

# Aplicaciones Nativas vs. Aplicaciones Híbridas en el desarrollo de aplicaciones móviles para las plataformas Android y iOS

Yeiner Fonseca Camargo, Kevin Pertuz Toscano & Enrique Martelo López  
{yfonseca6, kpertuz6} @unisimon.edu.co — emartelo@unisimonbolivar.edu.co  
*Estudiantes de Ingeniería de Sistemas — Profesor investigador*  
*Universidad Simón Bolívar, Barranquilla – Colombia*

## Resumen

El presente proyecto tiene como objetivo investigar, mostrar e indagar sobre los distintos métodos de creación de aplicaciones móviles de distintas plataformas. En los últimos años, el uso de los dispositivos móviles ha ido en aumento, creando así un mayor deseo de desarrollo y el avance en la tecnología que se utiliza para tal fin.

A tal punto que ya es posible crear aplicaciones móviles solo desplazando y uniendo diferentes menús o características que se desean en la aplicación con el fin de que ésta funcione, así como que esa misma aplicación recién diseñada pueda ser utilizada en distintas plataformas móviles sin tener que programar exclusivamente en dicha plataforma (aplicaciones híbridas). Al principio esto conlleva a un rechazo por parte de muchos programadores, usuarios y clientes, debido a que en muchas ocasiones el producto de éste ejercicio no siempre era el mejor en asuntos de rendimiento y funcionalidad, como sí se tenía en muchas aplicaciones que eran diseñadas directamente para funcionar en la plataforma del dispositivo en el que se encontraba (aplicaciones nativas).

Sin embargo, con el pasar del tiempo estas plataformas de desarrollo empezaron a funcionar de una mejor manera hasta tal punto que en muchas oportunidades el resultado de éstas funciona a la perfección en las distintas plataformas en las que antes presentaban inconvenientes. Por consiguiente, será necesario determinar en qué casos puntuales es mejor hacer uso de las aplicaciones híbridas y las aplicaciones nativas.

*Palabras claves: Aplicaciones híbridas, aplicaciones nativas, Desarrollo de Apps.*

## REFERENCIAS

[1] “Developer Survey Results 2017”, Stack Overflow. [Online]. Available: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2017>.

[2] “Infographic: Developers are dreaming of a smarter tomorrow”, Developer Economics. [Online]. Available: <https://www.developereconomics.com/infographic-state-of-the-developer-nation-de14>.

- [3] P. Koziokas, N. Tselikas and G. Tselikis, "Usability Testing of Mobile Applications", Proceedings of the 21st Pan-Hellenic Conference on Informatics - PCI 2017, 2017.
- [4] S. Lim, "Experimental Comparison of Hybrid and Native Applications for Mobile Systems", International Journal of Multimedia and Ubiquitous Engineering, vol. 10, no. 3, pp. 1 - 12, 2015.
- [5] L. Pedroso Carvalho and A. Pimenta Freire, "Native or Web-Hybrid Apps?: An Analysis of the Adequacy for Accessibility of Android Interface Components Used with Screen Readers", Proceedings of the XVI Brazilian Symposium on Human Factors in Computing Systems, 2017.
- [6] "Best Mobile App Development Companies 2017 - Business of Apps", Business of Apps, 2018. [Online]. Available: <http://www.businessofapps.com/guide/app-development-companies/#1>.
- [7] "Generación de aplicaciones y contenidos", MinTIC. [Online]. Available: [http://www.mintic.gov.co/portal/vivedigital/612/w3-propertyvalue-19438.html#vd2\\_aplicaciones](http://www.mintic.gov.co/portal/vivedigital/612/w3-propertyvalue-19438.html#vd2_aplicaciones).
- [8] Kotlin. [Online]. Available: <https://kotlinlang.org/>. [9] J. Thornsby, "Java vs. Kotlin: ¿Deberías Usar Kotlin en Desarrollo Android?", TutsPlus, 2016. [Online]. Available: <https://code.tutsplus.com/es/articles/java-vs-kotlin-should-you-be-using-kotlin-for-android-development--cms-27846>.
- [10]"About Ionic Cross-Platform Mobile Development Technologies", Ionic Framework. [Online]. Available: <https://ionicframework.com/about>. [Accessed: 14- Nov- 2018]. [11]"Why the world is Crazy about Ionic? – Thinkwik – Medium", Medium. [Online]. Available: <https://medium.com/@thinkwik/why-the-world-is-crazy-about-ionic-4370b0528353>. [Accessed: 14- Nov- 2018].
- [12] AEROLAB. (s.f). Cost comparison guide for mobile app projects. [Online]. Available: <https://aerolab.co/blog/landing/cost-comparison-guide>
- [13] Trello. [Online]. Available: <https://trello.com>