



**SITIO WEB DE LA CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL
DESARROLLO SIMÓN BOLÍVAR**

**OSCAR MERCADO AVENDAÑO
EDWIN MERIÑO MANJARES
LISSETH NAVARRO PACHECO
MARIO NOGUERA OROZCO
MANUEL SARMIENTO ARZUZA**

**CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO
SIMÓN BOLÍVAR
INGENIERIA DE SISTEMA
SEMESTRE X "A" DIURNO
BARRANQUILLA
2002**



**SITIO WEB DE LA CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL
DESARROLLO SIMÓN BOLÍVAR**

**OSCAR MERCADO AVENDAÑO
EDUIN MERIÑO MANJAREZ
LISSETH NAVARRO PACHECO
MARIO NOGUERA OROZCO
MANUEL SARMIENTO ARZUZA**

**PROYECTO DE GRADO PRESENTADO COMO REQUISITO
PARA RECIBIR EL TITULO DE INGENIERO DE SISTEMAS.**

**CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO
SIMÓN BOLÍVAR
INGENIERIA DE SISTEMA
SEMESTRE X "A" DIURNO
BARRANQUILLA
2002**

AGRADECIMIENTOS

A la **Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar** por la formación académica que nos ha brindado.

Al Ing. Fernando Cárdenas, Decano de la Facultad de Ingeniería de Sistemas de la **Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar**.

A Fabio Moya, Ingeniero de Sistemas y director del área de investigación de la **Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar** por su constante motivación en este proyecto.

A los Ingenieros Enrique Martelo, Juan Carlos Borrero y Kenny Caballero, Ingenieros de Sistemas y asesores del proyecto, por su valiosa orientación, interés y dedicación a lo largo de la elaboración y desarrollo de este proyecto.



**CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO
SIMÓN BOLÍVAR**

NOTA DE ACEPTACIÓN

Presidente del jurado

Jurado

Jurado

Jurado

Barranquilla, Noviembre del 2002.

INDICE

	Pág.
INTRODUCCIÓN	
1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	10
1.1. Descripción del Problema	10
1.2. Formulación del Problema	11
2. OBJETIVOS DE LA INVESTIGACIÓN	12
2.1. Objetivo General.	12
2.2. Objetivos Específicos.	12
3. JUSTIFICACIÓN	13
4. MARCO DE REFERENCIA	15
4.1. Marco Teórico.	15
4.1.1. Especificaciones del Diseño	15
4.1.2. Tipo de Letras	16
4.1.3. Colores	16
4.1.4. Uso de imágenes	16
4.1.5. Estilos	17
4.1.6. Herramientas para el Diseño Web	25
5. MARCO CONCEPTUAL	27
6. METODOLOGÍA	29
6.1. Área de Conocimiento	29
6.2. Área Temática	29
6.5. Área de investigación	29
6.6. Línea de Investigación	30
6.7. Línea Técnica del Conocimiento	30
6.8. Método	30
6.9. Proceso metodológico	31
6.9.1. Análisis / Estudio	32
6.9.1.1. Análisis de las Metas del Proyecto	33

	Pág.
6.9.1.2. Análisis de Necesidades del Usuario	33
6.9.2. Diseño	33
6.9.2.1. Mapa de Navegación	34
6.9.3. Logística	34
6.9.4. Producción	34
6.9.5. Promoción	34
6.9.6. Evaluación	35
6.9.7. Mantenimiento	35
7. DELIMITACIÓN DEL PROBLEMA	36
7.1. Delimitación del Espacio	36
7.2. Delimitación del Tiempo	36
7.3. Delimitación Financiera	37
7.4. Delimitaciones Tecnológicas	37
7.5. Cronograma de Actividades	38
8. INGENIERÍA DE LA INFORMACIÓN	39
9. INGENIERÍA DE REQUISITOS	43
9.1. Reconocimiento del Problema	43
9.2. Especificación de Requisitos	44
9.3. Generalidades	44
10. DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN	45
11. PRUEBA	46
12. PUESTA EN MARCHA	49
13. GESTION DE CONFIGURACIÓN	50
14. ESPECIFICACIONES DEL DISEÑO	51
15. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS	52
CONCLUSIÓN	
ANEXOS	

LISTA DE ANEXOS

	Pág.
Anexo 1: Encuesta sobre la página web actual	55
Anexo 2: Hoja de Estilo Utilizando la Presentación de las Páginas	56
Anexo 3: Página web de Nuestro Sitio	57
Anexo 4: Página Principal del Antiguo Sitio	62
Anexo 5: Cronogramas de Actividades	63
Anexo 6: Mapa del Sitio	64
Anexo 7: Información Relativa y Bienestar Universitario	71
Anexo 8: Base de Datos del Sitio Web y Modelo de Entidad-Relación	68
Anexo 9: Mapa de Navegación	72
Anexo 10: Diccionario d Datos	76
Anexo 11: R.A.I.	87
Anexo 12. R.T.I.	90

INTRODUCCIÓN

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, cuenta hoy con una página web que ofrece información sobre la institución. Es la intención en la elaboración de este proyecto crear una página web a la par de las grandes universidades del país.

La Internet o el mundo del ciberespacio representa un infinito medio para divulgar información virtual por todo el globo terráqueo. Vivimos en una era de revolución tecnológica, en la cual la informática y las telecomunicaciones representan áreas de cambios continuos. Es imperante que toda persona, en su trabajo u hogar conozca las herramientas de la informática y telecomunicaciones para poder asegurar un funcionamiento efectivo de sus tareas cotidianas y de trabajos. Para el educador, la Internet, representa herramientas necesarias que facilitan el proceso pedagógico de los cursos.

Motivados por la oportunidad que tiene la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar de mostrarse nacional e internacionalmente, a través de Internet, hemos querido iniciar el proceso de desarrollo de la página web de la Universidad Simón Bolívar, entendiendo que el propósito futuro de esta, es, al igual que las grandes universidades del mundo, ofrecer sus programas académicos por medio de la red,

además de facilitar los procesos de inscripciones y matrículas de los estudiantes.

Utilizaremos en nuestro proyecto las herramientas proporcionada por la materia de telemática y nuestra investigación alterna. Utilizaremos todos los recursos disponibles para crear una página interesante, útil, atractiva y digna de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar Simón Bolívar.

1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.1. Descripción del Problema

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar no cuenta en la actualidad con una página web que satisfaga las expectativas de un posible visitante, hoy en día ofrece una información poco interesante, además de utilizar pocas de las herramientas que la tecnología actual ofrece, no es usual que un visitante regrese después de visitarla, y eso ha de cambiar.

Una encuesta preliminar, realizada con la colaboración de los estudiantes de noveno semestre, curso A, de la facultad de Ingeniería de Sistemas de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, nos ha permitido captar el concepto que tienen los estudiantes acerca de la actual página institucional. Encontramos que el 90% de los estudiantes no considera que la página institucional sea funcional, que el 87% considera que no hay razón para volver y el 100% que no es atractiva.

Las preguntas realizadas a los estudiantes se realizaron con un cuestionario realizado previamente (ver anexo 1).

La página web existente de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar es poco dinámica, por lo que no hay razón para volver una segunda vez.

No está orientado al servicio de la comunidad bolivariana (estudiantes, profesores y trabajadores) por lo que no hay una identificación.

Por todo esto la página de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar no es muy popular, por lo que hemos optado por comenzar de cero, pues si continuamos con la página web actual, tenemos que llegar a la conclusión que se está desperdiciando una inversión que bien utilizada podría mostrar nuestra universidad a la comunidad en general.

Se desarrollara una entonces una página interesante, novedosa, dinámica, que actualice, muestre nueva información periódicamente que vincule todo el departamento de la universidad, que de una buena imagen de la universidad ante el mundo y despierte en los estudiantes, profesores y trabajadores un sentido de pertenencia e identidad.

1.2. Formulación del Problema

Tenemos en cuenta para la elaboración del proyecto la siguiente pregunta general:

¿Cómo desarrollar e implementar la página web de la Universidad Simón Bolívar de tal manera que cumpla con los estándares internacionales en creación de páginas web y cumpla con las expectativas esperadas?.

2. OBJETIVOS DE LA INVESTIGACION

2.1. Objetivo General

Diseñar, desarrollar e implementar la página web de la Universidad Simón Bolívar.

2.2. Objetivos Específicos

Recopilar la información que hay que publicar en la página, en las diferentes facultades y dependencias de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

Implementar el lenguaje HTML y PHP para elaborar la página web.

Tramitar la ampliación de la cantidad de espacio para la página.

Realizar las respectivas promoción y publicidad de la página, agregando la información de nuestra página en los principales buscadores de la red.

Investigar las nuevas tecnologías y aplicarlas a nuestra página.

3. JUSTIFICACION

Uno de los proyectos más interesantes es el de desarrollar esta página web, ya que es en ella donde la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar se da a conocer al resto del mundo.

Como se podrá observar en el sitio web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, todas las páginas mantendrán un diseño común y homogéneo. Esto se logra gracias al respeto de una serie de normas de estilo que todo diseñador web debe conocer.

Podemos diferenciar dos partes en una página web: una parte dinámica, ejecutada en el servidor, que dará el aspecto común de la web, y una parte interactiva, ejecutada en el navegador del usuario, que interactuará con el usuario. Para la parte dinámica se emplea programación en PHP4. El código PHP se mezcla con el html de la página. Este código se interpreta antes de enviar la página al cliente, de modo que al final el cliente sólo ve código html puro. Lo importante que hay que señalar es que la página web se crea justo en el momento que se pide al servidor. Para construir la parte interactiva se usa Javascript, que será interpretado por el navegador del usuario.

hoja de estilos: las hojas de estilos (CSS) permiten homogenizar los estilos usados.

Da más libertad a la hora de definir estilos de texto, o los colores de algunos elementos. El presente proyecto se ha realizado por la necesidad de desarrollar e implementar para la Corporación Mayor del Desarrollo Simón Bolívar la página web institucional. Ante la necesidad de incorporar a la Universidad en el World Wide Web de tal manera que

no sólo se ofrezca información acerca de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar sino que también se puedan brindar servicios orientados a la comunidad Bolivariana (estudiantes, profesores, trabajadores y todo aquel que tenga alguna relación con la universidad).

Todo aquel que haga parte de la comunidad bolivariana siente el deseo de poseer una pagina institucional digna de nuestra Corporación con la cual sentirse identificados y de alguna manera involucrado. En el desarrollo de este proyecto se tendrá en cuenta cada uno de ellos.

4. MARCO DE REFERENCIA

4.1. Marco Teórico

La Corporación Mayor del Desarrollo Simón Bolívar tiene la oportunidad de mostrar su imagen a todo aquel que tenga acceso a Internet. Esta oportunidad se presta también para prestar servicios de tipo informativo a toda la comunidad Bolivariana, por lo tanto es necesario considerar que aspectos serán relevantes en el diseño, desarrollo e implementación de la página web institucional.

En la creación de la página web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar se mostrara en primera instancia información general sobre la universidad como la reseña histórica, antecedentes, misión y visión y organización institucional, un directorio que lista las direcciones y extensiones de cada departamento de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, admisiones donde se muestran los requisitos de inscripción y matrícula, financiación donde se especifica como se puede acceder a los créditos de la universidad o instituciones crediticias externas y la forma de acreditación, divisiones académicas donde se encuentra el listado de todo el programa de pregrado y postgrado con la información respectiva de cada programa, egresados, donde estos podrán mantener un vínculo estrecho con la universidad.

4.1.1. Especificaciones del diseño

La página que vamos a desarrollar deberá estar dentro los estándares difundidos, aunque no limitado a los paradigma actuales. La pagina se

acogerá a las exigencias inherentes a mostrar una página institucional en la Word Wide Web.

4.1.2. Tipo de letras

El tipo de letras que utilizaremos arial porque es una de la mas reconocidas por todos los exploradores .

4.1.3. Colores

Los colores que se van utilizar son verde, blanco y gris, como se ha expuesto, son los colores distintivos de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

4.1.4. Uso de imágenes

Con el objetivo de que las páginas carguen de forma rápida, se ha considerado utilizar imágenes **.GIF**; porque las gráficas **GIF** emplean una paleta de 8 bits o menor lo cual implica que cualquier imagen almacenada con un archivo GIF puede estar compuesta de un máximo de 256 colores lo cual es una ventaja comparada con el otro tipo de imágenes utilizadas en los sitios web que son las **JPEG** las cuales manejan aproximadamente 16'000.000 de colores diferentes y esto hace que tome mucho tiempo en cargar la pagina WWW.

Con la creación de una página institucional ágil, novedosa y orientada hacia la comunidad universitaria y el público en general, se lograra mostrar una imagen diferente de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar y se permitirá ofrecer los diferentes programas ante la audiencia Colombiana y en toda Latinoamérica.

Con base en la observación y la experiencia con la página web institucional existente surge la clara conclusión de que hay que desarrollar una nueva página con las características ya mencionadas en el desarrollo teórico de este proyecto.

Estando claro el objetivo trazado se iniciara entonces el proceso de desarrollo de la página institucional de la Universidad Simón Bolívar.

4.1.5. Estilos

Qué son las hojas de estilo:

Las Hojas de Estilo (o **CSS**, por Cascading StyleSheets) son un mecanismo que permiten aplicar formato a los documentos escritos en HTML (y en otros lenguajes estructurados, como XML) separando el contenido de las páginas de su apariencia. Para el diseñador, esto significa que la información estará contenida en la página HTML, pero este archivo no debe definir **cómo** será visualizada esa información. Las indicaciones acerca de la composición visual del documento estarán especificadas en el archivo de la CSS.

Cómo funcionan:

Veamos primero como trabaja el código HTML. En HTML, las etiquetas (tags) le indican al navegador los elementos que componen la página y éste aplica el formato a cada elemento en particular, por ejemplo:

```
<H1>Título</H1>
```

especifica que el texto "Título" es un Encabezado (Heading) de nivel 1 dentro de los 6 niveles definidos por HTML. El navegador aplicará a ese

texto el formato predeterminado (que varía un poco si se trata de Internet Explorer, Netscape, o si usamos Windows, Mac o Linux).

Si quisiéramos componer los encabezados H1 con tipografía Arial, de 19 puntos, en color azul y alineación central, deberíamos especificarlo del siguiente modo:

```
<H1 ALIGN="center">  
  <FONT FACE="Arial" COLOR="#0000FF" SIZE="5"> Título</FONT>  
</H1>
```

Por supuesto, esto debería repetirse en cada encabezado H1 de cada página de nuestro sitio.

Las Hoja de Estilo no utilizan el archivo de la página Web para especificar el formato de la página (en realidad, a veces pueden hacerlo, como veremos más adelante). En su lugar, usan un archivo de texto puro con extensión .CSS que luego se vincula a la página.

Este archivo contiene reglas que constan de un selector (en este ejemplo, **H1**) y una o más declaraciones (en el ejemplo tenemos cuatro declaraciones). Cada declaración tiene dos partes: una propiedad (por ejemplo, **FONT SIZE**) y un valor (en este caso, **19pt**). Estas reglas son las que determinan cómo deberá mostrarse la página.

Nuevamente, si quisiéramos componer los encabezados H1 con tipografía Arial, de 19 puntos, en color azul y alineación central, el archivo CSS debería contener el siguiente texto:

```
H1 {  
  font-family: Arial, Sans-serif;  
  font-size: 19pt;  
  color: #0000FF;  
  text-align: center;
```

```
}
```

Luego, en cada página de nuestro sitio agregamos un link a la Hoja de Estilo:

```
<LINK REL="stylesheet" HREF="hoja_de_estilo.css"  
TYPE="text/css">
```

El elemento LINK especifica:

- el tipo de vínculo: a una hoja de estilo ("stylesheet")
- la ubicación de la hoja de estilo a través del atributo "href"
- el tipo de hoja de estilo que se vincula: "text/css"

Ahora, todos los encabezados H1 de las páginas que contienen la referencia al archivo de la CSS tendrán el aspecto que hemos definido.

Hojas de estilo incrustadas:

Hemos visto cómo las reglas de estilo se especifican en un archivo externo. Este método es el más recomendable y el que permite mayor flexibilidad: los estilos pueden cambiarse sin tocar el código HTML y la CSS puede ser compartida por varias páginas.

También existe la posibilidad de poner la hoja de estilo **dentro** de una página HTML usando el elemento STYLE.

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>CSS incrustada</TITLE>  
<STYLE type="text/css">  
  H1 { color: blue }
```

```
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <H1>Título color azul</H1>
  <P>Un párrafo cualquiera...
</BODY>
</HTML>
```

Como se ve en el ejemplo, el elemento STYLE se usa dentro del encabezado (<HEAD></HEAD>) de la página, especificando el tipo de hoja de estilo:

```
<STYLE type="text/css">
  H1 { color: blue }
  ... (aquí se agregan todas las reglas de estilo) ...
</STYLE>
```

Este método permite aplicar la hoja de estilo solamente a la página que la contiene. Si bien no es tan práctico como usar una CSS externa, resulta útil cuando en nuestro sitio tenemos algunas pocas páginas que usan un formato distinto al resto.

En muchos casos convendrá usar ambos métodos simultáneamente: poner un link a una hoja externa para aplicar un estilo general y luego crear una hoja incrustada en la que solamente deberemos definir las reglas específicas para esa página. Por las leyes de cascada de las CSS, en caso de existir una misma regla (una en la hoja externa, otra en la hoja incrustada) con distintos valores, tiene preponderancia la definida en la hoja incrustada.

Hojas de estilo en línea:

Por último, también es posible aplicar el estilo directamente en la etiqueta HTML:

```
<P STYLE="text-align: left; text-indent: 1em">
```

Por supuesto, la definición del estilo dentro de la propia etiqueta (tag) no es la manera más eficaz de utilizar las hojas de estilo, pero pueden existir casos que lo justifiquen. La existencia de una regla como la del último ejemplo constituye por si misma una hoja de estilo por lo que debemos declarar en el encabezado de la página el tipo de CSS que estamos usando.

```
<STYLE type="text/css"></STYLE>
```

Esta declaración no será necesaria si en la misma página estamos usando una hoja de estilo incrustada o si existe una referencia a una hoja externa.

Esta forma de aplicar la hoja de estilo directamente en la etiqueta es similar al modo usado en el código HTML, pero con dos importantes diferencias:

- El conjunto de propiedades que se pueden aplicar es mucho mayor y
- Los estilos especificados en una hoja de estilo (cualquiera sea su origen) tienen preferencia por sobre los formatos aplicados con HTML.

Esto significa que si en nuestra hoja de estilo hemos definido:

```
P {text-align: left}
```

Todos los párrafos quedarán alineados por la izquierda y, si en un párrafo determinado, usamos:

<P align="center">

El párrafo seguirá estando alineado por la izquierda porque las reglas de las CSS tienen más fuerza que el formato aplicado con HTML.

Ventajas (y desventajas) de las Hojas de Estilo:

Si consideramos los ejemplos anteriores, resultan evidentes algunas ventajas:

- Con una Hoja de Estilo podemos alterar la presentación de cada elemento sin tocar el código HTML, ahorrando esfuerzo y tiempo de edición. Si quisiéramos alinear a la izquierda los encabezados H1 de nuestras páginas, bastaría con cambiar en la CSS la declaración **"text-align: Center"** por **"text-align: left"** e inmediatamente cada H1 se alinearía a la izquierda en todas las páginas vinculadas a la Hoja de Estilo. De este modo no sólo simplificamos el mantenimiento del sitio sino que además reducimos las posibilidades de cometer errores.
- El lenguaje de las CSS ofrece herramientas de composición más potentes que HTML. Hemos especificado en los ejemplos una fuente alternativa genérica (**Sans-serif**) para el caso de

que la máquina del usuario no contenga la **Arial** (en HTML no existen estas fuentes genéricas). Con HTML, el tamaño de la fuente se especifica con un sistema de medidas predeterminadas por el browser (en el ejemplo, **SIZE=5**), con las CSS hemos especificado el tamaño en puntos tipográficos (y podemos hacerlo en cm, pixeles, cuadratines, altura de la x, etc.). Más aún, las CSS permiten aplicar prácticamente todas las propiedades a cualquier elemento de la

página, mientras que HTML sólo permite un número limitado de propiedades para cada elemento.

- Se evita tener que recurrir a trucos para conseguir algunos efectos. Con CSS no es necesario usar imágenes invisibles para hacer una sangría (la propiedad **text-indent** se encarga de eso) o usar una tabla para ubicar un elemento en determinado lugar de la pantalla (las CSS permiten posicionar con precisión cualquier elemento).

Además

- El lenguaje de las Hojas de Estilo, aunque muy potente, es relativamente sencillo y fácil de aprender.
- Los documentos que usan CSS generalmente resultan más compactos.
- Las Hojas de Estilo pueden aplicarse de varias maneras y combinarse formando una cascada de estilos con la información de cada una.
- Pueden usarse con otros lenguajes de programación (como JavaScript) para conseguir efectos dinámicos en las páginas.
- Se pueden especificar Hojas de Estilo para diferentes navegadores y tipos de medios (impresos, braille, auditivos, etc.).
- El usuario con alguna discapacidad (o simplemente por preferencias) puede definir su propia Hoja de Estilo y la regla **!important** obliga a su navegador a suplantar la Hoja de Estilo del autor.
- Por cierto, existen otras ventajas muy importantes pero, como esto ya se parece a un folleto de ventas, terminaré aquí la lista de elogios.

En cuanto a las desventajas en el uso de las Hojas de Estilo, la única de importancia es el soporte irregular que tienen las CSS por parte de los navegadores. Ciertas propiedades que funcionan en un browser no funcionan en otros, o existen diferencias en un mismo

navegador según sea para Windows o Mac. También existen diferencias entre distintas versiones de un mismo browser.

Esto puede provocar que:

- Nuestra página sea visualizada por el lector con un formato no deseado por nosotros. En todo caso, el navegador aplicará el formato predeterminado y nuestro trabajo de composición habrá sido inútil.
- Algunas propiedades de las CSS (como las que afectan la posición o visibilidad de los elementos) pueden provocar que una parte del contenido de nuestra página resulte inaccesible desde ciertos navegadores si no son utilizadas correctamente.

Debe entenderse que las Hojas de Estilo fueron diseñadas para permitir que los autores influyan en la composición de la página, pero no para que la controien. Una CSS sugiere al browser un estilo de composición para el documento pero no puede forzarlo a aplicar un formato determinado.

Las Hojas de Estilo son una herramienta que puede resultar muy efectiva para lograr una presentación atractiva de la página siempre que la página no sea dependiente de la Hoja de Estilo. Se debe considerar en todo momento aquellos navegadores que no soportan CSS, cuidando que los mismos puedan mostrar la página

correctamente y en su totalidad aún cuando nuestras reglas de estiiio no sean aplicadas.

En este sentido, espero que esta guía de uso de las CSS ayude no sólo a conocer el lenguaje de las Hojas de Estilo sino también a aplicarlas con el mayor beneficio.

Las hojas de estilo implementadas en nuestro proyecto se pueden ver en el anexo N° 2.

4.1.6 Herramientas para el diseño web

- Html
- JavaScript
- Html kit
- Context
- PHP Edit
- MySql

4.1.7. Antecedentes

El proyecto surgió como resultado del deseo de la facultad de ingeniería de sistema de reemplazar la página web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

Encontramos que la página web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar ofrece información básica sobre la institución y sus diferentes facultades.

Actualmente quienes visitan la página no queda motivados para realizar una nueva visita.

La información acerca de la Corporación se encuentra en la sitio web actual, por lo que no hay que recogerla nuevamente, sin embargo una

página institucional respetable como será la de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, deberá mostrar mas que eso. Los estudiantes estarán motivados y conocer los cuentos de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, consultar las notas de sus diferentes materias, realizar sus matriculas debe cualquier lugar del país, entre otras cosas. No es el propósito de este trabajo llegar hasta este punto, pero si dejar las bases, teniendo en cuenta que esto que esto gastará tiempo y dinero.

La página web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, debe ser en primera instancia muestra de una institución seria, comprometida con la filosofía de la universidad. Se ha de crear una página accesible a la comunidad académica, pero también accesible al resto de la comunidad.

5. MARCO CONCEPTUAL

Los siguientes términos son empleados frecuentemente en la investigación:

Internet:

Interconexión de redes; red de interconexión mundial de computadoras más grande del mundo.

World wide web:

Armazón arquitectónico para acceder a documentos vinculados distribuidos en miles de máquinas en toda la internet.

Html:

Lenguaje de marcación de hipertexto, permite a los usuarios producir páginas de web que incluyen texto, gráficos y apuntadores a otras páginas de web.

Web:

La web consiste en un enorme conjunto a nivel mundial de documentos, generalmente llamados páginas; la creación de páginas web básicas pueden realizarse en cualquier plataforma empleando un simple editor de texto.

Html-kit:

Editor para la creación de páginas web.

Navegador:

Software diseñado para visualizar sitios web.

Mapa de Navegación:

Exhiben la organización secuencial de las conexiones o enlaces entre los tipos y subtipos del contenido entre las paginas y entre otros recursos.

Cartelera:

Tipo de diseño que exhibe una pagina simple.

Diseño Lineal de una Pagina:

Representa una pagina WWW (corta o larga) diseñada para ser navegada secuencialmente (de arriba y siguiendo para abajo) hacia los temas y subtemas del contenido.

Diseño Lineal de Múltiples Paginas:

En este diseño las paginas fluyen/las navegan en una secuencia lineal lógica de principio a fin.

Diseño Jerárquico:

El visitante navega a través de la pagina siguiendo una estructura de árbol mediante un contenido lógico-natural.

6. METODOLOGÍA

6.1. Área de Conocimiento

Ingeniería.

6.2. Área Temática

Ingeniería aplicada al Diseño e Implementación de páginas web.

6.3. Tema del Proyecto

Creación de páginas web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

6.4. Título del Proyecto

Sitio web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

6.5. Área de Investigación

Telemática: El uso de la tecnología en el manejo de información en la world wide web e Internet.

6.6. Línea de Investigación

La investigación está centrada en la línea de los lenguajes de programación orientados a paginas web como php, javascript, junto con Html y el administrador de bases de datos mysql.

6.7. Línea Técnica de Conocimiento

Para el desarrollo del proyecto se utilizan editores de html y mysql.

6.8. Método

Método deductivo, el proyecto parte de la observación general de las expectativas de los estudiantes y profesores en poseer una página institucional como una herramienta de información.

Los delineamientos iniciales a seguir para el desarrollo y diseño de las paginas web son particularmente los mismos sugeridos para la preparación de aplicaciones interactivas.

La creación de las páginas web requiere previamente una planificación cuidadosa del proyecto. Este proceso consiste en definir la audiencia, los propósitos del trabajo, sus objetivos, y políticas para el desarrollo y uso de la información.

Este proceso de planificar las páginas se puede desglosar en siete etapas fundamentales:

- El análisis de necesidades y de la audiencia.
- El diseño de las paginas.

- Logística y producción.
- Implementación.
- Promociones.
- Evaluación.
- Mantenimiento e innovación.

6.9. Proceso Metodológico

FASE / ETAPA	DESCRIPCIÓN
Análisis	Proceso de recoger información para determinar las metas y expectativas para el desarrollo del proyecto. Esta fase puede incluir técnicas específicas de investigación, tales como el análisis/estudio de necesidades, análisis de trabajo, y análisis de tareas. Se define los objetivos del proyecto, esto incluye identificar la audiencia y el tipo de aplicación/editor HTML. Se efectúa el reconocimiento del problema.
Diseño	Proceso mediante el cual se elabora la estructura visual y organización de las paginas del web, incluye su interfaz / navegación, imágenes, elementos multimedia, contenido/texto, entre otros. El diseño es el resultado de la fase de análisis y se dirige hacia un plan de estrategia para desarrollar la instrucción. El diseño instruccional se refiere al proceso para el desarrollo de estrategias pedagógicas con el fin de

	poder cumplir con las metas curriculares.
Logística	Proceso administrativo que organiza y selecciona los recursos requeridos para el desarrollo y publicación de las paginas web.
Producción	La fase de producción comúnmente incluye metas instruccionales, y una lista de tareas a ser instruidas. Estas producciones serán parte integral de la fase de diseño.
Promoción	Mercadeo de las paginas WWW desarrolladas, incluye suministrar el URL, entran palabras claves en el documento para los motores de búsqueda, entre otras.
Evaluación	Pruebas del funcionamiento de las paginas antes de ser publicadas el servidor WWW. Incluye también una evaluación por la audiencia luego de haber implementado las paginas del web. Se evalúa el sistema de diseño y sus procesos/funciones instruccionales.
Mantenimiento e innovación	Actualizar las paginas WWW en el servidor y traer nuevas ideas originales para el mejoramiento de su diseño instruccional.

6.9.1. Análisis / Estudio

El análisis representa el proceso de recolectar y comparar información sobre el web y su operación y uso con fin de mejorar la calidad general de la pagina WWW e identificar las áreas problemáticas. La fase de análisis es la base para todas las otras bases del diseño instruccional. Durante esta fase se debe definir el problema, identificar el origen de la

problemática y determinar posibles soluciones. Esta fase consiste en la revisión técnica pertinente al desarrollo web, empleando herramientas de validación. Además, incluye la evaluación de la consistencia de la información y verificación de la exactitud/corrección del dominio/campo de información.

El análisis se subdivide en dos etapas:

6.9.1.1. Análisis de las Metas del Proyecto

Este análisis debe fundamentarse sobre los objetivos planteados .

6.9.1.2. Análisis de necesidades de los usuarios

Este tipo de análisis debe ser el resultado de evaluaciones y observaciones directas e indirectas con los usuarios.

6.9.2. Diseño

Esta fase consiste en determinar las especificaciones y aspectos de la página WWW a ser creada. Incluye la organización y presentación del contenido del diseño educacional. Las estrategias a seguir para poder alcanzar las metas instruccionales determinadas durante la fase de análisis. El propósito del diseño es especificar en detalle la arquitectura del proyecto, los estilos y material de contenido que se necesitara.

Se recomienda llevar a cabo las siguientes actividades durante esta etapa.

6.9.2.1. Desarrollo de un Diagrama de Flujo o Mapa de Navegación

consiste en realizar esquemas (del contenido y las paginas) con el propósito de visualizar la estructura de la presentación del web que habrá de publicarse en el servidor correspondiente. El diagrama debe representar las paginas WWW con sus respectivos enlaces. Al preparar el mapa del contenido, se debe encerrar en un círculo (u otra figura geométrica) lo que se intenta presentar, utilizando líneas y flechas para conectarlos de manera que muestre las relaciones entre ellos (ver anexo No. 9).

6.9.3. Logística y Producción

La logística se refiere a la afectiva determinación y organización de los recursos materiales y de contenido necesarios para preparar y presentar las página en el web.

6.9.4. Producción

Esta fase consiste en el proceso de producción de las paginas conforme al diseño previamente establecido. El desarrollo de estas páginas requiere crear códigos de HTML, java u otros.

6.9.5. Promoción

Esta fase consiste en la administración de las relaciones publicas / mercadeo de las páginas que han sido publicada en el web. Esto puede simplemente consistir en ofrecer la dirección de Internet a los usuarios o personas interesadas vía correo electrónico o material impreso.

6.9.6. Evaluación

Una vez la producción se encuentra funcionando en el web, es importante determinar si se logran las expectativas previamente planteadas. Esto incluye las metas/objetivos del proyecto.

6.9.7. Mantenimiento e innovación

Las paginas del web necesitan remodelaciones periódicas. Por ejemplo, se requiere añadir nuevos materiales, enlaces que actualizar, Email que contestar, entre otras. El concepto de innovación se refiere al proceso de continuamente mejorar la calidad y funcionalidad de las paginas WWW, de manera que alcance las metas y objetivos previamente establecidos. Ser innovador implica la búsqueda de nuevas ideas originales que mejoren los componentes funcionales e instruccionales del web.

7. DELIMITACIÓN DEL PROYECTO

7.1. Delimitación del Espacio

Tomando como punto de vista el espacio, el proyecto se divide en tres etapas: la primera corresponde a la etapa de análisis de requisitos, en esta etapa las no hay limitaciones en cuanto a espacio pues se desarrolla entorno a la Universidad Simón Bolívar, en esta fase se recopila la información relevante al proyecto. La segunda corresponde a la etapa de diseño, en esta fase no existen limitaciones de espacio, puesto que se realiza en la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar y en el Instituto de postgrados; por último la etapa de desarrollo y puesta en marcha presenta limitaciones de espacio pues contamos con la sala de desarrollo de software de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar y la casa del estudiante Manuel Sarmiento.

7.2. Delimitación del Tiempo

El proyecto está planificado para realizarlo en cuatro semestres, hasta el mes de Diciembre de 2002, está proyectado realizar las etapas de análisis de requerimientos, diseño, puesta en marcha, pruebas y evaluación.

7.3. Delimitación Financiero

Los costos de investigación y puesta en marcha del proyecto,

fijados en nuestro presupuesto, son mínimos y subsidiados por los mismos personas que integran este proyecto, por lo cual no incluimos los gastos en los anexos.

7.4. Delimitación Tecnológica

Para el desarrollo del proyecto se requieren algunos recursos tecnológicos (hardware y software) y soporte técnico que son suministrados por la Universidad Simón Bolívar y el Estudiante Manuel Sarmiento Arzuza.

Tales requerimientos técnicos y tecnológicos son:

- Procesador Pentium velocidad mínima 800 MHZ.
- 256 MB de memoria RAM.
- 40 Gigas de disco duro.
- Monitor SVGA color.
- Unidad de CD ROM bajo Windows.
- Impresora H P.
- impresora de inyección de tinta a láser.
- Tarjeta de Red.

Otras delimitaciones para la elaboración del presente proyecto son:

Fuentes bibliográficas:

WEIS, Aarón. JavaScript ¡ fácil !, editorial PHH(prentice-hall), p. 316, 1997.

POWEL, Thomas A., Manual de referencia HTML, editorial McGraw Hill, p. 832, 1996.

Recursos humanos:

Ingenieros:

Ing. Enrique Martelo.

Ing. Keny Caballero.

Ing. Juan Carlos Borrero.

Estudiantes:

Oscar Mercado Avendaño.

Edwin Meriño Manjares.

Lisbeth Navarro Pacheco.

Mario Noguera Orozco.

Manuel Sarmiento Arzuza.

7.5. Cronograma de actividades

Ver anexo N°. 5.

8. INGENIERÍA DE LA INFORMACIÓN

En noviembre de 1972, un grupo de visionarios, liderados por el Dr. José Consuegra Higgins, economista, profesor universitario, periodista, escritor científico y director de la Revista Desarrollo Indo americano se reunieron con el propósito de hacer realidad el sueño del maestro José Consuegra, cuando en casa de André Gunder Frank, en tertulia con Alonso Aguilar, Fernando Carmona, Jesús Silva Herzog, Gastón Parra y otros, anunciaba su propósito de editar una revista que "pudiese cumplir el papel de servir de órgano de expresión del pensamiento económico y social auténtico de América Latina y fundar una Universidad que tuviera como misión la formulación de una teoría propia para el desarrollo regional, de Colombia y de América latina.

Firmaron el acta de Fundación además del maestro José Consuegra Higgins, los doctores Ana Bolívar de Consuegra, Eusebio Consuegra Higgins, Leonelio Marthe Zapata, Alvaro Castro Socarrás, Jorge Artele Coneo, Eugenio Bolívar Romero, Eduardo Pulgar Lemus y el señor Víctor Moré Redondo en representación de los trabajadores de Colombia.

Al firmar el acta de fundación de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar se propuso como misión de la institución: Una casa de estudios superiores del pueblo, para la

investigación científica, la formación técnica y la promoción cultural e ideológica. Quisieron los fundadores brindar al país y particularmente al Caribe Colombiano una institución de Educación Superior, de la más alta calidad para la formación de profesionales idóneos y con el más alto sentido de ética de la responsabilidad.

La Sala General de la Corporación decide, tomar como sede de la Universidad el legendario barrio El Prado, patrimonio arquitectónico de la ciudad, y uno de los pocos sitios de referencia histórica de la misma. En 1978 se toma la decisión de adquirir una de las mejores mansiones de la ciudad y se compra, no sin grandes esfuerzos, una casa situada en la calle 68 número 53-56, conocida con el nombre de la Perla, se le cambia el nombre y se le llama Casa de la Cultura de América Latina, por cuanto en su seno, se desarrolla el más ambicioso programa de crecimiento científico, social, cultural, artístico y folclórico de que se tenga noticia en el Caribe Colombiano.

Inició labores la institución el día 1° de marzo de 1973 con las facultades de Economía, Ciencias de la Educación: Licenciaturas en Sociales, matemática e idiomas, Derecho, Sociología, Trabajo Social, Contaduría y arquitectura. En sucesivas visitas para la aprobación el Instituto Colombiano de Educación Superior, ICFES, recomendó a los fundadores y directivos, dirigir los esfuerzos a fortalecer las disciplinas sociales, fue así como se tomó la decisión de cerrar las facultades de Arquitectura, Contaduría y las Licenciaturas de matemáticas e idiomas.

La Sala General de la Institución, máximo organismo de la Corporación acogió, las recomendaciones del Gobierno Nacional y se dedicó, desde entonces a desarrollar los programas profesionales de Derecho, con su decano, el doctor Eduardo Pulgar Lemus. Ilustre abogado penalista; Economía, con la decanatura del, maestro José Consuegra; Sociología, bajo la dirección en el decanato del Doctor Aivaró Castro Socarrás, Trabajo Social, dirigida por el Doctor Leonello Marthe Zapata y Ciencias de la Educación al Doctor Arsenio Gutiérrez Barbosa. La Sala General nombró por unanimidad como Secretario General al Doctor Eusebio Consuegra Higgins y como Revisor Fiscal, al prestigioso hombre público Don Benjamín Sarta.

Se caracteriza la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar por la importancia que se brinda a la producción científica y literaria y sobre todo por su apego al ideario bolivariano, por ello, y como testimonio de la fe en sus principios se funda el Museo de las letras y del periodismo costeño, en el que se recoge un muestrario de toda la creación del norte colombiano y se organiza el Museo Bolivariano que cuenta con más de cinco mil ejemplares sobre la vida y obra del libertador Simón Bolívar, los museos son visitados anualmente por estudiantes, profesores, visitantes quienes se llevan la mejor impresión y contribuyen con sus donaciones en libros que incrementan continuamente el valor de los mismo.

El profesor José Consuegra Higgins, funda, en compañía de los rectores de las Universidades de Medellín y Libre de Pereira.

entonces la colección Universidad y Pueblo, para publicar libros de los profesores universitarios colombianos y latinoamericanos.

También desde la Universidad, dirige el maestro José Consuegra Higgins la Colección Antología del Pensamiento Económico y Social de América Latina, Apesal, en la han escrito los ilustres pensadores latinoamericanos Josué de Castro, de Brasil; Domingo Maza Zavala, de Venezuela; Raul Prebisch, de Argentina; Antonio García, de Colombia; Celso Furtado, del Brasil; José Carlos Mariategui, del Perú; Carlos Rafael Rodríguez, de Cuba; José Ingenieros, de Argentina; Salvador Osvaldo Brand, de El Salvador; Anibal Pinto, Pedro Vuscovich y Osvaldo Sunkel, de Chile; Manuel Aguirre, René Báez, de Ecuador, entre otros.

Hoy, la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar cuenta con las siguientes facultades:

- Derecho

- Trabajo Social
- Psicología
- Economía
- Administración de Empresas
- Contaduría Pública
- Enfermería
- Fisioterapia
- Ingeniería Comercial
- Ingeniería de Sistemas
- Ingeniería Industrial
- Licenciatura en Educación
- Sociología

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar cuenta con un instituto de Posgrados y de educación continua. Dentro de la universidad se llevan a cabo diferentes proyectos de investigación en diferentes áreas del conocimiento, lideradas por el instituto de investigaciones.

Hoy se cuenta con una pagina web que ofrece información sobre la universidad, como hemos especificado anteriormente. Dicha pagina puede ser accesada mediante la dirección de Internet www.unisimonbolivar.edu.co , y cuenta con una presentación que se puede visualizar en el Anexo N°4.

9. INGENIERIA DE REQUISITOS

9.1. Reconocimiento del Problema

Situación actual de la pagina web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar:

La página web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, hoy esta a cargo del Ingeniero Kenny caballero, quien tiene como espacio de trabajo el instituto de postgrado de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

La página web hoy no cuenta con un servidor propio, además de enfrentar los problemas antes descritos.

Actualmente se presta el servicio de información sobre la Universidad, como su historia, su visión, su misión, sus facultades, además de poder visualizar algunas fotos de las diferentes sedes de la institución.

No existe un orden en la información mostrada, por lo que al navegante no le resulta atractivo iniciar un recorrido por el sitio.

Todo el sitio es estático, por lo que el visitante se plantea la pregunta ¿para que entrar a ver hoy lo que vi ayer?.

La página tiene una presentación inicial (index) con el formato mostrado en el Anexo No. 4.

9.2. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS

9.2.1. Generalidades

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar requiere una página que suministre a los visitantes información sobre las facultades, con sus respectivas áreas, sobre los postgrados, sobre la misma Universidad, sobre los estudiantes, sobre los profesores y trabajadores y que estos puedan interactuar con la página cuando lo necesiten. Hoy no se cuenta con eso en la página institucional y esto se logrará gracias a este proyecto.

La pagina web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar será implementada con la mejor tecnología y herramientas en el desarrollo de páginas web.

Esta página incluirá, información sobre la Corporación como su reseña histórica, su visión, misión, entre otras, sobre las facultades de la universidad, sus postgrados, sus áreas de estudio por semestre, información sobre Bienestar universitario, además de los respectivos enlaces a los otros proyectos relativos a la página institucional como egresados, publicaciones, entre otros.

10. DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN

Iniciamos en el desarrollo y la implementación de la página utilizando las herramientas proporcionadas por la materia de Telemática de nuestro curso de VIII semestre, además de nuestra investigación alterna. Básicamente editamos el texto html con CONTEX y el bloc de notas.

En este desarrollo se proporciona un acercamiento con las herramientas de desarrollo y justifica su utilización y las ventajas que proporciona al proyecto. Además la identificación de nuevos elementos útiles para incluir en nuestra página. Todo esto Conlleva los siguientes aspectos:

- Definición de las Herramientas(apartado 1.5.6).
- Diseño.
- Codificación htmi.
- Diseño de interfaz (ver Anexo No. 3).
- Creación de la Base De Datos (ver Anexo No .8).

11. PRUEBA

Es la fase de garantía de calidad donde se identifican los fallos y se eliminan los elementos irrelevantes en nuestra página, verificando que cumple los requisitos técnicos y satisface las necesidades especificadas.

A continuación evaluamos el cumplimiento de los objetivos planteados en el proyecto:

- Recopilar la información que hay que publicar en la página, en las diferentes facultades.

- La información recopilada de mayor relevancia en nuestro proyecto es la siguiente.

- Información referente a las facultades de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

- Información referente a los postgrados de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

- Información sobre la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, misión, visión, reseña ,etc.

- Información referente a Bienestar universitario de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

- Información general de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar

- implementar el lenguaje Html para elaborar la página web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

En la elaboración de nuestro proyecto no solo desarrollamos código html, sino que también hacemos uso del lenguaje JavaScript en algunos casos, y código php.

El código relevante utilizado en la elaboración del sitio web de la Corporación Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, será anexado cuando la página este completa en su totalidad.

- Tramitar la ampliación de la cantidad de espacio para la página.

La ampliación del espacio estará determinada por el espacio disponible en el servidor que tendrá la universidad para hospedar la página web.

- Realizar las respectivas promoción y publicidad de la página, agregando la información de nuestra página en los principales buscadores de la red.

Esto se hará cuando el sitio este completo y los proyectos alternos a la pagina web hayan terminado su trabajo y se ultimen los últimos detalles.

- Investigar las nuevas tecnologías y aplicarlas a nuestra página.

Nos ha resultado de mucho beneficio la aplicación de hojas de estilo en nuestro trabajo, pues además de ser una técnica que facilita el trabajo permite dar una normatividad en la presentación.

Además de esta hemos investigado acerca de herramientas de programación como javascript, utilizado y experimentado con diversos editores de html, aunque al final solo trabajamos con el Context.

Nuestro grupo de trabajo esta al pendiente de nuevas tecnologías útiles y a nuestro alcance para que puedan ser utilizadas en la elaboración de nuestro proyecto.

12. PUESTA EN MARCHA

Detalla el programa de capacitación y es el punto donde el proyecto se convierte en realidad. Incluye los siguientes pasos:

Montaje de la página en el servidor de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

Publicidad referente a la Página:

De momento se ha hecho conocer a los estudiantes de la facultad de ingeniería de Sistemas para conocer de forma oral sus impresiones.

Soporte Técnico:

Las actualizaciones se harán cuando sea necesario y tengamos nuevos aportes para nuestro proyecto, la última actualización se hará la primera semana del mes de junio del 2002.

13. GESTION DE CONFIGURACION DE LA PÁGINA WEB DE LA CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL DESARROLLO SIMÓN BOLÍVAR

Se inicia con la creación de estrategias para el control de cambios y versiones. Incluye los siguientes aspectos:

- montaje de sitio inicial.
- Control de cambios.
- Actualización Permanente.
- La pagina inicial o index, se puede apreciar en el Anexo N° 3.

14. ESPECIFICACIONES DEL DISEÑO

- Mapa de sitio (ver Anexo 6).
- Interfaz gráfica (ver Anexo 3).

15. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

WEIS, Aarón, JavaScript ¡ fácil !, editorial PHH(prentice-hall), p. 316, 1997.

POWEL, Thomas A., Manual de referencia HTML, editorial McGraw Hill, p. 832, 1996.

www.colorvivo.com.

www.webestilo.com.

www.webmaster.com

www.webmaestro.com

www.carlosbanavide.net

BERNERS-LEE ET AL., The World Wide Web.

Una perspectiva de la web y hacia donde va. El artículo se enfoca hacia la arquitectura .

CONCLUSIÓN

Se encontró que la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, tuvo la necesidad de crear un sitio web y reemplazarlo por el antiguo sitio, ya que no contaba con las herramientas que facilitará el desarrollo de páginas dinámicas.

El nuevo sitio tiene todas las herramientas que facilitaron el desarrollo de páginas dinámicas y estáticas, además se encuentra dividido en 3 partes como:

- Portales
- Información General
- Servicios

Cuenta con una sección de noticias con temas de interés, presenta más información acerca de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, tiene una parte para el Webmaster que es la parte del Administrador el usuario podrá modificar, borrar o agregar información.

ANEXOS

ANEXO 1

- Encuesta sobre la pagina web actual de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar

Marzo del 2002.

Responda las siguientes preguntas referentes a la pagina web actual de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar marcando si o no.

1. ¿ha entrado alguna vez al sitio web de la universidad?

si__ no__

2. ¿según sus expectativas le parece que la pagina es funcional?

si__ no__

3. ¿considera que la pagina es gráficamente atractiva?

si__ no__

4. ¿cree usted que hay razones para ingresar una segunda vez a pagina?

Si__ no__

Sugerencias:

ANEXO 2

Hoja de estilo utilizada para la presentación de las páginas

```
body{
```

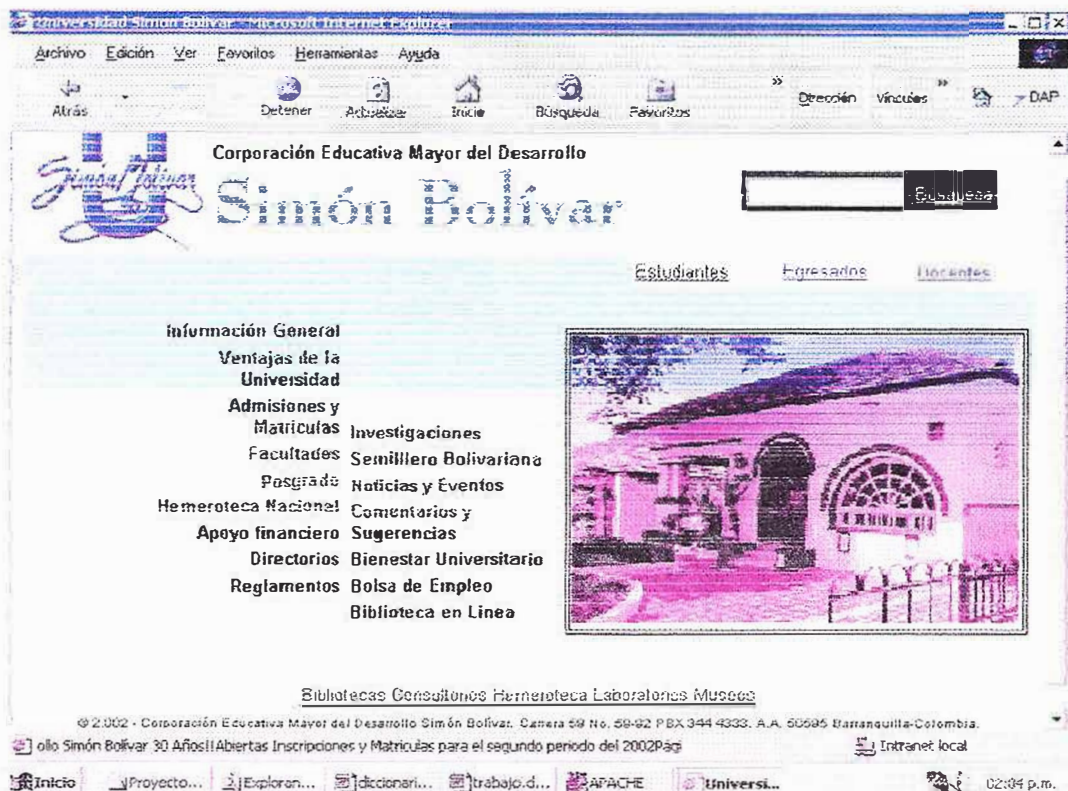
```
font-family: Algerian, Times New Roman;
```

```
color: #000000;
```

```
}
```

ANEXO 3

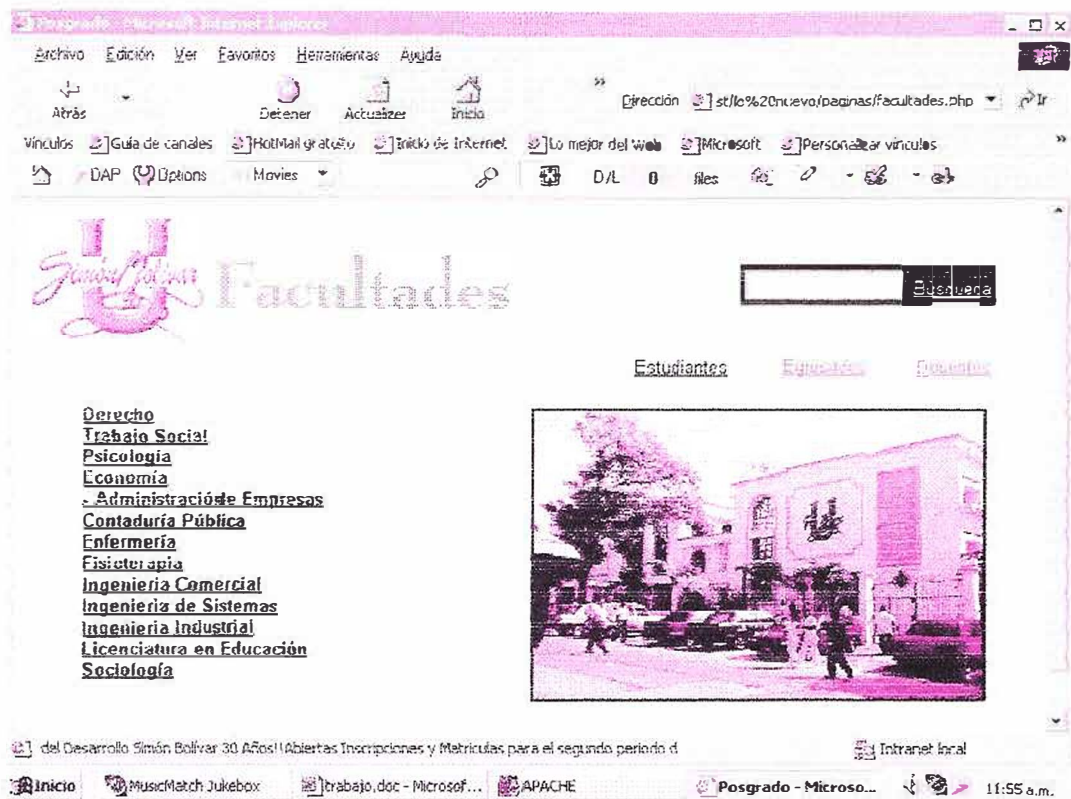
- Pagina principal del nuevo sitio



- Pagina de información general.



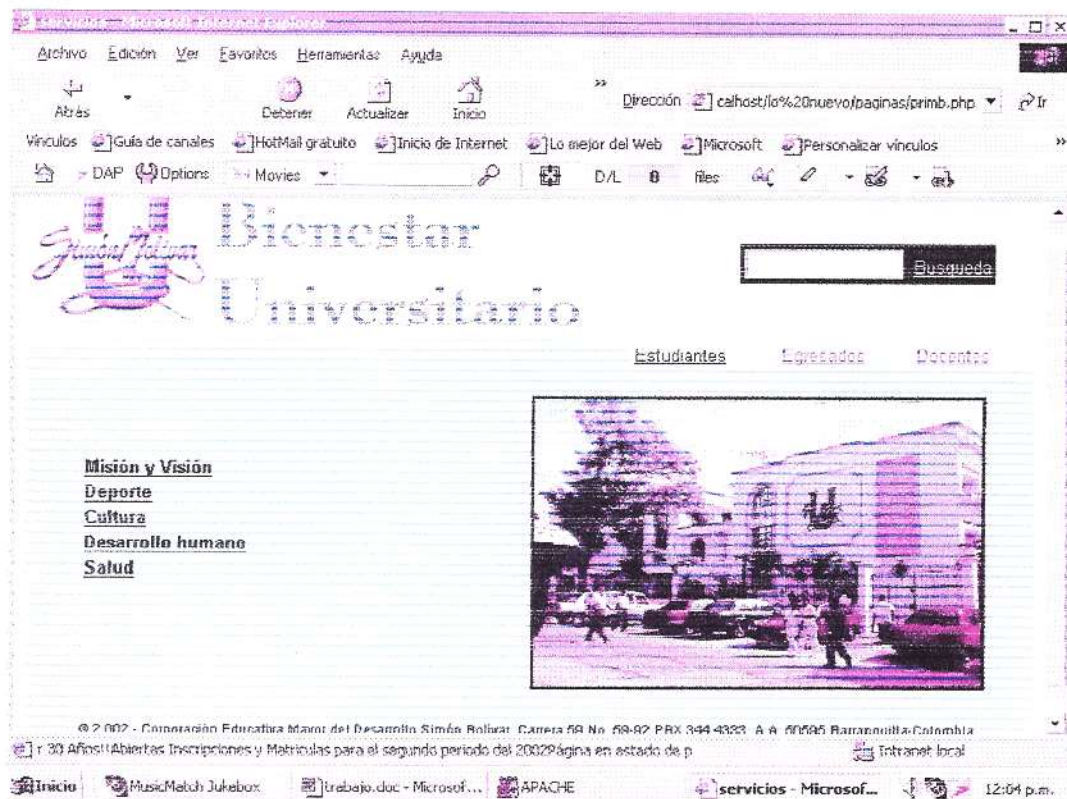
- Pagina Principal de Facultades



- Pagina Principal de Posgrado.

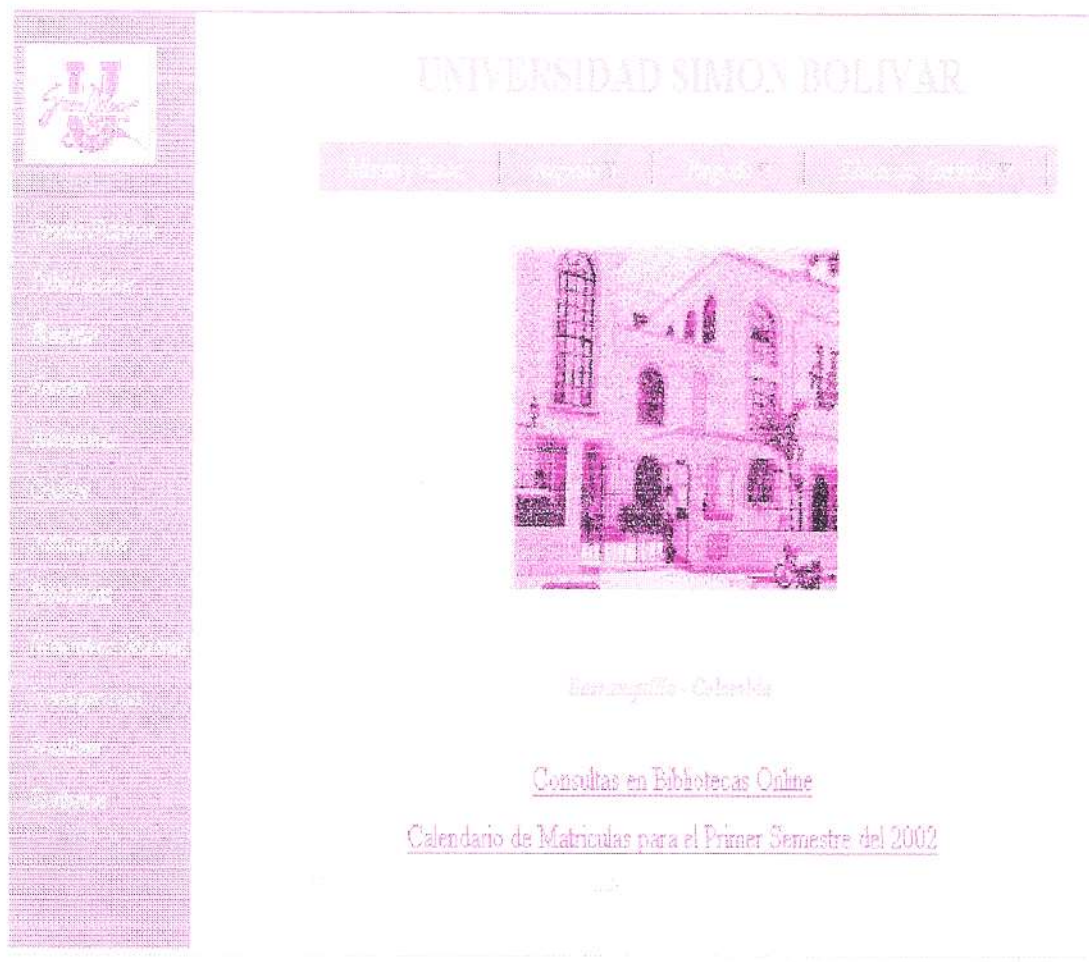


- Pagina principal de Bienestar Universitario



ANEXO 4

- Index de la página actual (mayo-2002).



ANEXO 5

- Cronograma de Actividades

Tiempo en Número de Meses (2001-2002)

Semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Necesidades																								
Proceso de investigación																								
Recolección de la información																								
Organización de la información																								
Diseño																								
Desarrollo e implementación																								
Prueba																								

ANEXO 6



Mapa del Sitio

- **Página principal**
- **Estudiantes**
- **Egresados**
- **Docentes**
- **Información General**
- **Himno Institucional**
- **Admisiones y Matricúlas**
- **Facultades**
- **Derecho**
- **Trabajo Social**
- **Psicología**
- **Economía**
- **Administración de Empresas**
- **Contaduría Pública**
- **Enfermería**
- **Fisioterapia**
- **Ingeniería Comercial**
- **Ingeniería de Sistemas**
- **Ingeniería Industrial**
- **Licenciatura en Educación**
- **Sociología**
- **Instituto de Posgrado**
- **Ciencias de la Educación**
- **Gestión de Proyectos Educativos**
- **Desarrollo Humano y Educación Sexual**
- **Ciencias de la Salud**
- **Gerencia en Salud y Seguridad Social**
- **Salud Familiar y Comunitaria**
- **Salud Ocupacional**
- **Auditoría en Salud**
- **Economía, Administración y Afines**
- **Pensamiento Económico y Social de América Latina**
- **Dirección de Empresas Comerciales**
- **Gerencia de Mercadeo Estratégico**
- **Gerencia Social**

- Gerencia de Impuestos
- Dirección de Instituciones Financiera
- Revisoría Fiscal
- Ciencias Políticas, Sociales y Derecho
- Familia
- Sociedad y Cultura Caribe
- Gestión y Participación Comunitaria
- Gestión Ambiental Integral
- Derecho Procesal
- Derecho Laboral
- Derecho Comercial
- Manejo y Soluciones de Conflictos
- Gobierno y Asuntos Públicos
- Derecho Penal y Criminalístico
- Derecho Administrativo
- Hemeroteca Nacional
- Apoyo Financiero
- Directorios
- Instituto de Investigaciones
- Misión y Estructura Administrativa
- Dependencias y Secciones
- Programas y Proyectos institucionales
- Grupos de Investigación
- Noticias y Eventos
- Comentarios y Sugerencias
- Bienestar Universitario
- Misión y Visión
- Deporte
- Cultura
- Desarrollo Humano
- Salud
- Bolsa de Empleo
- Bibliotecas en Línea
- Bibliotecas
- Consultorios
- Hemeroteca
- Laboratorios
- Laboratorio de la Salud
- Procedimientos Básicos
- Modalidades Físicas
- Morfología
- Microfisiología
- Ciencias Básicas
- Gimnasio y Consultorio de Fisioterapia
- Laboratorio de Informática

- **Sala de Internet y Café Internet**
- Museos**

ANEXO 7

INFORMACIÓN RELATIVA A BIENESTAR UNIVERSITARIO.

MISIÓN

Contribuir a la formación integral de los miembros de la comunidad universitaria en el contexto de la promoción y el desarrollo humano, elevando su calidad de vida, desarrollando y fortaleciendo el sentido de pertenencia a la institución, fomentando el dialogo entre la cultura y la academia y valorando los aspectos culturales, espirituales y sociales de la vida universitaria en la dignidad, pluralidad y democracia.

VISIÓN

Formar de una manera holística al estudiante Bolivariano, el Bienestar Universitario se integrara al contexto académico, concatenando la actividad intelectual con los diversos procesos extracurriculares que brindan al estudiante la oportunidad de desplegar, alimentar y pontencializar sus actitudes y destrezas en lo que respecta su entorno cultural y social.

Bienestar Universitario se constituye en una fuente de recursos para la formación de lideres con sentido social.

AREAS DE BIENESTAR UNIVERSITARIO

AREA DEPORTIVA.

Objetivos:

Ofrece a través de la practica deportiva, una buena salud, convivencia y el sano esparcimiento de toda la Comunidad Universitaria.

Brindar a estudiantes, profesores y empleados de la Corporación la posibilidad de desarrollar y reconocimiento de sus habilidades físicas para el mejoramiento de su calidad de vida y su formación individual y comunitaria.

Conformar con la Comunidad Universitaria, selecciones que representen competitivamente y ejemplarmente a la Corporación Educativa Mayor de Desarrollo Simón Bolívar, buscando elevar el nivel de juego permanente.

Programas:

FUTBOL DE SALON

PROGRAMA TAEKWONDO

PROGRAMA DE VOLEYBOLL

PROGRAMA DE BALONCESTO

PROGRAMA DE SOFTBOL

PROGRAMA DE FÚTBOL

AREA CULTURAL

Objetivos:

Ofrecer a través de la participación en las actividades culturales, momentos de convivencia y de sano esparcimiento a toda la comunidad Universitaria.

Propiciar los escenarios y elementos fundamentales para la conformación de los grupos artísticos de la institución.

Establecer un equipo de investigación cultural, que permita estudiar los diferentes procesos y cambios culturales de la región caribe y de Colombia en general.

Programas:

Danza

Teatro

Coro

Grupo Folclórico

Música vallenata

AREA DE DESARROLLO HUMANO

Objetivos:

Fomentar programas de orientación y capacitación para estudiantes de las diferentes unidades académicas de la Universidad Simón Bolívar a nivel preventivo, formativo y remedial, dirigidos a fortalecer el desarrollo emocional, la salud mental y el autoconocimiento de sí mismo.

AREA DE LA SALUD

Objetivos:

Desarrollar programas de promoción, prevención, asistencia, rehabilitación, formación e investigación encaminados al bienestar físico, mental, social y espiritual de la comunidad universitaria de la Corporación Educativa Mayor de Desarrollo Simón Bolívar a través del trabajo interdisciplinario creando espacios reflexivos bajo una orientación Holística de la salud que contribuya al mejoramiento de su calidad de vida.

Programas:

Control Prenatal

Sexualidad Humana

Programas Epidemiológico

Prevención primaria en salud oral

Farmacodependencia

Organización comunitaria en salud

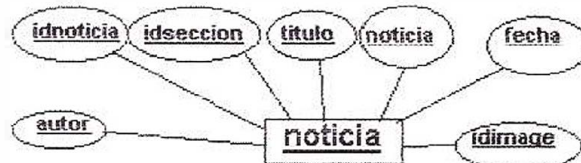
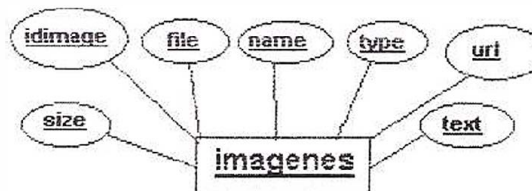
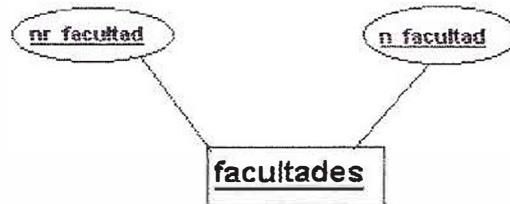
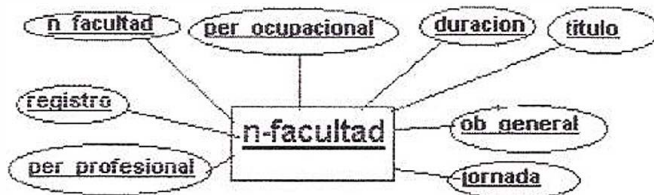
Fisioterapia

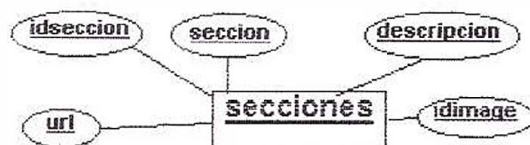
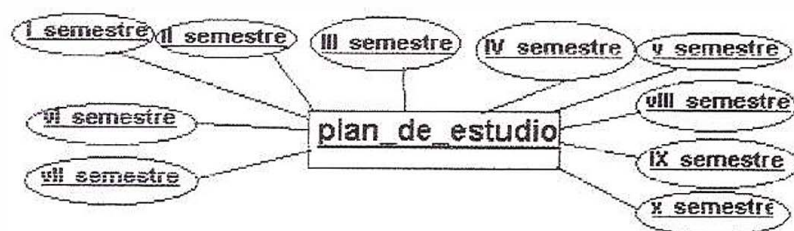
Enfermería

ANEXO 8

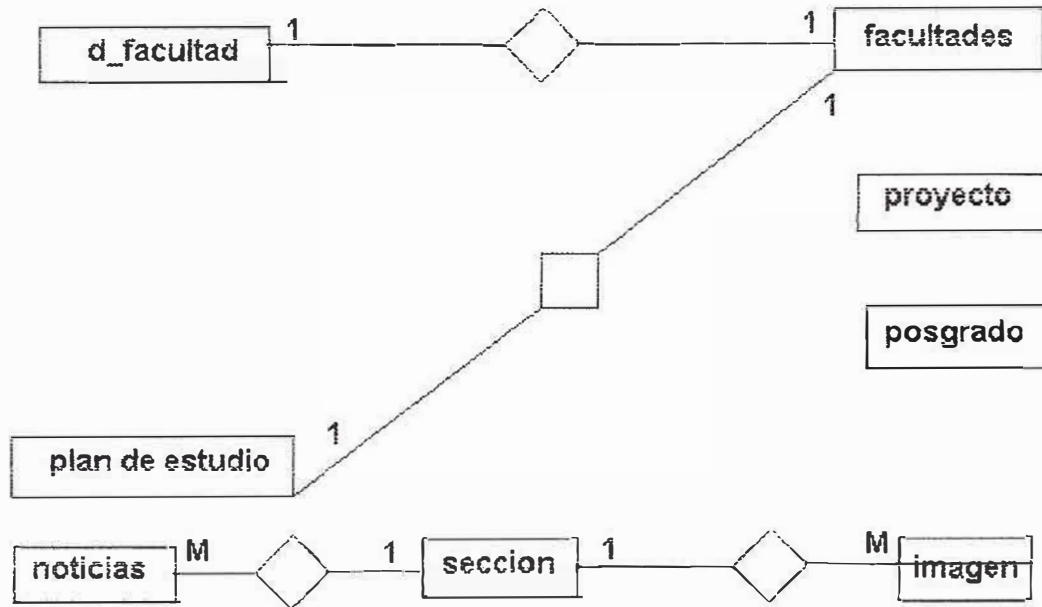
Nombre de la base de datos: Sitio Web.

ENTIDADES CON LOS ATRIBUTOS



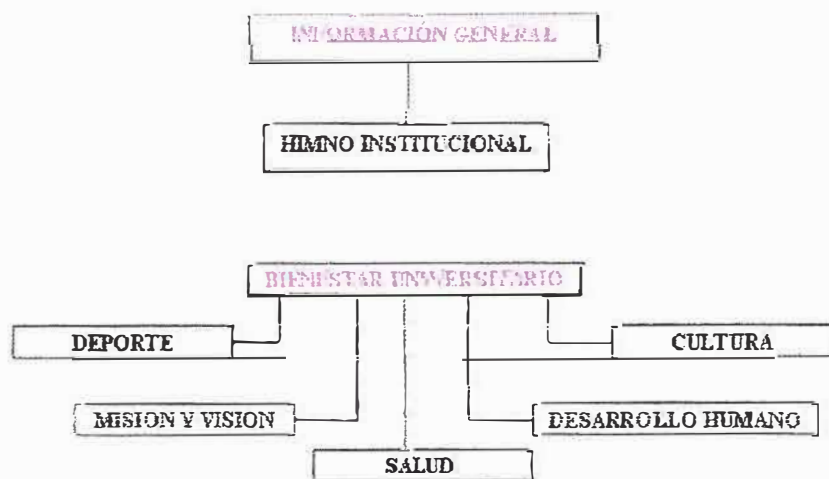
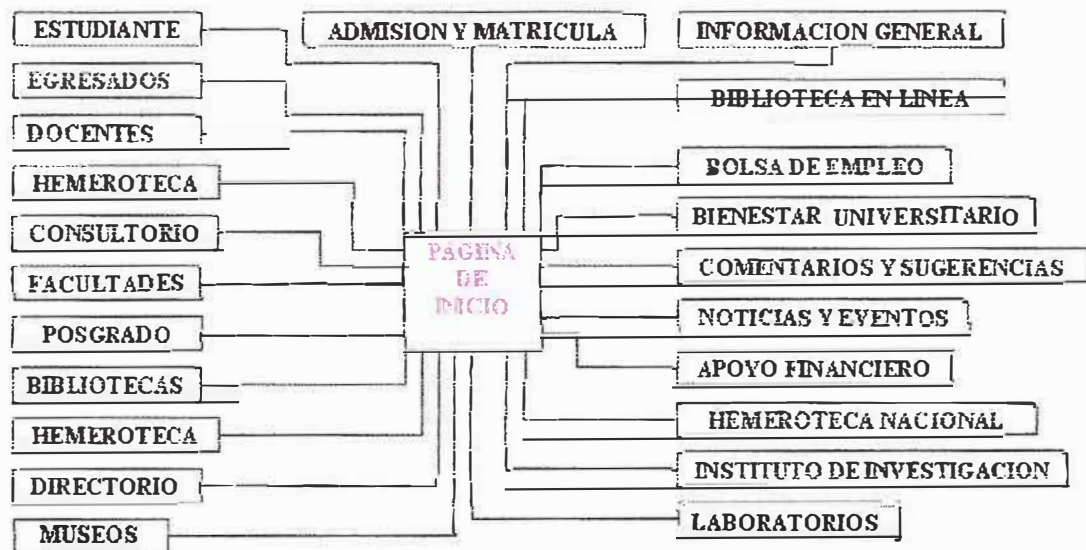


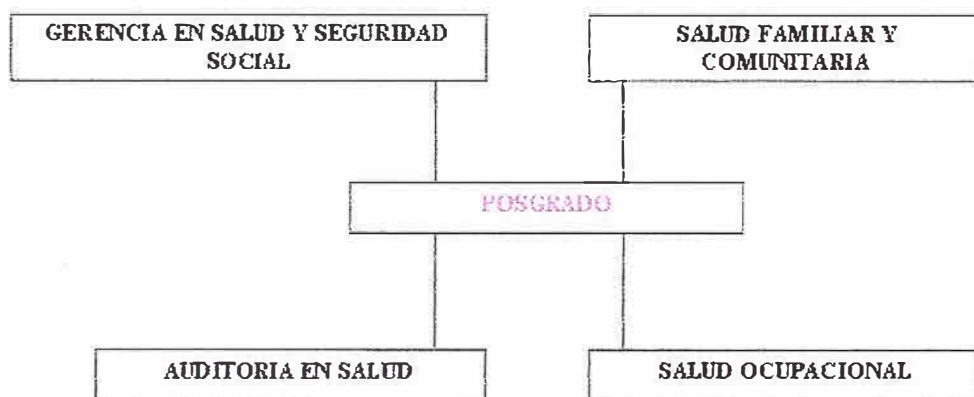
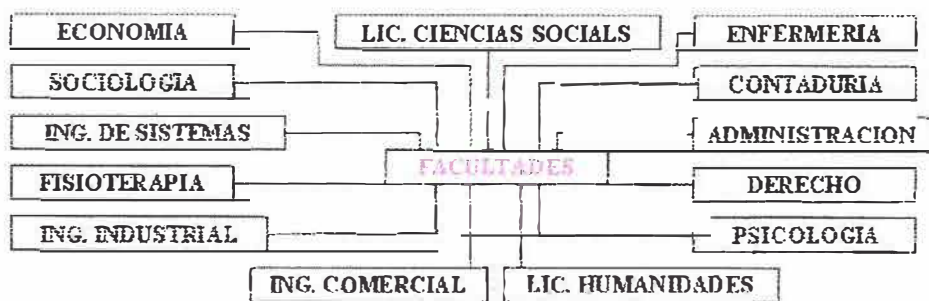
MODELO ENTIDAD-RELACIÓN



ANEXO 9

MAPA DE NAVEGACION





ANEXO 10

DICCIONARIO DE DATOS

Tabla: d_facultad

Descripción de las facultades.

Elemento dato:	Nombre de facultad
Descripción:	Contiene el nombre de la facultades
Longitud:	100
Alias:	n_facultad
Rango de valores:	

Elemento dato:	Perfil ocupacional
Descripción:	Contiene el perfil ocupacional de facultades
Longitud:	
Alias:	per_ocupacional
Rango de valores:	

Elemento dato:	Duración
Descripción:	Duración de la facultades
Longitud:	150
Alias:	Duración
Rango de valores:	00000000-99999999

Elemento dato:	Título
Descripción:	Título a entregar
Longitud:	200
Alias:	Título
Rango de valores:	

Elemento dato:	Registro
Descripción:	Almacena registro icfes de la facultad
Longitud:	255
Alias:	Registro
Rango de valores:	00000000-99999999

--	--

Elemento dato:	Perfil profesional
Descripción:	Contiene el perfil profesional de facultades
Longitud:	
Alias:	Per_profesional
Rango de valores:	

Elemento dato:	Objetivo general
Descripción:	Contiene el objetivo general de la facultad
Longitud:	
Alias:	Ob_general
Rango de valores:	

Tabla: facultades

Contiene las facultades de la universidad.

Elemento dato:	Numero de la facultad
Descripción:	Contiene cuantas facultades existen
Longitud:	100
Alias:	nr_facultad
Rango de valores:	00000000-99999999

Elemento dato:	Nombre de la facultad
Descripción:	Describe el nombre por facultad
Longitud:	7
Alias:	n_facultad
Rango de valores:	

Tabla: imagenes

Contiene los nombres contenidos por cada imagen.

Elemento dato:	Id imagen
Descripción:	Identificacion para la imagen asociada a noticias
Longitud:	4
Alias:	ldimage
Rango de valores:	

Elemento dato:	Archivo
Descripción:	Nombre archivo
Longitud:	7
Alias:	File
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre imagen
Descripción:	Nombre de la imagen
Longitud:	50
Alias:	Name
Rango de valores:	

Elemento dato:	Tipo imagen
Descripción:	Tipo de imagen Jpg, gif o bmp
Longitud:	50
Alias:	Type
Rango de valores:	

Elemento dato:	Tamaño de la imagen
Descripción:	Contiene el tamaño de la imagen
Longitud:	11
Alias:	Size
Rango de valores:	

Elemento dato:	Texto de la imagen
Descripción:	Texto de la imagen
Longitud:	250
Alias:	Text
Rango de valores:	

Elemento dato:	url de la imagen
Descripción:	Contiene enlace asignado a la imagen
Longitud:	250
Alias:	url
Rango de valores:	

Tabla: noticias

Describe las secciones de las noticias que son publicadas .

Elemento dato:	Id de noticia
Descripción:	Llave primaria de el campo noticia
Longitud:	11
Alias:	Idnoticia
Rango de valores:	

Elemento dato:	Id de la seccion
Descripción:	Llave foranes para la seccion asociada a la noticia
Longitud:	11
Alias:	Idseccion
Rango de valores:	

Elemento dato:	Titulo de la noticia
Descripción:	Titulo de la noticia
Longitud:	255
Alias:	Titulo
Rango de valores:	

Elemento dato:	Noticia
Descripción:	Contenido de la noticia
Longitud:	
Alias:	Noticia
Rango de valores:	

Elemento dato:	Fecha
Descripción:	Fecha en que se inserto la noticia
Longitud:	
Alias:	Fecha
Rango de valores:	

Elemento dato:	Autor
Descripción:	Autor de la noticia
Longitud:	75
Alias:	Autor
Rango de valores:	

Elemento dato:	Email del autor
Descripción:	Email del autor de la noticia
Longitud:	75
Alias:	Mailautor
Rango de valores:	

Elemento dato:	Id image
Descripción:	Id de la imagen
Longitud:	11
Alias:	Idimage
Rango de valores:	

Tabla: pian_de_estudios

Descripción de las materias por cada facultad por semestre.

Elemento dato:	Primer semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	I_semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Segundo semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	II_semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Tercer semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	III_semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Cuarto semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	IV semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Quinto semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	V semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Sexto Semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	VI semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Septimo semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	VII semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Octavo semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	VIII semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Noveno semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	IX semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Décimo Semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	X_semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre de facultad
Descripción:	Contiene el nombre de las facultades
Longitud:	250
Alias:	Nom_facultad
Rango de valores:	

Elemento dato:	Descarga de pensum
Descripción:	Contiene plan de estudio de las facultades
Longitud:	255
Alias:	Download
Rango de valores:	

Tabla: posgrado

Describe toda la información contenida en esta tabla

Elemento dato:	Nombre
Descripción:	Nombre del posgrado
Longitud:	255
Alias:	Nombre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Registro de icfes
Descripción:	Contiene el registro del icfes
Longitud:	255
Alias:	Reg_icfes
Rango de valores:	

Elemento dato:	Objetivos
Descripción:	Contiene los objetivos del posgrado
Longitud:	
Alias:	Objetivos
Rango de valores:	

Elemento dato:	Titulo a otorgar
Descripción:	Titulo que se entrega al realizar dicho posgrado
Longitud:	255
Alias:	Titulo
Rango de valores:	

Elemento dato:	Orientado a un titulo
Descripción:	Posgrado orientado a que titulo
Longitud:	255
Alias:	Orientado
Rango de valores:	

Elemento dato:	Id del posgrado
Descripción:	Identificador del posgrado
Longitud:	10
Alias:	Id
Rango de valores:	

Tabla: proyectos

Proyectos de investigación

Elemento dato:	Código
Descripción:	Código por cada proyecto asignado
Longitud:	20
Alias:	Código
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre proyecto
Descripción:	Nombre del proyecto
Longitud:	255
Alias:	Nompro
Rango de valores:	

Elemento dato:	Docentes
Descripción:	Docentes
Longitud:	255
Alias:	Docentes
Rango de valores:	

Elemento dato:	Programa
Descripción:	Programa a ll earrsobre el proyecto
Longitud:	255
Alias:	Programa
Rango de valores:	

Elemento dato:	Publicaciones
Descripción:	Publicaciones
Longitud:	255
Alias:	Publicaciones
Rango de valores:	

Tabla: secciones

Proyectos de investigacion

Elemento dato:	Identificador seccion
Descripción:	Identificador de la tabla
Longitud:	11
Alias:	Idseccion
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre seccion
Descripción:	Nombre de la seccion noticia
Longitud:	50
Alias:	Seccion
Rango de valores:	

Elemento dato:	Descripcion
Descripción:	Detalle de cada noticia
Longitud:	255
Alias:	Descripcion
Rango de valores:	

Elemento dato:	url
Descripción:	Direccion de la noticia
Longitud:	255
Alias:	url
Rango de valores:	

Elemento dato:	Código imagen
Descripción:	Código por cada imagen
Longitud:	11
Alias:	Idimage
Rango de valores:	

Tabla: secciones_pos

Muestra las divisiones de las especializaciones de postrado

Elemento dato:	Nombre sección
Descripción:	Nombre de la sección noticia
Longitud:	255
Alias:	Sección
Rango de valores:	

Elemento dato:	Codigo seccion
Descripción:	Codigo por cada seccion
Longitud:	1
Alias:	Id
Rango de valores:	

Elemento dato:	Descripcion
Descripción:	Detalle de cada noticia
Longitud:	255
Alias:	Descripción
Rango de valores:	

Elemento dato:	url
Descripción:	Direccion de la noticia
Longitud:	1
Alias:	url
Rango de valores:	

Elemento dato:	Codigo imagen
Descripción:	Codigo por cada imagen
Longitud:	10
Alias:	Idimage
Rango de valores:	

Tabla: ultvis

Guarda las ultimas visitas como administrador.

Elemento dato:	Usuario
Descripción:	Usuario
Longitud:	255
Alias:	Usuario
Rango de valores:	

Elemento dato:	Dirección
Descripción:	Guarda Dirección del usuario
Longitud:	255
Alias:	Dirección
Rango de valores:	

Elemento dato:	Fecha
Descripción:	Guarda Fecha de ingreso a la pagina
Longitud:	255
Alias:	Fecha
Rango de valores:	

Elemento dato:	Hora
Descripción:	Guarda Hora al ingresar a la pagina
Longitud:	255
Alias:	Hora
Rango de valores:	

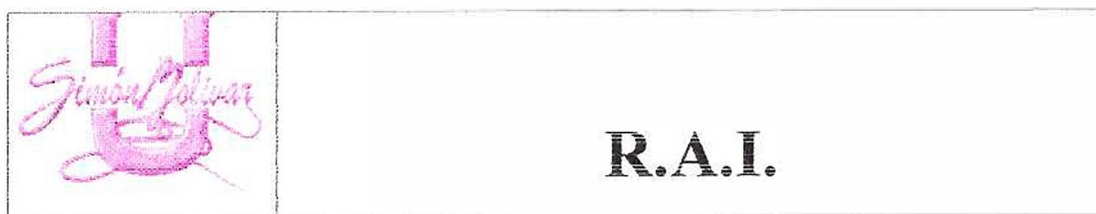
Elemento dato:	Campo actualizado
Descripción:	Guarda la información de los campos modificados
Longitud:	255
Alias:	Campact
Rango de valores:	

Elemento dato:	Campo no actualizado
Descripción:	Guarda la información de los campos que no han sido modificados
Longitud:	255
Alias:	Campnoact
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre del formulario
Descripción:	Guarda los nombres de los formularios
Longitud:	255
Alias:	Nomarc
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre del servidor
Descripción:	Guarda el nombre del servidor donde entra el administrador
Longitud:	150
Alias:	Nombserv
Rango de valores:	

ANEXO 11



SITIO WEB DE LA CORPORACIÓN EDUCATIVA MAYOR DEL
DESARROLLO SIMÓN BOLÍVAR

MERCADO, Oscar; MERIÑO, Eduin; NAVARRO, Lisseth;
NOGUERA, Mario; SARMIENTO, Manuel

PALABRAS CLAVES:

Java, Html, Php, MySql, Internet, Navegadores

DESCRIPCIÓN:

La Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar no cuenta en la actualidad con una página web que satisfaga las expectativas de un posible visitante, hoy en día ofrece una información poco interesante, además de utilizar pocas de las herramientas que la tecnología actual ofrece, no es usual que un visitante regrese después de visitarla, y eso ha de cambiar.

Una encuesta preeliminar, realizada con la colaboración de los estudiantes de noveno semestre, curso A, de la facultad de Ingeniería de Sistemas de la universidad Simón Bolívar, nos ha permitido captar el concepto que tienen los estudiantes acerca de la actual página institucional. Encontramos que el 90% de los estudiantes

no considera que la pagina institucional sea funcional, que el 87% considera que no hay razón para volver y el 100% que no es atractiva.

Se desarrollara una entonces una página interesante, novedosa, dinámica, que actualice, muestre nueva información

periódicamente que vincule todo el departamento de la universidad, que de una

buena imagen de la universidad ante el mundo y despierte en los estudiantes, profesores y trabajadores un sentido de pertenencia e identidad.

FUENTES:

Se consultaron en total de 3 referencias bibliográficas distribuidas así:

- WEIS, Aarón, JavaScrip ¡ fácil !, editorial PHH(prentice-hali), p. 316, 1997.
- POWEL, Thomas A., Manual de referencia HTML, editorial McGraw Hill, p. 832, 1996.
- **BERNERS-LEE ET AL., The World Wide Web.**

Una perspectiva de la web y hacia donde va. El articulo se enfoca hacia la arquitectura .

En internet se consultaron en total 5 páginas:

- www.colombia.ws.com
- www.webosito.com
- www.webmaster.com
- www.webmaster.com
- www.carlosbanavide.net

CONTENIDO:

El objetivo de esta investigación consistió en recopilar información acerca de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón

Bolívar, para crear el sitio web de esta y mostrarse a nivel local, nacional e internacional los beneficios que esta ofrece a lado de otras instituciones de estudios superiores.

METODOLOGÍA:

La investigación está centrada en la línea de los lenguajes de programación orientados a paginas web como Php, JavaScript, junto con Html y el administrador de bases de datos MySql.

CONCLUSIONES:

Se encontró que la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, tubo la necesidad de crear un sitio web y reemplazarlo por el antiguo sitio, ya que no contaba con las herramientas que facilitará el desarrollo de páginas dinámicas.

El nuevo sitio tiene todas las herramientas que faciitaron el desarrollo de paginas dinámicas y estáticas.

ANEXO 12



Investigación

Fecha Inicio: Mayo del 2001

Fecha de Finalización: Noviembre del 2002

Programa: Sitio Web de la Corporación Educativa Mayor del
Desarrollo Simón Bolívar

Asesor: **Juan Carlos Borrero**

Estudiantes: Oscar Mercado Avendaño

Eduin Meriño Manjarrez

Lisbeth Navarro Pacheco

Mario Noguera Orozco

Manuel Sarmiento Arzuza

Título: Desarrollo del sitio web de la Corporación Educativa Mayor
del Desarrollo Simón Bolívar

Palabras Claves: Java, Html, Php, MySql, Internet, Navegadores

Pregunta del Problema: ¿Cómo desarrollar e implementar la
página web de la Universidad Simón Bolívar de tal manera que
cumpla con los estándares internacionales en creación de páginas

web y cumpla con las expectativas esperadas?

Descripción del Problema: La Universidad Simón Bolívar no cuenta en la actualidad con una página web que satisfaga las expectativas de un posible visitante, hoy en día ofrece una información poco interesante, además de utilizar pocas de las herramientas que la tecnología actual ofrece, no es usual que un visitante regrese después de visitarla, y eso ha de cambiar.

Una encuesta preliminar, realizada con la colaboración de los estudiantes de noveno semestre, curso A, de la facultad de Ingeniería de Sistemas de la universidad Simón Bolívar, nos ha permitido captar el concepto que tienen los estudiantes acerca de la actual página institucional. Encontramos que el 90% de los estudiantes no considera que la página institucional sea funcional, que el 87% considera que no hay razón para volver y el 100% que no es atractiva.

Se desarrollara una entonces una página interesante, novedosa, dinámica, que actualice, muestre nueva información periódicamente que vincule todo el departamento de la universidad, que de una buena imagen de la universidad ante el mundo y despierte en los estudiantes, profesores y trabajadores un sentido de pertenencia e identidad.

Justificación: Como se podrá observar en esta web, todas las páginas mantendrán un diseño común y homogéneo. Esto se logra gracias al respeto de una serie de normas de estandar que todo diseñador web debe conocer.

Objetivo General: Diseñar, desarrollar e implementar la página web de la Universidad Simón Bolívar.

Objetivo Específico:

- Recopilar la información que hay que publicar en la página, en las diferentes facultades.
- Implementar el lenguaje HTML para elaborar la página web.
- Tramitar correos electrónicos para cada departamento.
- Tramitar la ampliación de la cantidad de espacio para la página.
- Realizar las respectivas promoción y publicidad de la página, agregando la información de nuestra página en los principales buscadores de la red.
- Investigar las nuevas tecnologías y aplicarlas a nuestra página.

Marco Teórico: En la creación de la página web de la Universidad Simón Bolívar se mostrara en primera instancia información general sobre la universidad como la reseña histórica, antecedentes, misión y visión y organización institucional, un directorio que lista las direcciones y extensiones de cada departamento de la Universidad Simón Bolívar, admisiones donde se muestran los requisitos de inscripción y matrícula, financiación donde se especifica como se puede acceder a los créditos de la universidad o instituciones crediticias externas y la forma de acreditación, divisiones académicas donde se encuentra el listado de todo el programa de pregrado y posgrado con la información respectiva de cada programa, egresados, donde estos podrán mantener un vínculo estrecho con la universidad.

Metodología:

FASE / ETAPA	DESCRIPCIÓN
Análisis	Proceso de recoger información para determinar las metas y expectativas para el desarrollo del proyecto. Esta fase puede incluir técnicas específicas de investigación, tales como el análisis / estudio de necesidades, análisis de trabajo, y análisis de tareas. Se define los objetivos del proyecto, esto incluye identificar la audiencia y el tipo de aplicación / editor HTML. Se efectúa el reconocimiento del problema.
Diseño	Proceso mediante el cual se elabora la estructura visual y organización de las paginas del web, incluye su interfaz / navegación, imágenes, elementos multimedia, contenido / texto, entre otros. El diseño es el resultado de la fase de análisis y se dirige hacia un plan de estrategia para desarrollar la instrucción. El diseño instruccional se refiere al proceso para el desarrollo de estrategias pedagógicas con el fin de poder cumplir con las metas curriculares.
Logística	Proceso administrativo que organiza y selecciona los recursos requeridos para el desarrollo y publicación de las paginas web.
Producción	La fase de producción comúnmente incluye metas instruccionales, y una lista de tareas a ser instruidas. Estas producciones serán parte integral de la fase de diseño.

Promoción	Mercadeo de las paginas WWW desarrolladas, incluye suministrar el URL, entran palabras claves en el documento para los motores de búsqueda, entre otras.
Evaluación	Pruebas del funcionamiento de las paginas antes de ser publicadas el servidor WWW. Incluye también una evaluación por la audiencia luego de haber implementado las paginas del web. Se evalúa el sistema de diseño y sus procesos/funciones instruccionales.
Mantenimiento e innovación	Actualizar las paginas WWW en el servidor y traer nuevas ideas originales para el mejoramiento de su diseño instruccional.

investigación Cuantitativa

Tipo de Estudio: Teórico

Población y muestra: La Universidad Simón Bolívar

Técnicas de Recolección de Información: Entrevistas e información documentada

Conclusiones: La Universidad Simón Bolívar no cuenta con un sitio web, que contenga todas la herramientas de desarrollo que la tecnología de programación brinda para un mejor diseño, que otras páginas institucionales cuentan con estos avances tecnológicos.

Bibliografía:

- WEIS, Aarón, JavaScript ¡ fácil !, editorial PHH(prentice-hall), p. 316, 1997.
- POWEL, Thomas A., Manual de referencia HTML, editorial McGraw Hill, p. 832, 1996.



Manual del Sistema

**Sitio Oficial de la
Corporación Educativa Mayor del desarrollo Simón Bolívar**

INTEGRANTES

**Oscar Mercado
Eduin Meriño
Lisseth Navarro
Mario Noguera
Manuel Sarmiento**

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN

1. DESCRIPCIÓN GENERAL	4
2. DESCRIPCIÓN TÉCNICA	6
2.1. Estructura de las tablas	6
3. DICCIONARIO DE DATOS	15
4. MAPA DEL SITIO	27
5. MAPA DE NAVEGACIÓN	29
7. DISTRIBUCIÓN FÍSICA	31
8. PAGINAS	32
9. PANTALLAS QUE TIENEN CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS	38



INTRODUCCIÓN

El siguiente manual presenta los conceptos básicos en lo referente a:

- Descripción general.
- Descripción técnica
- Estructura de las tablas (scripts).
- Diccionario de datos.
- Mapa del sitio

Explicando como se encuentra diseñada cada una de las pantallas que componen la pagina institucional y su funcionamiento, para facilitarle al usuario su interacción con ella.

1. DESCRIPCIÓN GENERAL

La pagina sitio institucional fue elaborada con el fin de brindar mayor facilidad y rapidez de información necesitada tanto para estudiantes, profesores y demás personas ajenas o no a esta institución, y mostrar que ella esta dedicada a la formación investigativa, científica, ética, moral, cultural, personal y profesional de todo aquel que necesite incrementar su capacidad intelectual.

La pagina web institucional se encuentra diseñado para funcionar con:

- **Internet Explorer**



- **Mozilla**



- **Netscape**



- **Opera**



Para que el sistema funcione es necesario que el servidor donde se encuentra alojado el sitio, cuente con:

➤ **Apache**



➤ **MySql**



➤ **Php**



2. DESCRIPCIÓN TÉCNICA

El sistema trabaja con PHP y el manejador base de Datos MySQL, y las tablas de la base de datos de la página web institucional son:

2.1. ESTRUCTURA DE LAS TABLAS

Scripts

```
# phpMyAdmin MySQL-Dump
# version 2.3.1
# http://www.phpmyadmin.net/ (download page)
#
# servidor: 165.165.165.1
# Tiempo de generación: 01-11-2002 a las 14:21:33
# Versión del servidor: 3.23.51
# Versión de PHP: 4.2.2
# Base de datos : `usb`
# -----

#
# Estructura de tabla para la tabla `d_facultad`
#
```

```
CREATE TABLE d_facultad (
  n_facultad varchar(100) NOT NULL default '0',
  per_ocupacional longtext,
  duracion varchar(150) default '0',
  titulo varchar(200) default '0',
  registro varchar(255) default '0',
```



```
per_profesional longtext,  
ob_general longtext,  
PRIMARY KEY (n_facultad)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='descripción de las facultades';
```

```
#  
# Voicar la base de datos para la tabla `d_facultad`  
#
```

```
# -----  
#  
# Estructura de tabla para la tabla `facultades`  
#
```

```
CREATE TABLE facultades (  
  nr_facultad char(3) NOT NULL default '0',  
  n_facultad varchar(100) default NULL,  
  PRIMARY KEY (nr_facultad)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='contiene las facultades de la universidad';
```

```
#  
# Voicar la base de datos para la tabla `facultades`  
#
```

```
# -----  
#  
# Estructura de tabla para la tabla `imagenes`  
#
```

```
CREATE TABLE imagenes (  
  nr_imagen char(3) NOT NULL default '0',  
  n_imagen varchar(100) default NULL,  
  PRIMARY KEY (nr_imagen)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='contiene las imagenes de la universidad';
```

```
idimage tinyint(4) NOT NULL auto_increment,  
file blob NOT NULL,  
name varchar(50) NOT NULL default "",  
type varchar(50) NOT NULL default "",  
size int(11) NOT NULL default '0',  
text varchar(250) default NULL,  
url varchar(250) default NULL,  
PRIMARY KEY (idimage)  
) TYPE=MyISAM;
```

#

Volcar la base de datos para la tabla `imagenes`

#

#

Estructura de tabla para la tabla `noticias`

#

CREATE TABLE noticias (

```
idnoticia int(11) NOT NULL auto_increment,  
idseccion int(11) NOT NULL default '0',  
titulo varchar(255) NOT NULL default 'noticia1',  
noticia text NOT NULL,  
fecha datetime NOT NULL default '0000-00-00 00:00:00',  
autor varchar(75) default NULL,  
mailautor varchar(75) default NULL,  
idimage int(11) default NULL,  
PRIMARY KEY (idnoticia),  
KEY idseccion (idseccion),
```

```
KEY idimage (idimage)
) TYPE=MyISAM;
#
# Volcar la base de datos para la tabla `noticias`
#
# -----
#
# Estructura de tabla para la tabla `plan_de_estudios`
#
CREATE TABLE plan_de_estudios (
  I_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  II_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  III_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  IV_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  V_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  VI_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  VII_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  VIII_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  IX_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  X_semestre varchar(250) NOT NULL default "",
  Nom_facultad varchar(250) NOT NULL default "",
  download varchar(255) default NULL,
  PRIMARY KEY (I_semestre)
) TYPE=MyISAM;
#
# Volcar la base de datos para la tabla `plan_de_estudios`
#
```

#

Estructura de tabla para la tabla `posgrado`

#

```
CREATE TABLE posgrado (  
  nombre varchar(255) default NULL,  
  Reg_icfes varchar(255) default NULL,  
  Objetivos longtext,  
  Titulo varchar(255) default NULL,  
  Orientado varchar(255) default NULL,  
  id int(10) unsigned default NULL  
) TYPE=MyISAM;
```

#

Voicar la base de datos para la tabla `posgrado`

#

#

Estructura de tabla para la tabla `pregrado`

#

```
CREATE TABLE pregrado (  
  objetivos varchar(255) default NULL,  
  titulo varchar(255) NOT NULL default "",  
  reg_icfes varchar(60) default NULL,  
  presentacion varchar(255) default NULL,  
  justificacion varchar(255) default NULL,
```

```
mision varchar(255) default NULL,  
vision varchar(255) default NULL,  
per_ocup varchar(255) default NULL,  
per_profe varchar(255) default NULL,  
areas_inves varchar(255) default NULL,  
metodoiogia varchar(255) default NULL,  
orientacion varchar(255) default NULL,  
req_admi varchar(255) default NULL,  
titulo_otor varchar(255) default NULL,  
inf_grai varchar(255) default NULL,  
per_pers varchar(255) default NULL,  
per_acad varchar(255) default NULL,  
ilineas_esp_inves varchar(255) default NULL,  
fun_esp_especia varchar(255) default NULL,  
directivos varchar(255) default NULL,  
proposito varchar(255) default NULL,  
poli_inves varchar(255) default NULL,  
contenido varchar(255) default NULL,  
instrumentos varchar(255) default NULL,  
plan_acti varchar(255) default NULL,  
horario varchar(255) default NULL,  
estra_metodo varchar(255) default NULL,  
objetivos1 varchar(255) default NULL,  
objetivos2 varchar(255) default NULL,  
PRIMARY KEY (titulo)  
) TYPE=MyISAM;
```

#

Voicar la base de datos para la tabla `pregrado`

#

#

Estructura de tabla para la tabla `proyectos`

#

```
CREATE TABLE proyectos (  
  codigo varchar(20) NOT NULL default "",  
  nompro varchar(255) NOT NULL default "",  
  docentes varchar(255) NOT NULL default "",  
  programa varchar(255) NOT NULL default "",  
  publicaciones varchar(255) NOT NULL default "",  
  PRIMARY KEY (codigo)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='tabla de proyectos de investigacion';
```

#

Voicar la base de datos para la tabla `proyectos`

#

#

Estructura de tabla para la tabla `secciones`

#

```
CREATE TABLE secciones (  
  idseccion int(11) NOT NULL auto_increment,  
  seccion varchar(50) NOT NULL default "",  
  descripcion varchar(255) default NULL,  
  url varchar(255) default NULL,  
  idimage int(11) default NULL,
```

```
PRIMARY KEY (idseccion)
) TYPE=MyISAM;
#
# Volcar la base de datos para la tabla `secciones`
#

# -----

#
# Estructura de tabla para la tabla `secciones_pos`
#

CREATE TABLE secciones_pos (
  seccion varchar(255) NOT NULL default '',
  id int(1) unsigned NOT NULL default '0',
  descripción varchar(255) default NULL,
  uri char(1) default NULL,
  idimage int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (id)
) TYPE=MyISAM COMMENT='secciones de posgrado';

#
# Volcar la base de datos para la tabla `secciones_pos`
#

# -----

#
# Estructura de tabla para la tabla `ultvis`
#
```

CREATE TABLE uitvis (

usuario varchar(255) default NULL,
direccion varchar(255) default NULL,
fecha varchar(255) default NULL,
hora varchar(255) default NULL,
compact varchar(255) default NULL,
campnoact varchar(255) default NULL,
nomarc varchar(255) default NULL,
nombserv varchar(150) default NULL

) TYPE=MyISAM;

#

Voicar la base de datos para la tabla `uitvis`

#

3. DICCIONARIO DE DATOS

Tabla: d_facultad

Descripción de las facultades.

Elemento dato:	Nombre de facultad
Descripción:	Contiene el nombre de la facultades
Longitud:	100
Alias:	n_facultad
Rango de valores:	

Elemento dato:	Perfil ocupacional
Descripción:	Contiene el perfil ocupacional de facultades
Longitud:	
Alias:	per_ocupacional
Rango de valores:	

Elemento dato:	Duración
Descripción:	Duración de la Carrera
Longitud:	150
Alias:	Duracion
Rango de valores:	00000000-99999999

Elemento dato:	Titulo
Descripción:	Titulo a entregar
Longitud:	200
Alias:	Titulo
Rango de valores:	

Elemento dato:	Registro
Descripción:	Almacena registro icfes de la facultad
Longitud:	255
Alias:	Registro
Rango de valores:	00000000-99999999

Elemento dato:	Perfil profesional
Descripción:	Contiene el perfil profesional de facultades
Longitud:	
Alias:	Per_profesional
Rango de valores:	

Elemento dato:	Objetivo general
Descripción:	Contiene el objetivo general de la facultad
Longitud:	
Alias:	Ob_general
Rango de valores:	

Tabla: facultades

Contiene las facultades de la universidad.

Elemento dato:	Numero de la facultad
Descripción:	Contiene cuantas facultades existen secuencialmente
Longitud:	100
Alias:	nr_facultad
Rango de valores:	00000000-99999999

Elemento dato:	Nombre de la facultad
Descripción:	Describe el nombre por facultad
Longitud:	7
Alias:	n_facultad
Rango de valores:	

Tabla: imagenes

Contiene los nombres contenidos por cada imagen.

Elemento dato:	Id imagen
Descripción:	Identificación para la imagen asociada a noticias
Longitud:	4
Alias:	Idimage
Rango de valores:	



Elemento dato:	Archivo
Descripción:	Nombre archivo
Longitud:	7
Alias:	File
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre imagen
Descripción:	Nombre de la imagen
Longitud:	50
Alias:	Name
Rango de valores:	

Elemento dato:	Tipo imagen
Descripción:	Tipo de imagen Jpg, gif o bmp
Longitud:	50
Alias:	Type
Rango de valores:	

Elemento dato:	Tamaño de la imagen
Descripción:	Contiene el tamaño de la imagen
Longitud:	11
Alias:	Size
Rango de valores:	

Elemento dato:	Texto de la imagen
Descripción:	Texto de la imagen
Longitud:	250
Alias:	Text
Rango de valores:	

Elemento dato:	url de la imagen
Descripción:	Contiene enlace asignado a la imagen
Longitud:	250
Alias:	url
Rango de valores:	

Tabla: noticias

Describe las secciones de las noticias que son publicadas .

Elemento dato:	Id de noticia
Descripción:	Llave primaria de el campo noticia
Longitud:	11
Alias:	Idnoticia
Rango de valores:	

Elemento dato:	Id de la seccion
Descripción:	Llave foranes para la seccion asociada a la noticia
Longitud:	11
Alias:	Idseccion
Rango de valores:	

Elemento dato:	Titulo de la noticia
Descripción:	Titulo de la noticia
Longitud:	255
Alias:	Titulo
Rango de valores:	

Elemento dato:	Noticia
Descripción:	Contenido de la noticia
Longitud:	
Alias:	Noticia
Rango de valores:	

Elemento dato:	Fecha
Descripción:	Fecha en que se inserto la noticia
Longitud:	
Alias:	Fecha
Rango de valores:	

Elemento dato:	Autor
Descripción:	Autor de la noticia
Longitud:	75
Alias:	Autor
Rango de valores:	

Elemento dato:	Email del autor
Descripción:	Email del autor de la noticia
Longitud:	75
Alias:	Mailautor
Rango de valores:	

Elemento dato:	Id image
Descripción:	Id de la imagen
Longitud:	11
Alias:	Idimage
Rango de valores:	

Tabla: pian_de_estudios

Descripción de las materias por cada facultad por semestre.

Elemento dato:	Primer semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	I semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Segundo semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	II semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Tercer semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	III semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Cuarto semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad

Longitud:	250
Alias:	IV semestres
Rango de valores:	

Elemento dato:	Quinto semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	V semestres
Rango de valores:	

Elemento dato:	Sexto Semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	VI semestres
Rango de valores:	

Elemento dato:	Septimo semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	VII semestres
Rango de valores:	

Elemento dato:	Octavo semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	VIII semestres
Rango de valores:	

Elemento dato:	Noveno semestre
Descripción:	Contiene las materias según la facultad
Longitud:	250
Alias:	IX semestres
Rango de valores:	

Elemento dato:	Decimo Semestre
Descripción:	Contiene las materias según la

	facultad
Longitud:	250
Alias:	X_semestre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre de facultad
Descripción:	Contiene el nombre de las facultades
Longitud:	250
Alias:	Nom_facultad
Rango de valores:	

Elemento dato:	Descarga de pensum
Descripción:	Contiene plan de estudio de las facultades
Longitud:	255
Alias:	Download
Rango de valores:	

Tabla: posgrado

Describe toda la información contenida en esta tabla

Elemento dato:	Nombre
Descripción:	Nombre del posgrado
Longitud:	255
Alias:	Nombre
Rango de valores:	

Elemento dato:	Registro de icfes
Descripción:	Contiene el registro del icfes
Longitud:	255
Alias:	Reg_icfes
Rango de valores:	

Elemento dato:	Objetivos
Descripción:	Contiene los objetivos del posgrado
Longitud:	
Alias:	Objetivos
Rango de valores:	

Elemento dato:	Título a otorgar
----------------	------------------

Descripción:	Título que se entrega al realizar dicho posgrado
Longitud:	255
Alias:	Título
Rango de valores:	

Elemento dato:	Orientado a un título
Descripción:	Posgrado orientado a que título
Longitud:	255
Alias:	Orientado
Rango de valores:	

Elemento dato:	Id del posgrado
Descripción:	Identificador del posgrado
Longitud:	10
Alias:	Id
Rango de valores:	

Tabla: proyectos

Proyectos de investigación

Elemento dato:	Código
Descripción:	Código por cada proyecto asignado
Longitud:	20
Alias:	Código
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre proyecto
Descripción:	Nombre del proyecto
Longitud:	255
Alias:	Nompro
Rango de valores:	

Elemento dato:	Docentes
Descripción:	Docentes
Longitud:	255
Alias:	Docentes
Rango de valores:	

Elemento dato:	Programa
Descripción:	Programa a llevar sobre el proyecto
Longitud:	255
Alias:	Programa
Rango de valores:	

Elemento dato:	Publicaciones
Descripción:	Publicaciones
Longitud:	255
Alias:	Publicaciones
Rango de valores:	

Tabla: secciones

Proyectos de investigacion

Elemento dato:	Identificador seccion
Descripción:	Identificador de la tabla
Longitud:	11
Alias:	Idseccion
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre seccion
Descripción:	Nombre de la seccion noticia
Longitud:	50
Alias:	Seccion
Rango de valores:	

Elemento dato:	Descripcion
Descripción:	Detalle de cada noticia
Longitud:	255
Alias:	Descripcion
Rango de valores:	

Elemento dato:	url
Descripción:	Direccion de la noticia
Longitud:	255
Alias:	url
Rango de valores:	

Elemento dato:	Código imagen
Descripción:	Código por cada imagen
Longitud:	11
Alias:	Idimage
Rango de valores:	

Tabla: secciones_pos

Muestra las divisiones de las especializaciones de postrado

Elemento dato:	Nombre sección
Descripción:	Nombre de la sección noticia
Longitud:	255
Alias:	Sección
Rango de valores:	

Elemento dato:	Código sección
Descripción:	Código por cada sección
Longitud:	1
Alias:	Id
Rango de valores:	

Elemento dato:	Descripción
Descripción:	Detalle de cada noticia
Longitud:	255
Alias:	Descripción
Rango de valores:	

Elemento dato:	url
Descripción:	Dirección de la noticia
Longitud:	1
Alias:	url
Rango de valores:	

Elemento dato:	Código imagen
Descripción:	Código por cada imagen
Longitud:	10
Alias:	Idimage
Rango de valores:	

Tabla: ultvis

Guarda las ultimas visitas como administrador.

Elemento dato:	Usuario
Descripción:	Usuario
Longitud:	255
Alias:	Usuario
Rango de valores:	

Elemento dato:	Dirección
Descripción:	Guarda Dirección del usuario
Longitud:	255
Alias:	Dirección
Rango de valores:	

Elemento dato:	Fecha
Descripción:	Guarda Fecha de ingreso a la pagina
Longitud:	255
Alias:	Fecha
Rango de valores:	

Elemento dato:	Hora
Descripción:	Guarda Hora al ingresar a la pagina
Longitud:	255
Alias:	Hora
Rango de valores:	

Elemento dato:	Campo actualizado
Descripción:	Guarda la información de los campos modificados
Longitud:	255
Alias:	Campact
Rango de valores:	

Elemento dato:	Campo no actualizado
Descripción:	Guarda la información de los campos que no han sido modificados
Longitud:	255
Alias:	Campnoact

Rango de valores:	
-------------------	--

Elemento dato:	Nombre del formulario
Descripción:	Guarda los nombres de los formularios
Longitud:	255
Alias:	Nomarc
Rango de valores:	

Elemento dato:	Nombre del servidor
Descripción:	Guarda el nombre del servidor donde entra el administrador
Longitud:	150
Alias:	Nombserv
Rango de vaiores:	



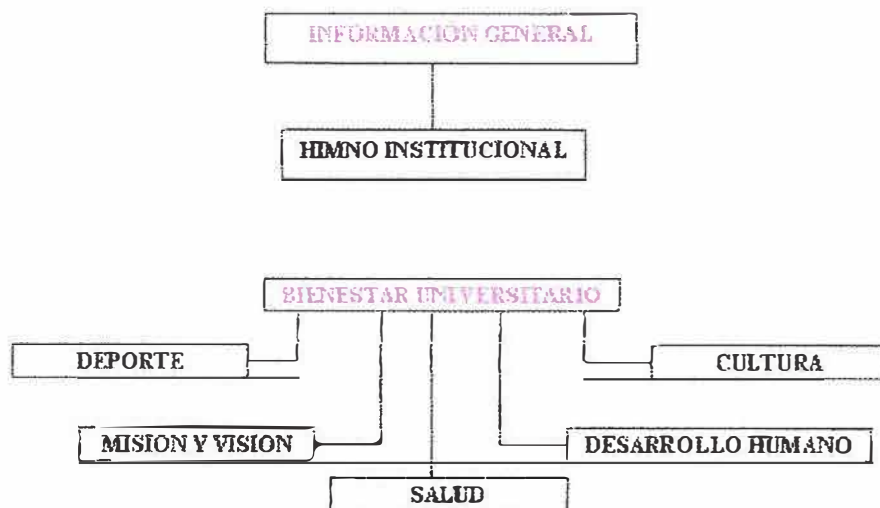
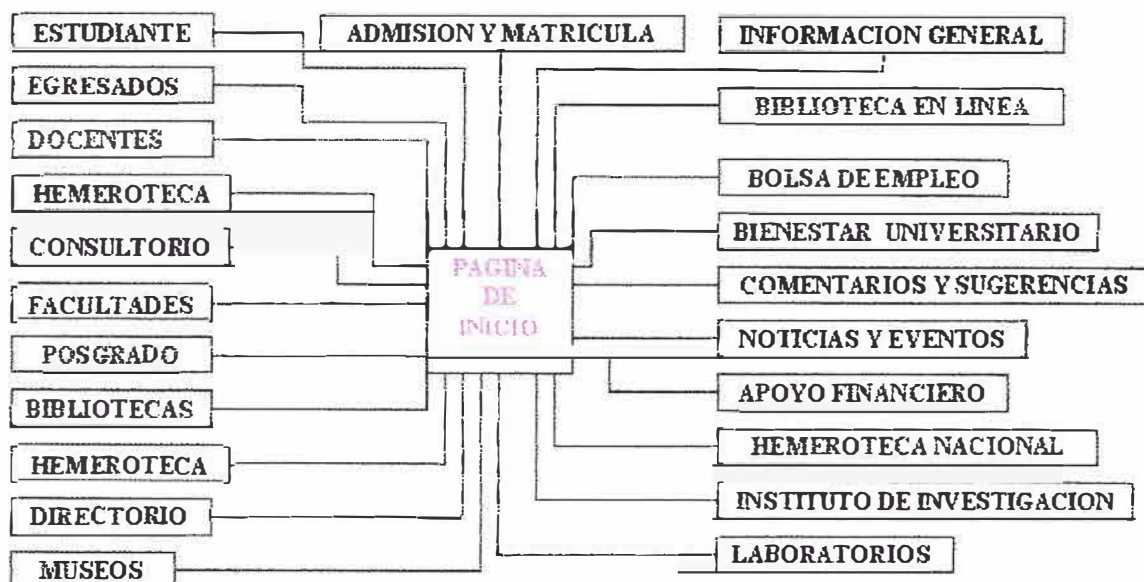
4. MAPA DEL SITIO

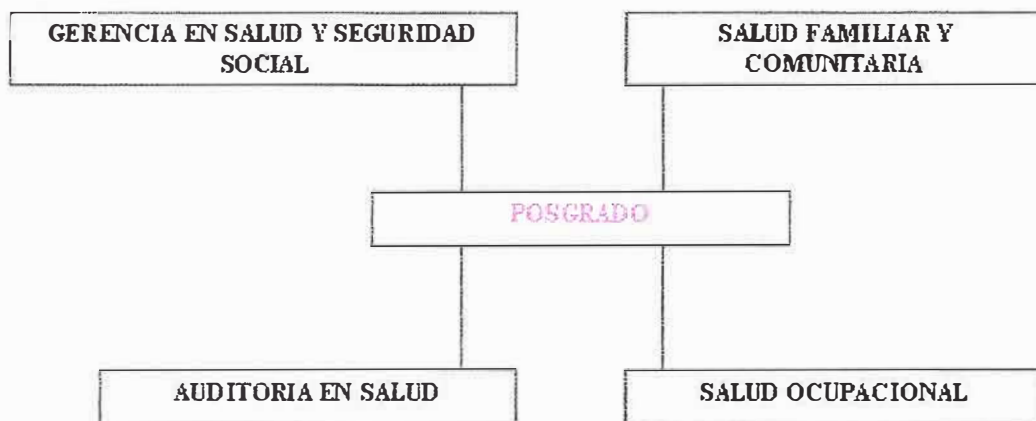
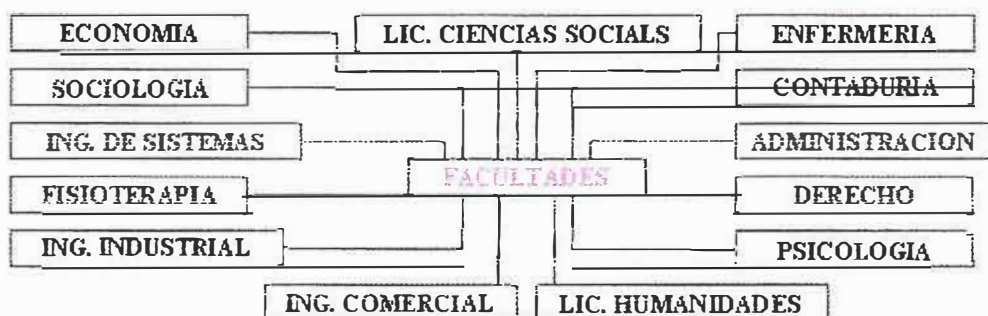
- Página principal
- Estudiantes
- Egresados
- Docentes
- Información General
 - Himno Institucional
- Admisiones y Matrículas
- Facultades
 - Derecho
 - Trabajo Social
 - Psicología
 - Economía
 - Administración de Empresas
 - Contaduría Pública
 - Enfermería
 - Fisioterapia
 - Ingeniería Comercial
 - Ingeniería de Sistemas
 - Ingeniería Industrial
 - Licenciatura en Educación
 - Sociología
- Instituto de Posgrado
 - Ciencias de la Educación
 - Gestión de Proyectos Educativos
 - Desarrollo Humano y Educación Sexual
 - Ciencias de la Salud
 - Gerencia en Salud y Seguridad Social
 - Salud Familiar y Comunitaria
 - Salud Ocupacional
 - Auditoría en Salud
 - Economía, Administración y Afines
 - Pensamiento Económico y Social de América Latina
 - Dirección de Empresas Comerciales
 - Gerencia de Mercadeo Estratégico
 - Gerencia Social
 - Gerencia de Impuestos
 - Dirección de Instituciones Financiera
 - Revisoría Fiscal
 - Ciencias Políticas, Sociales y Derecho
 - Familia

- Sociedad y Cultura Caribe
- Gestión y Participación Comunitaria
- Gestión Ambiental Integral
- Derecho Procesal
- Derecho Laboral
- Derecho Comercial
- Manejo y Soluciones de Conflictos
- Gobierno y Asuntos Públicos
- Derecho Penal y Criminalístico
- Derecho Administrativo
- Hemeroteca Nacional
- Apoyo Financiero
- Directorios
- Instituto de Investigaciones
 - Misión y Estructura Administrativa
 - Dependencias y Secciones
 - Programas y Proyectos Institucionales
 - Grupos de Investigación
- Noticias y Eventos
- Comentarios y Sugerencias
- Bienestar Universitario
 - Misión y Visión
 - Deporte
 - Cultura
 - Desarrollo Humano
 - Salud
- Bolsa de Empleo
- Bibliotecas en Línea
- Bibliotecas
- Consultorios
- Hemeroteca
- Laboratorios
 - Laboratorio de la Salud
 - Procedimientos Básicos
 - Modalidades Físicas
 - Morfología
 - Microfisiología
 - Ciencias Básicas
 - Gimnasio y Consultorio de Fisioterapia
 - Laboratorio de Informática
 - Sala de Internet y Café Internet
- Museos

5. MAPA DE NAVEGACIÓN

MAPA DE NAVEGACION





6. DISTRIBUCION FÍSICA

Las páginas se encuentran publicadas de la siguiente manera:

El directorio raíz es **academico01**; luego se encuentra la carpeta de **usb**, dentro de ésta se encuentra el archivo **index**, y las carpetas de:

Paginas, imagenes1, gestor_new; las carpetas son distribuidas de la siguiente manera:

```
/ academico01
    / imagenes1
    / gestor_new
        / admin
            / auditoria
                / pages
/paginas
```

La base de datos se encuentra publicada de la siguiente manera:

El directorio **raíz c**, se encuentra la carpeta a donde apunta el **Server Mysqldb**.

```
/ c
    / Mysqldb
        / usb
```

7. PAGINAS

INDEX.PHP

Este archivo corresponde a la pagina principal del sitio web.

En el encontramos datos sobre la pagina y enlaces a todas las paginas del sistema:

- Información general
- Admisiones y matriculas
- Facultades
- Posgrado
- Hemeroteca nacional
- Apoyo financiero
- Directorios
- Instituto de investigación
- Foros
- Noticias y eventos
- Comentarios y sugerencias
- Bienestar universitario
- Boisa de empleo
- Biblioteca en línea
- Laboratorios
- Museos

INFORMACIÓN.PHP:

Este archivo contiene información de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, como: Misión, visión, antecedentes históricos, organización institucional y vocación institucional, (Página estática).

HIMNO.PHP:

Contiene el Himno Institucional de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar en forma escrita y en forma mp3, (Página estática).

ADMISIONES.PHP:

Muestra información detallada de cómo una persona puede ingresar a la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, que requisitos se exige para una transferencia, reingreso, devoluciones y matrícula, (Página estática).

FACULTADES.PHP:

Este archivo contiene un listado de las facultades que hace parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página dinámica).

DESCRIPCIÓN.PHP:

Este archivo es una plantilla, que se utiliza para ordenar las facultades cada vez que sean consultadas, (Página dinámica).

POSGRADO.PHP:

Este archivo contiene un listado de los posgrado que hace parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página dinámica).

POSGRADO1.PHP:

Este archivo es una plantilla, que se utiliza para ordenar las especializaciones cada vez que sean consultadas, (Página dinámica).

DES_POSGRADO.PHP:

Este archivo es una plantilla, que se utiliza para describir en forma ordenada las especializaciones cada vez que sean consultadas, (Página dinámica).

ENTIDADES.PHP:

Este archivo contiene información de la entidades crediticias que hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página estática).

DIRECTORIO.PHP:

Este archivo contiene información de las direcciones y números telefónicos con sus respectivas extensiones que hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página estática).

INVESTIGACION.PHP:

Este archivo contiene un listado de lo que hace parte del Instituto de Investigación, que hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página estática).

MISIONEST.PHP:

Este archivo contiene información del Instituto de Investigación, que hacen parte del Instituto de Investigación, como su misión y estructura administrativa, (Página estática).

PROGRAMAS.PHP:

Este archivo contiene información del Instituto de investigación que hacen parte del Instituto de Investigación, como esta enfocado y un listado de los proyectos institucionales, (Página dinámica).

DEPENDENCIAS.PHP:

Este archivo contiene información del Instituto de Investigación que hacen parte del Instituto de Investigación, como documentación y divulgación, investigación formativa sección de programas de investigación y oficina de consultoría y servicio, además las funciones de cada una de ellas, (Página estática).

GRUPOS.PHP:

Este archivo contiene información del Instituto de Investigación hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, como relato y comité de evaluación de proyecto, (Página estática).

NOTITIEMPO.PHP:

Este archivo contiene información acerca de las noticias que hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página dinámica).

PRIMB.PHP:

Este archivo contiene un listado de los programas que los conforman Bienestar Universitario, (Página estática).

MISION.PHP:

Este archivo contiene información como misión y visión del Bienestar Universitario de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página estática).

DEPORTE.PHP:

Este archivo contiene información de Deporte como sus Objetivos y Programas, (Página estática).

CULTURA.PHP:

Este archivo contiene información de Cultura como sus Objetivos y Programas, (Página estática).

DESAHUMANO.PHP:

Este archivo contiene información de Desarrollo Humano como sus Objetivos y Programas, (Página estática).

SALUD.PHP:

Este archivo contiene información de Salud como sus Objetivos y Programas, (Página estática).

BIBLIOTECALINE.PHP:

Este archivo contiene un listado de las diferentes bibliotecas públicas que existen a nivel mundial, (Página estática).

BIBLIOTECAS.PHP:

Este archivo contiene las bibliotecas que hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, (Página estática).

CONSULTORIOS.PHP:

Este archivo contiene los diferentes consultorio que hacen parte de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar para beneficio de la comunidad Bolivariana , (Página estática).

8. PANTALLAS QUE TIENEN CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS



Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **Facultades**.



Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **d_facultades**.



Versión Descartable

Información Payita Principal

Plan de Estudio		
Matemáticas I Geometría I Cálculo y Análisis Estadística y Metodología Historia de la Investigación I	Matemáticas II Geometría II Metodología de la Investigación II Estadística I Metodología	Matemáticas III Geometría III Estadística II Metodología de la Investigación III Estadística I Estadística II
Estadística I Estadística II Estadística III Estadística IV Estadística V Estadística VI Estadística VII Estadística VIII	Estadística I Estadística II Estadística III Estadística IV Estadística V Estadística VI Estadística VII Estadística VIII	Estadística I Estadística II Estadística III Estadística IV Estadística V Estadística VI Estadística VII Estadística VIII

Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **pian_de_estudios.**

Inicio | Registros VIGILAN | Orientado A | Objetivo General

Objetivo General

Preparar a Profesionales, Pasantas, Alumnos, en excelente calidad académica, responsables y con profundo sentido de la ética, en el estudio y análisis de la investigación de los fenómenos que ocurren en lo cotidiano administrativo de la Salud y la Seguridad Social en los sectores públicos y privados. Formar especialistas en GERENCIA EN SALUD Y SEGURIDAD SOCIAL, capaces de interpretar, aplicar y generar la legislación correspondiente, en torno al desarrollo de las Leyes 100 y 1030 y de 1991. Profundizar en la preparación de especialistas, aptos para desempeñar cargos directivos, de consultoría y producción orientados a los recursos humanos que rigen la Salud y Seguridad Social en los sectores públicos y privados en Colombia.

Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **posgrado**.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://genesis/usb/paginas/programas.php#re`. The page title is "Proyectos". Below the title is a table with the following data:

Código	Nombre	Docentes	Programa	Publicaciones
1	Impacto Espacioambiental de los Planes de Desarrollo en el Departamento del Atlántico: 1986 - 2000.	Adolfo López Alonso Enerva Carmona Barrón Rigall Romero Martínez	Ciencias Sociales y Humanas	Impactos socio-ambientales y socioculturales de los planes de desarrollo municipales. medio ambiente, una responsabilidad de todos. análisis de la problemática de ordenamiento ambiental territorial en Colombia
2	Aplicabilidad de la Legislación Ambiental	Jorge Eduardo Pérez	Ciencias Sociales y Humanas	no tiene

Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **proyectos**.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://academico01/usb/paginas/notiempo.php`. The page title is "Noticias". Below the title is a search bar and a dropdown menu for "Sección" with the value "Todas". The main content area displays a list of news items with their dates and times:

Sección	Noticia	Fecha y Hora
Nuevos programas de pregrado y especializaciones	En febrero del presente año, se abrió la Licenciatura en Educación Básica, con énfasis en Humanidades y Lengua Castellana, aprobada por el ICFES, mediante resolución de acreditación previa No. 1328 del 29 de junio del 2001.	Sábado 06 de Julio de 2002, a las 21:07
USB gana campeonato de baloncesto femenino	Por segunda vez campeones regionales de baloncesto femenino	Jueves 04 de Julio de 2002, a las 13:55
Nueva Página Web Institucional	Nueva página institucional se encuentra en periodo de evaluación	Jueves 04 de Julio de 2002, a las 13:44

Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **secciones y noticias**.

Modulo de Auditoria

Páginas visitadas por el Administrador

Usuario	Fecha	Hora	Entrega IP	Campo Actualizado	Campo Modificado	Nombre Formulario	Nombre Servidor
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:11:53pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:16:06pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:16:23pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:17:54pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:18:34pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:23:19pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:23:55pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:25:17pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:43:06pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:43:51pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:50:36pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:52:52pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:53:24pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:53:43pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:55:01pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:56:47pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:03:16pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:03:28pm	165.165.165.80			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:07:31pm	165.165.165.70			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:14:17pm	165.165.165.70			usuario_new/adm/adm_header.php	academico01

Inicio | Espresos | Consulta General | MODULO DE GEN... | Manual de usuario ... | 03:45 p.m.

Se encuentra conectado a la tabla de la Base de Datos: **uitvis**.



Manual del Usuario

**Sitio Oficial de la
Corporación Educativa Mayor del desarrollo**

INTEGRANTES

**Oscar Mercado
Eduin Meriño
Lisseth Navarro
Mario Noguera
Manuel Sarmiento**

CONTENIDO

	Pág.
INTRODUCCION	
OBSERVACIONES	
1. Página Principal del sitio web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar	8
1.1. Buscador	9
1.2. Portales	10
1.2.1 Estudiantes	10
1.2.2 Egresados	12
1.2.3 Docentes	13
1.3. Información General de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar	15
1.3.1. Información General	15
1.3.1.1. Himno Institucional	16
1.3.2. Admisiones y Matricula	17
1.3.3. Facultades	18
1.3.4. Posgrado	21
1.3.4.1. Ciencias de la Educación	22
1.3.4.2. Ciencias de la Salud	22
1.3.4.3. Economía, Administración y Afines	23
1.3.4.4. Ciencias Políticas, Sociales y Derecho	24
1.3.4.5. Hemeroteca Nacional	26
1.3.5. Apoyo Financiero	27
1.3.6. Directorios	28
1.3.7. Instituto de Investigación	29
1.3.7.1. Misión y Estructura Administrativa	29
1.3.7.2. Dependencias y Secciones	30
1.3.7.3. Programas y Proyectos Institucional	31
1.3.7.4. Grupos de Investigación	32
1.3.8. Foros	33

	Pág.
1.3.9. Noticias y Eventos	34
1.3.10. Comentarios y Sugerencias	36
1.3.11. Bienestar Universitario	37
1.3.12. Bolsa de Empleo	38
1.3.13. Biblioteca en Líneas	39
1.4. Servicios	41
1.4.1. Bibliotecas	41
1.4.2. Consultorios	42
1.4.3. Hemeroteca	43
1.4.4. Laboratorios	43
1.4.4.1. Laboratorio de la Salud	45
1.4.4.2. Laboratorio de informática	46
1.4.4.3. Café y Sala de Internet	47
1.4.5. Museos	46
1.5. Mapa del Sitio	48
1.6. Administrador de la Base de Datos del Sitio de la Corporación	
Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar	49
1.6.1. Administrador Imágenes	50
1.6.2. Administrador Secciones	51
1.6.3. Administrador de Noticias	53
1.6.4. Administrador Pregrados	54
1.6.5. Administrador Posgrado	56
1.6.6. Reportes	58
1.6.6.1. Documentación	58
1.6.6.2. Generador de Exportación	59
1.6.6.3. Generador de Importación	60
1.6.6.4. Generador de Reportes	62
1.6.7. Modulo de Auditoria	65
1.6.8. Regreso de Páginas	66
1.6.9. Combo Desplegable	67

GLOSARIO

INTRODUCCIÓN

El Manual de Usuario del sitio Web de la **Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar**, contiene cada una de las páginas que hace parte del mismo, la descripción y visualización de cada una de las páginas.

El Manual del Usuario presenta información detallada para el Administrador de la Base de Datos, como debe inicializarse al ingresar como Administrador, que va encontrar dentro de las opciones del Administrador, además encontrará instructivos acerca de las diferentes opciones que integran la aplicación.

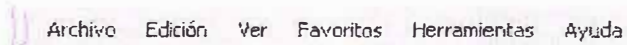
Además incluye un glosario ilustrando los términos básicos, entre los que encontramos los relativos a la tecnología en red.

Al iniciar a leer el Manual de Usuario se encuentra una parte que se llama observación, tendrá explicaciones detalladas de lo que contiene una ventana de un navegador, y además que navegadores soporta el Sitio Web de la **Corporación Mayor del Desarrollo Simón Bolívar**.

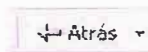
OBSERVACIONES

Para correr el sitio Web se debe conocer claramente como esta conformado una ventana de un navegador.

📁 Barra Menú que tienen todos los navegadores, cada una de los iconos en el menú te presenta varias opciones que te sirven para configurar o hacer muchas tareas en el sitio Web sin modificar el código fuente.



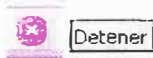
📁 Este botón te permite volver atrás, a la página anterior.



📁 Este botón te permite volver hacia delante en el sitio Web.



📁 Te permite detener una aplicación que se encuentre en ejecución en el navegador.



📁 Puedes actualizar las páginas web que se encuentre en el explore.



📁 Inicio de la página que se encuentra registrada como principal.



 Donde se escribirá la dirección del sitio web al que desea visitar.



El sitio web de la **Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar**, fue probado en diferentes navegadores y los resultados fueron satisfactorios, los navegadores son:

➤ Mozilla



➤ Netscape



➤ Opera



➤ Amaya



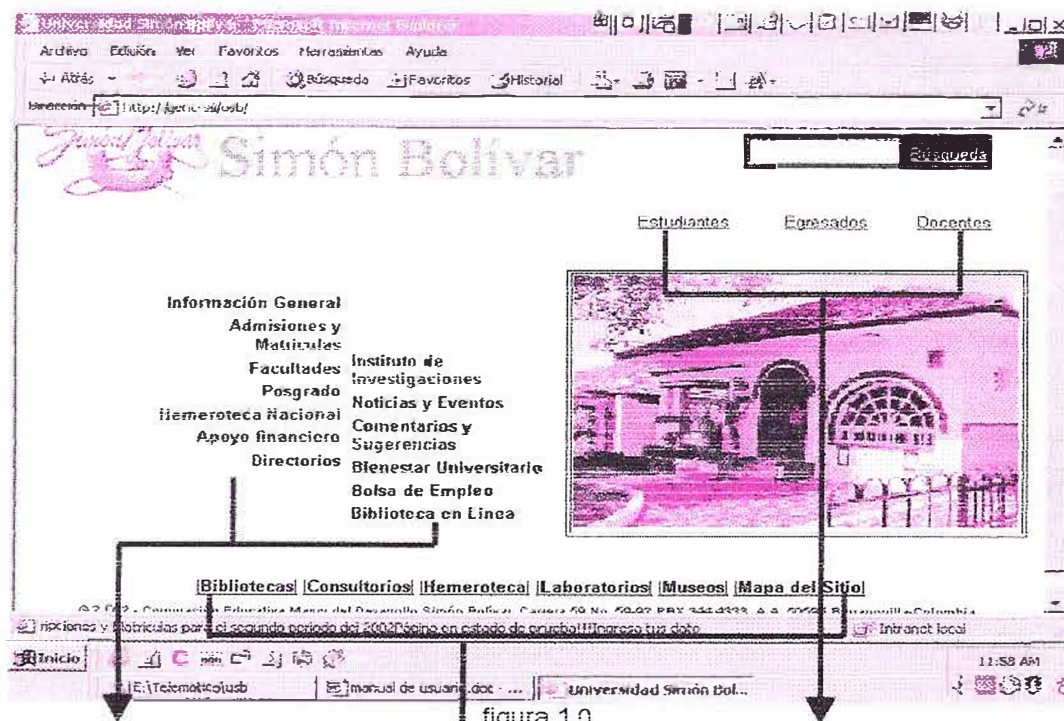
➤ Internet Explorer



Dentro de cada página se encontrará un menú localizado al lado izquierdo, se encontrara repartido todo el contenido de la página, por medio de enlaces interno, es decir que se dirige al sitio específico dentro de la misma página, posibilitando el mejor acceso a determinada parte del texto mostrada en la página.

1. Pagina principal del Sitio web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar

Las flechas indica como se encuentra dividido la página principal del sitio web.



1.1. Buscador

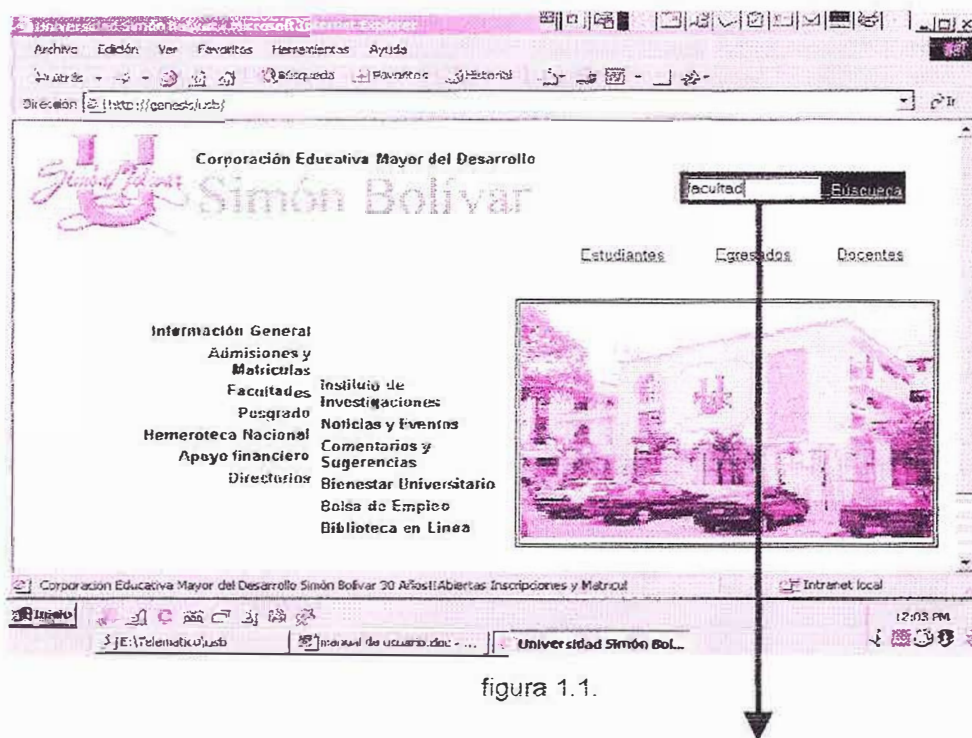


figura 1.1.

Dentro de la Caja de texto escribe lo que quieres buscar en el sitio.

Es una forma más rápida de buscar información o palabras claves dentro del sitio Web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, que usualmente todas las páginas Institucionales y de otros índoles que se visitaron tienen esta opción que es de suma importancia.

Este es la pantalla que se visualizará después de haber presionado la tecla Enter o presionar el enlace Búsqueda, se podrá seleccionar cualquiera de las opciones que aparecen después de la búsqueda, y llevará a cada una de las paginas que se encuentran relacionadas con la palabra o palabras ingresadas.

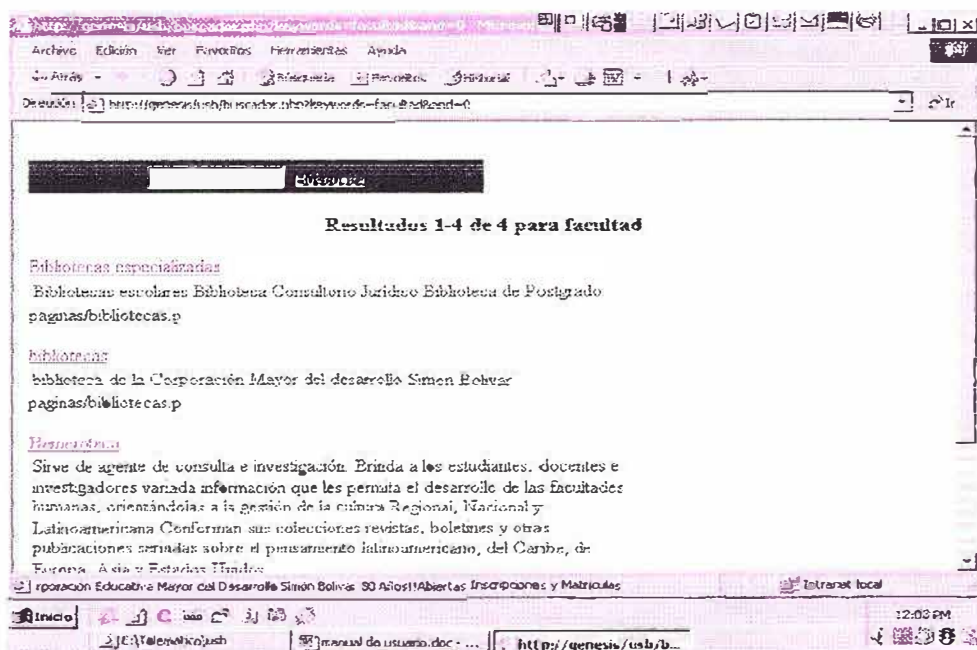


figura 1.1.1.

1.2. Portales

1.2.1. Estudiantes



figura 1.2.1.

Primer Portal

Los estudiantes podrán acceder información acerca de sus notas

actuales, historial de notas y crédito, digitando su código de estudiante y Cédula de Ciudadanía como contraseña.

Esta es la página principal donde encontramos toda la información que puede ser accedida por los estudiantes Bolivarianos, que digitando su Código y Número de Cédula para acceder a la información requerida.

Al digitar código del estudiante y el correspondiente número de Cédula, se visualizará una pantalla que le mostrará al estudiante cuales son las consultas que puede hacer.

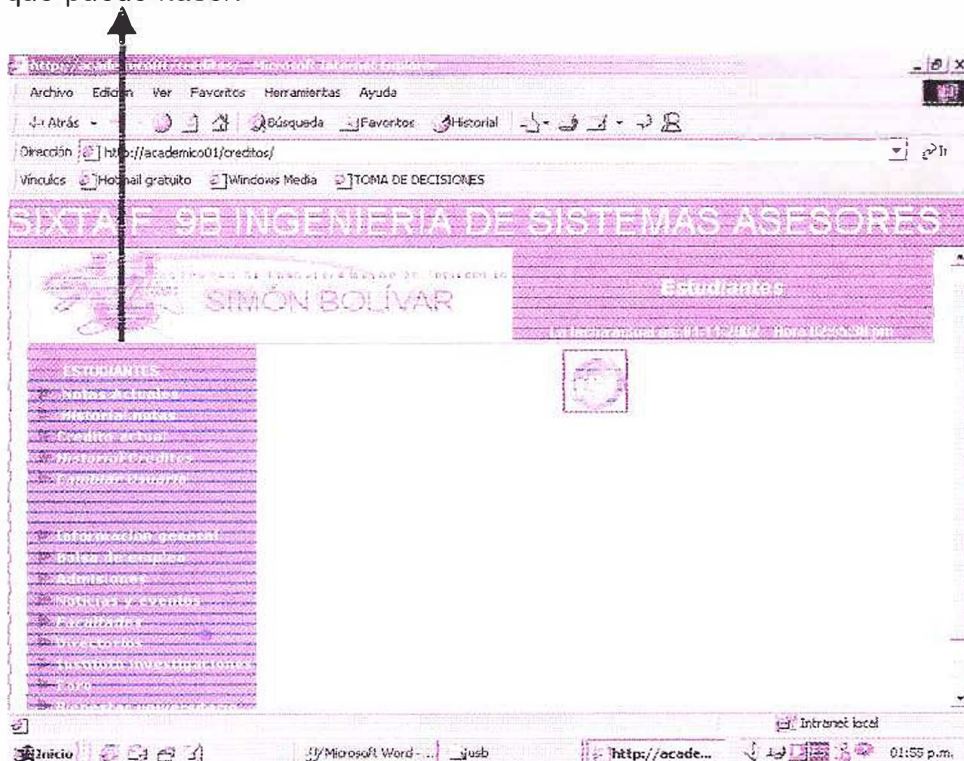


figura 1.2.1.1.

1.2.2. Egresados

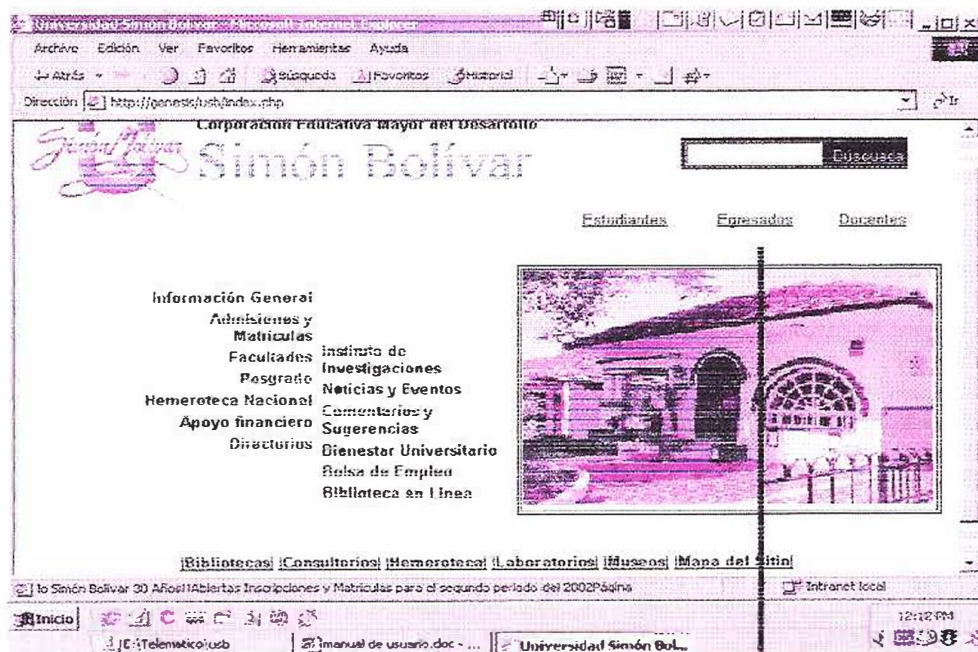


figura 1.2. 2.

Segundo portal

Los egresados de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, tendrán la oportunidad de agregar sus datos o modificarlos, para los que ya han almacenado su información en la base de datos.

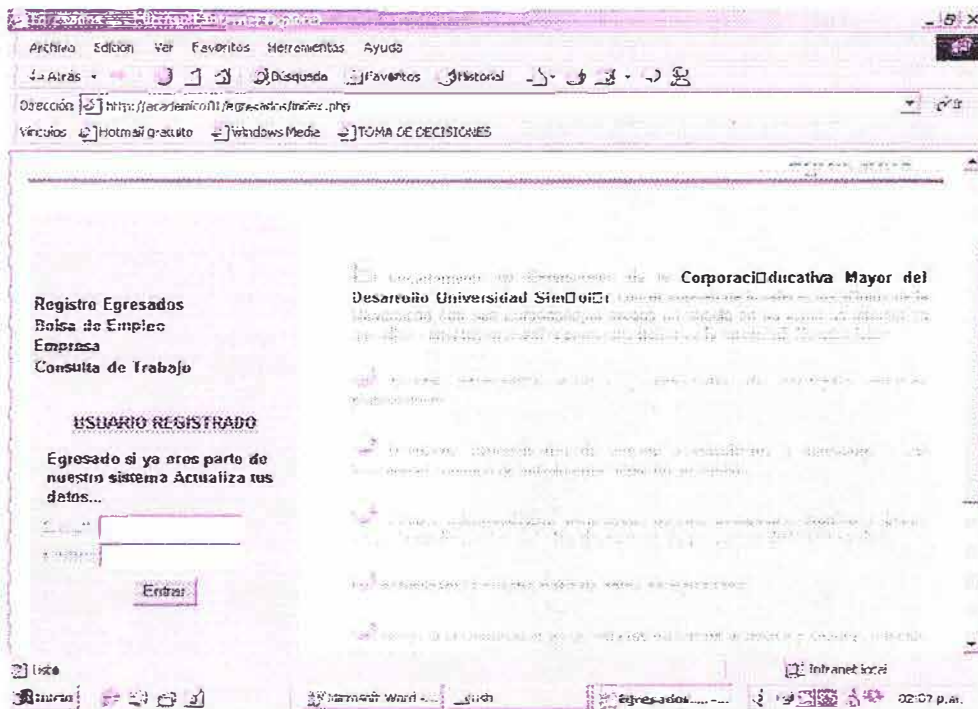


figura 1.2.2.1.

1.2.3. Docentes

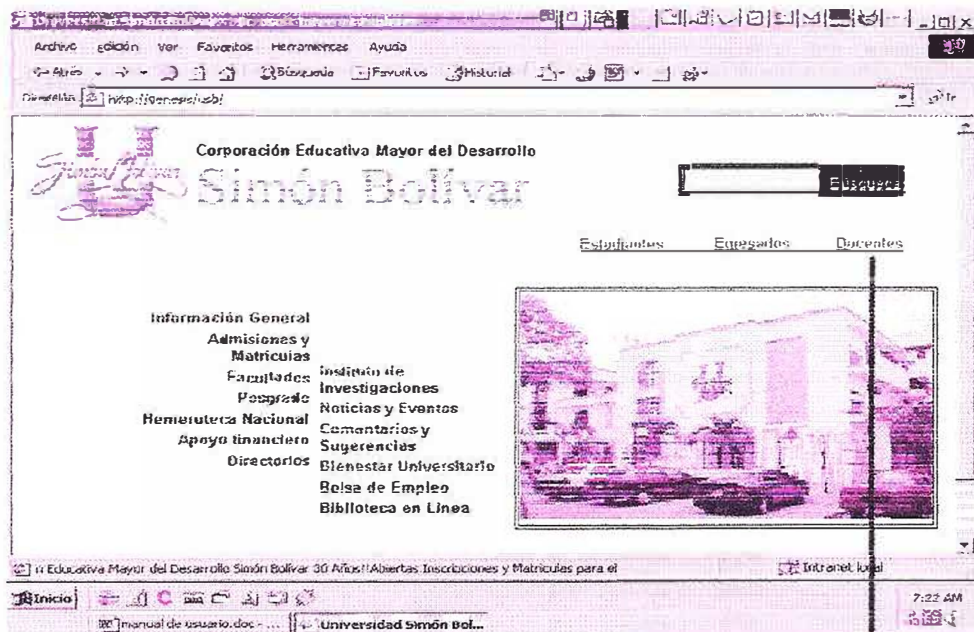


figura 1.2.3.

Tercer portal

Los Docentes podrán acceder a este portal para modificar o agregar datos de los estudiantes como las notas.

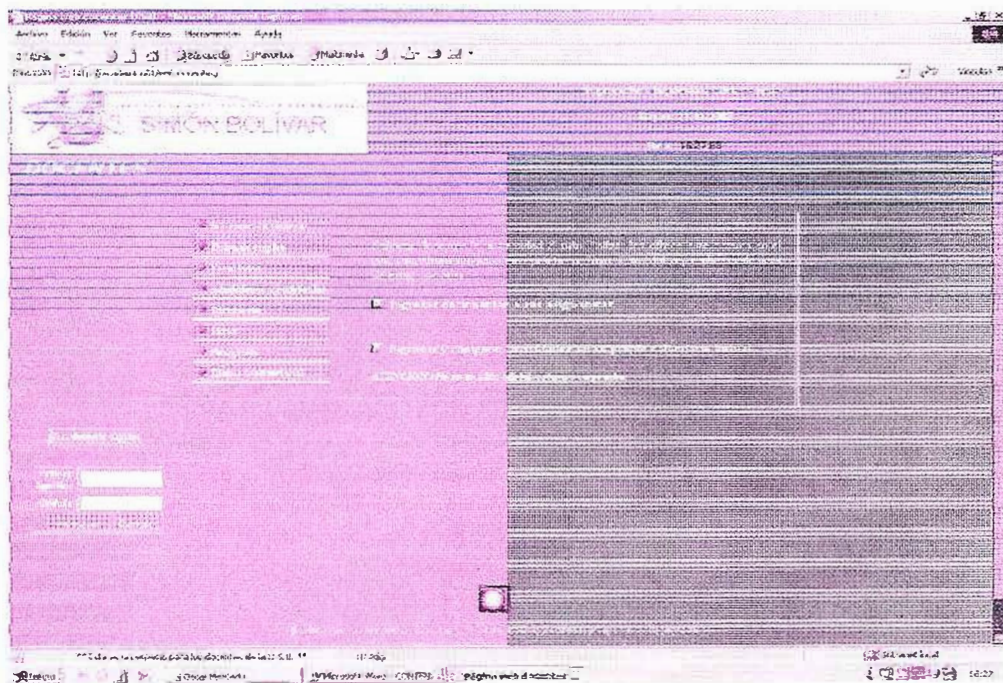


figura 1.2.3.1.

1.3. Información General de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar

1.3.1 información general

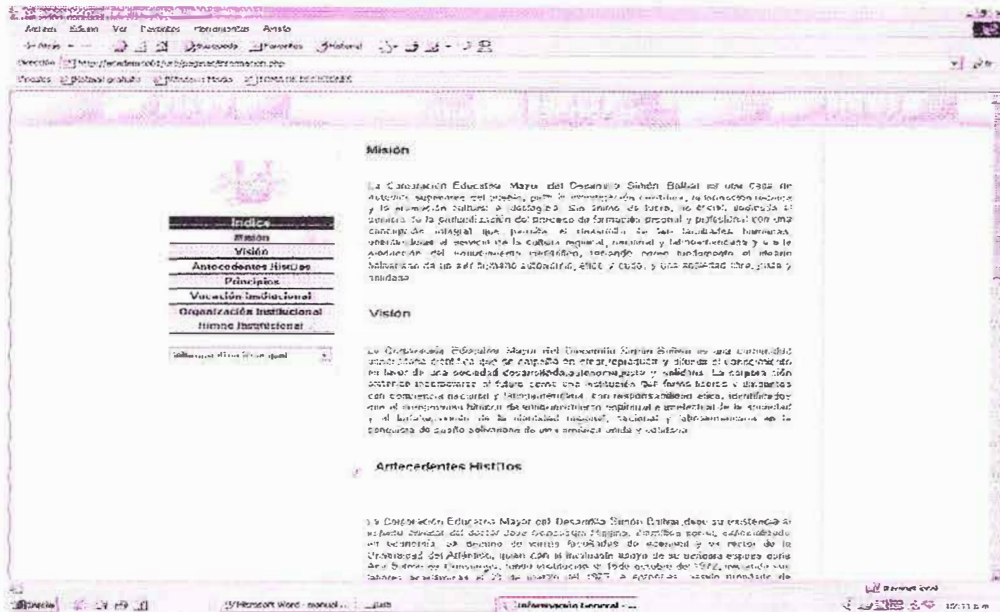


figura 1.3.1.

Desde aquí podrá leer la misión y visión de la Corporación, sus antecedentes históricos, principios de la Corporación, vocación institucional y además como esta organizada.

1.3.1.1. Himno institucional

La página de información General, tiene un enlace que lleva al Himno Institucional.

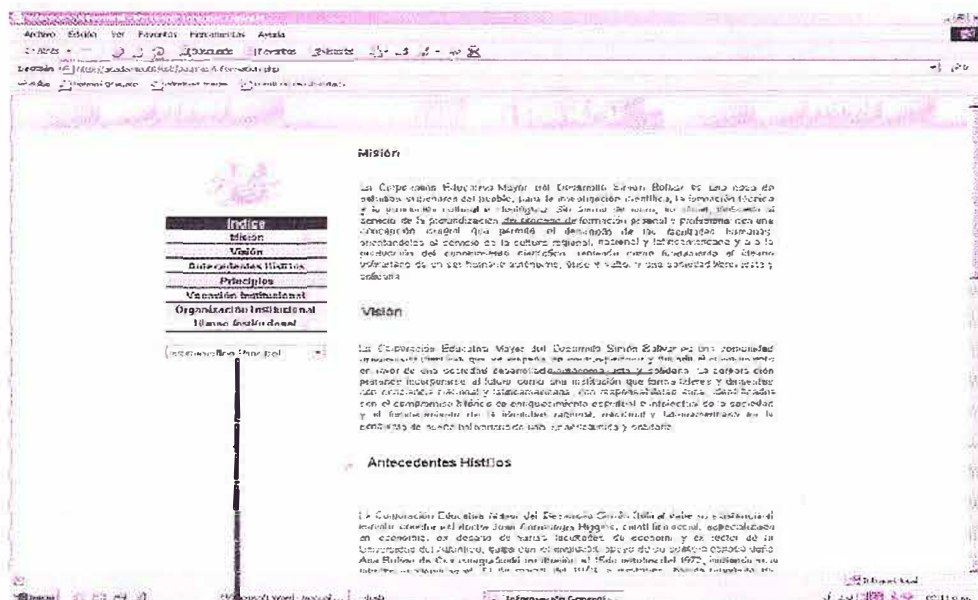


figura 1.3.1.1.

Donde se encuentra ubicado el enlace para la página del Himno Institucional.

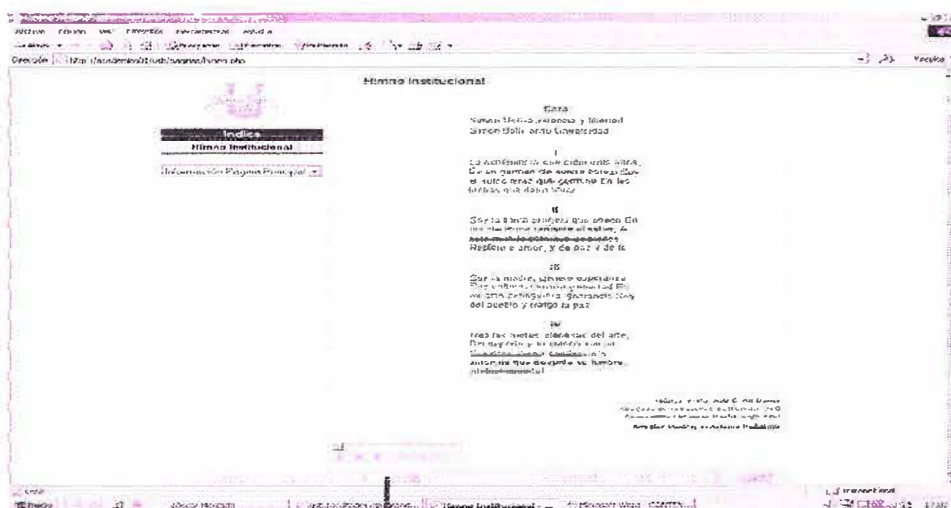


figura 1.3.1.2.

Desde aquí se podrá avanzar, detener o volver a escuchar el Himno.

1.3.2. Admisiones y Matricula

En esta opción encontraremos información acerca de que se debe hacer para inscribirse, matricularse, para realizar una transferencias, devoluciones y congelación de matriculas, y que requisitos se deben cumplir para cada uno de estas.

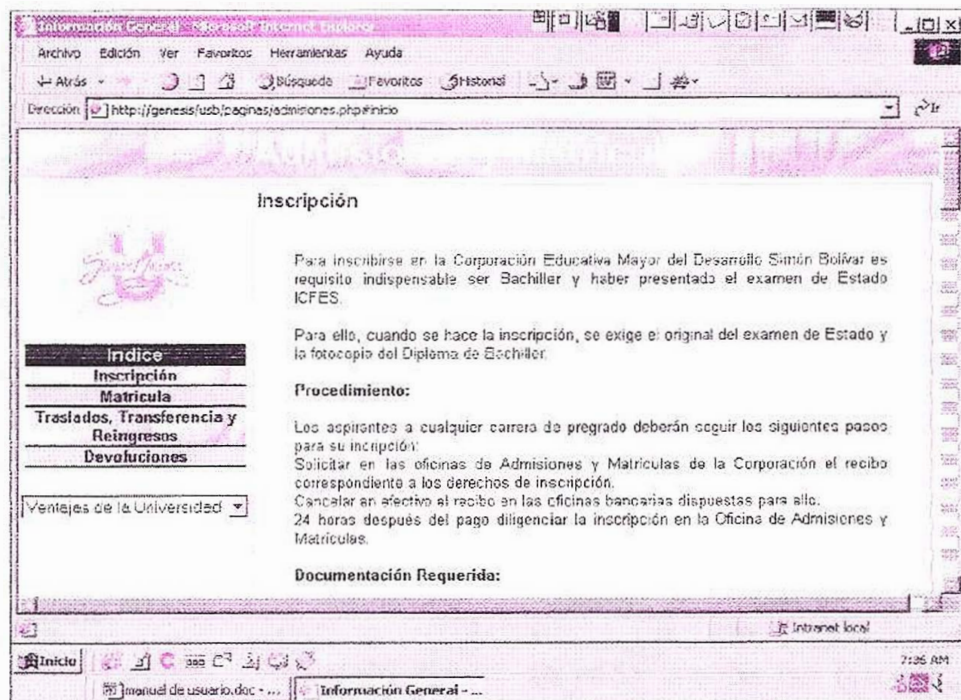


figura 1.3.1.3.

1.3.3.Facultades



figura 1.3.2.

Muestra un listado de los programas de Pregrado que la Corporación está ofreciendo hasta el momento.

Se encontrará información acerca de cada una de las facultades, cómo Duración, título, perfil profesional, su objetivo y además el código del ICFES.

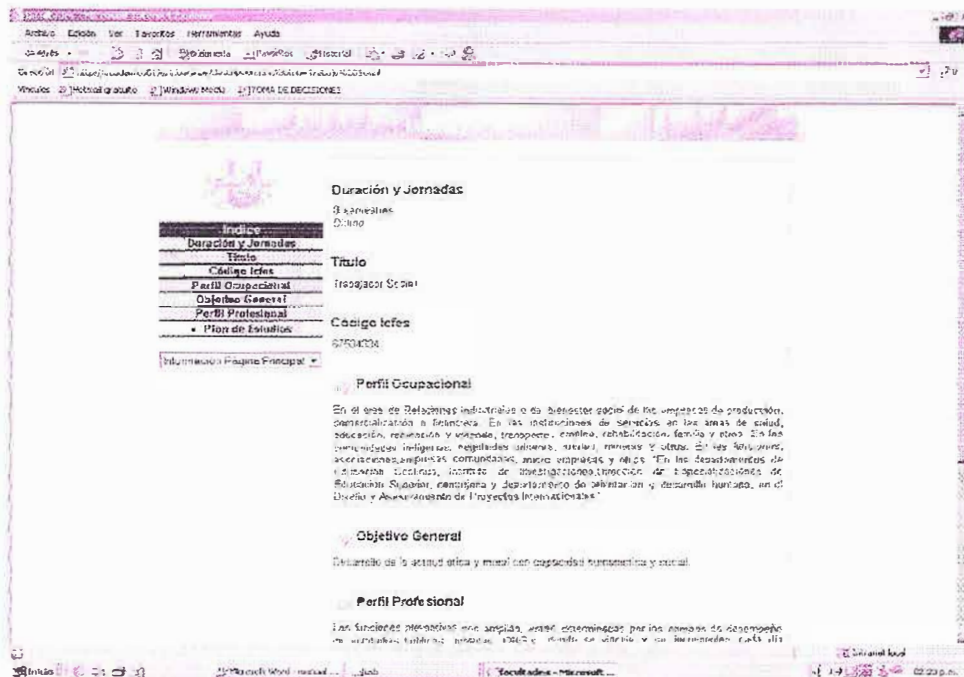


figura 1.3.2.1.

Te lleva al plan de estudio de cada facultad que se encuentra ubicada

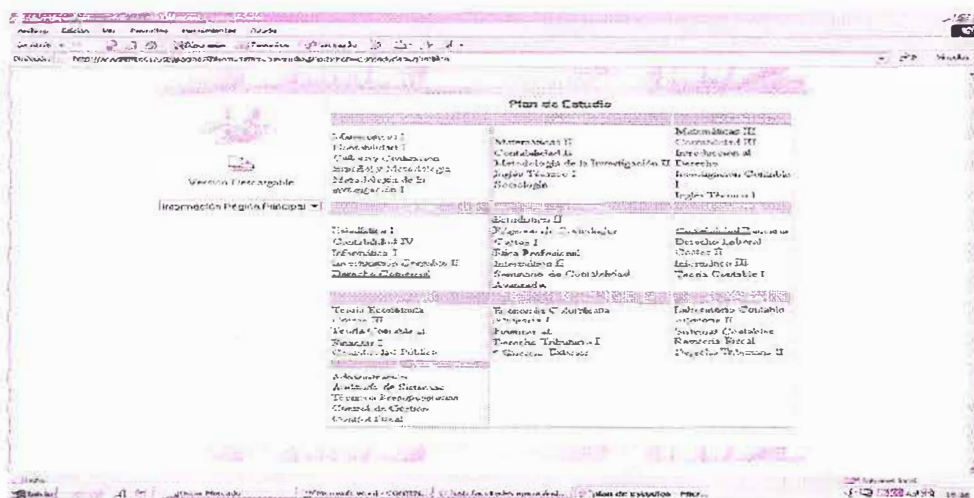


figura 1.3.2.2.

en otra página, la cual te tiene un descargable del plan de estudio de cada facultad que podrás abrir en Word e imprimir.

Cada facultad presenta una opción descargable en Word, para imprimir plan de estudio, ejemplo de la Facultad de Contaduría Pública, se muestra mas adelante como es la forma o presentación en la cual sale la información.



CONTADURÍA PÚBLICA

Matemáticas I	Matemáticas II	Matemáticas III	Estadística I	Estadística II
Contabilidad I	Contabilidad II	Contabilidad III	Contabilidad IV	Régimen de Sociedades
Cultura y Civilización	Metodología de la Investigación	Introducción al Derecho	Investigación Contable I	Ética Profesional
Español y Metodología de la investigación	Inglés Técnico I	Investigación Contable I	Contable II	Informática II
	Sociología	Inglés Técnico I	Derecho Comercial	Seminario de Contabilidad Avanzada
Contabilidad Remanente	Teoría Económica	Economía Colombiana	Laboratorio Contable	Administración
			Auditoría II	Auditoría de

figura 1.3.2.3.



1.3.4. Posgrado

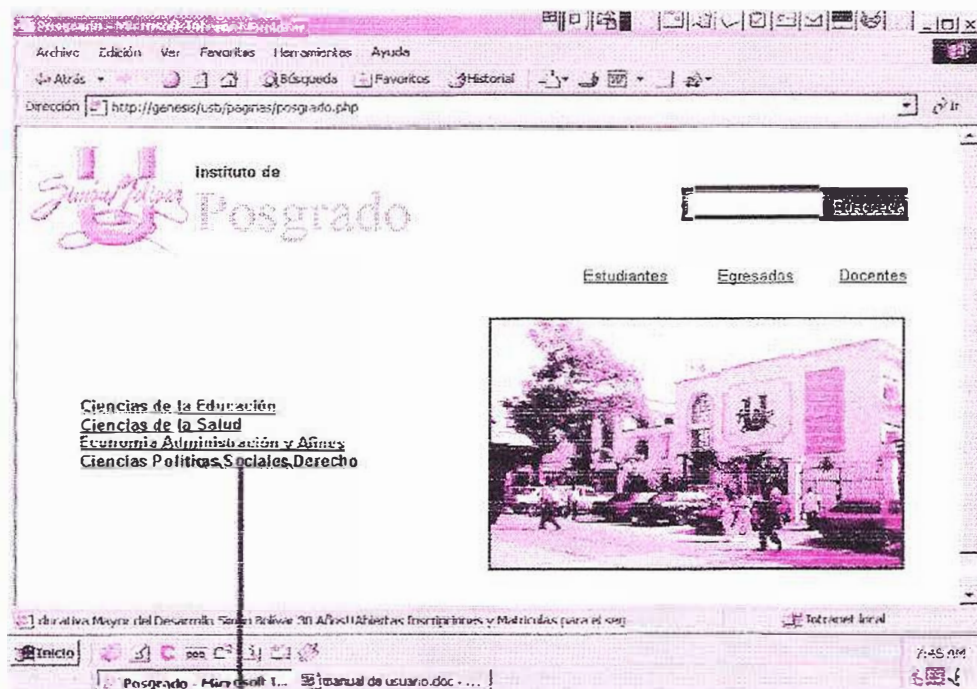


figura 1.3.4.

Así se encuentra dividido el Instituto de Posgrado, en cuatro áreas, Cada una de estas lo llevará a las diferentes especializaciones que tienen.

Mostrara detalladamente como se encuentra dividido el Instituto de Posgrado de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, y en cada división encontrara las especializaciones que ofrecen.

1.3.4.1. Ciencias de la Educación



figura 1.3.4.1.

Contiene las especializaciones que conforma el área de las Ciencias de la Educación, ver figura 1.3.4.1..

1.3.4.2. Ciencias de la salud



figura 1.3.4.2.

Contiene las especializaciones que conforma el área de las Ciencias de la Salud, ver figura 1.3.4.4.1..

1.3.4.3. Economía, Administración y Afines

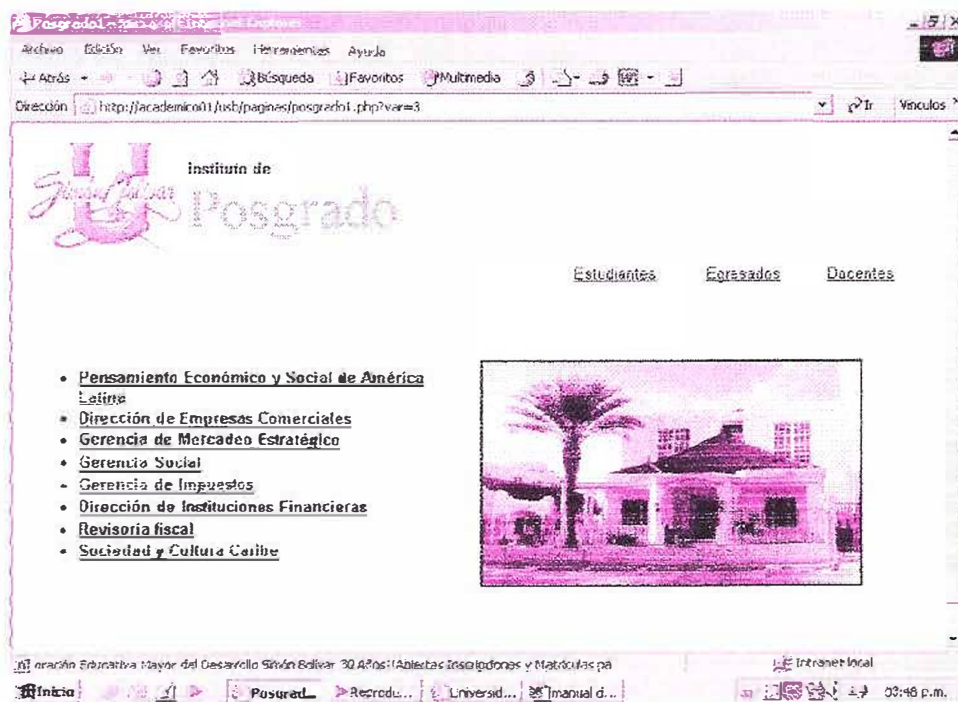


figura 1.3.4.3.

Contiene las especializaciones que conforma el área de las Ciencias de la Economía, Administración y afines, ver figura 1.3.4.4.1..

1.3.4.4. Ciencias Políticas, Sociales y Derecho

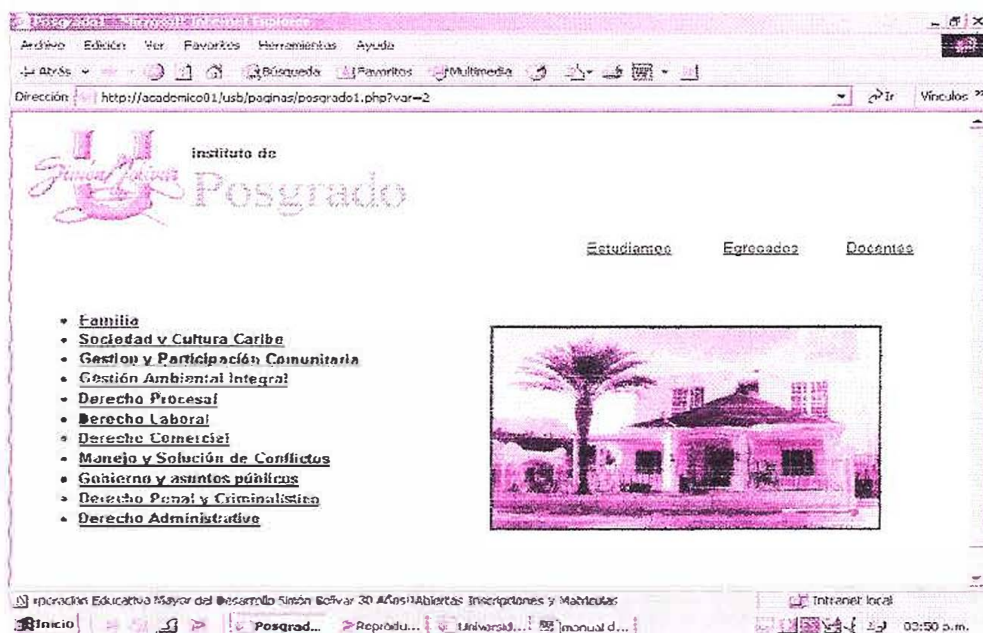


figura 1.3.4.4.

Contiene las especializaciones que conforma el área de las Ciencias de las Ciencias Políticas, Sociales y Derecho, ver figura 1.3.4.4.1..

NOTA

Cada una de las áreas del instituto de posgrado tiene un enlace el cual te permite leer el título, registro del Icfes, orientado a y objetivo general de cada una de las especializaciones que el Instituto de Posgrado ofrece, esta es una de las pantallas que se visualiza todas usan el mismo formato.

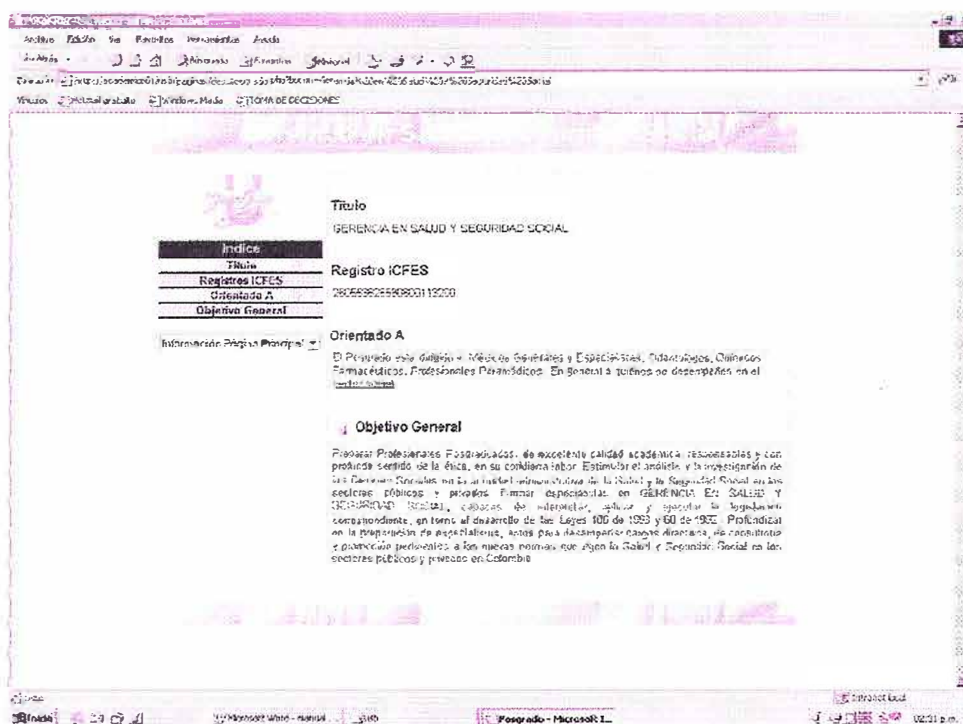


figura 1.3.4.4.1.

1.3.4.5. Hemeroteca Nacional Universitaria

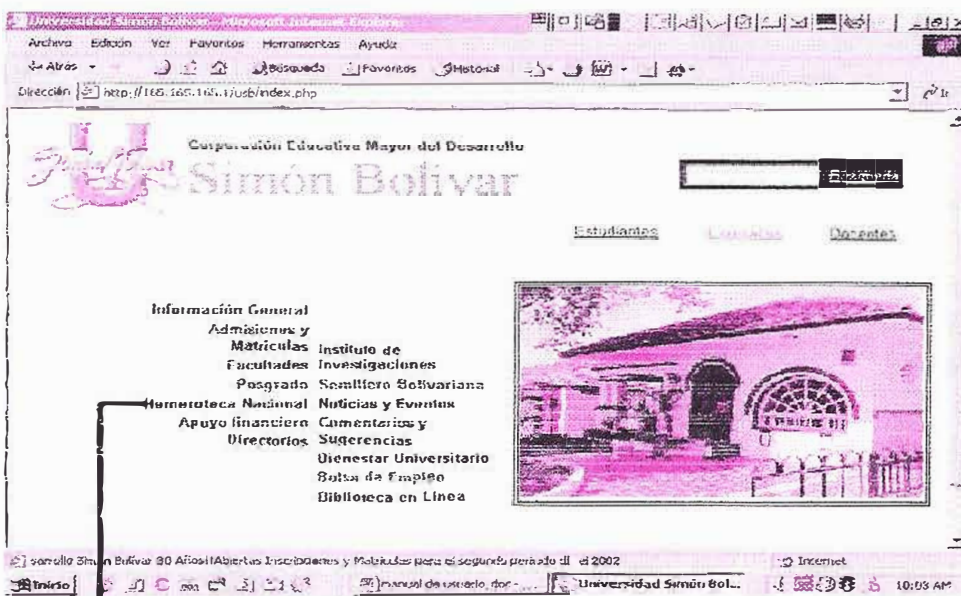


figura 1.3.5.

El enlace donde se encuentra ubicado la Hemeroteca Nacional en la página principal.

El estudiante tendrá la oportunidad para saber todo respecto de la Hemeroteca Nacional Universitaria "Carlos Lleras Restrepo" y el Icfes, del Ministerio de Educación Nacional.



figura 1.3.5.1.



1.3.5. Apoyo Financiero

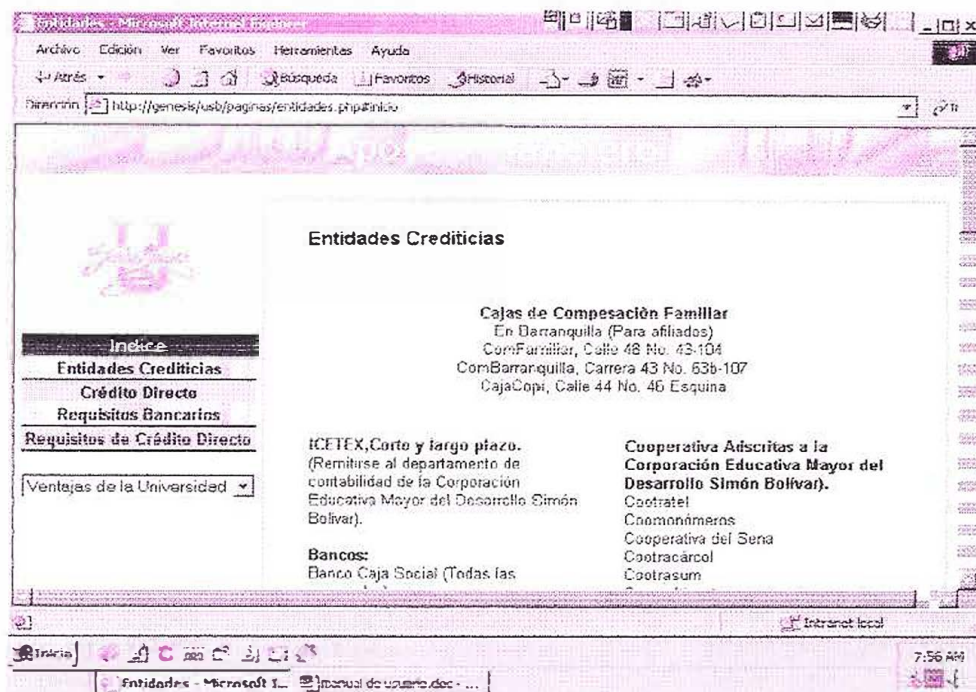


figura 1.3.6.

Aquí se describe acerca de Como obtener crédito directo con la Corporación, o como puedes obtener el crédito con las entidades crediticias, cuales son los requisitos que necesitas para las entidades crediticias y para el crédito directo y los requisitos del crédito directo.

1.3.6. Directorios

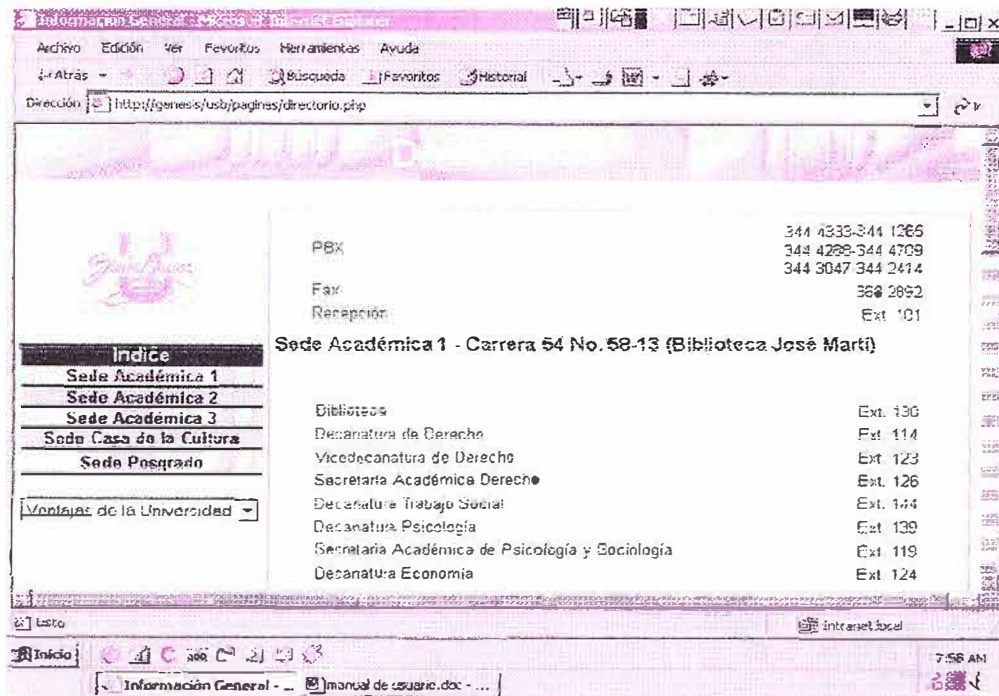
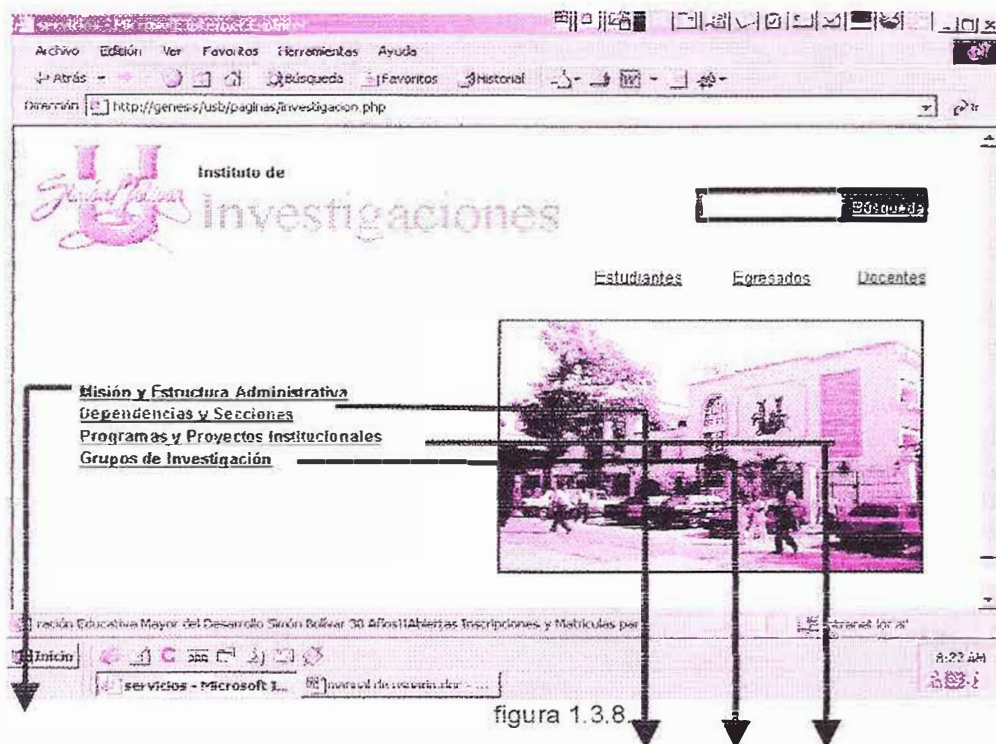


figura 1.3.7.

Tendrás a tu disposición información de todas las sedes de la Corporación con sus respectivas Direcciones, Números telefónicos y extensiones, además encontraras al final de la página el Correo Electrónico de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar .

1.3.7. instituto de Investigación



Esta es la forma como se encuentra dividido al Instituto de Investigación de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

1.3.7.1. Misión y Estructura Administrativa

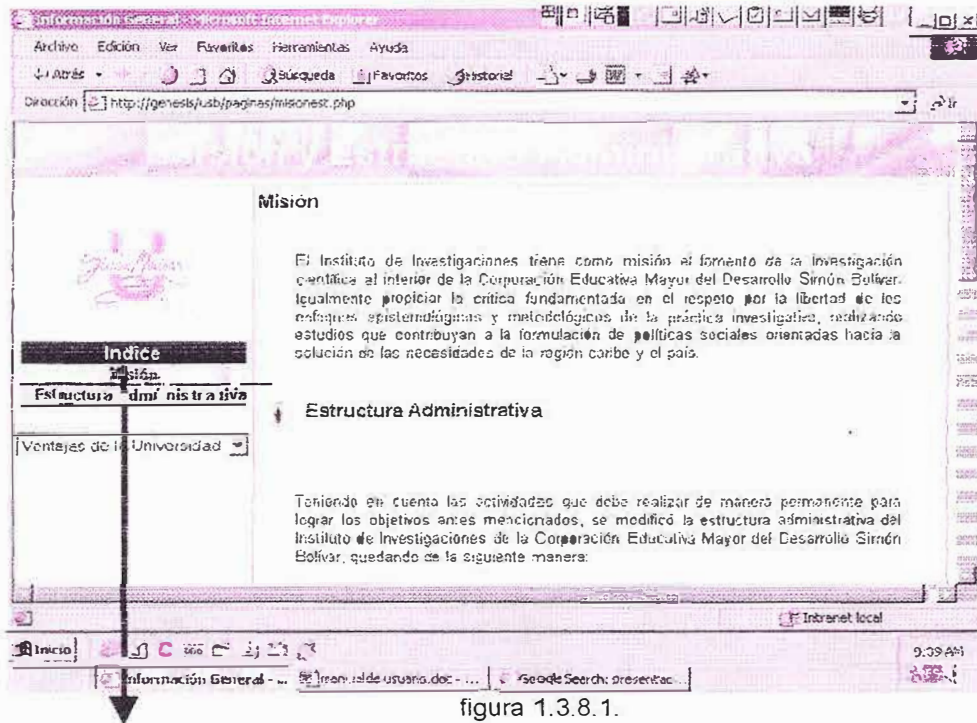


figura 1.3.8.1.

Visualizarán la misión y la Estructura administrativa respectivamente.

1.3.7.2. Ciencias y Secciones

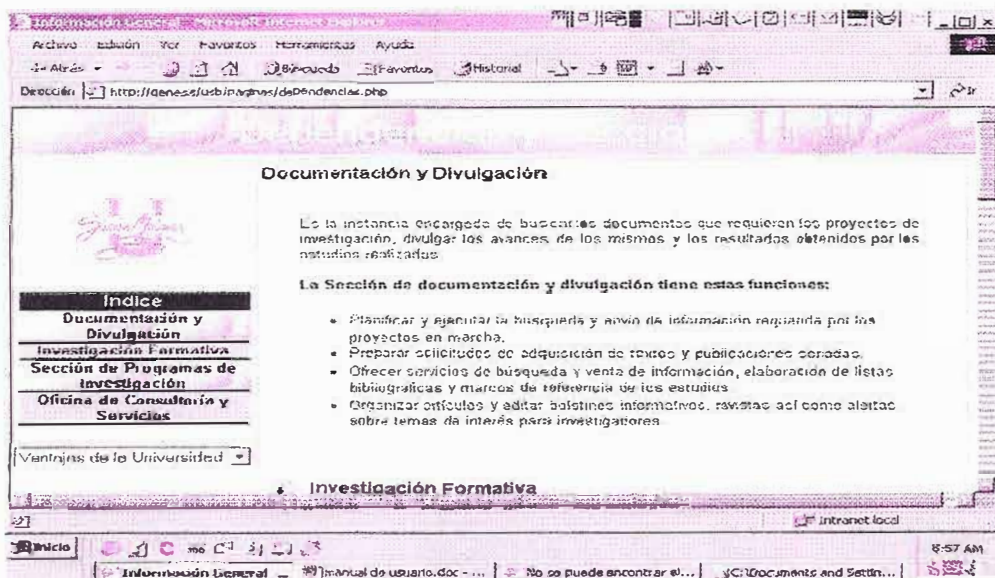


figura 1.3.8.2.

Todos estos enlaces están dirigidos hacia los diferentes subtítulos en la misma página, contiene información de las funciones de: Documentación y Divulgación, Investigación Formativa, Sección de programas de Investigación y Oficina de Consultaría y Servicios.

1.3.7.3. Programas y Proyectos Institucionales

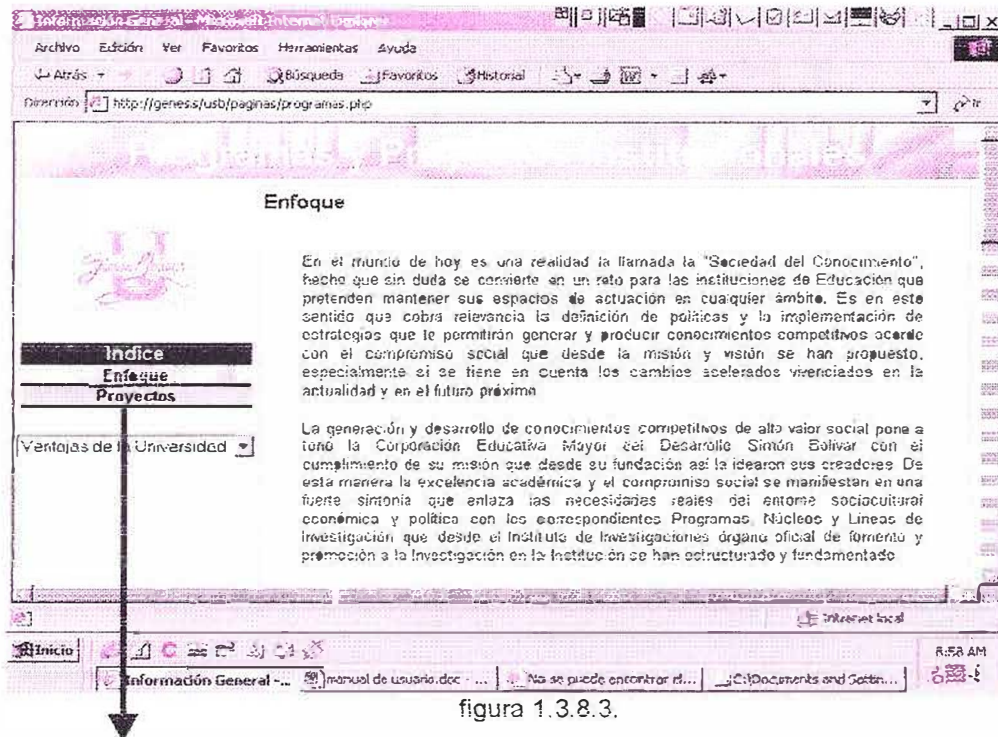


figura 1.3.8.3.

Se encontrará información acerca de todos los proyectos desarrollados en el Instituto de Investigación con su nombre, director y el grupo desarrollador.

Código	Nombre	Docentes	Programa	Publicaciones
1	Impacto Espacioambiental de los Planes de Desarrollo en el Departamento del Atlántico, 1986 - 2000.	Adolfo López Alonso Encina Carmona Barrios Rugal Romero Martínez	Ciencias Sociales y Humanas	Impactos socio-ambientales y socioculturales de los planes de desarrollo municipales. medio ambiente, una responsabilidad de todos. análisis de la problemática de ordenamiento ambiental territorial en Colombia
2	Aplicabilidad de la Legislación Ambiental	Jorge Eduardo Perez	Ciencias Sociales y Humanas	no tiene

figura 1.3.8.3.1.

1.3.7.4. Grupos de investigaciones

Relato

El mayor indicador de cómo se encuentra la investigación en una entidad de Educación superior, lo representan sus grupos de investigación. Que tanto son reconocidos dentro de la academia, en su vinculación a redes de investigadores, en publicaciones y por supuesto en el ámbito regional y/o nacional. Este hecho indiscutible lleva al Instituto de Investigaciones a proponer una serie de estrategias que permitan promocionar y si se quiere a "sembrar" la investigación dentro del campo universitario.

La necesidad de apoyar a los profesores que demuestren ser sensibles a la investigación y asumen con agrado, las labores propias de esta actividad, lleva a plantear formas que han demostrado ser eficaces en la identificación y creación de grupos de investigación dentro de nuestro espacio académico. La convocatoria interna es sin duda una forma de lograr este objetivo.

Reconocemos que existe una fuerte presión económica hacia la docencia, que es algo que no puede ninguna universidad, "darse el lujo" de descuidar, sin embargo hay que reconocer que aun cuando los ingresos de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, provienen de sus matrículas, existe una fuerte inclinación de

figura 1.3.8.4.

Encontrará información acerca de cómo realizar una investigación, además de describir las funciones del comité de evaluación de proyectos.

1.3.8. Foro

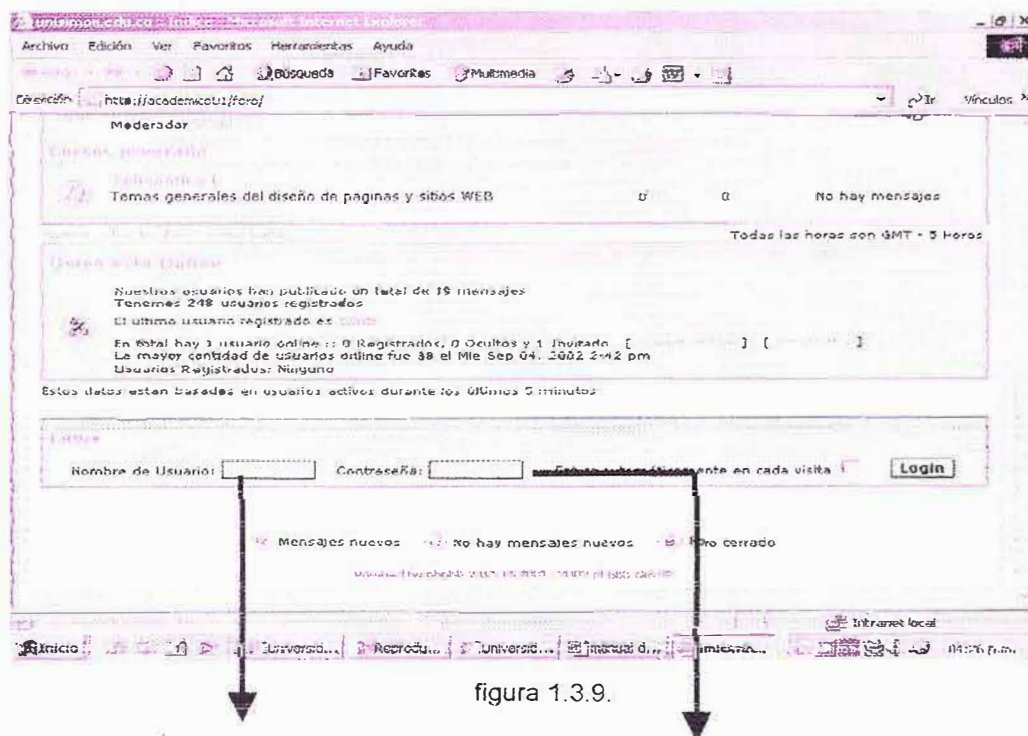


figura 1.3.9.

Donde debe ingresar su nombre
de usuario

Donde debe ingresar la
contraseña.

El sitio web cuenta con un foro que es de gran importancia para toda la población institucional.

Esta es la página principal del foro dentro de nuestro sitio web, hay encontrará concursos, bases de datos en Internet, Linux y Cursos Preparados.

Además cuantos usuarios hay conectados y se podrá tener un usuario propio en este foro.

1.3.9. Noticias y Eventos

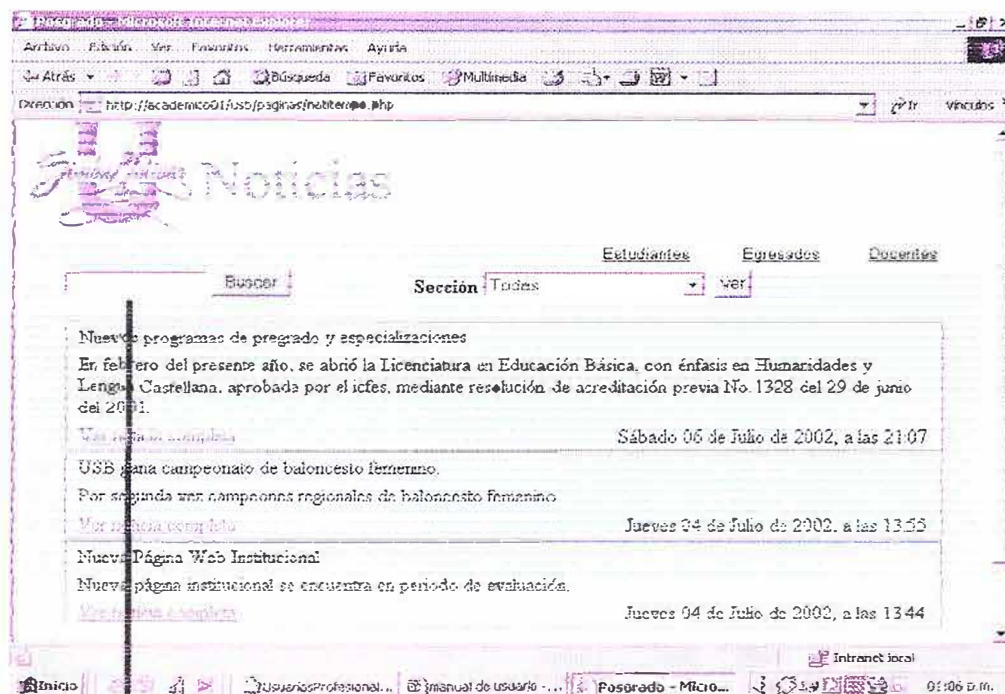


figura 1.3.10.

Escriba la palabra o las palabras que desea buscar dentro del sitio web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

Es una página que le mostrara al estudiante, docentes, empleados y demás personas particulares de los eventos o hechos que están ocurriendo en la corporación.

En el borde inferior de cada resumen de las noticias se encuentra un enlace que dice: [Ver Noticia Completa](#), que al pulsar visualizara una pantalla con la noticia completa, ver figura 1.3.10.1..

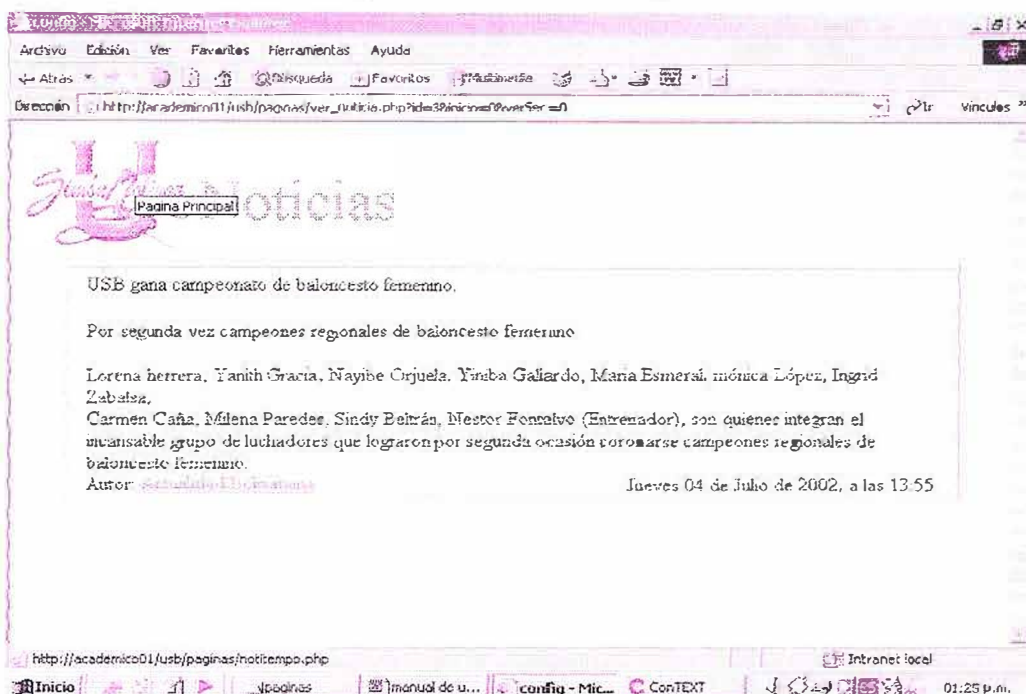


figura 1.3.10.1.

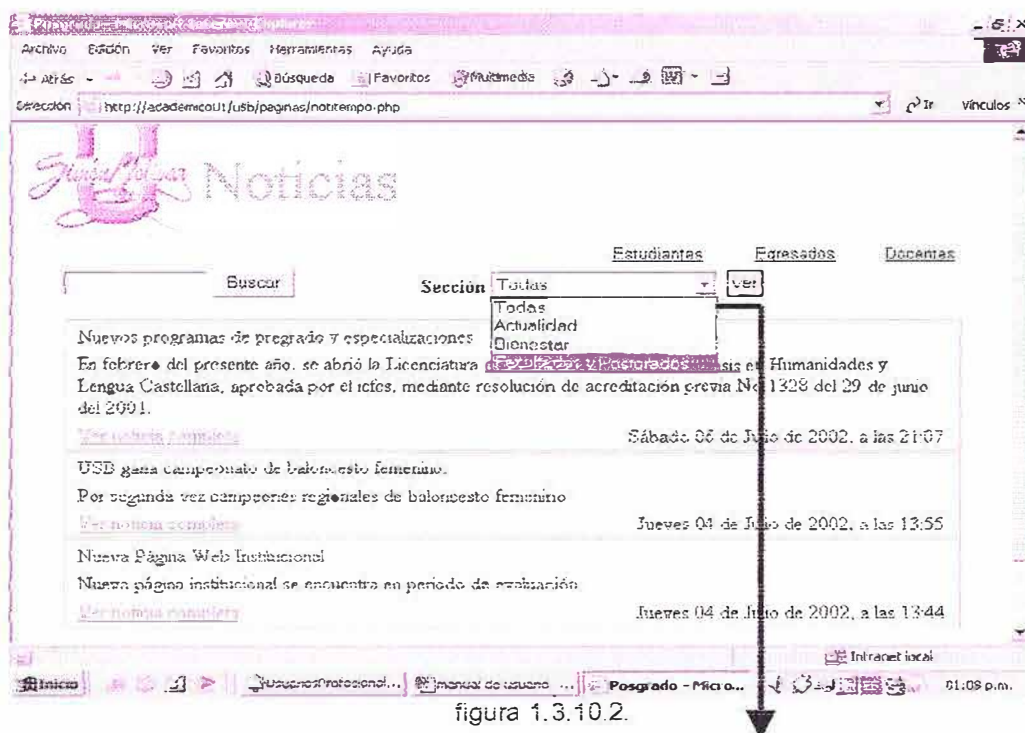


figura 1.3.10.2.

En esta opción tenemos además la posibilidad de que la persona que se encuentra navegando pueda escoger la opción de leer únicamente las noticias

por cada sección, estas pueden ser de Actualidad, Bienestar, Facultades, Posgrado o todas al mismo tiempo.

Para este efecto se presenta un menú desplegable para que se haga fácil de escoger la sección de la noticia que desea leer.

1.3.10. Comentarios y Sugerencias

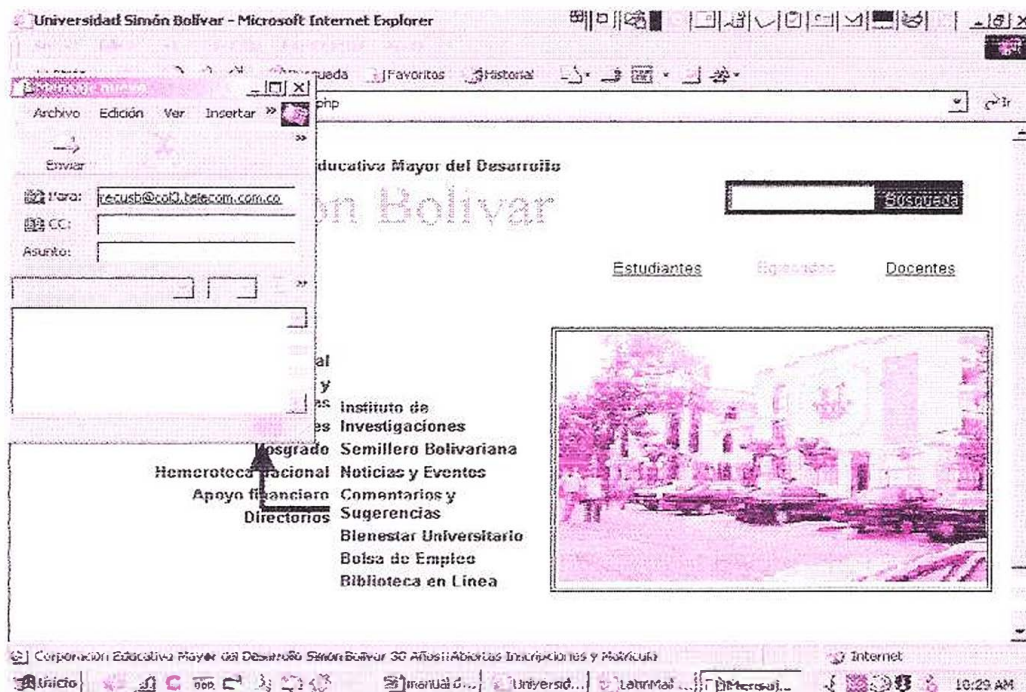


figura 1.3.11.

Sección de comentarios y sugerencias, tendrá la oportunidad de enviar las inquietudes o cualquier otro comentario a la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar, automáticamente se mostrará la pantalla donde podrás escribir la información deseada, con el respectivo correo electrónico de la Corporación y escribirá el asunto que trata el comunicado.

1.3.11. Bienestar Universitario



figura 1.3.12.

Bienestar, es la parte más importante de la Corporación, ya que desde ese Departamento tiene el estudiante la oportunidad de conocer los beneficios que se le debe brindar y las prestaciones que deben tener como estudiantes de la Institución.

Tendrá la oportunidad de leer la Visión y Misión del Bienestar Universitario y además los objetivos de las secciones de deporte, cultura, desarrollo humano, salud y los programas que cada uno de estos brinda.

Cada una de los enlaces que se encuentra en la página principal de Bienestar Universitario lleva a un formato que para todas es igual, ver figura 1.3.12.1..

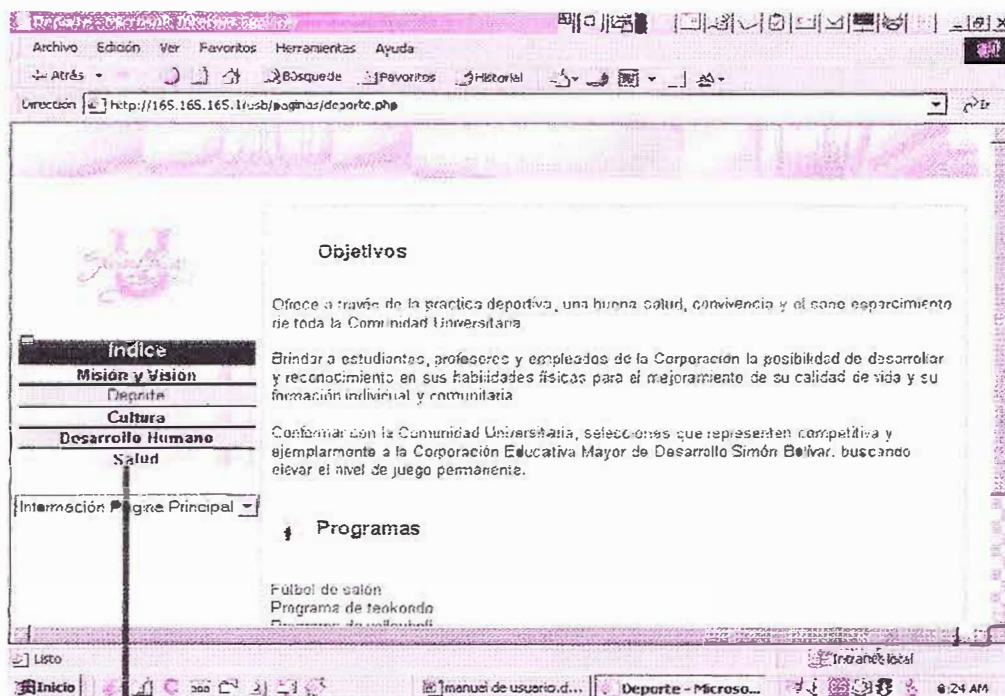


figura 1.3.12.1.

Cada uno de estos enlaces lleva a los programas que tiene Bienestar Universitario.

1.3.12. Bolsa de Empleo

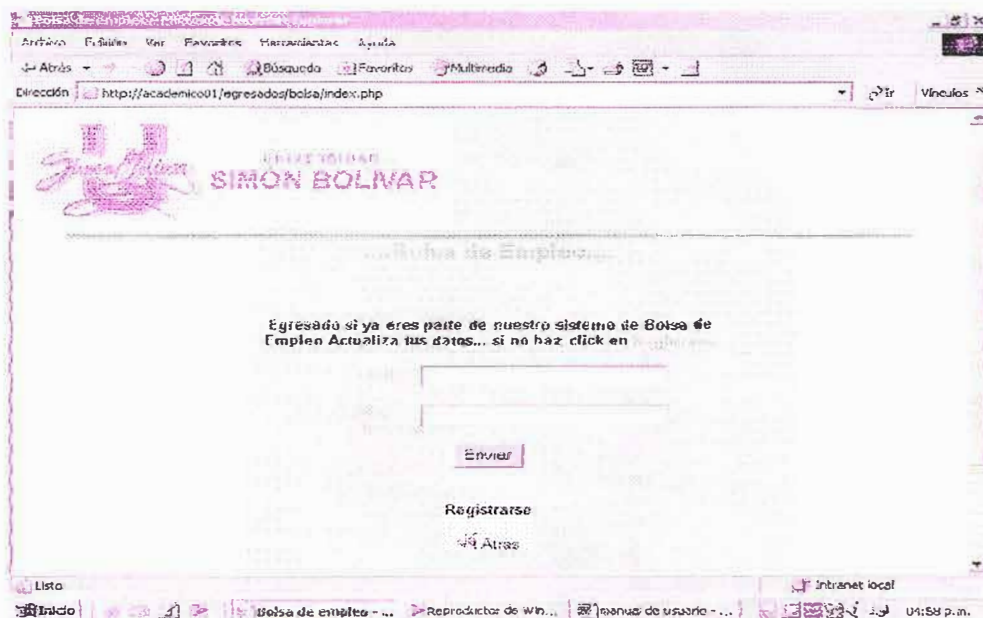
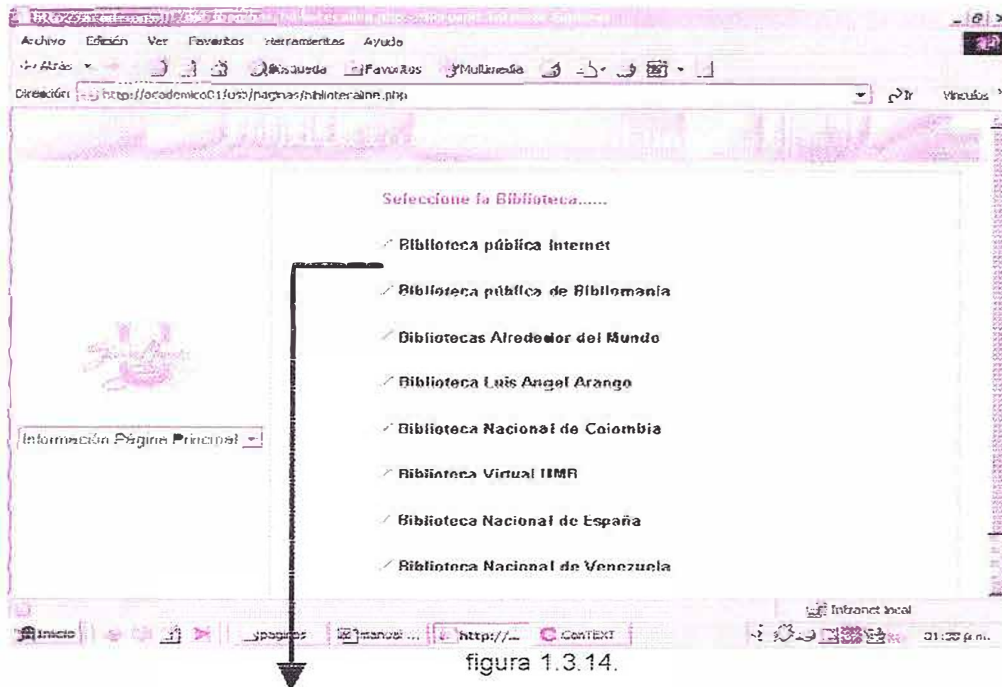


figura 1.3.13.



El estudiante o las personas pueden registrarse a nuestra bolsa de empleo.

1.3.13. Bibliotecas en Línea



Cada una de estas Bibliotecas saldrán en otra ventana, con el fin que el usuario no pierda la conexión a la página de la Corporación.

Aquí se encontrará una opción para buscar trabajos escritos en las 8 Bibliotecas que se encuentran en el sitio web, las cuales son totalmente y no hay ningún convenio con las mismas.



figura 1.3.14.1.

1.4. Servicios

Aquí se especifican todos los servicios que tienen los estudiantes Bolivarianos para su desarrollo como profesionales.

1.4.1. Bibliotecas

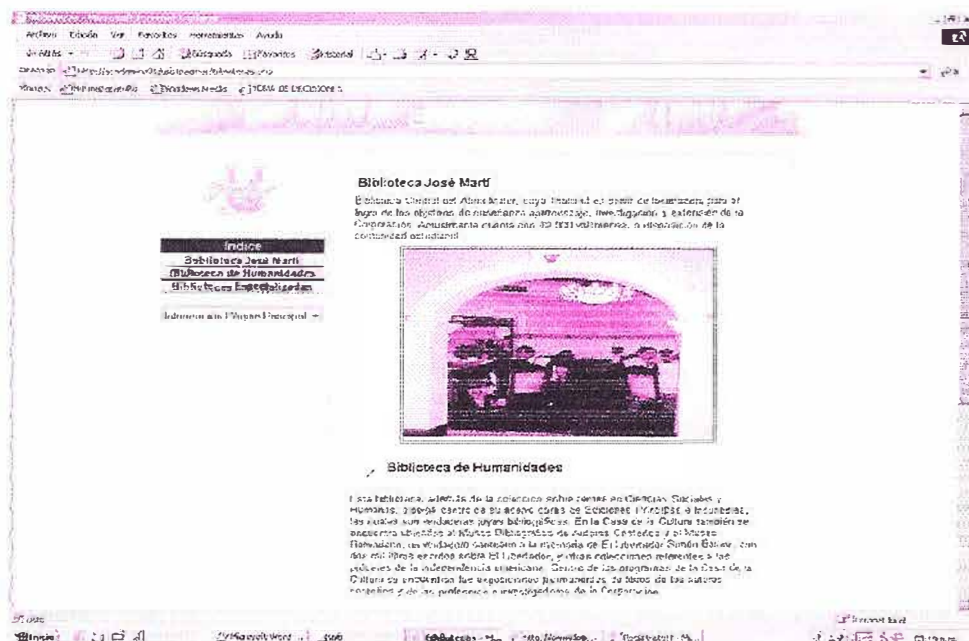


figura 1.4.1.

Aquí se detalla información acerca de las Bibliotecas de la Corporación, se mostrara un breve comentario acerca de cada una de ellas y fotografías que ilustraran sus instalaciones.

Estas son los nombres de las diferentes Bibliotecas que se encuentra en la Corporación.

1.4.2. Consultorios

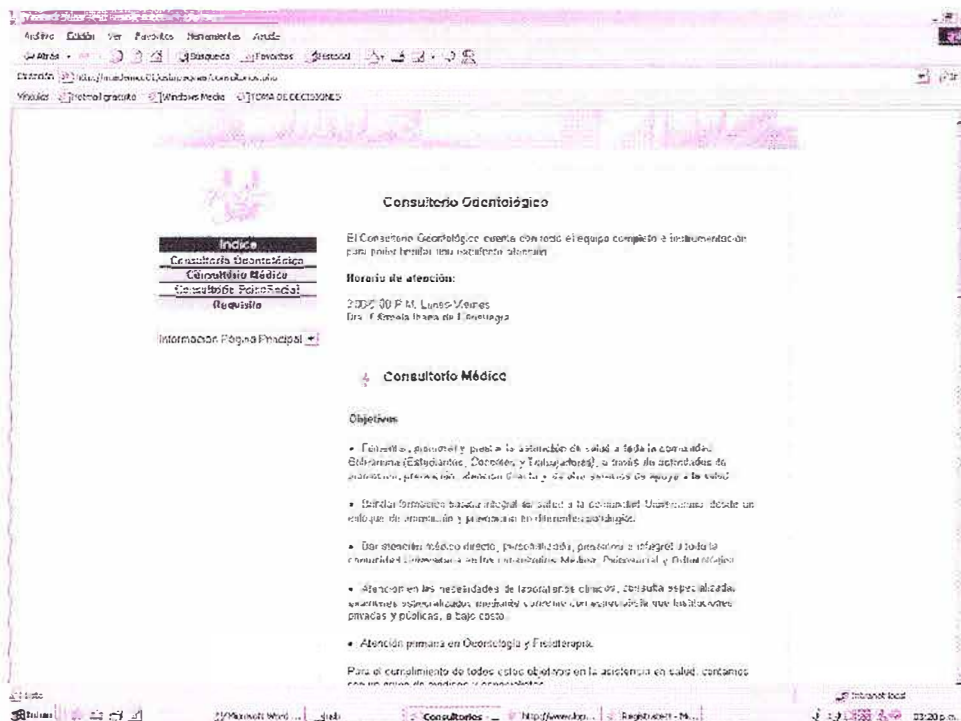


figura 1.4.2.

Los estudiantes Bolivarianos tienen derecho a prestaciones sociales como:

- Atención Médica
- Atención Odontológica
- Atención Psicológica y Social.

La página le mostrará que requisitos debe tener para ser atendido, cual es el horario de atención de cada consultorio y además el objetivo que se lleva a cabo.

1.4.3. Hemeroteca

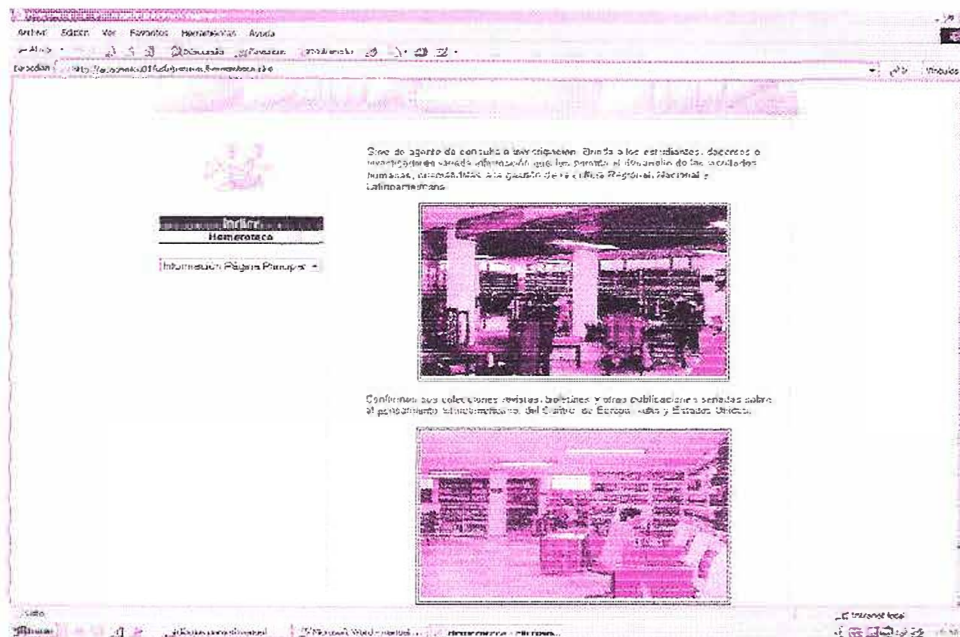


figura 1.4.3.

El banco de información de las publicaciones que salen diariamente en los diarios, revistas, etc. a nivel Local, Regional, Nacional e Internacional.

1.4.4. laboratorios



figura 1.4.4

En esta página se describen los Laboratorios de la Salud, de informática , además la Sala y Café internet que la Corporación tiene actualmente.

1.4.4.1. Laboratorios de la Salud

Esta conformado por 7 laboratorios cada una se encuentra en páginas diferentes que se podrá acceder fácilmente del menú que la conforma.

Este menú te permite ir a las páginas de los diferentes laboratorios de la salud existente y se encuentra ubicado en la parte izquierda de la página.

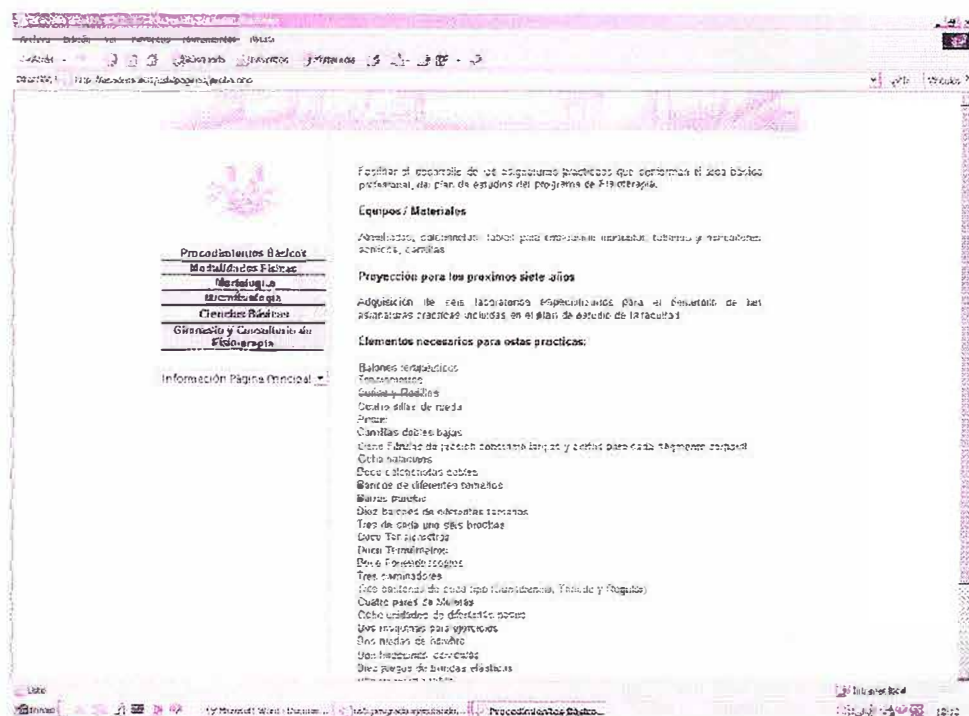


figura1.4.3.1

1.4.4.2. laboratorios de informática



figura 1.4.4. 2.

Este menú te permite ir a las páginas de los diferentes laboratorios de informática existentes en la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar.

1.4.4.3 Café y Sala de internet

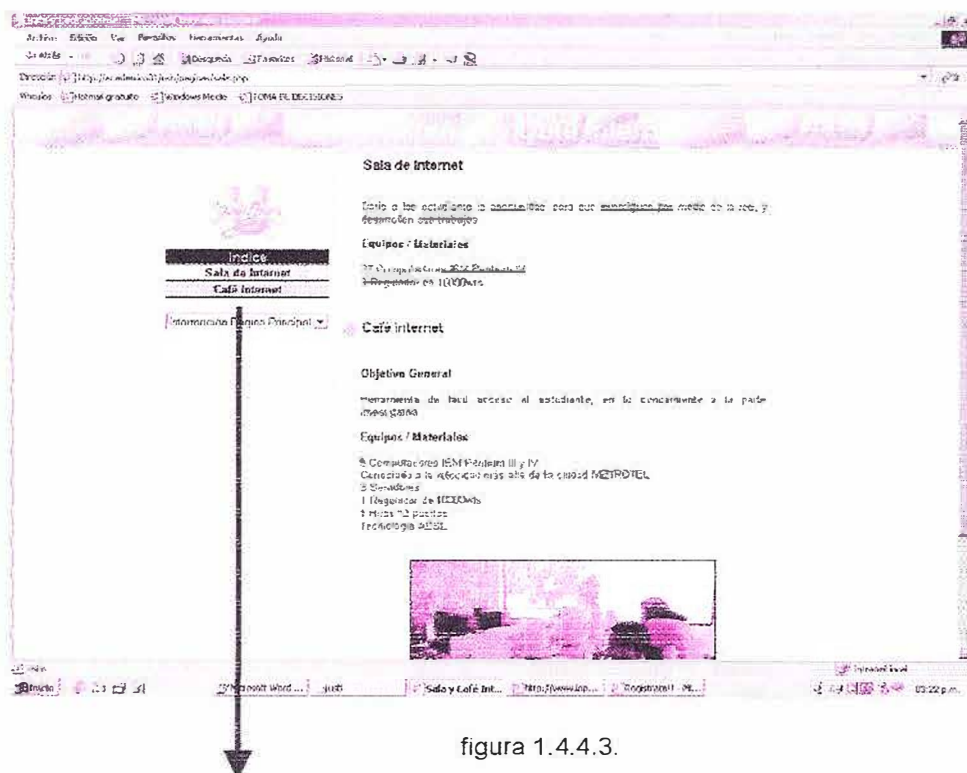


figura 1.4.4.3.

Este menú te permite ir a las páginas de la sala de internet y café internet.

1.4.5. Museos

Contiene informaciones literarias, historiales de escritores y poetas, almacenadas en estos museos que son de gran importancia para los Bolivarianos y toda la Ciudadanía Barranquillera y Colombiana.

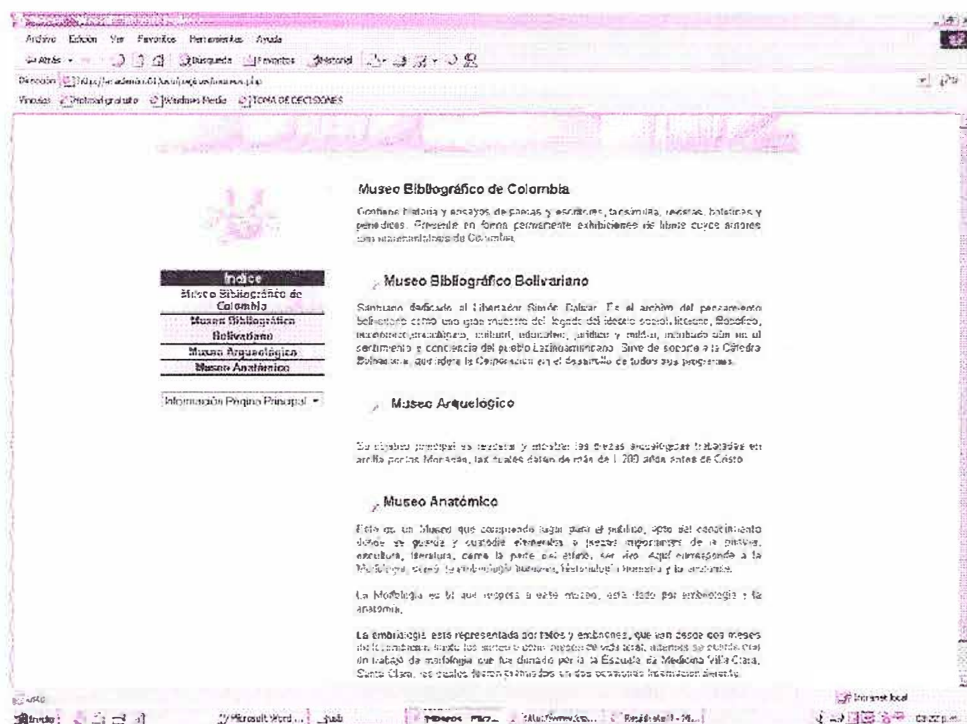


figura 1.4.4.4.

1.5. Mapa del Sitio

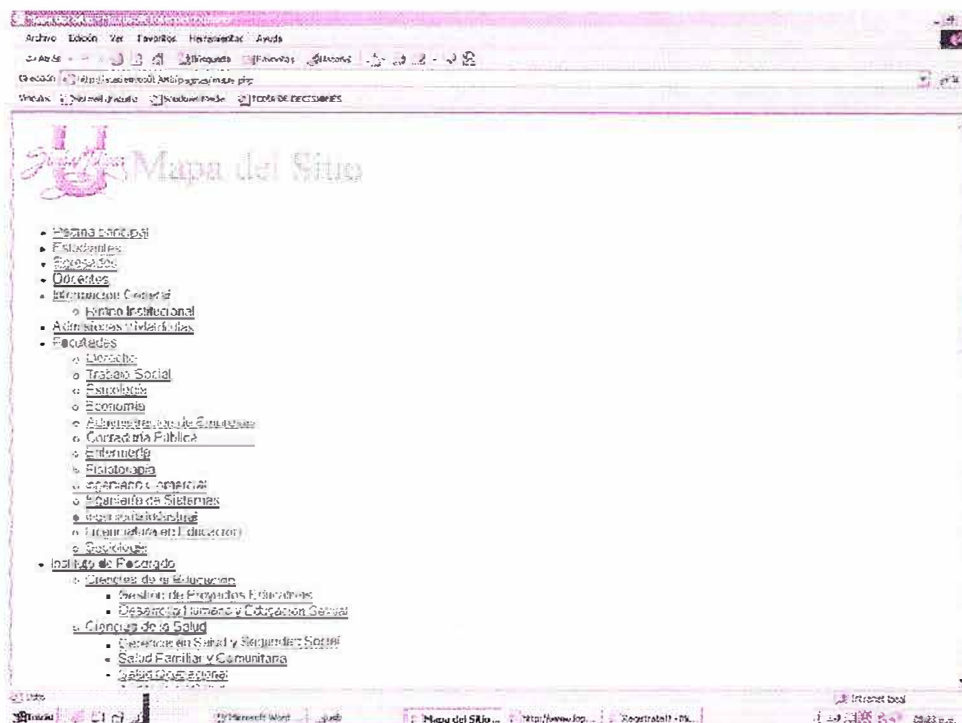


figura 1.5.

Contiene los enlaces organizados de todas las paginas del sitio, para una mayor facilidad de navegar el sitio, el mapa de navegación es utilizado por el 90% de los sitios web existente.

1.6. Administrador de la BD del Sitio Web de la Corporación Educativa Mayor del Desarrollo Simón Bolívar

Únicamente pueden acceder persona o grupos de personas autorizadas para modificar, agregar o quitar información de la BD.



figura 1.6

1. **usuario:** Para digitar el usuario del administrador de la BD.

2. **Password:** La contraseña del administrador.

3. **Enviar:** Valida el usuario y contraseña .

4. **Limpiar:** Te permite limpiar las cajas de textos para volver a escribir.

El administrador dará la oportunidad de editar o borrar cualquier información que contiene las tablas (BD), y permitirá añadir, en cada una de ellas.

A continuación se mostrarán las pantallas de cada administrador de las tablas y las pantallas para añadir información en la respectiva base de datos.

1.6.1. Administrador Imágenes

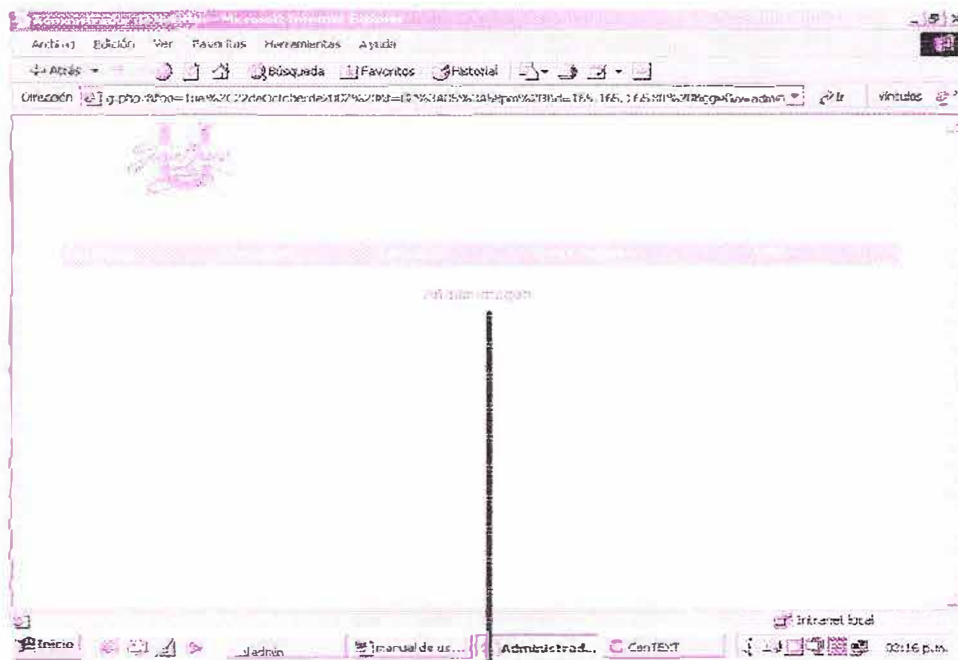


figura 1.6.1

Esta opción te permite añadir imágenes a la BD, al darle clic te saldrá el siguiente formulario.

A screenshot of a web browser window displaying a form titled 'Imagen (max: 512000 bytes)'. The form has two main input fields: 'Nombre (descripcion)' and 'Descripción (max: 250 caracteres)'. There are four numbered labels pointing to specific parts of the form: '1' points to the 'Nombre' field, '2' points to the 'Descripción' field, '3' points to the 'Enviar' button, and '5' points to the 'Cancelar' button. The browser's address bar shows a URL starting with 'http://academico...'. The navigation bar at the bottom is the same as in the previous screenshot.

figura 1.6.1.1.

1. **Nombre:** Escribirá el nombre de la imagen junto con la dirección de ubicación.

2. **Descripción:** Escribirá las características de la imagen.
3. **Enviar:** Al presionar el botón enviar se insertara la imagen en la Base de Datos.
4. **Lista de imágenes:** Vuelve al formulario donde se encuentra todas las imágenes almacenadas.

1.6.2. Administrador Secciones

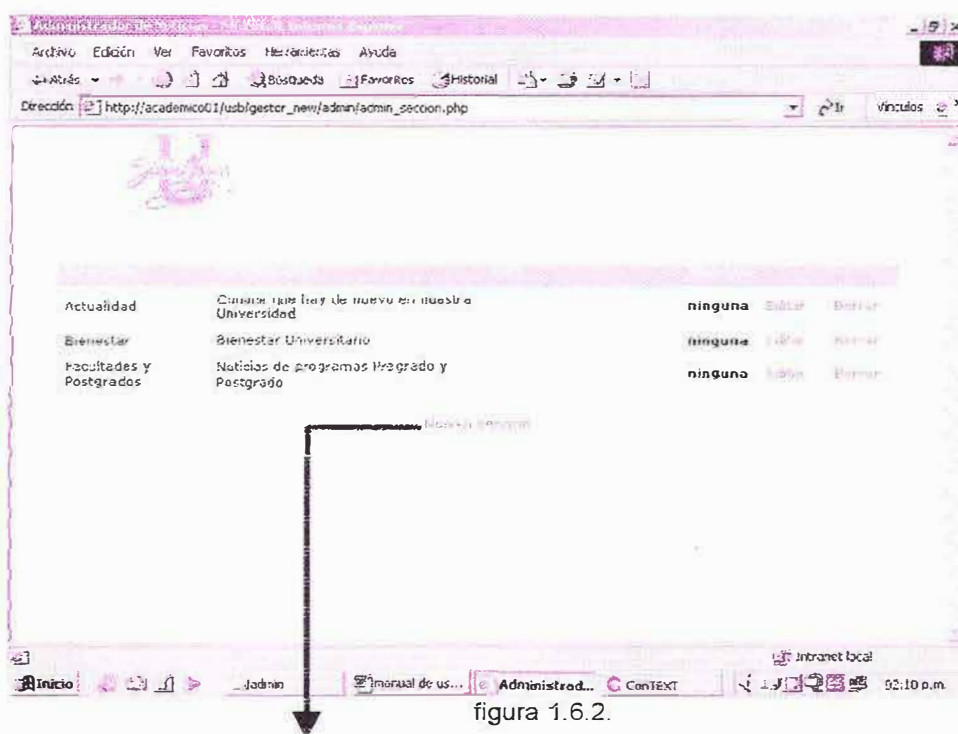


figura 1.6.2.

Esta opción le permitirá añadir sección a la Base de Datos, al presionar clic en **Nueva Sección** se visualizará el siguiente formulario.

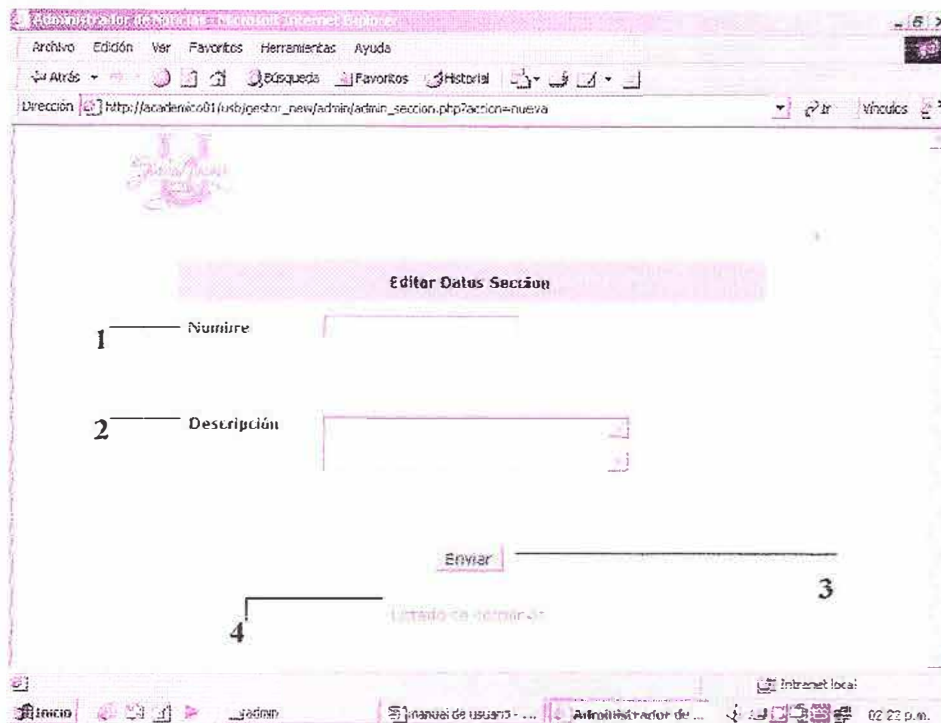


figura 1.6.2.1.

1. **Nombre:** Escribirá el nombre de la nueva sección que desea agregar.
2. **Descripción:** Características de la nueva sección agregada.
3. **Enviar:** Al presionar el botón enviar se insertara la nueva sección de noticia en la Base de Datos.
4. **Lista de Secciones:** Vuelve al formulario donde se encuentra todas las secciones de noticias almacenadas.

1.6.3. Administrador de Noticias

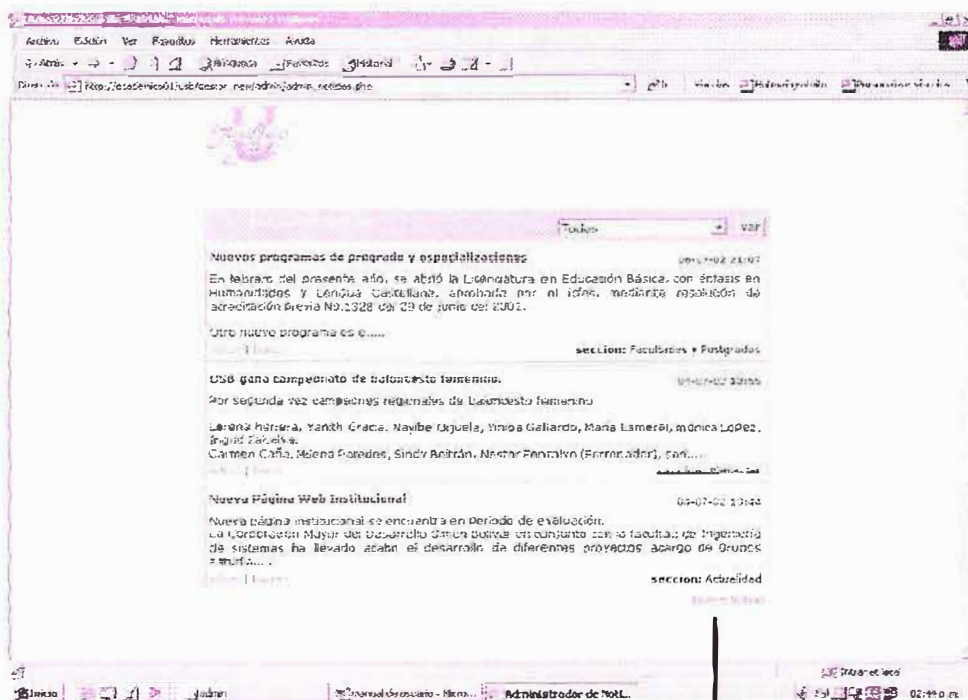


figura 1.6.2..2.

Esta opción permitirá añadir noticias.

Al dar clic en añadir noticias se visualizará el siguiente formularios, donde podrá ingresar los datos requeridos.

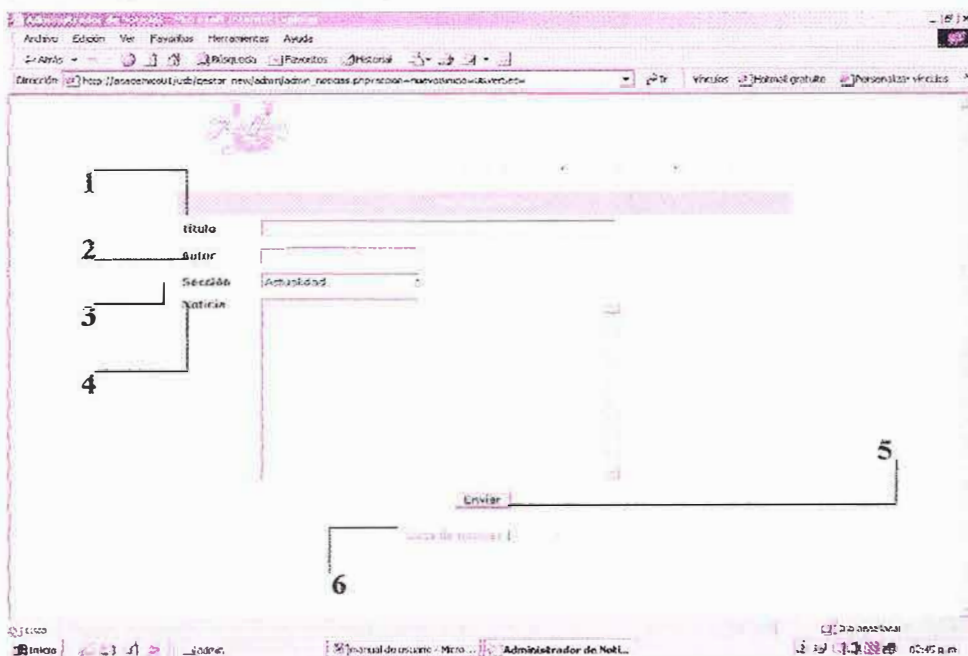


figura 1.6.2.3.

1. **Título:** Escribirá el título de la noticia que se va insertar.
2. **Autor:** Escribirá el nombre de la persona que publique la noticia.
3. **Sección:** Escogerá la sección en que se va mostrar la noticia.
4. **Noticias:** Digitará la noticia que se va publicar.
5. **Enviar:** Al presionar el botón enviar se insertara la nueva noticia en la Base de Datos.
6. **Lista de Noticias:** Vuelve al formulario donde se encuentra todas las noticias almacenadas.

1.6.4.Administrador Pregrados



Figura 1.6.4.

Esta opción te permite añadir facultades a la Base de Datos, al presionar clic se visualizará el siguiente formulario.

Editor tabla de facultades

1 Nombre

2 Registro Icfes

3 perfil ocupacional

4 Titulo

5 Objetivos

6 duracion

7 jornada

8 perfil profesional

9 Enviar

10 Listado de Facultades

figura 1.6.4.1

1. **Nombre:** Escribirá el nombre de la facultad
2. **Registro Icfes:** Digitará el código de la facultad a agregar.
3. **Perfil Ocupacional:** Escribirá el perfil ocupacional.
4. **Título:** Escribirá el título que se otorgará.
5. **Objetivos:** Escribirá los objetivos de la facultad a agregar.
6. **Duración:** Escribirá la duración, lo hará en semestres.
7. **Jornada:** Escribirá la o las jornadas en que estará la facultad.
8. **Perfil Profesional:** Escribirá el perfil profesional de la facultad.
9. **Enviar:** Al presionar el botón enviar se insertara la nueva facultad en la Base de Datos
10. **Listado de Facultades:** Vuelve al formulario donde se encuentra todas las facultades almacenadas.

1.6.5.Administrador Posgrado

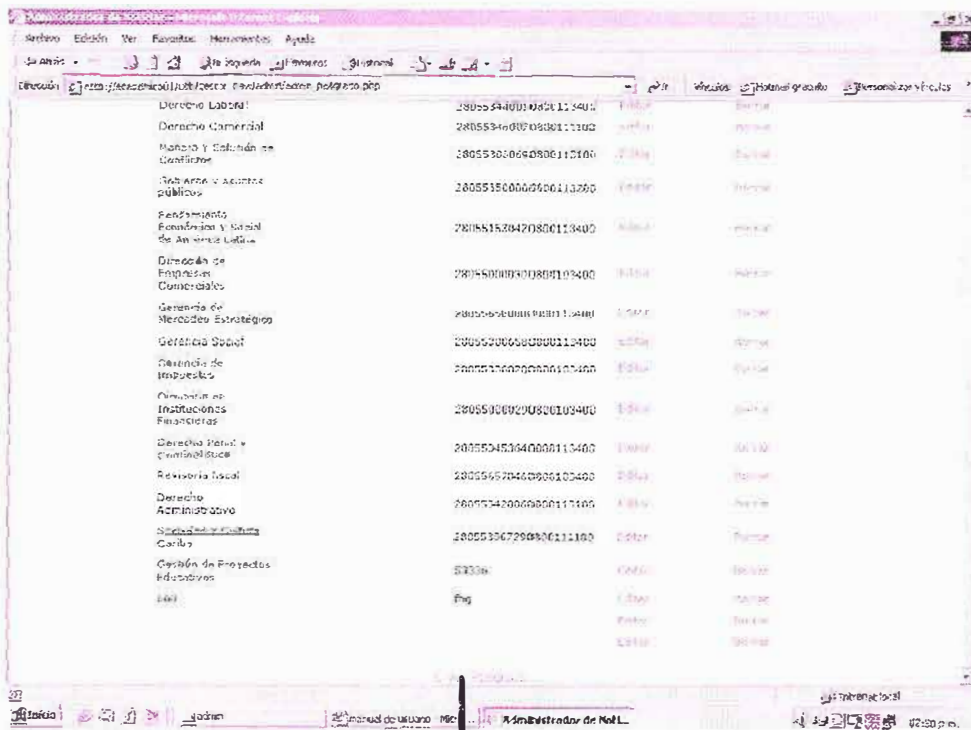


figura 1.6.5.

Esta opción permite añadir especializaciones a la Base de Datos, al presionar clic mediante el siguiente formulario.

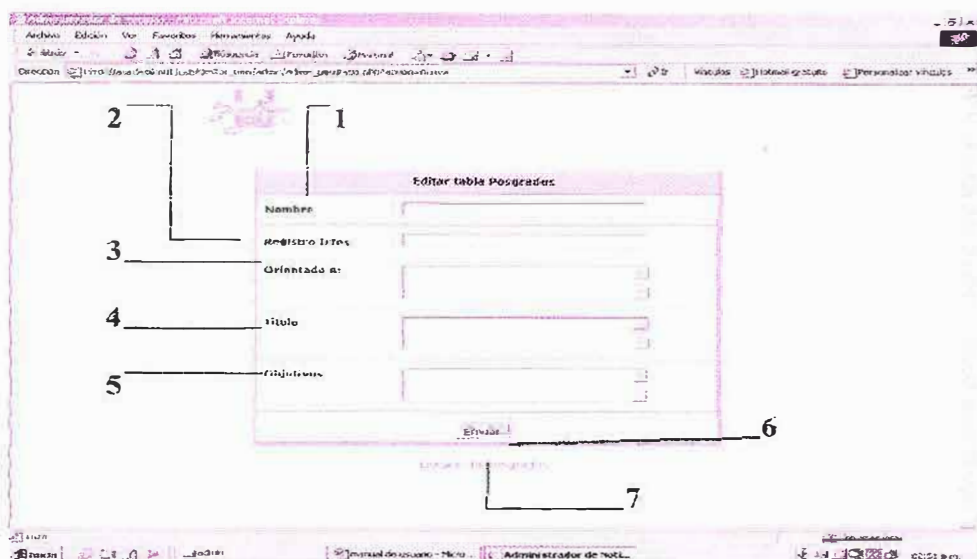


figura 1.6.5.1.

1. **Nombre:** Escribirá el nombre de la especialización.
2. **Registro Icfes:** Escribirá su código del Icfes.
3. **Orientado a:** Escribirá quien pueden realizarlo.
4. **Título:** Escribirá el título que se le otorga.
5. **Objetivos:** Escribirá los objetivos de la especialización.
6. **Enviar:** Al presionar el botón enviar se insertara la nueva especialización en la Base de Datos
7. **Lista de Posgrado:** Vuelve al formulario donde se encuentra todas las especializaciones almacenadas.

NOTA

Se debe tener en cuenta que todos los formularios tienen dos opciones:

- **Editar:** Esta opción te permite corregir o añadir alguna frase después de haber insertado o creado una noticia, sección, facultad, imágenes o especializaciones (Posgrado).
- **Borrar:** Te permite eliminar un texto después de haber sido creado o ya estando creado.

1.6.6. Reportes

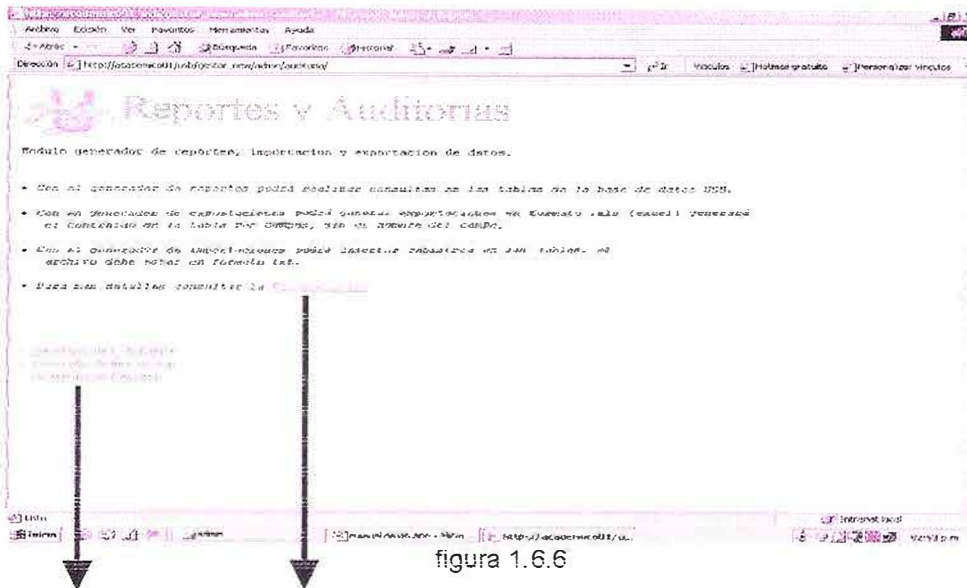


figura 1.6.6

enlaces a los reportes y auditorias

1.6.6.1. Documentación

Explica como se debe utilizar el generador de reportes, cuales son los pasos que se deben seguir .

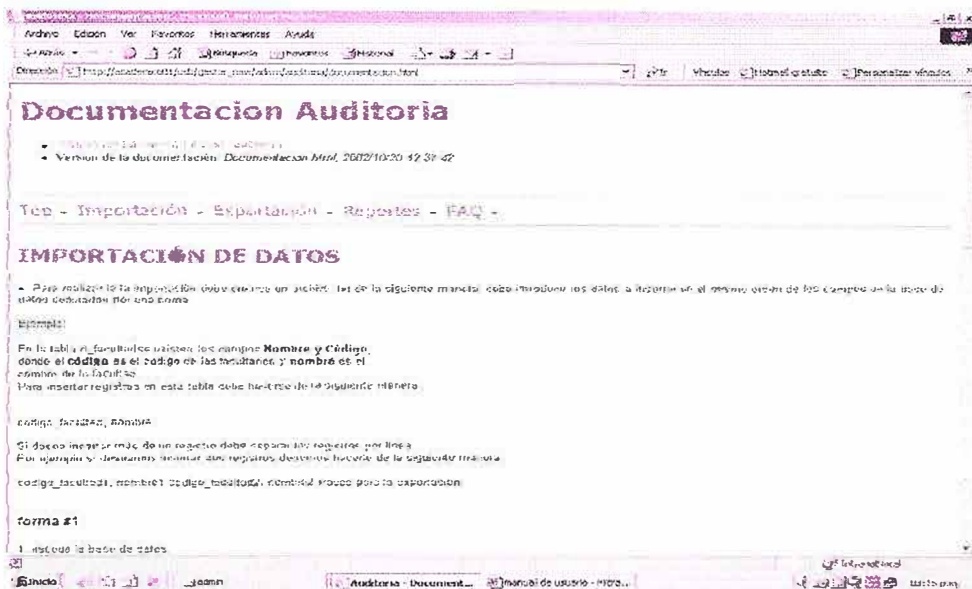


figura 1.6.6.1.

1.6.6.2. Generador de Exportación

En esta opción se envía información que se encuentra almacenada en la BD, hacia un archivo plano en formato xls de Excel.

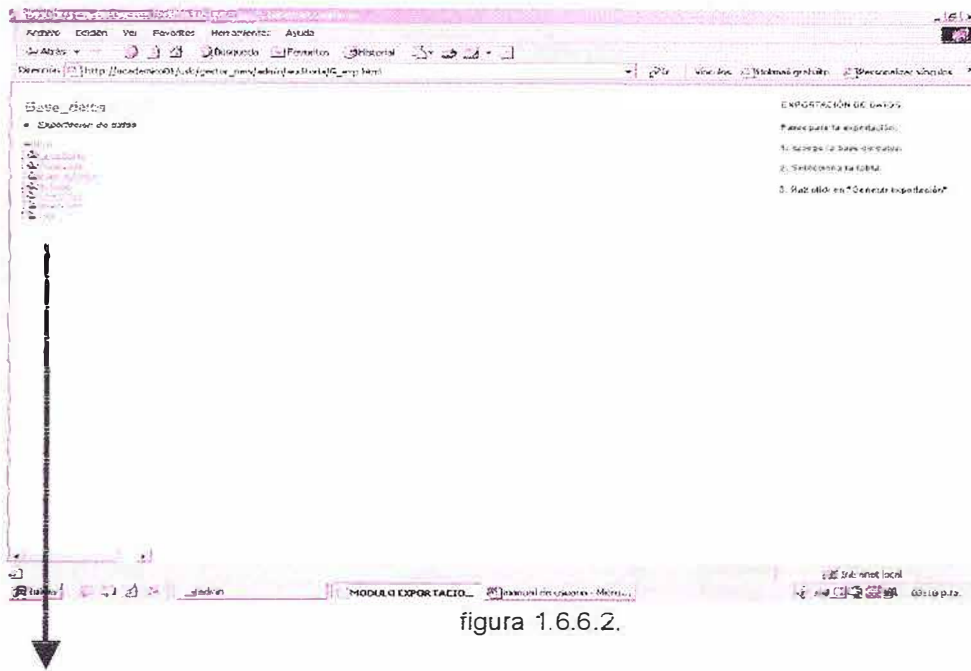


figura 1.6.6.2.

Escoge la tabla que se desea exportar, y saldrá la siguiente pantalla.

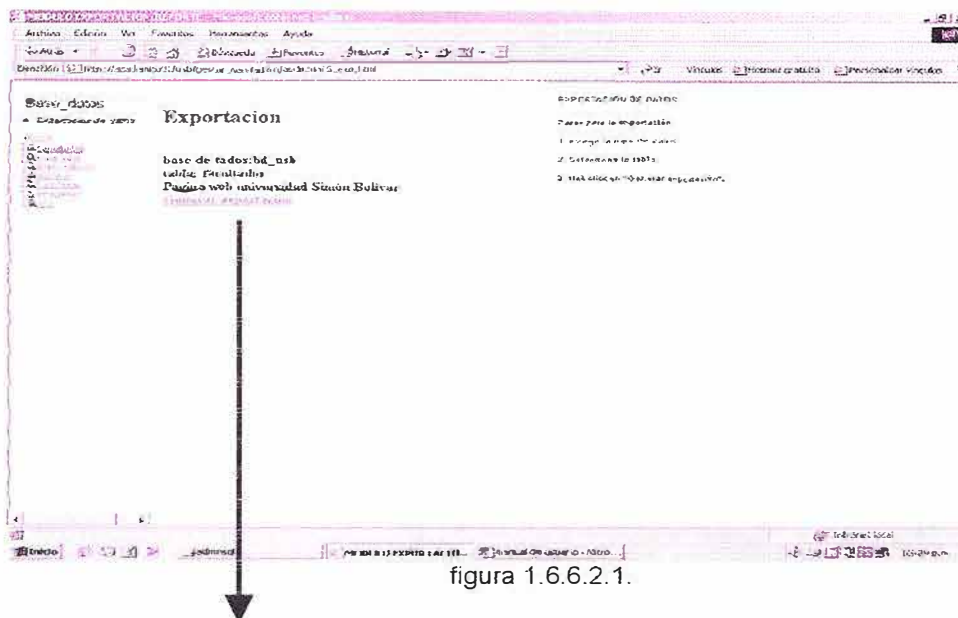


figura 1.6.6.2.1.

Al darle clic enviará a un archivo plano en formato xls (Excei) automáticamente, como se muestra en la figura siguiente:

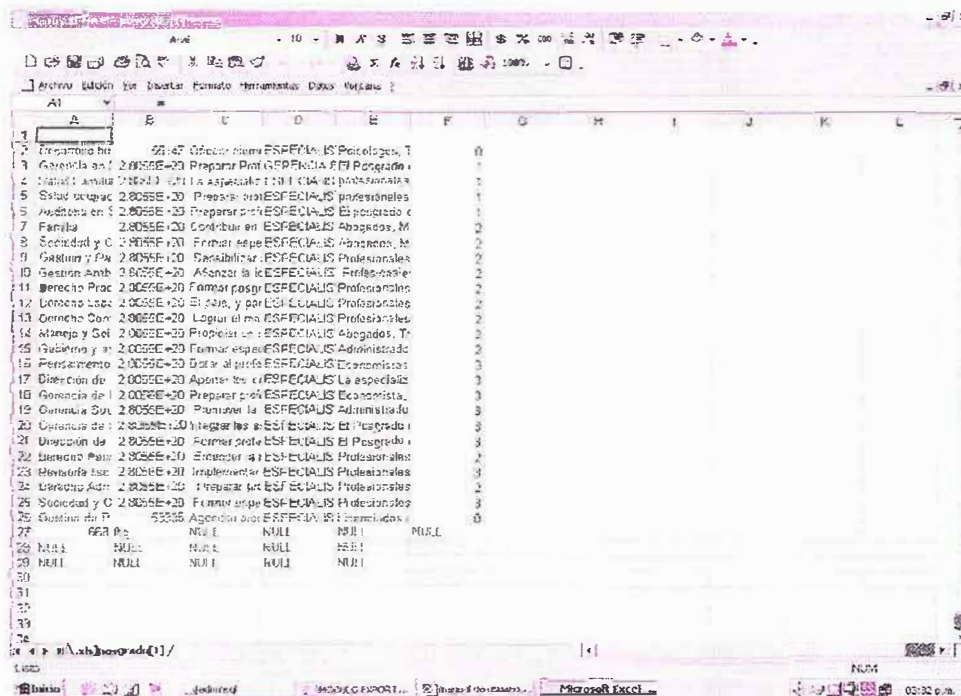


figura 1.6.6.2.2.

1.6.6.3. Generador de importación



figura 1.6.6.3.

En esta opción se permite al usuario importar desde un archivo plano para que sea almacenada en la base de datos.

Para trabajar el modulo de importación de datos debemos seguir los siguientes pasos:

Al escoger una de las tablas de la BD los cuales aparecen al lado izquierdo del generador de importación, se podrá insertar los datos a un archivo plano, al presionar clic se visualizará la siguiente pantalla.

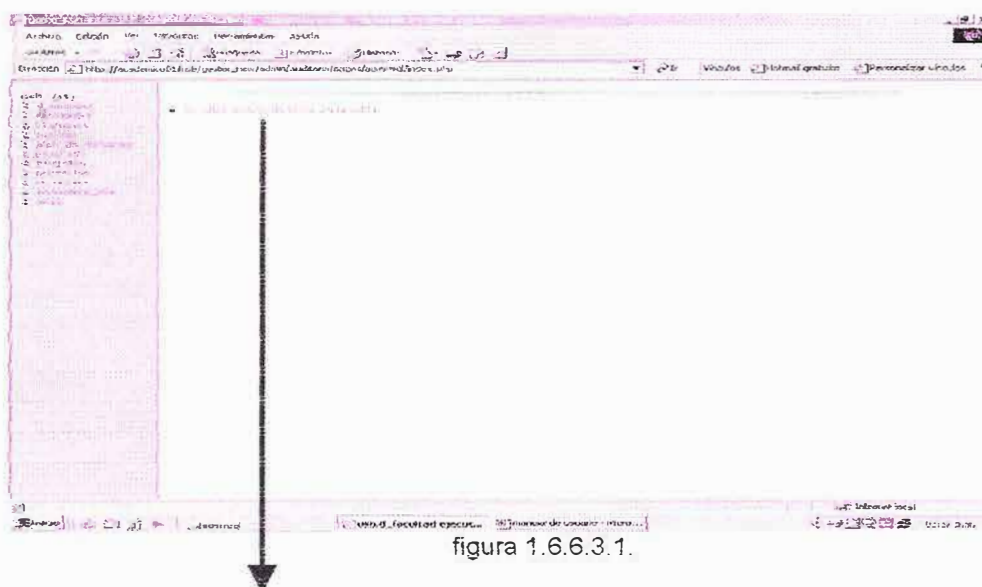


figura 1.6.6.3.1.

Dándole clic te permitirá insertar el archivo, saldrá la siguiente pantalla.

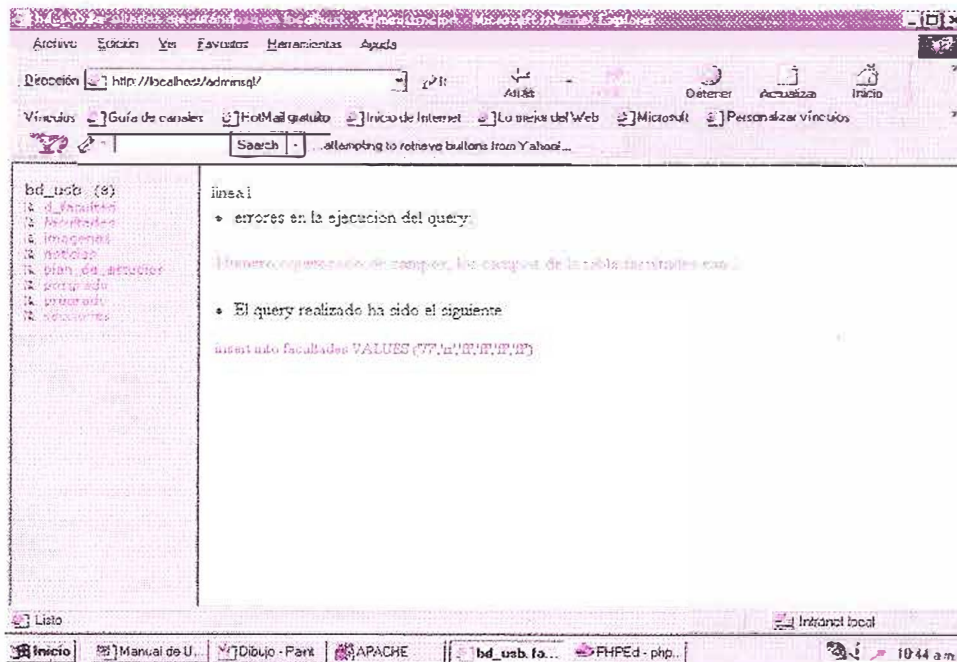


figura 1.6.6.3.2.

Se visualizará el resultado de la ejecución, si hay errores se mostrarán.

1.6.6.4. Generador de Reportes

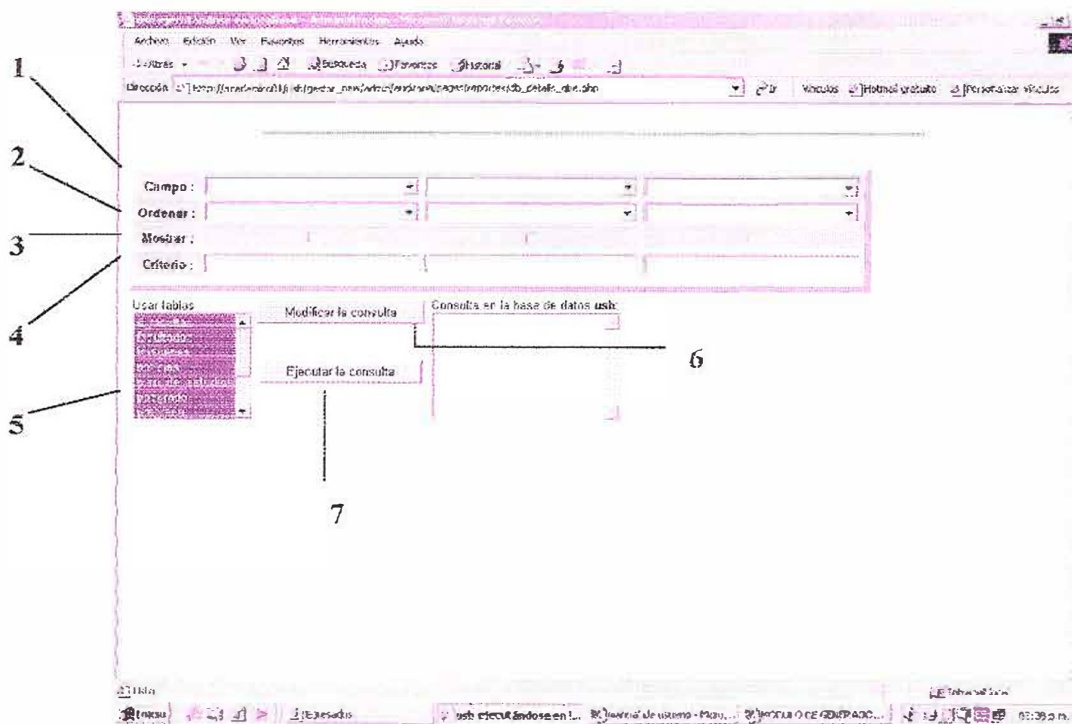


figura 1.6.6.4.

Generador de reportes dinámicos contiene los siguientes campos:

1. **Campo:** En este combo aparecen los nombres de los campos de la base de datos.
2. **Ordenar:** Un combo aparecerá el orden por que se quieren el dato seleccionado.
3. **Mostrar:** este campo de chequeo, es para seleccionar los campos que se quieren adicionar a la consulta.
4. **Criterio:** en este campo se coloca la cláusula where, la condición de la consulta. Estas consultas se escriben de la siguiente manera:
 - Si el se busca que un campo se igual a un dato, se escribe '**=dato**' pero si el datos es un carácter se coloca dentro de comilla sencillas '**dato**'
5. **Usar Tablas:** Aquí se podrá seleccionar las tablas que se van a utilizar
 - Consulta en la base de datos **USB**.

Para utilizar el generador de reportes dinámico



Se debe seleccionar los campos que se desean seleccionar,



La opción de ordenar es opcional.



Hay que verificar el campo mostrar debajo de los campos que se seleccionaron:

- Si se selecciono el nombre de un campo se puede colocar el criterio.
- Si se selecciono * produce error en la sentencia SQL.

 Se selecciona la tabla a la que se realizara la consulta.

6. Se presiona el botón **Modificar consulta**

7. Y se presiona el botón **Ejecutar consulta**

Cuando realiza la consulta saldrá la siguiente pantalla:

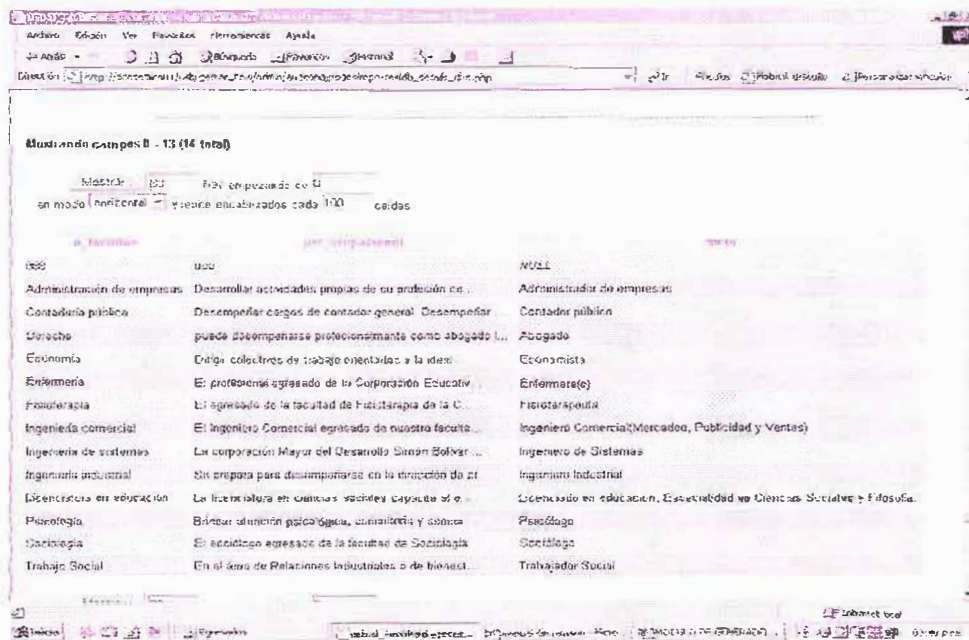


figura 1.6.6.4 .1.

Si la consulta es incorrecta, la pantalla mostrara un mensaje de error.

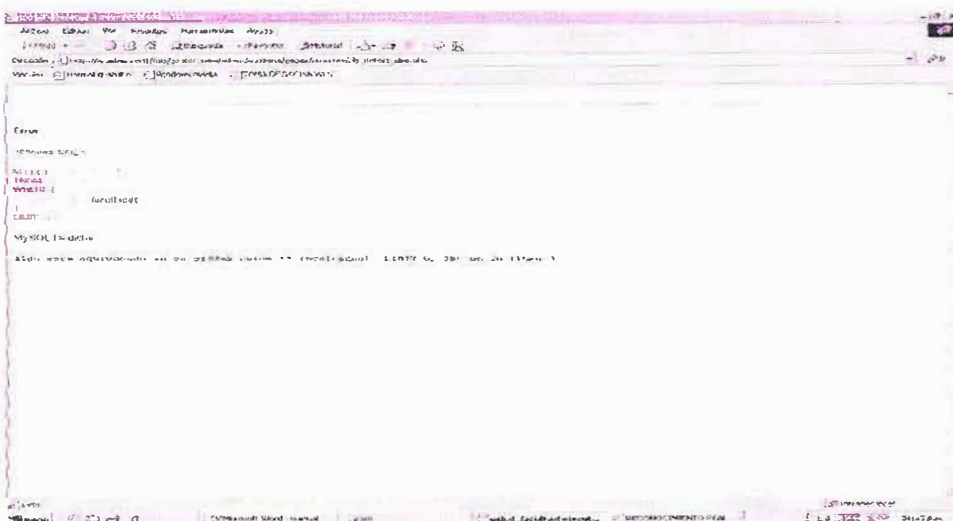


figura 1.6.6.7.

1.6.7. Módulo de Auditoria

The screenshot shows a web browser window with the title 'Módulo de Auditoria'. The URL in the address bar is 'http://academico01.fusb.org.ve/mod_aud.php'. The page displays a table titled 'Páginas visitadas por el Administrador' (Pages visited by the Administrator). The table has seven columns: Usuario, Fecha, Hora, Dirección IP, Campo Actualizado, Campo No Actualizado, Nombre Formulario, and Nombre Servidor. The table contains 18 rows of data, each representing a visit by a user named 'admin' on 'Tue, 22 de Octubre de 2002'. The 'Dirección IP' column shows various IP addresses, and the 'Nombre Formulario' column shows the path 'fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php'.

Usuario	Fecha	Hora	Dirección IP	Campo Actualizado	Campo No Actualizado	Nombre Formulario	Nombre Servidor
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:11:39pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:16:06pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:16:26pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:17:54pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:18:34pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:23:19pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:23:33pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:25:17pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:43:08pm	165.165.165.70			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:43:51pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:52:36pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:52:52pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:53:24pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:53:43pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:53:50pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	01:55:45pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:03:16pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:05:38pm	165.165.165.80			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:07:24pm	165.165.165.70			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01
admin	Tue, 22 de Octubre de 2002	02:14:27pm	165.165.165.70			fusb.org.ve/new/admin/admin_header.php	academico01

figura 1.6.6.7.1.

Le permite al Usuario ver quienes entran al administrador de la Base de Datos del Sitio **USB**, como la hora, fecha, usuario, dirección IP, etc., para tener control de lo que hace cada vez que entra..

1.6.8. Regreso de páginas

Al presionar clic en el logotipo de la universidad llevará a la pagina inicial.

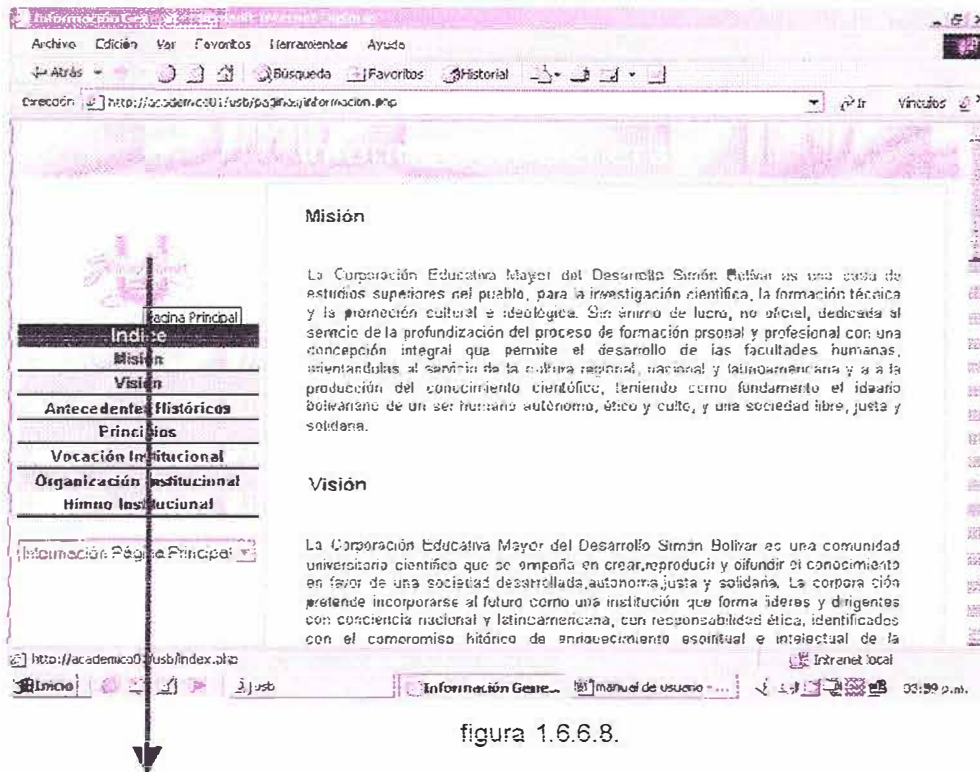


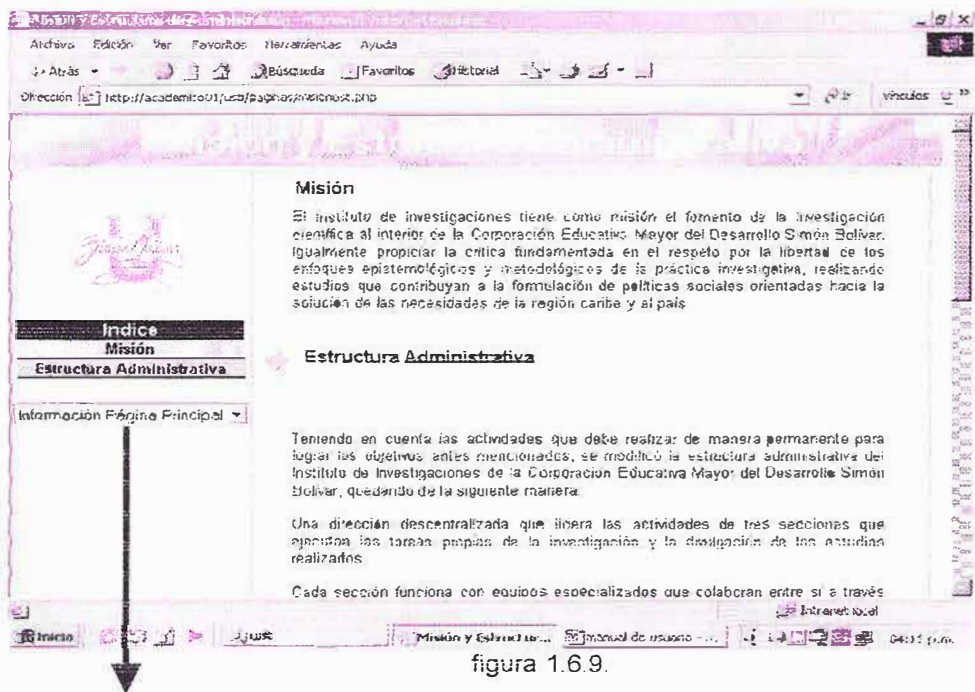
figura 1.6.6.8.

Este es el símbolo en las páginas secundarias y al lado esta el Mensaje.



Este es el símbolo en las páginas principales.

1.6.9. Combo desplegable



Menú Desplegable.

Desde cualquier página secundaria podrás acceder a todas las paginas sin necesidad de irte a la página principal, ya que se encuentra un menú desplegable que te dan todas la opciones o links que tiene el sitio.

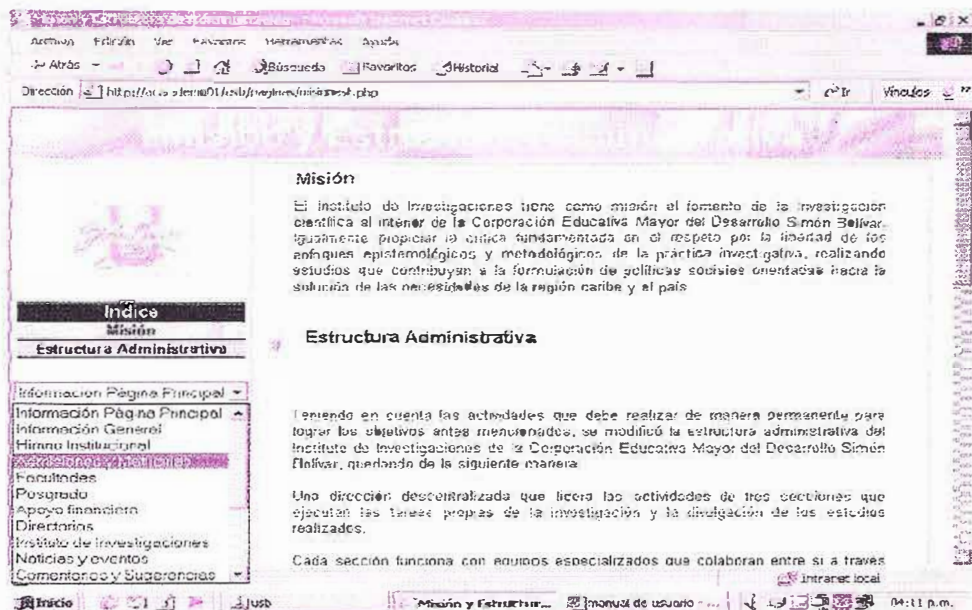


figura 1.6.9.1.

GLOSARIO

--Signos y números--

@ (Arroba): Este signo es uno de los componentes de las direcciones de correo electrónico y

Separa el nombre del usuario de los nombres de dominio del servidor de correo (ejemplo:

Rfcalvo@ati.es); el origen de su uso en Internet está en su frecuente empleo en inglés como

Abreviatura de la preposición *at* (en). Se usa también cada vez más frecuentemente en el

lenguaje escrito políticamente correcto para evitar tener que repetir sustantivos según el

género: así "Estimad@s amig@s" sustituye a "Estimados amigos y estimadas amigas" o a

"Estimadas/os amigas/os".

A

Active Server Page -- ASP (Página de Servidor Activo): Una página ASP es un tipo especial de página HTML que contiene unos pequeños programas (también llamados scripts) que son ejecutados en servidores Microsoft Internet Information Server antes de ser enviados al usuario para su visualización en forma de página HTML. Habitualmente esos programas realizan consultas a bases de datos y los resultados de esas consultas determinan la información que se envía a cada usuario específico. Los ficheros de este tipo llevan el sufijo.asp.

ActiveX (ActiveX): Lenguaje desarrollado por Microsoft para la elaboración de aplicaciones exportables a la red y capaces de operar sobre cualquier plataforma a través, normalmente, de Navegadores WWW. Permite dar dinamismo a las páginas web.

Address (dirección): En Internet dícese de la serie de caracteres, numéricos o alfanuméricos, que identifican un determinado recurso de forma única y permiten acceder a él. En la red Existen varios tipos de dirección de uso común: "dirección de correo electrónico" ("email Address"); "IP" (dirección Internet); y "dirección hardware" o "dirección MAC" ("hardware or MAC Address").

Agent (agente): En el modelo cliente-servidor, la parte del sistema que realiza la preparación e Intercambio de información por cuenta de una aplicación del cliente o del servidor.

Alias (alias, *apodo*): Nombre usualmente corto y fácil de recordar que se utiliza en lugar de otro nombre usualmente largo y difícil de recordar.

Anónimos FTP (FTP anónimo): El FTP anónimo permite a un usuario de Internet la captura de documentos, ficheros, programas y otros datos contenidos en archivos existentes en numerosos servidores de información sin tener que proporcionar su nombre de usuario y Una contraseña (*password*). Utilizando el nombre especial de usuario *anonymous*, o a veces *FTP*, el usuario de la red podrá superar los controles locales de seguridad y podrá Acceder a ficheros accesibles al público situados en un sistema remoto.

Apache (Apache): Servidor HTTP de dominio público basado en el sistema operativo Linux. Apache fue desarrollado en 1995 y es actualmente uno de los servidores HTTP más Utilizados en la red.

Applet (aplicacioncita, *aplique*): Pequeña aplicación escrita en Java y que se difunde a Través de la red para ejecutarse en el navegador cliente.

Aplicación (aplicación): Un programa que lleva a cabo una función directamente para un Usuario. WWW, FTP, correo electrónico y Telnet son ejemplos de aplicaciones en el ámbito de Internet.

Aplicación Programa Interfaces -- API (interfaz para programas de aplicación): Conjunto de convenciones de programación que definen cómo se invoca un servicio desde un Programa.

Artificial Intelligence -- AI (Inteligencia Artificial): Rama de la Informática que trata de Construir programas que emulen métodos de razonamiento análogos a los de los humanos.

B

Backbone (columna vertebral, eje central, *eje troncal*): Nivel más alto en una red Jerárquica. Se garantiza que las redes aisladas ("stub") y de tránsito ("transit") conectadas al Mismo eje troncal está interconectadas.

Backup (copia de respaldo, *copia de seguridad*): Acción de copiar ficheros o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida de los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica.

Bandwidth (ancho de banda, *anchura de banda*): Técnicamente es la diferencia en Hertzios (Hz) entre la frecuencia más alta y la más baja de un canal de transmisión. Sin embargo, este término se usa mucho más a menudo para definir la cantidad de datos que puede ser enviada en un periodo de tiempo determinado a través de un circuito de comunicación dado, por ejemplo, 33,6 Kbps (miles de bits por segundo).

Banner (anuncio, *pancarta*): Imagen, gráfico o texto de carácter publicitario, normalmente de pequeño tamaño, que aparece en una página web y que habitualmente enlaza con el sitio web del anunciante.

Bit (*bit, bitio): Unidad mínima de información digital que puede ser tratada por un ordenador. Proviene de la contracción de la expresión "binary digit" (dígito binario).

Bits per second -- bps (bits por segundo): Unidad de medida de la capacidad de transmisión de una línea de telecomunicación.

Blind surfing (navegación a ciegas): Acción de navegar por la red sin saber a donde se quiere ir.

Body (cuerpo, *cuerpo de mensaje*): Área de un mensaje de correo electrónico que contiene el texto que se desea enviar al destinatario/a(os/as).

Bounce (rebote): Devolución de un mensaje de correo electrónico debido a error en la entrega al destinatario.

Broadcast (difusión): Tipo de comunicación en que todo posible receptor es alcanzado por una sola transmisión.

Browser (hojeador, *navegador*, visor, visualizador): Aplicación para visualizar todo tipo de información y navegar por el espacio Internet. En su forma más básica son aplicaciones hipertexto que facilitan la navegación por los servidores de información Internet; cuentan con funcionalidades plenamente multimedia y permiten indistintamente la navegación por servidores WWW, FTP, Gopher, el acceso a grupos de noticias, la gestión del correo electrónico, etc.

C

Cache (caché, *copia de visitas*): Copia que mantiene un ordenador de las páginas web visitadas últimamente, de manera que, si el usuario vuelve a solicitarlas, son leídas desde el disco duro sin necesidad de tener que de nuevo a la red, consiguiéndose así una mejora muy apreciable del tiempo de respuesta.

Campus Wide Information System -- CWIS (Sistema de Información Universitario): Un CWIS ofrece información y servicios públicos en un centro universitario mediante quioscos

Informatizados y permite operaciones interactivas mediante quioscos, sistemas informáticos interactivos y redes universitarias. Habitualmente estos servicios comprenden directorios, calendarios, BBS, bases de datos.

Cascade Style Sheet -- CSS (Hoja de Estilo en Cascada): Es un conjunto de instrucciones HTML que definen la apariencia de uno o más elementos de un conjunto de páginas web con el objetivo de uniformizar su diseño.

CATalunya Neutral Internet Exchange -- CATNIX (Punto Neutral de Intercambio Internet de Catalunya): Asociación que facilita el tráfico local de Catalunya, permitiendo que los proveedores de Internet de dicha Comunidad Autónoma intercambien de manera directa el tráfico dentro de la misma.

Cc: (copia): Es una de las líneas que componen la cabecera de un mensaje de correo electrónico y su finalidad es copiar ese mensaje a uno o más destinatarios de dicho mensaje, cuyas identidades, a diferencia de lo que sucede con los incluidos en la línea ***"Bcc"***, aparecerán en el mensaje recibido por el destinatario o destinatarios principales. ***"Cc"*** es un acrónimo de la frase inglesa "Carbon copy" (copia de papel carbón).

Cgi-bin (cgi-bin): Directorio de un servidor web donde suelen almacenarse los programas CGI. "Bin" es una contracción de "binario".

Chat (conversación, *charia*, chateo, tertulia): Comunicación simultánea entre dos o más Personas a través de Internet. Hasta hace poco tiempo sólo era posible la "conversación" Escrita pero los avances tecnológicos permiten ya la conversación audio y vídeo.

Chat room (espacio para charia, *sala de charia*): Lugar virtual de la red, llamado también canal ("channel"), donde la gente se reúne para charlar con otras personas que hay en la misma sala.

Click (clic, cliqueo/cliquear, *pulsación/pulsar*): Acción de tocar un mando cualquiera de un ratón una vez colocado el puntero del mismo sobre una determinada área de la pantalla con el fin de dar una orden al ordenador.

Client (cliente): Un sistema o proceso que solicita a otro sistema o proceso que le preste un servicio. Una estación de trabajo que solicita el contenido de un fichero a un servidor de ficheros es un cliente de este servidor.

Client-server model (modelo cliente-servidor): Forma común de describir el paradigma de Muchos protocolos de red.

Communicator (comunicador): Dispositivo electrónico de pequeño tamaño, ligeramente más grueso que un teléfono móvil, que combina las funciones de éste y del ordenador de mano, Permitiendo la conexión con Internet.

Common Gateway Interface -- CGI (interfaz Común de Pasarela): Interfaz de intercambio de datos estándar en WWW a través del cual se organiza el envío y recepción de datos entre navegador y programas residentes en servidores WWW.

Computer (computador, computadora, *ordenador*): Máquina electrónica capaz de procesar información. Antes que electrónicas fueron mecánicas o electromecánicas.

Computer Mediated Communication -- CMC (Comunicación a través de Ordenador): Modelo de comunicación a través de la red que se está expandiendo rápidamente en los países y capas sociales que protagonizan la llamada Sociedad de la Información, complementando (y a veces sustituyendo a) los modelos de comunicación existentes hasta ahora. "Computerized Society", "globalization", "Information Society", "technogitis".

Congestion (*atasco*, congestión): Se produce un atasco cuando el tráfico existente sobrepasa la capacidad de una ruta de comunicación de datos.

Cookie (*cuqui*, espía, delator, *fisgón*, galletita, pastelito, rajón, soplón): Conjunto de caracteres que se almacenan en el disco duro o en la memoria temporal del ordenador de un usuario cuando accede a las páginas de determinados sitios web. Se utilizan para que el servidor accedido pueda conocer las preferencias del usuario. Dado que pueden ser un peligro para la intimidad de los usuarios, éstos deben saber que los navegadores permiten desactivar los cuquis.

Counter (contador): Dispositivo que cuenta el número de visitas o de impactos que ha recibido un sitio web. Suele aparecer en la página inicial del sitio.

Cracker (*intruso*, revientasistemas, saboteador): Un "cracker" es una persona que intenta acceder a un sistema informático sin autorización. Estas personas tienen a menudo malas intenciones, en contraste con los "hackers", y pueden disponer de muchos medios para introducirse en un sistema.

Cryptography (Criptografía): Término formado a partir del griego "kruptos", "oculto"... significa, según el diccionario académico, "Arte de escribir con clave secreta o de un modo enigmático"... Es criptográfico cualquier procedimiento que permita a un emisor ocultar el contenido de un mensaje de modo que sólo personas en posesión de determinada clave puedan leerlo, tras haberlo descifrado.

Cryptology (Criptología): Es la parte de la Criptografía que tiene por objeto el descifrado de criptogramas cuando se ignora la clave.

Cyber- (ciber-): Prefijo utilizado ampliamente en la comunidad Internet para denominar conceptos relacionados con las redes (cibercultura, ciberespacio, cibernauta; etc.). Su origen es la palabra griega "cibernao", que significa "pilotar una nave".

Cybercoffee (cibercafé): Cafetería desde la que se puede acceder a Internet. La primera se creó en California en 1994 y hoy día son relativamente abundantes en muchos países.

Cybernaut (cibernauta): Persona que navega por la red.

D

Daemon (Daemon): Aplicación UNIX que está alerta permanentemente en un servidor Internet para realizar determinadas tareas como, por ejemplo, enviar un mensaje de correo Electrónico o servir una página web. "Daemon" es una palabra latina que significa "espíritu" (Bueno o malo) o "demonio".

Data (datos): Plural de la palabra latina *datum* (dato). En inglés se suele utilizar erróneamente para referirse también a un solo dato.

Datum (dato): Unidad mínima entre las que componen una información. Es una palabra latina que significa "lo que se da".

De-encryption (*descifrado*, desenscriptación): Recuperación del contenido real de una Información cifrada previamente. Ver también: "Cryptology", "encryption", "PGP". Defense Advanced Research Projects Agency -- DARPA (Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada para la Defensa) Organismo dependiente del Departamento de Defensa norteamericano (DoD) encargado de la investigación y desarrollo en el campo militar y que jugó un papel muy importante en el nacimiento de Internet a través de la red ARPANET.

Denial of Service -- DoS (Denegación de Servicio): En Internet, un DoS o ataque de denegación de servicio (no confundir con DOS, Disk Operating System, con O mayúscula) es un incidente en el cual un usuario o una organización se ven privados de un recurso que normalmente podrían usar. Habitualmente, la pérdida del servicio supone la indisponibilidad de un determinado servicio de red, como el correo electrónico, o la pérdida temporal de toda la conectividad y todos los servicios de red. En los peores casos, por ejemplo, un sitio web accedido por millones de personas puede verse forzado temporalmente a cesar de operar. Un ataque de denegación de servicio puede también destruir programas y ficheros de un sistema informático. Aunque normalmente es realizado de forma intencionada y maliciosa, este tipo de ataques puede también ocurrir de forma accidental algunas veces. Si bien no suele producirse robo de información estos ataques pueden costar mucho tiempo y dinero a la persona u organización afectada.

Dialup (conexión por línea conmutada): Conexión temporal, en oposición a conexión dedicada o permanente, establecida entre ordenadores por línea telefónica normal. Dícese también del hecho de marcar un número de teléfono.

Disk Operating System -- DOS (Sistema Operativo en Disco): DOS fue el primer sistema operativo para ordenadores personales. Se basa en mandatos que se escriben línea por línea y fue desarrollado por Bill Gates para IBM, si bien antes de la aparición de los ordenadores personales IBM desarrolló otro DOS para anteriores ordenadores. No confundir con DoS (Denial of Service), con o minúscula.

Distributed database (base de datos distribuida): Conjunto de depósitos de datos que ante el usuario aparecen como una base de datos única. Un ejemplo esencial en Internet es el "Domain Name System".

Domain (dominio): Conjunto de caracteres que identifica un sitio de la red accesible por un usuario. Así, por ejemplo, el nombre de dominio ".Es" identifica a los usuarios españoles.

Domain Name System -- DNS (Sistema de Nombres de Dominio): El DNS es un servicio de búsqueda de datos de uso general, distribuido y multiplicado. Su utilidad principal es la búsqueda de direcciones IP de sistemas anfitriones (*hosts*) basándose en los nombres de éstos. El estilo de los nombres de *host* utilizado actualmente en Internet es llamado "nombre de dominio". Algunos de los dominios más importantes, que sin embargo son muy escasamente utilizados fuera de los Estados Unidos de América, son: .com (comercial-empresas), .edu (educación, centros docentes), .org (organización sin ánimo de lucro), .net (operación de la red), .gov (Gobierno USA) y .mil (ejército USA). La mayoría de los países tienen un dominio propio. Por ejemplo, .us (Estados Unidos de América), .es (España), .au (Australia).

Download (*bajar*, descargar): En Internet proceso de transferir información desde un servidor de información al propio ordenador personal.

E

E- (e-): Además de ser una letra del abecedario, en internet la "e" se utiliza, seguida de un guión, como abreviatura de "electronic", a modo de prefijo de numerosas palabras para indicar que nos estamos refiriendo a la versión electrónica de un determinado concepto; así, por ejemplo, "e-business" es la abreviatura de "negocio electrónico". Entre otros términos que empiezan con "e-".

Electronic mail address (dirección de correo electrónico): Conjunto de caracteres utilizado para identificar a un usuario de correo electrónico y poder enviarle mensajes a través de este Medio. Está compuesto por el nombre del usuario, un signo "@" y los dominios adecuados. Por ejemplo, la dirección electrónica de la Secretaría de ATI Madrid es secremdr@ati.es.

Electronic mail box (buzón de correo electrónico): Área de un servidor de correo Electrónico en la que un usuario puede dejar o recoger correspondencia.

Encryption (*cifrado*, encriptación): El cifrado es el tratamiento de un conjunto de datos, contenidos o no en un paquete, a fin de impedir que nadie excepto el destinatario de los mismos pueda leerlos. Hay muchos tipos de cifrado de datos, que constituyen la base de la seguridad de la red. Ver también: "Cryptology", "de-encryption", "PGP".

Ethernet (Ethernet): Sistema de red de área local de alta velocidad. Se ha convertido en un estándar de red corporativa.

Extranet (*Extranet*, Extrarred): Interconexión entre dos o más organizaciones a través de sistemas basados en la tecnología Internet. e-zine (revista electrónica): Dicese de cualquier revista publicada en Internet pero muy especialmente de aquellas que solamente se publican en Internet. Ver también: "electronic publishing".

F

File (archivo, *fichero*): Unidad significativa de información que puede ser manipulada por el sistema operativo de un ordenador. Un fichero tiene una identificación única formada por un "nombre" y un "apellido", en el que el nombre suele ser de libre elección del usuario y el apellido suele identificar el contenido o el tipo de fichero. Así, en el fichero prueba.txt el apellido "txt" señala que se trata de un fichero que contiene texto plano.

File transfer (transferencia de ficheros): Copia de un fichero desde un ordenador a otro a través de una red de ordenadores.

File Transfer Protocol -- FTP (Protocolo de Transferencia de Ficheros): Protocolo que permite a un usuario de un sistema acceder a, y transferir desde, otro sistema de una red. FTP es también habitualmente el nombre del programa que el usuario invoca para ejecutar el protocolo.

Finger (apuntar con el dedo, *dedo*): Programa que muestra información acerca de un usuario(s) específico(s) conectado(s) a un sistema local o remoto. Habitualmente se muestra el nombre y apellidos, hora de la última conexión, tiempo de conexión sin actividad, línea del terminal y situación de éste. Puede también mostrar ficheros de planificación y de proyecto del usuario.

Firewall (cortafuegos): Sistema que se coloca entre una red local e Internet. La regla básica es asegurar que todas las comunicaciones entre dicha red e

internet se realicen conforme a las Políticas de seguridad de la organización que lo instaia. Además, estos sistemas sueien incorporar elementos de privacidad, autenticación, etc.

Foider (carpeta): Espacio del disco duro de un ordenador destinado a almacenar información del usuario, habitualmente contenida en ficheros. Una carpeta coincide casi siempre con un directorio y, al igual que éste, se identifica mediante un nombre, por ejemplo "Cartas 1999".

Frame (cuadro, *marco*): Posibilidad que ofrece el lenguaje HTML de dividir una página web en varias zonas, cada una de las cuales puede tener un contenido independiente de las demás; cada una de esas zonas es asimismo un "frame". Un "frame" es también la capa de enlace de datos ("data link") que contiene la información de cabecera y cola que requiere un determinada red de comunicaciones.

Freenet (red libre): Sistema comunitario de comunicación internet con sitios web, correo electrónico, servicios de información, comunicaciones interactivas y conferencias. Las "redes libres" son financiadas y gestionadas a menudo por voluntarios. En Estados Unidos forman parte de la NPTN (National Public Telecomputing Network - Red Nacional Publica de Telecomputación), organización dedicada a conseguir que las telecomunicaciones a través de ordenador y los servicios de redes sean gratuitas como las bibliotecas públicas.

From: (de, desde): Es una de las líneas que componen la cabecera de un mensaje de correo electrónico y su finalidad es identificar al emisor del mensaje. La etiqueta de la red aconseja que se incluya una identificación suficiente del emisor (nombre y apellido(s) en caso de una persona física y nombre de la organización en caso de una persona jurídica). Esta información es introducida por el usuario en la configuración de su programa de correo electrónico.

Fully Qualified Domain Name -- FQDN (Nombre de Dominio Totalmente Cualificado): El FQDN es el nombre completo de un sistema y no solo el nombre del sistema. Por ejemplo, "ati" es un nombre de sistema y "ati.es" es un FQDN.

G

General Public License -- GPL (Licencia Pública General): Licencia de regulación de los derechos de autor de los programas de software libre (free software). Esta licencia, promovida por la Free Software Foundation (FSF) en el marco de la iniciativa GNU, permite la distribución de copias de programas (e incluso cobrar por ello), así como modificar el código fuente de los mismos o utilizarlo en otros programas.

Ghostsites (sitio fantasma): Sitio web que ya no se actualiza pero que se mantiene disponible para su visualización. Dado que muchos sitios web no identifican la fecha de su última actualización no siempre es fácil decir si un sitio web es fantasma o simplemente está en reposo. Un sitio fantasma no hay que confundirlo con un sitio cancelado o invisible pues éstos ya no existen y su búsqueda produce un mensaje de "Not found" (no encontrado). A veces hay sitios fantasma que siguen siendo útiles o interesantes porque sus contenidos son perdurables.

Gopher (Gopher): Antiguo servicio de información distribuida, anterior a la aparición del WWW. Desarrollado por la Universidad de Minnesota, ofrecía colecciones jerarquizadas de información en Internet.

Graphical User Interface -- GUI (Interfaz Gráfica de Usuario): Componente de una Aplicación informática que visualiza el usuario y a través de la cual

opera con ella. Está Formada por ventanas, botones, menús e iconos, entre otros elementos.

H

hacker (pirata): Una persona que goza alcanzando un conocimiento profundo sobre el funcionamiento interno de un sistema, de un ordenador o de una red de ordenadores. Este término se suele utilizar indebidamente como peyorativo, cuando en este último sentido sería más correcto utilizar el término "cracker".

Hardware (equipo físico, *hardware, maquinaria): Componentes físicos de un ordenador o de una red, en contraposición con los programas o elementos lógicos que los hacen funcionar.

Hayes AT (Hayes AT): Lenguaje de mandatos de control de módems. Entre sus muchos Mandatos se hallan los que sirven para inicializarlos, para ordenarles que marquen un número o que cuelguen.

Header (cabecera): Parte inicial de un paquete que precede a los datos propiamente dichos y que contiene las direcciones del remitente y del destinatario, control de errores y otros campos. Una cabecera es también la porción de un mensaje de correo electrónico que precede al mensaje propiamente dicho y contiene, entre otras cosas, el remitente del mensaje, la fecha y la hora.

Hit (acceso, *impacto*): Término algo confuso porque puede referirse a distintos conceptos, si bien todos ellos referidos al acceso a una página web. Supongamos que una página web tiene algo de texto y 10 gráficos de pequeño tamaño: el navegador tiene que realizar 11 lecturas del servidor web, 1 para la página en sí y 10 para los gráficos. Estadísticamente hay 11 impactos pero desde el punto de vista publicitario solamente hay 1, pues de otra manera sería algo parecido a calcular la circulación de una revista impresa multiplicando los

ejemplares de la misma por el número de sus páginas. Para diferenciar ambos tipos de cálculo se suele hablar de "accesos brutos" y "accesos netos", respectivamente, siendo los de este último tipo los realmente importantes desde el punto de vista publicitario

Home Page (*página inicial, página raíz, portada): Primera página de un servidor WWW.

Hop (salto): Término utilizado para denominar cada uno de los pasos que es preciso dar para llegar de un punto de origen a otro de destino a lo largo de una red a través de direccionadores (*routers*).

host (*sistema anfitrión, sistema principal / albergar, *hospedar*): Ordenador que, mediante la utilización de los protocolos TCP/IP, permite a los usuarios comunicarse con otros sistemas anfitriones de una red. Los usuarios se comunican utilizando programas de aplicación, tales como el correo electrónico, Telnet, WWW y FTP. La acepción verbal (*to host*) describe el hecho de almacenar algún tipo de información en un servidor ajeno.

Hyperlink (*hiperenlace*, hipervínculo, nexos): Puntero existente en un documento hipertexto que apunta (enlaza) a otro documento que puede ser o no otro documento hipertexto.

Hypermedia (hipermedia): Acrónimo de los términos "hipertexto" y "multimedia", que se refiere a las páginas web que integran información en distintos tipos de formatos: texto, gráficos, sonidos y vídeo, principalmente.

HyperText Markup Language -- HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto): Lenguaje en el que se escriben las páginas a las que se accede a través de navegadores WWW. Admite componentes hipertextuales y multimedia.

HyperText Transfer Protocol -- HTTP (Protocolo de Transferencia de Hipertexto): Protocolo usado para la transferencia de documentos WWW.

I

Icon (icono): Símbolo gráfico que aparece en la pantalla de un ordenador para representar bien una determinada acción a realizar por el usuario (ejecutar un programa, leer una información, imprimir un texto, etc.) bien un documento, un dispositivo, un estado del sistema, etc.

Information (información): Agregación de datos que tiene un significado específico más allá de cada uno de éstos. Un ejemplo: 1, 9, 8 y 7 son datos; 1987 es una información. La información ha sido siempre un recurso muy valioso, revalorizado hoy más aun por el desarrollo y la expansión de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones.

Interface (interfase, *interfaz*): Zona de contacto, conexión entre dos componentes de "hardware", entre dos aplicaciones o entre un usuario y una aplicación. También apariencia externa de una aplicación informática.

Internaut (internauta): Dícese de quien navega por la red Internet.

Internet (internet): Una Internet (con "i" minúscula) es un conjunto de redes conectadas entre sí.

Internet (*internet, La Red): Red de telecomunicaciones nacida en 1969 en los EE.UU. a la cual están conectadas millones de personas, organismos y empresas en todo el mundo, mayoritariamente en los países más desarrollados, y cuyo rápido desarrollo está teniendo importantes efectos sociales, económicos y culturales, convirtiéndose de esta manera en uno de los medios más influyentes de la llamada "Sociedad de la Información" y en la "Autopista de la Información" por excelencia. Internet (con "I" mayúscula)

puede definirse técnicamente como la mayor red Internet del mundo, tiene una jerarquía de tres niveles formados por redes troncales, redes de nivel intermedio y redes aisladas (*stub networks*), y es una red multiprotocolo.

Internet address (dirección Internet): Dirección IP que identifica de forma inequívoca un punto de conexión en una red Internet. Una dirección Internet (con "I" mayúscula) identifica de forma inequívoca un nodo en Internet. Ver también: "internet", "Internet", "IP address", "node".

Internet Assigned Number Authority -- IANA (Agencia de Asignación de Números Internet): Antiguo registro central de diversos parámetros de los protocolos Internet, tales como puertos, números de protocolo y empresa, opciones, códigos y tipos. Los valores asignados aparecen en el documento "Assigned Numbers" [STD2]. Fue sustituido en 1998 por ICANN.

Internet Corporation for Assigned Names and Numbers -- ICANN (Corporación Internet para la Asignación de Nombres y Números): Organismo independiente sin ánimo de lucro creado en 1998 con el objeto de gobernar, entre otras cosas, la asignación de espacio de direcciones IP y la gestión del sistema de asignación de nombres de dominio. Sustituye en estas funciones a la IANA. Ver también: "DNS", "IANA".

Internet Explorer (Explorador Internet): Navegador WWW creado por la empresa norteamericana Microsoft. Es uno de los navegadores Internet más difundidos.

Internet phone (teléfono por Internet): Conjunto de aplicaciones que permiten la transmisión de voz en vivo a través de Internet utilizando los protocolos TCP/IP. Este tipo de aplicaciones, todavía en una primera etapa de explotación comercial, supondrá un enorme ahorro para los usuarios en llamadas de larga distancia ... y un potencial problema para los operadores de telefonía de voz.

Internet Protocol (Protocolo internet): Conjunto de reglas que regulan la transmisión de paquetes de datos a través de Internet. La versión actual es IPv4 mientras que en el proyecto Internet2 se intenta implementar la versión 6 (IPv6), que permitiría mejores prestaciones dentro del concepto QoS (*Quality of Service*).

Internet Registry (Registro de Internet): Cualquiera de los organismos delegados por ICANN para temas relacionados con direcciones de red.

Internet Relay Chat -- IRC (Charla Interactiva Internet): Protocolo mundial para conversaciones simultáneas (*party line*) que permite comunicarse por escrito entre sí a través de ordenador a varias personas en tiempo real. El servicio IRC está estructurado mediante una red de servidores, cada uno de los cuales acepta conexiones de programas cliente, uno por cada usuario.

intranet (*intranet, Intra red): Red propia de una organización, diseñada y desarrollada siguiendo los protocolos propios de Internet, en particular el protocolo TCP/IP. Puede tratarse de una red aislada, es decir no conectada a Internet.

IP address (dirección IP): Dirección de 32 bits definida por el Protocolo Internet en STD 5, RFC 791. Se representa usualmente mediante notación decimal separada por puntos. Un ejemplo de dirección IP es 193.127.88.345

J

Java (Java): Lenguaje de programación desarrollado por Sun para la elaboración de pequeñas aplicaciones exportables a la red (*applets*) y capaces de operar sobre cualquier plataforma a través, normalmente, de navegadores WWW. Permite dar dinamismo a las páginas web. JavaScript (JavaScript) Lenguaje desarrollado por Netscape. Aunque es parecido a Java

se diferencia de él en que los programas están incorporados en el fichero HTML.

K

Kbps (kilobits por segundo): Unidad de medida de la capacidad de transmisión de una línea de telecomunicación. Cada kilobit esta formado por 1.024 bits.

key (clave): Código de signos convenidos para la transmisión de mensajes secretos o privados.

keyword (*clave de búsqueda*, palabra clave): Conjunto de caracteres que puede utilizarse para buscar una información en un buscador o en un sitio web. Ver también: "search engine", "website".

L

Laptop (ordenador portátil): Ordenador de tamaño pequeño-medio, que se puede transportar como un maletín y apoyar en el regazo ("lap").

Leased line (*línea dedicada*, línea alquilada): Línea de transmisión de datos que un usuario, normalmente una empresa, alquila para su uso propio y exclusivo.

Link (*enlace/enlazar*, liga, puntero, vínculo/vincular): Apuntadores hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor a otro, cuando se navega por Internet o bien la acción de realizar dicho salto.

Linux, LINUX (Linux, LINUX): Versión de libre distribución del sistema operativo UNIX; fue desarrollada por Linux Torvald.

Local Area Network -- LAN (Red de Área Local): Red de datos para dar servicio a un área geográfica máxima de unos pocos kilómetros cuadrados, por lo cual pueden optimizarse los protocolos de señal de la red para llegar a velocidades de transmisión de hasta 100 Mbps (100 megabits por segundo).

locator (localizador): Serie convencional y codificada de caracteres que ayudan a encontrar un recurso en la red.

M

Mail bombing (bombardeo postal): Envío indiscriminado y masivo de mensajes de correo electrónico. mailbox Ver: "electronic mail box".

Mail server (servidor de correo): Dispositivo especializado en la gestión del tráfico de correo electrónico.

Mailing list (lista de correo, *lista de distribución*): Lista de direcciones electrónicas utilizada para distribuir mensajes a un grupo de personas. Generalmente, una lista de distribución se utiliza para discutir acerca de un determinado tema. Una lista de distribución puede ser abierta o cerrada y puede tener o no un moderador. Si es abierta significa que cualquiera puede suscribirse a ella; si tiene un moderador los mensajes enviados a la lista por cualquier suscriptor pasan primero por aquel, que decidirá si distribuirlos o no a los demás Suscriptores.

Mbps (megabits por segundo): Unidad de medida de la capacidad de transmisión por una línea de telecomunicación. Cada megabit está formado por 1.048.576 bits.

Mindwidth (anchura mental, apertura mental): Disposición intelectual que se considera necesaria para comprender los cambios de todo tipo que la informática y las telecomunicaciones están causando en nuestras sociedades. Deriva del término bandwidth o anchura de banda.

mirroring (duplicación, *réplica*): Acción de duplicar o replicar un sitio web.

Modem (módem): Acrónimo de modulador/demodulador. Designa al aparato que convierte las señales digitales en analógicas, y viceversa, y que permite la comunicación entre dos Ordenadores a través de una línea telefónica normal o una línea de cable (módem para cable).

Moderator (moderador): Persona, o pequeño grupo de personas, que se dedica a moderar listas de correo y grupos de noticias ("newsgroups") y son responsables de decidir qué mensajes de correo electrónico pueden incluirse en dichos grupos y listas.

Mouse (mouse, *ratón*): Dispositivo electrónico de pequeño tamaño operable con la mano y mediante el cual se pueden dar instrucciones al ordenador para que lleve a cabo una determinada acción.

Multicast (multidifusión): Modo de difusión de información en vivo que permite que ésta pueda ser recibida por múltiples nodos de la red y por lo tanto por múltiples usuarios.

Multicast backbone -- Mbone (red troncal de multidifusión): Red de banda ancha y alta velocidad que permite actualmente la realización de audio y videoconferencias entre centenares de usuarios remotos a través de varios canales de vídeo y de audio.

Multimedia (multimedia): Información digitalizada que combina texto, gráficos, imagen fija y en movimiento, así como sonido.

N

National Center for Supercomputing Applications -- NCSA (Centro Nacional de Aplicaciones de Supercomputación): Organismo norteamericano relacionado con la investigación en el campo de la informática y las Telecomunicaciones. Juega un papel muy importante en el desarrollo del World Wide Web dado que introdujo el navegador Mosaic.

Net surfing (navegación por la red): Actividad apoyada fundamentalmente en la aplicación WWW (y anteriormente en WAIS o archie) que busca explorar Internet en busca de información novedosa o útil o, simplemente, como un entretenimiento más.

Netscape Communicator (Comunicador Netscape): Navegador WWW creado por la empresa norteamericana Netscape. Es uno de los navegadores Internet más difundidos.

Network (red): Una red de ordenadores es un sistema de comunicación de datos que conecta entre sí sistemas informáticos situados en lugares más o menos próximos. Puede estar compuesta por diferentes combinaciones de diversos tipos de redes.

Network Computer -- NC (Ordenador de Red): Máquina de computación cuyo objetivo exclusivo es el de conectarse a la red y que por tanto incorpora únicamente los recursos hardware y software necesarios para tal fin.

Network Information Center -- NIC (Centro de Información de la Red): Un NIC ofrece información, asistencia y servicios a los usuarios de la red.

Network Information Service -- NIS (Servicio de Información de la Red): Servicio utilizado por administradores UNIX a fin de gestionar bases de datos

distribuidas en una red. Anteriormente era llamado *Yellow Pages* pero cambió su nombre debido a problemas legales.

networking (conexión mediante redes, *redes*): Término utilizado para referirse a las redes de telecomunicaciones en general.

News server (Servidor de Noticias): Servidor Internet cuya misión es servir de distribuidor de grupos de noticias.

node (nodo): Dispositivo direccionable conectado a una red de ordenadores.



Off line (fuera de línea, *desconectado*, off line): Condición de estar desconectado de una red.

On line (en línea, *conectado*, on line): Condición de estar conectado a una red.

Open Systems Interconnection -- OSi (Interconexión de Sistemas Abiertos): Modelo de referencia diseñado por comités ISO con el objetivo de convertirlos en estándares internacionales de arquitectura de redes de ordenadores.

Operating System -- OS (Sistema Operativo): Un sistema operativo es un programa especial que se carga en un ordenador tras ser encendido y cuya función es gestionar los demás programas, o aplicaciones, que se ejecutarán en dicho ordenador, como, por ejemplo, un procesador de texto o una hoja de cálculo, o la impresión de un texto en una impresora o una conexión a Internet. Ver también: "DOS", "software", "Linux", "MacOS", "UNIX" "Windows".

Optical fiber (fibra óptica): Tipo de cable que se basa en la transmisión de información por técnicas optoelectricas. Se caracteriza por un elevado ancho

de banda, y por tanto una alta velocidad de transmisión, y poca pérdida de señal.

P

packet (paquete): La unidad de datos que se envía a través de una red. En Internet la información transmitida es dividida en paquetes que se reagrupan para ser recibidos en su destino.

Page (página): Fichero (o archivo) que constituye una unidad significativa de información accesible en la WWW a través de un programa navegador. Su contenido puede ir desde un texto corto a un voluminoso conjunto de textos, gráficos estáticos o en movimiento, sonido, etc. El término "página web" se utiliza a veces, a mi entender de forma incorrecta, para designar el contenido global de un sitio web, cuando en ese caso debería decirse "páginas web" o "sitio web".

Password (*contraseña, palabra de paso): Conjunto de caracteres alfanuméricos que permite a un usuario el acceso a un determinado recurso o la utilización de un servicio dado.

Personal Computer -- PC (computador personal, computadora personal, *ordenador personal,* ordenata, PC): Máquina de computación de tamaño sobremesa y de prestaciones cada vez más elevadas. Hasta hace no tantos años en muchos países "PC" significaba unívocamente "Partido Comunista" (!o tempora, o mores!).

personal page (página personal): Información sobre una persona almacenada de forma individualizada en un servidor Internet, habitualmente WWW.

Plug and play (Enchufe y Opere): Característica del sistema operativo de un PC para reconocer los dispositivos hardware a él conectados y ponerlos en funcionamiento de forma rápida y sencilla. Esta capacidad se popularizó a partir de la aparición del sistema operativo Windows 95 de Microsoft, que la incorporaba.

Point-to-Point Protocol -- PPP (Protocolo Punto a Punto): Definido en RFC 1661 proporciona un método para transmitir paquetes a través de enlaces seriales punto a punto.

port (puerta, *puerto*): Número que aparece tras un nombre de dominio en una URL. Dicho número va precedido del signo: (dos puntos). También punto de conexión de un ordenador personal para enlazar otros dispositivos como módems o impresoras. Ver también: "URL/URI".

Portal (portal): Sitio web cuyo objetivo es ofrecer al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios, entre los que suelen encontrarse buscadores, foros, compra electrónica, etc. Ver también: "home page".

Practical Extraction and Report Language -- PERL (Lenguaje Práctico de Extracción e Informes): Lenguaje de programación muy utilizado para la elaboración de aplicaciones CGI. Ver también: "CGI".

Protocol (protocolo): Descripción formal de formatos de mensaje y de reglas que dos ordenadores deben seguir para intercambiar dichos mensajes. Un protocolo puede describir detalles de bajo nivel de las interfaces máquina-a-máquina o intercambios de alto nivel entre programas de asignación de recursos.

Proxy (apoderado): Servidor especial encargado, entre otras cosas, de centralizar el tráfico entre Internet y una red privada, de forma que evita que cada una de las máquinas de la red interior tenga que disponer necesariamente de una conexión directa a la red. Al mismo tiempo contiene mecanismos de seguridad (*firewall* o cortafuegos) que impiden accesos no autorizados desde el exterior hacia la red privada.

Public domain (dominio público): Espacio, información o programa a disposición libre de los usuarios.

Pull (tirar, *pedir*): Modelo de acceso a la información contenida en la red según el cual es el usuario quien se encarga de obtenerla, buscando por sus propios medios y sin ayuda de aplicaciones especializadas.

Q

Quality of Service -- QoS (Calidad de Servicio): Nivel de prestaciones de una red, basada en parámetros tales como velocidad de transmisión, nivel de retardo, rendimiento, horario, ratio de pérdida de paquetes.

Queue (cola): Conjunto de paquetes en espera de ser procesados.

R

Real Time Protocol -- RTP (Protocolo de Tiempo Real): Protocolo utilizado para la transmisión de información en tiempo real, como por ejemplo audio y vídeo en una videoconferencia.

Reciprocal links (*enlaces recíprocos*, vínculos recíprocos): Son enlaces hipertextuales entre dos sitios web establecidos bien por razones de cortesía bien por razones contractuales. Ver también: "link".

Remote login {conexión remota}: Operación realizada en un ordenador remoto a través de una red de ordenadores, como si se tratase de una conexión local.

Root (raíz): Dícese del directorio inicial de un sistema de ficheros. En entornos Unix se refiere también al usuario principal.

Router (direccionalador, encaminador, *enrutador*): Dispositivo que distribuye tráfico entre redes. La decisión sobre a donde enviar los datos se realiza en base a información de nivel de red y tablas de direccionamiento.

S

Script (guión, *script*): Conjunto de caracteres formado por mandatos y secuencias de tecleo, que se utiliza muy a menudo en Internet para automatizar tareas muy habituales como, por ejemplo, la conexión a la red (*login*).

Search engine (*buscador*, indexador de información, motor de búsqueda, sistema de búsqueda): Servicio WWW que permite al usuario acceder a información sobre un tema determinado contenida en un servidor de información Internet (WWW, FTP, Gopher, Usenet Newsgroups...) a través de palabras de búsqueda introducidas por él. Entre los más conocidos se hallan Yahoo, WebCrawler, Lycos, Altavista, Infoseek y DejaNews. En España existen buscadores en lengua castellana, con nombres tan castizos como Olé y Ozú.

Secure Socket Layer -- SSL (Capa de Conexión Segura): Protocolo creado por Netscape con el fin de posibilitar la transmisión cifrada y segura de información a través de la red.

Serial Line IP -- SLiP (Línea Serie IP): Protocolo utilizado para gestionar el protocolo Internet (IP) en líneas seriales tales como circuitos telefónicos o cables RS-232, interconectando dos sistemas: SLiP está definido en RFC 1055 pero no es un estándar oficial de Internet y está siendo reemplazado por el protocolo PPP. server (servidor) Sistema que proporciona recursos (por ejemplo, servidores de ficheros, servidores de nombres). En Internet este término se utiliza muy a menudo para designar a aquellos sistemas que proporcionan información a los usuarios de la red.

Simple Mail Transfer Protocol -- SMTP (Protocolo Simple de Transferencia de Correo): Protocolo definido en STD 10, RFC 821, que se usa para transferir correo electrónico entre ordenadores. Es un protocolo de servidor a servidor, de tal manera que para acceder a los mensajes es preciso utilizar otros protocolos. Ver también: "Electronic Mail", "RFC 822". site (lugar, *sitio*) Punto de la red con una dirección única y al que pueden acceder los usuarios para obtener información.

Snail mail (correo caracol): Término peyorativo referido al servicio público, o privado, de correo postal, comparando su velocidad de entrega con la del correo electrónico.

Software (componentes lógicos, programas, *software*): Programas o elementos lógicos que hacen funcionar un ordenador o una red, o que se ejecutan en ellos, en contraposición con los componentes físicos del ordenador o la red.

Source (fuente): Lenguaje que se emplea para escribir un programa informático. Por ejemplo, una página web es escrita en HTML por el diseñador de la página es el lenguaje fuente que procesa el programa navegador para visualizar la misma. Ver también: "browser", "HTML".

Standardized Generalized Markup Language -- SGML (Lenguaje Estandarizado de Marcado General): Estándar internacional para la definición de métodos de representación de texto en forma electrónica no ligados a ningún sistema ni a ningún dispositivo.

Sysop (Operador del Sistema): Persona responsable del funcionamiento de un sistema o de una red.

T

Tag (etiqueta, *mandato*, marca): Instrucción que se escribe al elaborar una página HTML. Un ejemplo es <P>, que indica el comienzo de un párrafo de texto. El conjunto de los mandatos que aparecen en una página es interpretado por el programa navegador para visualizar dicha página de forma adecuada en una pantalla.

Tagged image File Format -- TIFF (Formato de Fichero de Imagen con Etiquetas): Formato gráfico utilizado para representar ficheros. Para ser visualizados por los programas navegadores más habituales se necesita instalar en éstos un conector ("plug in") específico.

Telnet (Telnet): Telnet es el protocolo estándar de Internet para realizar un servicio de conexión desde un terminal remoto; hoy es poco utilizado. Está definido en STD 8, RFC 854 y tiene opciones Adicionales descritas en muchos otros RFC's.

Time out (desconexión por tiempo): Situación que se produce cuando un usuario es desconectado de la red por haber transcurrido un tiempo prefijado.

Token ring (red en anillo): Una red en anillo es un tipo de LAN con nodos cableados en anillo. Cada nodo pasa constantemente un mensaje de control

token (prenda, señal) al siguiente, de tal forma que cualquier nodo que tenga un *token* puede enviar un mensaje.

TOP level domain (dominio de alto nivel): En una dirección Internet son los caracteres que figuran en último lugar, precedidos de un punto (.). Por ejemplo, en <http://www.ati.es> el dominio de alto nivel es "es".

Transmission Control Protocol/Internet Protocol -- TCP/IP (Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo Internet): Sistema de protocolos, definidos en RFC 793, en los que se basa buena parte de Internet. El primero se encarga de dividir la información en paquetes en origen, para luego recomponerla en destino, mientras que el segundo se responsabiliza de dirigirla adecuadamente a través de la red.

Trojan Horse (Caballo de Troya): Programa informático que lleva en su interior la lógica necesaria para que el creador del programa pueda acceder al interior del sistema que lo procesa.

U

Unicast (unidifusión): Una dirección que solamente puede ser reconocida por un sistema anfitrión.

UNIX, Unix (UNIX, Unix): Sistema operativo interactivo y de tiempo compartido creado en 1969 por Ken Thompson. Reescrito a mitad de la década de los '70 por ATT alcanzó enorme popularidad en los ambientes académicos, y más tarde en los empresariales, como un sistema abierto, robusto, flexible y portable, muy utilizado en los entornos Internet.

Un zip (*descomprimir*, *deszippear*): Acción de desempaquetar uno o más ficheros en un solo fichero uno o más fichros, que anteriormente han sido empaquetados, y habitualmente también comprimidos, en un solo fichero, con objeto de que ocupen menos espacio en disco o tarden menos tiempo en enviarse por la red. "Unzip" significa literalmente "abrir la cremallera".

Upload (cargar, *subir*): En internet, proceso de transferir información desde un ordenador personal a un servidor de información.

User ID (identificación de usuario): Conjunto de caracteres alfanuméricos que sirven para identificar a un usuario para su acceso a la red. Ejemplo: rfcaivo.

V

Virtual (virtual): Algo que tiene existencia aparente y no real. Es un término de frecuente utilización en el mundo de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones para designar a dispositivos o funciones simulados. "virtual circuit",
"Virtual Private Network".

Virtual circuit (circuito virtual): Método que proporciona servicios de conexión independientemente de cual sea la estructura de la red que se esté utilizando.

Virus (virus): Programa que se duplica a sí mismo en un sistema informático incorporándose a otros programas que son utilizados por varios sistemas. Estos programas pueden causar problemas de diversa gravedad en los sistemas que los almacenan.

Visit (visita): Recorrido que un usuario hace por un sitio web dado. El recorrido puede ser corto o largo en el tiempo, accediéndose a una o más páginas del sitio web visitado. Desde el punto de vista publicitario el concepto de visita y su medición es de gran importancia.

W

Web, web (maña, telaraña, *web*): Servidor de información WWW. Se utiliza también para definir el universo WWW en su conjunto.

Web editor, web editor (editor de Web): Persona que se encarga de gestionar y organizar los contenidos de un servidor WWW. Si comparamos con un periódico, el editor del web sería el director o el jefe de redacción mientras que el administrador de web ("web master") sería el director técnico o el jefe de rotativas.

Web information Systems -- WIS (Sistemas de Información basados en Web): Sistema de proceso de la información que tienen como base tecnologías WWW.

Web master, web master (administrador de Web): Persona que se encarga de la gestión y mantenimiento de un servidor web, fundamentalmente desde el punto de vista técnico; no hay que confundirlo con el editor de web (*web editor*).

web server (servidor web): Máquina conectada a la red en la que están almacenadas físicamente las páginas que componen un sitio web. Dícese también del programa que sirve dichas páginas.

Web User Interface -- WUI (Interfaz de Usuario basada en Web): Interfaz gráfica de usuario con la apariencia típica de una página web.

Website (*sitio web, servidor web): Colección de páginas web dotada de una dirección web única.

White Pages (paginas blancas): Internet mantiene diversas bases de datos que contienen información sobre usuarios tal como direcciones electrónicas, números de teléfono y Direcciones postales. Estas bases de datos pueden ser examinadas a fin de obtener información sobre determinadas personas. Su nombre viene de que su finalidad es similar a la de las guías telefónicas.

WHOIS (Quién es): Programa Internet, ya obsoleto tras la aparición del WWW y de los motores de búsqueda, que permite a los usuarios hacer búsquedas en una base de datos sobre personas y otras entidades de Internet, tales como dominios, redes y sistemas centrales, que fueron inicialmente mantenidos en DDN NIC. La información sobre personas muestra el nombre, la dirección, número de teléfono y dirección electrónica, etc. de una persona. La última versión de este protocolo se llama WHOIS++, esta definida en RFC 1834 y 1835.

Windows (Windows): Sistema operativo desarrollado por la empresa Microsoft (la palabra "Windows" significa literalmente "ventanas"). Sus diversas versiones (3.1, 95, 98, NT, 2000) dominan de forma abrumadora el mercado de los ordenadores personales.

World Wide Web -- WWW, W3 (Telaraña Mundial, Malla Mundial, *WWW*): Sistema de información distribuido, basado en hipertexto, creado a principios de los años 90 por Tim Berners Lee, investigador en el CERN, Suiza. La información puede ser de

cualquier formato (texto, gráfico, audio, imagen fija o en movimiento) y es fácilmente accesible a los usuarios mediante los programas navegadores. Ver también: "browser", "HyperText".

Worm (gusano): Programa informático que se autoduplica y autopropaga. En contraste con los virus, los gusanos suelen estar especialmente escritos para redes. Los gusanos de redes fueron definidos por primera vez por Shoch * Hupp, de Xerox, en "ACM Communications" (Marzo 1982). El primer gusano famoso de Internet apareció en Noviembre de 1988 y se propagó por sí solo a más de 6.000 sistemas a lo largo de Internet.

Z

Zip (*comprimir*, zippear): Acción de empaquetar en un solo fichero uno o más ficheros, que habitualmente son también comprimidos, con objeto de que ocupen menos espacio en disco o tarden menos tiempo en enviarse por la red. Existen aplicaciones de compresión de este tipo muy populares: PKZIP para el sistema operativo DOS, WinZip y NetZIP para Windows, MacZip para Macintosh y Zip y UnZip para UNIX. El resultado es un solo fichero con un sufijo ".zip". Para su posterior utilización los ficheros contenidos en el fichero .zip tienen que extraerse y, si estaban comprimidos --como suele ser habitual--, descomprimirlos ("unzip"). "Zip" significa literalmente "cierre de cremallera".