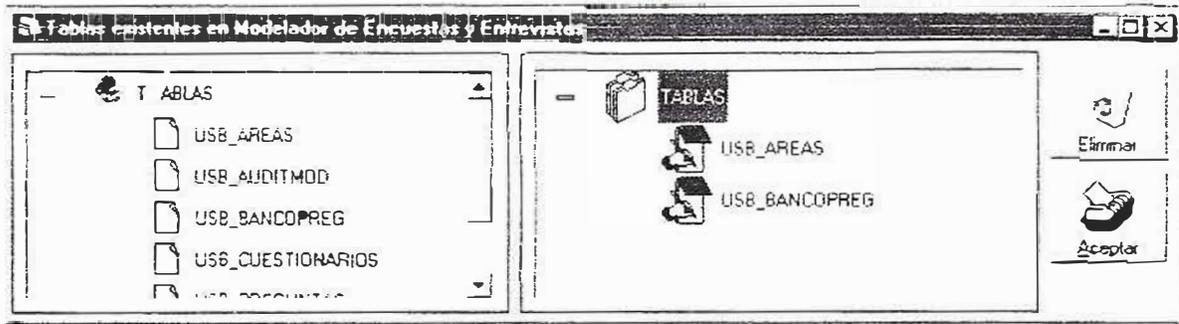
El procedimiento *Sub Func_Group()* se encarga de colocarle a la variable GGroup "group + (el campo) esto se hace si el grid ME_FILOP.Fil_Grid2 en la fila 1 y columna 2 es diferente de vacio y de "NINGUNO", si es asi a la variable GGroup se le da el valor con lo que traiga y se formara una cadena como "group(usb_preguntas.cue_codigo) ".

El procedimiento *Sub Func_Order()* se encarga de colocarle a la variable GOrder "order + (el campo), esto se hace si el grid ME_FILOP.Fil_Grid2 en la fila 2 y columna 2 es diferente de vacio y de "NINGUNO", si es asi a la variable GOrder se le da el valor con lo que traiga y se formara una cadena como "group (usb_preguntas.cue_codigo) ".

El Evento Private *Sub MDIForm_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, x As Single, y As Single)* despliega un menu oculto en la barra de menus a traves de pulsar el boton derecho del mouse (el menu se llama ejecutar).

Este evento es una opcion para acceder a los procesos del generador de reporte Dinamico
Private Sub Meg_Toolbar1_ButtonClick(ByVal Button As MSComctlLib.Button).

ME_DISCO



Este formulario se encarga de diseñar la consulta, aquí se escogen las tablas que se van a utilizar en el arbol de la izquierda y se arrastran al de la derecha y luego pulsando el boton de aceptar se generaran formularios en tiempo de ejecucion, cada uno va a contener una tabla con sus campos identificando su nombre en la barra de titulo también se puede eliminar arrastrando el nodo del arbol de la derecha al arbol de la izquierda.

Utiliza las tablas *USBME_TABLAS*, *USBME_RELACIONES*, *USBME_CAMPOS*.

El evento *Private Sub Dis_Aceptar_Click()* crea los formularios en tiempo de ejecución y los carga con sus respectivos campos, el numero de tablas depende del numero que contenga la variable *Frow* la cual almacena la cantidad de tablas que se escogieron (es decir el numero de filas del *Dis_grid1* del formulario *ME_DISCO*, trabaja con la variable *FRow* pero luego la coloca en 1.

El evento *Private Sub Dis_Epo_TV_DragDrop(Source As Control, x As Single, y As Single)* Elimina una fila del *grid dis_grid1* de este formulario donde el nombre de la tabla se encuentra almacenada en al variable *FNomTab* y elimina el nodo con ese nombre y con la clave contenida en la variable *Fnode*.

El evento *Private Sub Dis_Epo_TV_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, x As Single, y As Single)* despliega un menu oculto en la barra de menus atraves de puls el boton derecho del mouse (el menu se llama ejecutar).

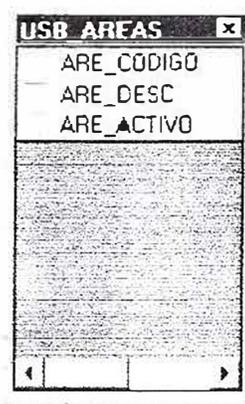
El evento *Private Sub Dis_Epo_TV_NodeClick(ByVal Node As MSComctlLib.Node)* hacer click sobre cualquier nodo (menos el padre) la variable *FNomTab* se cargara con la llave de ese nodo y la imagen oculta debajo del arbol aparecera para dar la apariencia de que se esta arrastrando el nodo (*image1*).

El evento *Private Sub Dis_Epo_TV2_DragDrop(Source As Control, x As Single, y As Single)* adiciona una fila del grid `dis_grid1` de este formulario donde el nombre de la tabla se encuentra almacenada en el variable `FNomTab` si ya esta en el grid manda un mensaje que le indica al usuario que ya fue adicionada si no adiciona tambien un nodo en el arbol `Dis_Epo_TV2`.

El evento *Private Sub Dis_Epo_TV2_NodeClick(ByVal Node As MSComctlLib.Node)* al hacer click sobre cualquier nodo (menos el padre) la variable `FNomTab` se cargara con la llave de ese nodo y la imagen oculta debajo del arbol aparecera para dar la apariencia de que se esta arrastrando el nodo (`image2`).

El evento *Private Sub Form_Load()* carga el arbol `Dis_Epo_TV1` con los nombres de las tablas traídos de la consulta de la tabla `USB_METABLAS` crea un nodo padre en `Dis_Epo_TV1` y un nodo padre en `Dis_Epo_TV2` y los hijos de `Dis_Epo_TV1` son creados en tiempo de ejecución a través de la consulta.

ME_TAYCA



Este formulario se encarga de mostrar las tablas que se seleccionen con sus respectivos campos en la columna 2 y unos checkbox en la columna 1 para escoger cuales van en el select de la consulta

El evento *Sub Func_LlenarGrid(LRegistro1 As ADODB.Recordset)* se encarga primero de colocar lo que tenga el formulario en el titulo en el `grid1` del formulario de filtros, luego coloca el nombre del campo concatenado con lo que traiga combolist del `grid`, despues el campo en el `grid` de este formulario y asi sucesivamente se realiza este proceso con cada campo de la tabla.

El evento *Private Sub Form_Load()* se encarga de realizar una consulta de las tablas `USB_METABLAS`, `USB_MECAMPOS` y `USB_MERELACIONES` para traer los campos de cada una de las tablas insertadas en el `grid` del formulario `form6`, para traer los campos y llenar el `grid` de este formulario llama a la función `Func_LlenarGrid(LRegistro1)`

ME_FILOP

Este formulario se encarga realizar los filtro de la consulta como el order by, group by count, max y comparaciones del where como cue_codigo='1' o pre_desc='cual es su sexo Utiliza las tablas *USBME_TABLAS*, *USBME_RELACIONES*, *USBME_CAMPOS*.

El evento *Private Sub Form_Load()* lo que hace es cargar los parametros de las dimensiones del formulario coloca el titulo del formulario. en la fila uno y columna uno del grid1 se coloca "campo" para describir esa columna con los campos de todas las tablas mostradas, a la variable gcadena le coloca el primer valor que va a ser "NINGUNO"

El evento *Private Sub Fil_Grid2_EnterCell()* coloca editable el grid cuando ingrese a la columna 2 y la columna 1 este llena si la fila es igual a 5 llena un combolist con si y no, y si no lollena con lo que tenga la cadena Gcadena.

ME_CAMPO



Codigo	Campo
43	ENCR_CODIGO
44	ENCR_DESC

Este formulario se encarga de crear las Respuestas de una Preguntas(ya sea de Seleccion

Unica de Seleccion Multiples) de un cuestionario.

Utiliza las tablas *USBME_TABLAS*, *USBME_RELACIONES*, *USBME_CAMPOS*.

El evento *Private Sub Cam_Combol_Click()* busca el nuevo codigo para insertar en la tabla *USB_MECAMPOS*, hace un select de la tabla escojida en el combo, si existe la tabla toma los nombres de los campos y verifica si ya estan almacenados en la tablas *usb_mecampos* si estan todos saca un measje diciendo que ya se insertaron todos los campos, si almenos uno no lo esta lo muestra en el grid coloca el numero de filas exactas en el grid de los capos que faltan.

ME_TABLA

Este formulario se encarga de insertar los nombres de las tablas en la tabla `usb_metablas` Utiliza las tablas `USBME_TABLAS`

El Procedimiento *Sub Func_TablaExiste()* se encarga de buscar en la tabla `usb_metablas` si existe esta tabla y luego en la variable `FCodTab` asigna el código que trae y no existe le asigna uno.

El Evento *Private Sub Tab_Eliminar_Click()* se encarga de eliminar uno o varios registros de la tabla `usb_metablas` escribiendo el nombre en el cuadro de text y luego pulsando enter lo pasa al grid y luego es eliminado de la tabla.

Este evento *Private Sub Form_Load()* se encarga de buscar el numero maximo de la tabla `usb_metablas` y se le suma uno luego se lo asigna la variable `FCodTab`, tambie coloca los valores al grid

El evento *Private Sub Tab_Grid_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)* Eliminar la Informacion del grid y a su vez valida de que este tenga informacion para Eliminar y tambien permite de que almacena informacion en ella.

El evento *Private Sub Tab_NomTab_KeyPress(KeyAscii As Integer)* se encarga de pasar los que escriba en el cuadro de texto al grid para insertarlo

en la tabla usb_metablas o también para buscar el que va a eliminar haciendo una consulta en la tabla usb_metablas y si existe coloca el código de la tabla en la variable FCodTab y luego lo elimina de la bd (todas estas operaciones se hacen pulsando la tecla enter), además no permite agregar un valor que ya se encuentre en el grid y coloca todo lo que escriba en mayúscula.

ME_RELAC

Este formulario se encarga de insertar en la tabla usb_merelaciones las relaciones que existen entre las tablas y los campos, tales como llaves primarias, llaves foráneas y campos adicionales de información de esa tabla. Utiliza las tablas *USBME_TABLAS*, *USBME_RELACIONES*, *USBME_CAMPOS*.

El evento *Private Sub Rel_Eliminar_Click()* se encarga de eliminar las relaciones existentes en la tabla usb_merelaciones haciendo una consulta con el código de la tabla, con el código del campo almacenado en el listindex del combo1 (0) y (1) y el tipo de campo ya sea PK, FK o N.

Este evento *Private Sub Form_Load()* se encarga de colocar los nombres de las tablas en el combo Rel_Comb0(0) haciendo una consulta de la tabla usb_metablas, colocar los nombres de los campos en el combo el_Comb0(1) haciendo una consulta de la tabla usb_mecampos. campo almacenado

almacenado en el listindex del Rel_Comb01(0) y Rel_Comb01(0) es el código de cada uno campo y llena el combo3 con PK, FK o N

El evento Private Sub Rel_Guardar_Click() se encarga insertar en la tabla usb_merelaciones las relaciones hace una consulta para verificar si existe o no, si no existe se dispone a insertar los datos, si no manda un mensaje de que no existe.

MANUAL DE USUARIO



Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas

MODELADOR DE ENCUESTAS

CONTENIDO

Convenciones Generales	5
Convenciones del Teclado	5
Términos Utilizados en este Manual	6
Creación de la Base de Datos	8
Creación del ODBC (DSN)	8
Crear las Tablas en la Base de Datos	11
Capitulo 1	
Iniciar el Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas.	
Menú Principal	12
La barra de Menús	15
La barra de Herramientas	16
La barra de Estado	16
Opciones de la Barra de Menús	16
Menú Archivo	16
Cuestionario	18
Parámetros	20

Modificar	21
Menú Ver	26
Administrador de Usuarios	27
Auditoria	31
Exportar/Importar	32
Explorador Same	35
Explorador de Encuestas	37
Resolución	39
Menú Reporte	40
Reporte Dinámico	40
Menú Salir	48
Cambiar Usuario	48

Capitulo 2

Conociendo en Detalle el Sistema

Creación de Cuestionarios	49
Almacenar las preguntas del Cuestionario	56
Selección Única – Múltiple	57
Abiertas	63

Matriciales	66
Tablas	72
Preguntas de Autoevaluación	76
Como Ingresar Resultados en el Modelador	79
Resultados en Forma de Wizard	80
Mostrando todo el Cuestionario	89
Ver Resultados Almacenados	93

Capitulo 3

Mas sobre el Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas.

Categorizar Preguntas Abiertas ya Almacenadas	107
Finalizar Cuestionario	109
Imprimir Cuestionario	112

Convenciones generales

En este Manual se emplean ciertas expresiones o términos técnicos que pueden resultar difíciles de interpretar, por consiguiente se le dará una breve explicación de los términos que consideramos más importantes.

Convenciones del teclado:

Los nombres de las teclas se muestran en Abreviaturas por ejemplo: La tecla control aparece o se muestra como CTRL. En este manual se emplea la función de Algunas teclas para llevar a cabo una tarea específica.

TECLAS	FUNCIÓN
CTRL + C	Visualiza la pantalla de Cuestionario.
CTRL + P	Visualiza la pantalla de Parámetros.
CTRL + M	Visualiza la pantalla de Modificar.
CTRL + U	Visualiza la pantalla de Administrador de Usuario.
CTRL + A	Visualiza la pantalla de Auditoria.
CTRL + E	Visualiza la pantalla de Exportar.
CTRL + S	Visualiza la pantalla de Explorador Same.
CTRL + N	Visualiza la pantalla de Explorador de Encuestas.
CTRL + R	Visualiza la pantalla de Resolución.

CTRL + D	Visualiza la pantalla de Reporte Dinámico.
CTRL + G	Visualiza la pantalla de Cambiar Usuario.

Términos utilizados en este Manual

Barra de Herramientas:

Lista de botones ubicada en la parte superior de la ventana.

Ventanas:

Secciones desplegadas en pantalla, enmarcadas por un recuadro que contienen campos de información relacionados con una tarea o tema específico.

Campo:

Son rectángulos que se incluyen en una pantalla, en los cuales se permite introducir datos, Por ej.: La descripción de la pregunta.

Combo Box:

Es una lista desplegable en la que se incluyen todos los posibles valores del campo. Es similar al cuadro de texto, con la diferencia de que en el extremo derecho incluye una flecha en la que se debe hacer *clic* para que se despliegue esa lista.

Aplicación:

Nombre utilizado para referirse a un programa.

Sistema:

Sinónimo de Aplicación, utilizado para referirse a El Módulo Modelador de Encuestas y Entrevistas.

Seleccionar:

Es el proceso mediante el cual se elige un objeto (icono, botón, cuadro de Texto, etc.), ya sea haciendo *clic* con el botón principal del *Mouse* sobre el objeto o desplazándose con las flechas o con la tecla <tab>, mediante el teclado. En el caso de los botones, éstos se seleccionan únicamente situando el puntero del *Mouse* sobre el botón correspondiente.

Oprimir o Presionar el botón:

Es el hecho de seleccionar el botón indicado en la pantalla y hacer *clic* con el botón principal del *Mouse* sobre el mismo.

Registro:

Así se le conoce a cada conjunto de datos de una tabla, que proporciona información precisa sobre un mismo contenido.

Tabla:

Es una estructura de datos que se utiliza para almacenar información. Una tabla se puede visualizar como un arreglo de datos compuesto por columnas (verticales) y renglones (horizontales).

Celda:

Se conoce como celda a cada casilla de la tabla, es decir, cada una de las intersecciones entre un renglón y una columna de la tabla.

Opciones:

Lista de ítem o nombres, que realizan una acción al ser seleccionado.

Usuario:

Es toda aquella persona que hace uso del sistema.

Creación De La Base De Datos

1. Crear el ODBC (DSN):

Para que el Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas pueda ser inicializado es necesario crear el DSN del Sistema.

Existen varias formas de acceder a la ventana de fuentes de datos ODBC que es el lugar donde se crean los DSN. Si el Sistema de Encuesta y Entrevista no lo tiene creado, será imposible utilizar la aplicación.

Estas son unas de las formas de acceder a la ventana de Fuentes de datos ODBC

- Este puede estar en el escritorio como un acceso directo, así como se muestra en la

Figura:



Acceso directo a Fuentes de datos ODBC (32 bits).lnk

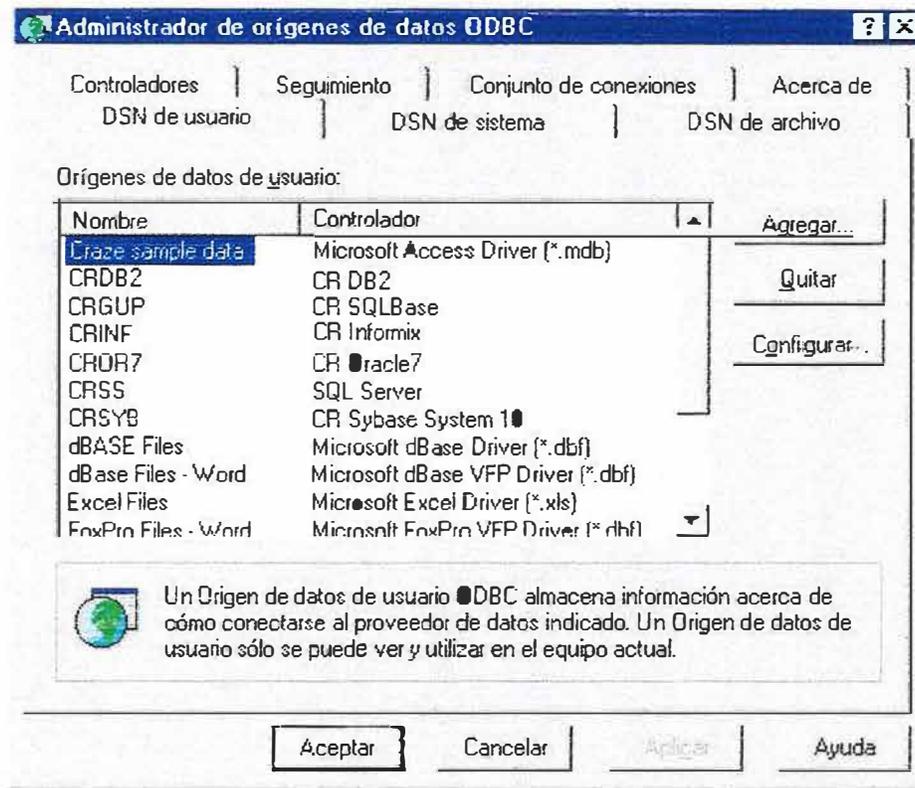
Seleccione el icono y con el botón principal del Mouse haga doble clic.

- Presione el botón de inicio, seleccione la opción de Configuración del cual se desplegará un submenú donde escogerá la opción panel de Control, a su vez esta mostrara una ventana que contiene una serie de iconos entre los cuales se encuentra la figura correspondiente a esta opción (ver figura anterior). Seleccione el icono y con el botón principal del Mouse haga doble clic

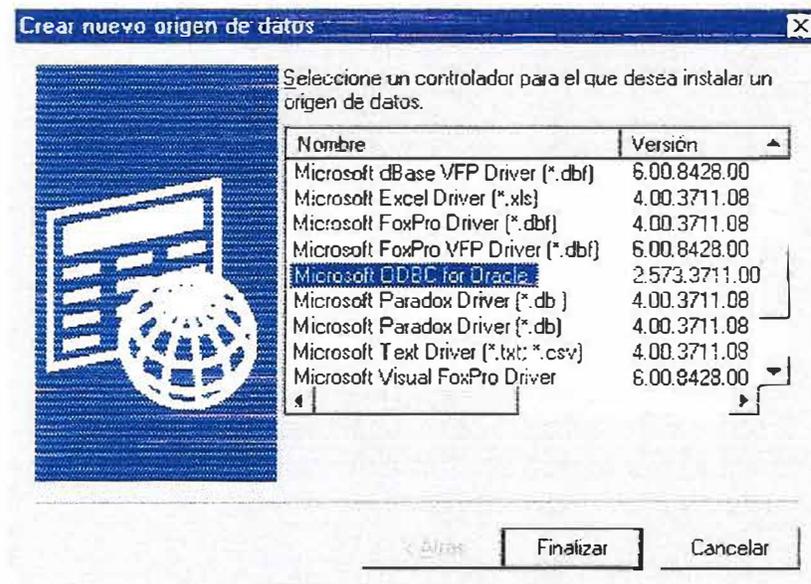
- Presione el botón de <<Inicio>>, seleccione la opción <<Ejecutar>>, escriba "odbcad32" (pero sin comillas) en el cuadro de texto marcado con la etiqueta "Abrir". Presione <<Enter>> o haga clic sobre el botón <<Aceptar>>

Seleccione el icono y con el botón principal del Mouse haga doble clic.

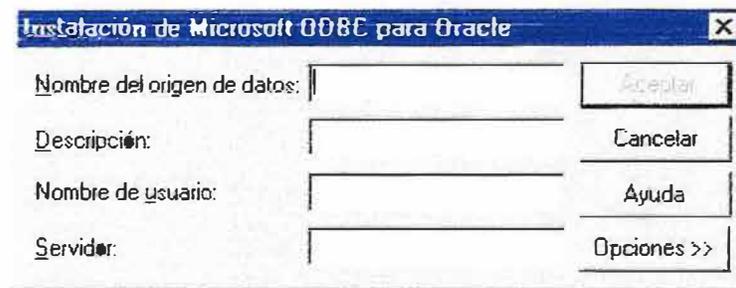
En los tres casos se presentará esta ventana:



Seleccione la pestaña demarcada con la etiqueta <<DSN de sistema>>, presione el botón de <<Agregar>> y se visualizará la siguiente ventana:



De la lista que se despliega, escoja la opción que puede aparecer como <<Microsoft ODBC for Oracle>> o <<Microsoft ODBC para Oracle>>. Haga clic sobre el botón <<Finalizar>> y se desplegará la siguiente ventana:



Llene los cuadros de texto de la siguiente manera:

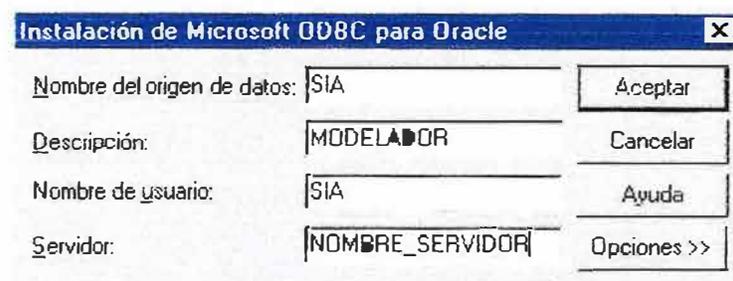
Nombre de origen de datos: Especifique un nombre con el que identificará su base de datos.

Descripción: Es opcional. Puede colocar una breve descripción de la base de datos.

Nombre de usuario: Nombre de la cuenta de usuario de Oracle donde desea crear las tablas que guardarán la información.

Servidor: Nombre del servidor que tiene la base de datos. Si es un equipo local no necesita especificarlo.

La siguiente es una ventana de ejemplo de cómo se podría llenar.



Haga clic en el botón de <<Aceptar>>, una vez que desaparezca esta ventana presione nuevamente <<Aceptar >> en la ventana de Fuentes de datos ODBC.

2. Crear las tablas en la base de datos:

- Inicie su sesión como usuario de Oracle.
- En el directorio o carpeta donde se instaló la aplicación existe un archivo llamado: “Tablas_Modelador.sql”, copie este archivo al directorio raíz de su disco duro es decir C:\
- En el editor de texto de SQL Plus escriba la siguiente instrucción:

start c:\Tablas_Modelador.sql

Una vez escrita la instrucción presione << Enter >> y espere hasta que termine la operación.

- Si lo desea puede eliminar el archivo copiado a C:\ (Se sugiere que lo haga)

Nota: Para que pueda crear las tablas debe tener los permisos de usuario necesarios. Estos permisos se los debe suministrar el administrador de base de datos. Si tiene alguna dificultad con la creación de las tablas por favor consulte al administrador de la base de datos.

Iniciar El Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas

Para iniciar el Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas, es necesario hacer clic sobre el botón inicio y en el menú programas ubique la opción Modelador De Encuestas.

También, se puede seleccionar el icono de acceso directo que se encuentra en el escritorio y dar *doble clic*. O en otro caso seleccionar el icono con un clic y luego presionar la tecla <enter> del teclado.

Una vez realizado alguno de los procesos anteriores el Sistema se ejecuta y la primera pantalla que aparece es la de inicio de sesión con datos definidos para identificar el usuario que desea ingresar al Sistema.

INICIO DE SESIÓN

The image shows a Windows-style dialog box titled "Inicio de sesión de UUBL". It is divided into two main sections. The first section, "Valores de conexión", contains three input fields: "DSN:" with a dropdown menu, "Id. de usuario:", and "Contraseña:". The second section, "Valores del Sistema", contains two input fields: "Usuario" and "Contraseña:". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Cancelar" and "Aceptar".

Figura 1

Para ingresar al Sistema es necesario que el usuario digite identificación y contraseña.

- **Usuario:** Este campo valida la existencia del usuario en el sistema. Aquí el usuario debe digitar el nombre de usuario que le fue asignado para identificarse en el sistema.

- **Contraseña:** Es la clave que garantiza que es un usuario autorizado. Por lo tanto debe ser personal y secreta.

Si la Identificación y Contraseña son válidas, el Sistema presentará la ventana de Menú Principal. En caso contrario, indicará que el usuario o la contraseña son incorrectos.

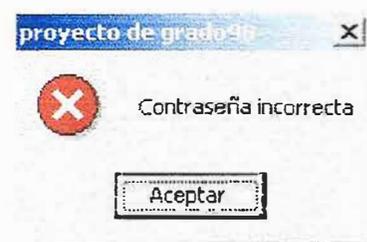


Figura 2

Si por el contrario no se especifico el DSN del sistema aparece en su pantalla el siguiente mensaje:

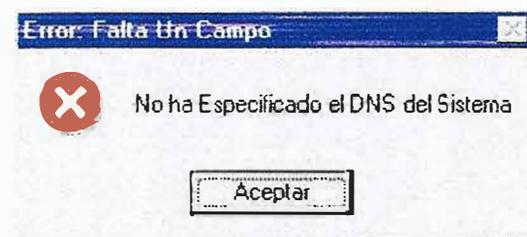


Figura 3

Con el botón principal de Mouse haga clic en el botón Aceptar o con la tecla <tab> sitúese en el botón y presione la tecla <enter>. lo devuelve a la ventana de inicio de sesión. Asegure de colocar el DSN apropiado, este será proporcionado por el Administrador del Sistema.

MENU PRINCIPAL

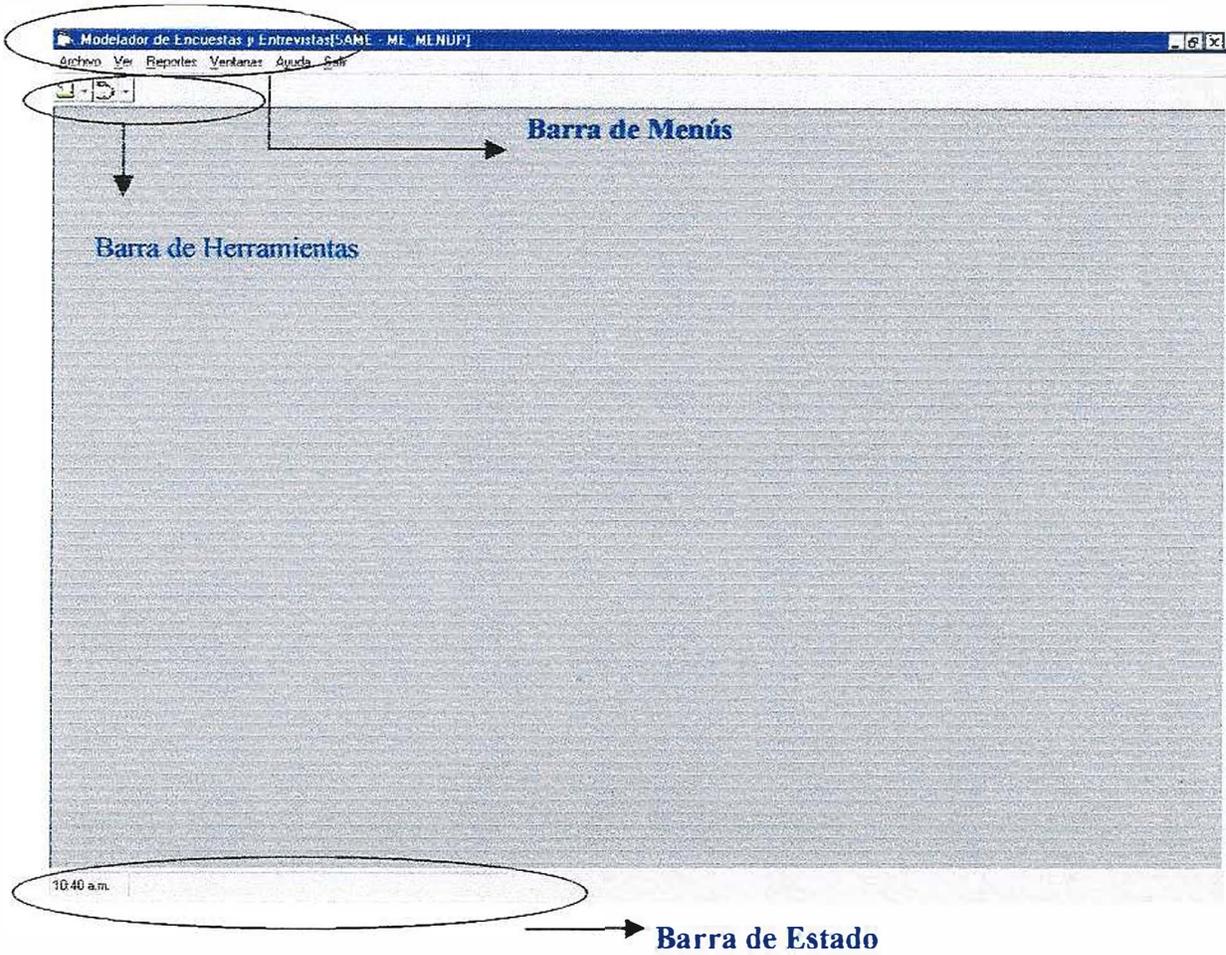


Figura 4

En esta imagen se puede apreciar todas las opciones disponibles del Menú Principal, se observan las secciones típicas de un programa para ambiente Windows como son: Una barra de Menús, una pequeña barra de herramientas y una barra de estado.

Una vez presentado este menú, el sistema se encuentra listo para ejecutar los procedimientos que el usuario requiera. Los menús disponibles a partir de aquí se explican detalladamente más adelante.

La Barra de Menús

Para facilitar el manejo del Sistema, se despliega en la parte superior de la pantalla una barra con los nombres que identifican o agrupan opciones que realizan tareas con un fin común. Cada uno de estos componentes se denomina menú.

La barra de menús permanecerá a disposición del usuario durante todo el tiempo en que se encuentre activo el sistema y le permite acceder a componentes del sistema, en cualquier momento.

Si un menú se despliega en forma opaca o algunas de sus opciones, indicará que no se encuentra disponible para el usuario activo (No tiene privilegios).

Para activar un menú hay dos opciones:

- ◆ Hacer clic sobre su nombre
- ◆ Presionar simultáneamente la tecla ALT y la tecla subrayada en el menú

El menú principal de **Sistema Modelador de Encuestas** contiene los siguientes submenús.

Archivo, Ver, Reportes, Ayuda, Ventana que a su vez son llamados menús. Por ejemplo al hacer clic sobre la opción **Archivo** se despliega el menú al que se llama Menú Archivo. Más adelante se dará una descripción del manejo y las funciones que contienen, así como las respectivas opciones y submenús.

La barra de Herramientas

En esta barra se presentan 2 botones que sirven para acceder de forma rápida a 2 ventanas que hemos considerado unas de las mas importantes, como son la Ventana de Cuestionario y la Ventana de Parámetros.



Este botón visualiza la Ventana de Cuestionario.



Visualiza la ventana de Parámetros.

Para acceder a estas ventana con el botón principal de Mouse haga clic en el botón deseado.

La Barra de Estado

Esta barra es utilizada para presentar mensajes informáticos y de ayuda al usuario indicando cual es el nombre de la ventana que se encuentra activa, además la hora del sistema.

OPCIONES DE LA BARRA DE MENÚ

MENÚ ARCHIVO

Al seleccionar la opción Archivo del Menú Principal, se despliega el Menú Archivo, en el cual se incluyen opciones de carácter global para el sistema, como son Cuestionario, Parámetros, Modificar Preguntas.

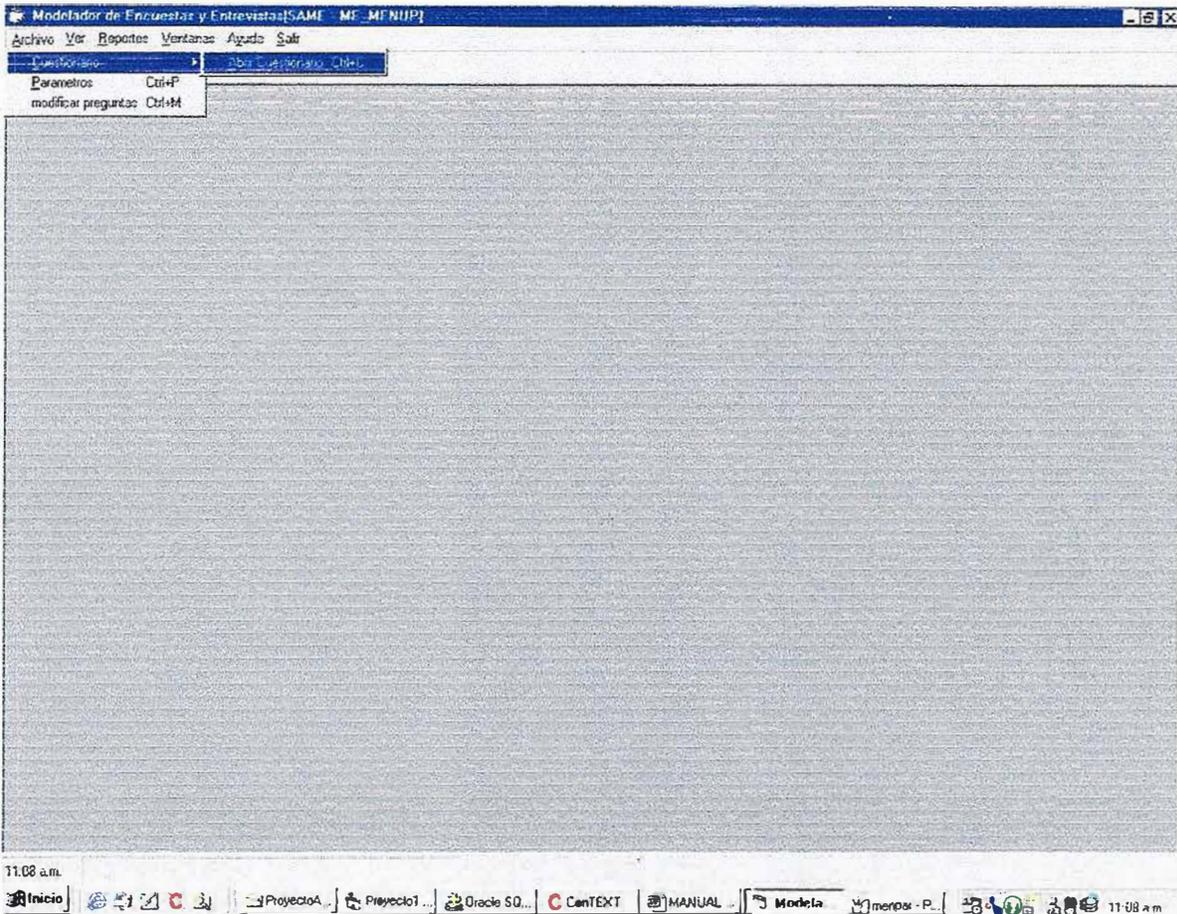


Figura 5

Comenzaremos mostrando la primera opción de este Menú:

- La opción **Abrir Cuestionario**: visualiza la ventana del Cuestionario, donde el sistema permite crear un nuevo cuestionario o Buscar un Cuestionario existente

En La Ventana Cuestionario se puede observar una barra de herramientas y el cuerpo de la pantalla, ver figura 6

CUESTIONARIO

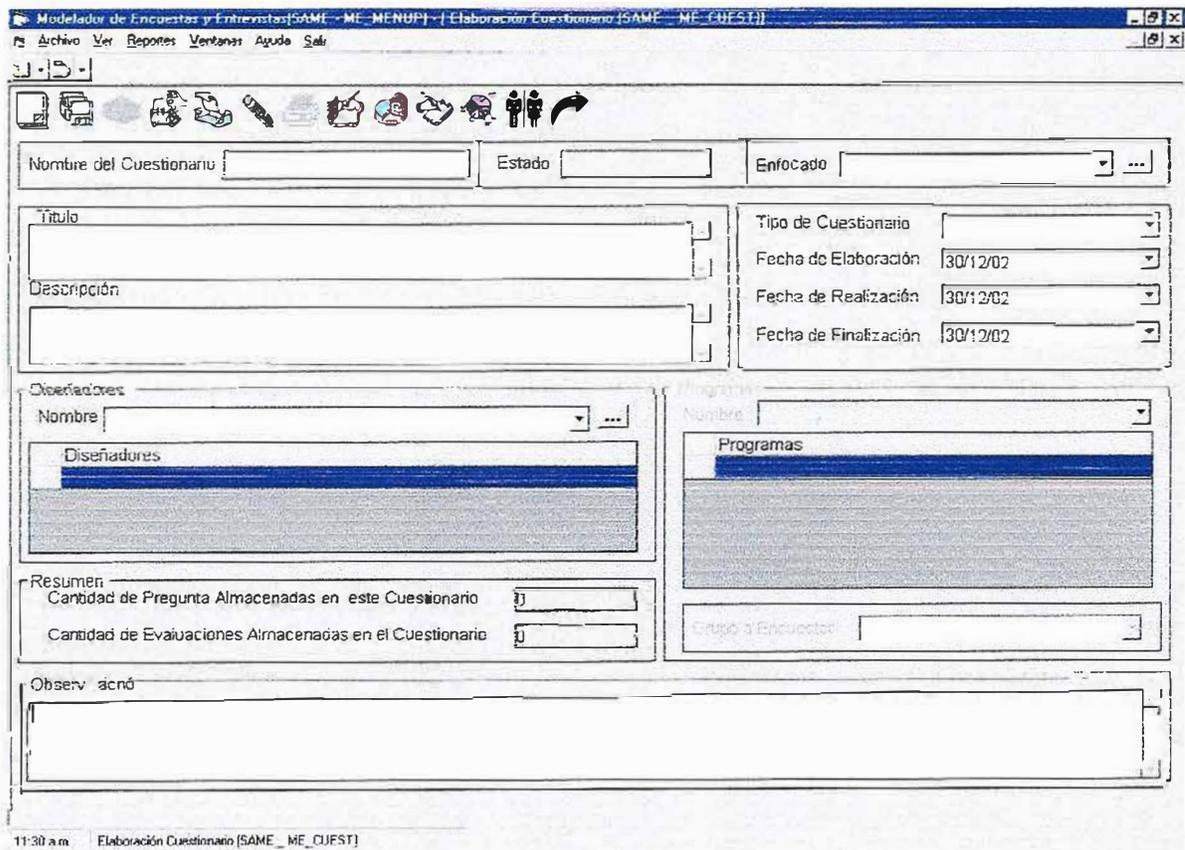


Figura 6

La Barra de Herramientas

La Barra de Herramientas contiene una representación gráfica de las opciones comúnmente empleadas por el usuario para agilizar su trabajo en el Sistema. A Continuación se asocian iconos de la barra de herramientas con las opciones que permiten ejecutar.



Permite crear un nuevo Cuestionario.



Guarda los cambios realizados en la información.



Permite visualizar los cuestionarios existentes en el Sistema.



Activa La ventana para la creación de las preguntas.



Permite limpiar la información digitada en los diferentes campos.



Activa la ventana para realizar búsquedas de Información Categorización de Preguntas.



Activa la Ventana para ver los Resultados de la Encuesta.



Activa la ventana que permite almacenar los resultados de la Encuesta.



Ficha Técnica



Activa la Ventana Imprimir Encuesta.



Activa la Ventana para Finalizar el Cuestionario.

Una vez colocado en la matriz todos los nombres que necesita, haga clic en el botón **Aplicar** y el sistema habrá guardado todos los datos.

Además si quiere almacenar datos en todas las pestañas lo puede hacer.

Diseñadores: Es la persona o grupo de personas que realizaron o elaboraron el Cuestionario.

Encuestados: Persona o grupo de personas que resuelven el Cuestionario. Por ejemplo Estudiantes de Ing. De Sistemas, Profesores etc.

Enfoque: Tema específico del Cuestionario

Áreas de Interés: Son subtemas asociados a las preguntas del Cuestionario, estos pueden reunir una o varias preguntas.

La opción Modificar Preguntas: Visualiza la ventana de Modificar.

MODIFICAR

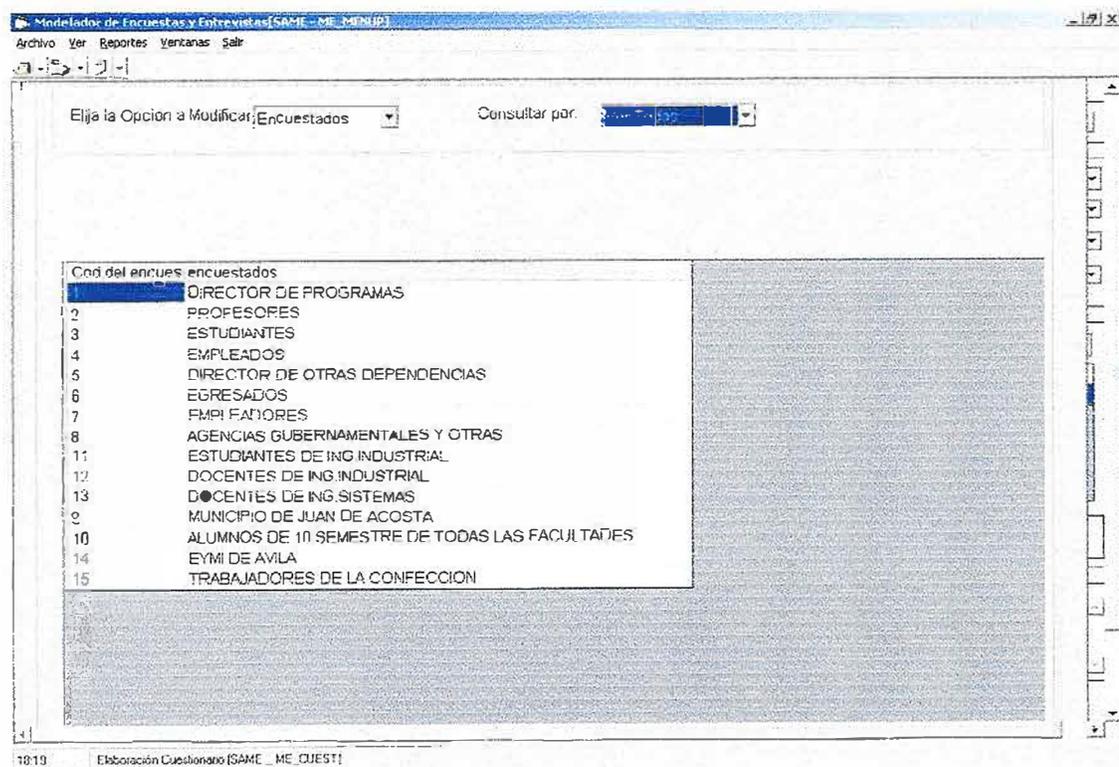


Figura 8

Para modificar los datos de un Cuestionario específico o modificar los datos en forma general, sitúese en ésta ventana.

En el combo elija la opción a Modificar aparece una lista de los datos que pueden ser modificados como son Las preguntas de un Cuestionario que se encuentre activo, los diseñadores que son las personas encargadas de elaborar la encuesta, los Encuestados que son los grupos de Personas a quienes van dirigidos los cuestionarios y las áreas de interés que están asociadas a las preguntas.

Modificar Preguntas:

Si elige la opción *pregunta*, el combo que se encuentra al lado de éste desaparece (ver Figura) y en la matriz aparecen todas las Preguntas del cuestionario que se encuentre activo. Hay que tener en cuenta que las preguntas aparecen siempre y cuando el cuestionario no tenga ningún resultado almacenado. En esta opción se puede modificar la descripción de las preguntas y el número de la Pregunta.

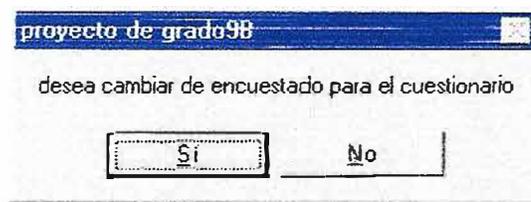
Para esto ubique el Mouse en la descripción de la pregunta a Modificar, aparece un cuadro de texto, en este cuadro de texto escriba la pregunta correcta y con el botón principal de Mouse haga clic en el botón, agregar automáticamente el sistema le informará que la pregunta ha sido Actualizada, para modificar el número de la pregunta ubíquese en el número que desea modificar aparece nuevamente un cuadro de texto escriba el nuevo número y presione el botón Agregar.

Modificar Encuestados:

Si desea modificar los Encuestados escoja ésta opción en el combo automáticamente aparecerá justo al lado un combo donde tendrá que elegir si es por *cuestionario existente* o

si es *ver Todas*, si escoge *ver todas* aparece en la matriz todos los Encuestados que se encuentra en el Sistema, para modificarlos la operación es igual a modificar descripción de preguntas, a diferencia que si al momento de modificar un nombre que este relacionado en otro cuestionario el sistema le informará que no puede hacer la actualización.

Si Desea modificar por *Cuestionario*, el sistema le pregunta si desea cambiar de Encuestado, para esto el sistema le arroja el siguiente mensaje:



Al presionar el botón SI le muestra en otra ventana todos los Encuestados existentes usted puede elegir solo uno de los presentados así como se muestra en la Siguiete Figura:

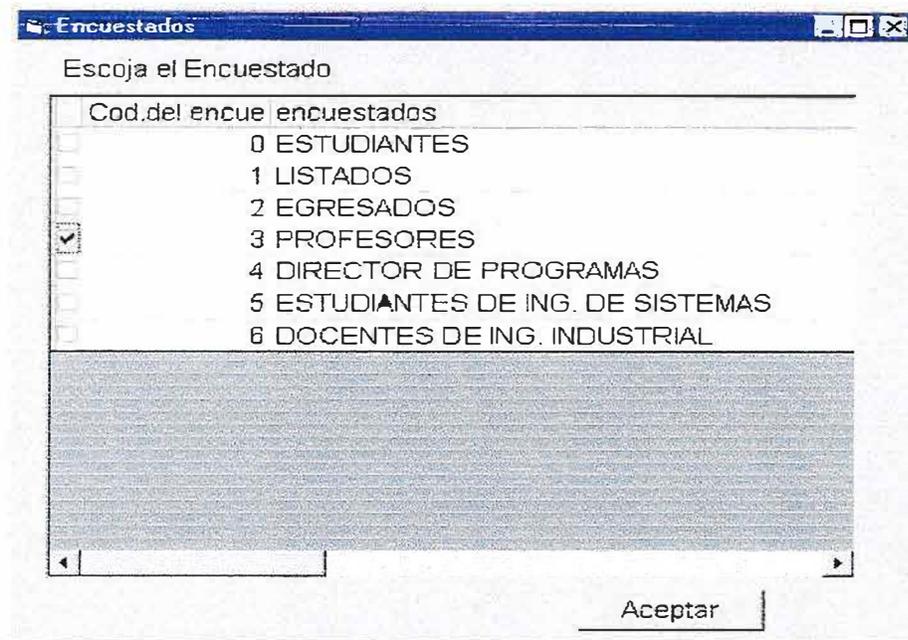


Figura 10

Para escoger el encuestado, sitúese en el pequeño recuadro y con el botón principal del Mouse haga clic sobre el recuadro deseado, tenga en cuenta que solo puede escoger un solo encuestado. Una vez hecho esto presione el botón aceptar y los datos han sido actualizados.

Modificar Diseñadores

Si desea modificar los Diseñadores escoja ésta opción en el combo automáticamente aparecerá justo al lado un combo donde tendrá que elegir si es por *cuestionario existente* o si es *ver Todas*, si escoge *ver todas* aparece en la matriz todos los Diseñadores que se encuentra en el Sistema, para modificarlos la operación es igual a modificar descripción de preguntas, a diferencia que si al momento de modificar un nombre que este relacionado en otro cuestionario el sistema le informará que no puede hacer la actualización.

Si Desea modificar por *Cuestionario*, el sistema le pregunta si desea cambiar de Diseñador, para esto el sistema le arroja el siguiente mensaje:

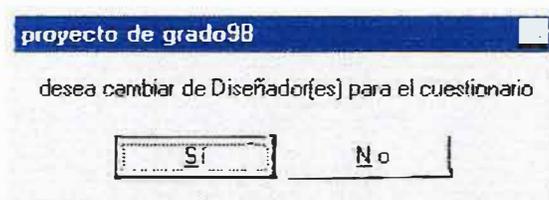


Figura 11

Al presionar el botón SI le muestra en otra ventana todos los Diseñadores existentes usted puede elegir uno o todos los Diseñadores presentados así como se muestra en la Siguiete Figura:

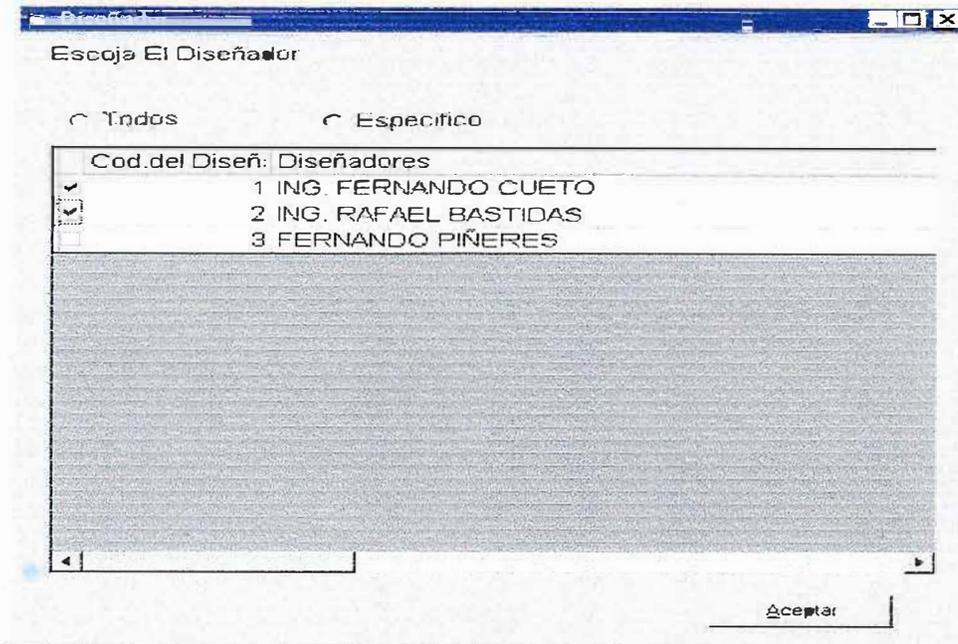


Figura 12

Como puede darse cuenta se presentan dos opciones: al escoger la opción Todos: Como se nombre lo indica se seleccionan todos los diseñadores, al escoger especifico usted selecciona el o los deseados.

Presione el botón Aceptar, el sistema le informará que los cambios han sido efectuados correctamente.

Modificar Áreas de Interés

Al modificar las áreas de interés aparece nuevamente el combo *consultar por*: Si escoge por Cuestionario aparece en la matriz las preguntas y el área de interés que tienen (si algunas no tienen aparecerá la casilla en blanco). Ubíquese en el área a cambiar y aparece en la fila seleccionada un combo con todas las áreas existentes coloque la deseada y al finalizar presione el botón Aceptar.

El tratamiento para modificar *áreas* y *escoger ver todas* es igual al de Diseñador y Encuestados.

La segunda opción de la barra de Menús es el **Menú Ver**.

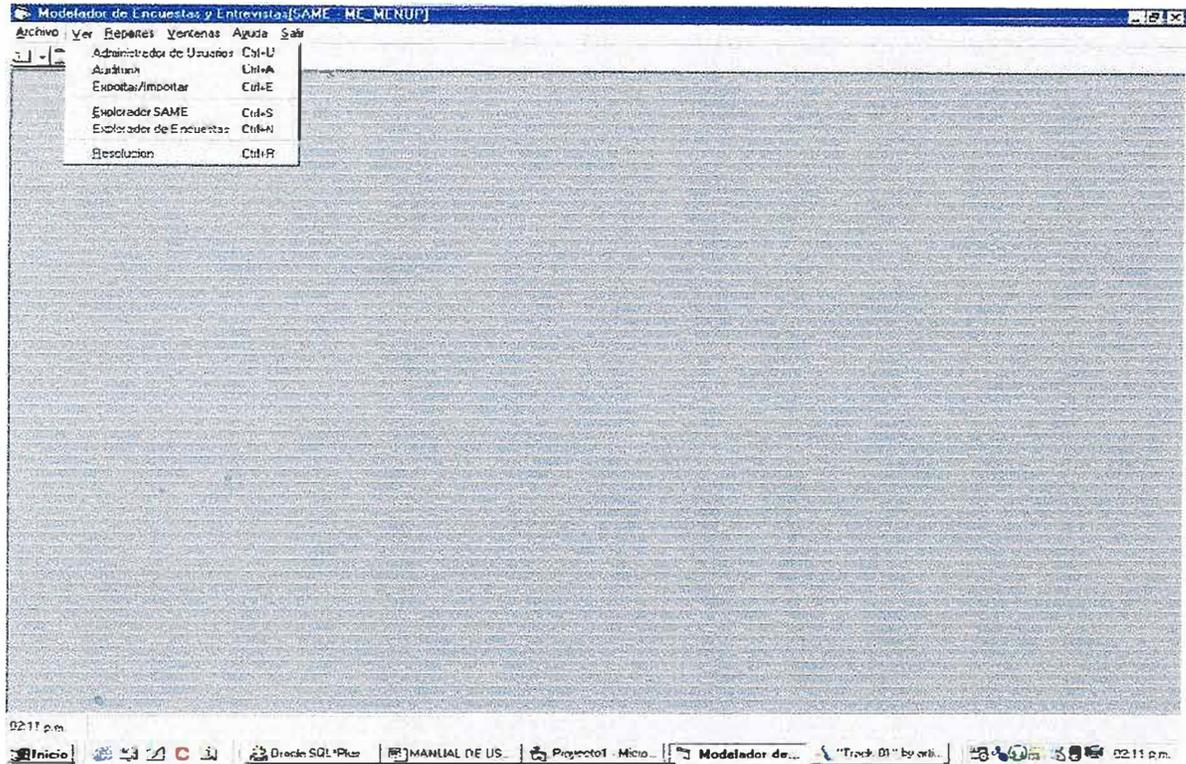


Figura 13

Al seleccionar la opción Ver del Menú Principal, se despliega el Menú Ver, el cual ésta conformado por las siguientes opciones:

Administrador de Usuarios.

Auditoria

Exportar/Importar

Explorador Same

Explorador de Encuestas

Resolución

Si Usted es un Usuario **Administrador** tendrá acceso a todas las opciones, si Usted no es un usuario **Administrador** las opciones de **Administrador de Usuarios**, **Exportar/Importar**, **Auditoria** estarán deshabilitadas.

*** Administrador de Usuarios**

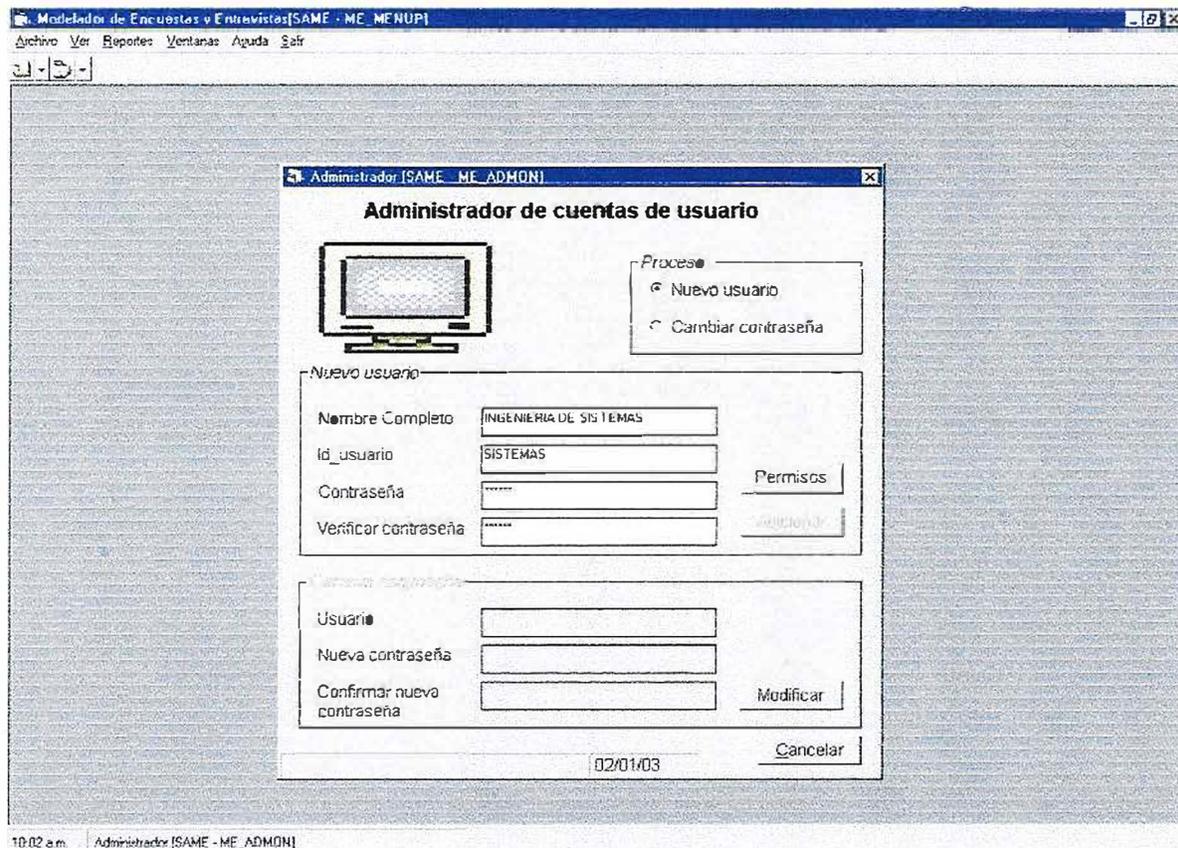


Figura 14

En el recuadro Proceso aparece las 2 operaciones que se pueden realizar en esta Ventana, como crear un usuario, o cambiar Contraseña, estas operaciones solo son efectuadas por un Usuario **Administrador**. (Para total conocimiento del sistema se hará una breve descripción de estos Procesos.)

Comencemos con la opción **Nuevo Usuario:**

Nombre Completo: En este cuadro de texto se escribe el nombre completo del Usuario a crear.

Id usuario: Se debe digitar un nombre con el que el usuario va a ser identificado en el sistema.

Contraseña: Es la clave que garantiza que es un usuario autorizado. Por lo tanto debe ser personal y secreta.

Validar Contraseña: Por Seguridad se debe digitar nuevamente la contraseña.

Una vez escrito correctamente los datos presione el botón **Permisos**, esto con el fin de que el usuario a crear pertenezca aun grupo específico, el Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas clasifica los usuarios en los siguientes grupos:

- Grupo de Administrador: Este grupo tiene Control Total del sistema.
- Grupo de Usuarios: Tiene Restricciones, por eso aparecen algunas opciones deshabilitadas, puede consultar y crear cuestionarios.
- Grupo de Autoevaluación: Este Grupo no puede crear, modificar preguntas ya que estas han sido creadas previamente. Solo puede escoger preguntas para crear su cuestionario, consultar entre otras, al igual que el Grupo Usuarios algunas opciones estarán deshabilitadas

Presione el botón Adicionar y si los están correctos el usuario habrá sido creado. En caso contrario el Sistema le informará del error.

Proceso 2:

Modificar Contraseña:

Para Modificar la contraseña de un Usuario existente en el cuadro de texto usuario coloque el nombre con el que es identificado, el campo contraseña y verificar contraseña escriba la nueva clave. Presione el botón **Modificar**, el sistema le informará del cambio realizado, si un error al digitar los datos el sistema se lo informará.

* Auditoria

El objetivo de ésta opción es llevar un control de los usuarios que han utilizado el sistema y de las funciones realizadas por cada uno de ellos, al igual que el Administrador de Usuarios estas opciones solo pueden ser ejecutadas por el Grupo Administradores.

The screenshot shows a window titled 'AUDITORIA DEL SISTEMA' with a table of user activities. The table has columns for 'Nº', 'Usuario', 'Fecha', 'Hora', 'Operación', and 'Equipo'. The data shows a user named 'JORGE' performing various operations on '30/12/02'. Below the table are controls for sorting and advanced search.

Nº	Usuario	Fecha	Hora	Operación	Equipo
1			11:29:22 a.m.	ABRIR VENTANA	casa
2			11:30:29 a.m.	ABRIR VENTANA	casa
3			12:11:01 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
4			12:13:31 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
5			12:13:51 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
6			12:19:29 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
7			12:21:26 p.m.	ENTRADA AL PROGRAMA	casa
8	JORGE	30/12/02	12:22:49 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
9			12:23:14 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
10			12:23:16 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
11			12:23:27 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
12			12:24:05 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
13			12:24:07 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
14			12:24:19 p.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa
15			12:24:31 p.m.	ABRIR VENTANA	casa
16			12:25:52 a.m.	APERTURA DE CUESTIONARIO	casa

Ordenar Por: Fecha Hora Usuario Operación Equipo Ventana

Consulta Avanzada
 Usuario: Operación: Equipo:
 Con fecha entre el y el

Figura 16

En esta ventana se puede apreciar las operaciones realizadas por los usuarios, así como se muestra en la figura, la persona encargada tendrá la posibilidad de consultar por operaciones realizadas, usuario, equipo y fechas, además ordenar los registros encontrados por fecha, Hora, Usuario, Operación Equipo o Ventana.

En la Grilla se muestran los resultados obtenidos, por ejemplo el consecutivo de registros encontrados, seguido del nombre de usuario, fecha de la operación, hora, la operación realizada, nombre del equipo, alias del cuestionario, ventana.

Para realizar estas operaciones presione el botón mostrar o al escoger algún tipo de ordenamiento el sistema le mostrará los registro sin necesidad de presionar el botón Mostrar.

Para imprimir el Reporte presione el botón de la impresora.

*** Exportar/Importar:**

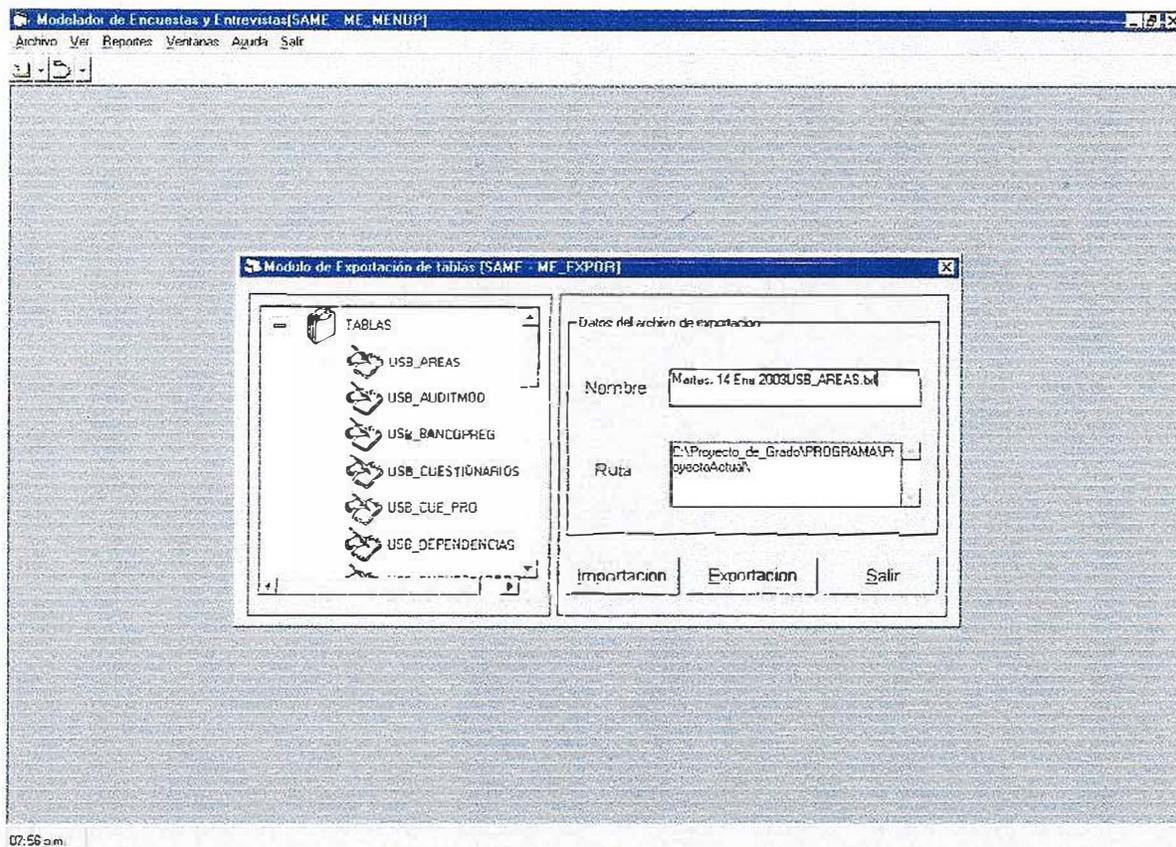


Figura 17

En esta ventana se Presenta un **Árbol** en la parte izquierda de la ventana, haga clic en el nombre de la tabla y luego aparecerá el nombre y la ruta del archivo que se va a exportar luego haga clic en el botón *Exportación* y le aparecerá un mensaje como el siguiente.



Que confirma la exportación de los datos en un archivo de texto (txt).

Para importar datos haga clic en el nombre de la tabla y luego pulse el botón de importación le aparecerá un ventana de dialogo como la siguiente



aquí usted puede escoger el archivo donde se encuentran los datos que va a importar puede hacer doble clic en el archivo o seleccionándolo y luego pulsando el botón abrir..

A continuación aparece un mensaje como el siguiente



Que confirma la importación de los datos en la tabla que usted escogió.

Para salir de ésta ventana con el botón principal de Mouse haga clic sobre la **X** que se encuentra en la parte superior derecha de la ventana o presione el botón *salir*.

* Explorador Same

Muestra todos los usuarios que interactúan con el sistema y los cuestionarios realizados por cada uno de ellos. Si es usuario Administrador Usted tiene acceso a cada uno de los usuarios con sus respectivas encuestas, de lo contrario usted tiene acceso solo a sus encuestas.

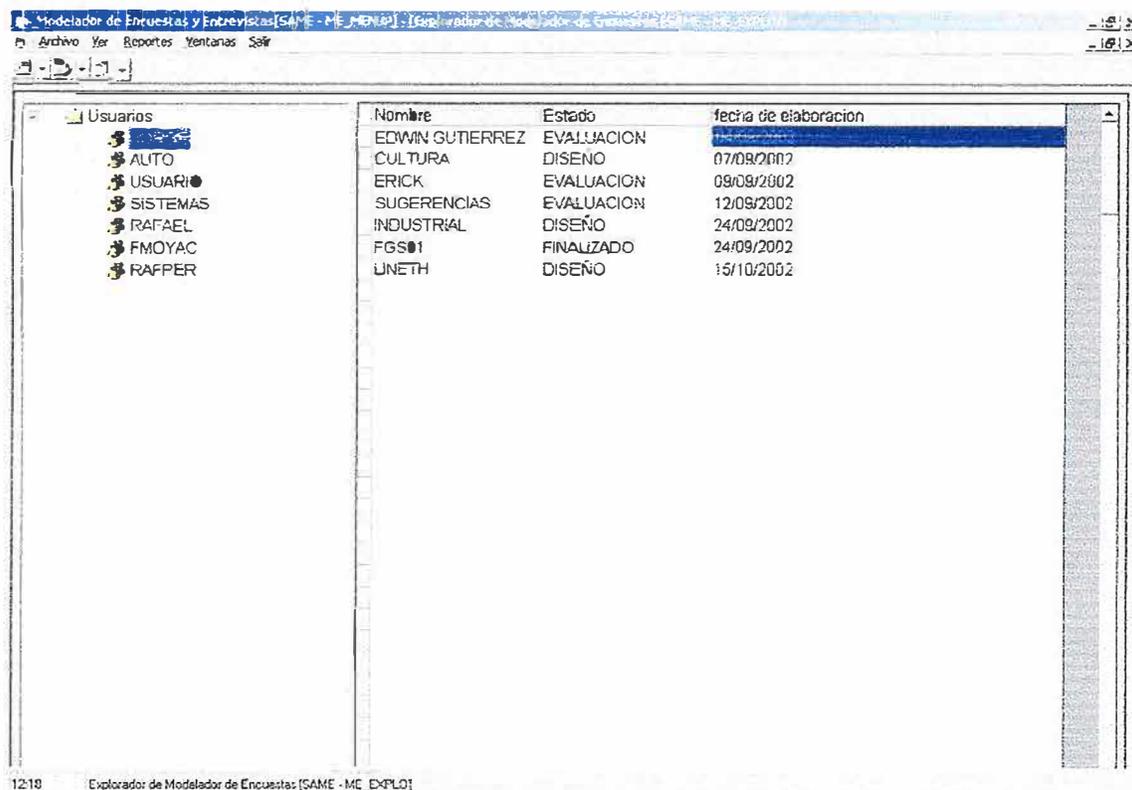


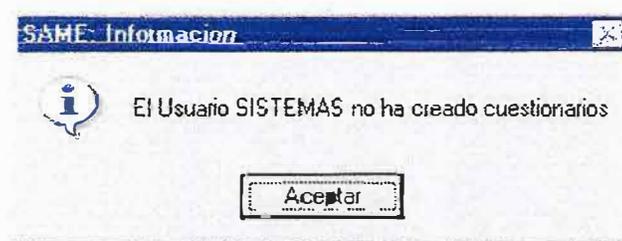
Figura 18

En esta ventana se Presenta un Árbol haga clic en la palabra usuarios y aparecen todos los usuarios existentes en el sistema ver figura. Seleccione su usuario y haga clic con el botón principal del Mouse, asi como en el explorador de Windows al lado derecho aparecen la información que contiene el objeto seleccionado, en este caso aparecen los alias de los cuestionarios que han sido creados por ese usuario, el estado y la fecha de elaboración, si

desea acceder a uno de los cuestionarios haga clic con el botón principal del Mouse sobre el alias del cuestionario deseado y aparece la ventana de Cuestionario con la información correspondiente. Tenga en cuenta que solo tiene acceso a sus cuestionarios, por ejemplo si desea ver los cuestionarios de otro usuario aparecerá el siguiente mensaje:



Si por el contrario es un Administrador podrá ver todos los cuestionarios existentes en el sistema, si un usuario no ha ingresado cuestionarios aparece el siguiente mensaje:



Para salir de ésta ventana con el botón principal de Mouse haga clic sobre la X que se encuentra en la parte superior derecha de la ventana.

Explorador de Encuestas:

A diferencia del Explorador Same en ésta ventana Usted tendrá la opción de visualizar todas las Encuestas realizadas e ingresar sus resultados.

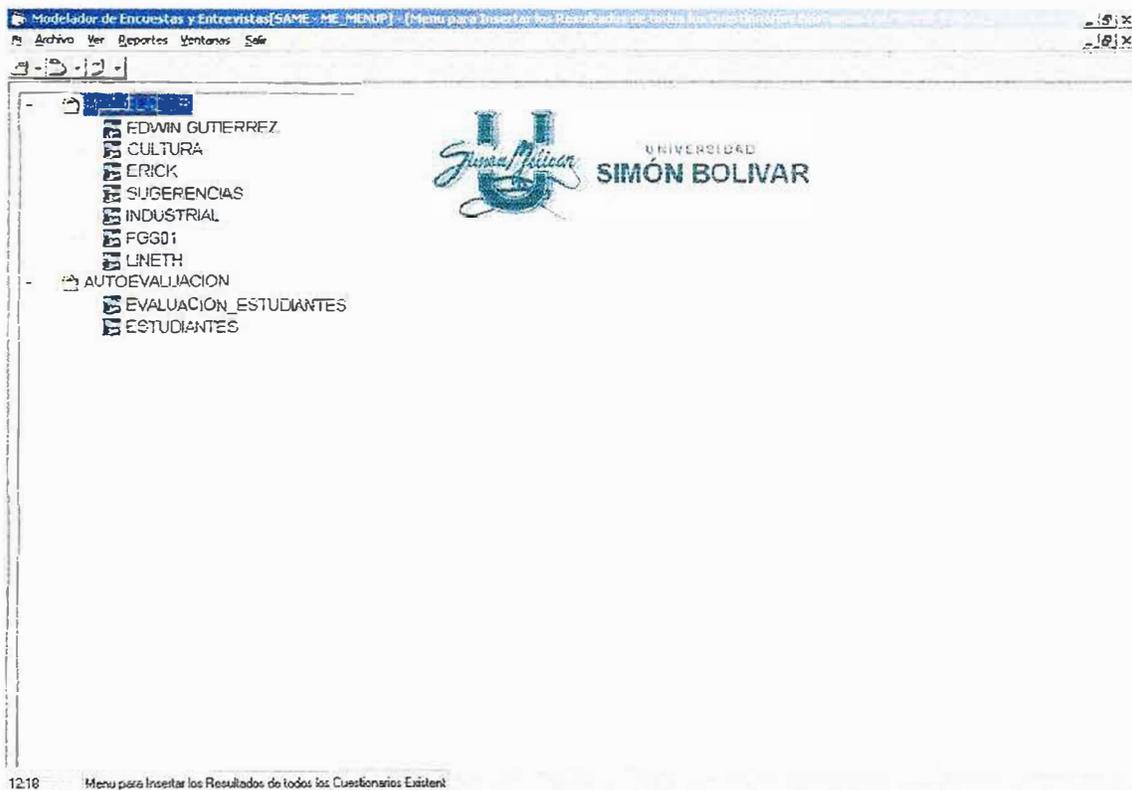


Figura 19

En el Árbol aparece dos grupos:

El Modelador: Que encierra el Grupo de Administrador y el grupo de Usuarios.

Autoevaluación: Aquí se encuentran todos los usuarios pertenecientes al grupo Autoevaluación.

Haga doble clic con el botón principal del Mouse sobre el grupo deseado y aparece una lista con todas los cuestionarios relacionados.

Para escoger un cuestionario haga doble clic con el botón principal del Mouse y aparece en su pantalla la ventana para ingresar resultados.

Si desea salir de esta ventana sitúese con el puntero del Mouse sobre la X y con el botón principal de Mouse haga clic sobre ésta.

*** Ventana de Resultados:**

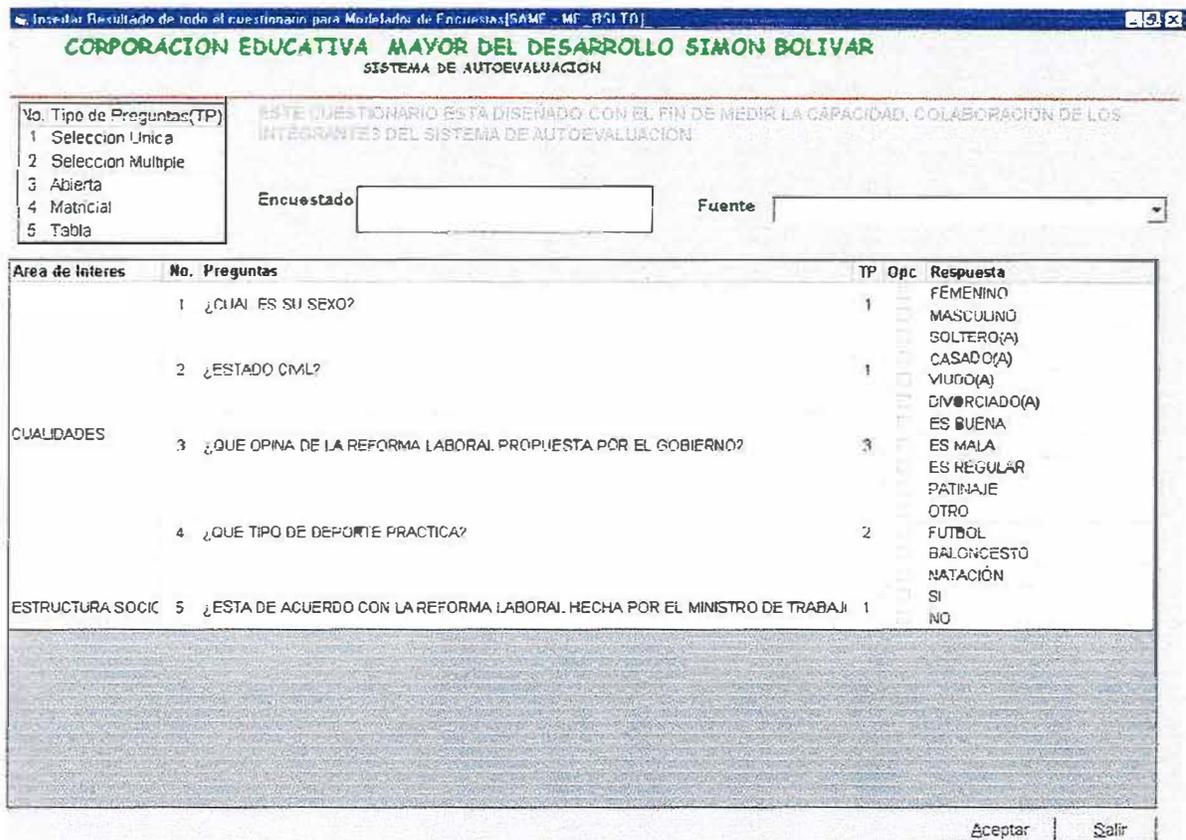


Figura 20

Nota: Esta ventana se explicará con detalle más adelante.

*** Resolución**

En ésta ventana Usted tiene la opción de cambiar la Configuración o tamaño de las Ventanas. Elija o seleccione la opción deseada haciendo clic sobre ésta o moviendo con las tecla de desplazamiento, con el botón principal del Mouse de *clic* en cambiar también colores y presione el botón **Cambiar**.

Su pantalla por unos segundos se colocará negra, y la configuración ha sido cambiada. Para salir de esta ventana presione el botón **Salir** o ubíquese con el puntero del Mouse en la X que se encuentra en la parte superior derecha de ésta ventana, haga clic con el botón principal del Mouse.



La tercera Opción del Menú Principal es el **Menú Reporte**

Al seleccionar la opción Reporte del Menú Principal se despliega el Menú Reporte, con la opción Reporte Dinámico. Esta opción permite visualizar una ventana donde Usted tendrá la oportunidad de especificar los requisitos que desea para que el sistema genere el reporte deseado.

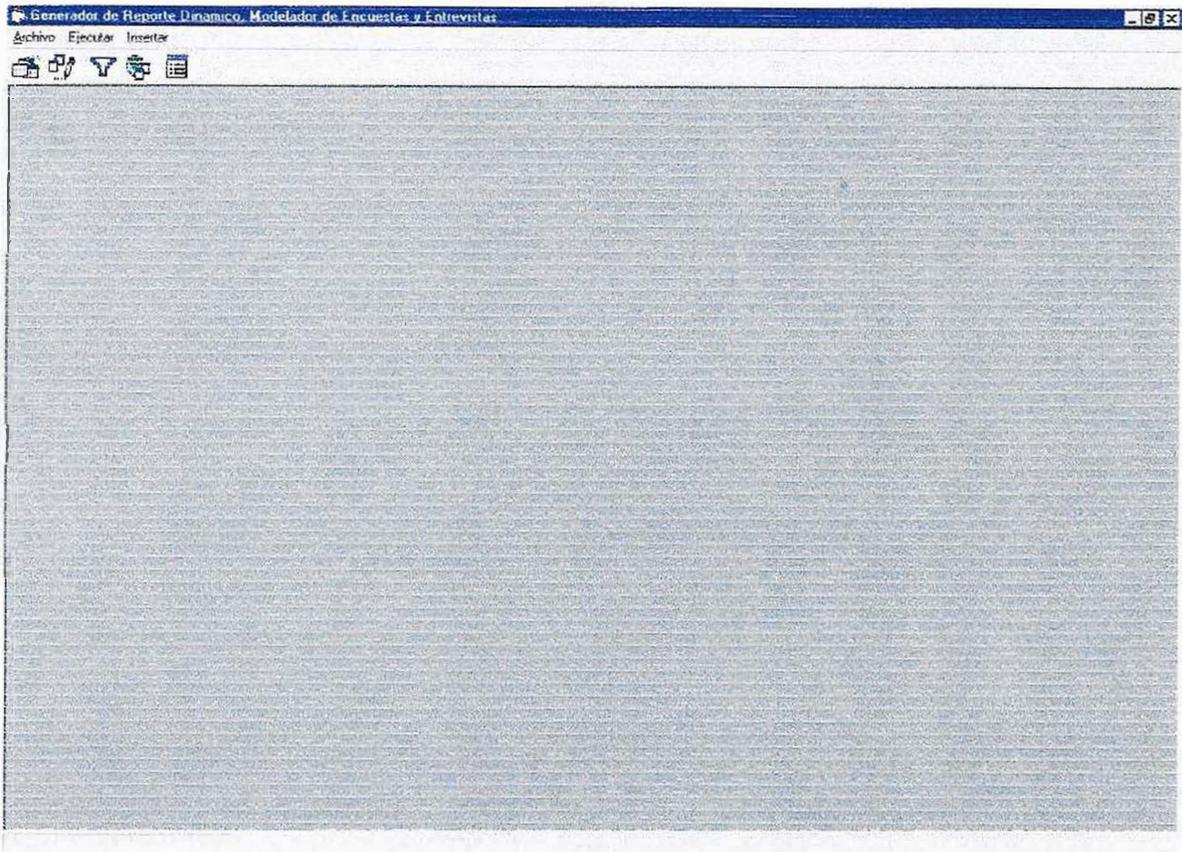
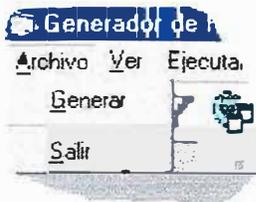


Figura 21

El menú principal tiene 3 opciones que son archivo, ejecutar e insertar



El menú Archivo tiene 3 opciones

- **Generar** genera la consulta diseñada
- **Salir** sirve para salir del generador de reportes
- **Consulta** permite ver la consulta diseñada en lenguaje SQL, a través de una ventana como la siguiente.

```

Consulta
Select USB_CUESTIONARIOS.USU_USUARIO,
USB_CUESTIONARIOS.CUE_CODIGO,
USB_PREGUNTAS.PRE_CODIGO,
USB_PREGUNTAS.PRE_DESC
From USB_CUESTIONARIOS, USB_PREGUNTAS
Where
USB_CUESTIONARIOS.CUE_CODIGO=USB_PREGUNTAS.CUE
_CODIGO

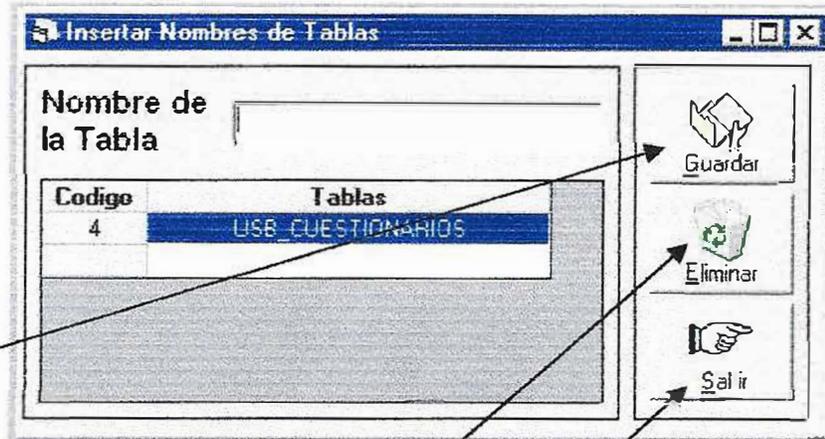
```



Menú insertar tiene 3 opciones

- **Tablas** pulsando la opción tabla se accede a una ventana para almacenar los nombres de las tablas del modelador de encuestas (como sigue).

En el cuadro de texto usted escribirá el nombre de la tabla y luego pulsando la tecla <<enter>> colocara el nombre en el grid de la parte inferior de la ventana, luego pulsando el botón *Guardar* se almacena los nombre, usted también Puede colocar mas de una tablas solo escribe y pulsa la tecla enter y vuelve y escribe la siguiente tabla.



Usted también puede eliminar una tabla escribiendo el nombre de la tabla, luego pulse la tecla enter y presionando el botón de *Eliminar* la tecla

Para salir de esta ventana puede pulsar el botón de *Salir* o pulsando la "x" de la parte superior derecha.



Cuando se almacena una tabla se confirma con un mensaje como el siguiente.

- **Campos** pulsando la opción del menú insertar *campos* se accede a la ventana donde se ingresan los campos de cada tabla.

Para guardar los campos de una tabla Escoja la tabla en la lista de *tablas* a



continuación el sistema automáticamente mostrara los campos de esa tabla en el grid en la parte inferior mostrado de esta manera (ver figura). En la primera columna un codigo generado por el

sistema para almacenar el campo y en la segunda columna el nombre el campo. A continuación presione el botón *Guardar* para guardar la información luego aparece un mensaje a manera de información para informa comprobar a l usuario el almacenamiento de estos datos (ver figura abajo).

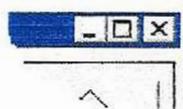


Para eliminar los campos solo tiene que escoger la tabla y como dijimos anteriormente aparecerán los campos de esa tabla y luego pulse el botón *Eliminar*.

Si la tabla escogida al hacer clic en algunos de los nombres de la lista y esta ya halla sido guardadas anteriormente le aparecerá un mensaje como el de la figura de la derecha

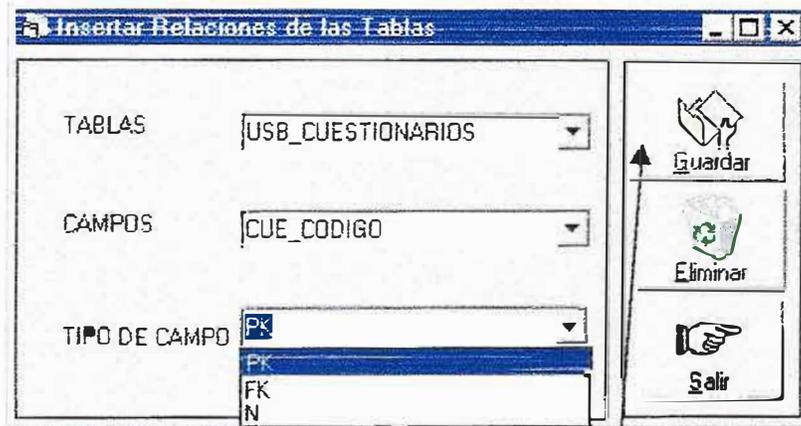


Para salir de esta ventana pulse el botón de salir puede pulsar el botón de *salir* o pulsando la "x" de la parte superior derecha de la ventana.



- **Relaciones** en esta opción del menú insertar aparecerá haciendo clic sobre esta ventana la se encarga de guardar las relaciones existentes entre tablas es decir la llaves o claves principales de cada tabla o foráneas o simplemente el campo de la tabla

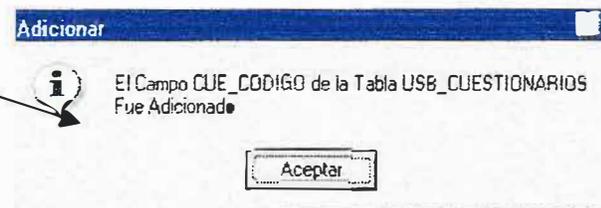
Nota: todos los campos debe tener una relación por lo menos con la tabla de la que es nativa.



Para almacenar las relaciones lo primero es escoger la tabla de la lista de tablas (primera lista). Después se escoge un campo de la lista (segunda lista) y luego se escoge el tipo de campo ya sea llave primaria (Pk), llave foránea (Fk) o un campo normal (N). esto se hace dependiendo del tipo de campo¹ Para guardar los datos solo presiones el botón *Guardar*

foránea (Fk) o un campo normal (N). esto se hace dependiendo del tipo de campo¹ Para guardar los datos solo presiones el botón *Guardar*

Luego aparecerá un mensaje confirmando la transacción



Pero si la transacción es incorrecta por que en La base de datos ya se encuentra almacenado, la

referencia de ese campo en esa tabla saldrá un mensaje como el siguiente



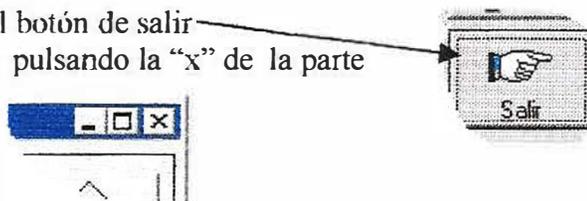
si lo que desea es eliminar una referencia de un campo solo tiene que escoger la tabla el campo y el tipo de referencia con que se insertó luego presione el botón de eliminar.

¹ Para mayor información del tipo de campo dirijase al *Manual del Sistema del Modelador de Encuestas y Entrevistas*.

la transacción se confirmara con el siguiente mensaje que el registro ha sido eliminado



Para salir de esta ventana pulse el botón de salir puede pulsar el botón de *salir* o pulsando la "x" de la parte superior derecha de la ventana.



Menu ejecutar tiene 4 opciones

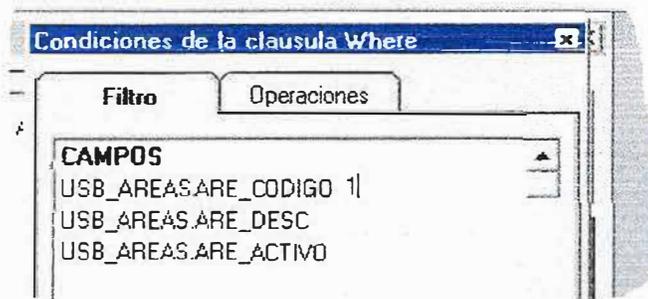
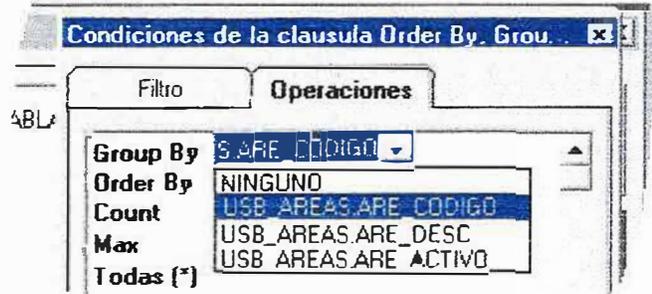


➤ Ejecutar consulta (F5)

Esta opción ejecuta la consulta ya diseñada por el usuario puede pulsar la tecla F5 de las teclas de funciones e su teclado o pulsar esta opción ejecutar consulta al final arroja los mismos resultados, esto lo hace a través de la ventana de datos del generador de reportes (mas adelante se ampliará).

ARE_CODIGO	ARE_DESC	ARE_ACTIVO
2	SISTEMA DE INFORMACION Y SERVICIO	S
1	ESTRUCTURA	S
3	CUALIDADES	S
4	SUGERENCIAS	S
5	SOCIOGRAFIA	S
6	HISTORIA DE LA VIDA LABORAL EN CONFECCIONES	S
7	PRODUCTOS	S

- **Filtro** Es la segunda opción es filtro aquí podemos hacer filtros a la consulta como *group by*, *order by*, *count*, *max* y el comodín "*" que simboliza todo los campos de la tabla esto lo encontramos en la solapa de operaciones. Como se hace esto muy facil hacemos clic en la segunda columna y escojemos el campo por el cual vamos a realizar la operación que se encuentra en la misma fila pero en la columna uno al frente de esta .



En la solapa Filtro colocamos la condición que usted quiere que se cumpla como parte del filtro de consulta. Lo que debemos hacer es digitar en la segunda columna el valor correspondiente al campo de la primera columna por ejemplo si usted quiere saber la información del área número

uno solo tiene que digitar en la segunda columna al frente de `usb_areas. are_codigo` el valor de uno (como se muestra en la figura de la izquierda).

- **Imprimir** la tercera opción es imprimir aquí podemos imprimir los datos arrojados por la consulta una vez que esta se halla ejecutado

ARE_CODIGO	ARE_DESC	ARE_ACTIVIO
2	SISTEMA DE INFORMACION Y SERVICIO	1
	ESTRUCTURA	0
	SERVICIOS	0

Vista preliminar de un reporte

- **Exportar** la cuarta opción es la de exportar; aquí se exporta el resultado de una consulta a un archivo de texto (.txt) con nombre `reporte_dinamico` en una carpeta llamada `REPORTES` en la ruta donde instalo el programa esta ruta podría ser `c:\archivos de programa \ modelador de encuestas\reportes\reporte_dinamico.txt`



TABLAS : muestra una ventana donde usted puede escoger las tablas que necesite para la consulta².



CAMPOS: Al presionar este botón de la barra de herramientas muestra una ventana donde se escoge los campos de las tablas³.



FILTRO: Al presionar este botón de la barra de herramientas muestra una ventana donde se realizan las condiciones where, order by, group by, max y otras mas⁴.



RELACIONES: Al presionar este botón de la barra de herramientas muestra una ventana donde se realizan las relaciones existentes entre tablas⁵.

DISEÑAR

Al presionar esta opción le muestra una ventana para escoger las tablas para el diseño de la consulta



En la parte izquierda de la ventana se encuentra un árbol con todas las tablas del modelador de encuestas y entrevistas usted solo tiene que hacer clic sobre el nombre de la tabla que desea añadir a la consulta y luego hacer clic nuevamente pero esta vez sobre el árbol que se encuentra a la derecha (ven el cuadro transparente este la tabla que arrastramos hasta el otro lado): Después de agregar solo presiones el botón de aceptar y genera a manera graficas las tablas con sus respectivos campos

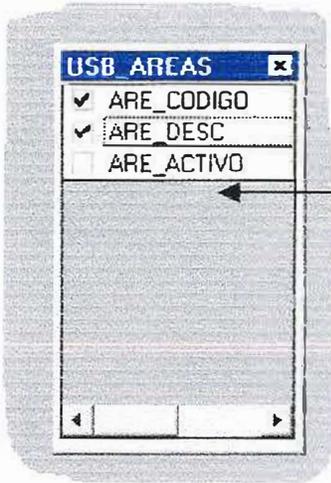
² Para mas información sobre almacenar tablas ver la opción tabla del menú insertar .

³ Para mas información sobre almacenar campos de las tablas ver la opción tabla del menú insertar .

⁴ Para mas información filtro de datos de las tablas ver la opción filtro del menú ver.

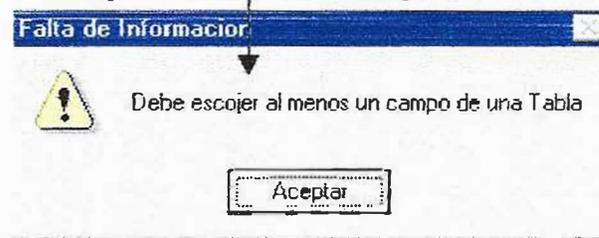
⁵ Para mas información filtro sobre almacenar relaciones entre tablas ver la opción filtro del menú insertar.

Si la tabla ya ha sido adicionada y usted la vuelve a adicionar le aparecerá un mensaje de error



Esta es la forma como se muestran las tablas y sus respectivos campos usted debe seleccionar haciendo clic sobre la casilla o sobre el nombre del campo, también esto es posible con el teclado solo debes posicionarte en la fila que desees y luego presionas la tecla *Barra Espaciadora*. Para deseleccionar puedes hacer la misma operación con el Mouse o el Teclado

Si usted ejecuta la consulta sin antes haber escogido por lo menos un campo le saldrá este mensaje de advertencia.



- verificar si el reporte dinámico tiene tooltipstext.
- verificar as posiciones de los formularios.
- falta detallar los últimos formularios mensajes.

Por ultimo en el **Menú Salir** Usted tiene la posibilidad de Cambiar de Usuario o Salir del Sistema.

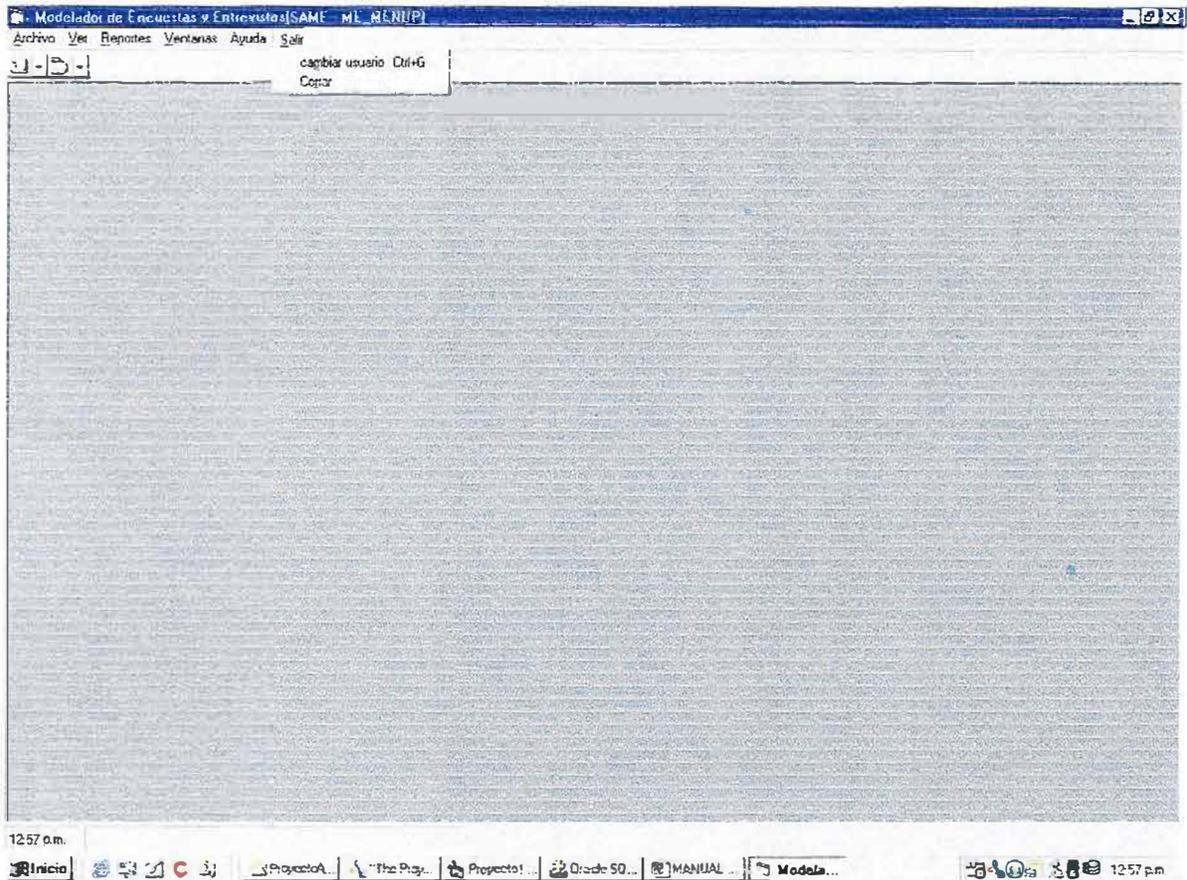


Figura 22

CAMBIAR DE USUARIO

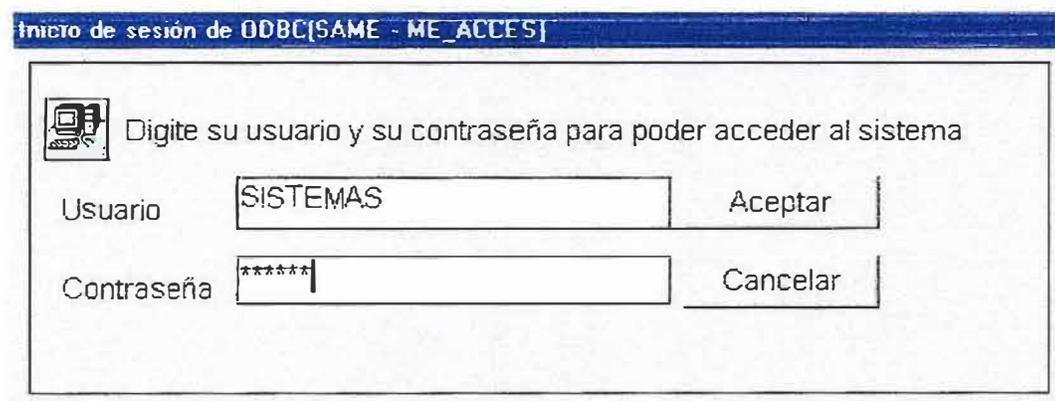


Figura 23

Coloque en la caja de texto Usuario, el nuevo usuario con el que desea trabajar y en el caja contraseña la clave respectiva, presione el botón Aceptar.

Presione el botón Cancelar para salir de la Ventana

Si desea salir del Sistema en la opción cerrar haga clic con el botón principal del Mouse.

CONOCIENDO EN DETALLE EL SISTEMA

A continuación se hace una presentación detallada del sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas.

Creación de Cuestionarios

Para crear un cuestionario, con el botón principal del Mouse dé clic en el botón de la barra de herramientas nuevo cuestionario.



O simplemente comience a escribir en las cajas de texto.

Modelador de Encuestas y Entrevistas [SAME - MF_MENU] - [Elaboración Cuestionario (SAME - MF_CUEST)]

Archivo Ver Reportes Ventanas Salir

Nombre del Cuestionario: EDWIN GUTIERREZ Estado: EVALUACION Enfocado a: FACULTAD DE ING. INDUSTRIAL

Titulo: FORMULARIO DE EVALUACION A DIRECTIVAS Y AL PROGRAMA POR LOS ESTUDIANTES Y DOCENTES

Descripcion: LA CONTINUACION SE PRESENTARAN UNA SERIE DE CARACTERISTICAS A EVALUAR DE LA MANERA MAS OBJETIVA POSIBLE. EL OBJETIVO DE ESTO ES...

Tipo de Cuestionario: ENCUESTA

Fecha de Elaboración: 04/09/2002

Fecha de Realización: 04/09/2002

Fecha de Finalización: 09/09/2002

Diseñadores

Nombre:

Diseñadores

1 ING. JORGE SEPULVEDA

3 AUTOEVALUACION

2 ING. CUETO BARRIOS

Programas

Resumen

Cantidad de Pregunta Almacenadas en este Cuestionario: 10

Cantidad de Evaluaciones Almacenadas en el Cuestionario: 26

Observación

CUESTIONARIO REALIZADO POR EL GRUPO DE MODELADOR DE ENCUESTAS

14:17 Elaboración Cuestionario [SAME - MF_CUEST]

Figura 24

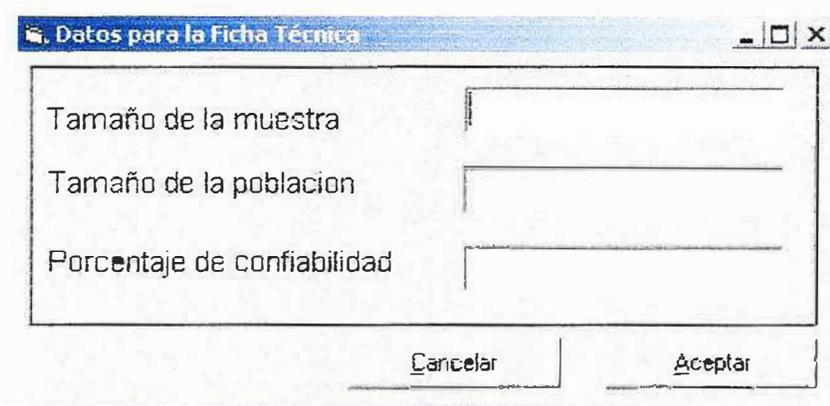
- **Nombre del Cuestionario:** Nombre que identifica al Cuestionario ante el Sistema, éste es único.
- **Titulo:** En este campo, Usted Escribirá como su nombre lo indica el Titulo del cuestionario.
- **Enfocado:** Permite elegir a quien o a que tema es enfocado el cuestionario.
- **Tipo Cuestionario:** Presenta las opciones de Encuesta, Entrevista y Taller, Usted elegirá la deseada.
- **Diseñadores:** Persona o Personas que elaboraron el Cuestionario.
- **Fecha de Elaboración:** Fecha a partir de la Cual el Cuestionario es Elaborado.

- **Fecha de Realización:** Fecha en la cual el cuestionario es entregado a los Encuestados.
- **Fecha de Terminación:** Fecha en el que el Cuestionario fue resuelto y los resultados son almacenados en el Sistema.
- **Programas:** Nombre de la Facultad al cual va orientado el Cuestionario, este campo es obligatorio para cuestionarios de Autoevaluación. Para los demás usuarios esta opción estará deshabilitada.
- **Grupo a Encuestar:** Persona o Grupos de Personas que resuelven el Cuestionario, solo para Autoevaluación, para los demás usuarios esta opción estará deshabilitada.
- **Observación:** Aquí se escribe una nota Adicional del Cuestionario es opcional.

Una vez escrito los datos, ubíquese en la barra de Herramientas en el botón Ficha Técnica.



Con el botón principal del Mouse haga clic sobre la imagen, aparecerá en su pantalla la siguiente ventana.



Datos para la Ficha Técnica

Tamaño de la muestra

Tamaño de la poblacion

Porcentaje de confiabilidad

Cancelar Aceptar

Figura 25

El Subconjunto de una Población es una **Muestra** de esa Población, una Muestra puede tener cualquier tamaño. En la primera caja de texto escriba el tamaño de la **Muestra**, tenga en cuenta que lo primero que debe hacer es definir con exactitud La población de la cual se extraerá.

El total de elementos de la investigación estadística se llama **Población** como por ejemplo los alumnos de un curso, los alumnos de una universidad, los libros de la biblioteca etc.

En otras palabras **Población** no es más que el conjunto de todos los elementos, medidas, individuos u objetos que tienen una característica común.

En la caja de texto tamaño de la población escríbalo y asegúrese que sea el correcto.

En la caja de texto porcentaje de confiabilidad escriba el margen de error de la investigación realizada.

Presione el botón **Aceptar**

Si al dar Clic en el botón Aceptar le hace falta un campo el sistema se lo indicara con los siguientes mensajes según sea el caso:

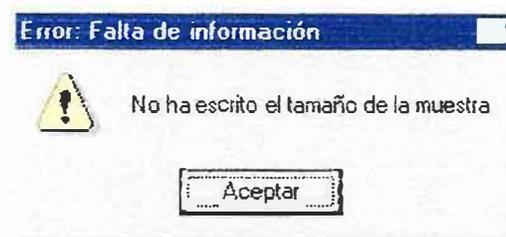


Figura 26

O si la muestra es mayor o igual a la población el Sistema le arroja el siguiente mensaje:



Figura 27

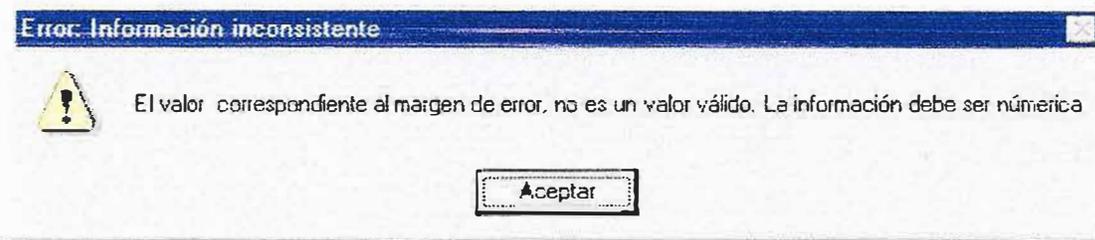


Figura 28

Si los campos estan correctos, el sistema lo devuelve a la ventana de Cuestionario Figura 24

Para Guardar los datos del cuestionario ubíquese en la barra de herramientas en el botón guardar



Si al momento de Guardar los datos del cuestionario no escribió todos correctamente o le falta un campo por llenar aparecerá en su pantalla un mensaje indicándole el campo que debe llenar por ejemplo si no colocó el diseñador(es) del Cuestionario aparecerá el siguiente mensaje:



Figura 29

O si le falta llenar el alias del Cuestionario aparece en su pantalla el siguiente mensaje:



Figura 30

Al terminar de llenar los datos necesarios con el botón principal del Mouse dé clic en guardar Cuestionario (Botón de la Barra de Herramientas).

Si después de haber guardado el cuestionario desea modificar o actualizar algún dato, y este se encuentra activo modifíquelo y ubíquese en el botón de la barra de herramientas **Actualizar.**



Si no se encuentra activo, abra la ventana de Cuestionario haga clic en el botón de la barra de Herramientas ver Cuestionarios existentes.



Aparece la siguiente ventana con todos los nombres o alias de los cuestionarios creados por el usuario que se encuentra activo

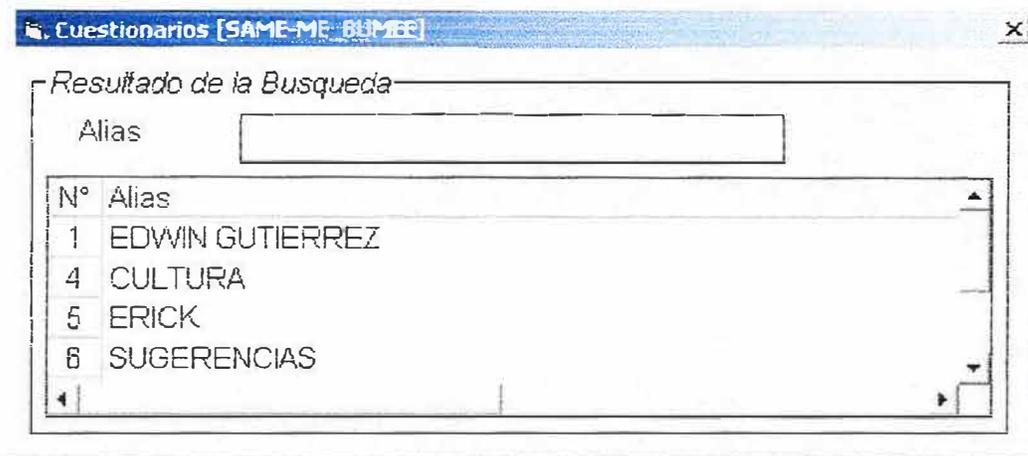


Figura 31

Con el puntero del Mouse seleccione el cuestionario, haga clic sobre éste o puede mover con la tecla <TAB> o las teclas de desplazamiento y una vez seleccionado el cuestionario presione la tecla <Enter>.

Los datos del Cuestionario elegido aparecen en la ventana de Cuestionario Ver Figura 24 entonces proceda a hacer las modificaciones y en el botón Actualizar de la barra de herramientas haga clic y los datos se habrán actualizados.

Almacenar las Preguntas del Cuestionario.

Una vez almacenado los datos principales del Cuestionario dé clic en el botón de la barra de herramientas *Almacenar Preguntas* este evento activará la ventana para almacenar las preguntas del Cuestionario. Si el Usuario es Autoevaluacion se activará la ventana de Almacenar Preguntas de Autoevaluación y si el usuario no pertenece a Autoevaluación entonces se activará la Ventana de Selección del Tipo de Pregunta a crear.

Primer Ejemplo: Selección del Tipo de Pregunta a Crear.

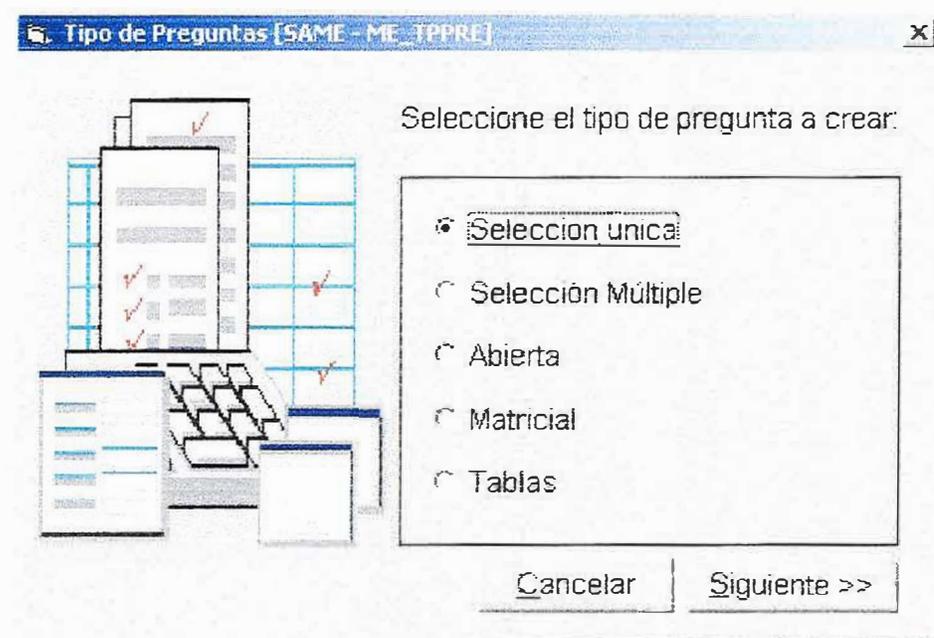


Figura 32

En esta Ventana Usted elegirá el Tipo de pregunta a crear para su Cuestionario, dé clic en la opción elegida y de clic en el botón **Siguiente>>**, comencemos con el tipo de

Pregunta **Selección Única**. Inmediatamente aparecerá en su pantalla la Ventana que Permite Almacenar las Preguntas de éste Tipo.

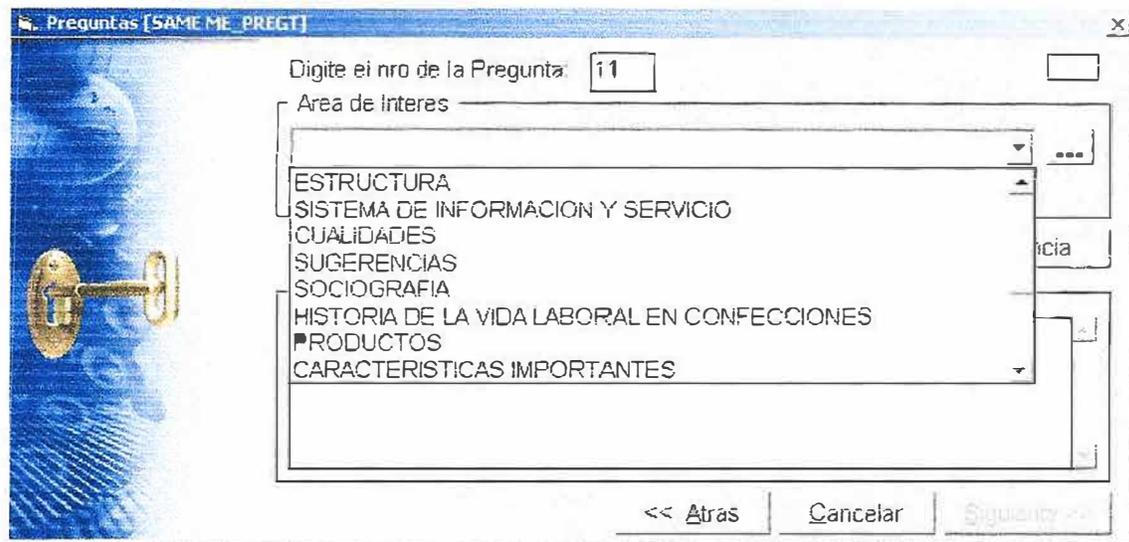


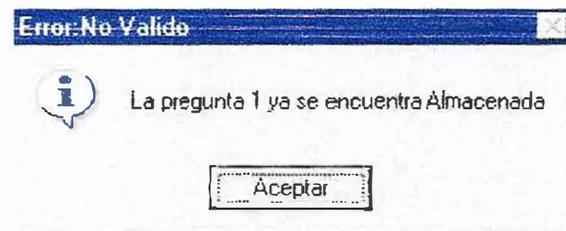
Figura 33

En ésta ventana Usted tendrá la posibilidad de Almacenar su Pregunta.

Pasos:

- Asigne un número a la Pregunta.

Si el número que colocó esta asociado a otra pregunta de ese cuestionario aparece un mensaje indicándole que ese número ya existe. Deberá entonces colocar otro, tenga pendiente en seguir la secuencia de las preguntas.



- Coloque el Área de Interés de la Pregunta

- Si desea colocarla, sitúese en el combo y con el botón principal del Mouse dé clic en la flecha del combo, aparecerá una lista con todas las Áreas que se encuentran almacenadas en el sistema, seleccione la Deseada.
- Escriba la Descripción de la Pregunta.
- Presione el Botón siguiente

Si el Área Deseada no se encuentra en lista, proceda a hacer lo siguiente:

- Sitúese en el Botón ubicado al lado del combo y dé clic.
- Aparecerá la ventana de Parámetro.

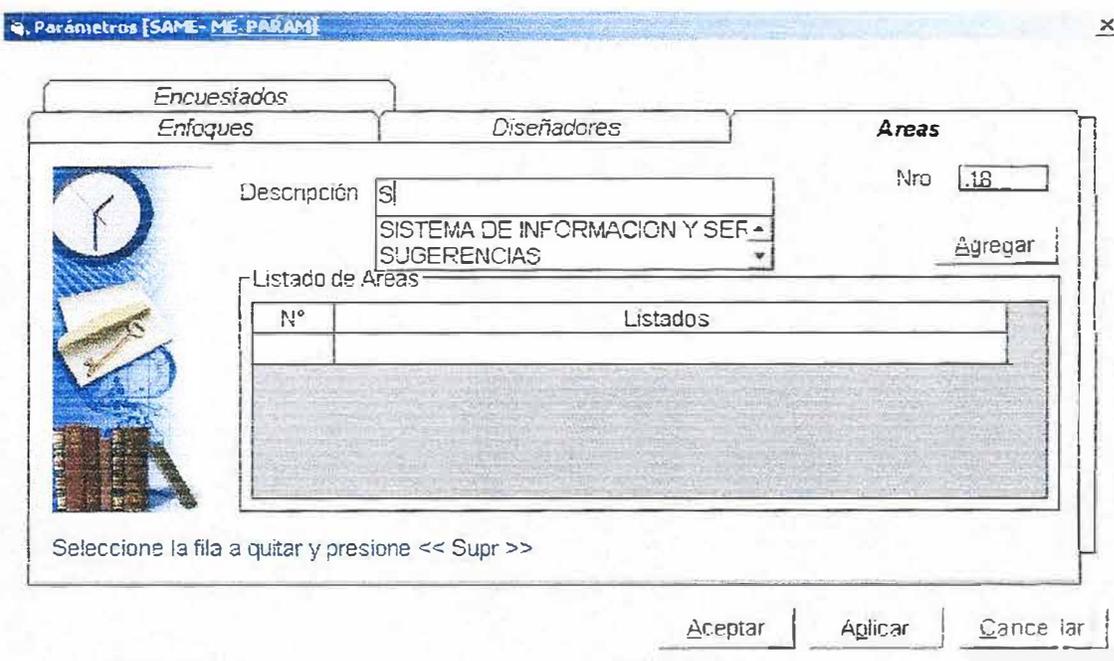


Figura 34

- Con el Botón del Mouse ubíquese en la palabra Áreas.
- Proceda a escribir el Área que Usted desea.
- Dé Click en el Botón Agregar. Esta se colocará en la matriz.
- Finalmente Dé Click en Aplicar.

El sistema lo devolverá a la Pantalla de Creación de Preguntas y haga los pasos de Almacenar la Pregunta Anteriormente Citados.

Preguntas [SAME ME_PREGT]

Digite el nro de la Pregunta: 11

Area de Interes
SISTEMA DE INFORMACION Y SERVICIO

Establecer Dependencia

Descripción de la pregunta
HABLA USTED INGLES?

<< Atras Cancelar Siguiete >>

Figura 35

Al presionar el Botón **Siguiete>>** y Usted no ha escrito todos los datos, el Sistema le informará que debe llenar todos los datos, para poder pasar a la ventana de almacenar respuestas.



Si desea establecer una dependencia presione el botón **Establecer Dependencia**

al oprimir este botón se Visualiza una ventana donde Usted elegirá de que Pregunta depende la pregunta a crear. Si la pregunta no depende de ninguna inmediatamente anterior pase por alto este paso.

ESTABLECER DEPENDENCIAS

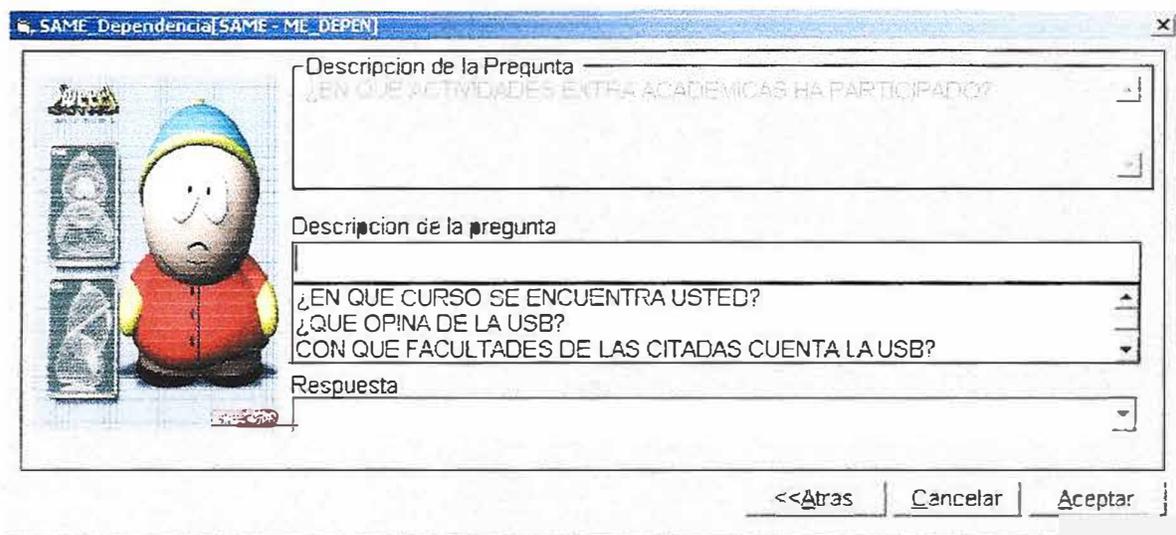


Figura 36

En la ventana Dependencia aparece la Descripción de la Pregunta a la que se va a establecer la dependencia. ver Figura.

En el Campo de texto *Descripción de la Pregunta* aparecen todas las preguntas de Cuestionario, para que Usted tenga la Opción de elegir la deseada.

Una vez escogida, aparece en el combo Respuesta, todas la respuestas asociadas a la Pregunta. Escoja la deseada, presione el Botón **Aceptar**.

El sistema lo devuelve a la Ventana Inmediatamente Anterior.

Al presionar el Botón **siguiente** aparece la Ventana de Respuestas para que Usted digite o almacene las respuestas equivalentes a la pregunta creada.

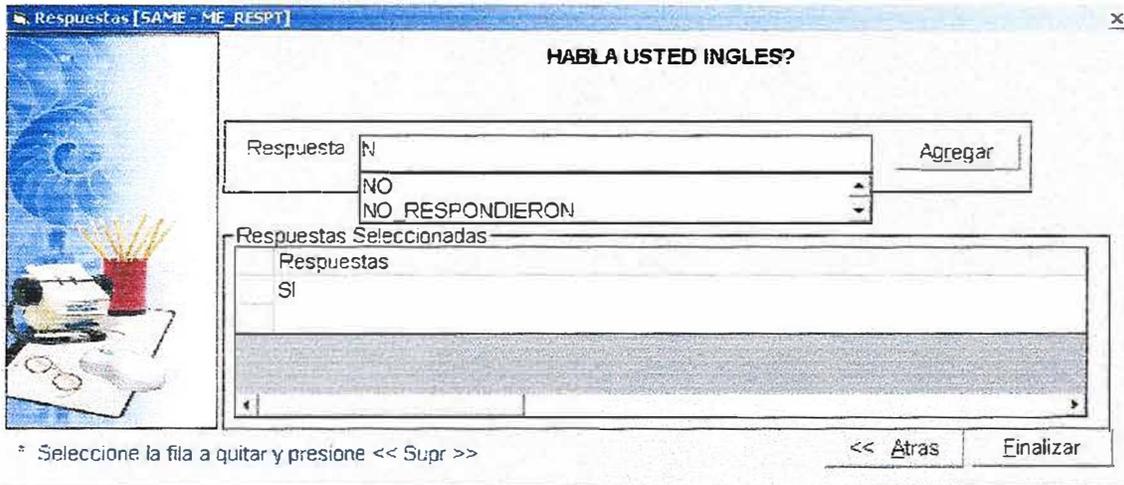


Figura 37

Como puede observar en la ventana de Respuestas Aparece la descripción de la pregunta que Usted ha creado.

Sitúese en la caja de Texto y escriba la respuesta. A medida que Usted escriba aparecerá una lista con todas las respuestas afines a lo que Usted ha escrito, si su respuesta aparece selecciónela, oprima el botón agregar y de ésta forma adicione todas las respuestas que desee para su pregunta. Finalmente presione el botón Finalizar y sus respuestas han sido almacenadas.

Si su respuesta tiene otros valores o subgrupos dé clic en la respuesta y aparece la siguiente ventana:

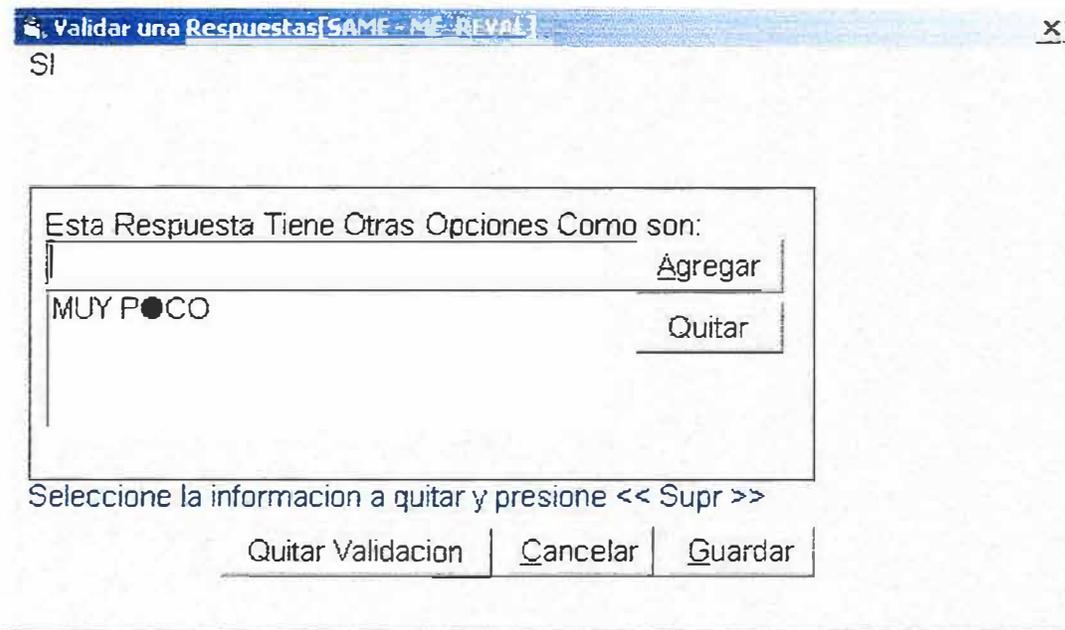


Figura 38

Como Puede notar en la parte superior izquierda aparece la respuesta seleccionada, escriba en la caja de texto los posibles valores y presione el botón **agregar** estas se posicionan en la lista que aparece inmediatamente debajo de la caja de texto, si desea quitar alguna selecciónela y presione el botón **quitar**.

Si desea terminar la operación y no guardar los valores presione los botones **Quitar Validación** o **Cancelar**.

Para Guardar los cambios presione el botón **Guardar**.

Recuerde: Que esta opción solo es para Preguntas tipo Selección Múltiple y Selección Unica.

Para las Preguntas de Selección Múltiple y Abiertas siga el mismo tratamiento de las preguntas de **Selección Única**

Preguntas Tipo abierta:

Figura 39

En este tipo de preguntas Usted tendrá la opción de categorizar la Pregunta, es decir, crear una serie de opciones donde se encasillan los resultados obtenidos, esto lo puede hacer una vez creada la pregunta o después de obtener los resultados. Si decide hacerlo después de crear la pregunta presione el botón Categorizar la Pregunta aparecerá la siguiente ventana.

Figura 40

Al igual que en la ventana de respuestas aparece la descripción de la pregunta.

Escriba las categorías y oprima el botón agregar estas se situarán en la Matriz Si desea que estas categoría tengan valores, seleccione la categoría deseada y dé clic aparecerá una ventana en la que Usted agregará los valores.

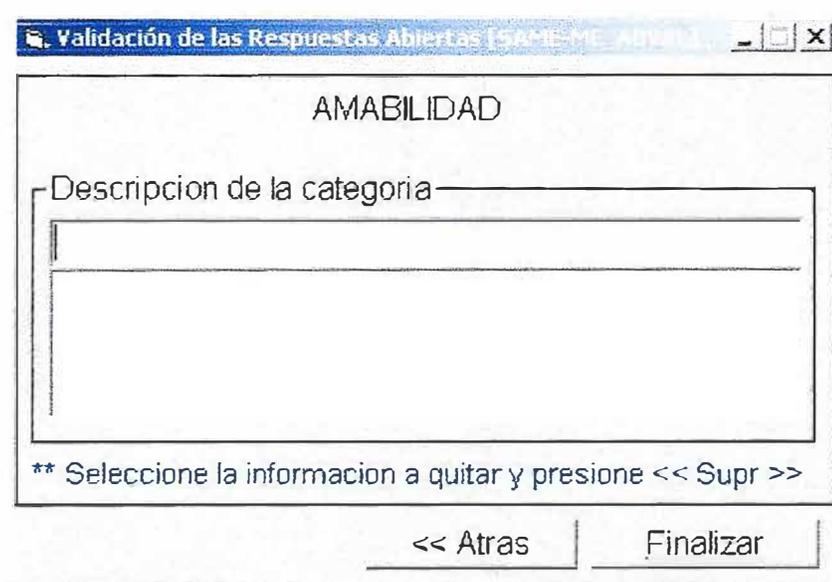


Figura 41

Escriba los posibles valores que tenga la Categoría y presione el botón Finalizar.

El sistema lo devuelve a la ventana de Establecer Categorías, al terminar presione el botón

Aceptar.

Si usted no desea categorizarlas enseguida presione el botón **Aceptar** el sistema lo devolverá a la Ventana de Selección de Tipo de Preguntas a Crear.

Si por el contrario desea que la pregunta dependa de otra presione el botón Establecer Dependencia.

Al presionar este botón se Visualiza una ventana donde Usted elegirá de que Pregunta depende la pregunta a crear. Si la pregunta no depende de ninguna inmediatamente anterior pase por alto este paso.

ESTABLECER DEPENDENCIAS

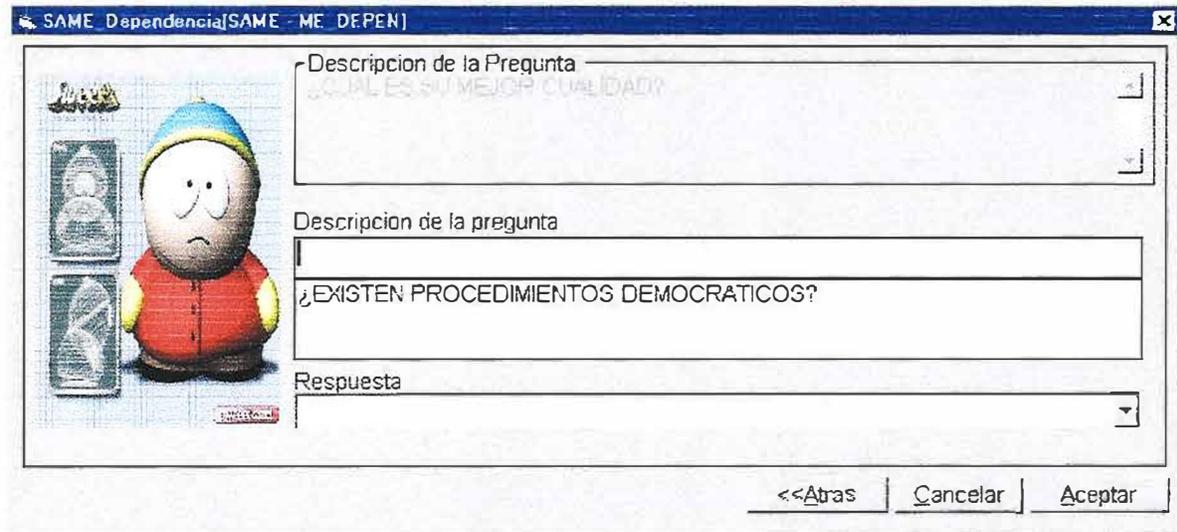


Figura 42

En la ventana Dependencia aparece la Descripción de la Pregunta a la que se va a establecer la dependencia. ver Figura.42

En el Campo de texto *Descripción de la Pregunta* aparecen todas las preguntas de Cuestionario, para que Usted tenga la Opción de elegir la deseada.

Una vez escogida, aparece en el combo Respuesta, todas la respuestas asociadas a la Pregunta. Escoja la deseada, presione el Botón **Aceptar**.

El sistema lo devuelve a la Ventana Inmediatamente Anterior.

Al momento de Categorizar la(s) preguntas Abiertas entre el sistema, Busque el Cuestionario y en la barra de herramientas escoja categorizar preguntas y aparecerá la ventana donde tendrá la opción de escoger la pregunta a categorizar.

Preguntas Tipo Matricial:

Al escoger ésta opción aparece en su pantalla la siguiente ventana.

Este tipo de pregunta al igual que las de tipo tabla se caracterizan por que tienen un Enunciado.

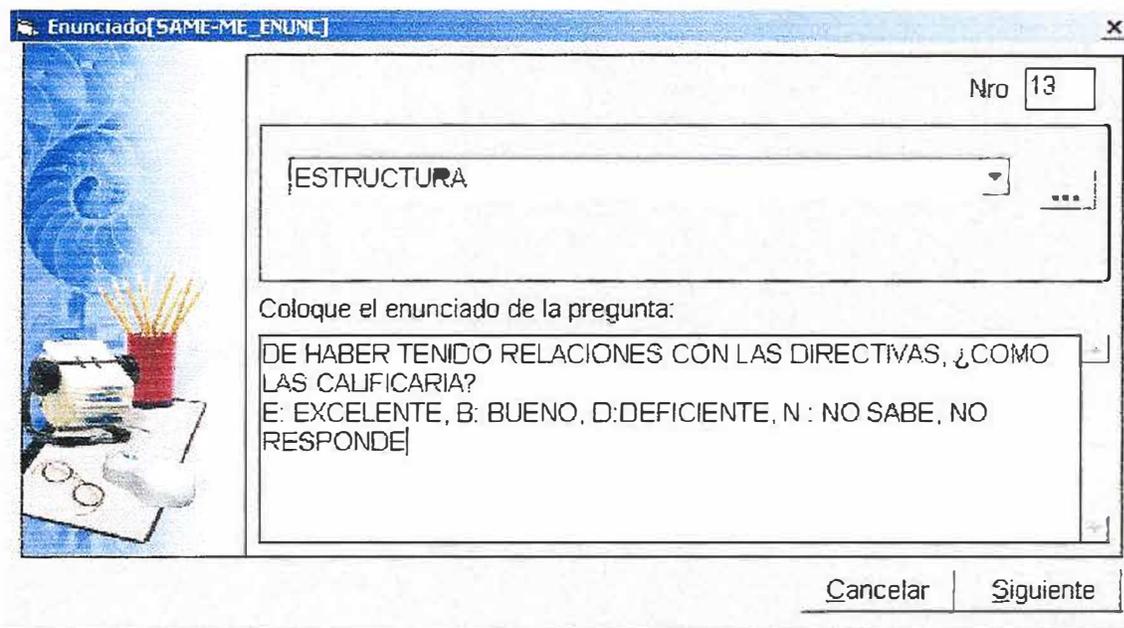


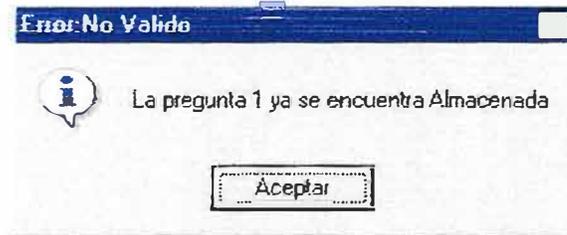
Figura 43

Enunciado no es más que el encabezado de un grupo de Preguntas como en el caso de las preguntas matriciales, y tipo tabla.

Pasos:

- Asigne un número a la Pregunta.

Si el número que colocó esta asociado a otra pregunta de ese cuestionario aparece un mensaje indicándole que ese número ya existe. Deberá entonces colocar otro, tenga pendiente en seguir la secuencia de las preguntas.



- Coloque el Área de Interés de la Pregunta

Para colocarla sitúese en el combo y con el botón principal del Mouse dé clic en la flecha del combo, aparecerá una lista con todas las Áreas que se encuentran almacenadas en el sistema, seleccione la Deseada.

- Escriba el enunciado de la Pregunta.
- Presione el Botón siguiente

Si el Área Deseada no se encuentra en lista, proceda a hacer lo siguiente:

- Sitúese en el Botón ubicado al lado del combo y dé clic.
- Aparecerá la ventana de Parámetro. Ver Figura 34
- Una vez en la ventana de Parámetros, con el Botón del Mouse ubíquese en la palabra Áreas.
- Proceda a escribir el Área que Usted desea.
- Dé Click en el Botón Agregar. Esta se colocará en la matriz.
- Finalmente Dé Click en Aplicar.

El sistema lo devuelve a la ventana de enunciados.

Una vez escrito todos los datos presione el botón siguiente y aparece en su pantalla la ventana de preguntas Matriciales.

En las Matriciales las preguntas se ubican en las filas, y en las tablas se ubican en la columna.

Una vez completado todos los datos presione el botón siguiente aparecerá entonces la ventana donde usted creara las preguntas **Tipo Matricial**.

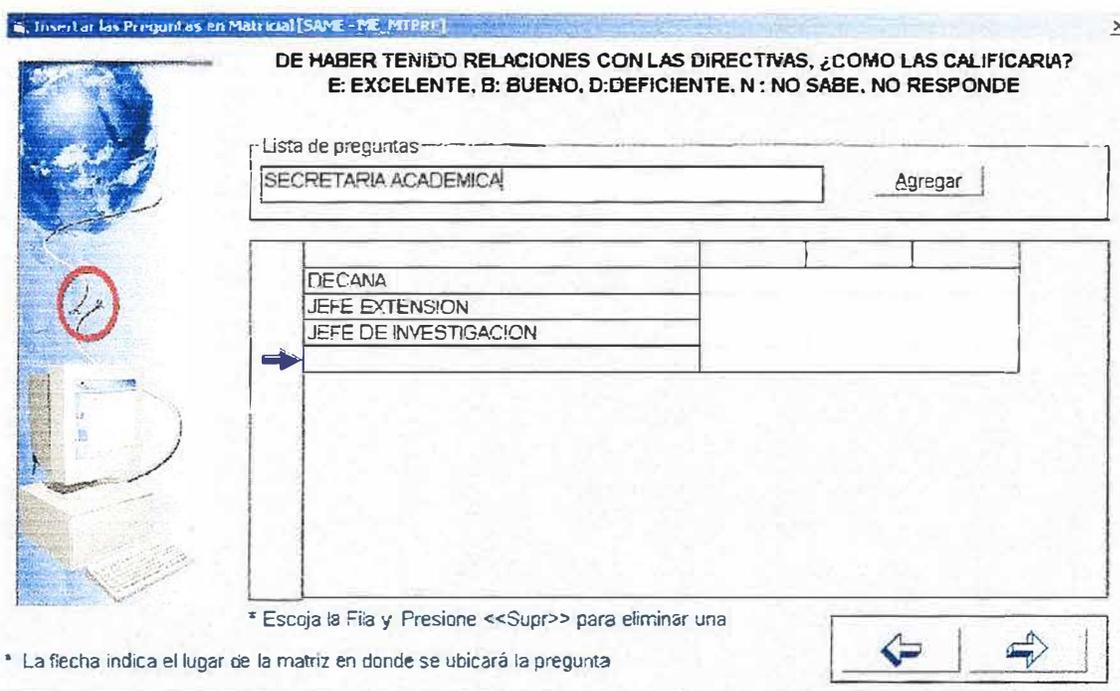


Figura 44

Como puede observar en la parte superior de la ventana aparece el enunciado antes escrito. Notará que en la ventana aparece una flecha ésta le indicará la posición que toman las preguntas.

Escriba la pregunta en la caja de texto *lista de Preguntas* y presione el botón Agregar, la pregunta toma la posición asignada por la flecha. Si desea quitar una pregunta con el puntero del mouse seleccione la pregunta y presione la tecla <Supr>. Para escribir las

respuestas de estas preguntas presione el botón de la flecha → y aparece la ventana de Respuestas Matriciales.

DE HABER TENIDO RELACIONES CON LAS DIRECTIVAS,
¿COMO LAS CALIFICARIA?
E: EXCELENTE, B: BUENO, D:DEFICIENTE, N : NO SABE, NO

Respuestas

CUMPLIMIENTO Agregar

CUMPLIMIENTO

CUMPLIMIENTO

UNIVERSIDAD
SIMÓN BOLÍVAR

	AMABILIDAD	HABILIDAD
DECANA		
JEFE EXTENSION		
JEFE DE INVESTIGACION		
SECRETARIA ACADEMICA		

* Escoja la columna y Presione <<Supr>> para eliminar una respuesta

Figura 45

Las Preguntas aparecen en la primera columna y toma la posición de las Filas y las respuestas serán colocadas como columnas, nótese que las intersecciones están en blanco, en esos espacios se colocan las respuestas de los encuestados.

En la caja de texto *Respuestas* escriba las opciones o respuestas de esas preguntas, a medida que usted escriba, aparece en la lista todas las respuestas que comienzan por lo que usted ha digitado por ejemplo usted comienza a escribir con **Ac** en la lista aparece entonces todas las palabra que empiezan por **Ac**

Una vez escrito todas las respuestas presione el botón de la Flecha →

Aparece entonces la Ventana de Validación de **Preguntas Matriciales**.

DE HABER TENIDO RELACIONES CON LAS DIRECTIVAS, ¿COMO LAS CALIFICARIA?
E: EXCELENTE, B: BUENO, D:DEFICIENTE, N : NO SABE, NO RESPONDE

	AMABILIDAD	HABILIDAD	CUMPLIMIENTO
DECANA			
JEFE EXTENSION			
JEFE DE INVESTIGACION			
SECRETARIA ACADEMICA			

Tipo de Dato: Alfanumerico
Valor: N, E, B, D
Validación para la:
 mdc

<<Atras Establecer dependencia Cancelar Finalizar

Figura 46

Esta ventana es con el fin de establecer los posibles valores que pueden llevar las celdas.

Tipo de Dato: En este combo aparecen los posibles tipos de datos de los valores a validar Como es alfanumérico, numérico, alfabético etc.

Valor: en esta casilla escriba los valores a utilizar cada valor se posesiona en la lista que aparece inmediatamente debajo de ésta caja de texto. Así como muestra la figura.

Validación Para la: En esta caja de texto aparece cada una de las respuestas para que sean validadas por separado.

Si los valores a validar son igual en todas las casillas seleccione donde dice **todas**.

Escoja el Tipo de Dato en el combo y escriba en la caja de texto donde dice Valor los valores correspondientes.

Si por el contrario cada intersección tiene valores diferentes quite la selección de **Todas**, en la caja *validación para la:* aparece la primera columna a validar Por Eje.: **AMABILIDAD**.
Escoja el Tipo de Dato en el combo y escriba en la caja de texto donde dice Valor los valores correspondientes de esa respuesta.

Presione el botón *Agregar Validación* y automáticamente en la caja de texto *Validación Para La* aparece la segunda columna que este caso seria: **Habilidad**.

Como puede darse cuenta esta ventana tiene un botón de Establecer Dependencias, si desea que su grupo de preguntas dependan de otra presione este botón. Ver Figura 42

Para guardar presione el botón **Finalizar**

Preguntas Tipo Tabla

Al escoger ésta opción aparece en su pantalla la siguiente ventana.

Como puede darse cuenta al igual que las matriciales usted deberá escribir un enunciado para éste tipo de pregunta. Ver preguntas Matriciales Figura 43.

Una vez colocado el enunciado aparece en su pantalla la ventana de Crear Preguntas Tipo Tabla.

¿ESTUDIOS REALIZADOS?

Digite la Pregunta

Agregar

Establecer Dependencia

AÑO	INSTITUCION	PROFESION	

<< Atras | Cancelar | Siguiete >>

Figura 47

En la parte superior de la ventana aparece el enunciado antes escrito.

En la caja de texto digite la pregunta y presione el botón agregar estas tomaran la posición indicada por la flecha o presione la tecla <enter>.

Nótese que a diferencia del tipo de Pregunta Matricial estas se ubican en la columnas.

El botón Atrás lo devuelve a la ventana de Enunciados ver figura 43

Una vez completados todas las preguntas presione el botón Siguiente.

Aparece en su pantalla la ventana de Validar preguntas tipo tabla.

AÑO	INSTITUCION	PROFESION

Figura 48

En la parte superior aparece el enunciado y en la matriz aparecen las preguntas por usted digitadas, al igual que en las preguntas matriciales debe validar los posibles valores que puede aceptar cada celda.

Tipo de Dato: En este combo aparecen los posibles tipos de datos de los valores a validar Como es alfanumérico, numérico.

Categoría(s): En esta caja de texto usted escribirá los posibles valores que aceptan las celdas.

Nº. De filas para responder cuando se vaya a imprimir: En esta caja de texto escriba el numero de filas que aparecerán en la hoja de la encuesta.

Para validar las preguntas sitúese en el combo de Tipo de Dato y escoja el deseado, si el tipo de dato es Alfanumérico al momento de seleccionar la columna ésta se tomará azul, si el tipo de dato es numérico la columna selecciona se tomará amarillo.

Una vez escogido el tipo de dato sitúese en la columna y dependiendo del tipo de dato ésta Tomará el color respectivo por ejemplo:

Validacion Tabla [SAME_MC_TBVAL]

¿ESTUDIOS REALIZADOS?

Preguntas

AÑO	INSTITUCION	PROFESION

Tipo de Dato: Alfanumerico Categoría(s): [1999, 2000] Agregar

No de filas para responder cuando se vaya ha Irnprimir: []

<< Anterior Cancelar Finalizar >>

Figura 49

En la caja de texto categoría(s): Escriba los valores correspondientes, al escribir cada valor presione la tecla <enter> y éste se ubicara en la lista, así como muestra la Figura 49.

Al terminar de escribir los valores de cada columna presione el botón Agregar. La columna validada se tornara gris.

Una vez validado todas las columnas presione el botón Finalizar.

Si usted presiona este botón y le falta alguna columna por validar aparecerá en su pantalla el siguiente mensaje:

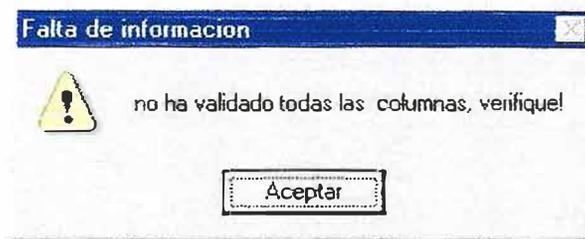


Figura 50

O no ha validado ninguna columna aparecerá el siguiente mensaje:

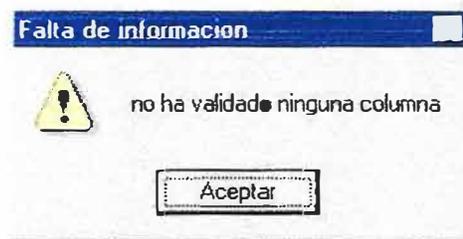


Figura 51

Si desea quitar la validación presione el botón izquierdo del Mouse aparece un submenú con el botón derecho haga clic sobre el submenú y las columnas se tomarán blancas nuevamente eso quiere decir que las columnas no tienen validación. Por ejemplo:

Validacion Tabla [SAME - ME_TBVAL]

ESTUDIOS REALIZADOS

Preguntas

AÑO	INSTITUCION	PROFESION

Quitar validador → Validador

Tipo de Dato: Alfanumerico Categoria(s):
No de filas para responder cuando se vaya ha Imprimir:

<< Anterior Cancelar Finalizar >>

Figura 52

Una vez terminado este proceso el sistema lo devolverá a la creación de preguntas figura 32.

Ejemplo 2: Almacenar Preguntas de Autoevaluación.

Previamente Guardado el Cuestionario, en la barra de Herramientas dé clic en el botón que indica Tipo de Preguntas a crear y si usted pertenece al grupo de Usuarios de Autoevaluación aparecerá en su pantalla la ventana para escoger las preguntas que harán parte de su cuestionario. Recuerde que Usted en el Sistema Modelador de Encuestas y Entrevistas no puede crear preguntas, si desea crear alguna tiene que interactuar con el Sistema de Autoevaluación, consultar con el Administrador.

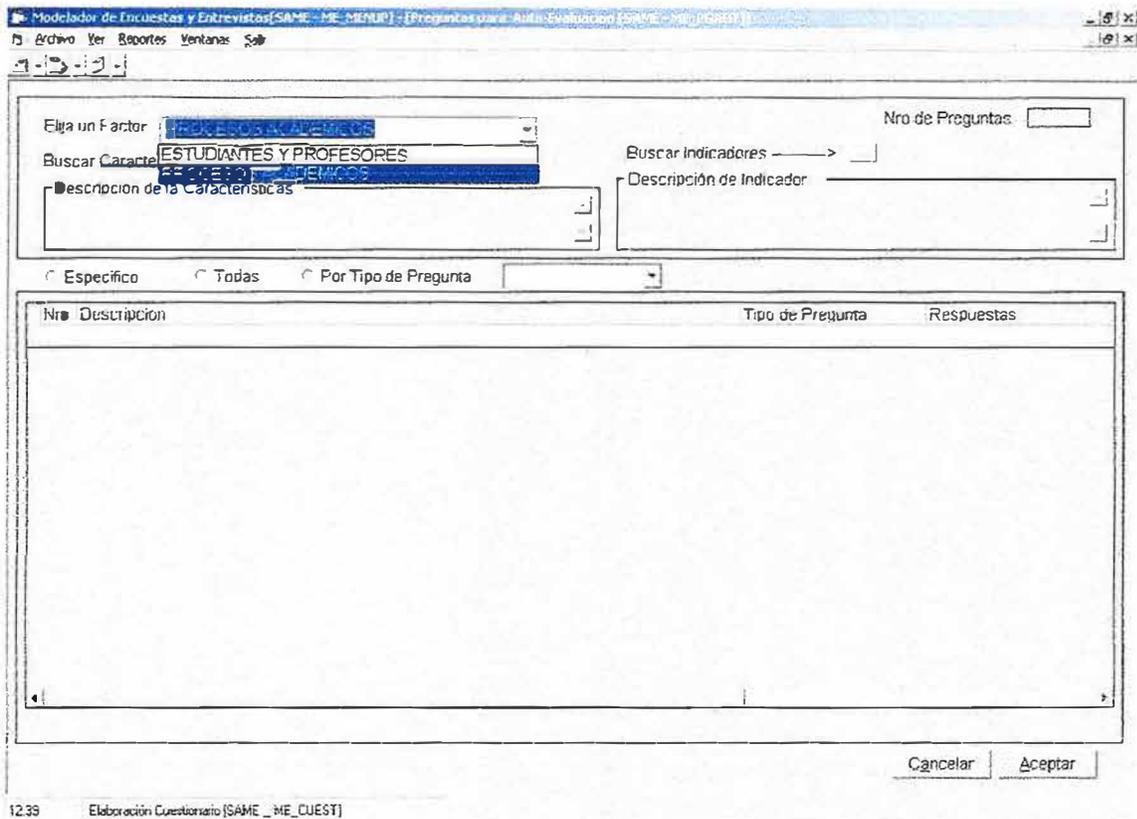


Figura 53

En el Combo *Factor* aparecen todos los factores asociados, elija el que desea evaluar, una vez elegido éste, notará que el botón de las características queda habilitado, presione este botón para elegir la característica relacionado con el factor seleccionado, de igual forma presione el botón de los indicadores y aparecerá una ventana con todos los indicadores de la característica previamente seleccionada

Inmediatamente el sistema cargara todas las preguntas asociadas, estas aparecerán en la matriz, en la primera columna de ésta aparecen unos pequeños recuadros o check box,

sitúese con el puntero de Mouse en los que desea seleccionar y con el botón principal del Mouse haga clic sobre el recuadro , una vez terminado Presione el Botón Aceptar.

Si no desea escoger preguntas, para salir de ésta ventana ubíquese en la cruz(X) que se encuentra en la parte superior derecha de la ventana y haga clic sobre ella.

Para ver el Formato del Cuestionario ubíquese en la ventana de Cuestionario Busque el cuestionario Creado dando clic en la barra de Herramientas en Botón Ver cuestionarios del Sistema:

Aparecerá la siguiente Ventana

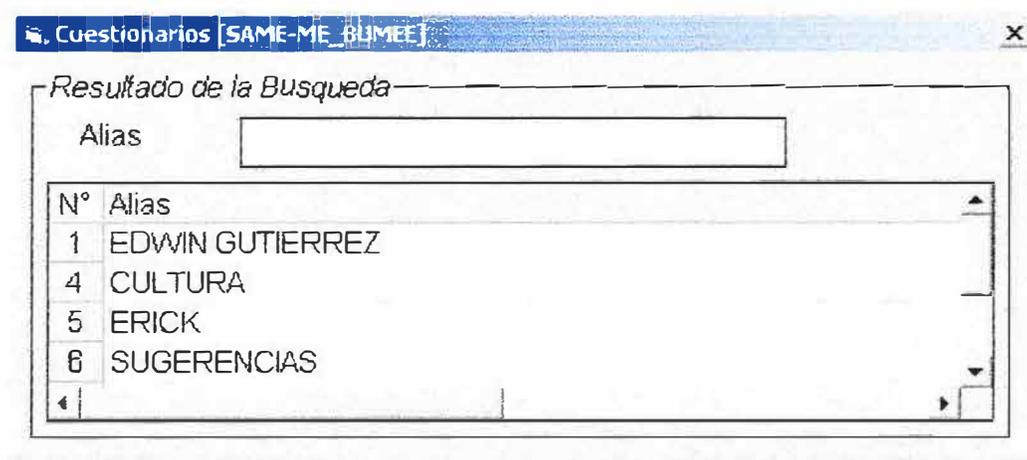


Figura 54

Seleccione el cuestionario deseado, ésta ventana desaparecerá y aparece la ventana del cuestionario con todos los datos del cuestionario elegido.

Si no desea elegir ninguno, para salir de ésta ventana ubíquese en la cruz(X) que se encuentra en la parte superior derecha de la ventana y haga clic sobre ella.

Inmediatamente oprima el Botón Imprimir Encuestas en la Barra de Herramientas del Cuestionario, y el cuestionario es mostrado en pantalla.

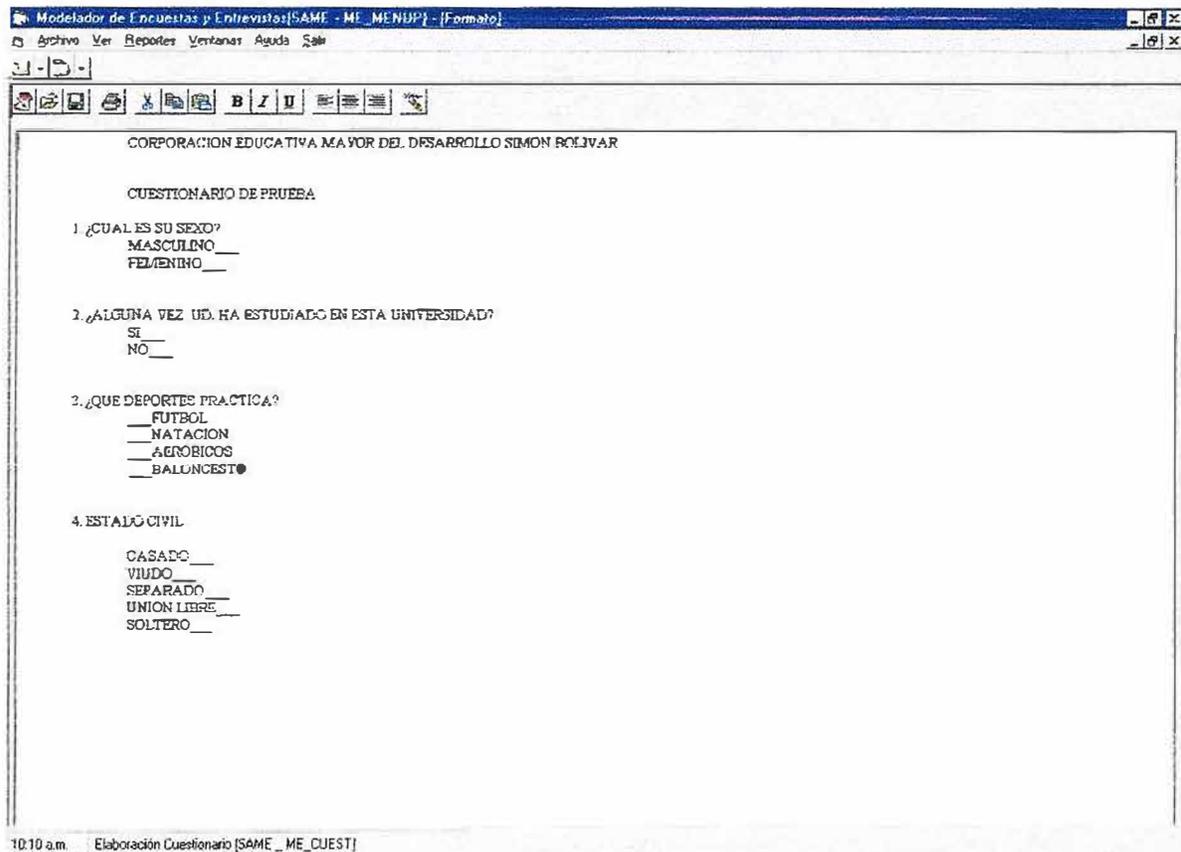


Figura 55

Nota: Esta ventana se explicara mas adelante

COMO INGRESAR RESULTADOS EN EL MODELADOR

Para ingresar los resultados de un cuestionario especifico presione el botón Almacenar Resultados



Si usted es un usuario que pertenece a un grupo diferente a Autoevaluacion en su pantalla se visualiza una ventana donde usted elige la forma de Almacenar los datos de la encuesta. Ya sea en forma de Wizard o mostrando todo el Cuestionario.



Figura 56

Escoja la opción deseada y presione el botón Aceptar.

Si desea salir de ésta ventana, puede presionar el botón Cancelar o haciendo clic con el botón principal del Mouse sobre la X.

Comencemos con la Opción Resultados en Forma de Wizard

Resultados en Forma de Wizard

Al escoger ésta opción El sistema le mostrara una serie de ventanas donde usted escribirá los resultados obtenidos. Cada pregunta se mostrará en Ventanas independientes. A continuación se mostrará un ejemplo de almacenar resultados utilizando ésta opción.

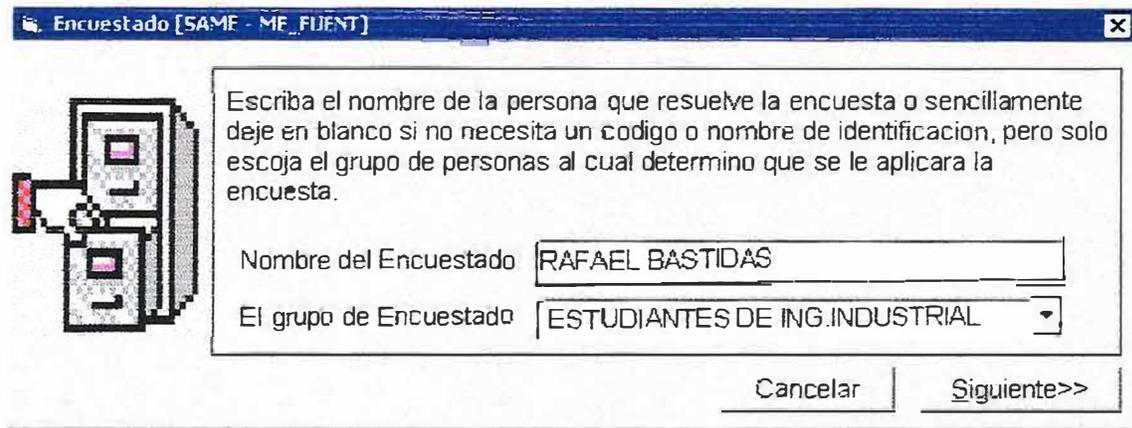


Figura 57

En esta Ventana Usted escribirá el nombre de la persona que resolvió la encuesta, este campo es opcional, Usted decide si lo escribe, o deja el campo en blanco.

En el campo *Grupo de Encuestado*: sitúese en el combo y con el botón principal del Mouse dé clic en la flecha del combo, aparecerá una lista con todos los grupos que se encuentran almacenados en el sistema, seleccione el Deseado.

Presione el botón Siguiete.

A continuación aparecen las ventanas para que pueda almacenar los resultados, las preguntas aparecen en el orden como fueron creadas. Ejemplo:

Insertar Resultado de Seleccion Unica [5AME - ME_RSL5U]

No Resultado 20

Area de Interes
SOCIOGRAFIA

Descripcion de la Pregunta
¿CUAL ES SU SEXO?

Selección Unica

FEMENINO

MASCULINO

Cancelar Aceptar

Figura 58

En este ejemplo la Primera Pantalla corresponde a una pregunta de Selección Única, en el extremo superior izquierdo aparece el área asignada por Usted a esta pregunta, al Lado de ésta aparece la Descripción de la Pregunta y en la parte inferior aparecen las opciones donde Usted elige solo una de las respuestas, ya que es una pregunta de única respuesta.

Presione el Botón **A**ceptar para pasar a la siguiente pregunta, o Presione el botón **C**ancelar para Abortar la operación.

Inmediatamente Aparece la Siguiete Pregunta:

Como puede darse cuenta, ésta pregunta al igual que la anterior es de Selección Unica.

Por lo tanto el tratamiento de Esta Ventana es igual al anterior.

The dialog box has a title bar with the text "Insertar Resultado de Selección Unica [SAME - ME - RSI - SU]" and a close button. In the top right corner, there is a label "No Resultado" and a text input field containing the number "21".

The main area is divided into two columns:

- Area de Interes:** Contains the text "SOCIOGRAFIA".
- Descripcion de la Pregunta:** Contains the text "¿ESTADO CIVIL?".

Below these columns is a section titled "Selección Unica" containing a list of radio button options:

- SOLTERO(A)
- CASADO
- UNION LIBRE
- VIUDO
- SEPARADO

At the bottom right, there are two buttons: "Cancelar" and "Aceptar".

Figura 59

La siguiente Ventana muestra una pregunta de Selección Múltiple.

The dialog box has a title bar with the text "Insertar Resultado de Selección Multiple [SAME - ME - RSLM]" and a close button. In the top right corner, there is a label "No Resultado" and a text input field containing the number "21".

The main area is divided into two columns:

- Area de Interes:** Contains the text "Areas".
- Descripcion de la Pregunta:** Contains the text "¿CUAL DE ESTOS CURSOS USTED HA REALIZADOS ?".

Below these columns is a section titled "Selección Multiple" containing a list of checkbox options:

- NINGUNO
- PRIMARIOS
- SECUNDARIOS
- CURSOS TECNICOS
- CURSOS UNIVERSITARIOS

At the bottom right, there are two buttons: "Cancelar" and "Aceptar".

Figura 60

Al igual que las preguntas de Selección Única en la parte superior izquierda aparece el Área de la Pregunta y al lado la Descripción de la Pregunta.

En la Parte inferior aparecen las opciones de la pregunta, nótese que aparecen unos check donde usted tendrá la opción de elegir varias o todas las opciones de Respuestas. Sitúese en los check y haga clic sobre el con el botón principal del Mouse.

Como se muestra en la Ventana.

Presione el botón **Aceptar** para pasar a la siguiente pregunta del Cuestionario.

La siguiente Ventana es Almacenar Resultados de Preguntas Matriciales.

Insertar el Resultado de las Preguntas Matriciales[SAME - ME P91MT]

Nro Pregunta Nro Resultado

Area de Interes
PRODUCTOS

Descripcion del Enunciado
¿QUE TIPO DE ROPA CONFECCIONA?

Valor Predeterminado

	FEMENINA	MASC	SI	NO	NIÑA
BLUSAS	SI	NO	NO	SI	
CAMISA	SI	SI	SI	SI	
FALDAS	SI	NO	NO	SI	
OTROS	NO	NO	NO	NO	
PANTALON	SI	SI	SI	NO	
VESTIDOS	SI	NO	NO	SI	

Cancelar << Anterior Siguiete >>

Figura 61

En el Combo **Valor Predeterminado** aparece los Valores que acepta la matriz, al escoger uno de ellos, automáticamente las celdas aparecerán con el valor escogido.

Si no desea ningún valor predeterminado tiene la opción de colocarle el valor a cada celda, por ejemplo al dar clic en una de ellas aparece un combo donde Usted tiene la opción de elegir el valor deseado.

Todas las celdas tienen que tener un valor, de lo contrario aparece un mensaje indicándole la celda que no tiene un valor por ejemplo:

Al dejar la celda (Blusas - Masculina) en blanco aparece el mensaje indicándole en que lugar falta el valor.

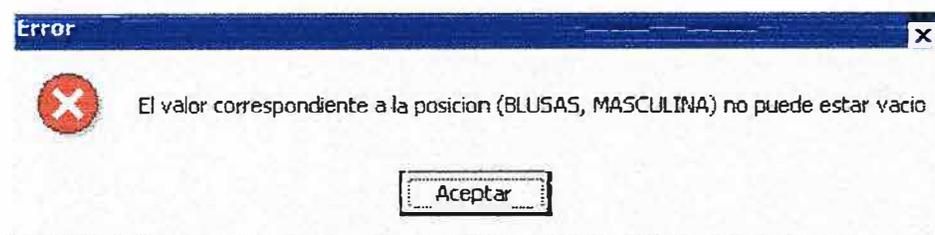


Figura 62

Presione el botón **Aceptar** y coloque el valor o los valores que faltan.

Una vez los valores estén completos presione el botón **Aceptar** y el sistema le muestra la siguiente **Pregunta**.

Insertar el Resultado de las Preguntas Abiertas (SAME- ME R5TAB)

Area de Interes
CARACTERISTICAS
IMPORTANTES

Descripcion de la Pregunta
¿CUALES SON LOS MESES DEL AÑO QUE
MAS SE VENDE?

Escriba La Respuesta a La Pregunta Abierta
en el mes de Diciembre

Categoria o Posibles respuestas

cod. cate	Descripcion de la categoria
<input checked="" type="checkbox"/>	29 NOVIEMBRE HASTA FEBREI
<input type="checkbox"/>	30 JULIO Y JUNIO

Cancelar Aceptar

Figura 63

En esta Ventana usted almacenará los Resultados de las preguntas Abiertas, en el cuadro de texto Usted escribirá la respuesta arrojada por el Encuestado.

Si por Accidente omite este paso al momento de presionar el botón Aceptar aparece en su pantalla el siguiente Mensaje.

proyecto de grado9B

i Debe colocar el resultado de la pregunta ok

Aceptar

Una vez colocado el Resultados Usted tendrá que elegir una de las opciones que aparecen en la matriz, esto con el fin de que la respuesta quede encasillada o categorizada. Así como se muestra en la Ventana. Solo puede escoger una de las ahí presentadas.

Hay que tener en cuenta que existen categorías que a su vez tienen valores, cuando se cumpla esto, Aparecerá en su Ventana Almacenar Resultados de Preguntas Abiertas un combo donde aparecerán las categorías al escoger una de ellas aparece una matriz igual a la anterior donde Usted elegirá un valor para la categoría escogida previamente.

Presione el Botón **Aceptar** para pasar a la Siguiente Pregunta. Si desea Abortar la operación presione el botón **Cancelar**

AÑO	INSTITUCION	PROGRAMA
1997	TECNICOR	AUXILIAR CONTABLE
1999	CIAC	MANTENIMIENTO DE COMP.
2000	SYSTEM CENTER	ANALISIS DE COMP.

AÑO	INSTITUCION	PROGRAMA
1999	CIAC	ANALISIS DE COMP.
2000	TECNICOR	MANTENIMIENTO DE COMP.

Figura 64

Esta es la Ventana que aparece cuando la Pregunta es Tipo Tabla.

Nótese que aparecen dos matrices en la Primera se muestra las opciones que tiene cada celda y es una muestra clara de como llenar la matriz.

Al dar clic en una de las celdas aparece un combo así como se muestra en la figura.

Elija el valor deseado.

Presione el botón Siguiente para pasar a la próxima Pregunta.

Si no se encuentran más preguntas aparece en su Pantalla el siguiente mensaje.



Presione el botón Aceptar y Automáticamente el sistema lo devuelve a esta ventana. Usted podrá seguir almacenando resultados.

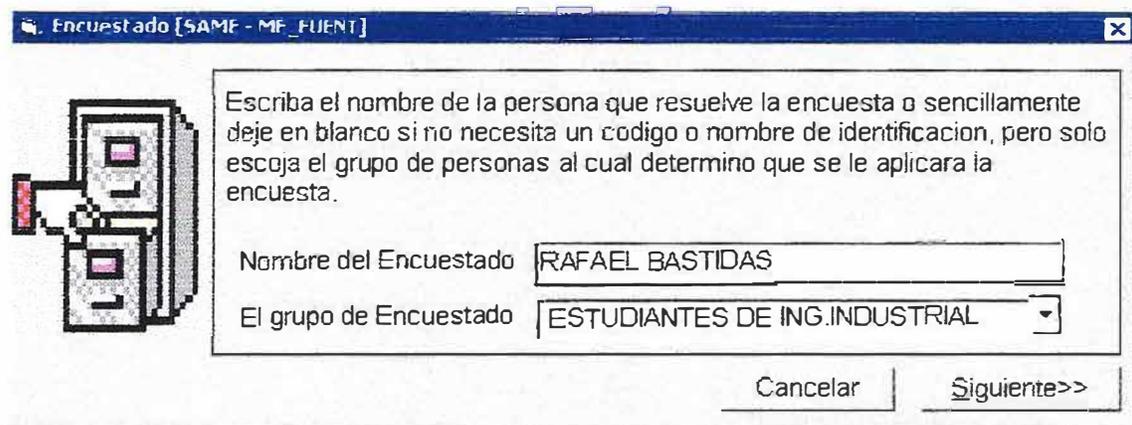


Figura 65

Si no desea seguir almacenando, presione el botón Cancelar y el sistema lo devuelve a la ventana del Cuestionario.

Mostrando Todo el Cuestionario

ESTE CUESTIONARIO ES CON EL DE MEDIR EL ALTO GRADO DE PERTENENCIA QUE POSEEN LOS COLOMBIANOS EN UN SOCIEDAD TAN DESTRUIDA POR LA AMBICION Y EL VICIO

Encuestado: Fuente:

Area de Interes	No. Preguntas	TP	Opc	Respuesta
CUALIDADES	1	3	<input type="checkbox"/>	MUY BIEN
			<input type="checkbox"/>	LOS JOVENES NO SABEN LO SE DEJAN LLEVAR POR LAS PRUEBA1
			<input type="checkbox"/>	PRUEBA2
CARACTERISTICAS	3	1	<input type="checkbox"/>	PRIMARIOS
			<input type="checkbox"/>	SECUNDARIOS
	4	2	<input type="checkbox"/>	OTROS
			<input type="checkbox"/>	ADMINISTRACION
			<input type="checkbox"/>	CUMPLIMIENTO
ESTRUCTURA	5	3	<input type="checkbox"/>	HABILIDAD
			<input type="checkbox"/>	BUENA GENTE
			<input type="checkbox"/>	MAL PRESIDENTE
	6	3	<input type="checkbox"/>	POR QUE LINETH SE PERDIO
			<input type="checkbox"/>	POR QUE ES UN OLAFO
	7	3	<input type="checkbox"/>	POR QUIERE UN BESITO
			<input type="checkbox"/>	DE LA POLITICA
DESCRIPCION DE RI SISTEMA DE INFORM	10	1	<input type="checkbox"/>	DE LA GENTE
			<input type="checkbox"/>	ING. DE SISTEMAS
	11	1	<input type="checkbox"/>	SOCIOLOGIA
			<input type="checkbox"/>	MEDICINA
			<input type="checkbox"/>	NATURALEZA
			<input type="checkbox"/>	SI

Figura 66

Al elegir esta opción aparece en su pantalla la siguiente Ventana.

Como Puede observar en esta ventana aparecen todas las preguntas de su cuestionario, con sus respectivas opciones de respuestas. De igual forma en una columna inmediatamente al lado del tipo de Pregunta aparece unos cuadros o check , con el fin de que usted elija la respuesta, dando clic en el check deseado.

Si la pregunta es de Matricial aparecerá al seleccionarla una ventana donde Usted escribirá el resultado.

	FEMENINA	MASCULINA	NIÑO	NIÑA
BLUSAS	SI	SI	SI	SI
FALDAS	SI	NO	NO	SI
PANTALONES	SI	SI	SI	SI
VESTIDOS	<input type="text"/>			
CAMISA	<input type="text"/>			

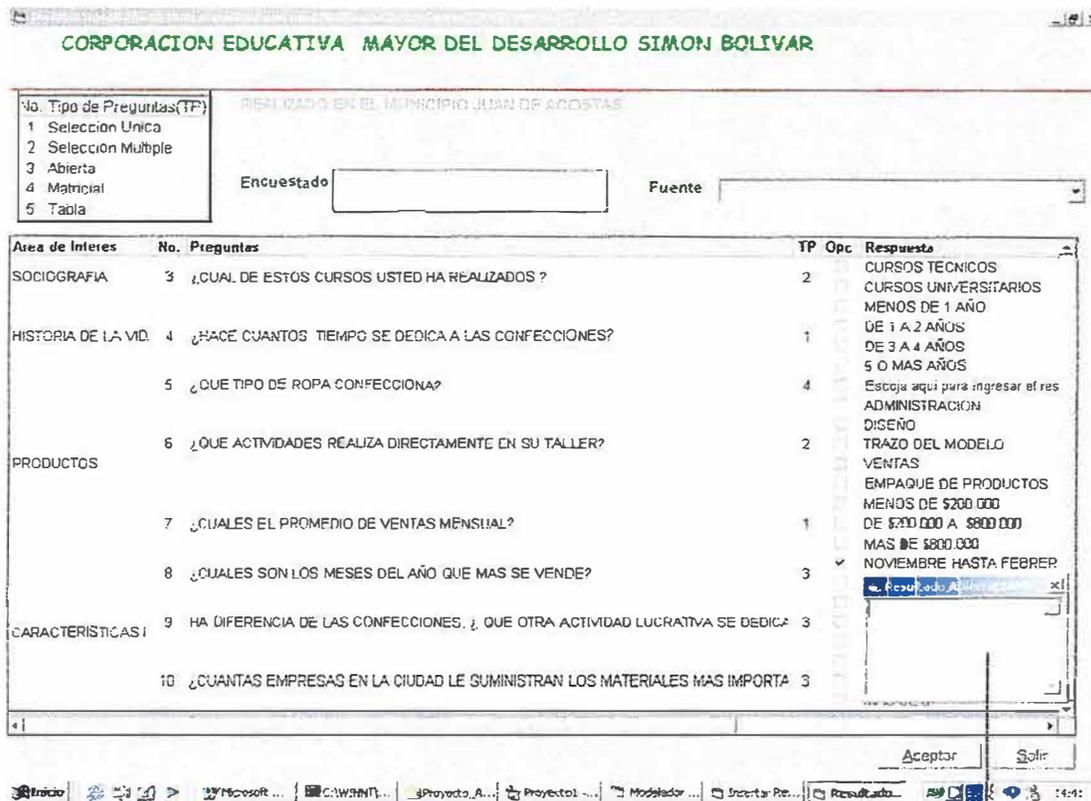
Figura 67

En el Combo Valor Predeterminado aparece los Valores que acepta la matriz, al escoger uno de ellos, automáticamente las celdas aparecerán con el valor escogido.

Si no desea ningún valor predeterminado tiene la opción de colocarle el valor a cada celda, por ejemplo al dar clic en una de ellas aparece un combo donde Usted tiene la opción de elegir el valor deseado.

Una vez colocado todos lo valores presione el botón Aceptar.

Si la pregunta es Abierta aparecerá al seleccionarla un cuadro donde Usted escribirá el resultado así como se muestra en la Figura. 68



Aquí Usted Puede escribir el Resultado de la Pregunta Tipo Abierta

Figura 68

Al terminar de escribir el resultado con el botón principal del Mouse de clic en la cruz(X) que aparece en la parte superior derecha de la ventana, esta ventana desaparece y usted tiene la opción de seguir llenando las casillas.

Si la pregunta es de Tipo Tabla aparecerá una ventana donde Usted escribirá el resultado.

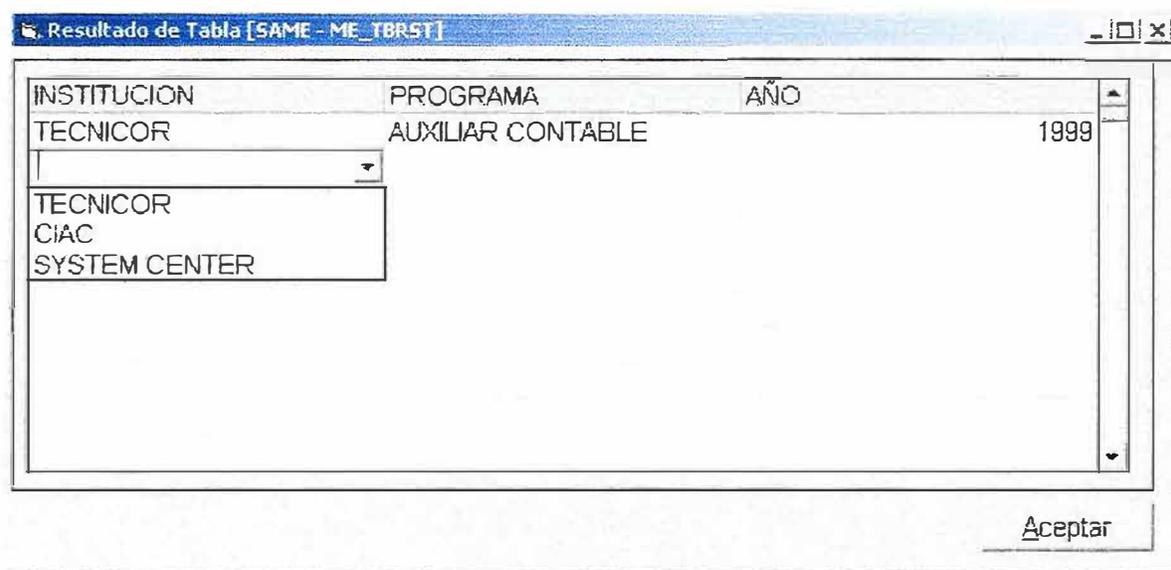


Figura 69

En esta ventana aparecen las opciones de la pregunta tipo tabla al dar clic en un celda aparece un combo como muestra la Figura 69, escoja la opción deseada.

Finalmente presione el botón **Aceptar**.

Una vez colocados todos los resultados, presione el botón Aceptar, los resultados colocados se limpiaran y Usted tendrá la opción de almacenar un nuevo resultado.

Para cerrar la ventana de Resultados presione el botón Salir o haga clic sobre la X que aparece en la parte superior derecha de la ventana.

Una vez completado la muestra del cuestionario y desea ingresar resultados aparece en su pantalla el siguiente mensaje:



Figura 70

Presione el botón Aceptar, para salir de la ventana.

VER RESULTADOS ALMACENADOS

Escoja en la barra de herramientas ver resultados:



Si el cuestionario que desea ver no tiene resultados almacenado aparece el siguiente mensaje:

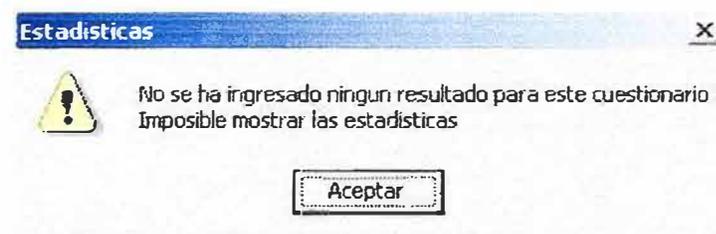


Figura 71

Presione el botón Aceptar.

En caso contrario aparece la Sgte. Ventana:

Muestra el Resultado Estadístico[SAME - ME - RSLM0]

CORPORACION EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMON BOLIVAR
CUESTIONARIO DE PRUEBA

QUESTIONARIO CON EL FIN DE PROBAR EL TRABAJO DE LOS PROFESORES

Ficha Técnica
Fuentes: LISTADOS
Poblacion: 10 Muestra: 4 Margen de Error: 0,4

No. Tipo de Preguntas(TP)	1	Seleccion Unica	2	Seleccion Multiple	3	Abierta	4	Matricial	5	Tabla
---------------------------	---	-----------------	---	--------------------	---	---------	---	-----------	---	-------

Area de Interes	Nr. Preguntas	TP	Respuesta	Cant
DATOS PERSONALES	1	1	MASCULINO	3
			FEMENINO	1
SOCIO-RELACIONAL	2	1	SI	2
			NO	2
	3	2	FUTBOL	2
			NATACION	0
DATOS PERSONALES	4	1	AEROBICOS	1
			BALONCESTO	2
			CASADO	2
			VIUDO	0
			SEPARADO	0
			UNION LIBRE	0
			SOLTERO	2

De clic sobre la pregunta de la cual desea ver los resultados estadísticos

Consultas

Figura 72

Al lado de cada respuesta aparece la cantidad de Personas que contestaron esa opción.

Puede notar que no aparece nada en las preguntas tipo Matricial y Tipo Tabla, estos resultados serán presentados en la siguiente Ventana. Haga clic sobre la fila en blanco y aparece la ventana donde usted visualizará los resultados.

Ejemplo Resultado Matricial

Almacenar Resultados Matriciales [SAME-NE_CAMPE]

DE HABER TENIDO RELACIONES CON LAS DIRECTIVAS, ¿COMO LAS CALIFICARIA?
E: EXCELENTE, B: BUENO, R: REGULAR, D: DEFICIENTE, N: NO SABE, NO RESPONDE

	Valores	AMABILIDAD
DECANA	B	6
	D	0
	E	5
	N	0
SECRETARIA ACADEMICA	R	2
	B	8
	D	2
	E	2
	N	0

Los valores Mostrados son los Datos en Cantidades que Respondieron las Personas Encuestadas

Respuesta

AMABILIDAD

Cancelar Funciones Estadísticas

Figura 73

Aparecen las opciones de Respuesta en la columna valores, en la siguiente columna aparece la opción que escogió en el combo *Respuestas*, por ejemplo: nótese que en el combo aparece la opción de respuesta AMABILIDAD y ésta aparece en la grilla, última columna.

Por ejemplo si escoje CUMPLIMIENTO aparece los resultados de éste Ver Figura:

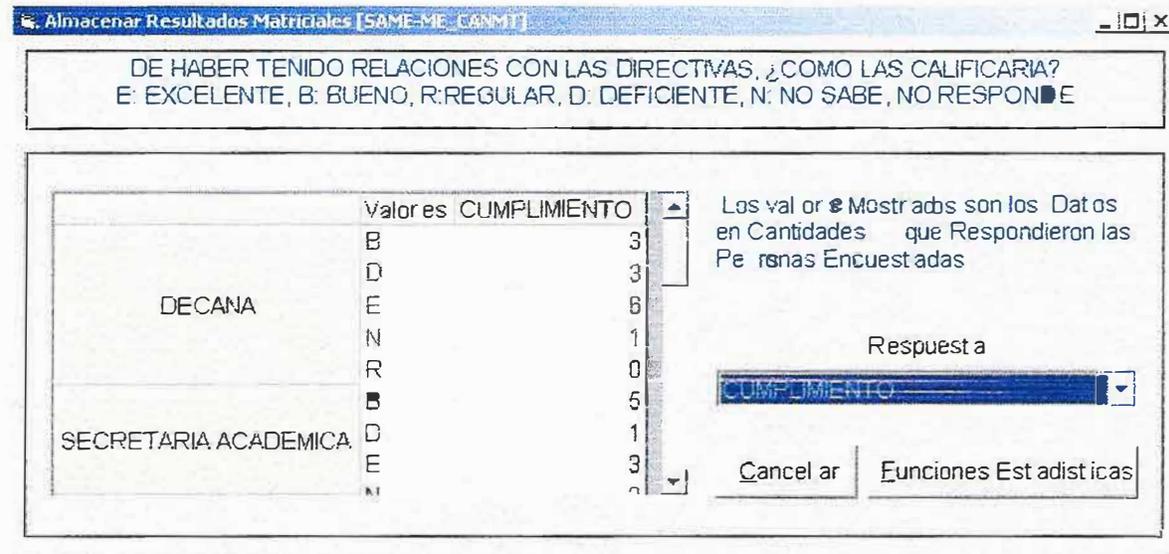


Figura 74

Al Presionar el botón *Funciones Estadísticas* Aparece una Ventana con los porcentajes del resultado anterior, por ejemplo para el caso de la opción AMABILIDAD:

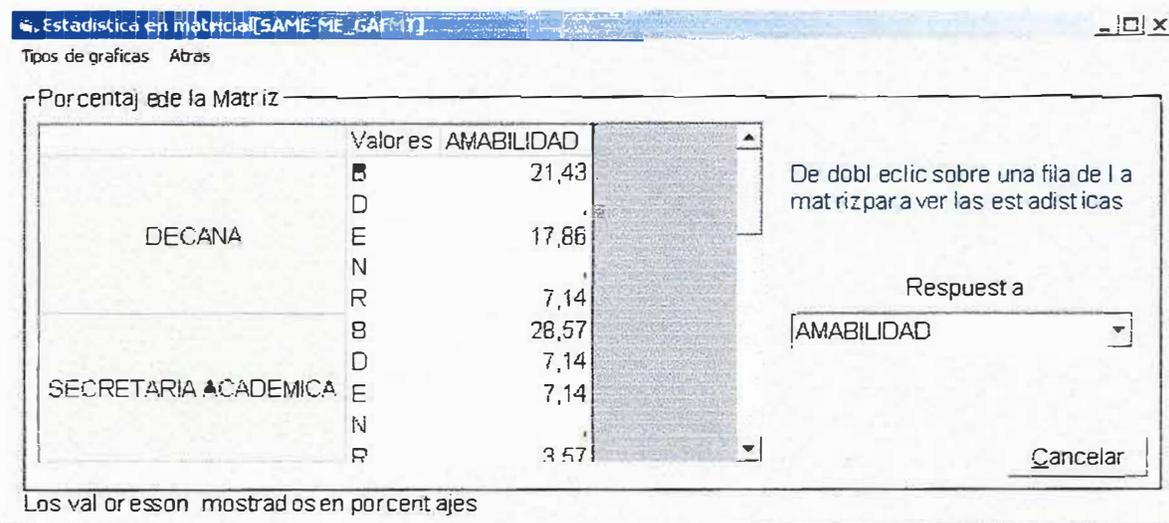


Figura 75

Esta ventana tiene un menú Tipo de Gráficas en el cual Usted podrá seleccionar el Tipo de Gráfica que Usted desea ver o al dar doble clic sobre alguna de las filas aparece la grafica relaciona, por ejemplo se escoge la opción DECANA – AMABILIDAD.

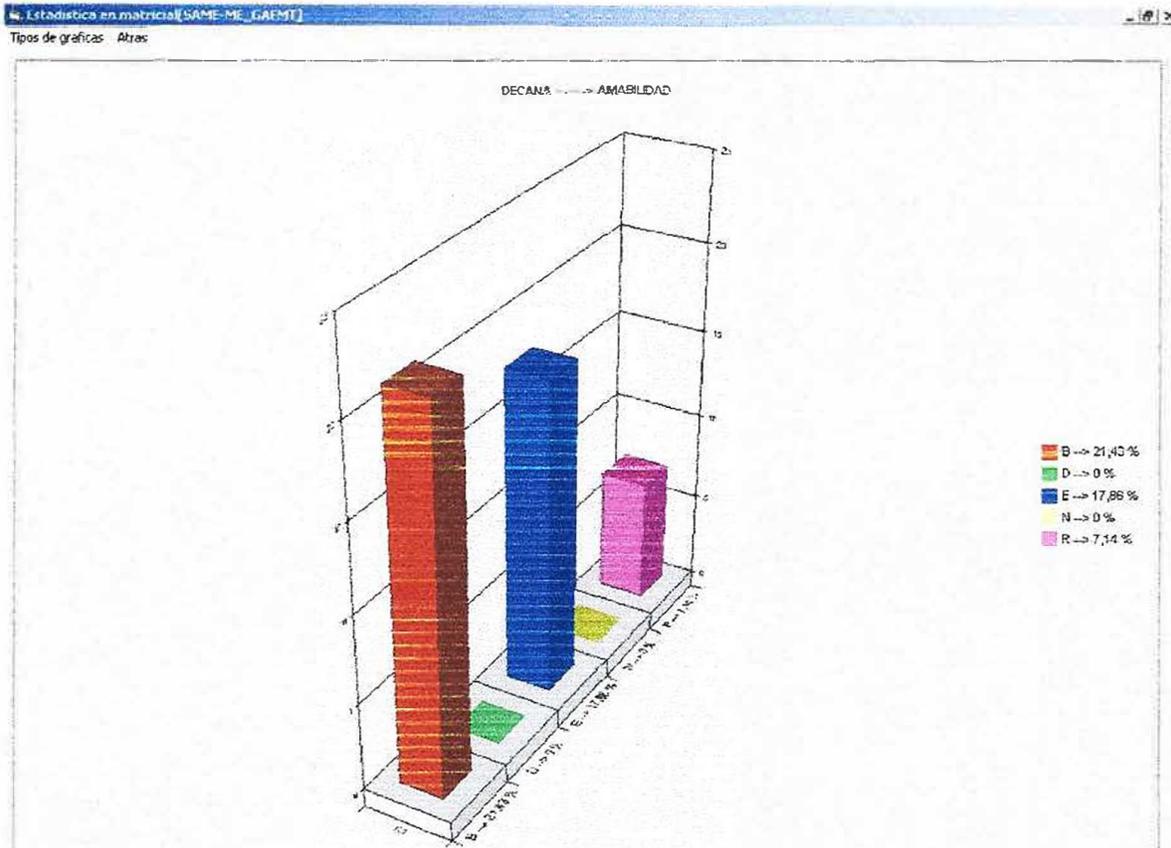


Figura 76

Nótese que aparece la relación de Colores con los porcentajes respectivos.

Para las Preguntas Tipo Tabla Aparece la Siguiete Ventana:

¿ESTUDIOS REALIZADOS?

Preguntas	Opciones de Respuesta	Cantidad
INSTITUCION	CIAC	31
	SYSTEM CENTER	0
	TECNICOR	1
PROGRAMA	AUXILIAR CONTABLE	1
	MANTENIMIENTO DE COMP.	0
	ANALISIS DE COMP.	0
AÑO	1997	1
	1999	0
	2000	0

Figura 77

En la primera columna aparece las preguntas que pertenecen a este grupo, en la segunda columna los opciones de respuestas y en la tercera columna la cantidad de resultados de cada opción de respuesta.

Al dar clic sobre una de las filas aparece la ventana que muestra la relación Respuesta – porcentaje.

Estadística en Tabla[SAME ME GA TB]

Tipos de Graficas Opciones

Procentaje de la Respuesta

Respuesta	Porcentaje %
CIAC	96,88
SYSTEM CENTER	0,00
TECNICOR	3,13

En el menú Tipo de Graficas escoja la opción que desee ver. Para ver la Grafica relacionada.

En la Ventana figura 72 que muestra los resultados de todas las preguntas Usted Podrá acceder a las Funciones estadísticas de ésta forma:

Ubíquese en la descripción de la pregunta y dé doble clic.

Esta es la Ventana que se visualiza:

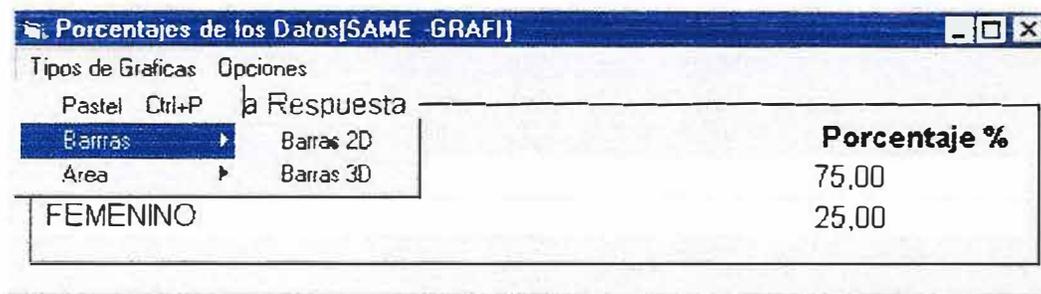


Figura 73

Aparece cada respuesta de la Pregunta seleccionada con su porcentaje asociado.

Encontrara También el Menú Tipo de Grafica Usted escogerá la opción deseada.

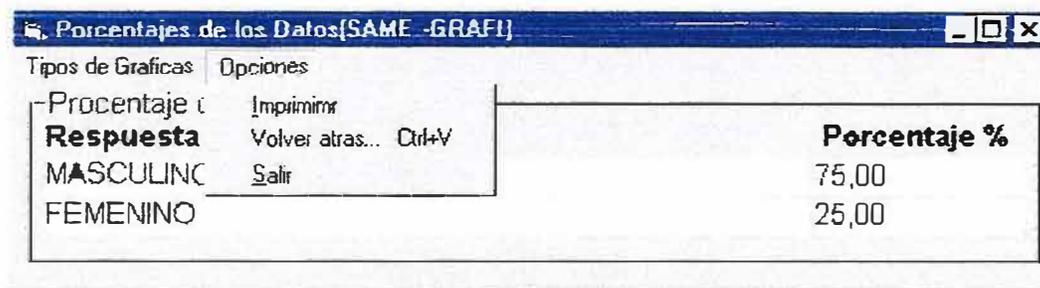


Figura 74

Esta ventana visualiza el menú opciones.

Ejemplo de Tipo de Graficas

Gráfica de Barras:

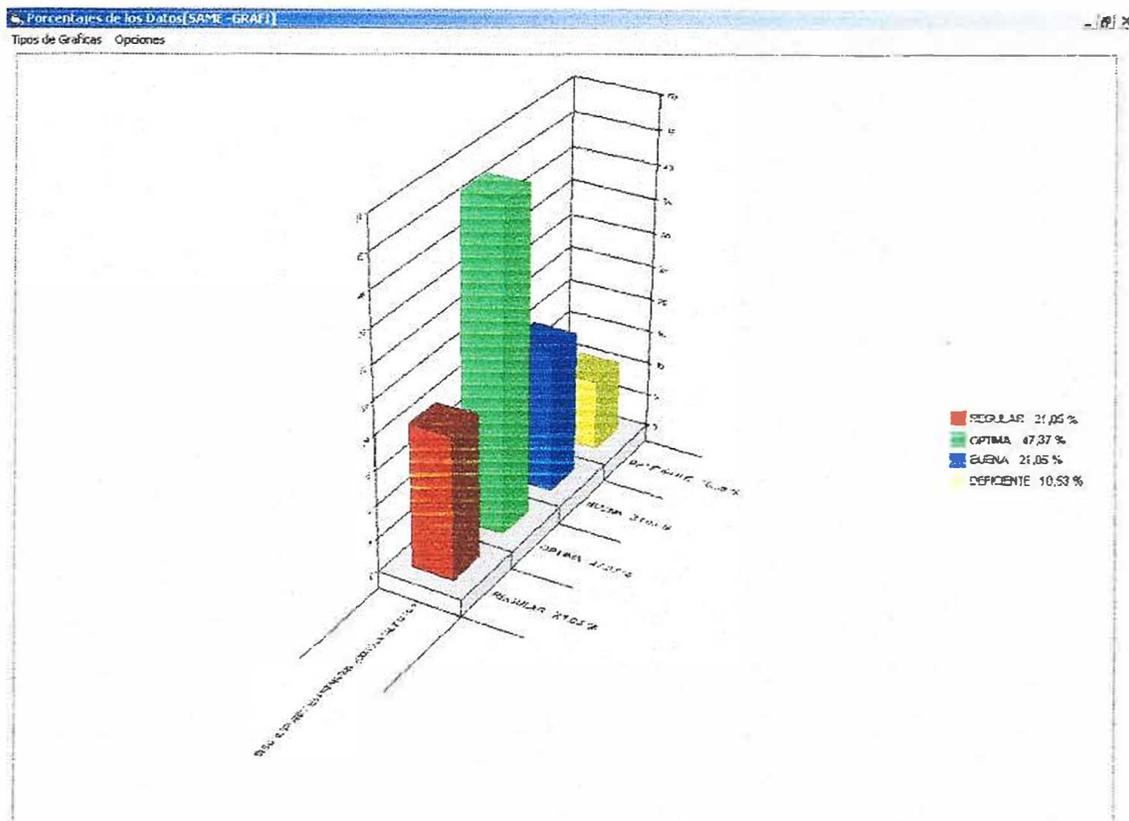
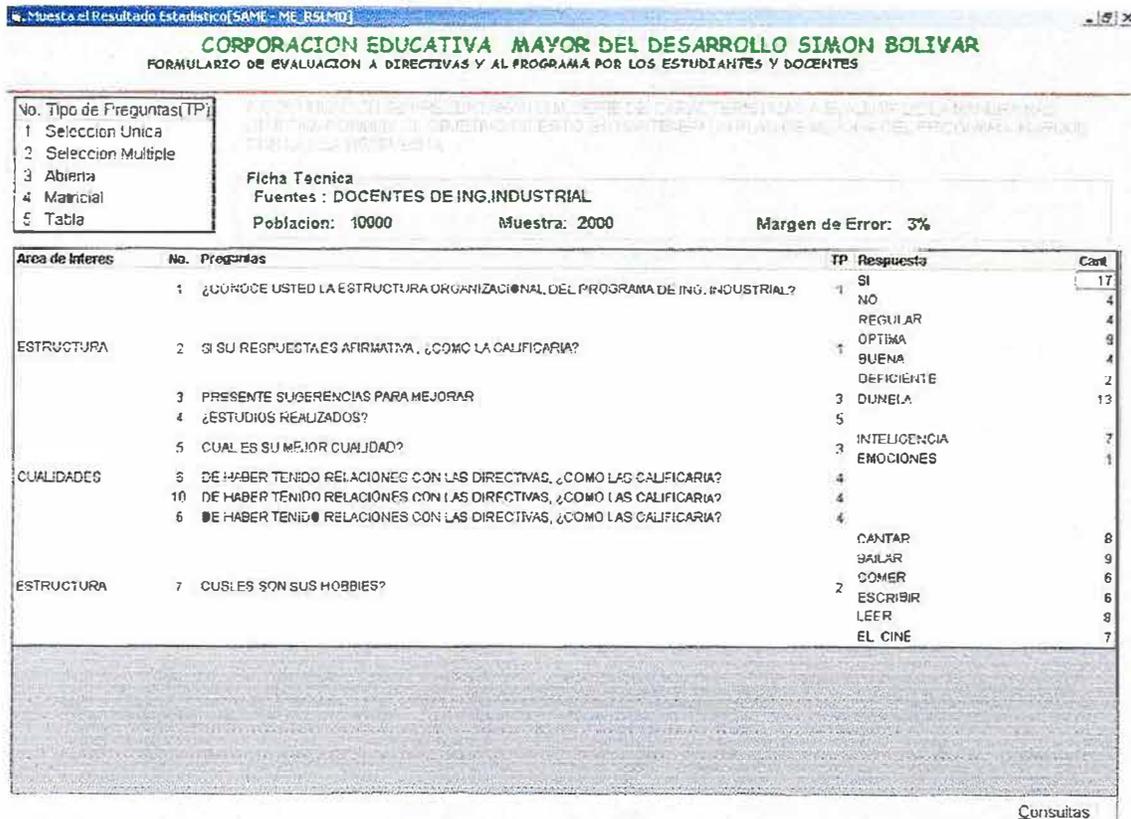


Figura 75

Aquí se visualiza de forma Grafica los resultados arrojados por cada una de las preguntas

Cada color le indica a que respuesta hace referencia.

Si desea hacer consultas dinámicas del Cuestionario, Presione el botón **consulta** como se muestra en la Figura:



Presione este botón

Figura 76

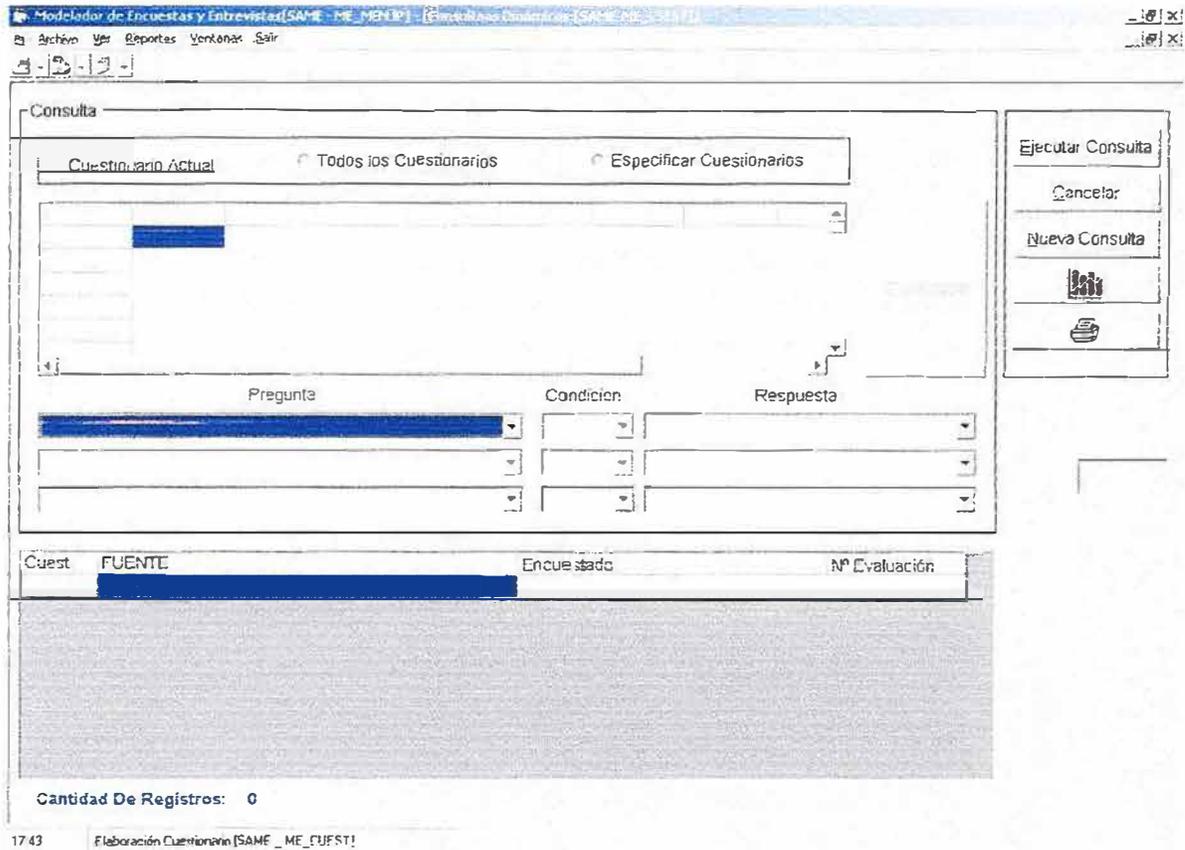


Figura 77

Esta ventana le permite realizar cualquier tipo de consulta de el cuestionario que se encuentre activo, de todos los cuestionario o de los que desee.

Según sea su opción seleccione el tipo de Consulta a realizar es decir si selecciona Cuestionario Actual en el Combo Pregunta aparecen todas las preguntas de ese cuestionario escoja la deseada, en el combo condición deberá elegir alguna de las presentadas y en el combo Respuesta aparece las posibles respuesta de la pregunta anteriormente escogida.

Presione el botón **Ejecutar Consulta** y aparece en la grilla todas aquellas personas que cumplen con la condición.

Por ejemplo:

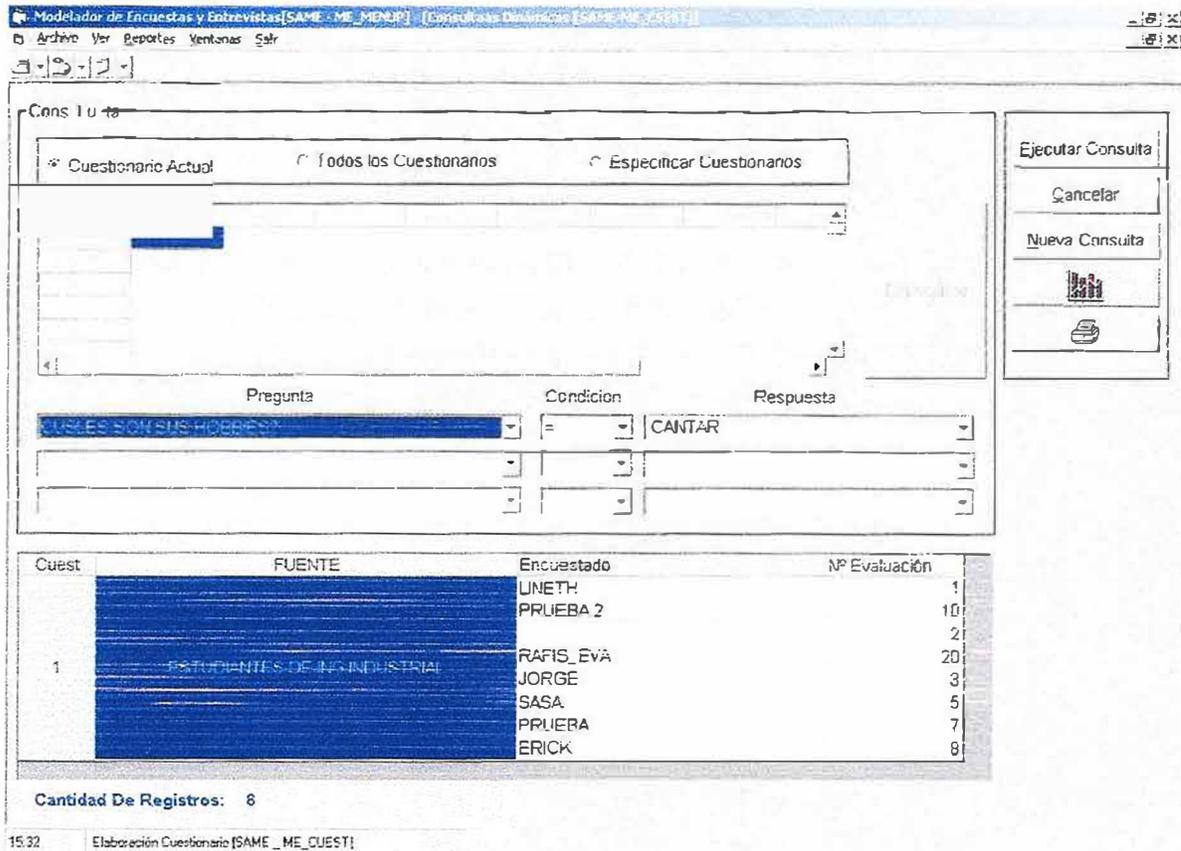


Figura 78

Se escogió la pregunta *¿Cuáles son sus Hobbies?* Y la condición es que sea igual a *Cantar* al presionar el botón ejecutar consulta aparecen todas las personas que cumplen con la condición, si desea seguir consulta escoja otra pregunta en el segundo combo. Solo aparecen aquellas personas que cumplen con la primera y segunda condición.

Por ejemplo:

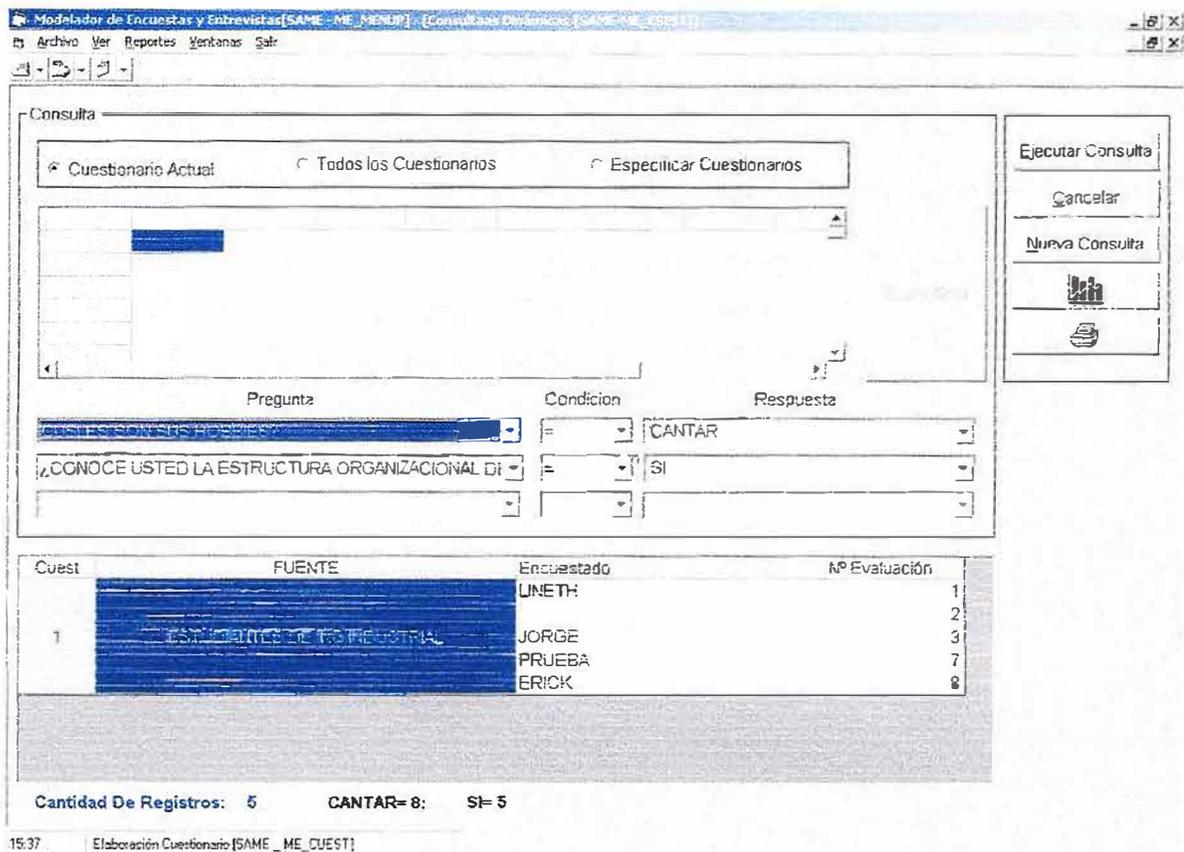


Figura 79

Nótese que la cantidad de registros encontrados disminuyeron, si desea puede escoger otra pregunta.

En el caso que desee escoger *todos los cuestionarios* aparece en la grilla todos los alias de los cuestionarios que se encuentran en el sistema que fueron elaborados por su *Nombre de Usuario*.

Por ejemplo:

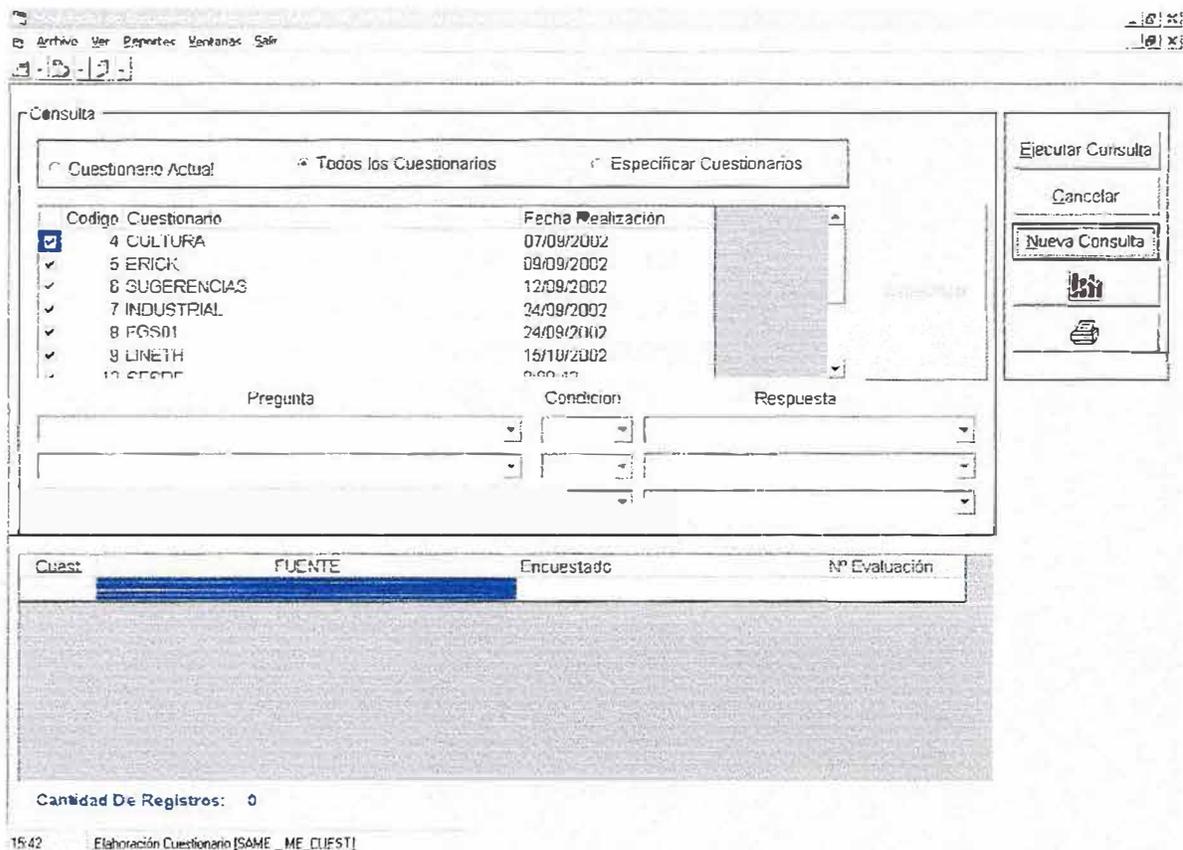


Figura 80

En los combos de preguntas solo aparecen aquellas que son iguales en los cuestionarios elegidos.

Si por el contrario escoge Especificar Cuestionario Usted deberá señalar cuales cuestionario quiere consultar incluyendo el actual.

Para ver la gráfica de la consulta presione el botón



Como Puede darse cuenta aparece la relación de la pregunta escogida. O la relación de la primera, segunda o tercera pregunta.

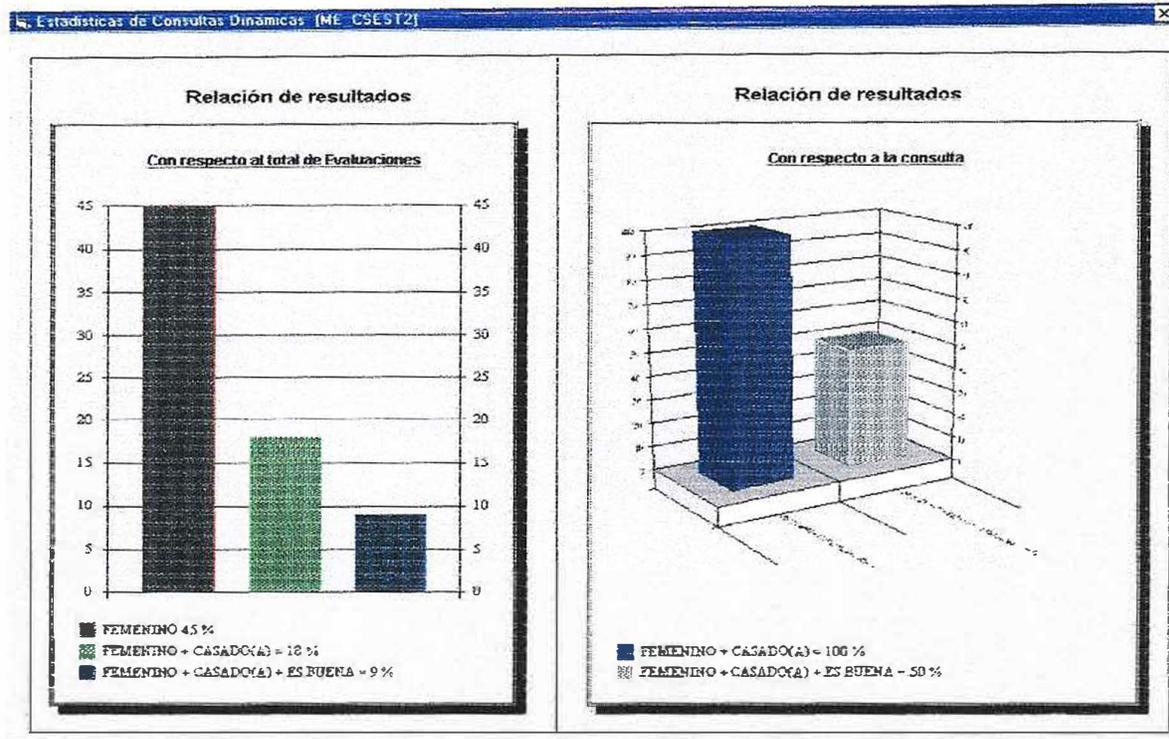


Figura 81

En el primer recuadro, la grafica es en relación a todos los resultados obtenidos. En el segundo recuadro la grafica obtenida es en la relación a la consulta es decir se toma la consulta como la muestra y en base a ese 100% el sistema arroja la grafica.

Para salir de esta ventana haga clic sobre la X ubicada en la parte superior derecha de la ventana.

El sistema le mostrará la ventana anterior.

Para imprimir la grafica presione el botón



MAS SOBRE EL SISTEMA MODELADOR DE ENCUESTAS Y ENTREVISTAS

CATEGORIZAR PREGUNTAS ABIERTAS YA ALMACENADAS

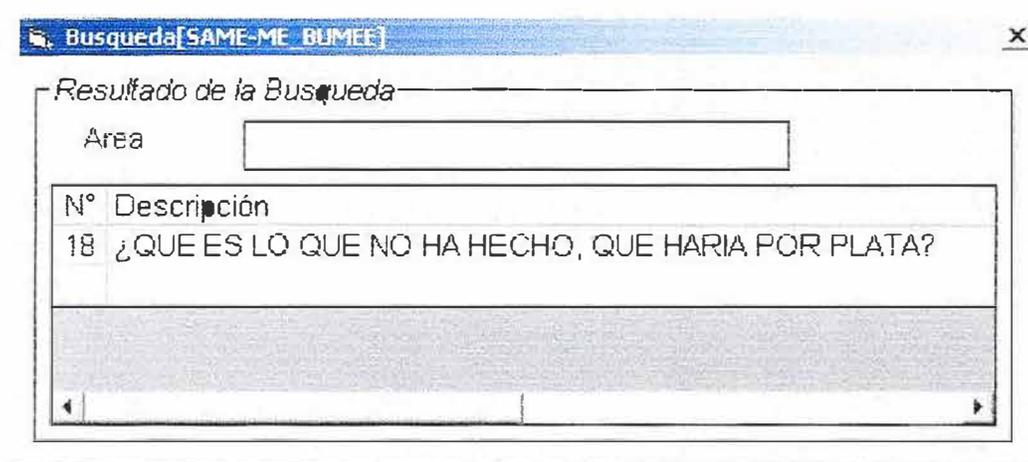


Figura 82

En la barra de herramientas de la ventana cuestionario escoja la opción categorizar después o búsquedas de información



Las Preguntas Abiertas Pueden Categorizarse al momento de ser creadas o después de ser almacenadas.

Al escoger esta opción categorizar después aparece en su pantalla la anterior ventana con todas las preguntas abiertas que no han sido categorizadas, con el botón del mouse dé clic en la pregunta que desea categorizar y aparece en su pantalla la siguiente ventana:

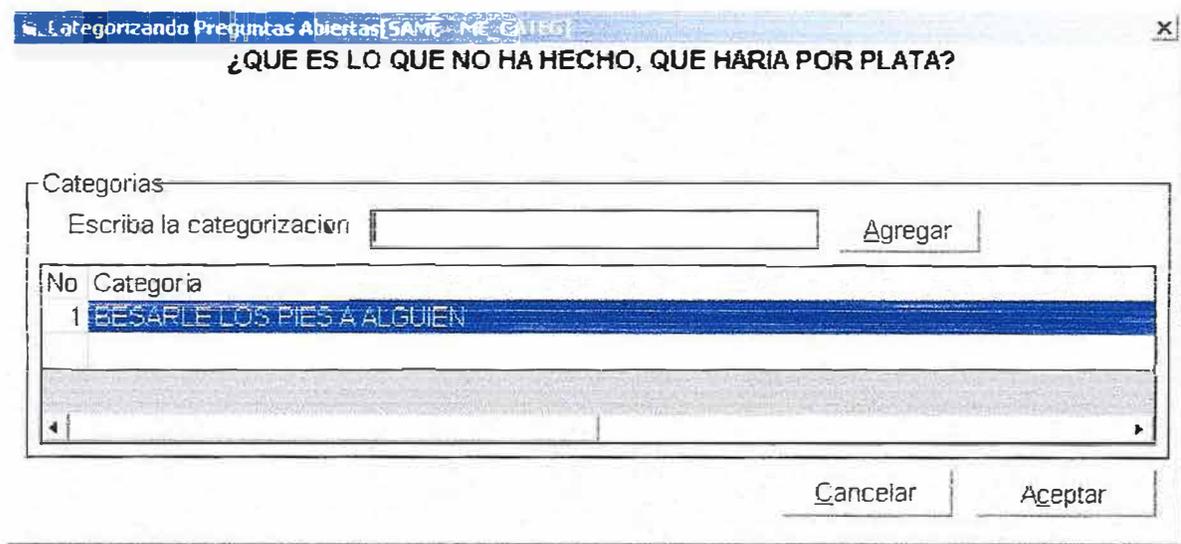


Figura 83

En el cuadro de texto escriba la categorización y presione el botón agregar, estas se posicionan en la matriz, si desea que esa validación o categorización tenga subgrupos dé clic en la categorización y aparece la siguiente ventana:

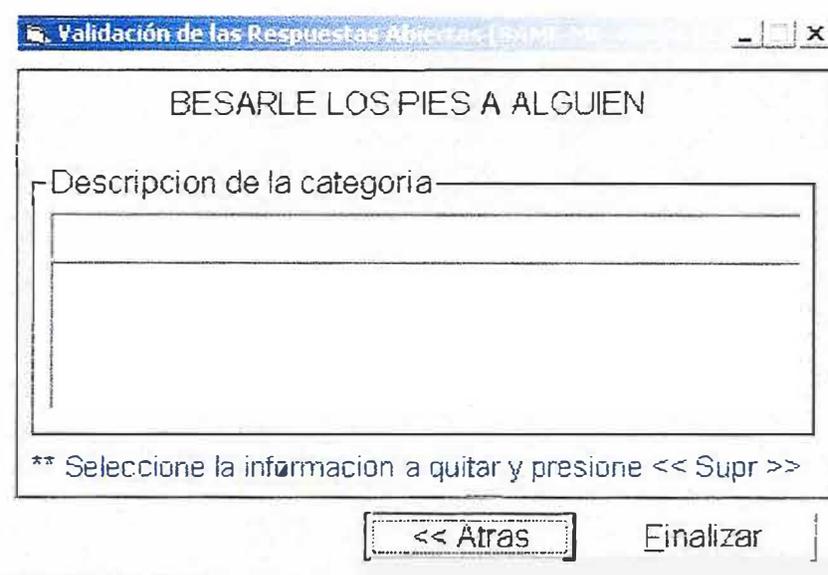


Figura 84

Escriba los posibles valores que tenga la Categoría y presione el botón Finalizar.

El sistema lo devuelve a la ventana de **Categorizar Preguntas Abiertas**, al terminar presione el botón **Aceptar**.

FINALIZAR CUESTIONARIO

En la barra de herramientas de la Ventana **Cuestionario** escoja el botón **Finalizar Cuestionario**



Esta opción consiste en dar por terminado el Cuestionario, al elegir esta opción aparece en su pantalla el siguiente mensaje:

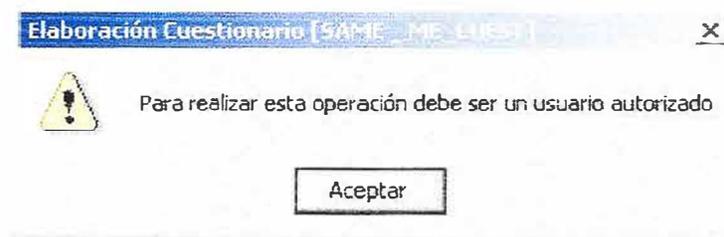


Figura 85

Presione el botón **Aceptar** y se visualiza la siguiente ventana:

Una vez Finalizado el Cuestionario no será posible ingresar mas resultados.

Por favor digite su nombre de usuario, contraseña y el Alias del cuestionario que desea finalizar

Usuario

Contraseña

Alias

Finalizar Cuestionario

Figura 86

En el campo Usuario coloque el nombre de Usuario con el cual creo el cuestionario a finalizar.

En el campo contraseña coloque la clave.

En el campo Alias coloque el nombre del cuestionario que quiere Finalizar.

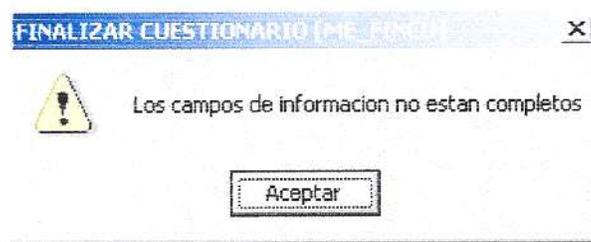
Llene los campos del formulario y dé clic en el botón *Finalizar Cuestionario*

El sistema le informará que el Cuestionario ha sido Finalizado:

El Cuestionario ERICK ha sido finalizado

Aceptar

Si Falta algún campo por llenar el sistema arroja el siguiente mensaje:



Verifique los datos y presione el botón **Finalizar cuestionario**.

IMPRIMIR CUESTIONARIO

Para imprimir la encuesta, haga clic sobre el botón imprimir de la barra de herramientas de la ventana del cuestionario.



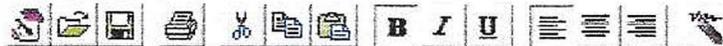
Tenga en cuenta que debe buscar primero el cuestionario a imprimir, ya que este botón estará deshabilitado.

Se visualiza la siguiente ventana, Donde usted tiene la posibilidad de Decorar su encuesta



Figura 87

Fijese en los botones de la barra de herramientas aquí presentadas.



presione el botón de la barra de herramientas:



y aparece la encuesta a imprimir.