

**DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DEL SITIO WEB PARA EL MUNICIPIO DE SANTO
TOMÁS, ATLÁNTICO.**

WESLEY ALTAMIRANDA

SIRLY CORONADO

JOSÉ LUÍS GUERRA

MILIE ANN JACKSON

HOLLMAN MENDOZA

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN PARA FORMATIVA IV

**TRABAJO DE INVESTIGACIÓN FORMATIVA PARA OPTAR POR EL TÍTULO DE
INGENIEROS DE SISTEMAS**

Profesor a cargo: Ing. Ricardo Marín

Jefe de investigación: Ing. Roberto Ocío

UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

DÉCIMO SEMESTRE DIURNO

BARRANQUILLA

2006

CONTENIDO

	Pág.
INTRODUCCIÓN.....	7
1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	8
1.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	8
1.2. FORMULACIÓN DEL PROBLEMA	10
1.3. SISTEMATIZACIÓN DEL PROBLEMA.....	10
2. OBJETIVOS	12
2.1. OBJETIVO GENERAL	12
2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	12
3. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO	14
4. MARCO DE REFERENCIA	16
4.1. MARCO TEÓRICO.....	16
4.2. MARCO CONCEPTUAL	31
4.3. MARCO ESPACIAL	33
4.4. MARCO LEGAL.....	33
4.4.1. FUNDAMENTO LEGAL.....	34
5. METODOLOGÍA	36
5.1. TIPO DE ESTUDIO	36
5.2. LÍNEA DE INVESTIGACIÓN.....	36

5.3. POBLACIÓN Y MUESTRA.....	36
5.3.1. POBLACIÓN	36
5.3.2. MUESTRA	36
5.4. RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN	37
6. RECURSOS.....	38
6.1. RECURSOS HUMANOS.....	38
6.2. RECURSOS DEL ENTORNO.....	38
6.3. RECURSOS FINANCIEROS.....	39
7. CRONOGRAMA	40
8. INGENIERÍA DE REQUISITOS	41
8.1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ACTUAL (Casos de Uso)	41
8.2 DIAGRAMA DE FLUJO DE SISTEMA ACTUAL (Modelador de Procesos)	43
8.3. IDENTIFICACIÓN DE REQUISITOS.....	44
8.4. ANÁLISIS DE REQUISITOS	45
8.5. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS	46
8.5.1 Lista de Requerimientos Funcionales	46
8.5.2 LISTA DE REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES.....	47
9. INGENIERÍA DE INFORMACIÓN.....	48
9.1 MISIÓN	48
9.2 VISIÓN.....	48
9.3 HISTORIA.....	49
9.3.1 EVOLUCIÓN HISTÓRICA	53

9.4 ORGANIGRAMA	54
10. ANÁLISIS DEL SISTEMA	55
10.1 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS.....	55
10.2 DICCIONARIO DE DATOS	74
10.2.1 Procesos.....	74
10.2.2 Flujos	87
10.2.3 Almacenamientos.....	108
10.5 DICCIONARIO DE DATOS DE LAS ENTIDADES	118
10.6 ANÁLISIS DE CONTENIDO	130
10.7 ANÁLISIS FUNCIONAL	134
10.8 ANÁLISIS DE ITERACIONES.....	135
10.9 ANÁLISIS CONFIGURACIONAL	136
11. DISEÑO DEL SISTEMA.....	138
11.1 ESTRUCTURA FUNCIONAL (Diagrama Jerárquico de Funciones).....	138
11.2 DESCRIPCIÓN DE LOS COMPONENTES DE LA ESTRUCTURA FUNCIONAL...	138
11.3 DISEÑO DE LAS INTERFACES	140
BIBLIOGRAFÍA.....	143
ANEXOS.....	144
ANEXO 1	145
ANEXO 2	147
ANEXO 3	148
ANEXO 4	154

ANEXO 5	161
ANEXO 6	165
ANEXO 7	166

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto trata sobre el diseño e implementación de un Sitio Web para el Municipio de Santo Tomás Atlántico. Se considera que esta herramienta de comunicación interactiva e informática es de necesidad primaria en estos momentos para el Municipio dado su actual crecimiento, desarrollo y aumento poblacional.

Para la construcción del sitio técnicamente se tiene en cuenta un diseño llamativo pero sencillo y de fácil manejo para los usuarios, este sitio estará conectado con una base de datos, en la cual se guardará toda la información del mismo. Se busca con todo esto implementar un sitio dinámico y del agrado de los visitantes.

A este sitio tendrá acceso la Administración Municipal, personas de la población en general y usuarios externos del mundo entero.

Sin duda alguna esto traerá grandes beneficios al Municipio y a la calidad de vida de los habitantes; es por tal razón que este grupo de trabajo se ha interesado en tan importante proyecto. En las páginas siguientes se explica en forma ampliada y detallada todo lo referente a este proyecto.

1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

La fundación del Municipio de Santo Tomás tuvo lugar en los albores del siglo XVIII y desde esa fecha hasta nuestros días no ha existido un medio de comunicación que pueda prestarles servicios de interés a los habitantes del Municipio.

La falta de herramientas tecnológicas para la comunicación en el Municipio hace que la población no de a conocer las necesidades comunitarias a los entes correspondientes, se busca a través de este proyecto brindar la posibilidad de interactuar con este medio, haciendo sugerencias, reclamos, presentando de forma fácil proyectos que contribuyan con el Municipio.

Existen muchas circunstancias por las cuales los habitantes del Municipio o interesados en información referente al mismo tienen que acercarse hasta los diferentes entes administrativos para satisfacer sus inquietudes, lo cual en su mayoría de veces les significa tiempo.

Uno de los casos que más se presenta, es por ejemplo cuando una persona desea

buscar información del Municipio (historia, símbolos, patrimonios, hijos ilustre), se le hace necesario acercarse hasta la biblioteca donde le podrán suministrar la información que desea.

Si el tipo de información que necesita el interesado le compete a la Alcaldía (planeación, proyectos, permisos y todo lo relacionado con el control interno del Municipio), entonces deberá acercarse al despacho municipal donde se le solicita el cumplimiento de ciertos requisitos para la entrega de dicha información, lo cual representa pérdida de tiempo, con el cual algunas personas no cuentan en el momento.

Las personas inscritas al Sisben que desean saber su numero de hoja de Sisben, el nivel de su estrato, la EPS asignada o demás información acerca del Régimen Subsidiado de Salud deben dirigirse hasta las instalaciones de la Casa Pediátrica donde funcionan las oficinas del Sisben para poder acceder a este tipo de información.

Cuando una persona necesita información cultural o deportiva debe ir hasta las instalaciones de la Casa de la Cultura donde su presidente le estará suministrando la información que necesite y en caso de necesitarlo este respaldara la información con fotos o videos.

A los habitantes del Municipio se les hace difícil tener conocimiento de los eventos sociales, culturales, deportivos y normativas implantadas en el Municipio, aprovechando que este cuenta con una empresa prestadora del servicio de conexión a Internet y que hay locales que prestan también este servicio, se desea brindarles un Sistema de Noticias donde toda esa información se encuentre consignada, mostrando así un sitio dinámico, ya que periódicamente se actualizará con nuevas noticias de interés general.

1.2. FORMULACIÓN DEL PROBLEMA

¿Cómo facilitar el acceso a la información general con respecto al Municipio de Santo Tomas Atlántico de tal manera que la Administración Municipal, la comunidad de la población y cualquier usuario de la Internet pueda consultar y hacer uso de este sitio para satisfacer sus necesidades y/o actividades desde y hacia cualquier lugar del mundo?

1.3. SISTEMATIZACIÓN DEL PROBLEMA

¿Cómo crear un mecanismo de comunicación interactivo entre personas de la población y el mundo exterior, mediante el uso de la Internet?



¿Cómo interconectar al Gobierno Municipal, a las personas del Municipio y a los usuarios externos con un sistema interactivo de la Internet, facilitándoles una comunicación en forma inmediata?

¿Cómo contribuir al desarrollo del Municipio, a partir de la implantación de nuevas tecnologías en la parte de comunicaciones?

¿Cómo prestar servicios de Noticias, Encuestas, Sugerencias, Sisben, Directorio Telefónico e Información General a todos los que accedan al Sistema de Información?

2. OBJETIVOS

2.1. OBJETIVO GENERAL

Diseñar e Implementar un Sitio Web para el Municipio de Santo Tomas, Atlántico de tal manera que la Administración Municipal, la comunidad de la población y cualquier usuario de la Internet pueda consultar y hacer uso de este sitio para satisfacer sus necesidades y/o actividades desde y hacia cualquier lugar del mundo.

2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear un mecanismo de comunicación interactivo entre personas de la población y el mundo exterior, mediante el uso de la Internet.
- Interconectar al Gobierno Municipal, a las personas del Municipio y a los usuarios externos con un sistema interactivo de la Internet, facilitándoles una comunicación en forma inmediata.
- Contribuir al desarrollo del Municipio, a partir de la implantación de nuevas

tecnologías en la parte de comunicaciones.

- Prestar servicios de Noticias, Encuestas, Sugerencias, Sisben, Directorio Telefónico e Información General a todos los que accedan al Sistema de Información.

3. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Con este proyecto se busca la expansión y conocimiento del Municipio, mostrándole a un sinfín de personas todas las cosas buenas con las que cuenta Santo Tomás, que aparte de ser un Municipio más del Atlántico es una tierra donde se vive y se construyen nuevos sistemas para el avance del mismo, teniendo como actores principales a los privilegiados tomasinos dueños de una excelente región.

El Municipio de Santo Tomás, ubicado en el departamento del Atlántico, requiere la implementación de un sitio Web que le permita proyectarse con una mayor eficacia a la sociedad que lo rodea, permitiendo así un enfoque de tecnología y desarrollo. En el sitio Web se expondrán temas como el desarrollo histórico del Municipio, ecología y medio natural, población, economía, educación, religión, cultura, comunicación, actividad política y movimientos sociales, salud, administración y Gobierno Municipal, entre otros temas; los cuales son de vital importancia para el Municipio y también para el conocimiento de la comunidad en general.

El sitio también prestará otros servicios como las Encuestas, en el cual periódicamente será publicada una encuesta para saber que opinan los visitantes

del Sistema de Información de algún tema en especial, una vez realizada la encuesta los resultados serán publicados en el sitio Web. También contará con un Sistema de Sugerencias, en el cual las personas podrán dar sugerencias, hacer reclamos, presentar de forma fácil proyectos que contribuyan con el Municipio y demás. Además el sector salud también contará con un servicio, el del Sisben, este permitirá que a través de una base de datos las personas puedan ver su estado del Sisben, una vez se hayan registrado con sus cédulas correspondientes. Con otros servicios además de los anteriores tendrá este Sistema de Información como el Directorio Telefónico, donde los usuarios puedan consultar el número de teléfono de los distintos suscritos a la compañía de telecomunicaciones (TELECOM).

El propósito es que toda la información necesaria para conocer a fondo todo lo que tiene que ver con este Municipio se encuentre en el sitio Web que se desea implementar, entonces nos damos cuenta que esta intervención más que necesaria se hace inminente para la contribución tecnológica del Municipio.

Esto no solo beneficia a los habitantes del Municipio, ya que hay muchas más personas interesadas en conocer la información trascendental de éste, y se considera que el sitio Web es el medio perfecto para evitar el traslado de muchas personas al Municipio, teniendo el acceso a esta información desde su casa, trabajo, o mejor aún desde cualquier lugar de mundo.

4. MARCO DE REFERENCIA

4.1. MARCO TEÓRICO

Historia del Internet: Los orígenes de Internet hay que buscarlos en un proyecto del Departamento de Defensa estadounidense que pretendía obtener una red de comunicaciones segura que se pudiese mantenerse aunque fallara alguno de sus nodos. Así nació ARPA, una red informática que conectaba ordenadores localizados en sitios dispersos y que operaban sobre distintos sistemas operativos, de tal manera que cada ordenador se podía conectar a todos los demás. Los protocolos que permitían tal interconexión fueron desarrollados en 1973 por el informático estadounidense Vinton Cerf y el ingeniero estadounidense Robert Kahn, y son los conocidos Protocolo de Internet (IP) y Protocolo de Control de Transmisión (TCP). Fuera ya del ámbito estrictamente militar, esta Internet incipiente (Arpanet) tuvo un gran desarrollo en Estados Unidos, conectando gran cantidad de universidades y centros de investigación. A la red se unieron nodos de Europa y del resto del mundo, formando lo que se conoce como la gran telaraña mundial (World Wide Web). En 1990 Arpanet dejó de existir.

A finales de 1989, el informático británico Timothy Berners-Lee desarrolla la World Wide Web para la Organización Europea para la Investigación Nuclear, más conocida como CERN. Su objetivo era crear una red que permitiese el

intercambio de información entre los investigadores que participaban en proyectos vinculados a esta organización. El objetivo se logró utilizando archivos que contenían la información en forma de textos, gráficos, sonido y vídeos, además de vínculos con otros archivos. Este sistema de hipertexto fue el que propició el extraordinario desarrollo de Internet como medio a través del cual circula gran cantidad de información por la que se puede navegar utilizando los hipervínculos.

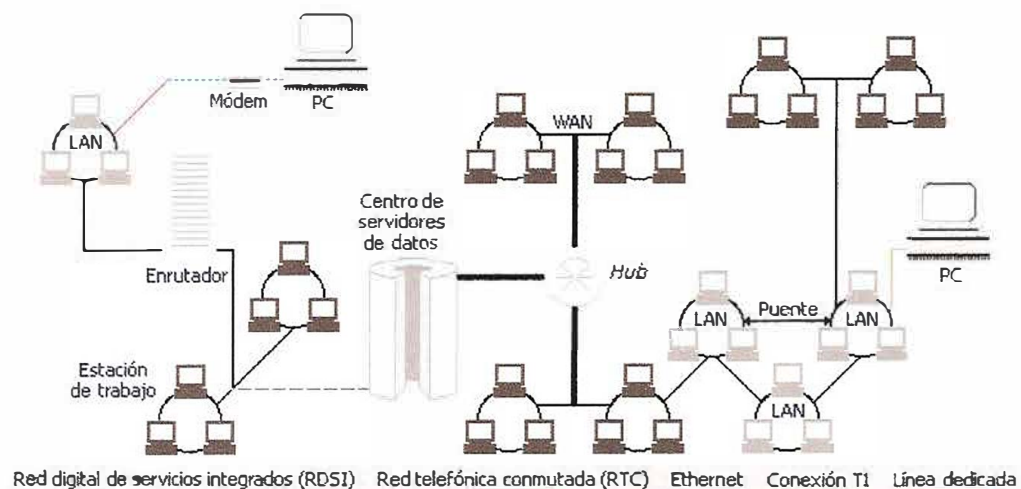
Además de la utilización académica e institucional que tuvo en sus orígenes, hoy se emplea Internet con fines comerciales. Las distintas empresas no sólo la utilizan como escaparate en el que se dan a conocer ellas mismas y sus productos, sino que, a través de Internet, se realizan ya múltiples operaciones comerciales. Especialmente la banca tiene en la red uno de sus puntos estratégicos de actuación para el futuro próximo.

¿Qué es Internet?: El Internet es una gigantesca colección de millones de computadoras que están unidas mediante una Red Computacional, también llamada Network. Esta red permite que todas las computadoras se comuniquen entre sí. Un computador casero es conectado usualmente a Internet utilizando una línea telefónica normal y un Módem que se comunica con un ISP (Internet Service Provider, o proveedor de servicios de Internet). Un computador de empresa o universidad posee un NIC (Network Interface Card, o tarjeta para interfase en red) que lo conecta directamente a una LAN (Local Area Network, o

red de área local) dentro de la empresa. Toda la entidad conecta su LAN a un ISP utilizando una línea telefónica de alta velocidad como por ejemplo una línea T1 (una línea T1 puede manejar aproximadamente 1.5 millones de bits por segundo, mientras que una línea telefónica normal usando un módem debe ser capaz de manejar de 30000 a 50000 bits por segundo).

Los ISP se conectan a otros ISP más grandes, y éstos mantienen conexiones de fibra óptica llamados "backbones" (backbone significa columna vertebral) para una nación o región. Los backbones están conectados alrededor del mundo mediante cables submarinos o conexiones satelitales. De esta forma cada computador en Internet está conectado con los demás.

También existen sistemas de redes más pequeños llamados intranets, generalmente para el uso de una única organización, que obedecen a la misma filosofía de interconexión.



World Wide Web: (también conocida como Web o WWW) es una colección de

ficheros, que incluyen información en forma de textos, gráficos, sonidos y vídeos, a demás de vínculos con otros ficheros. Los ficheros son identificados por un localizador universal de recursos (URL) que especifica el protocolo de transferencia, la dirección de Internet de la máquina y el nombre del fichero. Por ejemplo, un URL podría ser <http://www.Alcaldiadesantotomas.gov.co>. Los programas informáticos denominados exploradores utilizan el protocolo http para recuperar esos ficheros. Continuamente se desarrollan nuevos tipos de ficheros para la WWW, que contienen por ejemplo animación o realidad virtual (VRML). Hasta hace poco había que programar especialmente los lectores para manejar cada nuevo tipo de archivo. Los nuevos lenguajes de programación (como JAVA, de Sun Microsystems) permiten que los exploradores puedan cargar programas de ayuda capaces de manipular esos nuevos tipos de información.

¿Qué tipo de información maneja la Web?: Las páginas Web están diseñadas para contener tipos muy variados de información, con lo que se pueden construir sofisticadas presentaciones multimedia. De todos los posibles contenidos, cada cliente Web sabe representar determinados tipos de datos (ficheros) directamente; en caso de que no sepa qué hacer con el contenido de un fichero (imágenes TIFF o presentaciones ASAP, por ejemplo), puede buscar una aplicación adecuada para manejarlo. Los tipos de información más comunes son: Texto, con diferentes tipos de letra, formato, alineación, etc. Prácticamente lo mismo que se puede conseguir con un buen procesador de textos.

Imágenes, insertadas junto al texto. Se tiene control sobre la posición, tamaño y ajuste del texto alrededor de la imagen.

Elementos activos, que pueden ser texto o imágenes. El texto activo aparece subrayado y en distinto color. Las imágenes se rodean de un borde fino. En cualquier caso, en un entorno gráfico, el cursor cambia de forma cuando pasa sobre una imagen activa.

Imagemaps, imágenes activas en las que se ha definido una relación entre zonas de la imagen y URLs. De esta forma, la información que el usuario recibe depende del punto en el que realiza la pulsación con el ratón. El ejemplo más claro es un mapa de España, en el que se proporciona información sobre una región pulsando sobre su lugar en el mapa.

Tablas, que permiten representar gran variedad de formatos, contener imágenes u otras tablas, y alterar su presentación (color, bordes, alineación).

Formularios, para recoger información proporcionada por un usuario. Inserción de texto, botones, diferentes tipos de selectores de opciones, etc.

Otros tipos de datos: casi cualquier formato de representación electrónica de información. Imágenes en movimiento, sonido, presentaciones, hojas de cálculo. En la mayoría de los casos, es preciso tener instalados aplicaciones adicionales que permitan visualizar el contenido de estos ficheros.

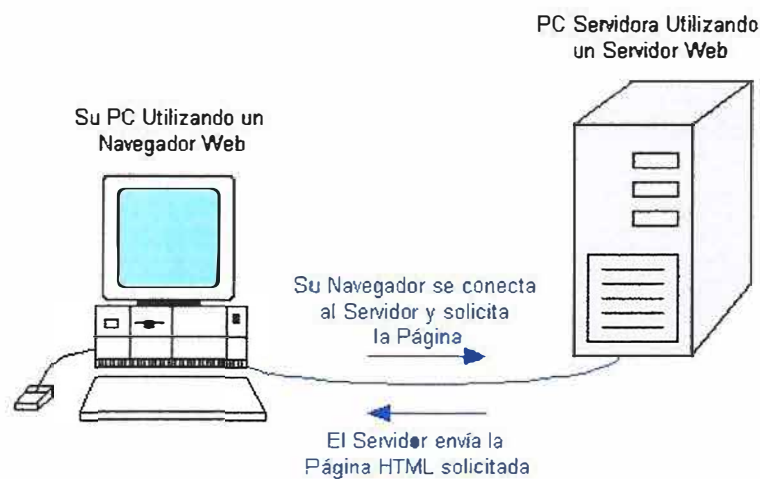
Explorador de Internet: El software que permite al usuario consultar documentos en WWW se denomina explorador o navegador; los más conocidos



son Netscape Navigator y Microsoft Internet Explorer. Se encarga de interpretar las etiquetas y de mostrar el documento en la pantalla. La evolución de las distintas versiones del lenguaje HTML ha estado determinada por un desarrollo paralelo de los navegadores, que permite interpretar las nuevas etiquetas.

¿Qué le pasa a una Página cuando se hace clic en un vínculo, o cuando se escribe la URL? Cuando se está frente a un computador para navegar en el Web y se teclea una URL en el Navegador y se presiona Entrar. Mágicamente, sin importar en qué lugar del mundo exista tal URL, la página aparecerá en la pantalla.

Desde el nivel más básico posible, el siguiente diagrama muestra qué pasa:



El Navegador genera una conexión a un Servidor Web, el cual solicitará una página y la recibe.

A continuación se describen los pasos básicos que ocurren:

El Navegador divide la URL en 3 partes:

- 1) El protocolo ("http"),
- 2) El nombre del Servidor y

3) La ruta hasta el archivo de destino.

El navegador se comunica con otro Servidor que traduce el nombre (www.alcaldiadesantotomas.com) a números, llamados dirección IP para que así se pueda conectar a la máquina destino,

Entonces el Navegador crea una conexión al Servidor de la dirección IP en el puerto 80,

Siguiendo en protocolo HTTP, el Servidor envía propuesta de obtención para encontrar el archivo "INTERSERV.HTML",

El Servidor envía el texto HTML de la página al Navegador. El Navegador lee los comandos HTML muestra la página en la pantalla.

¿Cómo funciona la dirección IP?: Para mantener a todas las máquinas en orden, a cada máquina en Internet se le asigna una dirección única llamada dirección IP. Esta consta de Números de 32-bits expresados normalmente en 4 octetos en un número decimal con puntos. Una dirección IP típica podría ser algo como esto:
209.1.224.61

Los cuatro números en la dirección IP se llaman octetos porque pueden tener valores entre el 0 y el 255 (28 posibilidades por octeto).

Cada máquina en Internet tiene una dirección IP única. Un Servidor tiene una dirección IP que no cambia muy a menudo. Una máquina casera que se conecta a través de un módem a veces obtiene una dirección IP que es asignada por el ISP en el momento de la conexión. Esa dirección IP es única para su sesión pero

podría ser diferente para la próxima vez que se conecte. De esta forma un ISP sólo necesita una dirección IP para cada módem de usuario.

Si se está trabajando en una máquina Windows puede visualizar su actual dirección IP con el comando WINIPCFG.EXE. En una máquina UNIX se puede teclear nslookup y se mostrará la dirección IP, luego se escribe "exit" para salir del comando.

Para que las máquinas en Internet funcionen, todo lo que se necesita es una dirección IP para poder "hablar" con el Servidor. Por ejemplo, en el Navegador o browser se puede escribir la URL `http://200.21.200.2` y llegará a uno de los Servidores de ISP.

¿Cómo funcionan los nombres de Servidor?: Debido a que los seres humanos a veces tienen problemas para recordar direcciones IP, y debido a que las direcciones IP a veces necesitan cambiar, todos los Servidores en Internet también tienen nombres que son más entendibles para los humanos llamados nombres de dominio. Es más fácil para la mayoría de la gente recordar `www.unisimonbolivar.edu.co` que su equivalente en números.

El nombre `www.unisimonbolivar.edu.co` tiene 4 partes:

El tipo de servicio ("WWW").

El nombre de dominio ("unisimonbolivar").

El tipo de entidad ("edu").

El país desde donde se origina la página ("co").

Los nombres de dominio son manejados por una compañía llamada [InterNIC](#). Su tarea primordial es crear nombres para tipos de entidades y garantizar que todos los nombres de dominio sean únicos. El nombre es creado por la compañía que maneja el servicio.

Para transformar las direcciones IP a nombres, se utilizan un grupo de servidores llamados Domain Name Servers (DNS). Estos servidores tienen simples bases de datos que transforman las direcciones IP; estos están distribuidos por todo Internet.

Si se teclea una URL en el Navegador, este fracciona el nombre y el Servidor DNS regresará la dirección IP correspondiente.

Internet está conformado por millones de máquinas, todas con una dirección IP única. Muchas de esas máquinas son máquinas servidoras que dan servicios a otras máquinas. Tal vez se ha relacionado con muchos de esos Servidores: Servidores de correo, Servidores Web, Servidores FTP, Servidores Gopher, Servidores Telnet. Una máquina Servidor no es más que una que suministra servicios a otras máquinas.

¿Cómo funcionan los puertos?: Cualquier máquina Servidor proporciona sus servicios a Internet utilizando puertos numerados, para cada servicio del cual dispone el Servidor. Por ejemplo, si una máquina Servidor maneja un Servidor Web y un Servidor FTP, el Servidor Web estará disponible típicamente en el puerto 80, y el Servidor FTP estará disponible en el puerto 21. Los clientes se

conectan a un servicio con una dirección IP específica y en un número de puerto específico.

Cada uno de los servicios es disponible a un "número de puerto conocido". He aquí algunos de los números de puertos más conocidos:

- Daytime: 13
- FTP: 21
- Telnet: 23
- SMTP (Simple Mail Transfer, para correo): 25
- Gopher: 70
- Finger: 79
- WWW: 80

Si la máquina Servidor acepta conexiones en un puerto desde el mundo exterior y si un firewall no está protegiendo el puerto, se podrá conectar a ese puerto y utilizar el respectivo servicio. Por ejemplo, un Servidor Web debe estar en el puerto 80. Si se configura una máquina y se instala software para Servidor Web en ella, podría colocarse el servicio Web en el puerto 918 (o cualquier otro puerto libre) si se desea. Si la máquina es conocida como: `www.yyy.com`, alguien podría conectarse a esa maquina con la URL: `http://xxx.yyy.com:918`. EL `":918"` especifica el número de puerto. Cuando el puerto no es especificado, el Navegador asume que el Servidor utiliza el conocido puerto 80.

¿Cómo funciona PHP?: PHP es una extensión para Servidores Web. Lo que hace

es ponerse "entre" el Servidor y el cliente.

PHP toma código dentro de las páginas, lo ejecuta en el Servidor y envía el resultado al cliente. El cliente no puede visualizar el código del programa, sólo su resultado. Además, por ser un lenguaje de scripting, los programas no se compilan, sino que sólo se interpretan; esto significa que es más lento en ejecutarse que por ejemplo, un programa en C, pero al mismo tiempo los cambios en el código PHP tienen efecto de inmediato.

No todos los archivos son interpretados por el plug-in de PHP, sino sólo aquellos que hayan sido definidos en la configuración del Servidor como tales, puesto que la interpretación de código es un proceso que toma un tiempo mayor al que se emplea en enviar una página tal como está. Es común utilizar una o varias de las siguientes extensiones para informar al Servidor que debe interpretarlas: .php, .phtml, .php3 y .php4.

¿Cómo funcionan los protocolos?: Una vez que un cliente se ha conectado a un servicio en un puerto específico, accede a él utilizando un protocolo específico. El protocolo es la forma predefinida que se utiliza para "hablar" con el Servidor. Los protocolos son generalmente de texto, y simplemente describen la forma en que un cliente y un Servidor tendrán su conversación. Quizás el protocolo más simple es el protocolo Daytime. Si se conecta mediante el puerto 13 a una máquina que maneje un Servidor Daytime, ésta enviaría datos de la fecha actual y la hora, entonces cerraría la conexión.

En la mayoría de protocolos Cada Servidor Web en Internet utiliza el protocolo HTTP. El comando básico que un Servidor HTTP entiende es este: GET. Si se conecta a un Servidor que entiende el protocolo HTTP y le dice "GET filename", el servidor responderá enviando el contenido del archivo especificado y desconectándose.

¿Cómo funciona un Servidor Web?: Un Servidor Web puede ser una pieza simple de software. Sólo toma el archivo especificado con el comando GET, y lo envía al Servidor. Incluso se puede crear un código para generar un Servidor Web con alrededor de 500 líneas de código en un lenguaje de programación como el C. Obviamente, un Servidor de nivel empresarial es muy diferente, pero los principios básicos son los mismos.

La mayoría de Servidores añaden algún nivel de seguridad a sus tareas. Por ejemplo, si se ha ido a alguna página y el Navegador presenta una ventana de diálogo que pregunta el nombre de usuario y contraseña, ha encontrado una página protegida por contraseñas. El Servidor deja que el dueño o el administrador del Servidor mantengan una lista de nombres y contraseñas para las personas a las que se les permite ver la página, y el Servidor deja que sólo esas personas quienes saben la contraseña tengan acceso. Los Servidores más avanzados añaden seguridad para permitir una conexión encriptada entre el Servidor y el Navegador para que la información de suma importancia como números de tarjetas de crédito puedan ser enviados por Internet sin correr tanto

riesgo.

Al hablar de "Páginas Web Dinámicas" se hace referencia, Por ejemplo:

Cualquier libro de invitados que permite ingresar un mensaje en un formulario HTML y entonces, la próxima vez que el libro es visto, la página tendrá la nueva entrada.

Cualquier máquina de búsqueda que permita ingresar texto en un formulario HTML, y entonces, dinámicamente crear una página basada en el texto ingresado.

En todos estos casos, el Servidor Web no está simplemente manejando archivos. Está procesando información y generando una página. En casi todos los casos, el Servidor Web utiliza algo llamado "Scripts CGI" para realizar esta magia.

Vínculos: Internet es una red muy grande, sólo se escriben direcciones o se hacen clics y el Navegador se conecta a un Servidor y el Servidor envía la página HTML para que sea visualizada. Lamentablemente, todavía la presencia del mundo latino e hispano es todavía poca en comparación con la información presentada en inglés.

Redes de Comunicación: Es la posibilidad de compartir con carácter universal la información entre grupos de computadoras y sus usuarios; un componente vital de la era de la información. La generalización del ordenador o computadora personal (PC) y de la red de área local (LAN) durante la década de 1980 dio lugar a la posibilidad de acceder a información en bases de datos remotas, cargar

aplicaciones desde puntos de ultramar, enviar mensajes a otros países y compartir ficheros, todo ello desde un ordenador personal.

El Protocolo de Internet: El Protocolo de Internet (IP) es el soporte lógico básico empleado para controlar este sistema de redes. Este protocolo especifica cómo las computadoras de puerta encaminan la información desde el ordenador emisor hasta el ordenador receptor. Otro protocolo denominado Protocolo de Control de Transmisión (TCP) comprueba si la información ha llegado al ordenador de destino y, en caso contrario, hace que se vuelva a enviar. La utilización de protocolos TCP/IP es un elemento común en las redes Internet e intranet.

URL: Acrónimo de Universal Resource Locator (localizador universal de recursos), método de identificación de documentos o lugares en Internet, que se utiliza principalmente en la WWW. Un URL es una cadena de caracteres que identifica el tipo de documento, la computadora, el directorio y los subdirectorios en donde se encuentra el documento y su nombre.

Al enfocar un poco más la investigación, se puede decir que la implementación y diseño de sitios Web para los Municipios del departamento del Atlántico no ha sido muy frecuente pero sin embargo en el Municipio de Malambo ya ha sido implementado un Sitio Web de la Alcaldía Municipal, esta sitio fue diseñado por BUENGOBIERNOENRED en el año 2003. También Para el Municipio de Soledad se realizó un proyecto para el diseño de un sitio Web pero no se pudo implementar.

Si hablamos del Municipio de Santo Tomás Atlántico hacia fuera, podemos decir que actualmente los Municipios dan a conocer a través del Internet lo mejor de su entorno, su historia, cultura, población y en general todo aquello que hace parte de su ambiente. Algunos de estos sitios son interactivos, es decir, que permiten a sus visitantes tomar parte activa en la realización de sus encuestas, tener acceso a información actualizada cada cierta cantidad de tiempo, esto gracias a que son implementadas con bases de datos dinámicas haciendo de esta forma agradable su visita al sitio.

El diseño e implementación de sitios Web se ha convertido en un excelente instrumento para optimizar la búsqueda de información sobre los Municipios del Departamento, el proceso de implementación de un sitio Web es muy sencillo y en Internet se encuentran todas las herramientas necesarias ponerla a funcionar. “Aunque la interacción informática todavía está en su infancia, ha cambiado espectacularmente el mundo en que vivimos, eliminando las barreras del tiempo y la distancia y permitiendo a la gente compartir información y trabajar en colaboración. El avance hacia la “superautopista de la información” continuará a un ritmo cada vez más rápido. El contenido disponible crecerá rápidamente, lo que hará más fácil que se pueda encontrar cualquier información en Internet”¹.

En la Internet se puede encontrar muchos Sitios Web alusivos a los Municipios, entre los cuales se mencionan los implementados en el Departamento del Atlántico:

¹ Internet. Microsoft Encarta Enciclopedia 2004.



Gobernación del Atlántico: www.gobatl.gov.co

Municipio de Envigado: www.envigado.gov.co

Municipio de Itagui: www.itagui.gov.co

4.2. MARCO CONCEPTUAL

ASP: (Aplication Servicie Provider) o proveedor de servicios de aplicaciones. Es una empresa que permite a sus clientes el uso de aplicaciones de Internet, mediante un modelo de alquiler o cuota periódica.

WEB: Es uno de los servicios que ofrece Internet a través de un explorador que contiene información.

PAGINAS WEB: Es un documento electrónico que maneja recursos que contiene información específica de un tema en particular conectado a Internet.

SITIO WEB: Es un conjunto de paginas electrónicas interrelacionadas entre sí.

PORTAL: Sinónimo de puente. Son sitios que los usuarios tienden a visitar como sitios de ancla. Es la entrada hacia otros lugares.

FTP: Permite a un usuario de Internet la captura de documentos, ficheros,

programas y otros datos contenidos en archivos existentes en numerosos servidores de información sin tener que proporcionar su nombre de usuario y una contraseña (password).

BROWSER: Aplicación para visualizar todo tipo de información y navegar por el espacio Internet.

BANNER: Imagen, gráfico o texto de carácter publicitario, normalmente de pequeño tamaño, que aparece en una página Web y que habitualmente enlaza con el sitio Web del anunciante.

HTML: "[HyperText Markup Language](#) " lenguaje de marcado de hipertexto. Lenguaje en el que se escriben las páginas a las que se accede a través de navegadores WWW.

HTTP: "[HyperText Transfer Protocol](#) " (Protocolo de Transferencia de Hipertexto) Protocolo usado para la transferencia de documentos WWW.

INTRANET: Red propia de una organización, diseñada y desarrollada siguiendo los protocolos propios de Internet, en particular el protocolo TCP/IP. Puede tratarse de una red aislada, es decir no conectada a Internet.

SERVER: (Servidor) Sistema que proporciona recursos (por ejemplo, Servidores de

ficheros, Servidores de nombres.

4.3. MARCO ESPACIAL

Nuestro proyecto se desarrollará en el Municipio de Santo Tomás, ubicado en el Departamento del Atlántico, más específicamente en las instalaciones de la Alcaldía Municipal.

4.4. MARCO LEGAL

En este mercado donde las nuevas tecnologías están al orden del día, debemos ser conocedores de las distintas normativas que legislan este sector, así como qué hacer cuando surge un conflicto jurídico. Asimismo, estamos ante la globalización, mercados globales que deben legislarse, donde se debe aprender a realizar contratos con otros países, donde su cultura, política e incluso fiscalidad son totalmente diferentes al nuestro; en un momento donde los datos de los usuarios son sumamente importantes y hay que salvaguardarlos. Los objetivos se centran así en saber qué hacer para registrar un nombre de dominio genérico, así como si surge un conflicto jurídico; aprender cómo resguardar y proteger el tratamiento de datos personales; analizar el régimen jurídico en Internet en lo concerniente a publicidad, identificar y analizar los contratos que hay que llevar

a cabo en las transacciones electrónicas y estudiar los diferentes métodos para garantizar la identidad del signatario y evitar el repudio.²

4.4.1. FUNDAMENTO LEGAL: Este sitio Web será diseñado e implementado bajo el respaldo de la Ley 44 de 1993, por medio de la cual se modifica la Ley 23 de 1982, la Decisión 351 de la Comisión del Acuerdo de Cartagena, sobre Derechos de Autor y derechos conexos, y la Ley 170 de 1994 Ley 170 de 1994 “Por medio de la cual se autoriza al Gobierno Nacional para suscribir la adhesión de Colombia al Acuerdo sobre los aspectos de los Derechos de Propiedad Intelectual relacionados con el Comercio, firmado el 15 de diciembre de 1993 en la Ronda Uruguay”, aprobatoria del acuerdo por el que se establece la "Organización Mundial del Comercio", en particular el Anexo 1C (ADPIC).

Los Derechos de Autor, son aquellos que recaen sobre las obras literarias, artísticas o científicas, así como las nuevas tecnologías a las que se ha extendido el derecho autoral, como el software.

La ley colombiana prohíbe hacer copias de software sin la autorización previa del titular de los derechos de autor. De acuerdo con la ley es también ilegal distribuir, poner en circulación o importar copias o reproducciones ilegales³.

² Marco Legal de Internet, <http://www.empresa.ubvirtual.com/entorno/servlet/infocurso507-es.html>.

³ RAMÍREZ ACUÑA, Ricardo. Legislación de derecho de autor aplicable en Colombia, Instrucción Administrativa No. 22 diciembre 1998. <http://www.banrep.gov.co/blaavirtual/tetra-d/derautor/insadm.htm>

En Colombia rige una amplia normatividad que protege los derechos de autor y los derechos conexos en todas sus formas de expresión; algunas de carácter penal, como las previstas por la Ley 44 de 1993, en las que precisamente se apoyará la Dirección de Aduanas. El Artículo 51 de dicha Ley establece:

"ARTICULO 51. Incurrirá en prisión de dos a cinco años y multa de cinco a veinte salarios mínimos mensuales:

...

3. Quien de cualquier modo o por cualquier medio reproduzca, enajene, compendie, mutile o transforme una obra literaria, científica o artística, sin autorización previa y expresa de sus titulares.

4. Quien reproduzca fonogramas, videogramas, soporte lógico u obras cinematográficas sin autorización previa y expresa del titular, o transporte, almacene, conserve, distribuya, importe, venda, ofrezca, adquiera para la venta o distribución o suministre a cualquier título dichas reproducciones."

No obstante el rigor legal, se presentan conductas defraudadoras de los derechos de autor y/o derechos conexos, circunstancias que nos obliga a adoptar medidas en materia de comercio internacional, teniendo en cuenta la competencia de la Dirección de Impuestos y Aduanas Nacionales para el control y vigilancia de las mercancías que se importan al territorio nacional.

5. METODOLOGÍA

5.1. TIPO DE ESTUDIO

Este proyecto es de tipo descriptivo, ya que se busca describir de modo sistemático las características del Municipio de Santo Tomás Atlántico.

5.2. LÍNEA DE INVESTIGACIÓN

El presente proyecto se identifica con todos los conceptos y metodologías aplicadas en Ingeniería del Software por lo cual se deduce que pertenece a ésta línea de investigación.

5.3. POBLACIÓN Y MUESTRA

5.3.1. POBLACIÓN: La población la cual se va a trabajar en el proyecto es del Municipio de Santo Tomás, Atlántico, el cual tiene una población aproximada de 28.025 habitantes según el Censo del año 2002.

5.3.2. MUESTRA: Del Municipio de Santo Tomás, Atlántico, se escogerá una

parte de la población, en la que se realizarán cuestionarios y entrevistas a sus habitantes referentes a esta investigación.

Esta comunidad con la que se va a trabajar será un grupo de jóvenes, personal administrativo de la Alcaldía del Municipio y los habitantes del mismo.

Para realizar los cuestionarios se tomo una pequeña cantidad de habitantes del Municipio de Santo Tomás, formando así un grupo de 60 personas encuestadas, entre las cuales se encontraban:

10 Trabajadores de la Alcaldía Municipal.

36 Adultos

14 Jóvenes

5.4. RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN

Para la recolección de la información se lleva a cabo la realización de una encuesta con base en un cuestionario. Véase Anexo 3.

6. RECURSOS

6.1. RECURSOS HUMANOS

Para la realización de este proyecto se ha necesitado de la asesoría directa de los Ingenieros, Patty Pedroza, Juan Carlos Calabria, Sergio Jiménez y Enrique Martelo, de la colaboración del Secretario de Gobierno de Municipio de Santo Tomás Mario Caballero y los responsables de la realización del proyecto Wesley Altamiranda, Sirly Coronado, José Luís Guerra, Milie Ann Jackson y Hollman Mendoza estudiantes de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Simón Bolívar.

6.2. RECURSOS DEL ENTORNO

Hardware		
Ítem	Detalle	Cantidad
1	Computador	1
2	Impresora	1
3	Scanner	1
4	Cámara Digital	1
Software		
5	Microsoft Office 2.003	1

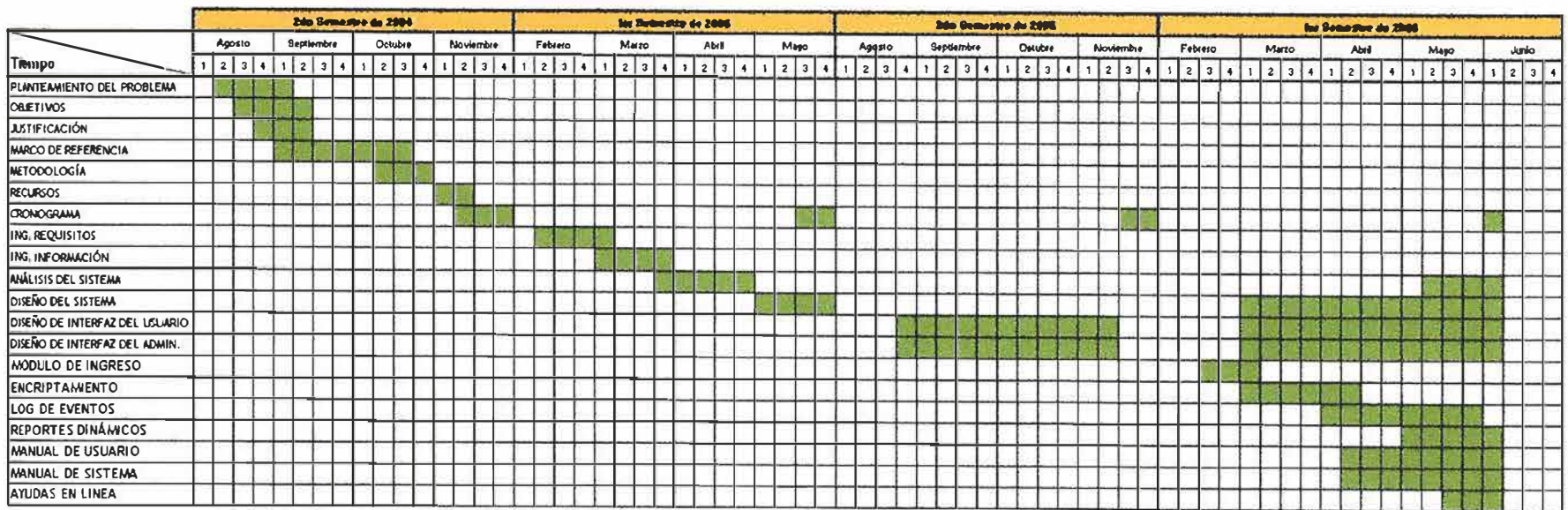
6.3. RECURSOS FINANCIEROS

Los recursos a utilizar en la elaboración de este proyecto, son recursos propios.

Relación estimada de gastos:

Ítem	Detalle	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total
1	Resma Tamaño Carta	4	\$ 9.000	\$ 36.000
2	Fotocopias	200	\$ 70	\$ 14.000
3	CDS	10	\$ 1.000	\$ 10.000
4	Disquetes	7	\$ 1.000	\$ 7.000
5	Carpetas blancas	10	\$ 500	\$ 5.000
6	Cartucho de Tinta Negra	2	\$ 80.000	\$ 160.000
7	Encuadernación	3	\$ 4.000	\$ 12.000
8	Transportes Varios	1	\$ 200.000	\$ 200.000
9	Alimentación	1	\$ 200.000	\$ 200.000
10	Imprevistos	1	\$ 45.000	\$ 45.000
11	libro	1	\$12.000	\$12.000
TOTAL				\$701.000

7. CRONOGRAMA



8. INGENIERÍA DE REQUISITOS

8.1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ACTUAL (Casos de Uso)

Caso de Uso	Buscar información del Municipio
Actores	Interesado, Ente Administrativo
Tipo	Primario
Descripción	Un interesado en información específica se dirige a la Alcaldía, este es atendido por el personal administrativo correspondiente que pueda darle la información que el interesado está buscando.

Caso de Uso	Sisben
Actores	Interesado, Secretario
Tipo	Primario
Descripción	El interesado se acerca a la sede del Sisben (Casa Pediátrica), una vez atendido, se le solicita al interesado algunos datos para poder ingresarlos en la BD, la cual arroja la información del suscrito.

Caso de Uso	Directorio Telefónico
Actores	Interesado
Tipo	Primario
Descripción	Para el interesado conocer algún teléfono o dirección de cualquier persona en el Municipio utiliza el Libro Directorio Telefónico, donde se encuentran alojados todos los teléfonos instalados en el Municipio con sus respectivas direcciones.

Caso de Uso	Internet desde las casas
Actores	Usuario, Telecom
Tipo	Primario
Descripción	Los usuarios de Telecom tienen la posibilidad de gozar del servicio de Internet prestado por la empresa.

Caso de Uso	Internet desde Local
Actores	Interesado, AMI
Tipo	Primario
Descripción	Cuando un interesado en el Municipio desea conectarse a Internet y no tiene el servicio en su casa, acude al local de AMI, este es el único local conformado legalmente que presta el servicio de Internet a todos los habitantes del Municipio.

Caso de Uso	Historia
Actores	Interesado
Tipo	Primario
Descripción	Cualquier persona que esté interesada en la historia del Municipio debe dirigirse a la Biblioteca.

Caso de Uso	Periódico
Actores	Alcaldía
Tipo	Primario
Descripción	Cada tres meses la Alcaldía del Municipio distribuye un periódico "Por amor a Santo Tomás" donde informan a la comunidad de todo lo que se está llevando a cabo en el Municipio.

Caso de Uso	Sugerencias o quejas
Actores	Interesado, Ente Administrativo
Tipo	Primario
Descripción	Cualquier persona que esté interesada en hacer una sugerencia o poner una queja debe dirigirse a la Alcaldía, para ser atendido por el ente administrativo correspondiente.

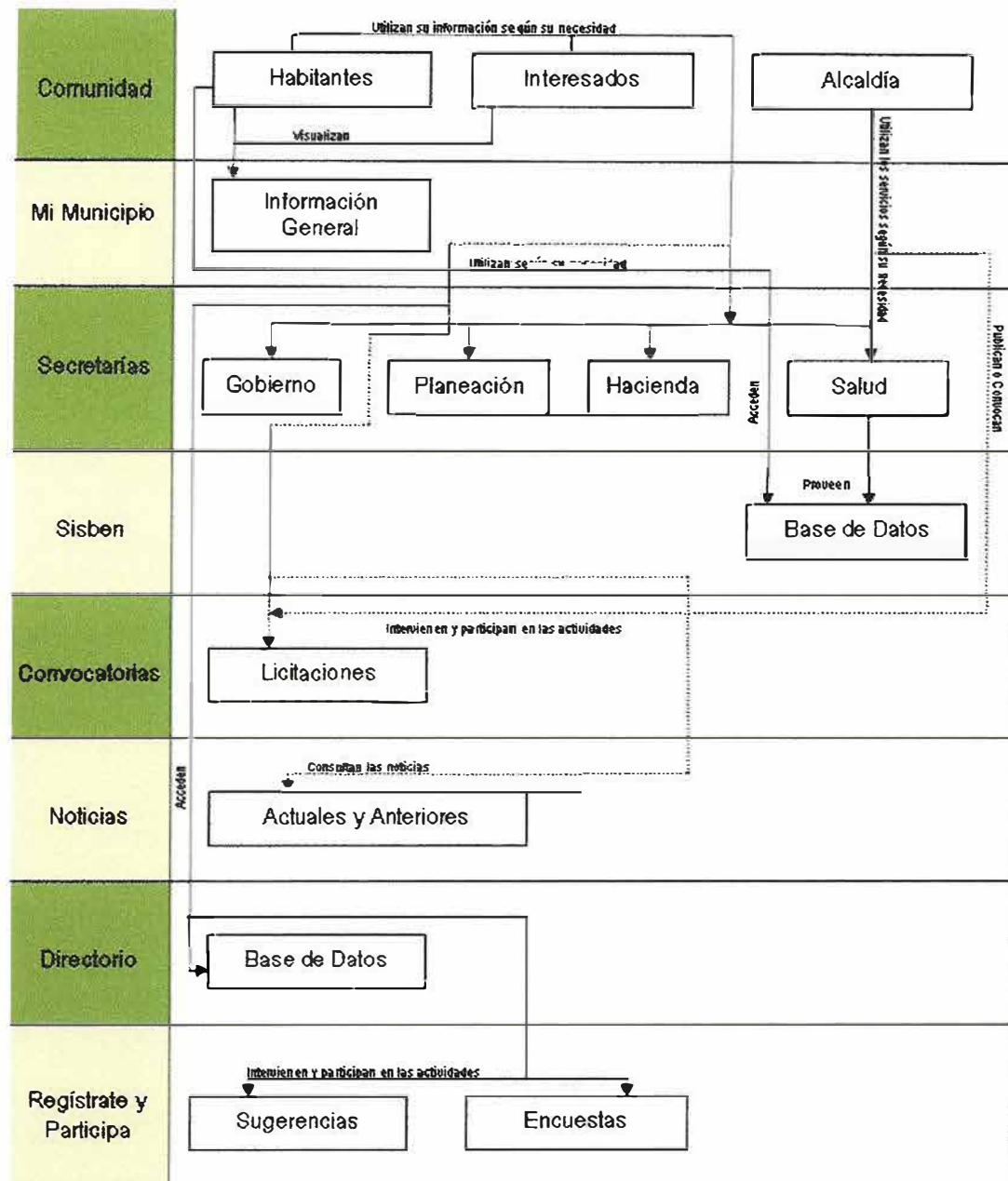
Caso de Uso	Emisora
Actores	Oyentes
Tipo	Primario
Descripción	La alcaldía por medio de la emisora "Oriental Estero" transmite la información de los eventos que ocurrirán en el Municipio.

Caso de Uso	Cultura
Actores	Interesados, Secretario de la Casa de la Cultura
Tipo	Primario
Descripción	La persona interesada se dirige hacia la casa de la cultura, donde el secretario se encargara de suministrar la información que necesite.

Caso de Uso	Hospital
Actores	Interesados, Secretario
Tipo	Primario
Descripción	Cada vez que un interesado quiera saber información acerca de los días de atención de los diferentes especialistas, jornadas de vacunación, EPS, Charlas, etc. Debe dirigirse hasta el Hospital Local de Santo Tomás, donde el secretario le dará la información.



8.2 DIAGRAMA DE FLUJO DE SISTEMA ACTUAL (Modelador de Procesos)



8.3. IDENTIFICACIÓN DE REQUISITOS

Durante la entrevista con el Secretario de Gobierno, se expresaron los requerimientos formales por parte de la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás, estos con base en los siguientes tipos de información o fuentes de primera necesidad para los habitantes del Municipio y los interesados en consultar el sitio Web:

INFORMACIÓN GENERAL: En esta parte se mostrará toda la información trascendental del Municipio de Santo Tomás, entre las cuales están: la cultura, la historia, los hijos ilustres, los símbolos del Municipio, el folclor y los patrimonios.

SECRETARIAS: En esta parte se dará a conocer la información correspondiente a cada una de las secretarías que actualmente funcionan en la Alcaldía de Santo Tomás, las cuales se relacionan a continuación: Secretaria de Gobierno, Secretaria de Hacienda, Secretaria de Planeación y Secretaria de Salud.

SUGERENCIAS: Es el deseo de la Alcaldía Municipal de Santo Tomás que exista en el sitio Web un lugar donde los habitantes e interesados en el mismo puedan expresar sus ideas, acuerdos o inconformidades con lo que involucra a los distintos entes administrativos y todo lo relacionado con el diario vivir del Municipio.

CONVOCATORIAS: La Alcaldía de Santo Tomás aspira que en el sitio Web se proporcione un espacio para publicar las convocatorias de licitaciones, a los cuales pueden acceder los habitantes del Municipio y los directos interesados con los temas allí publicados.

NOTICIAS: De igual forma la Alcaldía Municipal de Santo Tomás se encuentra a la expectativa de que en una parte del sitio se publiquen las noticias más sobresalientes que acontecen en el Municipio y los eventos que se realizan en el mismo.

8.4. ANÁLISIS DE REQUISITOS

Con respecto a lo expuesto por parte del Secretario de Gobierno se considera que todos los requerimientos son importantes y viables para el desarrollo del sitio Web, de igual forma se pretende complementar la lista de requerimientos solicitados por parte de la Alcaldía de Santo Tomás mencionados a continuación:

SISBEN: Se pretende implementar en el sitio Web la base de datos del SISBEN con la que cuenta la Secretaria de Salud.

DIRECTORIO TELEFÓNICO: Se proyecta implementar en el sitio Web la base de datos con la que cuenta TELECOM, que contiene la información del directorio

telefónico del Municipio de Santo Tomás.

ALCALDES: Se desea que en este parte del sitio Web quede consignada la información del alcalde actual y su respectivo plan de gobierno como también la biografía de cada uno de los anteriores alcaldes del Municipio de Santo Tomás.

8.5. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS

8.5.1 Lista de Requerimientos Funcionales

Ref.	Función	Categoría
R.1.1	El sistema permitirá al usuario acceder a la información general del Municipio.	Evidente
R.1.2	El sistema permitirá al usuario realizar la consulta acerca del alcalde actual del Municipio y todo lo relacionado durante su periodo de gobierno.	Evidente
R.1.3	El sistema permitirá que los usuarios consulten la información relacionada con las respectivas secretarías del Municipio de Santo Tomás.	Evidente
R.1.4	El sistema permitirá a los usuarios consultar las licitaciones.	Evidente
R.1.5	El sistema permitirá a los usuarios acceder a la base de datos del SISBEN para consultar su número de hoja de Sisben, el nivel de su estrato, la ARS asignada o demás información acerca del Régimen Subsidiado de Salud desde el sitio Web.	Evidente
R.1.6	El sistema permitirá a los usuarios acceder a la base de datos de Telecom para realizar consultas referentes al directorio telefónico desde el sitio Web.	Evidente
R.1.7	El sistema permitirá a los usuarios consultar cada una de las noticias y eventos publicados en el sitio Web.	Evidente
R.1.8	El sistema le permitirá al usuario participar en cada una de las encuestas y los resultados de las mismas publicadas en el sitio Web.	Evidente
R.1.9	El sistema le permitirá al usuario realizar sugerencias con respecto a los distintos entes administrativos del Municipio de Santo Tomás.	Evidente
R.1.10	El sistema le permitirá al usuario registrarse para poder participar interactivamente con las distintas bases de datos contenidas en el sitio Web.	Evidente

8.5.2 Lista de Requerimientos no Funcionales

Atributo	Detalle
S.O. de la plataforma	El S.O. base será el Microsoft® Windows® XP Professional
Metáfora de Interfaz	Para la aplicación se usará una interfaz de fácil acceso para el usuario con una sola ventana y las cajas de texto que sean necesarias, al igual que menús desplegables. Para el sitio Web se hará una presentación sencilla, que contenga un menú para que el usuario pueda desplazarse de forma fácil y rápida.
Tolerancia de Fallas	Para controlar la seguridad de la información, el sistema pedirá cada 48 horas un CD para que la información actualizada sea guardada en el.
Tiempo de Respuesta	Una vez este carga el S.O. en la máquina la aplicación arrancará automáticamente, este procedimiento tardará lo que demore el sistema operativo y la base de datos en cargarse, y se podrá acceder a la aplicación una vez la persona que desee ingresar se haya registrado correctamente.

9. INGENIERÍA DE INFORMACIÓN

9.1 MISIÓN

El Municipio de Santo Tomás, es una entidad territorial dotada de una estructura administrativa capaz de responder a las necesidades básicas de la población, comprometida con los principios consagrados en la Constitución Nacional, respetando la participación ciudadana, y la excelencia, la eficacia y transparencia; con criterios de organización y planificación, bases fundamentales para construir un modelo de Municipio que se proyecta hacia el siglo XXI.

9.2 VISIÓN

El Plan Básico de Ordenamiento Territorial busca la organización territorial del Municipio tanto en el sector urbano como en el sector rural teniendo en cuenta las necesidades básicas de la población, del medio ambiente, los servicios públicos, la economía, la vivienda el cual se deriva en el mejoramiento de la calidad de vida, elevando los niveles de desarrollo, eficiencia y eficacia de la administración local convirtiéndose en la guía de la planificación como el diseño de programas estratégicos que permitan la construcción de un Municipio

sostenible y factible para el nuevo siglo. Respetando sus antecedentes históricos y culturales.

9.3 HISTORIA

No existe precisión en cuanto a La fecha de la Fundación de Santo Tomás. Tampoco se precisa por quien o por quienes fue fundada.

En tiempos pretéritos, anteriores a la Colonia, esta región estuvo habitada por los indios Mocaná, descendientes de los Caribes, siendo su centro de desarrollo económico, cultural y social la Región de Malambo.

Según algunos historiadores, Santo Tomás “Fue fundada a comienzos del siglo XVIII, más concretamente se señala el año de 1706 por los hermanos Francisco y Miguel Becerra”.

Por solicitud del Arzobispo de Valencia (España) a los hermanos Becerra, esta población se llamaría Santo Tomás de Villanueva, en honor al patrono Santo Tomás”.

Aún en pleno siglo XX los Tomasinos continúan transmitiendo a sus hijos y difundiendo en las escuelas la leyenda de los hermanos Becerra como los fundadores del sitio.

Para otros, “Santo Tomás para esa época ya se encontraba fundada, y fue denominada “Parroquia de Santo Tomás de Villanueva” en honor a su Santo Patrono y por disposiciones políticas, territoriales y eclesiásticas durante los

Siglos XVII y XVIII hasta las primeras décadas del Siglo XIX”.

Investigaciones realizadas por destacados historiadores Antropólogos y sociólogos descartan que la región que cubre el área de Santo Tomás, hubiese sido asentamiento indígena, así como tampoco el que este asentamiento haya sido descubierto por Pedro de Heredia.

Dentro de los documentos que hacen parte del archivo general de la nación se registran la existencia de varias estancias o haciendas así como sitios de libres o de vecinos en el Norte de Tierradentro y entre estos aparece el sitio de Santo Tomás de Villanueva; esto era en el año de 1681, referencia que desvirtúa la historia la cual señala como fecha de su fundación el año 1706; para esta época Santo Tomás existía.

Para el año 1777 Santo Tomás ya contaba con 1117 habitantes (o almas de confesiones), 101 vecino y 29 esclavos; el total de las viviendas para ese entonces era de 202.

En el aspecto religioso, Santo Tomás tiene mucho que contar por sus antecedentes o pasado colonial:

“Se puede afirmar que la evolución histórica de la práctica religiosa en Santo Tomás y el Departamento tiene sus antecedentes en el pasado colonial, originándose con las primeras escuelas doctrineras en el Norte y Oriente de Tierradentro (Segunda mitad del siglo XVI) a través del proceso de evangelización que implantaron los frailes doctrineros en las comunidades indígenas Mocaná.

La real cédula expedida por la Corona Española el 21 de junio de 1551 “ordena a



los encomenderos del Nuevo Reino de Granada que deben llevar un misionero a todos los pueblos indios que no hubiesen sido instruidos en el cristianismo y si algún pueblo no se le podía someter por su pobreza, entonces debía unirse con otro”.

La Provincia de Cartagena acogiendo la orden real remitida el 1 de mayo de 1554 al Licenciado Gutiérrez de Mercado del Nuevo Reino, ordenó a los encomenderos que corran por su cuenta y sustento de estos doctrieros.

Santo Tomás por no contar con población suficiente, debía unirse con Malambo que era la más cercana ya que las otras eran Turbaco, Bahaire, Triniruco, Comapaca, Tememe, Tubará, Cipaca, Paluato y Mahate.

En cada uno de estos pueblos se levantó un templo y los doctrieros enseñarían a los indígenas las principales oraciones, artículos de fe, mandamientos, sacramentos y las obras de misericordia en lengua castellana y debían recibirlos los domingos en la misa para enseñarles la doctrina.

La imagen del Santo Patrono es Santo Tomás de Villanueva, fue traída de Valencia-España y fue una de las glorias que ese país le dio a la iglesia Católica. Nació en Fuentelana, en Castilla, a principios de 1488 y su nombre procede de Villanueva de los Infantes, la ciudad donde creció y se educó. En 1576 Tomás se unió a los frailes Ermitaños de San Agustín en Salamanca, después de haber regalado todas sus propiedades a los pobres tras la muerte de su padre. En 1518 se ordenó sacerdote cuando cumplía los 30 años de edad, y lo nombraron profesor de Teología, donde enseñó la filosofía de Santo Tomás de Aquino.

Santo Tomás de Villanueva fue canonizado por el Papa Alejandro VII, el 22 de septiembre de 1658 como “Prototipo de Obispo”, “El Generoso”, “El Padre de los Pobres”, de acuerdo a investigaciones del sociólogo Pedro Badillo Noriega y publicadas en la Revista No. 1 de septiembre de 1989 titulada “Fiestas Patronales de Santo Tomás de Villanueva”.

Durante el período colonial, Santo Tomás de Villanueva fue designada sede de la tercera capitanía de guerra del partido de tierradentro, hecho acaecido durante la guerra de los mil días, durante el gobierno de José Manuel Marroquín. Este territorio hoy se denomina Departamento del Atlántico.

En el año de 1812 los republicanos establecieron un fortín a orillas del Río Magdalena, del cual hay una distancia aproximada de media laguna o legua, y desde allí atacaban a los realistas de sitio nuevo ubicados estos sobre la otra orilla del río.

Ya para el año de 1815, los patriotas tenían establecido en Santo Tomás de Villanueva un cuartel general, por lo cual al aproximarse los españoles al mando de Tomás Morales, los tomasinos abandonaron la población.

El Libertador Simón Bolívar pisó sus tierras en dos oportunidades, la primera en el año 1820 para pasar revista al ejército independiente que organizó el general José María Córdoba.

La segunda se presentó cuando Simón Bolívar se dirigía (vía Soledad) a San Pedro Alejandrino, en Santa Marta, para posteriormente enrumbarse a las Antillas en busca de salud, no logrando llegar a estas, porque le vino la muerte en San

Pedro.

En Santo Tomás de Villanueva, los revolucionarios de Santa Marta, partidarios de la dictadura de Melo, sorprendieron a la guarnición legitimista comandada por Zapata en 1854.

Para el año de 1855, al reunirse la Asamblea Constituyente de la Provincia de Sabanilla, reunida en el Distrito de Santo Tomás de Villanueva le expidió la Constitución Provincial de Sabanilla, expedida el 16 de febrero de ese mismo año, la cual fue sancionada por el gobernador de la provincia Don Erasmo Reux.

9.3.1 EVOLUCIÓN HISTÓRICA

El proceso de urbanización en el Municipio de Santo Tomás, tiene sus orígenes para el año de 1.912 aparece ya delineado un sector del asentamiento. Este sector “urbano” iba expandiéndose a lo largo de la vía, hasta el punto que no existe hoy identificación precisa del lugar de inicio ni de la fecha de fundación entre los moradores de ese sector sobre los cuales se encuentran ubicadas sus viviendas.

Este asentamiento no partió de una plaza a la usanza colonial, sino a lo largo de la vía de la hoy calle Segunda; Santo Tomás no fue fundado por los españoles de allí que su trazado no sea colonial.

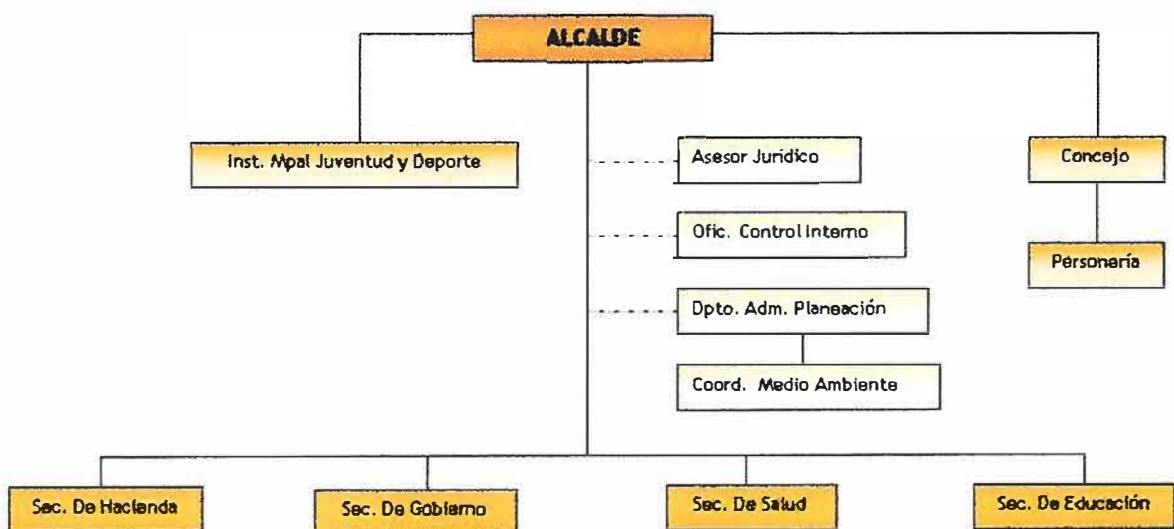
Las primeras viviendas fueron apareciendo en el sector de El Rincón en el sitio conocido como Torre Alta, hoy carrera 13 entre calles 2 y 3, cuyo mayor nivel lo protegía de la creciente del río.

El trazado de Santo Tomás desde sus inicios ha sido de manera desordenada, sin planificación alguna, por ello sus calles son irregulares, quebradas, con anchos diferentes y la mayoría de sus manzanas y cuadras no son reticulares ni cuadradas sino generalmente en forma trapezoidal.

El Municipio fue creciendo de forma longitudinal como un cordón a lo largo de las vías lo que ha hecho que muchas calles sean consideradas como barrios.

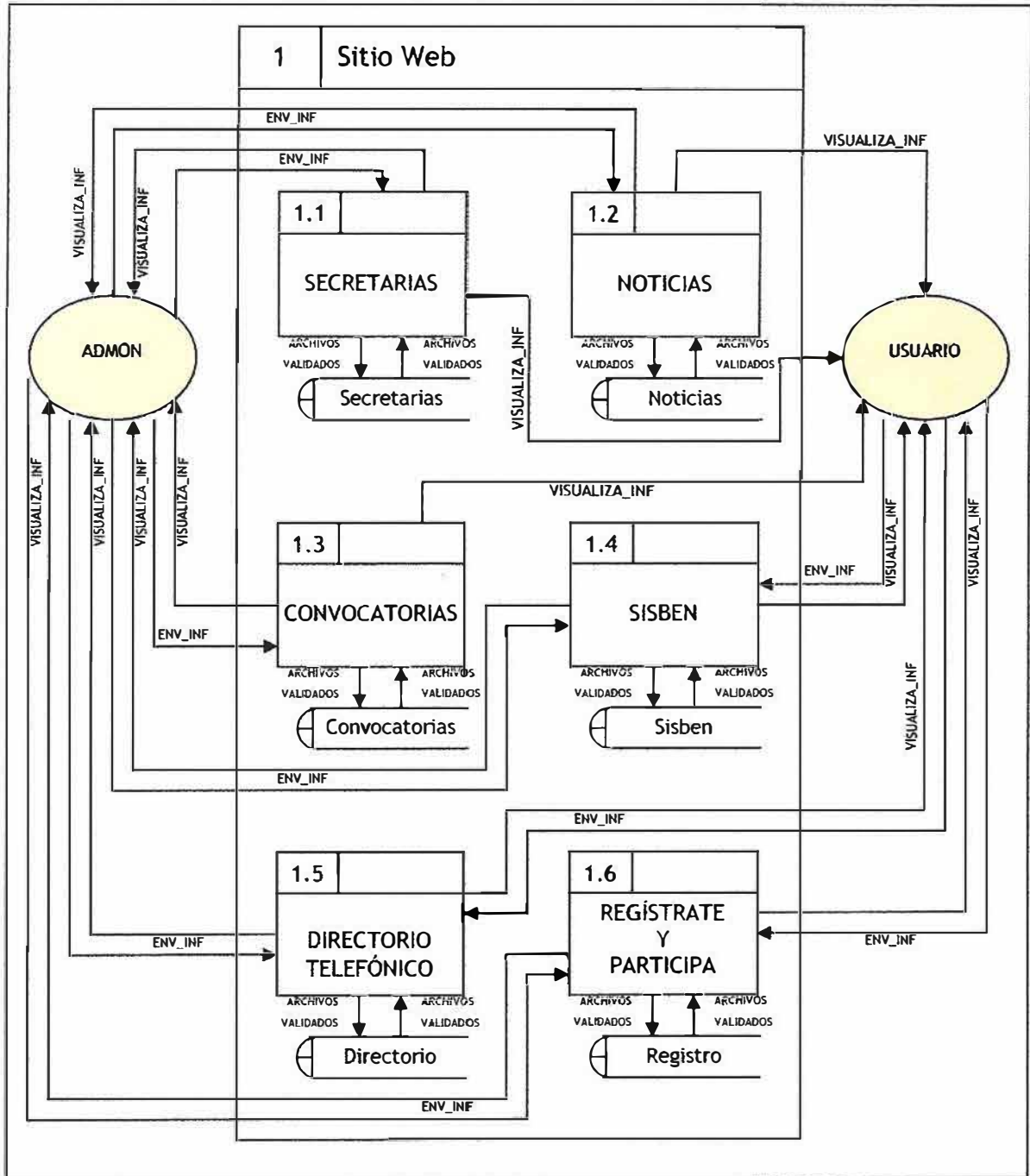
El crecimiento del Municipio de Santo Tomás, se fue dando de manera espontánea hasta el año 1984, donde aparece la primera urbanización (Villa Catalina) y las Cayenas a mediados de los años 1984 y 1986, cuya idea era crear una urbanización con casa granja que fuera autosuficiente.

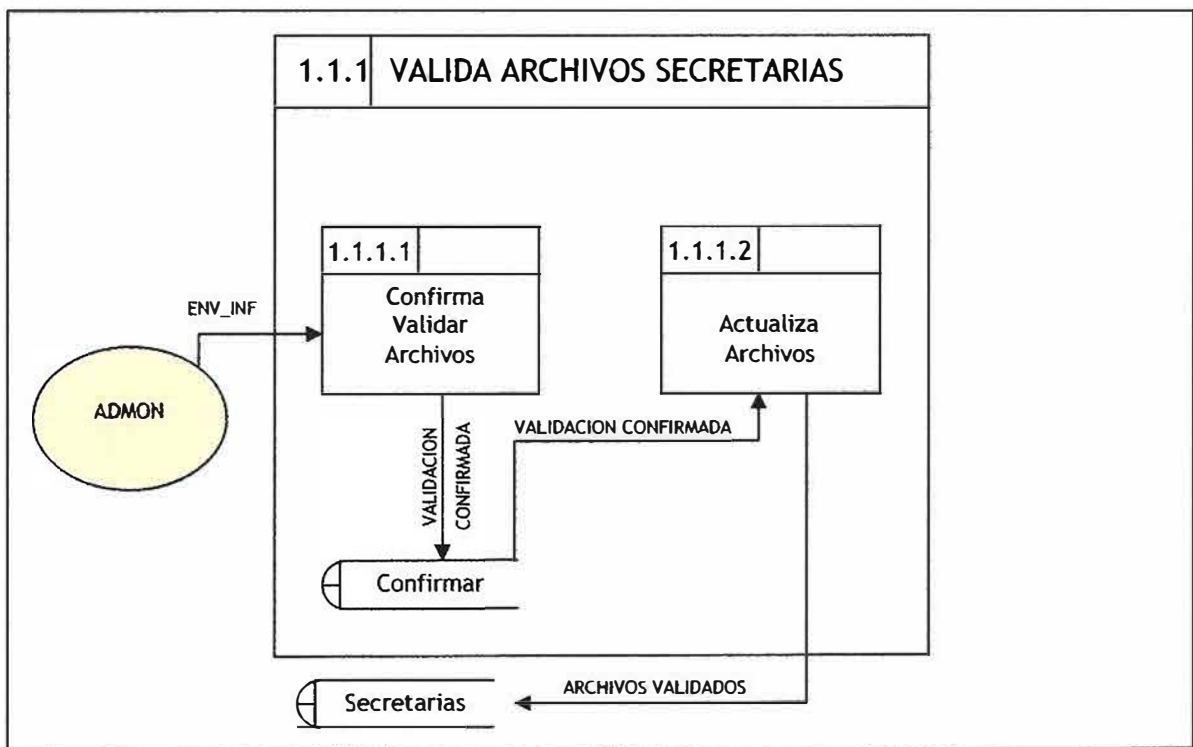
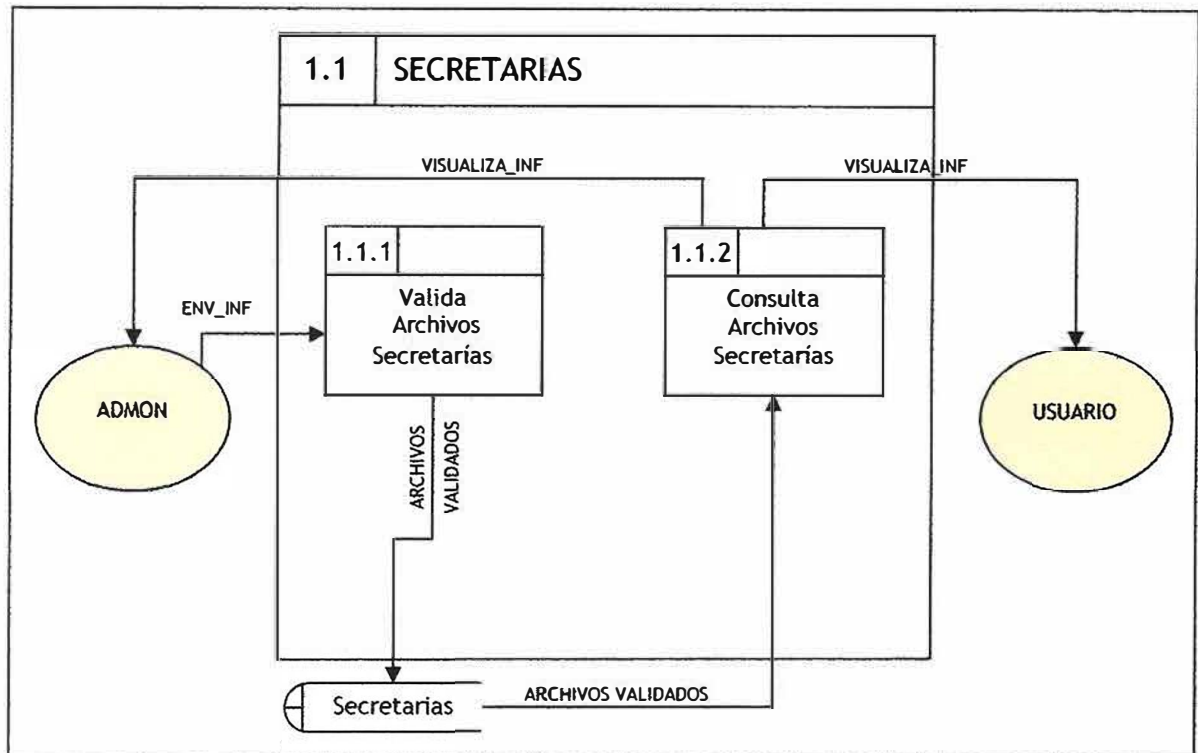
9.4 ORGANIGRAMA

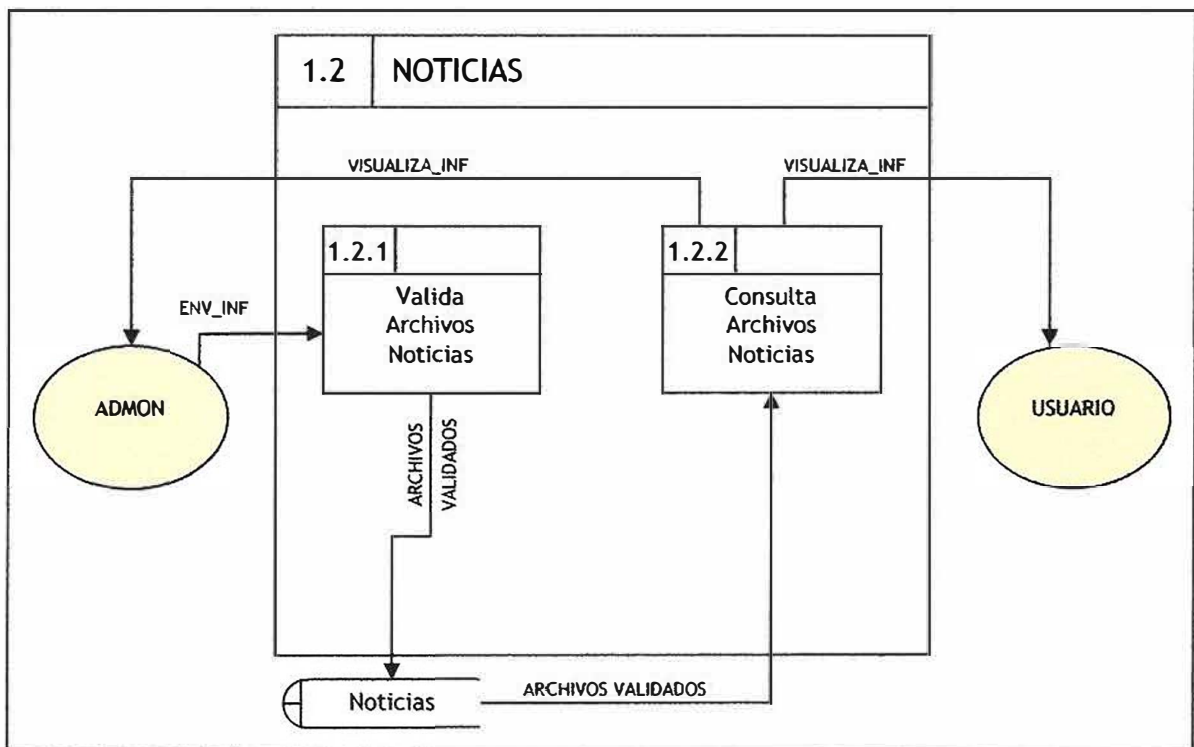
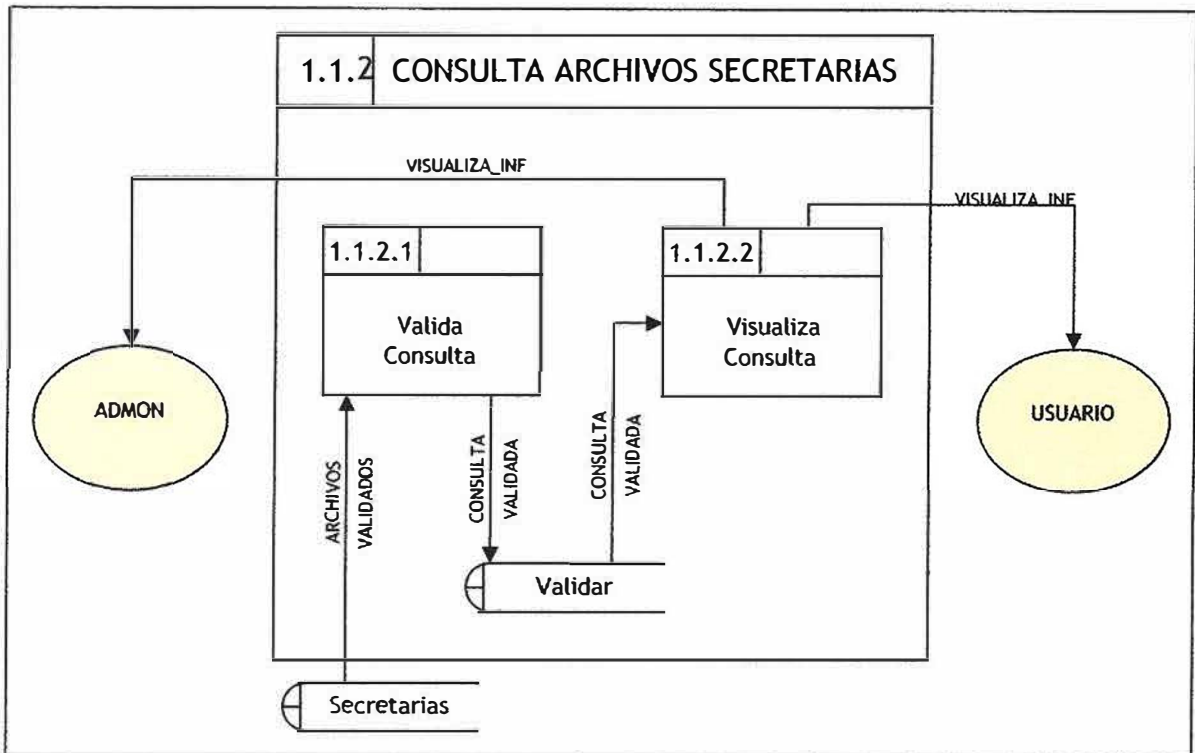


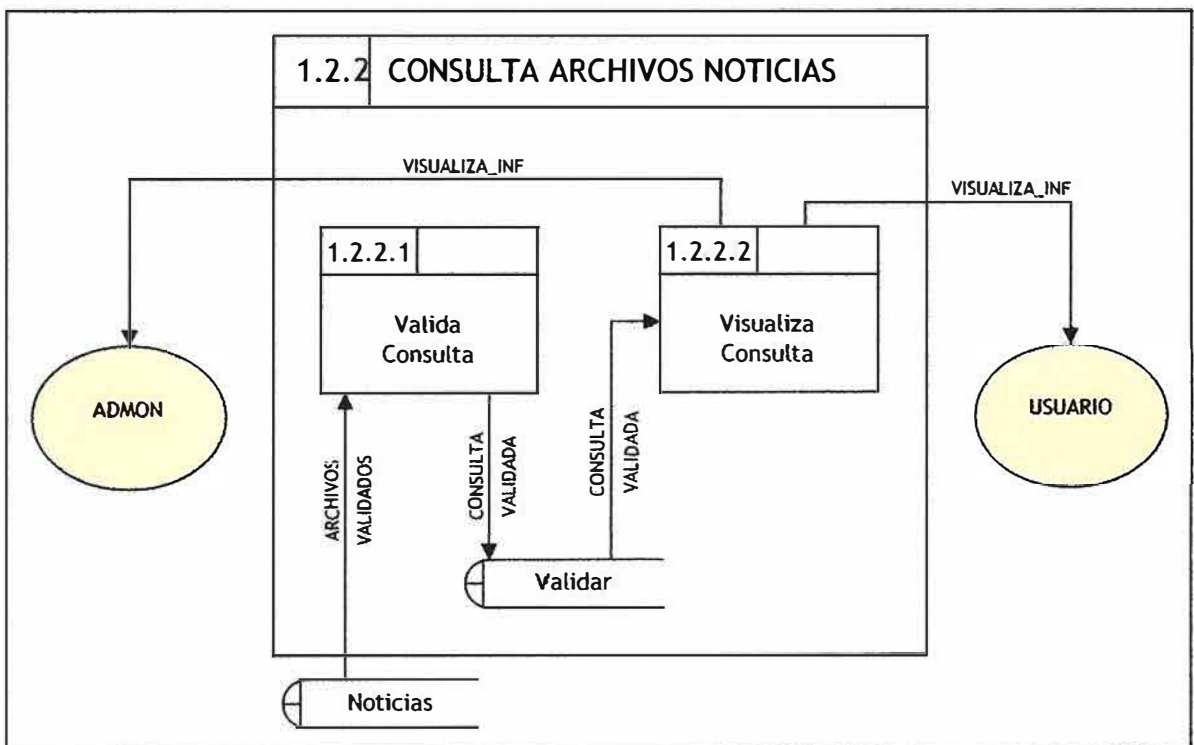
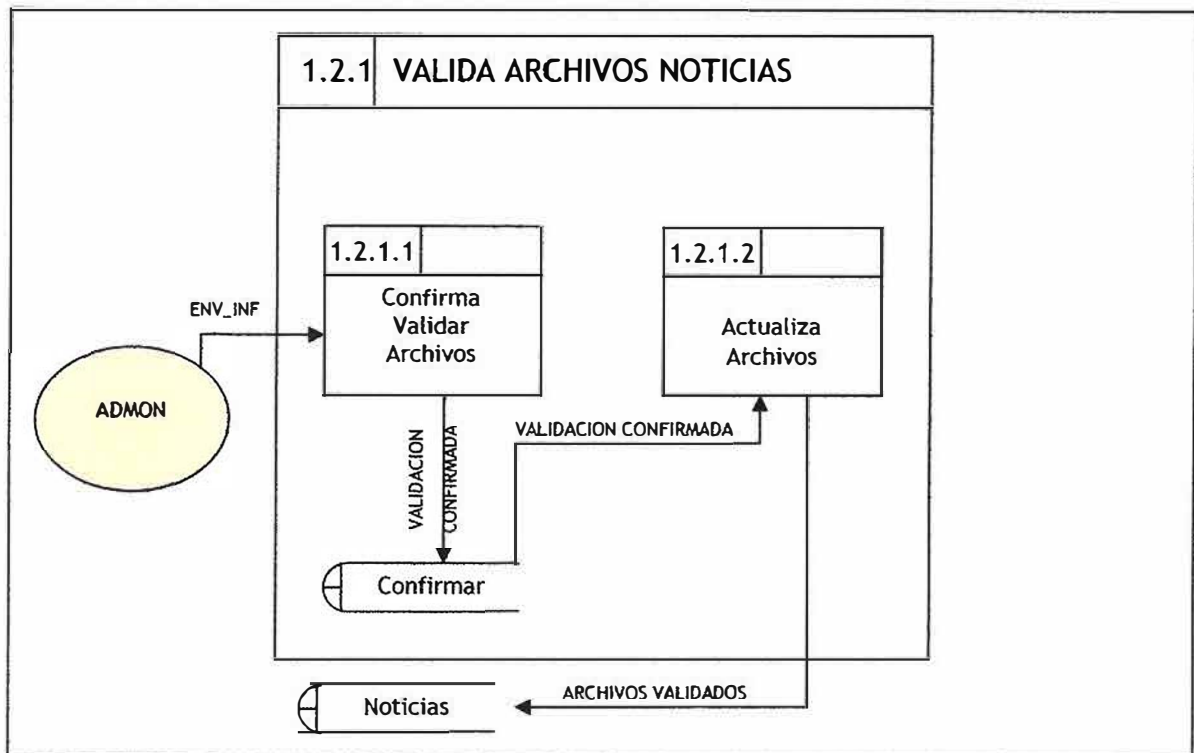
10. ANÁLISIS DEL SISTEMA

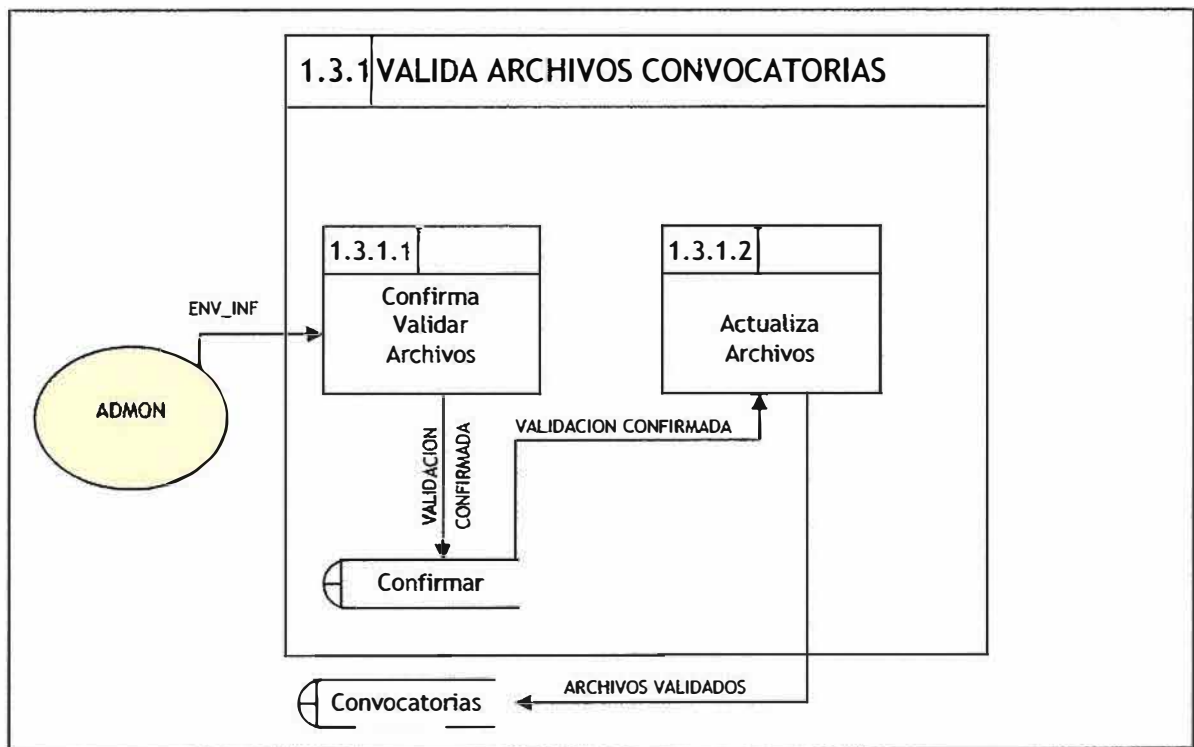
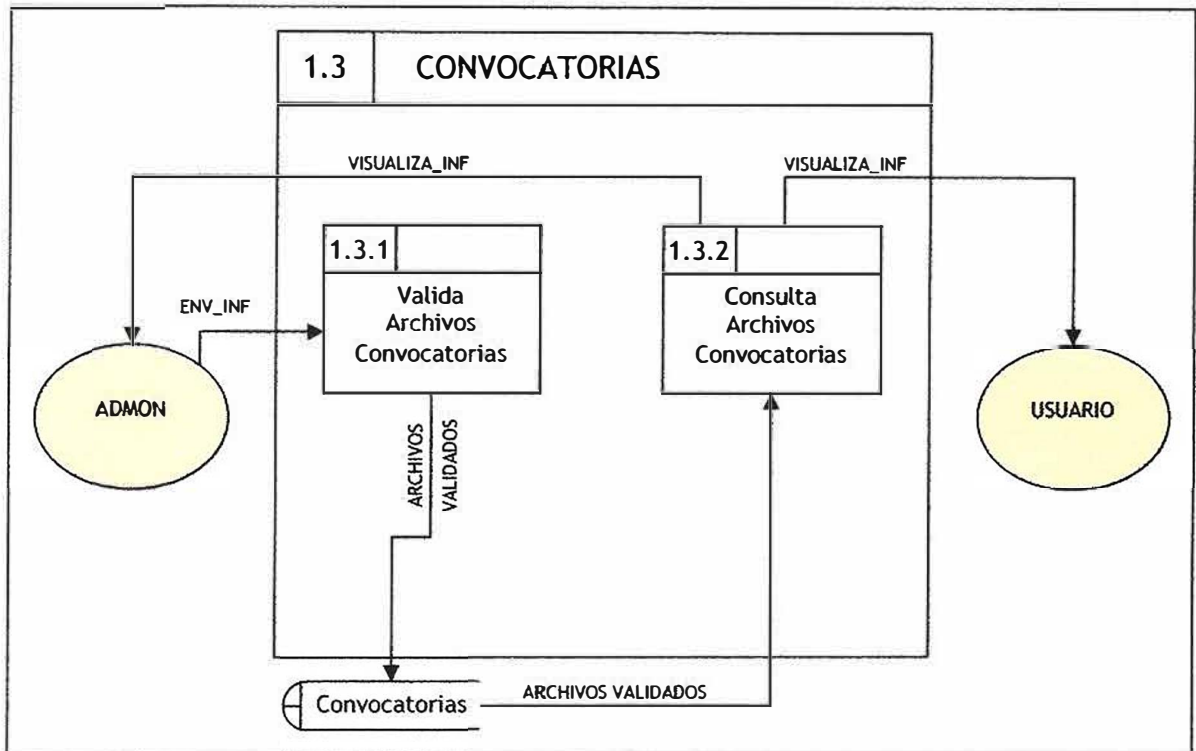
10.1 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS

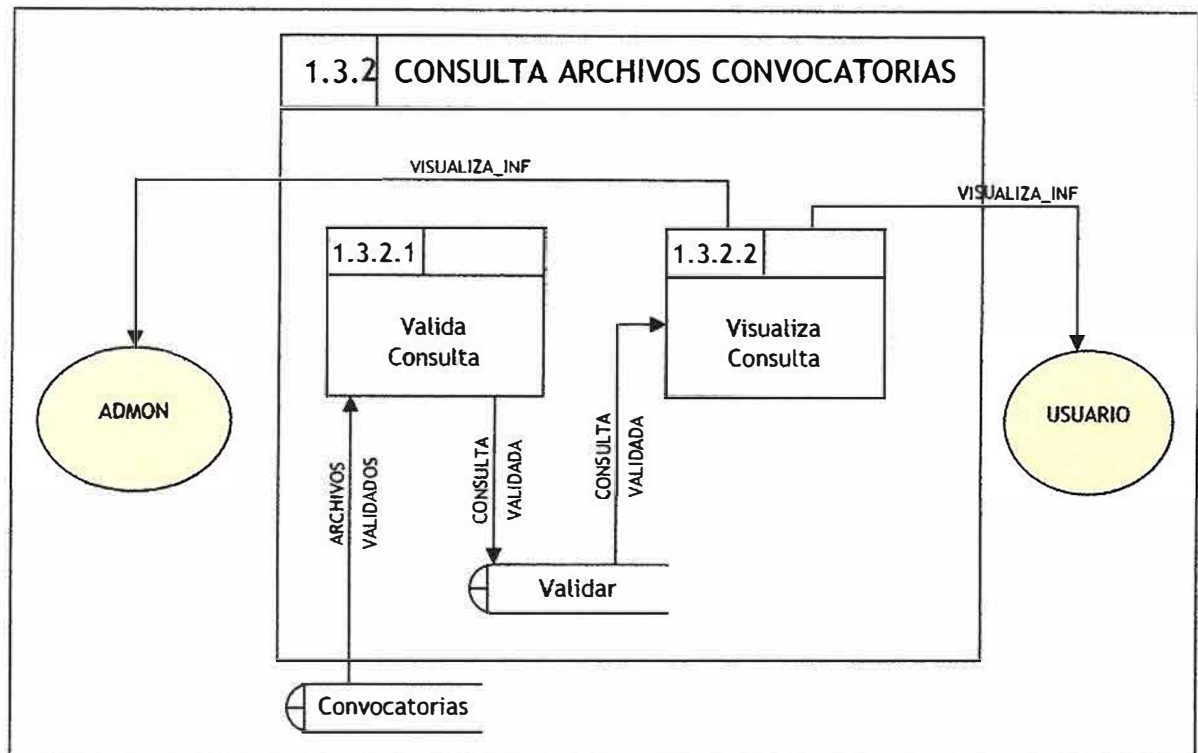


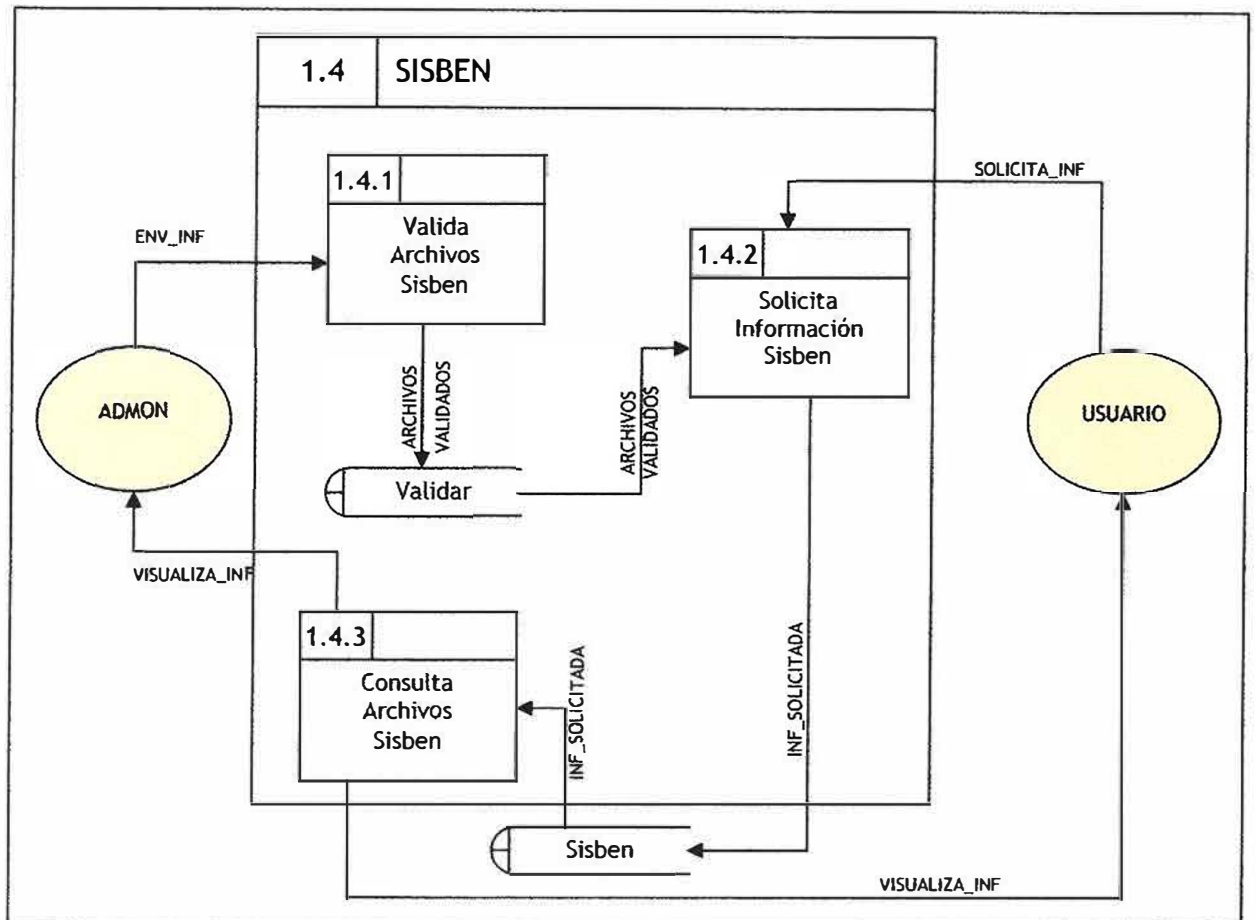


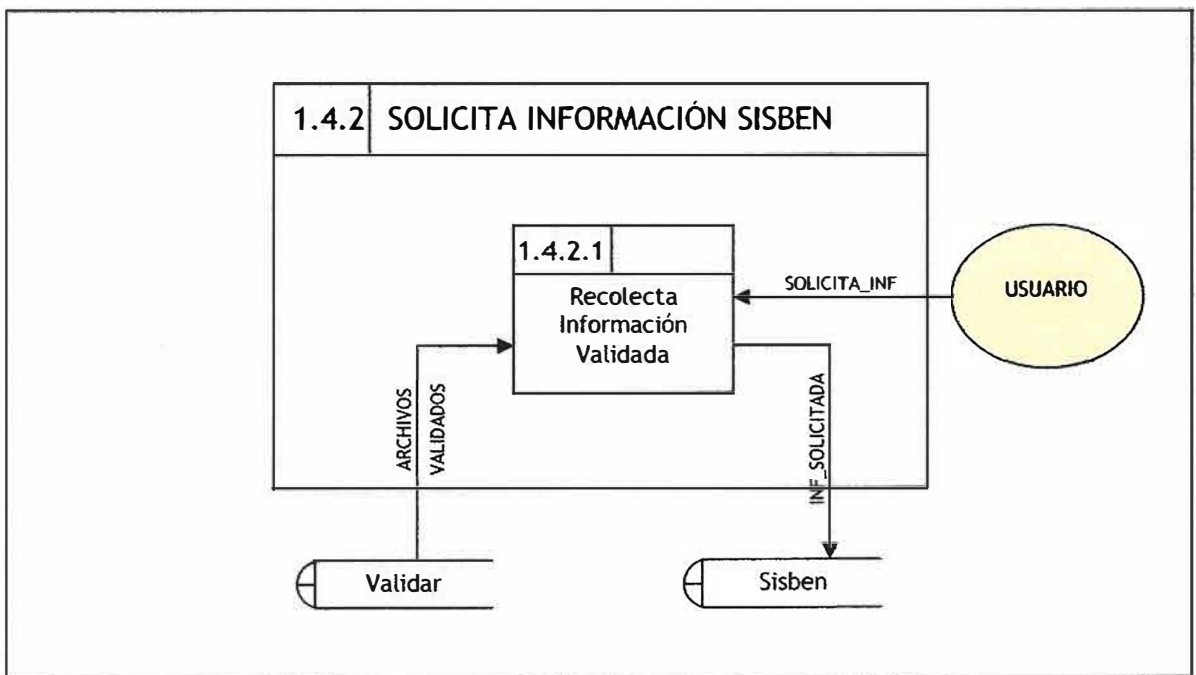
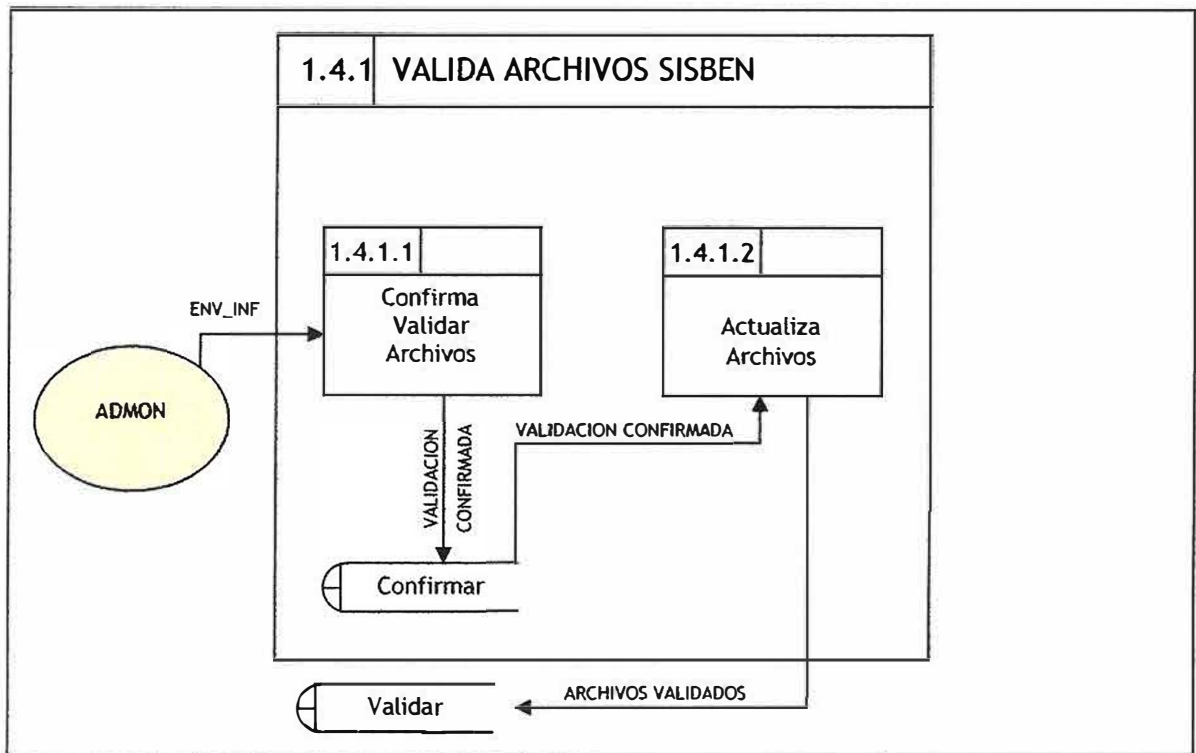


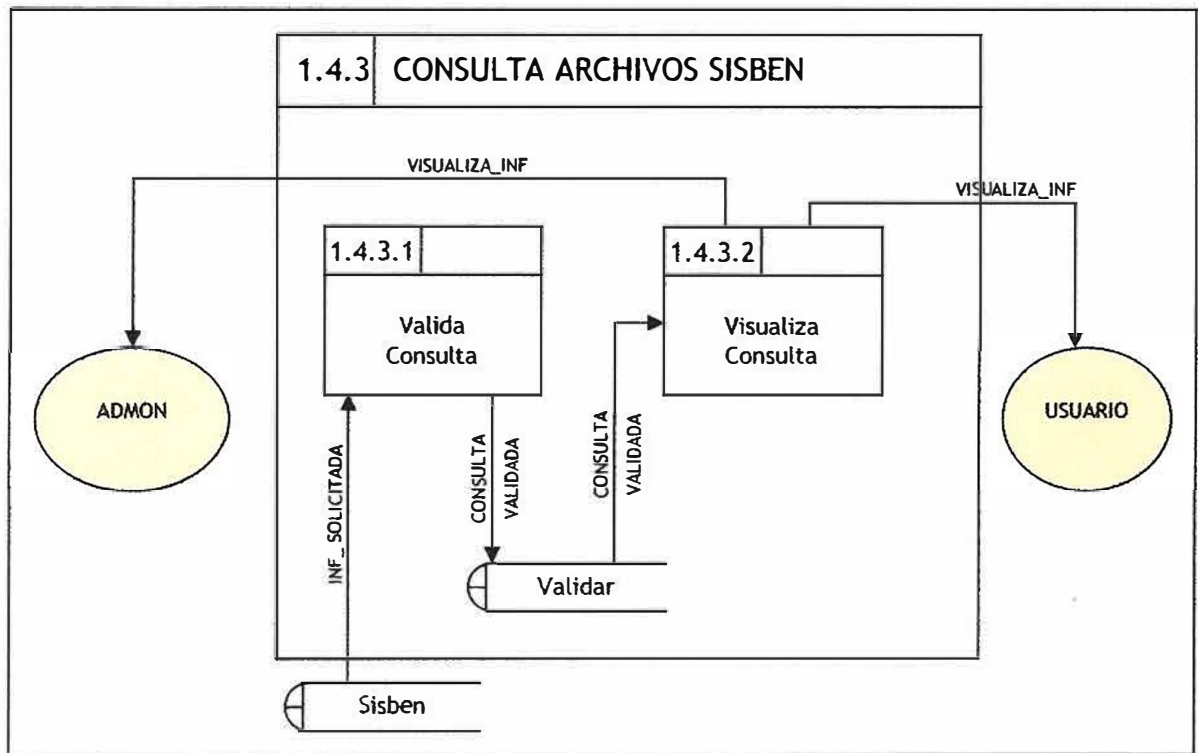


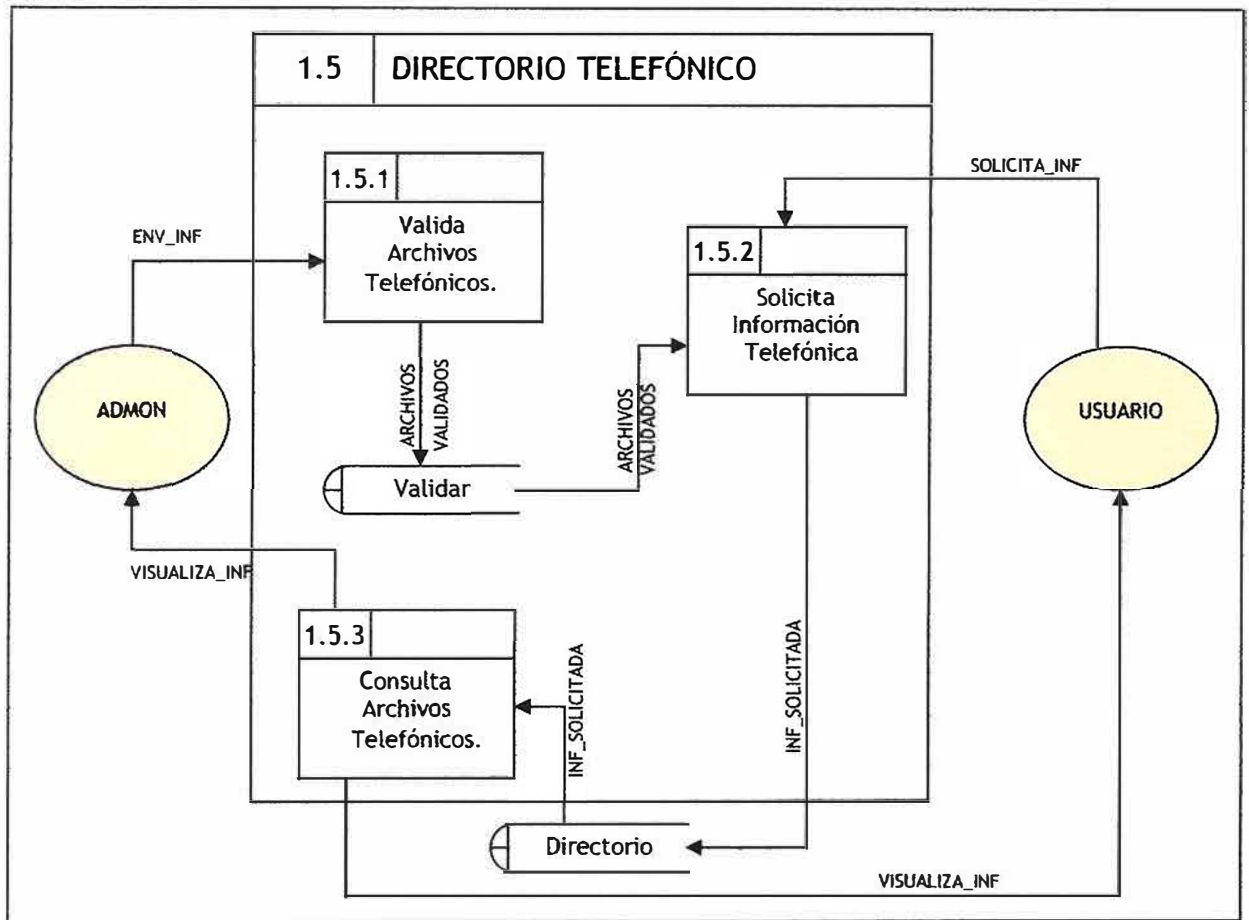


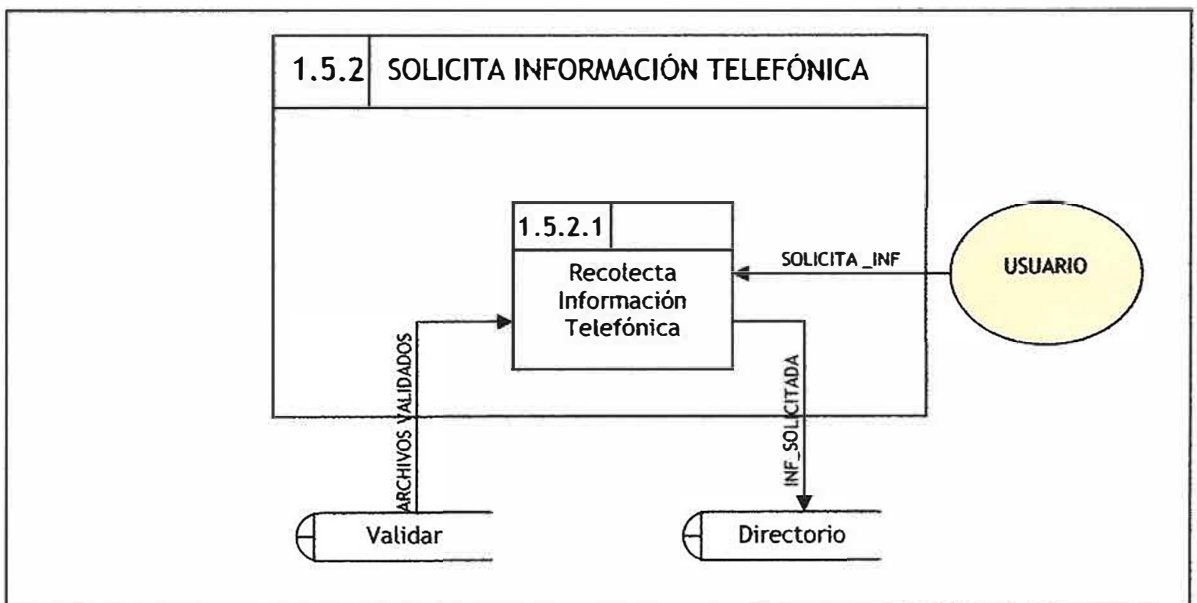
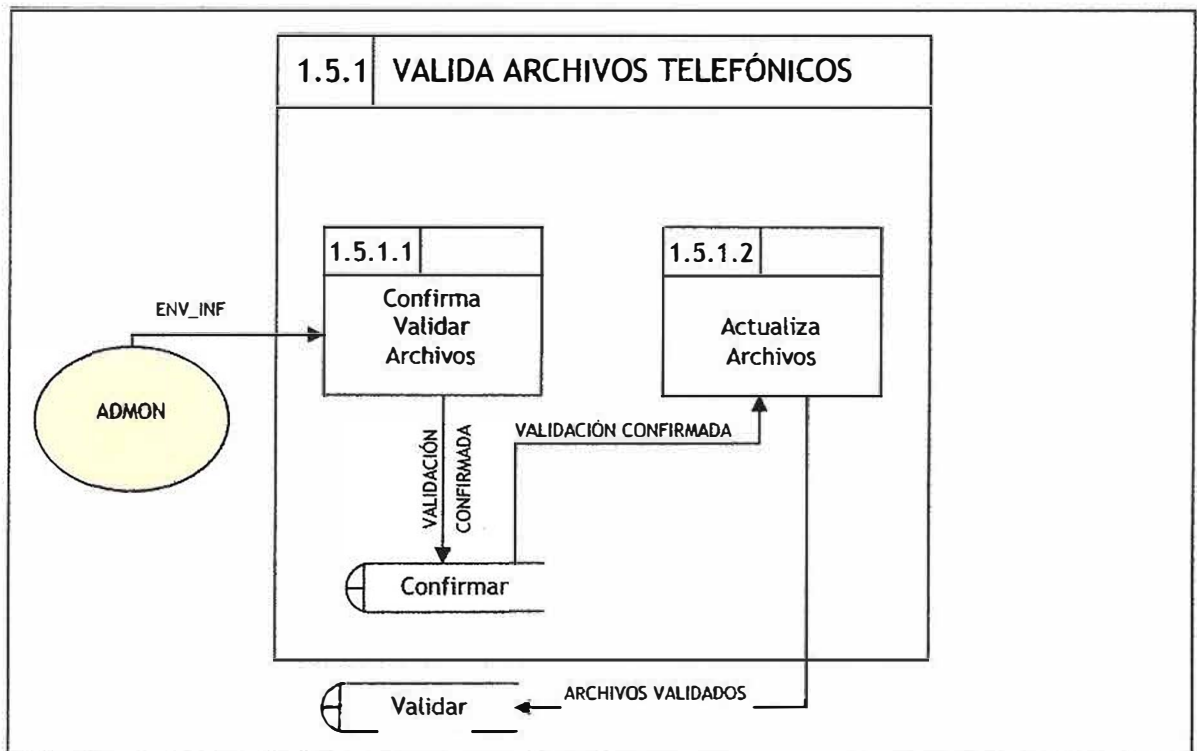


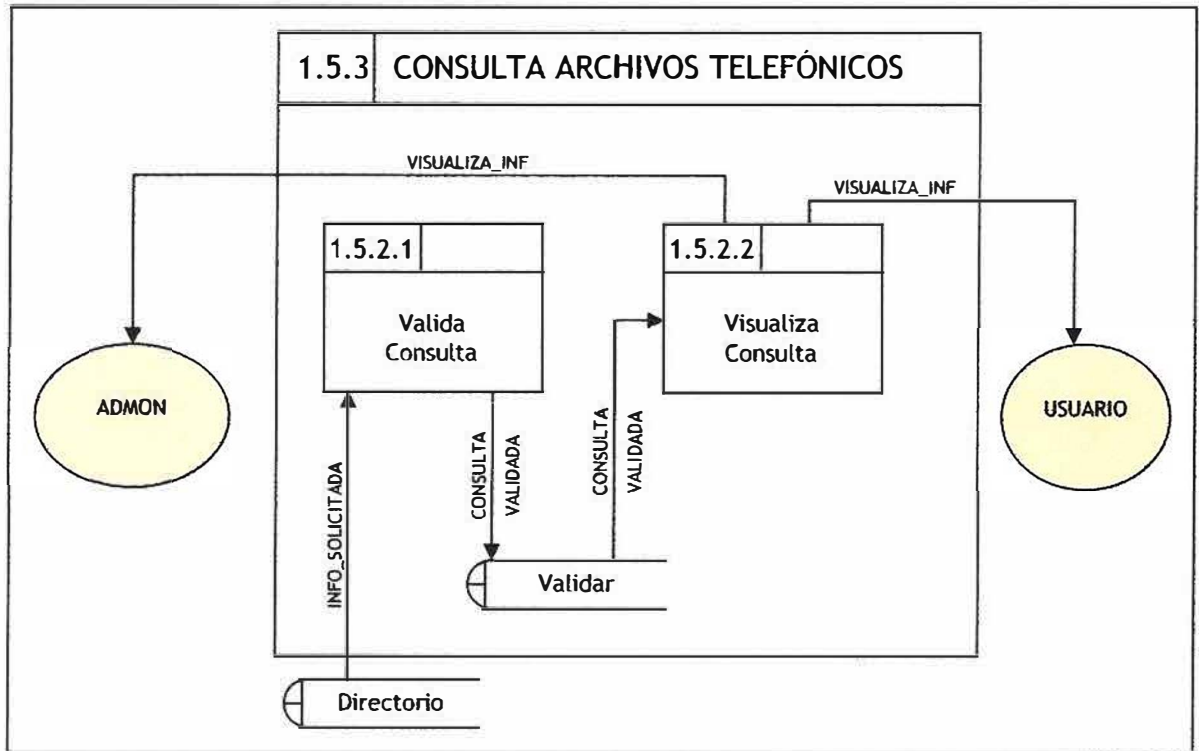


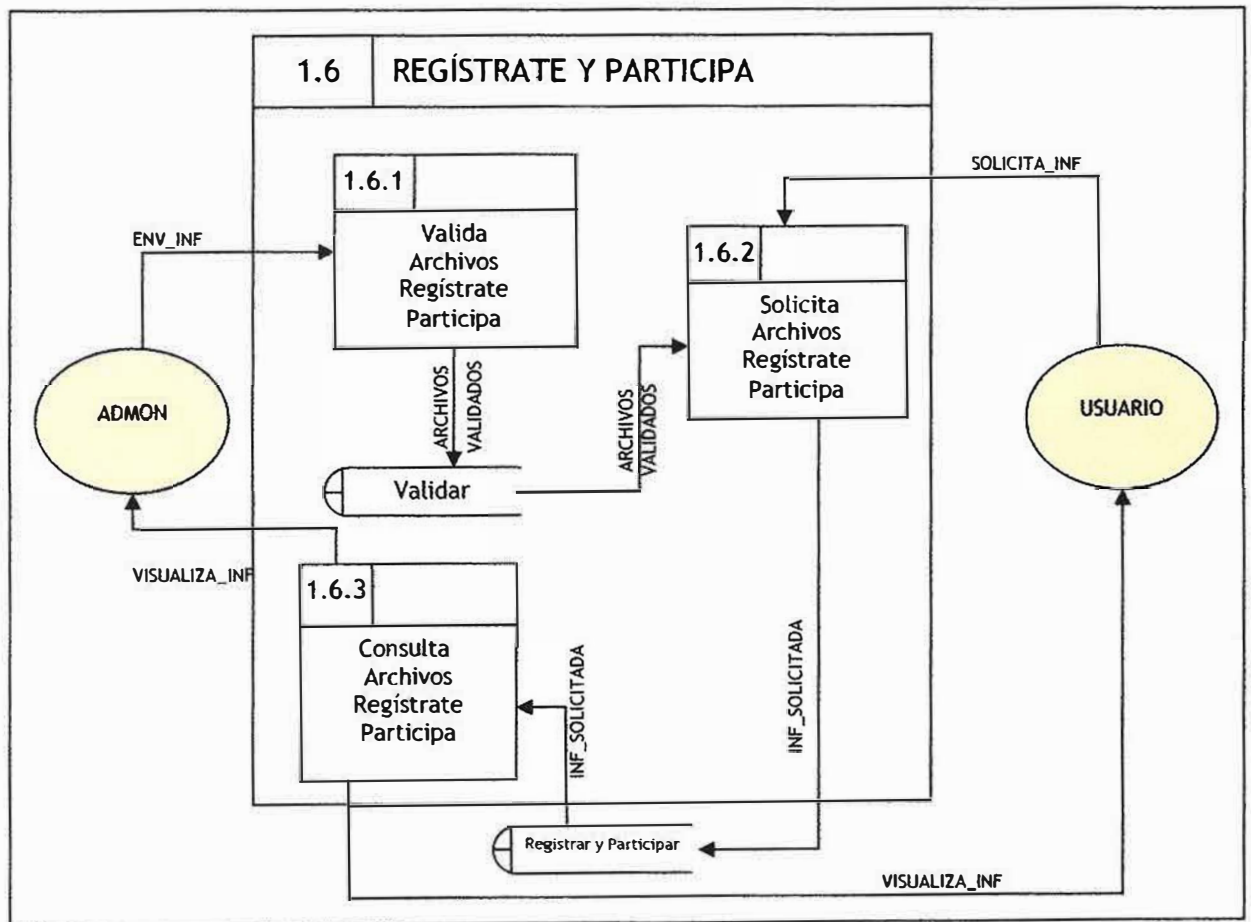


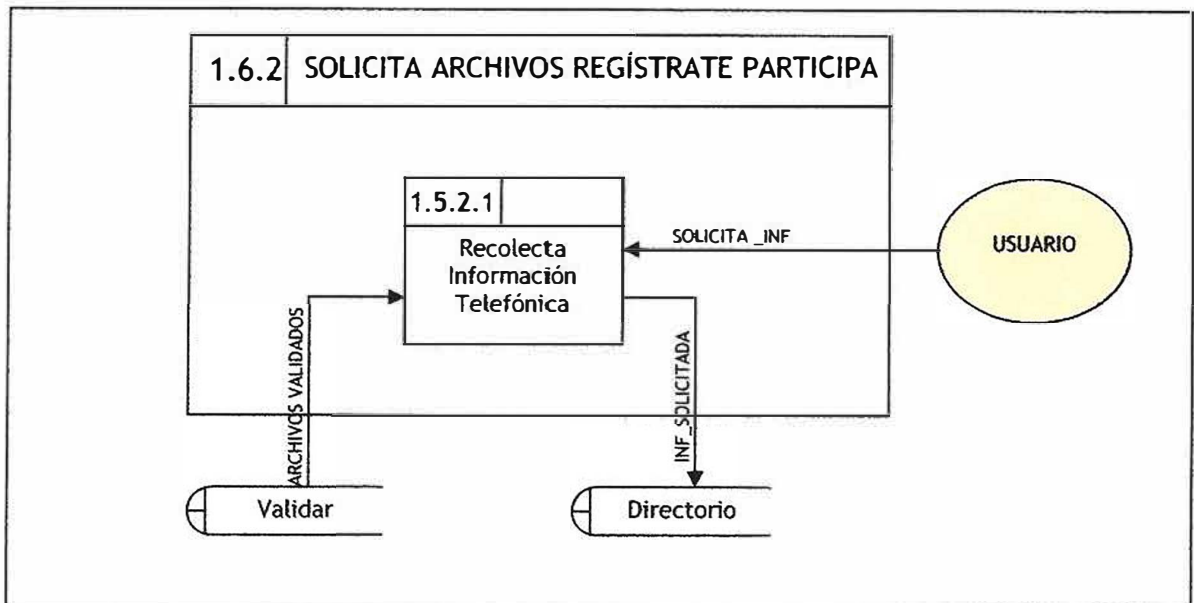
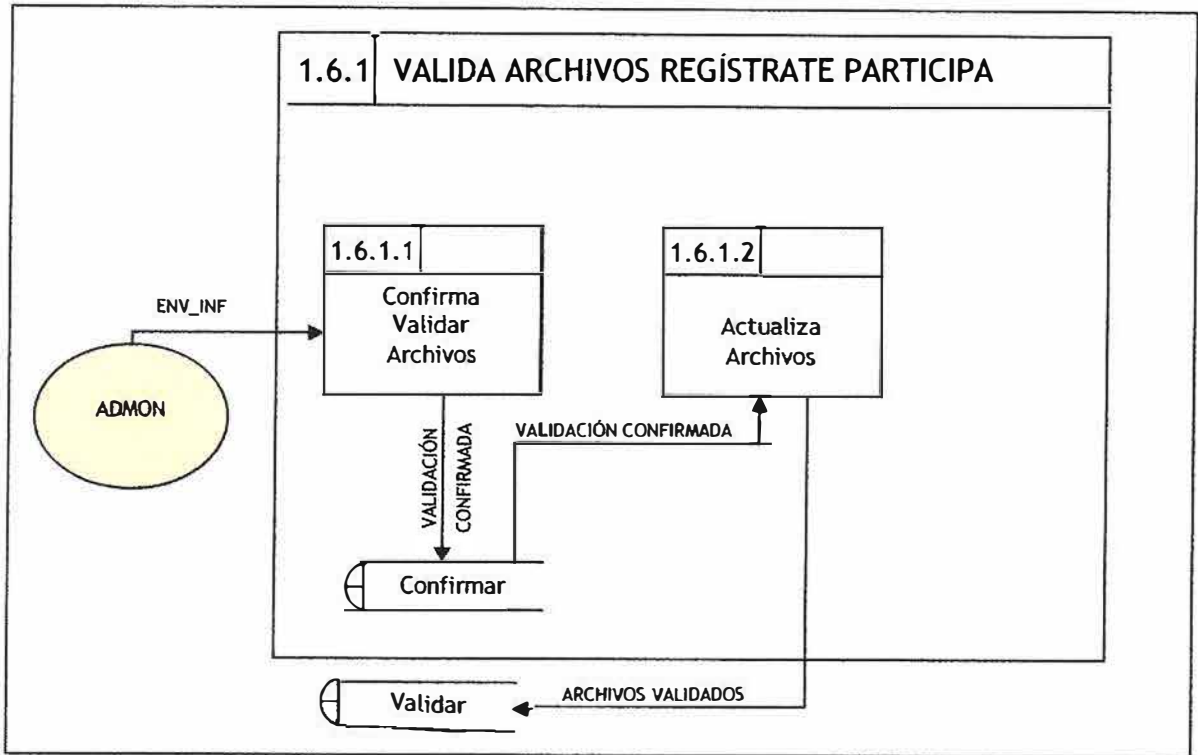


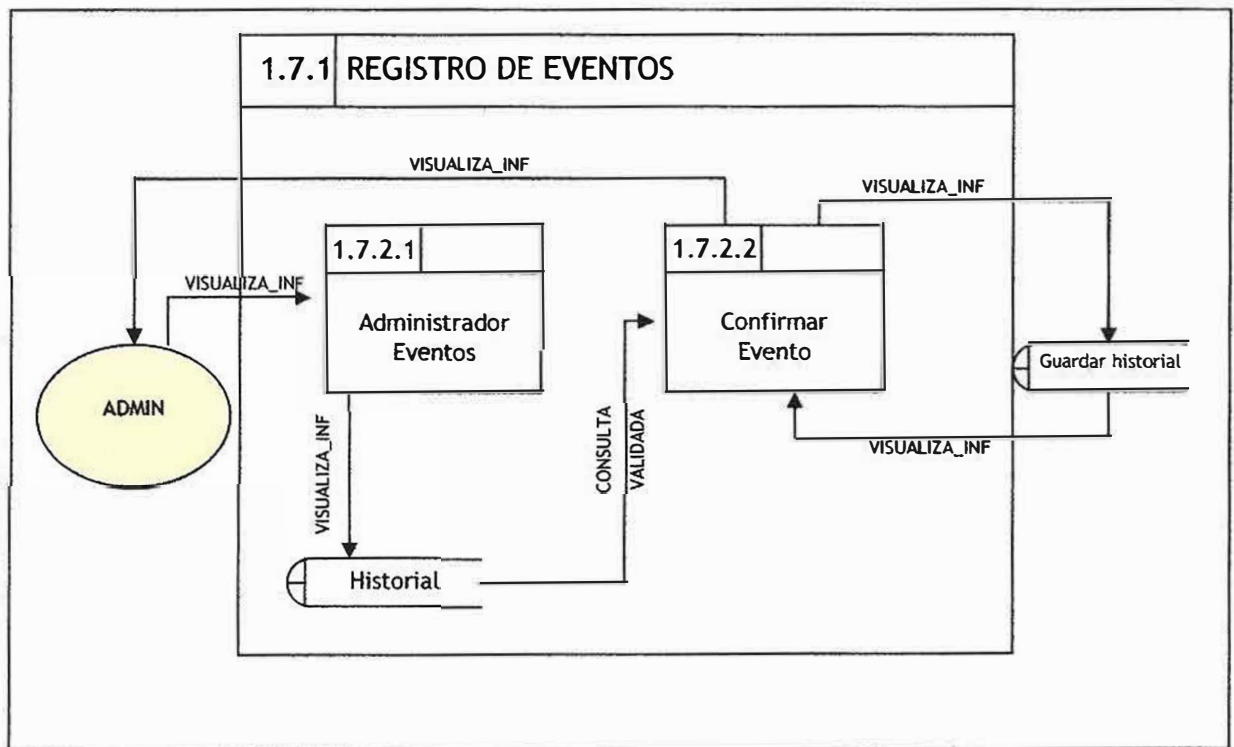
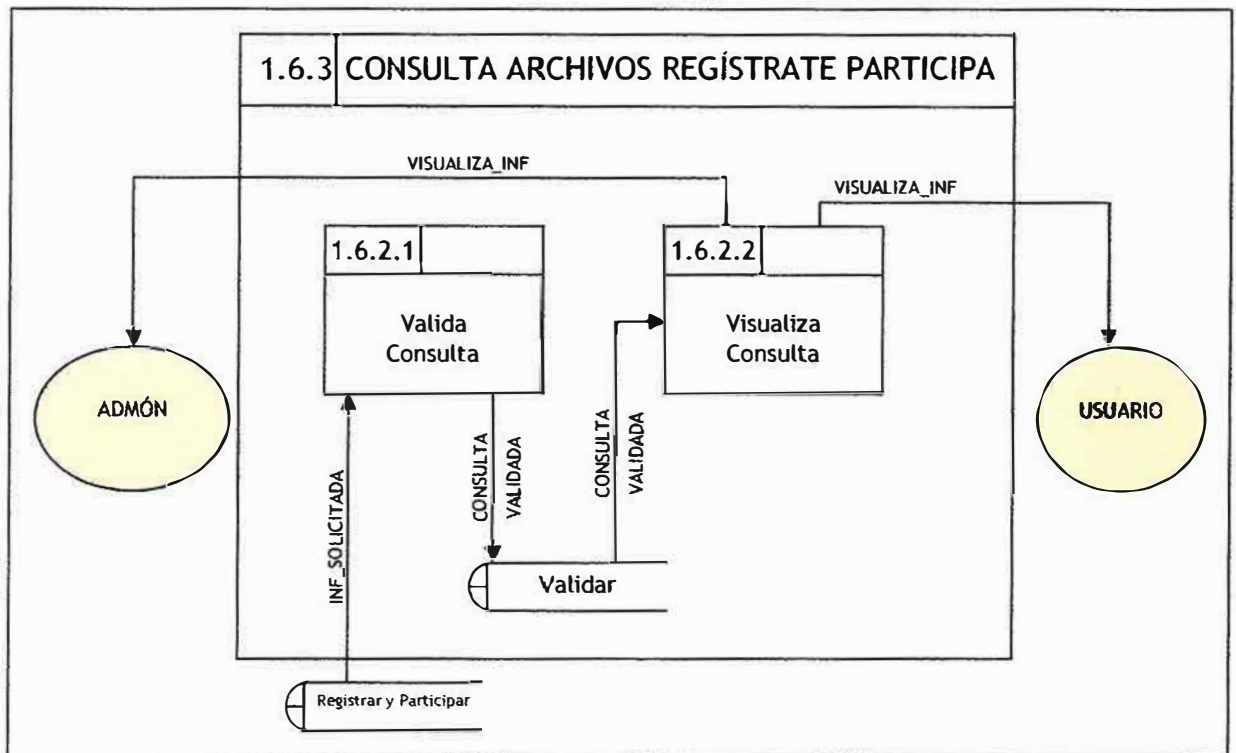


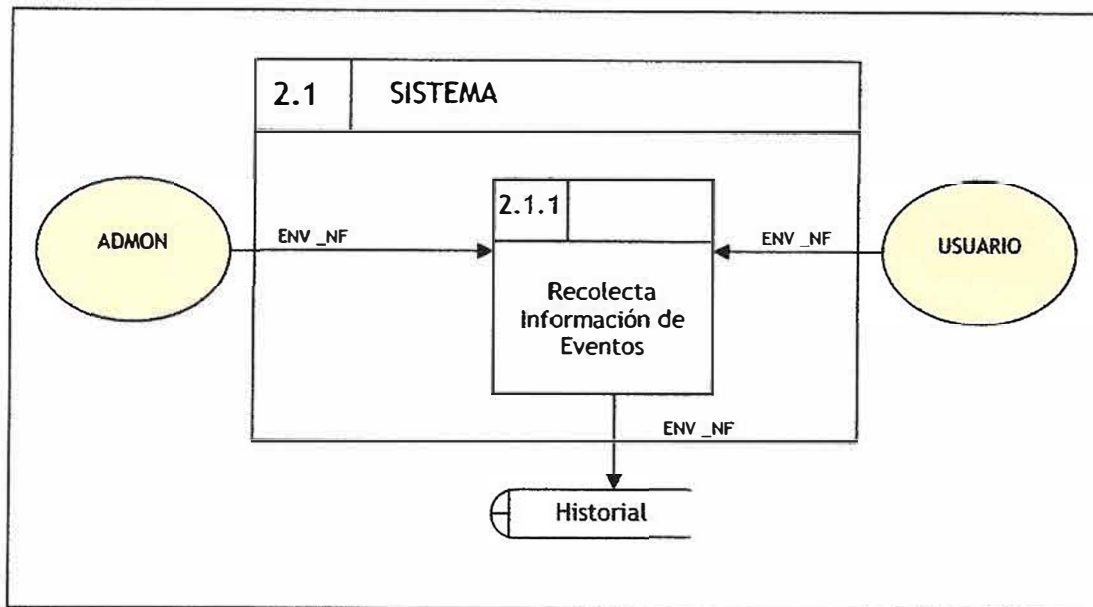
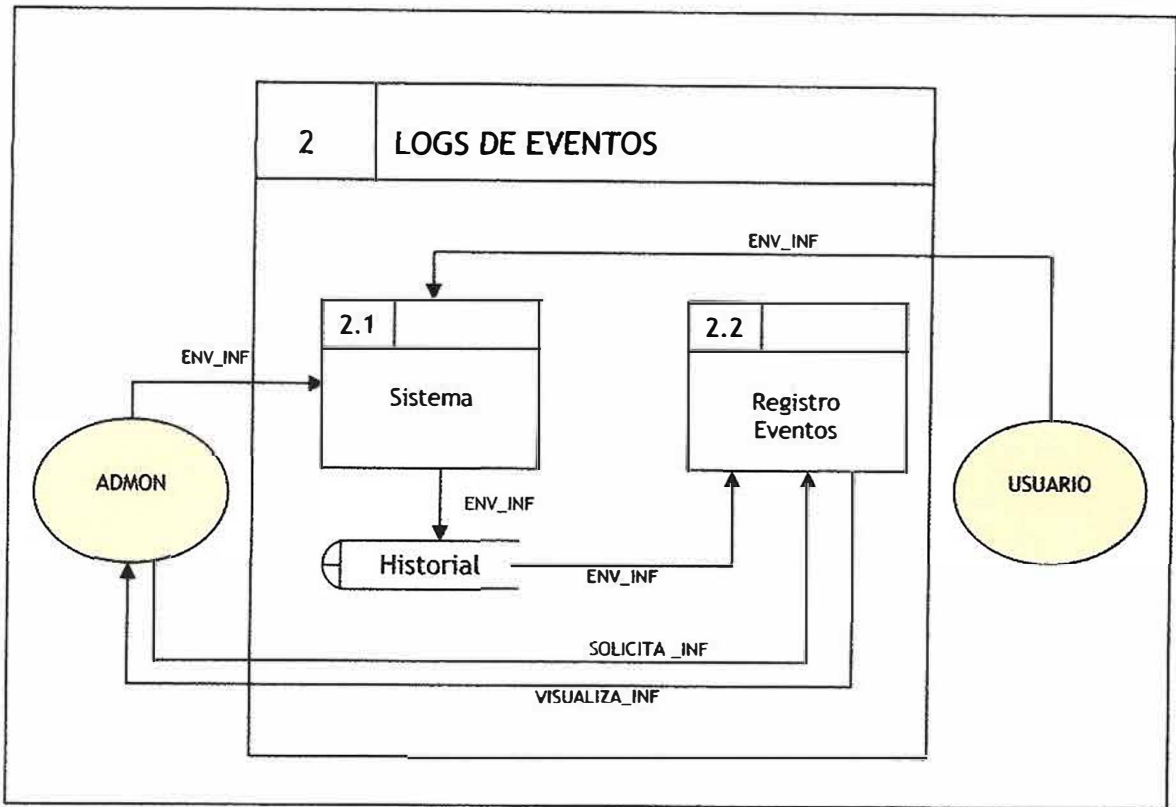


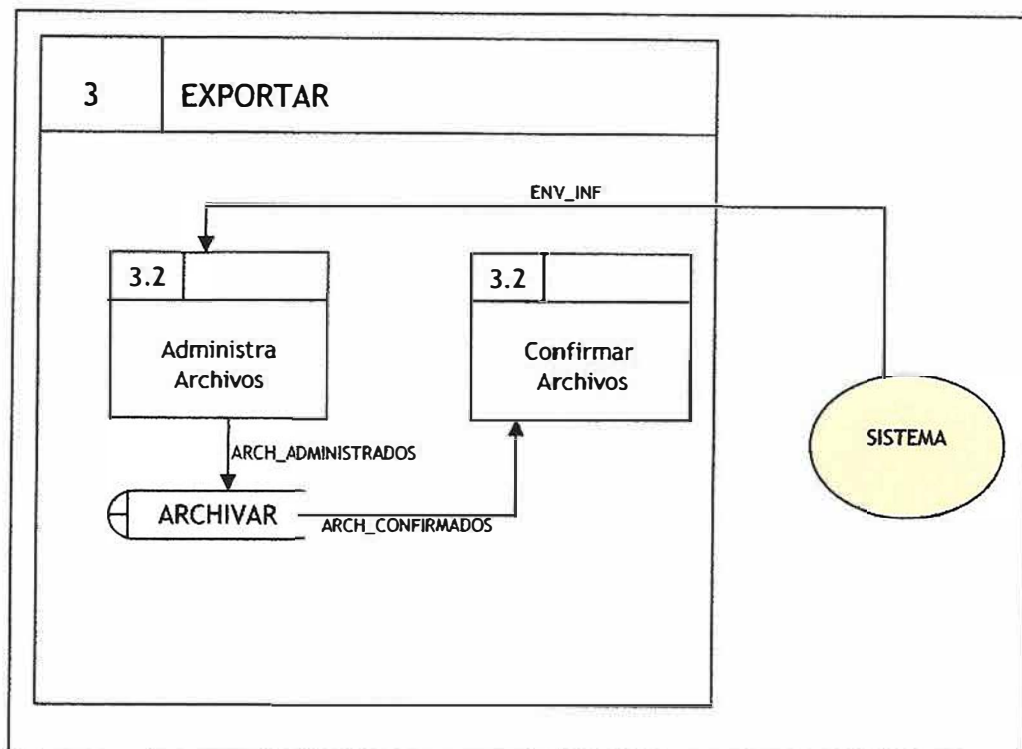
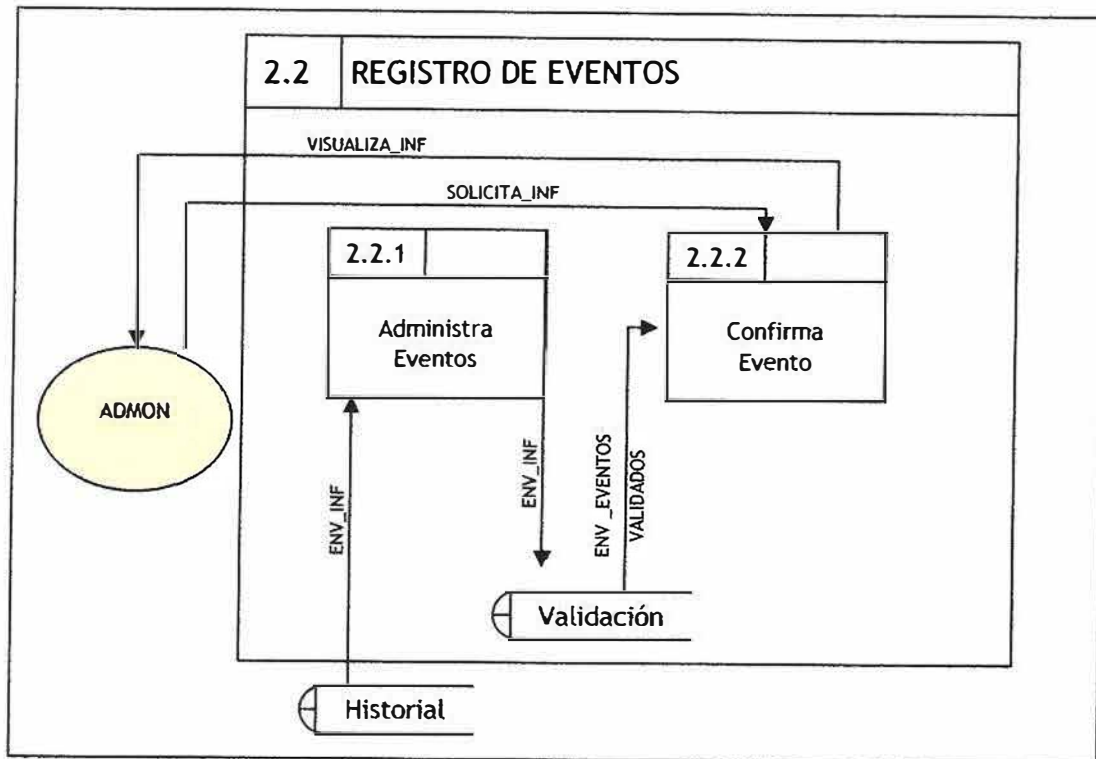


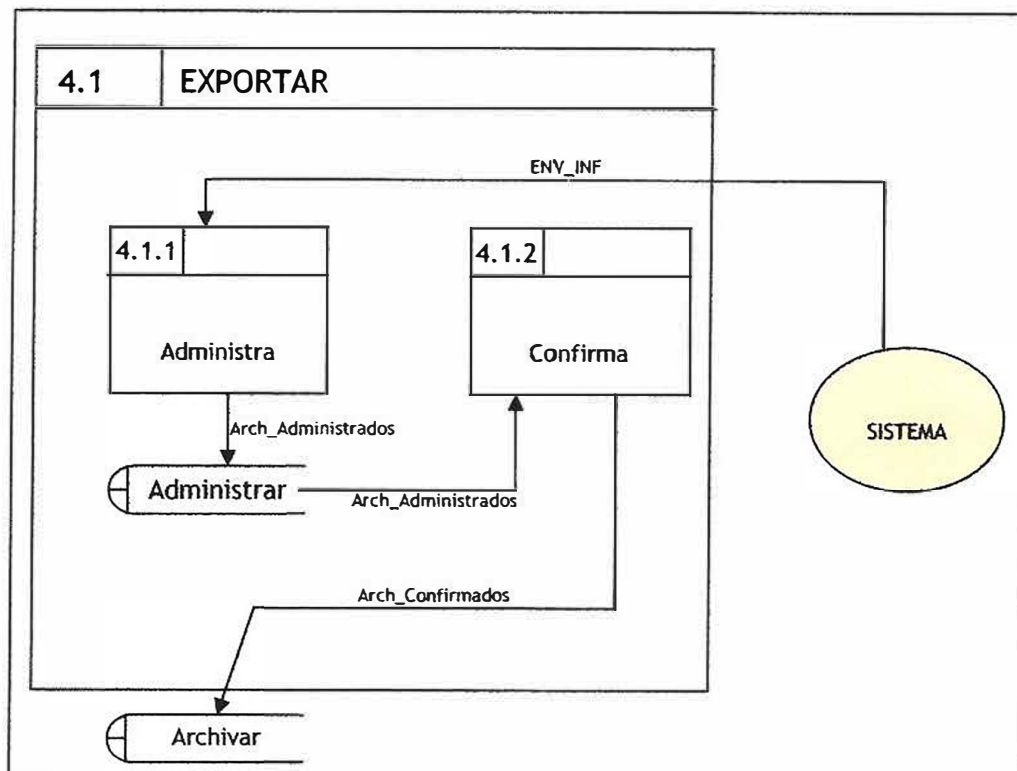
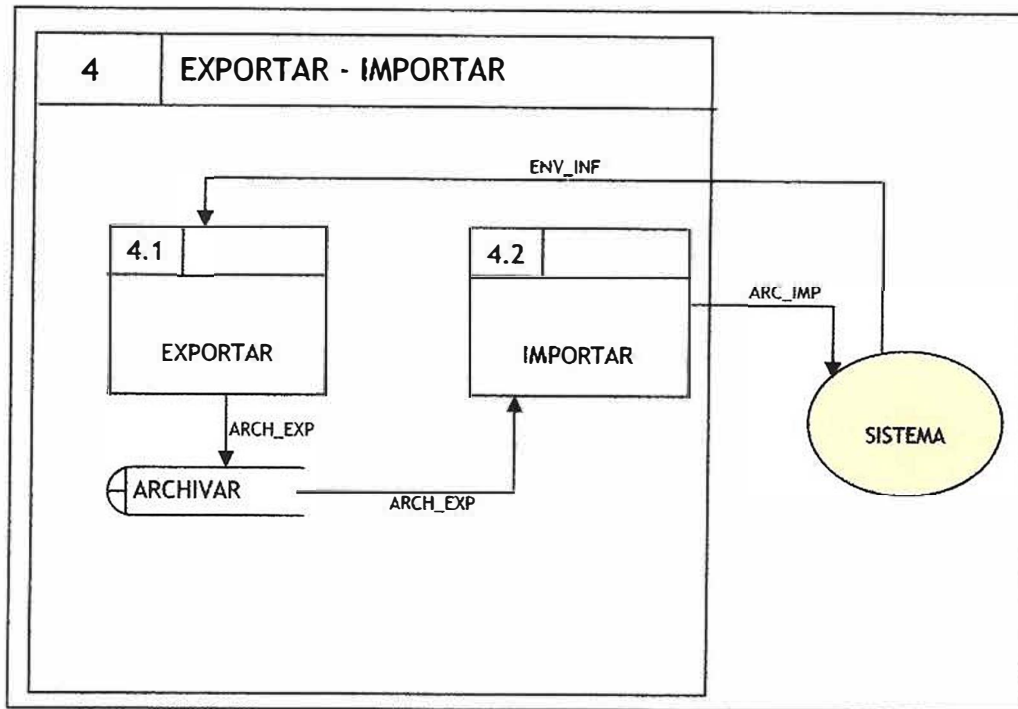


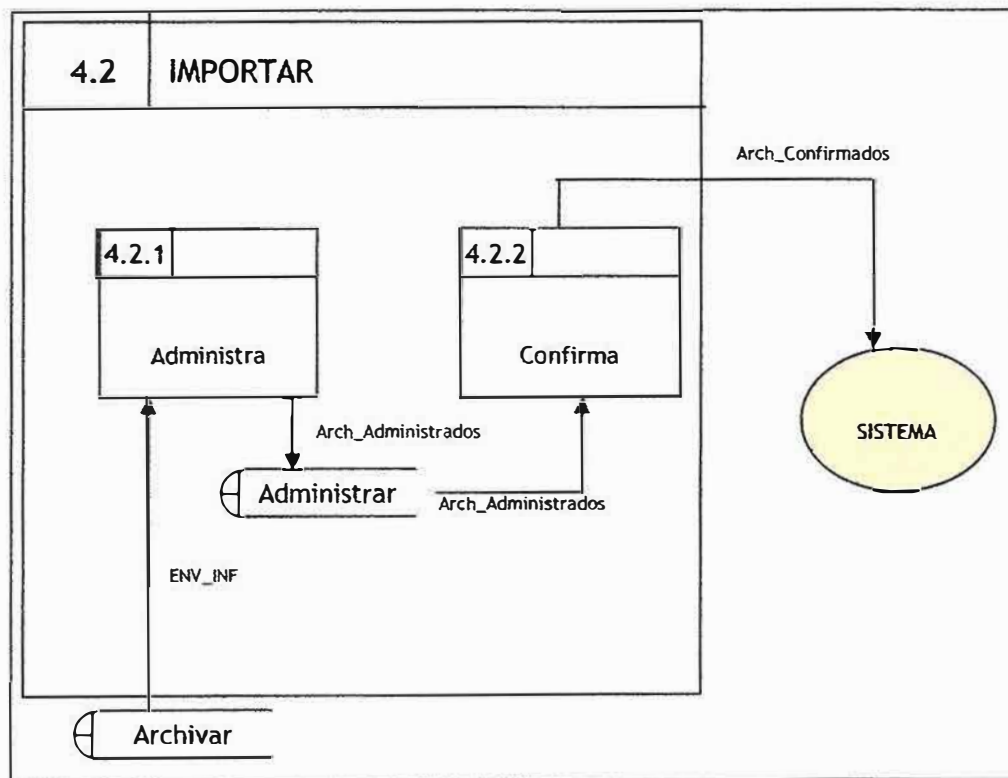












10.2 DICCIONARIO DE DATOS

10.2.1 Procesos

Representación Gráfica del Proceso:

Nivel: 0

Numero	
Nombre del Proceso	

Proceso: Sitio Web

Nombre Proceso: Sitio Web. Resumen Lógico: Se procesa la información que será almacenada en el sitio Web y se actualiza en las bases de datos. Flujos que entran: ENV_ARCH, ENV_INF Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO).

Nivel: 1.1 SECRETARÍAS

Proceso: Valida Archivos Secretarias 1.1.1

Nombre Proceso: Valida Archivos Secretarias. Resumen Lógico: Se validan los archivos de las Secretarías enviados por el administrador. Flujos que entran: ENV_INF. Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS.

Proceso: Consulta Archivos Secretarías 1.1.2

Nombre Proceso: Consulta Archivos Secretarías. Resumen Lógico: Una vez sean validados los archivos de las secretarias, se permitirá consultar la información consignada en ellos. Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)
--

Nivel: VALIDA ARCHIVOS SECRETARIAS 1.1.1

Proceso: Confirma Validar Archivos 1.1.1.1

Nombre Proceso: Confirma Validar Archivos. Resumen Lógico: El administrador confirma que el archivo enviado es correcto, por lo tanto es valido para ser actualizado.
--

Flujos que entran: ENV_INF
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Proceso: Actualiza Archivos 1.1.1.2

Nombre Proceso: Actualiza Archivos.
Resumen Lógico: Una vez confirmados los archivos son actualizados por el administrador para poder ser consultados por el usuario.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel: CONSULTA ARCHIVOS SECRETARIAS 1.1.2

Proceso: Valida Consulta 1.1.2.1

Nombre Proceso: Valida Consulta.
Resumen Lógico: Se valida la consulta realizada por el usuario a los archivos actualizados.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA

Proceso: Visualiza Consulta 1.1.2.2

Nombre Proceso: Visualiza Consulta.
Resumen Lógico: De ser validada la consulta del usuario se le permitirá visualizar la información consignada en los archivos de las secretarías.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA
Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: 1.2 NOTICIAS

Proceso: Valida Archivos Noticias 1.2.1

Nombre Proceso: Valida Archivos Noticias.
Resumen Lógico: Se validan los archivos de las Noticias enviados por el administrador.
Flujos que entran: ENV_INF
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Proceso: Consulta Archivos Noticias 1.2.2

Nombre Proceso: Consulta Archivos Noticias.
Resumen Lógico: Una vez sean validados los archivos de las noticias, se permitirá consultar la información consignada en ellos.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS
Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: VALIDA ARCHIVOS NOTICIAS 1.2.1

Proceso: Confirma Validar Archivos 1.2.1.1

Nombre Proceso: Confirma Validar Archivos.
Resumen Lógico: El administrador confirma que el archivo enviado es correcto, por lo tanto es valido para ser actualizado.
Flujos que entran: ENV_INF
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Proceso: Actualiza Archivos 1.2.1.2

Nombre Proceso: Actualización Archivos.
Resumen Lógico: Una vez confirmados los archivos son actualizados por el administrador para poder ser consultados por el usuario.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel: CONSULTA ARCHIVOS NOTICIAS 1.2.2

Proceso: Valida Consulta 1.2.2.1

Nombre Proceso: Valida Consulta.
Resumen Lógico: Se valida la consulta realizada por el usuario a los archivos actualizados.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA

Proceso: Visualiza Consulta 1.2.2.2

Nombre Proceso: Visualiza Consulta.
Resumen Lógico: De ser validada la consulta del usuario se le permitirá visualizar la información consignada en los archivos.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA
Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: 1.3 CONVOCATORIAS

Proceso: Valida Archivos Convocatorias 1.3.1

Nombre Proceso: Valida Archivos Convocatorias.

Resumen Lógico: Se validan los archivos de las Convocatorias enviados por el administrador.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Proceso: Consulta Archivos Convocatorias 1.3.2

Nombre Proceso: Consulta Archivos Convocatorias.

Resumen Lógico: Una vez sean validados los archivos de las convocatorias, se permitirá consultar la información consignada en ellos.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: VALIDA ARCHIVOS CONVOCATORIAS 1.3.1

Proceso: Confirma Validar Archivos 1.3.1.1

Nombre Proceso: Confirma Validar Archivos.

Resumen Lógico: El administrador confirma que el archivo enviado es correcto, por lo tanto es valido para ser actualizado.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Proceso: Actualiza Archivos 1.3.1.2

Nombre Proceso: Actualiza Archivos.

Resumen Lógico: Una vez confirmados los archivos son actualizados por el administrador para poder ser consultados por el usuario.

Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel: CONSULTA ARCHIVOS CONVOCATORIAS 1.3.2

Proceso: Valida Consulta 1.3.2.1

Nombre Proceso: Valida Consulta.

Resumen Lógico: Se valida la consulta realizada por el usuario a los archivos actualizados.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS

Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA

Proceso: Visualiza Consulta 1.3.2.2

Nombre Proceso: Visualiza Consulta.

Resumen Lógico: De ser validada la consulta del usuario se le permitirá visualizar la información consignada en los archivos.

Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: 1.4 SISBEN

Proceso: Valida Archivos Sisben 1.4.1

Nombre Proceso: Valida Archivos Sisben.

Resumen Lógico: Se validan los archivos del Sisben enviados por el administrador.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Proceso: Solicita Archivos Sisben 1.4.2

Nombre Proceso: Solicita Archivos Sisben.

Resumen Lógico: El usuario solicita la información consignada en los archivos validados por el administrador.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS, SOLICITA_INF

Flujos que salen: INF_SOLICITADA

Proceso: Consulta Archivos Sisben 1.4.3

Nombre Proceso: Consulta Archivos Sisben.

Resumen Lógico: Una vez sean validados los archivos del Sisben, se permitirá consultar la información consignada en ellos.

Flujos que entran: INF_SOLICITADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: VALIDA ARCHIVOS SISBEN 1.4.1

Proceso: Confirma Validar Archivos 1.4.1.1

Nombre Proceso: Confirma Validar Archivos.

Resumen Lógico: El administrador confirma que el archivo enviado es correcto, por lo tanto es valido para ser actualizado.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Proceso: Actualiza Archivos 1.4.1.2

Nombre Proceso: Actualiza Archivos.

Resumen Lógico: Una vez confirmados los archivos son actualizados por el administrador para poder ser consultados por el usuario.

Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel: SOLICITA ARCHIVOS SISBEN 1.4.2

Proceso: Recolecta de Información Validada 1.4.2.1

Nombre Proceso: Recolecta de Información Validada.

Resumen Lógico: Se recolecta la información validada.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS, SOLICITA_INF

Flujos que salen: INF_ SOLICITADA

Nivel: CONSULTA ARCHIVOS SISBEN 1.4.3

Proceso: Valida Consulta 1.4.3.1

Nombre Proceso: Valida Consulta.

Resumen Lógico: Se valida la consulta realizada por el usuario a los archivos del Sisben.

Flujos que entran: INF_ SOLICITADA

Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA

Proceso: Visualiza Consulta 1.4.3.2

Nombre Proceso: Visualiza Consulta.

Resumen Lógico: De ser validada la consulta del usuario se le permitirá visualizar la información consignada en los archivos.

Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: 1.5 DIRECTORIO TELEFÓNICO

Proceso: Valida Archivos Telefónicos 1.5.1

Nombre Proceso: Valida Archivos Telefónicos.

Resumen Lógico: Se validan los archivos del directorio telefónico enviados por el administrador.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Proceso: Solicita Archivos Telefónicos 1.5.2

Nombre Proceso: Solicita Archivos Telefónicos.

Resumen Lógico: El usuario solicita la información consignada en los archivos validados por el administrador.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS, SOLICITA_INF

Flujos que salen: INF_SOLICITADA

Proceso: Consulta Archivos Telefónicos 1.5.3

Nombre Proceso: Consulta Archivos Telefónicos.

Resumen Lógico: Una vez sean validados los archivos del directorio telefónico, se permitirá consultar la información consignada en ellos.

Flujos que entran: INF_SOLICITADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: VALIDA ARCHIVOS TELEFÓNICOS 1.5.1

Proceso: Confirma Validar Archivos 1.5.1.1

Nombre Proceso: Confirma Validar Archivos.

Resumen Lógico: El administrador confirma que el archivo enviado es correcto, por lo tanto es válido para ser actualizado.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA



Proceso: Actualiza Archivos 1.5.1.2

Nombre Proceso: Actualiza Archivos.

Resumen Lógico: Una vez confirmados los archivos son actualizados por el administrador para poder ser consultados por el usuario.

Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel: SOLICITA INFORMACIÓN TELEFÓNICA 1.5.2

Proceso: Recolecta de Información Validada 1.5.2.1

Nombre Proceso: Recolecta de Información Validada.

Resumen Lógico: Se recolecta la información validada.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS, SOLICITA_INF

Flujos que salen: INF_ SOLICITADA

Nivel: CONSULTA ARCHIVOS TELEFÓNICOS 1.5.3

Proceso: Valida Consulta 1.5.3.1

Nombre Proceso: Valida Consulta.

Resumen Lógico: Se valida la consulta realizada por el usuario a los archivos del directorio telefónico.

Flujos que entran: INF_ SOLICITADA

Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA

Proceso: Visualiza Consulta 1.5.3.2

Nombre Proceso: Visualiza Consulta.

Resumen Lógico: De ser validada la consulta del usuario se le permitirá visualizar la información consignada en los archivos.

Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: 1.6 REGÍSTRATE Y PARTICIPA

Proceso: Valida Archivos Regístrate Participa 1.6.1

Nombre Proceso: Valida Archivos Regístrate Participa.

Resumen Lógico: Se validan los archivos de regístrate y participa enviados por el administrador.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Proceso: Solicita Archivos Regístrate Participa 1.6.2

Nombre Proceso: Solicita Archivos Regístrate Participa

Resumen Lógico: El usuario solicita la información consignada en los archivos validados por el administrador.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS, SOLICITA_INF

Flujos que salen: INF_SOLICITADA

Proceso: Consulta Archivos Regístrate Participa 1.6.3

Nombre Proceso: Consulta Archivos Regístrate Participa.

Resumen Lógico: Una vez sean validados los archivos de regístrate y participa, se permitirá consultar la información consignada en ellos.

Flujos que entran: INF_SOLICITADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: VALIDA ARCHIVOS REGÍSTRATE PARTICIPA 1.6.1

Proceso: Confirma Validar Archivos 1.6.1.1

Nombre Proceso: Confirma Validar Archivos.

Resumen Lógico: El administrador confirma que el archivo enviado es correcto, por lo tanto es válido para ser actualizado.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Proceso: Actualiza Archivos 1.6.1.2

Nombre Proceso: Actualiza Archivos.

Resumen Lógico: Una vez confirmados los archivos son actualizados por el administrador para poder ser consultados por el usuario.

Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA

Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel: SOLICITA ARCHIVOS REGÍSTRATE Y PARTICIPA 1.6.2

Proceso: Recolecta de Información Validada 1.6.2.1

Nombre Proceso: Recolecta de Información Validada

Resumen Lógico: Se recolecta la información validada.

Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS, SOLICITA_INF

Flujos que salen: INF_ SOLICITADA

Nivel: CONSULTA ARCHIVOS REGÍSTRATE PARTICIPA 1.6.3

Proceso: Valida Consulta 1.6.3.1

Nombre Proceso: Valida Consulta.

Resumen Lógico: Se valida la consulta realizada por el usuario a los archivos de regístrate y participa.

Flujos que entran: INF_ SOLICITADA

Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA

Proceso: Visualiza Consulta 1.6.3.2

Nombre Proceso: Visualiza Consulta.

Resumen Lógico: De ser validada la consulta del usuario se le permitirá visualizar la información consignada en los archivos.

Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.), VISUALIZA_INF (USUARIO)

Nivel: 2

Proceso: Logs de eventos

Nombre Proceso: Logs de eventos.

Resumen Lógico: Se procesa la información que será almacenada en el Logs de eventos y se actualiza en las bases de datos.

Flujos que entran: ENV_INF,

Flujos que salen: VISUALIZA_INF (ADMÓN.).

Nivel: Sistema 2.1

Proceso: Sistema 2.1

Nombre Proceso: Sistema.

Resumen Lógico: Se recibe la información de los eventos realizados por el administrador y por los usuarios.

Flujos que entran: ENV_INF.

Flujos que salen: ENV_INF.

Nivel: Sistema 2.1

Proceso: Recolecta información de eventos 2.1.1

Nombre Proceso: Recolecta información de eventos

Resumen Lógico: Una vez el administrador o el usuarios generen eventos en el sistema estos serán recolectados en la base de datos historial.

Flujos que entran: ENV_INF

Flujos que salen: ENV_INF

Nivel: REGISTRO DE EVENTOS 2.2

Proceso: Registro de Eventos 2.2

Nombre Proceso: Registro de Eventos

Resumen Lógico: Se encarga de administrar los eventos que fueron generados por el sistema, además de esto le permite visualizar al administrador los eventos de ocurrencia en el sistema.

Flujos que entran: ENV_INF, SOLICITA_INF

Flujos que salen: VISUALIZA_INF



Nivel: REGISTRO DE EVENTOS 2.2

Proceso: Administra de eventos 2.2.1

Nombre Proceso: Administra de eventos Resumen Lógico: Organiza y ordena los eventos generados por el sistema. Flujos que entran: ENV_INF Flujos que salen: ENV_INF

Proceso: Confirma Eventos 2.2.2

Nombre Proceso: Confirma Eventos Resumen Lógico: una vez han sido organizados los eventos, quedan a disposición de ser auditados por el administrador. Flujos que entran: ENV_EVENTOS_INF Flujos que salen: VISUALIZA_INF
--

Nivel: 3

Proceso: Exportar - Importar

Nombre Proceso: Exportar, Importar Resumen Lógico: Envía archivos a la base de datos los cuales son guardados en la misma. Flujos que entran: ENV_INF. Flujos que salen: ENV_INF.
--

Nivel: 3.1

Proceso: Exportar 3.1

Nombre Proceso: Exportar. Resumen Lógico: se seleccionan las tablas a exportar y están son guardadas en unos archivos los cuales contendrán el nombre de la tabla. Flujos que entran: ENV_INF. Flujos que salen: ENV_INF.
--

Nivel: 3.1

Proceso: Administrar Archivos 3.1.1

Nombre Proceso: Administrar Archivos

Resumen Lógico: Una vez el sistema envía los archivos estos son administrados y ordenados para ser confirmados por el sistema.

Flujos que entran: EVN_INF

Flujos que salen: ARCH_ADMINISTRADOS.

Proceso: Confirmar Archivos 3.1.2

Nombre Proceso: ConfirmarArchivos

Resumen Lógico: Una vez los archivos son confirmados como administrados por el sistema quedan listos para ser almacenados en la base de datos correspondiente.

Flujos que entran: ARCH_ADMINISTRADOS

Flujos que salen: ARCH_CONFIRMADOS.

Nivel: 3.2

Proceso: Importar 3.2

Nombre Proceso: Importar

Resumen Lógico: se selecciona la tabla a donde se van a importar los datos y estos son guardados en la tabla de la base de datos seleccionada.

Flujos que entran: ENV_INF, SOLICITA_INF

Flujos que salen: VISUALIZA_INF

Proceso: Administrar Archivos 3.2.1

Nombre Proceso: Administrar Archivos

Resumen Lógico: Una vez el sistema envía los archivos estos son administrados y ordenados para ser confirmados por el sistema.

Flujos que entran: EVN_INF

Flujos que salen: ARCH_ADMINISTRADOS.

Proceso: Confirmar Archivos 3.2.2

Nombre Proceso: ConfirmarArchivos

Resumen Lógico: Una vez los archivos son confirmados como administrados por el sistema quedan listos para ser almacenados en la base de datos correspondiente.

Flujos que entran: ARCH_ADMINISTRADOS

Flujos que salen: ARCH_CONFIRMADOS.

10.2.2 Flujos

Nivel 0

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Secretarias.
Procesos a los que entra: Secretarias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de las Secretarias que será visualizada por el administrador.
Procesos de los que sale: Secretarias

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de las Secretarias que será visualizada por el usuario.
Procesos de los que sale: Secretarias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Noticias.
Procesos a los que entra: Noticias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de las Noticias que será visualizada por el administrador.
Procesos de los que sale: Noticias

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de las Noticias que será visualizada por el usuario.
Procesos de los que sale: Noticias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Convocatorias.
Procesos a los que entra: Convocatorias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de las Convocatorias que será visualizada por el administrador.
Procesos de los que sale: Convocatorias

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de las Convocatorias que será visualizada por el usuario.
Procesos de los que sale: Convocatorias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Sisben.
Procesos a los que entra: Sisben

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información del Sisben que será visualizada por el administrador.
Procesos de los que sale: Sisben

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: contiene los datos personales del usuario que son ingresados para poder obtener la información relacionada con su estado en el Sisben.
Procesos a los que entra: sisben

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información del Sisben que será visualizada por el usuario.
Procesos de los que sale: Sisben

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Directorio Telefónico.
Procesos a los que entra: Directorio Telefónico

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información del Directorio Telefónico que será visualizada por el administrador.
Procesos de los que sale: Directorio Telefónico

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los datos de la persona de la cual el usuario necesita obtener información telefónica.
Procesos a los que entra: Directorio Telefónico

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información del Directorio Telefónico que será visualizada por el usuario.
Procesos de los que sale: Directorio Telefónico

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Regístrate y Participa.
Procesos a los que entra: Regístrate y Participa

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de Regístrate y Participa que será visualizada por el administrador.
Procesos de los que sale: Regístrate y Participa

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: contiene los datos personales del usuario a través de los cuales se le permite participar en las encuestas y/o sugerencias publicadas en el proceso Regístrate y Participa.
Procesos a los que entra: Regístrate y Participa

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de Regístrate y Participa que será visualizada por el usuario.
Procesos de los que sale: Regístrate y Participa

NIVEL 1.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que serán registrados por el administrador en el proceso Secretarias.
Procesos a los que entra: Valida Archivos Secretarias
Procesos de los que sale: Valida Archivos Secretarias

Nombre estructura: Secretarias
Descripción campo: Almacena la información referente a las Secretarias del Municipio de Santo Tomás.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos que serán validados por el administrador para ser consultados por el usuario.
Procesos a los que entra: Consulta Archivos Secretarias
Procesos de los que sale: Valida Archivos Secretarias



Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA INFORMACIÓN
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el usuario.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Secretarias.

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA INFORMACIÓN
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el administrador.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Secretarias.

NIVEL 1.1.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos ha confirmar por el administrador.
Procesos a los que entra: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VALIDACIÓN CONFIRMADA
Descripción: Contiene los archivos que han sido confirmados por el administrador.
Procesos a los que entra: Confirma Validación Archivos
Procesos de los que sale: Actualiza Archivos

Nombre estructura: Confirmar.
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos de las Secretarias que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: VALIDACIÓN CONFIRMADA
Descripción: Contiene los archivos que serán validados para ser actualizados por el administrador.
Procesos a los que entra: Actualiza Archivos
Procesos de los que sale: Confirma Validación Archivos

NIVEL 1.1.2

Nombre estructura: Secretarias.
Descripción campo: Almacena la información referente a las Secretarias del Municipio de Santo Tomás.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador.
Procesos a los que entra: Valida Consulta

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: CONSULTA VALIDADA
Descripción: Contiene archivos de consulta validada.
Procesos a los que entra: Visualiza Consulta
Procesos de los que sale: Valida Consulta

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo Es la persona que interactúa con el sitio Web
Nombre del flujo: VISUALIZACION_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser consultados por el usuario.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZACION_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser consultados.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

NIVEL 1.2

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que serán registrados por el administrador en el proceso Noticias.
Procesos a los que entra: Valida Archivos Noticias

Nombre estructura: Noticias.
Descripción campo: Almacena la información referente a las noticias.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos que serán validados por el administrador para ser consultados por el usuario.
Procesos a los que entra: Consulta Archivos Noticias
Procesos de los que sale: Valida Archivos Noticias

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA INFORMACIÓN
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser consultados por el usuario.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Noticias

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA INFORMACIÓN
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Noticias

NIVEL 1.2.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos ha confirmar por el administrador.
Procesos a los que entra: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Confirmar.
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos de las Secretarías que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Descripción: Contiene los archivos que han sido confirmados por el administrador.
Procesos a los que entra: Actualiza Archivos
Procesos de los que sale: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Confirmar.
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos de las Secretarías que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos que serán validados para ser actualizados por el administrador.
Procesos de los que sale: Actualiza Archivos

NIVEL 1.2.2

Nombre estructura: Noticias.
Descripción campo: Almacena la información referente a las noticias.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador.
Procesos a los que entra: Valida Consulta

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: CONSULTA VALIDADA
Descripción: Contiene archivos de consulta validada.
Procesos a los que entra: Visualiza Consulta
Procesos de los que sale: Valida Consulta

Nombre estructura: usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el usuario.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nombre estructura: Confirmar.
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos de las Secretarías que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: VALIDACIÓN CONFIRMADA
Descripción: Contiene los archivos que han sido confirmados por el administrador.
Procesos a los que entra: Actualiza Archivos
Procesos de los que sale: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Convocatorias.
Descripción campo: Almacena la información acerca de las Convocatorias
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador para ser consultados por el usuario.
Procesos de los que sale: Actualiza Archivos

NIVEL 1.3.2

Nombre estructura: Convocatorias.
Descripción campo: Almacena la información acerca de las Convocatorias.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS.
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador para ser consultados por el usuario.
Procesos a los que entra: Valida Consulta.

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información de la consulta validada.
Nombre del flujo: CONSULTA VALIDADA
Descripción: Contiene archivos de consulta validada.
Procesos a los que entra: Visualiza Consulta
Procesos de los que sale: Valida Consulta

Nombre estructura: Usuario
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos de consulta que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el usuario.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

NIVEL 1.4

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que serán validados para poder ser registrados por el administrador en el proceso Sisben.
Procesos a los que entra: Valida Archivos Sisben

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos del Sisben que han sido validados.
Procesos a los que entra: Solicita Información Sisben.
Procesos de los que sale: Valida Archivos Sisben.

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF
Descripción: Contiene la información del Sisben que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Solicita Información Sisben.

Nombre estructura: Sisben.
Descripción campo: Almacena información referente al sisben.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información del Sisben que fue solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Consulta Archivos Sisben.
Procesos de los que sale: Solicita Información Sisben.

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información que ha sido requerida por el usuario y que ahora podrá ser visualizada por el mismo.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Sisben

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información que ha sido requerida por el usuario y que ahora podrá ser visualizada.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Sisben.

NIVEL 1.4.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que serán confirmados el administrador.
Procesos a los que entra: Confirma Validar Archivos.

Nombre estructura: confirmar
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos del sisben que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: VALIDACION CONFIRMADA
Descripción: Contiene los archivos que han sido confirmados por el administrador.
Procesos a los que entra: Actualiza Archivos
Procesos de los que sale: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos del Sisben que han sido validados.
Procesos de los que sale: Actualiza Archivos

NIVEL 1.4.2

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF
Descripción: Contiene la información del Sisben que ha sido solicitada por el usuario.
Contiene la información que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Recolecta Información Valida

Nombre estructura: Sisben.
Descripción campo: Almacena información solicitada referente al Sisben.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos de los que sale: Recolecta Información Valida.

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos del Sisben que han sido validados.
Procesos de los que salen: Recolecta Información Valida

NIVEL 1.4.3

Nombre estructura: Sisben.
Descripción campo: Almacena información referente al sisben.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Valida consulta

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada referente al Sisben.
Nombre del flujo: CONSULTA VALIDADA
Descripción: Contiene las consultas validadas.
Procesos a los que entra: visualiza consulta.
Procesos de los que sale: valida consulta.

Nombre estructura: usuario
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el usuario.
Procesos de los que salen: Visualiza Consulta.

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta.

NIVEL 1.5

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que serán validados para poder ser registrados por el administrador en el proceso Directorio Telefónico.
Procesos a los que entra: Valida Archivos Telefónico

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos del Directorio Telefónico que han sido validados.
Procesos a los que entra: Solicita información Telefónica
Procesos de los que sale: Valida Archivos Telefónicos

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF
Descripción: Contiene la información que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Solicita Información Telefónica

Nombre estructura: Directorio.
Descripción campo: Almacena información referente al Directorio.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que fue solicitada por el usuario y que ahora podrá ser consultada por el mismo.
Procesos a los que entra: Consulta Archivos Telefónicos
Procesos de los que sale: Solicita Información Telefónica

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información que ha sido requerida por el usuario y ahora puede ser visualizada por el mismo.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos telefónicos

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos telefónicos



NIVEL 1.5.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que ha confirmado el administrador.
Procesos a los que entra: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Confirmar
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos del directorio telefónico que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: VALIDACION CONFIRMADA
Descripción: Contiene los archivos que han sido confirmados por el administrador.
Procesos a los que entra: Actualiza Archivos
Procesos a los que salen: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos del Directorio Telefónico que han sido validados.
Procesos de los que sale: Actualiza Archivos

NIVEL 1.5.2

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF
Descripción: Contiene la información del Directorio Telefónico que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Recolecta Información Telefónica.

Nombre estructura: Directorio.
Descripción campo: Almacena información referente al Directorio.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que fue solicitada por el usuario.
Procesos de los que sale: Recolecta Información Telefónica.

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos del Directorio Telefónico que han sido validados.
Procesos de los que sale: Recolecta Información Telefónica

NIVEL 1.5.3

Nombre estructura: Directorio.
Descripción campo: Almacena información referente al Directorio Telefónico.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que fue solicitada por el usuario.
Procesos de los que entra: Valida Consulta
Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: CONSULTA VALIDADA
Descripción: Contiene las consultas validadas.
Procesos a los que entra: Visualiza Consulta
Procesos de los que sale: Valida Consulta

Nombre estructura: Usuario
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el usuario.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

NIVEL 1.6

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que serán validados para poder ser registrados por el administrador en el proceso Regístrate y Participa.
Procesos a los que entra: Valida Archivos Regístrate Participa

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos de Regístrate y Participa que han sido validados.
Procesos a los que entra: Solicita Archivos Regístrate Participa
Procesos de los que sale: Valida Archivos Regístrate Participa

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF
Descripción: Contiene la información que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos a los que entra: Solicita Archivos Regístrate Participa

Nombre estructura: Directorio.
Descripción campo: Almacena información referente a Regístrate y Participa.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que fue solicitada por el usuario y que ahora podrá ser consultada por el mismo.
Procesos a los que entra: Consulta Archivos Regístrate Participa
Procesos de los que sale: Solicita Archivos Regístrate Participa

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información que ha sido requerida por el usuario y ahora puede ser visualizada por el mismo.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Regístrate Participa

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Consulta Archivos Regístrate Participa

NIVEL 1.6.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene los archivos que ha confirmado el administrador.
Procesos a los que entra: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Confirmar
Descripción campo: Almacena la confirmación de los archivos de Regístrate y Participa que han sido validados por el admón.
Nombre del flujo: VALIDACIÓN CONFIRMADA
Descripción: Contiene los archivos que han sido confirmados por el administrador.
Procesos a los que entra: Actualiza Archivos
Procesos a los que salen: Confirma Validar Archivos

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene archivos de Regístrate y Participa que han sido validados.
Procesos de los que sale: Actualiza Archivos

NIVEL 1.6.2

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: ARCHIVOS VALIDADOS
Descripción: Contiene los archivos validados.
Procesos a los que entra: Recolecta Información Regístrate Participa

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_ INF
Descripción: Contiene la información que ha sido solicitada por el usuario.
Procesos de los que sale: Recolecta Información Regístrate Participa

Nombre estructura: Regístrate Participa.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: INF _ SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que fue solicitada por el usuario.
Procesos de los que sale: Recolecta Información Regístrate Participa

NIVEL 1.6.3

Nombre estructura: Regístrate Participa.
Descripción campo: Almacena información referente al Regístrate Participa.
Nombre del flujo: INF_SOLICITADA
Descripción: Contiene la información que fue solicitada por el usuario.
Procesos de los que entra: Valida Consulta

Nombre estructura: Validar.
Descripción campo: Almacena la información validada.
Nombre del flujo: CONSULTA VALIDADA
Descripción: Contiene las consultas validadas.
Procesos a los que entra: Visualiza Consulta
Procesos de los que sale: Valida Consulta

Nombre estructura: Usuario
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados por el usuario.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene los archivos que han sido validados por el administrador y que ahora podrán ser visualizados.
Procesos de los que sale: Visualiza Consulta

Nivel 2

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: El administrador envía la información que será registrada en el proceso Logs de eventos.
Procesos a los que entra: Registro de eventos
Procesos a los que salen: Sistema

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF
Descripción: Contiene la información de los eventos registrados en el logs que será visualizada por el administrador.
Procesos a los que salen: Registro de eventos

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF.
Descripción: Solicita información que han ocurrido en el sistema.
Procesos a los que entra: Registro eventos

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Contiene la información que es enviada por el usuario.
Procesos a los que entra: Sistema

Nivel 2.1

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF.
Descripción: Envía los eventos que han sido generados por el administrador para ser recolectados.
Procesos a los que entra: Recolecta información eventos
Estructura: Admón.

Nombre estructura: Usuario.
Descripción campo: Es la persona que interactúa con el Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF
Descripción: Envía los eventos que han sido generados por el usuario para ser recolectados.
Procesos a los que entra: Recolecta información eventos
Estructura: Usuario.

Nivel 2.2

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: VISUALIZA_INF.
Descripción: permite visualizar los eventos que han sido generados por el administrador y por los usuarios.
Procesos a los que salen: Confirma eventos

Nombre estructura: Admón.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: SOLICITA_INF.
Descripción: Solicita la información de los eventos que han sido generados por el administrador y por los usuarios.
Procesos a los que entra: Confirma eventos

Nivel 3

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de suministrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF.
Descripción: El sistema envía la información que será guardada en los Procesos de exportar e importar.
Procesos a los que entra: Exportar

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de suministrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ARCH_EXP.
Descripción: El sistema envía la información que será guardada en los Procesos de exportar.
Procesos a los que entra: Importar
Procesos a los que salen: Exportar

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de suministrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ARCH_IMP.
Descripción: El sistema envía la información que ha sido importada por el sistema.
Procesos a los que salen: Importar

Nivel 3.1

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF.
Descripción: Envía los eventos que han sido generados por el administrador para ser exportados.
Procesos a los que entra: Administrar Archivos.

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ARCH_ADMINISTRADOS.
Descripción: Envía los archivos que han sido administrados y ordenados por el sistema
Procesos a los que entra: Confirmar Archivos.
Procesos a los que salen: Administrar Archivos.

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ARCH_CONFIRMADOS.
Descripción: Envía los archivos que han sido administrados y ordenados por el sistema
Procesos a los que salen: Confirmar Archivos.

Nivel 3.2

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ENV_INF.
Descripción: Envía los eventos que han sido generados por el administrador para ser exportados.
Procesos a los que entra: Administrar Archivos.

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ARCH_ADMINISTRADOS.
Descripción: Envía los archivos que han sido administrados y ordenados por el sistema
Procesos a los que entra: Confirmar Archivos.
Procesos a los que salen: Administrar Archivos.

Nombre estructura: Sistema.
Descripción campo: Es el encargado de administrar la información del Sitio Web.
Nombre del flujo: ARCH_CONFIRMADOS.
Descripción: Envía los archivos que han sido administrados y ordenados por el sistema
Procesos a los que salen: Confirmar Archivos.

10.2.3 Almacenamientos

Nivel 1.1

Nombre almacén: Secretarías.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las secretarías.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel 1.1.1

Nombre almacén: Confirmar.
Descripción: Guarda la validación confirmada de los archivos.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA.

Nombre almacén: Secretarías.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las secretarías.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nivel 1.1.2

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos de consulta validados.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA.
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA.

Nombre almacén: Secretarías.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las secretarías.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel 1.2

Nombre almacén: Noticias.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las Noticias.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel 1.2.1

Nombre almacén: Confirmar.
Descripción: Guarda la validación confirmada de los archivos.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA.

Nombre almacén: Noticias.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las Noticias.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nivel 1.2.2

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos de consulta validados.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA.
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA.

Nombre almacén: Noticias.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las Noticias.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel 1.3

Nombre almacén: Convocatorias.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las Convocatorias.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel 1.3.1

Nombre almacén: Confirmar.
Descripción: Guarda la validación confirmada de los archivos.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA.

Nombre almacén: Convocatorias.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las Convocatorias.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nivel 1.3.2

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos de consulta validados.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA.
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA.

Nombre almacén: Convocatorias.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de las Convocatorias.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nivel 1.4

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos validados.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nombre almacén: Sisben.
Descripción: se encarga de guardar toda la información solicitada.
Flujos que entran: INF_SOLICITADA.
Flujos que salen: INF_SOLICITADA

Nivel 1.4.1

Nombre almacén: Confirmar.
Descripción: Guarda la validación confirmada de los archivos.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA.

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos validados.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nivel 1.4.2

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos de consulta validados.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nombre almacén: Sisben.
Descripción: Guarda la información solicitada por el usuario.
Flujos que entran: INF_ SOLICITADA.

Nivel 1.4.3

Nombre almacén: Sisben.
Descripción: Guarda la información solicitada por el usuario.
Flujos que salen: INF_ SOLICITADA.

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda la consulta validada.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA.
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA.

Nivel 1.5

Nombre almacén: Validar
Descripción: Se encarga de guardar toda la información del Directorio Telefónico.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nombre almacén: Directorio Telefónico.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información solicitada.
Flujos que entran: INF_SOLICITADA.
Flujos que salen: INF_SOLICITADA.

Nivel 1.5.1

Nombre almacén: Confirmar.
Descripción: Guarda la validación confirmada de los archivos.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA.

Nombre almacén: Validar
Descripción: Se encarga de guardar toda la información del Directorio Telefónico.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nivel 1.5.2

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos de consulta validados.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nombre almacén: Directorio Telefónico
Descripción: Guarda la información solicitada por el usuario.
Flujos que entran: INF_SOLICITADA.

Nivel 1.5.3

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda la consulta validada.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA.
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA.

Nombre almacén: Directorio Telefónico
Descripción: Se encarga de guardar toda la información del Directorio Telefónico.
Flujos que salen: INF_SOLICITADA

Nivel 1.6

Nombre almacén: Validar.
Descripción: se encarga de guardar toda la información del Regístrate y Participa.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS

Nombre almacén: Regístrate Participa.
Descripción: Se encarga de guardar toda la información solicitada.
Flujos que entran: INF_SOLICITADA.
Flujos que salen: INF_SOLICITADA

Nivel 1.6.1

Nombre almacén: Confirmar.
Descripción: Guarda la validación confirmada de los archivos.
Flujos que entran: VALIDACIÓN CONFIRMADA.
Flujos que salen: VALIDACIÓN CONFIRMADA.

Nombre almacén: Validar
Descripción: Se encarga de guardar toda la información de Regístrate Participa.
Flujos que entran: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nivel 1.6.2

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda los archivos de consulta validados.
Flujos que salen: ARCHIVOS VALIDADOS.

Nombre almacén: Regístrate Participa
Descripción: Guarda la información solicitada por el usuario.
Flujos que entran: INF_SOLICITADA.

Nivel 1.6.3

Nombre almacén: Validar.
Descripción: Guarda la consulta validada.
Flujos que entran: CONSULTA VALIDADA.
Flujos que salen: CONSULTA VALIDADA.

Nombre almacén: Regístrate Participa
Descripción: Guarda la consulta validada.
Flujos que salen: INF_SOLICITADA.

Nivel 2

Nombre almacén: almacén de información Historial.
Descripción: se encarga de guardar toda la información de los eventos que han sido generados en el sistema.
Estructura: admón.
Flujos que entran: ENV_INF.
Flujos que salen: ENV_INF.

Nivel 2.1

Nombre almacén: almacén de información Historial.
Descripción: se encarga de guardar toda la información de los eventos que han sido generados en el sistema.
Estructura: admón.
Flujos que entran: ENV_INF.

Nivel 2.2

Nombre almacén: almacén de información validar.
Descripción: guarda los eventos que han sido validados por el sistema y que ahora están a disposición del administrador.
Estructura: admón.
Flujos que entran: ENV_INF.
Flujos que salen: ENV_EVENTOS_INF.

Nombre almacén: almacén de información Historial.
Descripción: se encarga de guardar toda la información de los eventos que han sido generados en el sistema.
Estructura: admón.
Flujos que salen: ENV_INF.

Nivel 3

Nombre almacén: almacén de información Archivar.
Descripción: se encarga de guardar toda la información que sera exportada o importada por el sistema.
Flujos que entran: ARCH_EXP.
Flujos que salen: ARCH_EXP.

Nivel 3.1

Nombre almacén: almacén de información Archivar.
Descripción: se encarga de guardar toda la información ha sido confirmada para ser exportada.
Flujos que entran: ARCH_CONFIRMADOS.

Nombre almacén: almacén de información Administrar.
Descripción: se encarga de guardar toda la información ha sido administrada por el sistema y que esta lista para ser exportada.
Flujos que entran: ARCH_ADMINISTRADOS.
Flujos que salen: ARCH_ADMINISTRADOS.

Nivel 3.2

Nombre almacén: almacén de información Archivar.
Descripción: Envía la información que ha sido exportada por el sistema.
Flujos que entran:
Flujos que salen: ENV_INF.

Nombre almacén: almacén de información Administrar.
Descripción: se encarga de guardar toda la información ha sido administrada por el sistema y que esta lista para ser importada.
Flujos que entran: ARCH_ADMINISTRADOS.
Flujos que salen: ARCH_ADMINISTRADOS.



10.3. MODELO ENTIDAD RELACIÓN



10.4. MODELO RELACIONAL



10.5 DICCIONARIO DE DATOS DE LAS ENTIDADES

SWSTUSUARIOS: Esta entidad se lleva un control de los usuarios registrados en el sitio Web.

SWSTCONVOCATORIAS: Esta entidad guarda toda la información de las convocatorias realizadas por la Alcaldía del Municipio.

SWSTSISBEN: Guarda la información de todos los habitantes del Municipio afiliados al SISBEN.

SWSTSECRETARIAS: En esta entidad se almacenan los datos tanto de las Secretarías como de los diferentes Secretarios Municipales.

SWSTSUGERENCIAS: En esta entidad están los datos necesarios que debe llenar el usuario al momento de querer realizar una sugerencia.

SWSTNOTICIAS: Esta entidad almacena la información necesaria que debe ingresar el administrador para mostrar las noticias en el sitio Web.

SWSTALCALDES: En esta entidad se guarda toda la información de los alcaldes que han gobernado en los últimos años en el Municipio de Santo Tomás.

SWSTDIRECTORIOTEL: Allí se almacena la información de los habitantes afiliados al servicio telefónico que se presta en el Municipio.

SWSTALCALDIA: Aquí se almacena la información general de la actual alcaldía del Municipio.

SWSTENCUESTAPREGUNTA: Esta entidad almacena la información de las preguntas que son formuladas en las encuestas.

SWSTENCUESTARESPUESTA: Esta entidad almacena la información de las respuestas que los usuarios dan a las encuestas realizadas.

SWSTENLACES: Aquí se almacena información de los enlaces externos que están vinculados al sitio Web.

SWSTINSCRIPCONV: Aquí se almacena la información de los usuarios inscritos a las Convocatorias.

SWSTMIMUNICIPIO: Esta entidad almacena la información de los enlaces de MI MUNICIPIO.

SWSTMUNICIPIOS: Esta entidad almacena la información de los municipios de los

departamentos del país.

SWSTDEPARTAMENTOS: Esta entidad almacena la información de los departamentos del país.

Nombre de la tabla: SWSTUSUARIOS Nombre largo: USUARIOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada uno de los usuarios del sitio Web de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	usucodigo	PK	Número	7	0	No	Código del usuario.
2	usunombre1		Varchar	30	0	No	Primer nombre del usuario.
3	usunombre2		Varchar	30	0	Si	Segundo nombre del usuario.
4	usuapellido1		Varchar	30	0	No	Primer apellido del usuario.
5	usuapellido2		Varchar	30	0	No	Segundo apellido del usuario.
6	ususexo		Varchar	15	0	No	Sexo del usuario.
7	usufechanac		Varchar	100	0	No	Fecha de nacimiento del usuario.
8	usuemail		Varchar	60	0	Si	E-mail del Usuario.
9	depcodigo	FK {SWSTDEPARTAMENTOS(depcodigo)}	Numerico	7	0	No	Código del departamento
10	muncodigo	FK {SWSTMUNICIPIOS(muncodigo)}	Numerico	7	0	No	Código del municipio.
11	usunick		Varchar	40	0	No	Nombre de identificación del usuario.
12	usucontrasena		Tinytext			No	Contraseña de identificación del usuario.
13	usutipo		Varchar	5	0	No	Tipo de usuario.
14	usuestcontrasena		Número	5	0	No	Estado de Contraseña.

Nombre de la tabla: SWSTDIRECTORIOTEL Nombre largo: DIRECTORIO TELEFÓNICO. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada usuario suscrito al servicio de telefonía prestado en el Municipio de Santo Tomás, y que será consultada por los usuarios del Sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	long	Dec.	Nulo	Descripción
1	dirtelefono	PK	Número	7	0	No	Teléfono del suscrito.
2	dirnombre		Varchar	100	0	No	Nombre del usuario suscrito.
3	dirapellido		Varchar	100	0	No	Apellido del usuario suscrito.
4	dirdireccion		Varchar	60	0	No	Dirección del suscrito.

Nombre de la tabla: SWSTCONVOCATORIAS Nombre largo: CONVOCATORIAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada una de las convocatorias participadas por la Alcaldía a todos los habitantes del Municipio de Santo Tomás e interesados en las mismas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	concodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la convocatoria.
2	contipo		Varchar	30	0	No	Tipo de la convocatoria.
3	connombre		Varchar	30	0	No	Nombre de la convocatoria.
4	confechaini		Varchar	100	0	No	Fecha de inicio de la convocatoria
5	confechafi		Varchar	100	0	No	Fecha de finalización de la convocatoria
6	condescripcion		Tinytext			No	Descripción de la convocatoria.
7	conarchivo		Tinytext			No	Información general de la convocatoria.

Nombre de la tabla: SWSTSECRETARIAS Nombre largo: SECRETARIAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada una de las Secretarías de la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	seccodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la Secretaría.
2	sectipo		Varchar	20	0	No	Tipo de Secretarías.
3	secnombre		Varchar	100	0	No	Nombre de la persona encargada de la secretaria.
4	seccorreo		Varchar	100	0	Si	Correo electrónico del secretario.
5	sectelefono		Varchar	20	0	Si	Teléfono de la secretaria.
6	secdireccion		Varchar	60	0	No	Dirección de la secretaria.
7	secapellido		Varchar	100	0	No	Apellido de la persona encargada de la secretaria.
8	secarchivo		Text			No	Archivo de la secretaria.

Nombre de la tabla: SWSTSUGERENCIAS Nombre largo: SUGERENCIAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la sugerencia que el usuario realiza en el sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	sugcodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la Sugerencia.
2	sugasunto		Varchar	100	0	No	Asunto de la sugerencia.
3	sugfecha		Date			No	Fecha en que se realiza la sugerencia.
4	usucodigo	FK {SWSTUSUARIO(CODUSUARIO)}	Número	7	0	No	Código del usuario.
5	sugdescripcion		Tinytext			No	Descripción de la sugerencia.

Nombre de la tabla: SWSTSISBEN Nombre largo: SISBEN. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada uno de los usuarios del Sisben.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	sisconse	PK	Númerico	7	0	No	Código del sisben.
2	siscodars		varchar	10	0	No	Código de la ARS donde el usuario esta afiliado.
3	sistipident		Varchar	4	0	No	Tipo de documento de identificación del usuario del Sisben.
4	sisidentificacion		Numerico	11	0	No	Numero de documento identificación del usuario
5	sisapellido1		Varchar	30	0	No	Primer Apellido del usuario del Sisben.
6	sisapellido2		Varchar	30	0	Si	Segundo apellido del usuario.
7	sisnombre1		Varchar	30	0	No	Primer Nombre del usuario del Sisben.
8	sisnombre2		Varchar	30	0	Si	Segundo nombre del usuario del Sisben.
9	sisfechnac		Varchar	20	0	No	Fecha de nacimiento del usuario del Sisben.
10	sissexo		Varchar	4	0	No	Sexo del usuario.
11	sisnivel		Númerico	4	0	Si	Nivel del usuario del sisben.
12	sisficha		Numerico	6	0	Si	Ficha del usuario del sisben.
13	sisdpto		Numerico	4	0	si	Departamento donde reside el usuario.
14	sismunci		Numerico	6	0	Si	Municipio donde reside el usuario del sisben.
15	siszona		Varchar	4	0	Si	Zona donde reside el usuario del sisben.
16	sisfechafiars		Varchar	20	0	Si	Fecha en que el usuario se afilio a la ARS.
17	sisdireccion		Varchar	50	0	Si	Dirección del usuario del sisben.

Nombre de la tabla: SWSTNOTICIAS Nombre largo: NOTICIAS Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena las noticias que podrán ser consultadas por el usuario en el sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	notcodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la Noticia.
2	nottipo		Varchar	20	0	No	Tipo de la Noticia.
3	nottitulo		Varchar	150	0	No	Título de la Noticia.
4	notfecha		Varchar	100	0	No	Fecha en que se realiza la Noticia.
5	notdescripcion		Tinytext			No	Descripción de la Noticia.
6	notfoto		Tinytext			Si	Contiene la ruta de la foto de la noticia.
7	notarchivo		Text			No	Artículo de la noticia.
8	notpiepag		Varchar	100	0	Si	Pie de página de la foto.

Nombre de la tabla: SWSTALCALDES Nombre largo: ALCALDES. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los alcaldes del Municipio de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	alccodigo	PK	Número	7	0	No	Código del alcalde.
2	alcnombres		Varchar	100	0	No	Nombre del alcalde.
3	alcapellidos		Varchar	100	0	No	Apellido del alcalde.
4	alcfegini		Date			No	Fecha de inicio del gobierno del alcalde.
5	alcfefin		Date			No	Fecha de finalización del gobierno del alcalde.
6	alcbiografia		Text			No	La biografía del alcalde.
7	alcfoto		Tinytext			Si	Contiene la ruta de la foto del alcalde.
8	alcpiefoto		Varchar	100	0	Si	Pie de página de la foto.

Nombre de la tabla: SWSTALCALDIA Nombre largo: ALCALDIA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de la alcaldía actual del Municipio de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	alcdcodigo	PK	Número	7	0	No	Código del alcaldía.
2	alcdnombres		Varchar	100	0	No	Nombre del alcalde actual.
3	alcdapellido		Varchar	100	0	No	Apellido del alcalde actual.
4	alddireccion		Varchar	60	0	No	Dirección actual de las instalaciones de la alcaldía.
5	alddtelefono		Numerico	11	0	No	Teléfono de la alcaldía.
6	aldplangob		Text			No	archivo del plan de gobierno de la alcaldía actual.

Nombre de la tabla: SWSTENCUESTAPREGUNTA Nombre largo: ENCUESTA PREGUNTA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de las preguntas que son formuladas en las encuestas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enpcodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la pregunta de la encuesta.
2	enpdescripcion		Tinytext			No	Descripción de la pregunta realizada en la encuesta
3	enpfecha		Date			No	Fecha de la pregunta de la encuesta.

Nombre de la tabla: SWSTENCUESTARESPUESTA Nombre largo: ENCUESTA RESPUESTA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de las respuestas que dan los usuarios a las encuestas formuladas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enrcodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la respuesta de la encuesta.
2	enrrespuesta		Tinytext			No	Descripción de la respuesta de la encuesta
3	enrtipo		Varchar	20	0	No	Tipo de la respuesta de la encuesta.
4	enpcodigo	FK {SWSTENCUESTAPREGUNTA(enpcodigo)}	Numerico	7	0	No	Código de la pregunta de la encuesta.

Nombre de la tabla: SWSTENLACES Nombre largo: ENLACES. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los enlaces externos del sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enlcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del enlace.
2	enlfoto		Tinytext			Si	Contiene la ruta de la Fotografía del enlace.
3	enltitulo		Varchar	100	0	No	Título del enlace.
4	enldireccion		Varchar	50	0	No	Dirección Web del enlace.

Nombre de la tabla: SWSTCONVOUSUARIOS Nombre largo: INSCRIPCION A LA CONVOCATORIA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los usuarios inscritos a la convocatoria.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	concodigo	FK {SWSTCONVOCATORIA(concodigo)}	Númerico	7	0	No	Código de la convocatoria.
2	usucodigo	FK {SWSTUSUARIOS(usucodigo)}	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
3	conuscodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de usuario convocado.
4	conusdireccion		Varchar	100	0	Si	Dirección del usuario.
5	conustelefono		Númerico	20	0	Si	Teléfono del usuario.
6	conusestado		Númerico	5	0	No	Estado del usuario.

Nombre de la tabla: SWSTDEPARTAMENTOS Nombre largo: DEPARTAMENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los departamentos del país.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	depcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del departamento.
2	depnombre		Varchar	100	0	No	Nombre del departamento.

Nombre de la tabla: SWSTMUNICIPIO Nombre largo: MI MUNICIPIO. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los enlaces que pertenecen a mi Municipio.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	mmcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de mi municipio.
2	mmtitulo		Varchar	100	0	Si	Título del enlace de mi municipio.
3	mmarchivo		Text			No	Información de mi municipio.
4	mmfoto		Tinytext			Si	Ubicación donde se almacena la foto.
5	mmdescripcion		Tinytext			Si	Descripción del enlace de mi municipio.
6	mmtipotitulo		Numerico	2	0	No	Tipo de titulo que se maneja en el enlace.
7	mmpagina		Varchar	100	0	No	Guarda el nombre del enlace de mi municipio.
8	mmpiefoto		Varchar	100	0	Si	Pie de página de la foto.

Nombre de la tabla: SWSTACCESO Nombre largo: LOG DE EVENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Registra los eventos relevantes en el sitio.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	acscodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del acceso.
2	acsdescripcion		Varchar	100	0	No	Descripción del acceso.
3	acstipo		Varchar	50	0	No	Tipo de acceso.
4	usucodigo	FK	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
5	acsfecha		Date		0	No	Fecha del acceso.
6	acshora		Time		0	No	Hora del acceso.
7	acsdatoanterior		Text		0	No	Registro anterior.
8	acsdatonuevo		Text		0	No	Registro nuevo.

Nombre de la tabla: SWSTACCESOTEMP Nombre largo: AUDITORIA DEL LOG DE EVENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Guarda un duplicado de log de eventos la cual se utiliza para realizar las auditorias.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	acscodigo	PK	Numérico	7	0	No	Código del acceso.
2	acsdescripcion		Varchar	100	0	No	Descripción del acceso.
3	acstipo		Varchar	50	0	No	Tipo de acceso.
4	usucodigo	FK	Numérico	7	0	No	Código del usuario.
5	acsfecha		Date		0	No	Fecha del acceso.
6	acshora		Time		0	No	Hora del acceso.
7	acsdatoanterior		Text		0	No	Registro anterior.
8	acsdatonuevo		Text		0	No	Registro nuevo.

Nombre de la tabla: SWSTCARPETAEVENT Nombre largo: ARCHIVO DEL LOG DE EVENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Guarda la referencia del archivo guardado al momento de exportar el log de eventos.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	cevcodigo	PK	Numérico	7	0	No	Código de la carpeta de eventos.
2	cevdescripcion		Varchar	200	0	No	Descripción de la carpeta de eventos.
3	cevnombre		Varchar	50	0	No	Nombre de la carpeta de eventos.
4	cevfecha		Date		0	No	Fecha de la carpeta de eventos.
5	cevhora		Time		0	No	Hora de la carpeta de eventos.

Nombre de la tabla: SWSTENCUESTARESULTADO Nombre largo: RESULTADO DE LAS ENCUESTAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: almacena todo las respuestas de los usuarios del modulo de encuestas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	encrescodigo	PK	Numérico	7	0	No	Código del resultado de la encuesta.
2	enrcodigo	FK	Numérico	7	0	No	Código de la respuesta.

Nombre de la tabla: SWSTUSUACTIVOS Nombre largo: USUARIOS ACTIVOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los usuarios conectados en el sitio.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	usuactcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del usuario activo.
2	usuactnick		Varchar	40	0	Si	Nick del usuario activo.
3	usuacttipo		Varchar	10	0	Si	Tipo de usuario activo.
4	usuactapellido		Varchar	100	0	Si	Apellido del usuario activo.
5	usuactnombre		Varchar	100	0	Si	Nombre del usuario activo.
6	usuactestcontra		Númerico	5	0	No	Estado de la contraseña del usuario activo.
7	usuactfecha		Varchar	30	0	No	Fecha del usuario activo.

Nombre de la tabla: SWSTUSUMENSAJE Nombre largo: MENSAJE PARA LOS USUARIOS REGISTRADOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: .			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	usmcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de mensaje de usuario.
2	usmmensaje		Text	100	0	Yes	Mensaje de usuario.
3	usucodigo	FK	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
4	usmestado		Númerico	5	0	No	Estado de mensaje de usuario.
5	usmasunto		Varchar	150	0	No	Asunto de mensaje de usuario.
6	usmnick		Varchar	100	0	No	Nick del usuario.
7	usmnombre		Varchar	150	0	No	Nombre del usuario que envía el mensaje.
8	usmapellido		Varchar	100	0	No	Apellido del usuario que envía el mensaje.
9	usmfecha		Date		0	No	Fecha del mensaje de usuario.
10	usmhora		Time		0	No	Hora del mensaje de usuario.

Nombre de la tabla: SWSTMUNICIPIOS Nombre largo: MUNICIPIOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los municipios de los departamentos del país.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	muncodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del municipio.
2	munnombre		Varchar	100	0	No	Nombre del municipio.
3	depcodigo	FK {SWSTDEPARTAMENTOS(depcodigo)}	Númerico	7	0	No	Código del departamento.

10.6 ANÁLISIS DE CONTENIDO

- **MI MUNICIPIO:** En esta sesión se describe los aspectos más destacados del Municipio en cuanto a su cultura sociedad y economía.
 - **Historia:** En esta sesión se narra una pequeña historia del Municipio de Santo Tomás.
 - **Cultura:** Se describen algunos apuntes culturales de su gente poesía y literatura.
 - **Hijos Ilustres:** Se da a conocer el aporte de los personajes importantes que sean destacados a través del tiempo en el Municipio de Santo Tomás.
 - **Símbolos:** Se muestra la bandera, el himno y el escudo.
 - **Patrimonios:** Se mostraran el patrimonio arquitectónico con el que cuenta el Municipio de Santo Tomás.
 - **Información General:** Se mostrara información general y actualizada del Municipio.

- **EL ALCALDE:** En esta sesión se mostrara la información del alcalde actual y su plan de gobierno conjuntamente con la información de los alcaldes que han gobernado en el Municipio de Santo Tomás.
 - **Alcaldes:** Se dará a conocer los nombre y el periodo de gobierno de los alcaldes que han gobernado en los últimos años.
 - **Alcaldía:** Se dará a conocer el nombre y el periodo de gobierno del alcalde actual y su plan de gobierno.

- **SECRETARÍAS:** En esta sesión se mostrara la información de cada una de las secretarias que actualmente funcionan en la administración con sus respectivos organigramas.
 - **Planeación:** En esta sesión se da a conocer la información básica de la secretaria de plantación.
 - **Hacienda:** En esta sesión se da a conocer la información básica de la secretaria de hacienda.
 - **Salud:** En esta sesión se da a conocer la información básica de la secretaria de Salud.
 - **Gobierno:** En esta sesión se da a conocer la información básica de la secretaria de gobierno.

- **CONVOCATORIAS:** En esta sección se publicaran las licitaciones a realizarse en el Municipio y a su vez publicar los resultados de las mismas.

- **Licitaciones:** En este lugar la Alcaldía invita a los habitantes e interesados a participar de las licitaciones aquí publicadas.
- **NOTICIAS:** En esta sección se publicaran las noticias que se presentan en el Municipio, a demás los eventos a realizarse en el mismo.
 - **Noticias Actuales:** En esta sección se darán a conocer todas las noticias actuales que se registren en el Municipio.
 - **Noticias Anteriores:** En esta sección se darán a conocer las noticias principales que han tenido lugar en el Municipio.
- **SISBEN:** En esta sección se encontrara toda la información referente al Sisben:
 - **Información del Sisben:** Aquí se dará a conocer información del Sisben tal como:
 - Que es el Sisben?
 - A quienes se les brinda el servicio del Sisben?
 - Sitios de atención medica.
 - Como acceder al Sisben?

- **Consultar su nivel:** En este link se enlazara con la base de datos del Sisben permitiéndole así a los usuarios consultar su nivel de Sisben.

Formulario de búsqueda de Sisben. El título es "BUSCAR SISBEN POR:". Hay tres pestañas: "Nombre" (seleccionada), "Apellido" y "Documento". Debajo de las pestañas hay un campo de texto grande y un botón "Buscar".

▪ **REGÍSTRATE Y PARTICIPA:**

- **Regístrate:** En este espacio se mostrará el formulario que debe llenar cada usuario que desee registrarse y participar de las encuestas y las sugerencias.

Formulario de registro de usuario. Campos: Primer Nombre, Segundo Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Sexo (Femenino/Masculino), Fecha de Nacimiento (Año, Mes, Día), Correo Electrónico, Departamento (lista desplegable), Municipio (lista desplegable), Usuario, Contraseña, Repita la Contraseña. Botón "Aceptar".

- **Sugerencias:** En este espacio se mostrará el formulario que debe llenar cada usuario que desee ingresar una sugerencia.

Formulario de sugerencias:

Asunto:

Fecha: Año 2005 Mes Enero Día 1

Descripción:

Enviar

10.7 ANÁLISIS FUNCIONAL

Caso de Uso	Ingreso al Sitio Web
Actores	Usuarios
Tipo	Primario
Descripción	Un usuario conectado al Internet ingresa al sitio digitando en la barra de direcciones de su explorador el dominio del sitio.

Caso de Uso	Elección de links
Actores	Usuarios
Tipo	Primario
Descripción	Una vez el usuario esté en la página principal del sitio, este podrá acceder a los vínculos que desee, colocándose así en cualquier lugar del sitio.

Caso de Uso	Mostrar información de links
Actores	Sistema - Usuario
Tipo	Primario
Descripción	Se despliega toda la información contenida en el vínculo seleccionado en la misma venta del explorador.

Caso de Uso	SISBEN
Actores	Sistema - Usuario
Tipo	Primario
Descripción	El sistema despliega una ventana de registro donde los usuarios digitan su nombre, apellido, documento y nivel del Sisben, para poder conocer su estado del Sisben.

Caso de Uso	Sugerencia
Actores	Usuario - Sistema
Tipo	Primario
Descripción	El sistema despliega una ventana con un campo donde el usuario podrá escribir su queja o sugerencia, al finalizar dará clic en un botón para enviar.

Caso de Uso	Registro de usuarios
Actores	Sistema - Usuario
Tipo	Primario
Descripción	El usuario que no esté registrado podrá incluirse en el sistema diligenciando el formulario desplegado por el sistema.

10.8 ANÁLISIS DE ITERACIONES

VINCULO	ADMINISTRADOR DEL SITIO	USUARIOS
MI MUNICIPIO	*	*
EL ALCALDE	*	*
CONVOCATORIAS	*	*
SISBEN	*	
DIRECTORIO TELEFÓNICO	*	*
NOTICIAS	*	*
REGÍSTRATE Y PARTICIPA	*	

* Significa el acceso a cada uno de los links.

10.9 ANÁLISIS CONFIGURACIONAL

En la siguiente tabla se relacionan los precios en dólares de los planes de hospedaje de Sitios Web de la empresa Jumpline.com, Inc.

Plans	Standard	Pro	Pus
Setup Fee*	\$20.00	\$20.00	\$20.00
Monthly Rate	\$14.95	\$24.95	\$ 34.95
Email Accounts	50	100	200
Storage Space	50 MB	100 MB	200 MB
Bandwidth Traffic	3000 MB	5000 MB	7000 MB
SMTP Support	NO	YES	YES
Counters	NO	YES	YES
FreeMerchant	NO	YES	YES
MySQL Database	YES**	YES	YES
OpenSSH Server	YES	YES	YES
PhpMyAdmin	YES	YES	YES
Real Server	YES	YES	YES
Additional Accounts (+2)	NO	NO	YES
Monthly Rate	\$12.50	\$20.00	\$28.00

▪ Servicios adicionales ofrecidos por la empresa Jumpline.com, Inc.

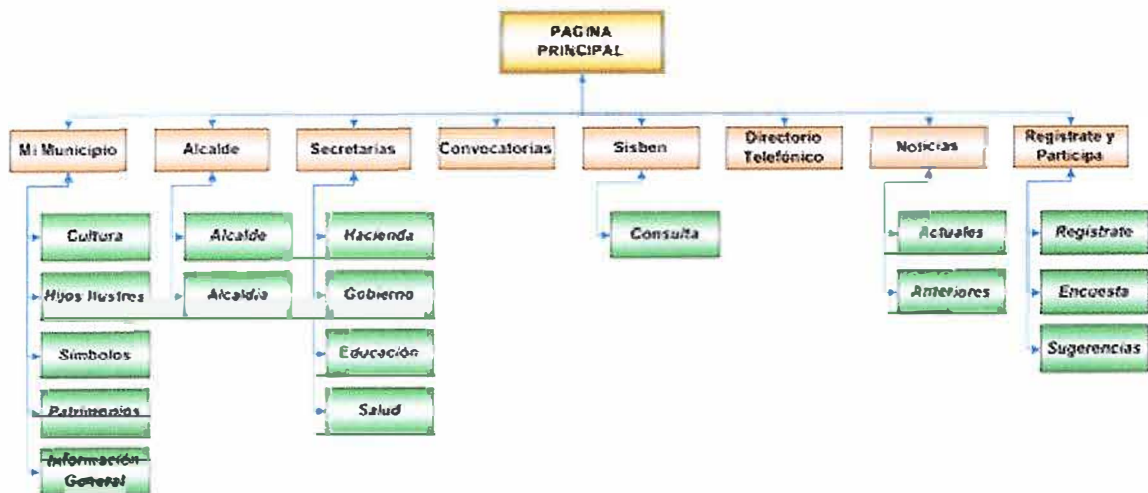
24-hour support	Auto Responders	Raw Log Files
Multiple FTP Accounts		Server Side Includes SSI
CGI-Bin	OC-192 Connectivity	Shared SSL Certificate
Email Forwarding	OpenSSH Server	Urchin Site Statistics
File Manager	Password Protected	Webalizer Site Statistics
FrontPage 2000 Support	Directories	WebMail (NeoMail)
FTP Access	Perl Support	WebSite Manager
Mail Manager	PHP Support	
Mayordomo Mailing List	PhpMyAdmin	

- Precios en dólares por año de registro de dominio de la empresa Jumpline.com, Inc.

	1yr	2yrs	3yrs	4yrs
Jumpline.com	\$ 20	\$ 20	\$ 20	\$ 17
Netword Solutions	\$ 35	\$ 31.50	\$ 23.33	\$ 21
Register.com	\$ 35	\$ 35	N/A	\$ 0

11. DISEÑO DEL SISTEMA

11.1 ESTRUCTURA FUNCIONAL (Diagrama Jerárquico de Funciones)



11.2 DESCRIPCIÓN DE LOS COMPONENTES DE LA ESTRUCTURA FUNCIONAL



Banner: Este fue construido con base en una fotografía de la Iglesia, ya que este es el símbolo más representativo del Municipio, su escudo y la dirección en Internet donde estará alojado el Sitio Web.

Barra Principal: Esta aparecerá en todas la páginas del sitio, considerando la gran importancia de estos vínculos.

Inicio ::	Barra Secundaria: Se colocaron en esta barra los vínculos de una segunda importancia, pero de igual forma aparecerá en cada una de las páginas del Sitio Web de Municipio de Santo Tomás.
Sisben ::	
Directorio Telefónico ::	
Noticias ::	
Contáctenos ::	
Enlaces de Interés ::	
Preguntas Frecuentes ::	

Ingresar: Esta es una tabla que contiene los campos de Nombre y Contraseña que los usuarios registrados ya conocen y con el ingreso de los datos pueden acceder a los privilegios que tiene el usuario registrado.

Ingresar ::	
Usuario:	
Contraseña:	
Aceptar	
☒ Olvidaste la Clave?	
☒ Regístrate!!	

Para el diseño tanto de los componentes como de las interfaces se tendrá en cuenta la utilización de un estilo de fuentes **Verdana** y **Arial** en tamaños normales. Los colores del sitio Web serán los de la bandera del Municipio de Santo Tomás, blanco y verde. Se trabajará con un tamaño estándar 800x600.

11.3 DISEÑO DE LAS INTERFACES

Página Inicial del Sitio Web



www.alcaldiadesantotomas.gov.co

Lunes, 5 de Junio de 2006 Hora Actual: 3:41:52 PM

[:: Mi Municipio](#) [:: El Alcalde](#) [:: Secretarías](#) [:: Convocatorias](#) [:: Mapa del Sitio](#)

Inicio ::
Stoken ::
Directorio Telefónico ::
Noticias ::
Contactenos ::
Enlaces de Interés ::
Preguntas Frecuentes ::

Regresar ::

☒ Registrarte

Usuarios Conectados ::

No hay usuarios conectados

Bienvenidos al Sitio Web de la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás

Con este Sitio Web se busca la expansión y conocimiento del Municipio, mostrándole a un sinnúmero de personas todas las cosas buenas con las que cuenta Santo Tomás, que aparte de ser un Municipio más del Atlántico es una tierra donde se vive y se construyen nuevos sistemas para el avance del mismo, teniendo como actores principales a los privilegiados tomasinos dueños de una excelente región.

El propósito es que toda la información que tiene que ver con este Municipio se encuentre en este sitio Web.

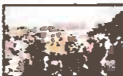
Esto no solo beneficia a los habitantes del Municipio, ya que hay muchas más personas interesadas en conocer la información trascendental de éste, y se considera que el sitio Web es el medio perfecto para evitar el traslado de muchas personas al Municipio, teniendo el acceso a esta información desde su casa, trabajo, o mejor aún desde cualquier lugar de mundo.



Monumento al Libertador Simón Bolívar en la Plaza

Noticia Reciente > General-2006-Junio-05
TRANSITO DEL ATLANTICO INMOVILIZO

En operativos de control, tendientes a reducir los índices de accidentalidad y verificación de documentos, el Instituto Departamental de Tránsito y Transporte del Atlántico, inmovilizó 51 motocicletas, cuyos conductores no cumplían las normas establecidas. [Leer más...](#)



Noticia Reciente > General-2006-Junio-05
EN SANTO TOMAS COMENZO LA CONSTRUCCION DEL PLAN DE DESARROLLO

Un verdadero debate sobre los principales problemas que viven los atlanticenses -y sus posibles soluciones-, fue lo que se vivió durante todo el día de ayer en el Municipio de Santo Tomás, localidad que sirvió de sede para el primer encuentro de las comun. [Leer más...](#)



Noticias ::

TRANSITO DEL ATLANTICO INMOVILIZO. En operativos de control, tendientes a reducir los índices de accidentalidad y verificación de documentos, el Instituto Departamental de Tránsito

[Anteriores](#)

Enlaces de Interés ::

-  Alcaldía Distrital de Barranquilla
-  Cámara de Comercio de Barranquilla
-  Presidencia de la República
-  Gobierno en Línea

Encuesta ::

¿Usted opina usted de este sitio web?

☐ Es bueno

☐ Es regular

☐ Es malo

[:: Mi Municipio](#) [:: El Alcalde](#) [:: Secretarías](#) [:: Convocatorias](#) [:: Mapa del Sitio](#)

Copyright © Santo Tomás Atlántico 2.006
Actualizado 06/02/2006

140

Página de Registro del Sitio Web

Primer Nombre:	
Secundo Nombre:	
Primer Apellido:	
Secundo Apellido:	
Sexo:	☒ Femenino ☒ Masculino
Fecha de Nacimiento:	Año 1905 ▼ Mes Enero ▼ Día 01 ▼
Correo Electrónico:	
Departamento:	Seleccione el Departamento ▼
Municipio:	Seleccione el Municipio ▼
Usuario:	
Contraseña:	
Repita la Contraseña:	
Aceptar	

Página de Consulta Nivel de Sisben del Sitio Web

BUSCAR SISBEN POR:		
Nombre ☒	Apellido ☐	Documento ☐
Buscar		



www.alcaldiadesantotomas.gov.co

Lunes, 5 de Junio de 2006 Hora Actual: 3:52:25 PM

[:: Mi Municipio](#) [:: El Alcalde](#) [:: Secretarías](#) [:: Convocatorias](#) [:: Mapa del Sitio](#)

Cerrar Sesión: [Cerrar] Conectado: Wesley Altamiranda Quintero

[Inicio ::](#)

[Sisben ::](#)

[Directorio Telefónico ::](#)

[Noticias ::](#)

[Contáctenos ::](#)

[Enlaces de Interés ::](#)

[Usuarios Conectados ::](#)

[Mensajes ::](#)

ADMINISTRADOR



Añadir Nueva Convocatoria



Editar Contenido de Noticias



Consultar Sugerencia



Añadir Nueva Secretaría



Editar Contenido de Sisben



Editar Contenido de Mi Municipio



Añadir Nuevo Enlace



Añadir Nuevo Alcalde



Editar Contenido de Alcaldía



Consultar Usuarios



Añadir Nueva Encuesta



Exportar Datos del Sitio



Importar Datos del Sitio



Reportes Dinámicos

LOGS DE EVENTOS



Buscar Logs de Eventos



Exportar Logs de Eventos



Importar Logs de Eventos



Auditar Logs de Eventos

Noticias ::

TRANSITO DEL ATLÁNTICO
HIMNO VILIZO. En operativos de control, tendientes a reducir los índices de accidentalidad y verificación de documentos, el

[Anteriores](#)

Enlaces de Interés ::

- [Alcaldía Distrital de Barranquilla](#)
- [Cámara de Comercio de Barranquilla](#)
- [Presidencia de la República](#)
- [Gobierno en Línea](#)

Encuesta ::

¿Que opina usted del este sitio web.

☐ Es bueno

☐ Es regular

☐ Es malo

[:: Mi Municipio](#) [:: El Alcalde](#) [:: Secretarías](#) [:: Convocatorias](#) [:: Mapa del Sitio](#)

Copyright © Santo Tomás Atlántico 2.006
Actualizado 06/02/2006

142

BIBLIOGRAFÍA

GUARDIOLA BARRIOS, Ricardo. VILORIA TERÁN, Andrés. Santo Tomás “Estudio Sociológico y Documental para una Monografía Histórica del Municipio”, Editorial Antillas, Primera Edición. Barranquilla Colombia, 1994.

PRESSMAN, Roger. Ingeniería del Software, 5^{ta} Edición, Mc Graw Hill. Bogotá Colombia, 2003.

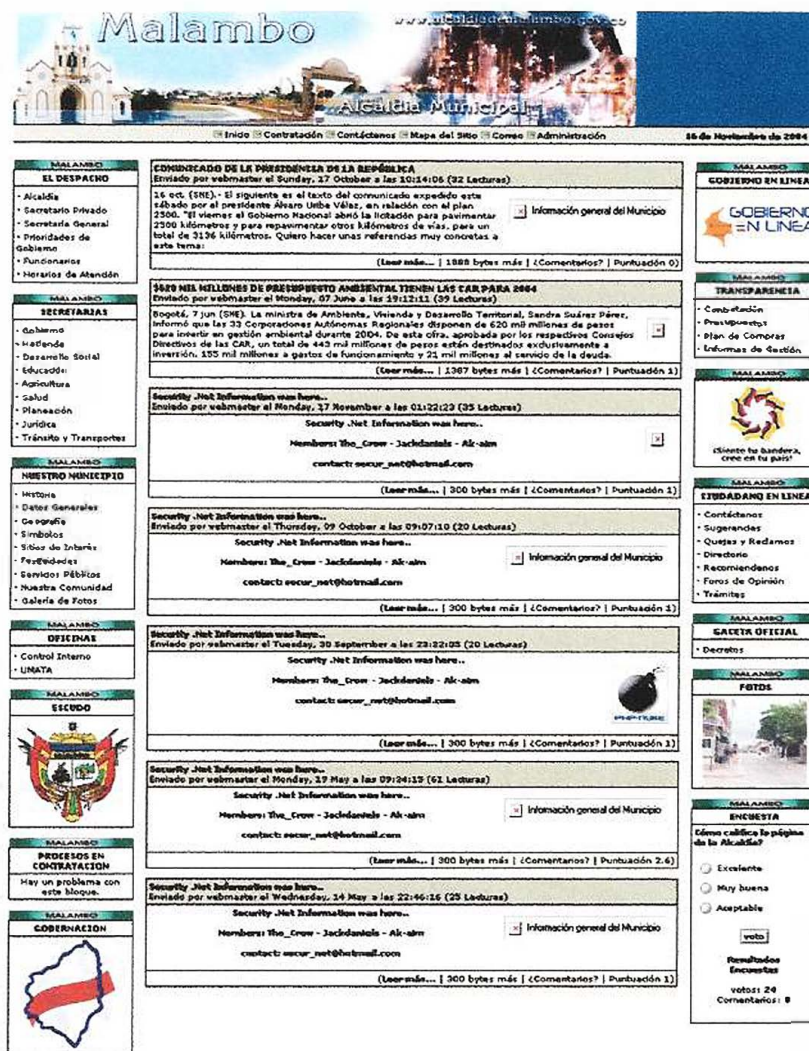
RAMÍREZ ACUÑA, Ricardo. Legislación de derecho de autor aplicable en Colombia, Instrucción Administrativa No. 22 diciembre 1998.
<http://www.banrep.gov.co/blaavirtual/letra-d/derautor/insadm.htm>.

Marco Legal de Internet. <http://www.empresa.ubvirtual.com/entorno/servlet/infocurso507-es.html>.

ANEXOS

ANEXO 1

Estado del Arte: Sitio Web del Municipio de Malambo Atlántico.



Malambo www.municipiodelmalambo.gov.co

Inicio | Contratación | Contáctanos | Mapa del Sitio | Consejo | Administración

16 de Noviembre de 2004

MALAMBO

EL DESPACHO

- Alcalde
- Secretaría Privada
- Secretaría General
- Entidades de Gobierno
- Funcionarios
- Hieratos de Atención

SECRETARÍAS

- Gobierno
- Asistencia
- Desarrollo Social
- Educación
- Asistencia
- Salud
- Planeación
- Jurídica
- Tránsito y Transportes

MI MUNICIPIO

- Historia
- Datos Generales
- Geografía
- Simbolos
- Símbolos de Interés
- Perifoneos
- Servicios Públicos
- Nuestra Comunidad
- Galería de Fotos

OFICINAS

- Control Interno
- UNATA

ESCUDO

PROCESOS EN CONSTRUCCIÓN

Hay un problema con este bloque

GOBERNACIÓN

COMUNICADO DE LA PRESIDENCIA DE LA REPÚBLICA
Enviado por webmaster el Sunday, 17 October a las 10:14:05 (32 Lecturas)

16 oct. (181). - El siguiente es el texto del comunicado expedido este sábado por el presidente Álvaro Uribe Vélez, en relación con el plan 2500. "El viernes el Gobierno Nacional abrió la licitación para pavimentar 2500 kilómetros y para reparar otros kilómetros de vías, para un total de 3136 kilómetros. Quiero hacer unas referencias muy concretas a este tema:

(Leer más... | 1888 bytes más | Comentarios? | Puntuación 0)

6600 MIL MILLONES DE PRESUPUESTO AMBIENTAL TIENEN LAS CARPAs 2004
Enviado por webmaster el Monday, 07 June a las 19:12:11 (39 Lecturas)

Bogotá, 7 jun (181). La ministra de Ambiente, Vivienda y Desarrollo Territorial, Sandra Suárez Pérez, informó que las 33 Corporaciones Autónomas Regionales disponen de 620 mil millones de pesos para iniciar un gestión ambiental durante 2004. De esta cifra, aprobada por los respectivos Consejos Directivos de las CAR, un total de 445 mil millones de pesos están destinados exclusivamente a inversión, 155 mil millones a gastos de funcionamiento y 21 mil millones al servicio de la deuda.

(Leer más... | 1367 bytes más | Comentarios? | Puntuación 1)

Security .Net Information was here...
Enviado por webmaster el Monday, 17 November a las 01:02:19 (35 Lecturas)

Security .Net Information was here...

Members: The_Crow - Jackdaniela - Alk-alm

contact: secur_net@hotmail.com

(Leer más... | 300 bytes más | Comentarios? | Puntuación 1)

Security .Net Information was here...
Enviado por webmaster el Thursday, 09 October a las 09:07:10 (20 Lecturas)

Security .Net Information was here...

Members: The_Crow - Jackdaniela - Alk-alm

contact: secur_net@hotmail.com

(Leer más... | 300 bytes más | Comentarios? | Puntuación 1)

Security .Net Information was here...
Enviado por webmaster el Tuesday, 30 September a las 23:12:05 (20 Lecturas)

Security .Net Information was here...

Members: The_Crow - Jackdaniela - Alk-alm

contact: secur_net@hotmail.com

(Leer más... | 300 bytes más | Comentarios? | Puntuación 1)

Security .Net Information was here...
Enviado por webmaster el Monday, 17 May a las 09:04:19 (61 Lecturas)

Security .Net Information was here...

Members: The_Crow - Jackdaniela - Alk-alm

contact: secur_net@hotmail.com

(Leer más... | 300 bytes más | Comentarios? | Puntuación 2.4)

Security .Net Information was here...
Enviado por webmaster el Wednesday, 14 May a las 22:46:16 (25 Lecturas)

Security .Net Information was here...

Members: The_Crow - Jackdaniela - Alk-alm

contact: secur_net@hotmail.com

(Leer más... | 300 bytes más | Comentarios? | Puntuación 1)

MALAMBO

GOBIERNO EN LINEA

GOBIERNO EN LINEA

TRANSPARENCIA

- Contratación
- Presupuesto
- Plan de Compras
- Informes de Gestión

MALAMBO

CIUDADANO EN LINEA

- Contactanos
- Suplenentes
- Quejas y Reclamos
- Directorio
- Recomendados
- Foros de Opinión
- Trámites

MALAMBO

SECRETARÍA OFICIAL

- Decretos

MALAMBO

FOTOS

MALAMBO

ENCUESTA

¿cómo califica la página de la Alcaldía?

Excelente

Muy buena

Aceptable

voto

Resultados Encuestas

votos: 24

Comentarios: 0

ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN: Mayo 14 de 2003
 DISEÑO: REDESARROLLO MULTIMEDIA MUNICIPAL DE MALAMBO - 2003
 Web site engine's code is Copyright © 2002 by Web-Multimedia. All Rights Reserved. Web-Multimedia is free Software released under the GNU/GPL license.
 Página Generada en: 0.680 Segundos
 Esta página fue creada a: 16/11/2004 a las: 16:16:16



ANEXO 2

CUESTIONARIO

1. ¿Usted navega en Internet?

SI ____

NO ____

2. ¿Con que regularidad entra usted a Internet?

A DIARIO ____

SEMANAL ____

QUINCENAL ____

MENSUAL ____

3. ¿Cuáles son los sitios que más visita?

BUSCADORES ____

CORREO ____

SITIOS ESPECÍFICOS ____

4. ¿Le gustaría que el Municipio de Santo Tomás tuviera una Sitio Web?

SI ____

NO ____

5. ¿Qué información le gustaría que mostrara el Sitio Web de Santo Tomás?

HISTORIA ____

SUGERENCIAS ____ NOTICIAS ____

SISBEN ____

DIRECTORIO ____ CONVOCATORIAS ____

SECRETARIAS ____

INFO. GENERAL ____

6. ¿Cree usted que el Sitio Web servirá para el desarrollo del Municipio?

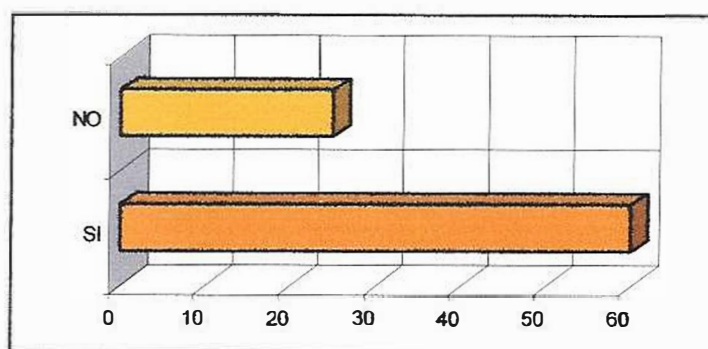
SI ____

NO ____

ANEXO 3

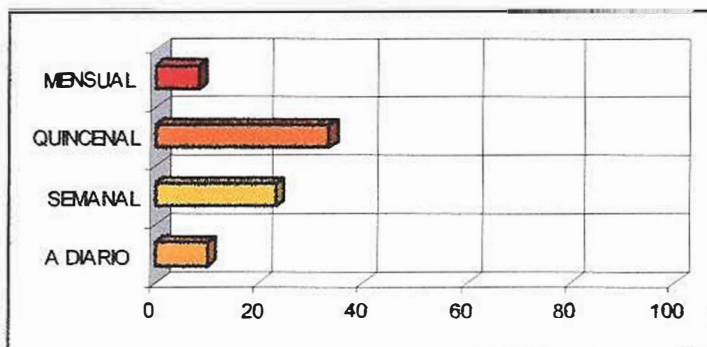
TABULACIÓN

1. ¿Usted navega en Internet?



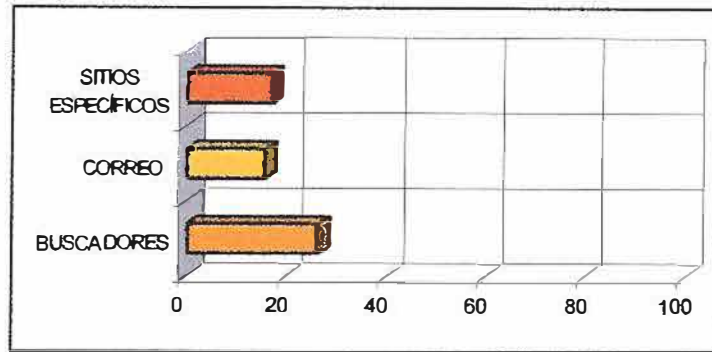
Resultado: El 75% de los habitantes encuestados, entre trabajadores de la alcaldía, jóvenes y adultos navegan en Internet, mientras que el 25% restante no navega en Internet.

2. ¿Con que regularidad entra usted a Internet?



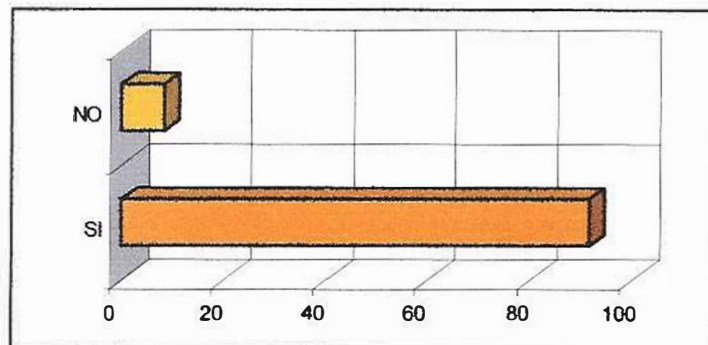
Resultado: Del 75% de los habitantes que navegan en Internet, el 10% entra a Internet a diario, el 23.3% entra semanalmente, el 33.3% entra quincenalmente y el 8.3% restante entra a Internet mensualmente.

3. ¿Cuáles son los sitios que más visita?



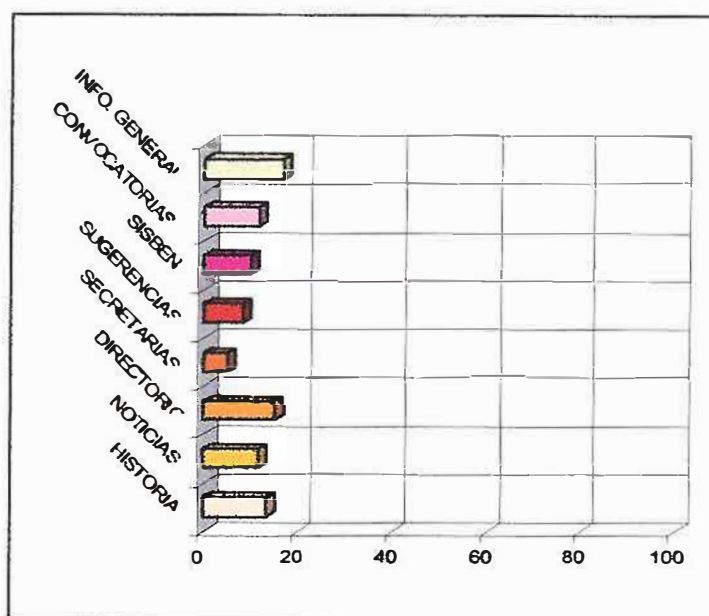
Resultado: Del 75% de los habitantes que navegan en Internet, el 26.6% entra a Internet a buscadores, el 16.6% entra a revisar el correo y el 17.3% entra a sitios específicos de Internet.

4. Le gustaría que el Municipio de Santo Tomás tuviera una Sitio Web?



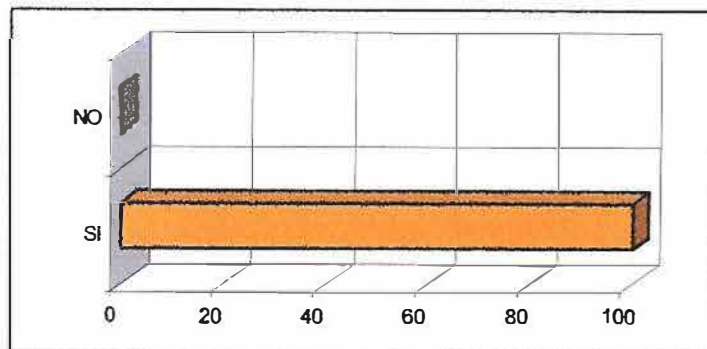
Resultado: El 91.6% de los habitantes encuestados, entre trabajadores de la alcaldía, jóvenes y adultos si les gustaría que el Municipio de Santo Tomás tuviera un Sitio Web, mientras que el 8.3% restante no navega en Internet.

5. ¿Qué información le gustaría que mostrara el Sitio Web de Santo Tomás?



Resultado: Del 91.6% de los habitantes encuestados que si les gustaría que el Municipio de Santo Tomás tuviera un Sitio Web, al 13.3% le gustaría se mostrara la historia del Municipio, al 11.6% las noticias, al 15% el directorio telefónico, al 5% la información de las Secretarías, al 8.3% las sugerencias, al 10% que se prestara el servicio de información del Sisben, al 11.6% las convocatorias y al 16.6% información general.

6. ¿Cree usted que el Sitio Web servirá para el desarrollo del Municipio?



Resultado: El 100% de los habitantes encuestados, entre trabajadores de la alcaldía, jóvenes y adultos creen que el Sitio Web servirá para el desarrollo del Municipio de Santo Tomás.

ANEXO 4

SCRIPT DE LAS TABLAS DE LA BASE DE DATOS

/*Table structure for table `swstacceso` */

```
CREATE TABLE `swstacceso` (  
  `acscodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,  
  `acsdescripcion` varchar(100) default NULL,  
  `acstipo` varchar(50) NOT NULL default "",  
  `usucodigo` int(7) NOT NULL default '0',  
  `acsfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',  
  `acshora` time NOT NULL default '00:00:00',  
  `acsdatoanterior` text,  
  `acsdatonuevo` text,  
  PRIMARY KEY (`acscodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstaccesotemp` */

```
CREATE TABLE `swstaccesotemp` (  
  `acscodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,  
  `acsdescripcion` varchar(100) default NULL,  
  `acstipo` varchar(50) NOT NULL default "",  
  `usucodigo` int(7) NOT NULL default '0',  
  `acsfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',  
  `acshora` time NOT NULL default '00:00:00',  
  `acsdatoanterior` text,  
  `acsdatonuevo` text,  
  PRIMARY KEY (`acscodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstalcaldes` */

```
CREATE TABLE `swstalcaldes` (  
  `alccodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,  
  `alcnombres` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `alcapellidos` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `alcfechini` date default NULL,  
  `alcfechfin` date default NULL,  
  `alcbiografia` text NOT NULL,  
  `alcfoto` tinytext,  
  `alcpiefoto` varchar(100) default NULL,
```

```

PRIMARY KEY (`alccodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstalcaldia` */

CREATE TABLE `swstalcaldia` (
  `aldnombres` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `aldapellidos` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `alddireccion` varchar(60) NOT NULL default '0',
  `aldtelefono` int(11) unsigned NOT NULL default '0',
  `aldplangob` text NOT NULL,
  `aldcodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`aldcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstcarpetaevent` */

CREATE TABLE `swstcarpetaevent` (
  `cevcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `cevdireccion` varchar(200) NOT NULL default "",
  `cevnombro` varchar(50) default NULL,
  `cevfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
  `cevhora` time NOT NULL default '00:00:00',
  PRIMARY KEY (`cevcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstconvocatorias` */

CREATE TABLE `swstconvocatorias` (
  `concodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `contipo` varchar(30) NOT NULL default "",
  `connombro` varchar(30) NOT NULL default "",
  `confechaini` varchar(100) NOT NULL default "",
  `convfechafi` varchar(100) NOT NULL default "",
  `condescripcion` tinytext NOT NULL,
  `conarchivo` tinytext,
  PRIMARY KEY (`concodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstconvousuarios` */

CREATE TABLE `swstconvousuarios` (
  `concodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `usucodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `conuscodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  `conusdireccion` varchar(100) default NULL,
  `conustelefono` int(20) default NULL,
  `conusestado` int(5) NOT NULL default '0',

```

```

PRIMARY KEY (`conuscodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstdepartamentos` */

CREATE TABLE `swstdepartamentos` (
  `depcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `depnombre` varchar(100) NOT NULL default "",
  PRIMARY KEY (`depcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstdirectoriotel` */

CREATE TABLE `swstdirectoriotel` (
  `dirtelefono` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `dirnombre` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `dirapellido` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `dirdireccion` varchar(20) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`dirtelefono`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstencuestapregunta` */

CREATE TABLE `swstencuestapregunta` (
  `enpcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enpdescripcion` tinytext NOT NULL,
  `enpfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
  PRIMARY KEY (`enpcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstencuestarespuesta` */

CREATE TABLE `swstencuestarespuesta` (
  `enrcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enrrespuesta` tinytext NOT NULL,
  `enrtipo` varchar(20) NOT NULL default "",
  `enpcodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`enrcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstencuestaresultado` */

CREATE TABLE `swstencuestaresultado` (
  `encrecodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enrcodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`encrecodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

/*Table structure for table `swstenlaces` */

```
CREATE TABLE `swstenlaces` (  
  `enlcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,  
  `enlfoto` tinytext,  
  `enltitulo` varchar(100) NOT NULL default "",  
  `enldireccion` varchar(50) NOT NULL default "",  
  PRIMARY KEY (`enlcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstmimunicipio` */

```
CREATE TABLE `swstmimunicipio` (  
  `mmcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment COMMENT 'Codigo',  
  `mmtitulo` varchar(100) default NULL COMMENT 'Titulo',  
  `mmarchivo` text NOT NULL COMMENT 'Contenido',  
  `mmfoto` tinytext COMMENT 'Foto',  
  `mmdescripcion` tinytext COMMENT 'Descripcion',  
  `mmtipotitulo` int(2) NOT NULL default '0' COMMENT 'Tipo Titulo',  
  `mmpiefoto` varchar(100) default NULL COMMENT 'Pie Foto',  
  `mmpagina` varchar(100) NOT NULL default "" COMMENT 'Pagina',  
  PRIMARY KEY (`mmcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstmunicipios` */

```
CREATE TABLE `swstmunicipios` (  
  `muncodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,  
  `munnombre` varchar(100) default NULL,  
  `depcodigo` int(7) NOT NULL default '0',  
  PRIMARY KEY (`muncodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstnoticias` */

```
CREATE TABLE `swstnoticias` (  
  `notcodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0' COMMENT 'Codigo',  
  `nottipo` varchar(20) NOT NULL default '0' COMMENT 'Tipo Noticia',  
  `nottitulo` varchar(150) NOT NULL default '0' COMMENT 'Titulo',  
  `notfecha` varchar(100) NOT NULL default "" COMMENT 'Fecha',  
  `notdescripcion` tinytext NOT NULL COMMENT 'Descripcion',  
  `notfoto` tinytext NOT NULL COMMENT 'Foto',  
  `notarchivo` text NOT NULL COMMENT 'Articulo',  
  `notpiepag` varchar(100) default NULL COMMENT 'Pie Foto',  
  PRIMARY KEY (`notcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstsecretarias` */

```

CREATE TABLE `swstsecretarias` (
  `seccodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `sectipo` varchar(20) NOT NULL default '0',
  `secnombre` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `seccorreo` varchar(100) default '0',
  `sectelefono` varchar(20) default '0',
  `secdireccion` varchar(60) NOT NULL default '0',
  `secapellido` varchar(100) NOT NULL default '',
  `secarchivo` text,
  PRIMARY KEY (`seccodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

/*Table structure for table `swstsisben` */

```

CREATE TABLE `swstsisben` (
  `sisconse` varchar(7) NOT NULL default '0',
  `siscodars` varchar(10) default NULL,
  `sistipidencabz` varchar(5) default NULL,
  `sisidencabz` varchar(10) default NULL,
  `sistipident` varchar(4) default NULL,
  `sisidentificacion` varchar(15) default NULL,
  `sisapellido1` varchar(20) default NULL,
  `sisapellido2` varchar(20) default NULL,
  `sisnombre1` varchar(20) default NULL,
  `sisnombre2` varchar(20) default NULL,
  `sisfechnac` varchar(20) default NULL,
  `sissexo` varchar(4) default NULL,
  `sistipafil` varchar(4) default NULL,
  `sisrelacabz` varchar(4) default NULL,
  `sisgruppobla` varchar(4) default NULL,
  `sisnivel` varchar(4) default NULL,
  `sisficha` varchar(6) default NULL,
  `sisucleofliar` varchar(4) default NULL,
  `siscoddpto` varchar(4) default NULL,
  `siscodmunci` varchar(6) default NULL,
  `siszona` varchar(4) default NULL,
  `sisfechafsgss` varchar(20) default NULL,
  `sisfechafiars` varchar(20) default NULL,
  `sisn?contrato` varchar(6) default NULL,
  `sisfechacontra` varchar(20) default NULL,
  `sisdireccion` varchar(50) default NULL,
  `sisbarrio` varchar(30) default NULL,
  PRIMARY KEY (`sisconse`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

/*Table structure for table `swstsugerencias` */

```
CREATE TABLE `swstsugerencias` (
  `sugcodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `sugasunto` varchar(100) NOT NULL default "",
  `sugdescripcion` text NOT NULL,
  `sugfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
  `usucodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`sugcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstusuactivos` */

```
CREATE TABLE `swstusuactivos` (
  `usuactcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `usuactnick` varchar(40) default NULL,
  `usuacttipo` varchar(10) default NULL,
  `usuactapellido` varchar(100) default NULL,
  `usuactnombre` varchar(100) default NULL,
  `usuactestcontra` int(5) NOT NULL default '0',
  `usuactfecha` varchar(30) NOT NULL default "",
  PRIMARY KEY (`usuactcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstusuarios` */

```
CREATE TABLE `swstusuarios` (
  `usucodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `usunombre1` varchar(30) NOT NULL default '0',
  `usunombre2` varchar(30) default NULL,
  `usuapellido1` varchar(30) NOT NULL default "",
  `usuapellido2` varchar(30) NOT NULL default "",
  `usexo` varchar(15) NOT NULL default "",
  `usufechanac` varchar(100) NOT NULL default "",
  `usuemail` varchar(60) default '0',
  `usupais` int(7) NOT NULL default '0',
  `usuciudad` int(7) NOT NULL default '0',
  `usunick` varchar(40) NOT NULL default "",
  `usucontrasena` tinytext NOT NULL,
  `usutipo` varchar(5) NOT NULL default '0',
  `usuestcontrasena` int(5) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`usucodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstusumensaje` */

```
CREATE TABLE `swstusumensaje` (
  `usmcodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,
  `usmmensaje` text,
  `usucodigo` int(7) NOT NULL default '0',
```

```
`usmestado` int(5) NOT NULL default '0',  
`usmasunto` varchar(150) NOT NULL default 'Ninguno',  
`usmnick` varchar(100) NOT NULL default '',  
`usmnombre` varchar(150) NOT NULL default '',  
`usmapellido` varchar(100) NOT NULL default '0',  
`usmfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',  
`usmhora` time NOT NULL default '00:00:00',  
PRIMARY KEY (`usmcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

ANEXO 5

ESTILOS DEL SITIO WEB SWTOMAS.CSS

```
a:link {
    color : #000000;
    text-decoration : none;
}
a:visited {
    color : #000000;
    text-decoration : none;
}
a:active {
    color : #000000;
    text-decoration : none;
}
a:fondo {
    color : #B7DB6A;
    text-decoration : none;
}
a:hover {
    color : #999999;
    text-decoration : none;
}
.barraprincipal {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 13px;
    font-style: normal;
    font-weight: bold;
    color: #000000;
    background-color: #E0F1C0;
    text-decoration: none;
    text-align: center;
}
.barrasecundaria {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 13px;
    font-style: normal;
    font-weight: bold;
    color: #000000;
    background-color: #D5EAA8;
    text-decoration: none;
    text-align: right;
}
```

```

}

.texto1 {
    font-family: Arial;
    font-size: 13px;
    font-style: normal;
    font-weight: normal;
    color: #000000;
    text-decoration: none;
    text-align: left;
}

.textoder {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    font-style: normal;
    font-weight: bold;
    color: #000000;
    text-decoration: none;
    text-align: right;
}

.Verdeoscuro {
    background-color: #B7DB6A;
}

.Verdemasclaro {
    background-color: #EEF7DB;
}

.Verdeclaro {
    background-color: #D5EAA8;
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
}

.TextReg {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 12px;
}

.Negrita14 {
    font-family: "Times New Roman", Times, serif;
    font-size: 14px;
    font-weight: bold;
    text-align: center;
    font-style: italic;
}

.TITULO2 {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 30px;
    font-style: normal;
    font-weight: bold;
}

```

```

        color: #666666;
        line-height: normal;
        text-transform: none;
        font-variant: normal;
        text-align: center;
        letter-spacing: normal;
        word-spacing: normal;
    }
    .VerdemasclaroCopy {
        background-color: #EEF7DB;
        font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size: 12px;
        text-align: center;
    }
    .fecha {
        font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size: 10px;
        font-style: normal;
        font-weight: bold;
        text-transform: none;
        text-align: right;
        vertical-align: middle;
        background-color: #D5EAA8;
        color: #999999;
    }
    .mas {
        font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size: 11px;
        font-weight: bold;
        font-style: italic;
    }
    .fecha2 {

        font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size: 10px;
        font-style: normal;
        font-weight: bold;
        text-transform: none;
        text-align: left;
        vertical-align: middle;
        background-color: #D5EAA8;
        color: #999999;
    }
    .Textpeq {
        font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size: 9px;
        color: #666666;
    }

```

```

.TITULO3 {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 24px;
    font-style: normal;
    font-weight: bold;
    color: #666666;
    line-height: normal;
    text-transform: none;
    font-variant: normal;
    text-align: center;
    letter-spacing: normal;
    word-spacing: normal;
}
.Subtitulo {
    background-color: #D5EAA8;
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    font-weight: bold;
}
.usuconnect {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 11px;
    color: #666666;
}
.enlaces {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 12px;
    color: #666666;
    font-weight: bold;
}

```

ANEXO 6

ESTILOS DEL SITIO WEB NOTICIAS.CSS

```
.BARRA {
    text-align: right;
    background-color: #B7DB6A;
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    font-style: italic;
}
.TITULONOTICIA {
    font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 16px;
    font-weight: bold;
    color: #666666;
    text-transform: uppercase;
}
.Descripcionnoticia {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 12px;
    font-style: normal;
    text-align: justify;
}
.Piedepagina {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    font-style: italic;
    text-align: center;
}
```

ANEXO 7

SCRIPT INDEX DEL SITIO WEB

```
<?
session_start();
if(isset($_SESSION["autenticado[3]"]))
{
$nicksec=$_SESSION["autenticado[3]"];
$ver20=$_SESSION["autenticado[0]"];
}

?>
<html>
<head>
<title>Alcalde de Santo Tomás Atlántico</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">

<link href="stylo.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<link href="swtomas.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<style type="text/css">
<!--

a:hover {
color: #FFFFFF;
}
-->
</style>

<script language="JavaScript">
var mifecha;
function pintaFecha()
{
var fecha = new Date();
var dia_letra = fecha.getDay();
var dia = fecha.getDate();
var mes = fecha.getMonth();
var anyo = fecha.getFullYear();

switch(dia_letra)
{
case 0: dia_letra = "Domingo";
break;
case 1: dia_letra = "Lunes";
break;
```

```

case 2: dia_letra = "Martes";
break;
case 3: dia_letra = "Miércoles";
break;
case 4: dia_letra = "Jueves";
break;
case 5: dia_letra = "Viernes";
break;
case 6: dia_letra = "Sábado";
break;
default: dia_letra = "Domingo";
break;
}
switch(mes)
{
case 0: mes = "Enero";
break;
case 1: mes = "Febrero";
break;
case 2: mes = "Marzo";
break;
case 3: mes = "Abril";
break;
case 4: mes = "Mayo";
break;
case 5: mes = "Junio";
break;
case 6: mes = "Julio";
break;
case 7: mes = "Agosto";
break;
case 8: mes = "Septiembre";
break;
case 9: mes = "Octubre";
break;
case 10: mes = "Noviembre";
break;
case 11: mes = "Diciembre";
break;
default: mes = "";
break;
}
mifecha=dia_letra+", "+dia+" de "+mes+" de "+anyo;
if(document.all)
document.all('fecha').innerHTML=mifecha;
else if(document.getElementById)
document.getElementById('fecha').innerHTML=mifecha;
else if(document.layers)

```



```

{
with(document.layers['fecha'])
{
document.open();
document.write("<font size='2' color='#006600'
face='Verdana'><b>" + mifecha + "</b></font>");
document.close();
}
}
}
</script>

```

```

<script language="javascript">
<!-- Se abre el comentario para ocultar el script de navegadores antiguos

```

```

function muestraReloj()
{
// Compruebo si se puede ejecutar el script en el navegador del usuario
if (!document.layers && !document.all && !document.getElementById)
return;
// Obtengo la hora actual y la divido en sus partes
var fechacompleta = new Date();
var horas = fechacompleta.getHours();
var minutos = fechacompleta.getMinutes();
var segundos = fechacompleta.getSeconds();
var mt = "AM";
// Pongo el formato 12 horas
if (horas > 12) {
mt = "PM";
horas = horas - 12;
}
if (horas == 0) horas = 12;
// Pongo minutos y segundos con dos dígitos
if (minutos <= 9) minutos = "0" + minutos;
if (segundos <= 9) segundos = "0" + segundos;
// En la variable 'cadenareloj' puedes cambiar los colores y el tipo de fuente
cadenareloj = "<font size='1' face='verdana' ><b>" + horas + ":" + minutos + ":" +
segundos + " " + mt + "</b></font>";
// Escribo el reloj de una manera u otra, según el navegador del usuario
if (document.layers) {
document.layers.spanreloj.document.write(cadenareloj);
document.layers.spanreloj.document.close();
}
else if (document.all) spanreloj.innerHTML = cadenareloj;
else if (document.getElementById)
document.getElementById("spanreloj").innerHTML = cadenareloj;
// Ejecuto la función con un intervalo de un segundo

```

```

setTimeout("muestraReloj()", 1000);
}

// Fin del script -->
</script>

</head>

<body onload="pintaFecha(),muestraReloj()">
<table width="97%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0"
bordercolor="#99CC33">
<!-- TABLA PRINCIPAL-->
<tr>
<td bordercolor="0" ></td>
<!-- BANNER DE SANTO TOMAS-->
</tr>
<tr>
<td valign="top" bordercolor="0">
<table width="100%" border="2" cellpadding="0" cellspacing="0"
bordercolor="#B7DB6A" bgcolor="#FFFFFF">
<tr>
<td valign="top">
<table width="100%" height="1%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
bgcolor="#C2E380">
<tr>
<td width="35%" height="15" class="fecha2" id="fecha" ></td>
<td width="65%" class="fecha" >Hora Actual: <span id="spanreloj"
style="position:absolute,left:10,top:10,"></span>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>

<!-- BARRA PRINCIPAL SUPERIOR-->

<!-- SCRIPT PRINCIPAL SUPERIOR-->
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2" SRC="menu.js"></SCRIPT>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
function onLoad() {
loadMenus();
}
function loadMenus() {
//Dynamic Menus
window.myMenu = new Menu();
myMenu.addMenuItem("my menu item A");
myMenu.addMenuItem("my menu item B");
myMenu.addMenuItem("my menu item C");
myMenu.addMenuItem("my menu item D");

```

```

window.mmimunicipio = new Menu("mi municipio");
mmimunicipio.addMenuItem("Historia",
"frame.window.location='historia.php?pag=historia.php'");
mmimunicipio.addMenuItem("Cultura",
"frame.window.location='historia.php?pag=cultura.php'");
mmimunicipio.addMenuItem("Hijos Ilustres",
"frame.window.location='historia.php?pag=hijosilustres.php'");
mmimunicipio.addMenuItem("Simbolos",
"frame.window.location='historia.php?pag=simbolos.php'");
mmimunicipio.addMenuItem("Patrimonios",
"frame.window.location='historia.php?pag=patrimonios.php'");
mmimunicipio.addMenuItem("Información General",
"frame.window.location='historia.php?pag=informaciongeneral.php'");
mmimunicipio.fontColor = "#000000";
mmimunicipio.bgColor = "#ffffff";
mmimunicipio.menuItemBgColor = "#E0F1C0";
mmimunicipio.menuHiliteBgColor = "#B7DB6A";
mmimunicipio.menuItemHeight = 21;
window.malcalde = new Menu("alcalde");
malcalde.addMenuItem("Alcaldes", "frame.window.location='elalcalde.php'");
malcalde.addMenuItem("Plan de Gobierno",
"frame.window.location='elalcalde.php'");
malcalde.addMenuItem("Cronograma",
"frame.window.location='elalcalde.php'");
malcalde.fontColor = "#000000";
malcalde.bgColor = "#ffffff";
malcalde.menuItemBgColor = "#E0F1C0";
malcalde.menuHiliteBgColor = "#B7DB6A";
window.msecretarias = new Menu("secretarias");
msecretarias.addMenuItem("Gobierno",
"frame.window.location='secretarias.php'");
msecretarias.addMenuItem("Hacienda",
"frame.window.location='secretarias.php'");
msecretarias.addMenuItem("Planeación",
"frame.window.location='secretarias.php'");
msecretarias.addMenuItem("Salud",
"frame.window.location='secretarias.php'");
msecretarias.fontColor = "#000000";
msecretarias.bgColor = "#ffffff";
msecretarias.menuItemBgColor = "#E0F1C0";
msecretarias.menuHiliteBgColor = "#B7DB6A";
myMenu.writeMenus();
}
</SCRIPT>

<!--FIN DESHABILITAR BOTON DERECHO-->

<script language="JavaScript1.2">

```

```

<!--
function notice(){
menutext.style.left=document.body.scrollLeft+event.clientX
menutext.style.top=document.body.scrollTop+event.clientY
menutext.style.visibility="visible"
return false
}
function hidenotice(){
menutext.style.visibility="hidden"
}
//-->
</script>
<!--[if IE]>
<div id="menutext"><div url=""></div></div>
<![endif]-->
<script language="JavaScript1.2">
<!--
document.oncontextmenu=notice;
if (document.all&&window.print)
document.body.onclick=hidenotice;
//-->
</script>

<!--FIN DESHABILITAR BOTON DERECHO-->

<!--FIN SCRIPT PRINCIPAL SUPERIOR-->

<table width="100%" height="21" bordercolor="#FFFFFF" border="0"
cellpadding="0" cellspacing="5" >
<tr>
<td bgcolor="#D5EAA8">
<SCRIPT src="xamenu.js" ></SCRIPT>
<SCRIPT src="sobre_hnavbar.js"></SCRIPT>
</td>
</tr>
</table>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
if (document.all) loadMenus();
</SCRIPT>
<!--FIN BARRA PRINCIPAL SUPERIOR-->

<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0" >
<tr >
<td height="15" class="fecha2"><?
if(isset($_SESSION["autenticado[3]"]))
{if($_SESSION["autenticado[0]"] == "SI"){ echo "Cerrar Session: <a
href='cerrarsession.php'>[Cerrar]</a> "; }}?>

```

```

</td>
<td class="fecha"><?
if(isset($_SESSION["autenticado[3]"]))
{if($_SESSION["autenticado[0]"] == "SI"){ echo "Usuario Conectado:
".$_SESSION["nicksec; }}}></td>
</tr>
</table>
<table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td width="80%" height="520" valign="top">
<table width="958" height="549" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td colspan="2" rowspan="2" valign="top" bgcolor="#EEF7DB">

<!--BARRA SECUNDARIA-->
<!--FIN BARRA SECUNDARIA-->
<table width="180" border="0" cellpadding="2" cellspacing="5"
bordercolor="#B7DB6A">
<tr class="barrasecundaria">
<td width="208" height="32" valign="middle"
onMouseOver="this.style.backgroundColor='#B7DB6A';"
onMouseOut="this.style.backgroundColor='#D5EAA8'"><a href="sisben.php"
target="frame">Sisben ::.</a></td>
</tr>
<tr class="barrasecundaria">
<td height="30" valign="middle"
onMouseOver="this.style.backgroundColor='#B7DB6A';"
onMouseOut="this.style.backgroundColor='#D5EAA8'"><a
href="directoriotel.php" target="frame">Directorio Telef&acute;nico
::.</a></td>
</tr>
<tr class="barrasecundaria">
<td height="30" valign="middle"
onMouseOver="this.style.backgroundColor='#B7DB6A';"
onMouseOut="this.style.backgroundColor='#D5EAA8'"><a
href="noticias.php" target="frame">Noticias ::.</a></td>
</tr>
<tr class="barrasecundaria">
<td height="30" valign="middle"
onMouseOver="this.style.backgroundColor='#B7DB6A';"
onMouseOut="this.style.backgroundColor='#D5EAA8'"><a href="regis.php"
target="frame">Reg&iacute;strategia y Participa ::.</a></td>
</tr>
<tr class="barrasecundaria">
<td height="30" valign="middle"
onMouseOver="this.style.backgroundColor='#B7DB6A';"
onMouseOut="this.style.backgroundColor='#D5EAA8'"><a

```

```

href="contactenos.php" target="frame">Contáctenos ::.</a></td>
</tr>
<tr class="barrasecundaria">
<td height="30" valign="middle"
onMouseOver="this.style.backgroundColor='#B7DB6A';"
onMouseOut="this.style.backgroundColor='#D5EAA8'";"><a
href="enlaces.htm" target="frame">Enlaces de Interés ::.</a></td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="180" height="141" border="0" cellspacing="5" cellpadding="0">
<form action="controlusu.php" method="post">
<tr >
<td height="32" colspan="2" class="barrasecundaria"> Ingresar ::.</td>
</tr>
<? if (isset($_GET["errorusuario"])){
if ($_GET["errorusuario"]=="si"){ echo "<tr><td><center><img
src='imagenes/error.gif'>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<b><font color='red'
size='3'>Datos</font><center></td><td><b><font color='red'
size='3'>Incorrectos</font></td></tr>"; }}?>
<tr>
<td width="11%" height="20" valign="top"><font size="1" face="Arial, Helvetica,
sans-serif" class="texto1">Usuario:</font></td>
<td width="89%" height="20"><input name="usu" type="text" class="texto1"
size="10" maxlength="15"></td>
</tr>
<tr>
<td height="10" valign="top"><font size="1" face="Arial, Helvetica, sans-serif"
class="texto1">Contraseña:</font></td>
<td height="10"><input name="contra" type="password" class="texto1" size="10"
maxlength="7"></td>
</tr>
<tr>
<td height="32" colspan="2" bgcolor="#D5EAA8">
<div align="center">
<input type="submit" name="Submit" value="Aceptar">
</div></td>
</tr>
</form>
</table>

<?
if(isset($ver20))
{
include 'CONEXIONSQL.php';
$con = "Select * from swstusuactivos order by usuactnick ";
$resultado = mysql_query($con,$conex);
?>

```

```

<p>&nbsp;</p>
<table width="180" height="66" border="0" cellpadding="5" cellspacing="0">

<tr >
<td height="32" colspan="2" class="barrasecundaria"> Usuarios Conectados
::.</td>
</tr>
<? while ($Objeto_Fila = mysql_fetch_object($resultado)){ ?>
<tr class="usuconect">
<td width="12" height="0" valign="top"></td>
<td width="197" height="0" valign="top" class="usuconect"><?
echo $Objeto_Fila->usuactnick; ?>
</td>
</tr>
<? } ?>
</table>
<?
}
?>
</td>

<!--ESPACIO CENTRAL-->
<td width="598" rowspan="5" valign="top" >
<iframe name="frame" src="imagen.php" height="100%" width="100%"
scrolling="auto" frameborder="0"></iframe>
<!--FIN ESPACIO CENTRAL-->
<td width="180" height="47" align="right" valign="top" bgcolor="#EEF7DB">

<!--ESPACIOS DE NOTICIAS-->
<div align="right">
<table width="180" height="150" border="0" cellpadding="2" cellspacing="5">
<tr class="titulos1">
<td height="32" width="100%" class="barrasecundaria">
Noticias ::.</td>
</tr>
<tr class="texto1">
<td>
<?

include 'CONEXIONSQL.php';
$cons = "Select * from swstnoticias ";
$resultado = mysql_query($cons,$conex);

$Num_filas = mysql_num_rows($resultado);
// Obtención del número de atributos
$Num_campos = mysql_num_fields($resultado);
$I=0;
while ($Objeto_Fila = mysql_fetch_object($resultado)){ // $vecnot[$I]=

```

```
echo "<strong>".$Objeto_Fila->nottitulo."...</strong>".$Objeto_Fila->notdescripcion."<a href='noticias.php?cnot=".$Objeto_Fila->notcodigo."<br><br>"; $I++;}
```

```
?>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<p>&nbsp;</p>
```

```
</div>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="180" height="399" align="right" valign="top" bgcolor="#EEF7DB" >
```

```
<!--LINKS DE INTERES-->
```

```
<table width="180" height="230" border="0" cellpadding="2" cellspacing="5">
```

```
<tr class="titulos1">
```

```
<td height="32" colspan="2" class="barrasecundaria"> Enlaces de Interes
```

```
::.</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr class="textoder">
```

```
<td width="53%"><div align="center"><a
```

```
href="http://www.gobatl.gov.co/"> Gobernaci&ocirc;n del Atl&eacutentico</a> </div></td>
```

```
<td width="47%"><div align="center"><a
```

```
href="http://www.alcaldiabarranquilla.gov.co"> Alcald&iacute;a de Barranquilla</a></div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr class="textoder">
```

```
<td><div align="center"><a href="http://www.gobiernoenlinea.gov.co"> Gobierno en L&iacute;nea</a></div></td>
```

```
<td><div align="center"><a href="http://www.camarabaq.org.co"> C&acutemara de Comercio</a></div></td>
```

```
</tr>
```

```
<!--FIN LINKS DE INTERES-->
```

```
</table>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```

<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td height="15" class="fecha" >&nbsp;  </td>
</tr>
</table>

```

```

<!--BARRA PRINCIPAL INFERIOR-->
<table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="5" >
<tr class="barraprincipal">
<td bgcolor="#D5EAA8">
<SCRIPT src="xamenu.js" ></SCRIPT>
<SCRIPT src="sobre_hnavbar.js"></SCRIPT>
</td>
</tr>
</table>
<!--FIN BARRA PRINCIPAL INFERIOR-->

```

```

<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td height="15" class="fecha">&nbsp;  </td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
<tr>
<td valign="top"></td>
</tr>
</table>

```

```

<!-- INFORMACIÓN DE LA PÁGINA-->
<p align="center" class="Negrita14" >Copyrigh &copy; Santo Tom&aacute;s
Atl&aacute;tico 2.005<br>
Actualizado 02/20/2005</p>
<map name="Map">
<area shape="rect" coords="186,149,635,167" href="index.php">
</map>
</body>
</html>

```

**MANUAL DEL SISTEMA PARA EL PROYECTO DE DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN
DEL SITIO WEB PARA EL MUNICIPIO DE SANTO TOMÁS, ATLÁNTICO**

WESLEY ALTAMIRANDA

SIRLY CORONADO

JOSÉ LUÍS GUERRA

MILIE ANN JACKSON

HOLLMAN MENDOZA

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN PARA FORMATIVA IV

**TRABAJO DE INVESTIGACIÓN FORMATIVA PARA OPTAR POR EL TÍTULO DE
INGENIEROS DE SISTEMAS**

Profesor a cargo: Ing. Ricardo Marín

Jefe de investigación: Ing. Roberto Ocio

UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

DÉCIMO SEMESTRE DIURNO

BARRANQUILLA

2006

TABLA DE CONTENIDO

	Pág.
1. INTRODUCCIÓN	4
2. DESCRIPCIÓN DE LAS TABLAS DE LA BASE DE DATOS	4
3. DICCIONARIO DE DATOS	7
4. DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS	16
5. MODELADOR DE PROCESOS	16
6. MODELO ENTIDAD RELACIÓN	33
7. MODELO RELACIONAL	34
8. DISEÑO JERARQUICO	35
9. SCRIPT DE LA BASE DE DATOS	35

1. INTRODUCCIÓN

El Sitio Web de Santo Tomás esta basado en un sistema de módulos, los cuales almacenan su información en tablas de bases de datos. Con el fin de una mejor comprensión de cómo trabaja el sistema, les mostraremos de forma detallada la descripción del mismo.

2. DESCRIPCIÓN DE LAS TABLAS DE LA BASE DE DATOS

SWSTUSUARIOS: Esta entidad se lleva un control de los usuarios registrados en el sitio Web.

SWSTCONVOCATORIAS: Esta entidad guarda toda la información de las convocatorias realizadas por la Alcaldía del Municipio.

SWSTSISBEN: Guarda la información de todos los habitantes del Municipio afiliados al SISBEN.

SWSTSECRETARIAS: En esta entidad se almacenan los datos tanto de las Secretarías como de los diferentes Secretarios Municipales.

SWSTSUGERENCIAS: En esta entidad están los datos necesarios que debe llenar el usuario al momento de querer realizar una sugerencia.

SWSTNOTICIAS: Esta entidad almacena la información necesaria que debe ingresar el administrador para mostrar las noticias en el sitio Web.

SWSTALCALDES: En esta entidad se guarda toda la información de los alcaldes que han gobernado en los últimos años en el Municipio de Santo Tomás.

SWSTDIRECTORIOTEL: Allí se almacena la información de los habitantes afiliados al servicio telefónico que se presta en el Municipio.

SWSTALCALDIA: Aquí se almacena la información general de la actual alcaldía del Municipio.

SWSTENCUESTAPREGUNTA: Esta entidad almacena la información de las preguntas que son formuladas en las encuestas.

SWSTENCUESTARESPUESTA: Esta entidad almacena la información de las respuestas que los usuarios dan a las encuestas realizadas.

SWSTENLACES: Aquí se almacena información de los enlaces externos que están vinculados al sitio Web.

SWSTINSCRIPCONV: Aquí se almacena la información de los usuarios inscritos a las Convocatorias.

SWSTMUNICIPIO: Esta entidad almacena la información de los enlaces de MI MUNICIPIO.

SWSTMUNICIPIOS: Esta entidad almacena la información de los municipios de los departamentos del país.

SWSTDEPARTAMENTOS: Esta entidad almacena la información de los departamentos del país.

3. DICCIONARIO DE DATOS

Nombre de la tabla: SWSTUSUARIOS Nombre largo: USUARIOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada uno de los usuarios del sitio Web de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	usucodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
2	usunombre1		Varchar	30	0	No	Primer nombre del usuario.
3	usunombre2		Varchar	30	0	Si	Segundo nombre del usuario.
4	usuapellido1		Varchar	30	0	No	Primer apellido del usuario.
5	usuapellido2		Varchar	30	0	No	Segundo apellido del usuario.
6	ususexo		Varchar	15	0	No	Sexo del usuario.
7	usufechanac		Varchar	100	0	No	Fecha de nacimiento del usuario.
8	usuemail		Varchar	60	0	Si	E-mail del Usuario.
9	depcodigo	FK {SWSTDEPARTAMENTOS(depcodigo)}	Numerico	7	0	No	Código del departamento
10	muncodigo	FK {SWSTMUNICIPIOS(muncodigo)}	Numerico	7	0	No	Código del municipio.
11	usunick		Varchar	40	0	No	Nombre de identificación del usuario.
12	usucontrasena		Tinytext			No	Contraseña de identificación del usuario.
13	usutipo		Varchar	5	0	No	Tipo de usuario.
14	usuestcontrasena		Númerico	5	0	No	Estado de Contraseña.

Nombre de la tabla: SWSTDIRECTORIOTEL Nombre largo: DIRECTORIO TELEFÓNICO. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada usuario suscrito al servicio de telefonía prestado en el Municipio de Santo Tomás, y que será consultada por los usuarios del Sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	long	Dec.	Nulo	Descripción
1	dirtelfono	PK	Númerico	7	0	No	Teléfono del suscrito.
2	dirnombre		Varchar	100	0	No	Nombre del usuario suscrito.
3	dirapellido		Varchar	100	0	No	Apellido del usuario suscrito.
4	dirdireccion		Varchar	60	0	No	Dirección del suscrito.

Nombre de la tabla: SWSTCONVOCATORIAS Nombre largo: CONVOCATORIAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada una de las convocatorias participadas por la Alcaldía a todos los habitantes del Municipio de Santo Tomás e interesados en las mismas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	concodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de la convocatoria.
2	contipo		Varchar	30	0	No	Tipo de la convocatoria.
3	connombre		Varchar	30	0	No	Nombre de la convocatoria.
4	confechaini		Varchar	100	0	No	Fecha de inicio de la convocatoria
5	confechafi		Varchar	100	0	No	Fecha de finalización de la convocatoria
6	condescripcion		Tinytext			No	Descripción de la convocatoria.
7	conarchivo		Tinytext			No	Información general de la convocatoria.

Nombre de la tabla: SWSTSECRETARIAS Nombre largo: SECRETARIAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada una de las Secretarías de la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	seccodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de la Secretaría.
2	sectipo		Varchar	20	0	No	Tipo de Secretarías.
3	secnombre		Varchar	100	0	No	Nombre de la persona encargada de la secretaria.
4	seccorreo		Varchar	100	0	Sí	Correo electrónico del secretario.
5	sectelefono		Varchar	20	0	Sí	Teléfono de la secretaria.
6	secdireccion		Varchar	60	0	No	Dirección de la secretaria.
7	secapellido		Varchar	100	0	No	Apellido de la persona encargada de la secretaria.
8	secarchivo		Text			No	Archivo de la secretaria.

Nombre de la tabla: SWSTSISBEN Nombre largo: SISBEN. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información básica de cada uno de los usuarios del Sisben.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Longitud	Dec.	Nulo	Descripción
1	sisconse	PK	Numérico	7	0	No	Código del sisben.
2	siscodars		varchar	10	0	No	Código de la ARS donde el usuario esta afiliado.
3	sistipident		Varchar	4	0	No	Tipo de documento de identificación del usuario del Sisben.
4	sisidentificacion		Numerico	11	0	No	Numero de documento identificación del usuario
5	sisapellido1		Varchar	30	0	No	Primer Apellido del usuario del Sisben.
6	sisapellido2		Varchar	30	0	Si	Segundo apellido del usuario.
7	sisnombre1		Varchar	30	0	No	Primer Nombre del usuario del Sisben.
8	sisnombre2		Varchar	30	0	Si	Segundo nombre del usuario del Sisben.
9	sisfechnac		Varchar	20	0	No	Fecha de nacimiento de usuario del Sisben.
10	sissexo		Varchar	4	0	No	Sexo del usuario.
11	sisnivel		Numérico	4	0	Si	Nivel del usuario del sisben.
12	sisficha		Numerico	6	0	Si	Ficha del usuario del sisben.
13	sisdpto		Numerico	4	0	si	Departamento donde reside el usuario.
14	sismunci		Numerico	6	0	Si	Municipio donde reside el usuario del sisben.
15	siszona		Varchar	4	0	Si	Zona donde reside el usuario del sisben.
16	sisfechafiars		Varchar	20	0	Si	Fecha en que el usuario se afilio a la ARS.
17	sisdireccion		Varchar	50	0	Si	Dirección del usuario del sisben.

Nombre de la tabla: SWSTNOTICIAS Nombre largo: NOTICIAS Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena las noticias que podrán ser consultadas por el usuario en el sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	notcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de la Noticia.
2	nottipo		Varchar	20	0	No	Tipo de la Noticia.
3	nottitulo		Varchar	150	0	No	Título de la Noticia.
4	notfecha		Varchar	100	0	No	Fecha en que se realiza la Noticia.
5	notdescripcion		Tinytext			No	Descripción de la Noticia.
6	notfoto		Tinytext			Si	Contiene la ruta de la foto de la noticia.
7	notarchivo		Text			No	Artículo de la noticia.
8	notpiepag		Varchar	100	0	Si	Pie de página de la foto.

Nombre de la tabla: SWSTALCALDES Nombre largo: ALCALDES. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los alcaldes del Municipio de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	alccodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del alcalde.
2	alcnombres		Varchar	100	0	No	Nombre del alcalde.
3	alcapellidos		Varchar	100	0	No	Apellido del alcalde.
4	alcfecchini		Date			No	Fecha de inicio del gobierno del alcalde.
5	alcfecchfin		Date			No	Fecha de finalización del gobierno del alcalde.
6	alcbiografia		Text			No	La biografía del alcalde.
7	alcfoto		Tinytext			Si	Contiene la ruta de la foto del alcalde.
8	alcpiefoto		Varchar	100	0	Si	Pie de página de la foto.



Nombre de la tabla: SWSTALCALDIA Nombre largo: ALCALDIA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de la alcaldía actual del Municipio de Santo Tomás.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	aldcodigo	PK	Número	7	0	No	Código del alcaldía.
2	aldnombres		Varchar	100	0	No	Nombre del alcalde actual.
3	aldapellido		Varchar	100	0	No	Apellido del alcalde actual.
4	alddireccion		Varchar	60	0	No	Dirección actual de las instalaciones de la alcaldía.
5	aldtelefono		Número	11	0	No	Teléfono de la alcaldía.
6	aldplangob		Text			No	archivo del plan de gobierno de la alcaldía actual.

Nombre de la tabla: SWSTENCUESTAPREGUNTA Nombre largo: ENCUESTA PREGUNTA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de las preguntas que son formuladas en las encuestas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enpcodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la pregunta de la encuesta.
2	enpdireccion		Tinytext			No	Descripción de la pregunta realizada en la encuesta
3	enpfecha		Date			No	Fecha de la pregunta de la encuesta.

Nombre de la tabla: SWSTENCUESTARESPUESTA Nombre largo: ENCUESTA RESPUESTA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de las respuestas que dan los usuarios a las encuestas formuladas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enrcodigo	PK	Número	7	0	No	Código de la respuesta de la encuesta.
2	enrrrespuesta		Tinytext			No	Descripción de la respuesta de la encuesta
3	enrtipo		Varchar	20	0	No	Tipo de la respuesta de la encuesta.
4	enpcodigo	FK {SWSTENCUESTAPREGUNTA(enpcodigo)}	Número	7	0	No	Código de la pregunta de la encuesta.

Nombre de la tabla: SWSTDEPARTAMENTOS Nombre largo: DEPARTAMENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los departamentos del país.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	depcodigo	PK	Número	7	0	No	Código del departamento.
2	depnombre		Varchar	100	0	No	Nombre del departamento.

Nombre de la tabla: SWSTENLACES Nombre largo: ENLACES. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los enlaces externos del sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enlcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del enlace.
2	enlfoto		Tinytext			Si	Contiene la ruta de la Fotografía del enlace.
3	entitulo		Varchar	100	0	No	Título del enlace.
4	endireccion		Varchar	50	0	No	Dirección Web del enlace.

Nombre de la tabla: SWSTCONVOUSUARIOS Nombre largo: INSCRIPCION A LA CONVOCATORIA. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los usuarios inscritos a la convocatoria.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	concodigo	FK {SWSTCONVOCATORIA(concodigo)}	Númerico	7	0	No	Código de la convocatoria.
2	usucodigo	FK {SWSTUSUARIOS(usucodigo)}	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
3	conuscodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de usuario convocado.
4	conusdireccion		Varchar	100	0	Si	Dirección del usuario.
5	conustelefono		Númerico	20	0	Si	Teléfono del usuario.
6	conusestado		Númerico	5	0	No	Estado del usuario.

Nombre de la tabla: SWSTMIMUNICIPIO Nombre largo: MI MUNICIPIO. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los enlaces que pertenecen a mi Municipio.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	mmcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de mi municipio.
2	mmtitulo		Varchar	100	0	Si	Título del enlace de mi municipio.
3	mmarchivo		Text			No	Información de mi municipio.
4	mmfoto		Tinytext			Si	Ubicación donde se almacena la foto.
5	mmdescripcion		Tinytext			Si	Descripción del enlace de mi municipio.
6	mmtipotitulo		Numerico	2	0	No	Tipo de título que se maneja en el enlace.
7	mmpagina		Varchar	100	0	No	Guarda el nombre del enlace de mi municipio.
8	mmpiefoto		Varchar	100	0	Si	Pie de página de la foto.

Nombre de la tabla: SWSTACCESO Nombre largo: LOG DE EVENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Registra los eventos relevantes en el sitio.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	acscodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del acceso.
2	acsdescripcion		Varchar	100	0	No	Descripción del acceso.
3	acstipo		Varchar	50	0	No	Tipo de acceso.
4	usucodigo	FK	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
5	acsfecha		Date		0	No	Fecha del acceso.
6	acshora		Time		0	No	Hora del acceso.
7	acsdatoanterior		Text		0	No	Registro anterior.
8	acsdatonuevo		Text		0	No	Registro nuevo.

Nombre de la tabla: SWSTENCUESTARESPUESTA Nombre largo: RESULTADO DE LAS ENCUESTAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: almacena todo las respuestas de los usuarios del modulo de encuestas.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	enrescodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del resultado de la encuesta.
2	enrcodigo	FK	Númerico	7	0	No	Código de la respuesta.

Nombre de la tabla: SWSTACCESOTEMP Nombre largo: AUDITORIA DEL LOG DE EVENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Guarda un duplicado de log de eventos la cual se utiliza para realizar las auditorias.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	acscodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del acceso.
2	acsdescripcion		Varchar	100	0	No	Descripción del acceso.
3	acstipo		Varchar	50	0	No	Tipo de acceso.
4	usucodigo	FK	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
5	acsfecha		Date		0	No	Fecha del acceso.
6	acshora		Time		0	No	Hora del acceso.
7	acsdatoanterior		Text		0	No	Registro anterior.
8	acsdatonuevo		Text		0	No	Registro nuevo.

Nombre de la tabla: SWSTCARPETAEVENT Nombre largo: ARCHIVO DEL LOG DE EVENTOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Guarda la referencia del archivo guardado al momento de exportar el log de eventos.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	cevcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de la carpeta de eventos.
2	cevdireccion		Varchar	200	0	No	Descripción de la carpeta de eventos.
3	cevnombre		Varchar	50	0	No	Nombre de la carpeta de eventos.
4	cevfecha		Date		0	No	Fecha de la carpeta de eventos.
5	cevhora		Time		0	No	Hora de la carpeta de eventos.

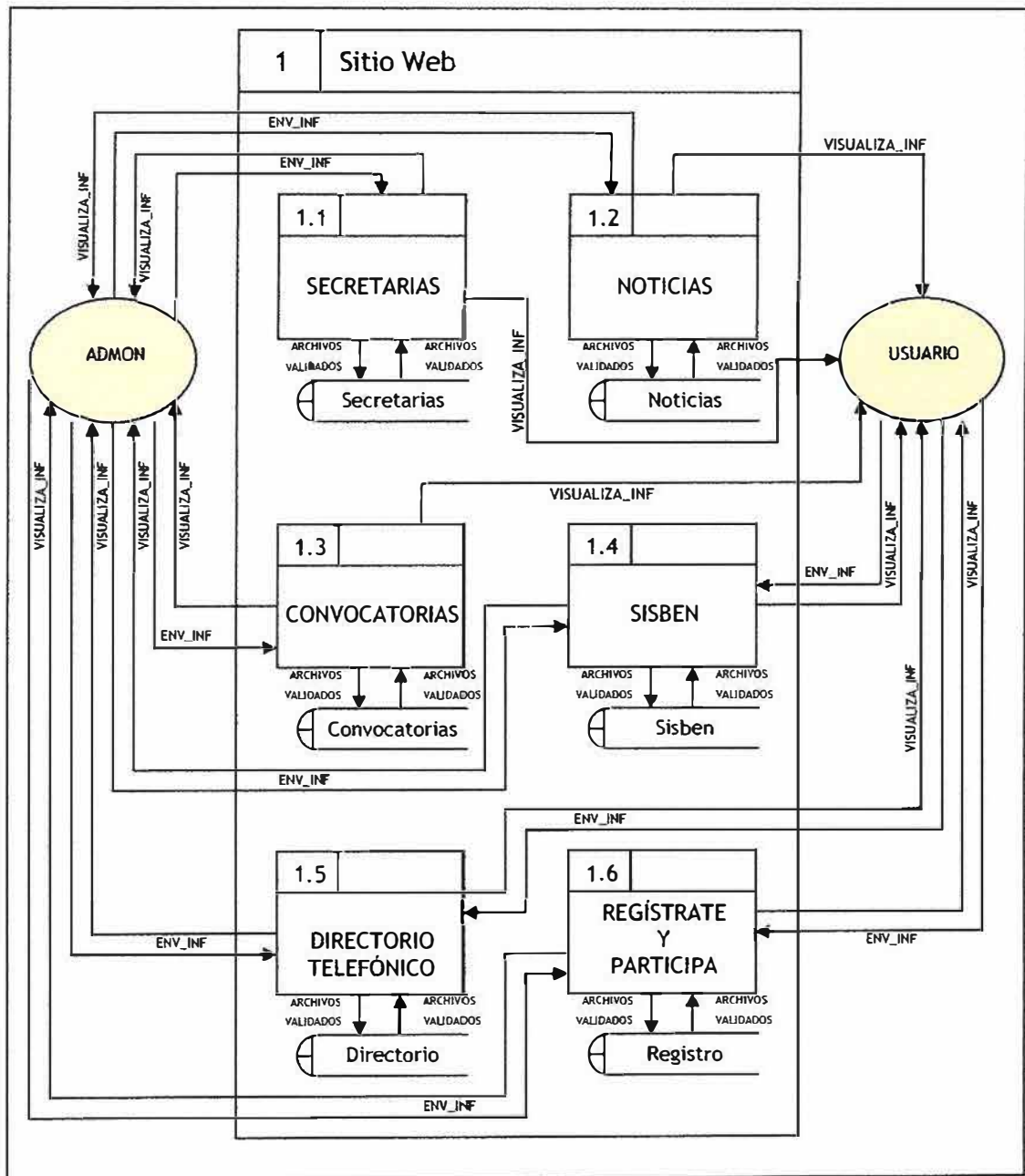
Nombre de la tabla: SWSTUSUMENSAJE Nombre largo: MENSAJE PARA LOS USUARIOS REGISTRADOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la información de la los mensajes enviados.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	usmcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de mensaje de usuario.
2	usmmensaje		Text	100	0	Yes	Mensaje de usuario.
3	usucodigo	FK	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
4	usmestado		Númerico	5	0	No	Estado de mensaje de usuario.
5	usmasunto		Varchar	150	0	No	Asunto de mensaje de usuario.
6	usmnick		Varchar	100	0	No	Nick del usuario.
7	usmnombre		Varchar	150	0	No	Nombre del usuario que envía el mensaje.
8	usmapellido		Varchar	100	0	No	Apellido del usuario que envía el mensaje.
9	usmfecha		Date		0	No	Fecha del mensaje de usuario.
10	usmhora		Time		0	No	Hora del mensaje de usuario.

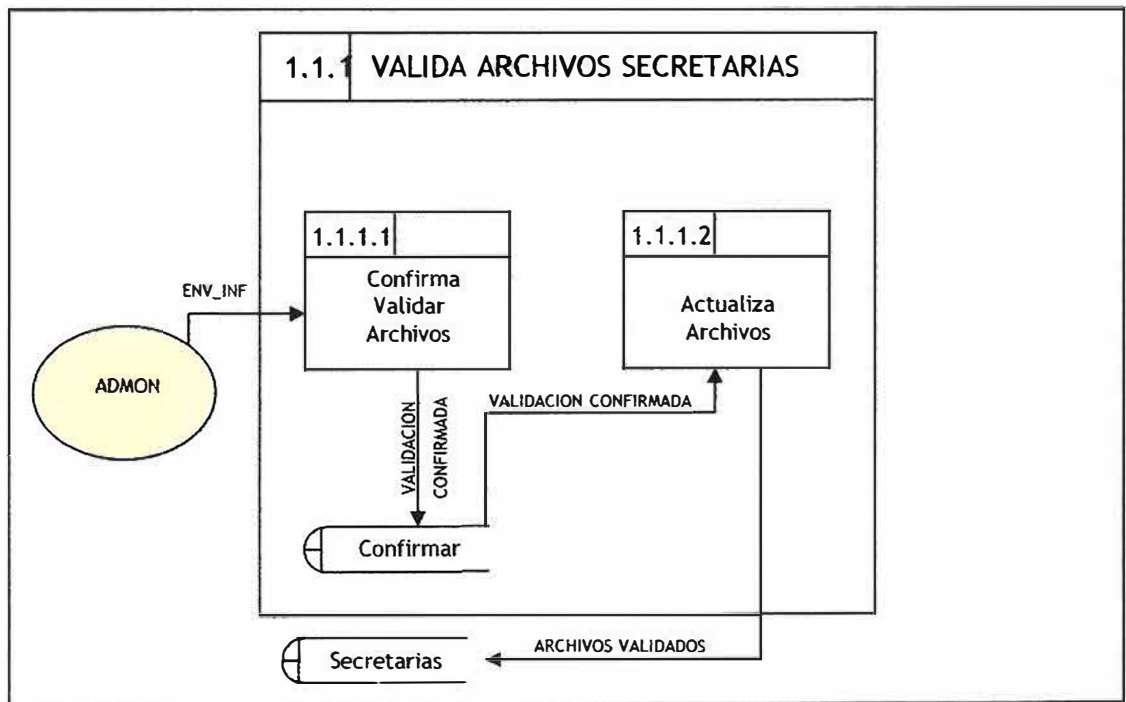
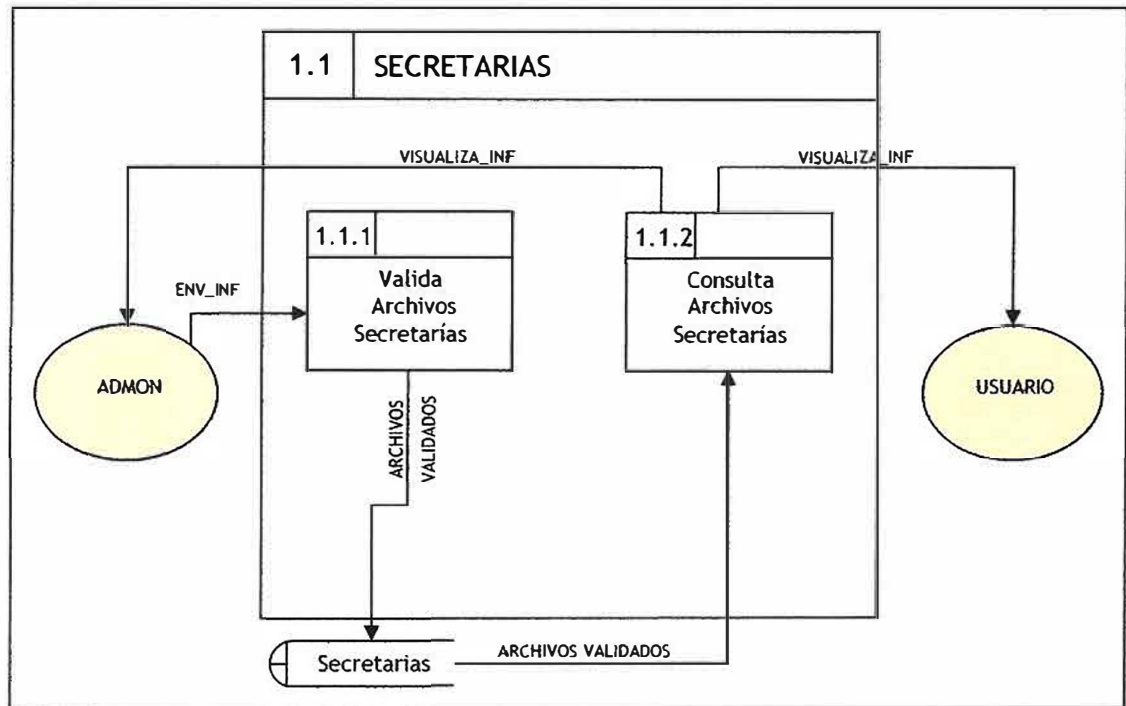
Nombre de la tabla: SWSTMUNICIPIOS Nombre largo: MUNICIPIOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los municipios de los departamentos del país.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	muncodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del municipio.
2	munnombre		Varchar	100	0	No	Nombre del municipio.
3	depcodigo	FK {SWSTDEPARTAMENTOS(depcodigo)}	Númerico	7	0	No	Código del departamento.

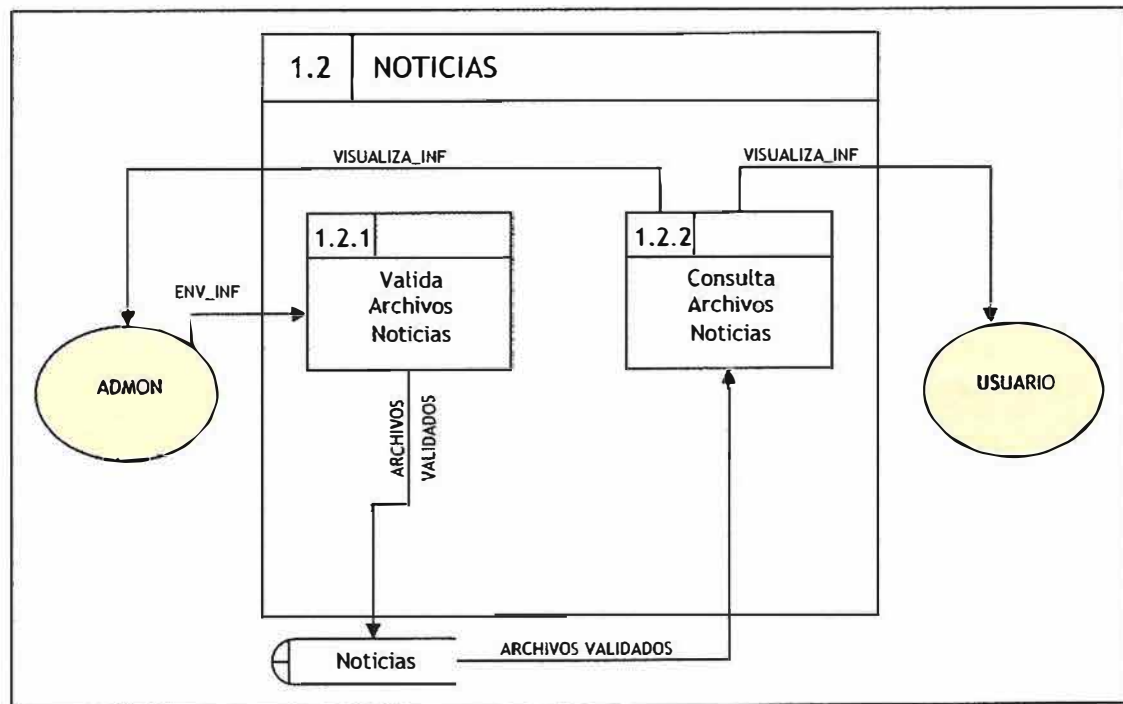
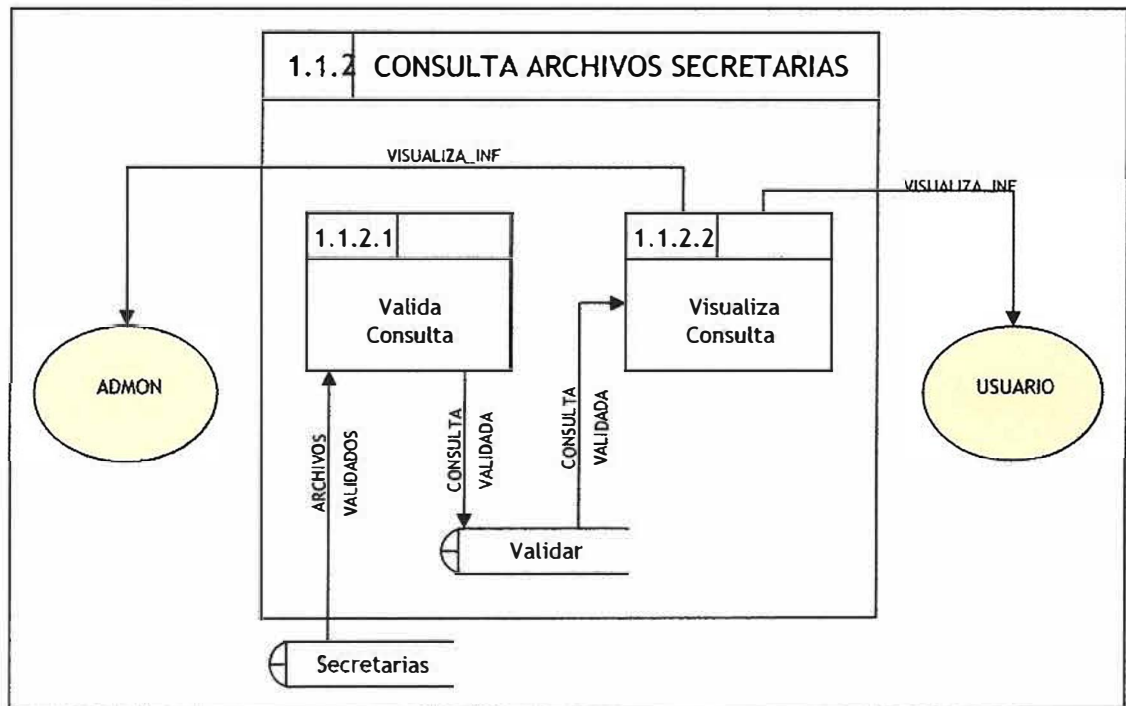
Nombre de la tabla: SWSTSUGERENCIAS Nombre largo: SUGERENCIAS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena la sugerencia que el usuario realiza en el sitio Web.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	sugcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código de la Sugerencia.
2	sugasunto		Varchar	100	0	No	Asunto de la sugerencia.
3	sugfecha		Date			No	Fecha en que se realiza la sugerencia.
4	usucodigo	FK {SWSTUSUARIO(CODUSUARIO)}	Númerico	7	0	No	Código del usuario.
5	sugdescripcion		Tinytext			No	Descripción de la sugerencia.

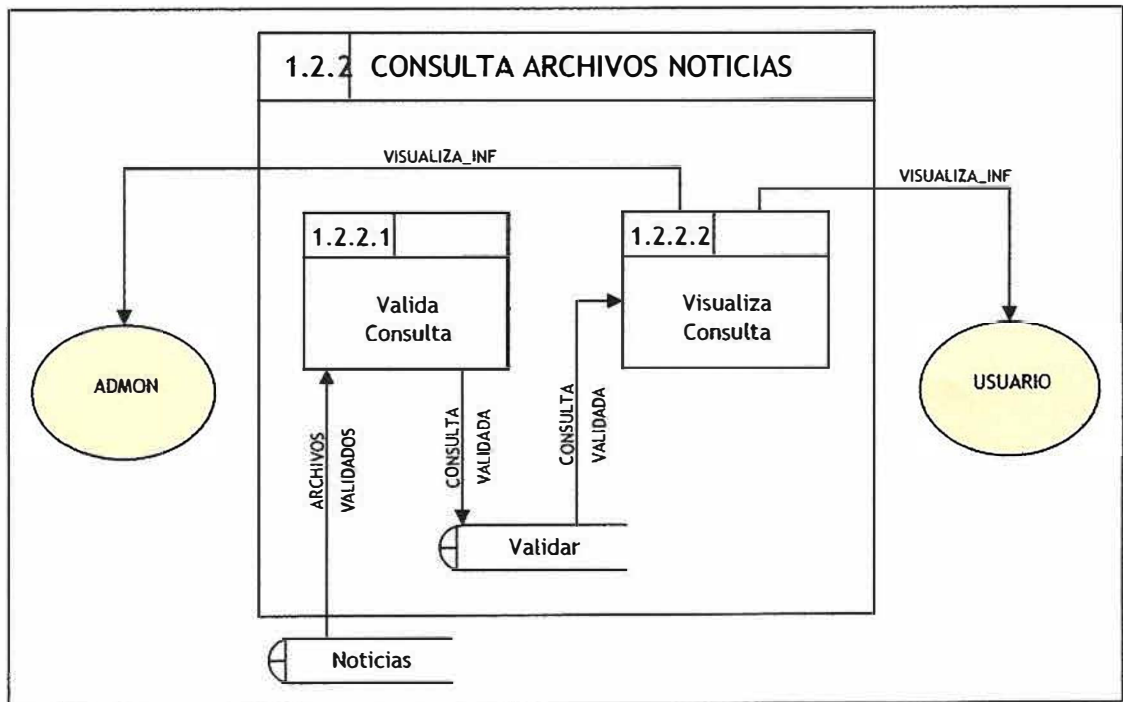
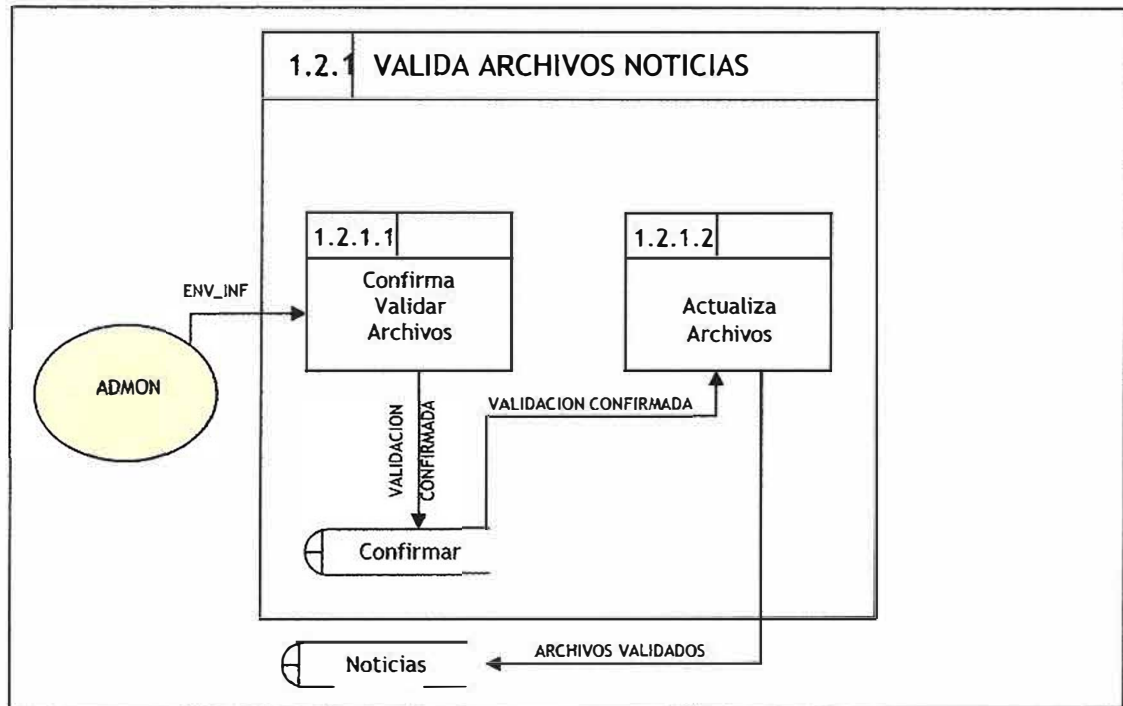
Nombre de la tabla: SWSTUSUACTIVOS Nombre largo: USUARIOS ACTIVOS. Módulos: Datos personales.				Descripción de la tabla: Almacena los datos de los usuarios conectados en el sitio.			
Nº	Nombre del atributo	Llave	Tipo de dato	Long	Dec.	Nulo	Descripción
1	usuactcodigo	PK	Númerico	7	0	No	Código del usuario activo.
2	usuactnick		Varchar	40	0	Si	Nick del usuario activo.
3	usuacttipo		Varchar	10	0	Si	Tipo de usuario activo.
4	usuactapellido		Varchar	100	0	Si	Apellido del usuario activo.
5	usuactnombre		Varchar	100	0	Si	Nombre del usuario activo.
6	usuactestcontra		Númerico	5	0	No	Estado de la contraseña del usuario activo.
7	usuactfecha		Varchar	30	0	No	Fecha del usuario activo.

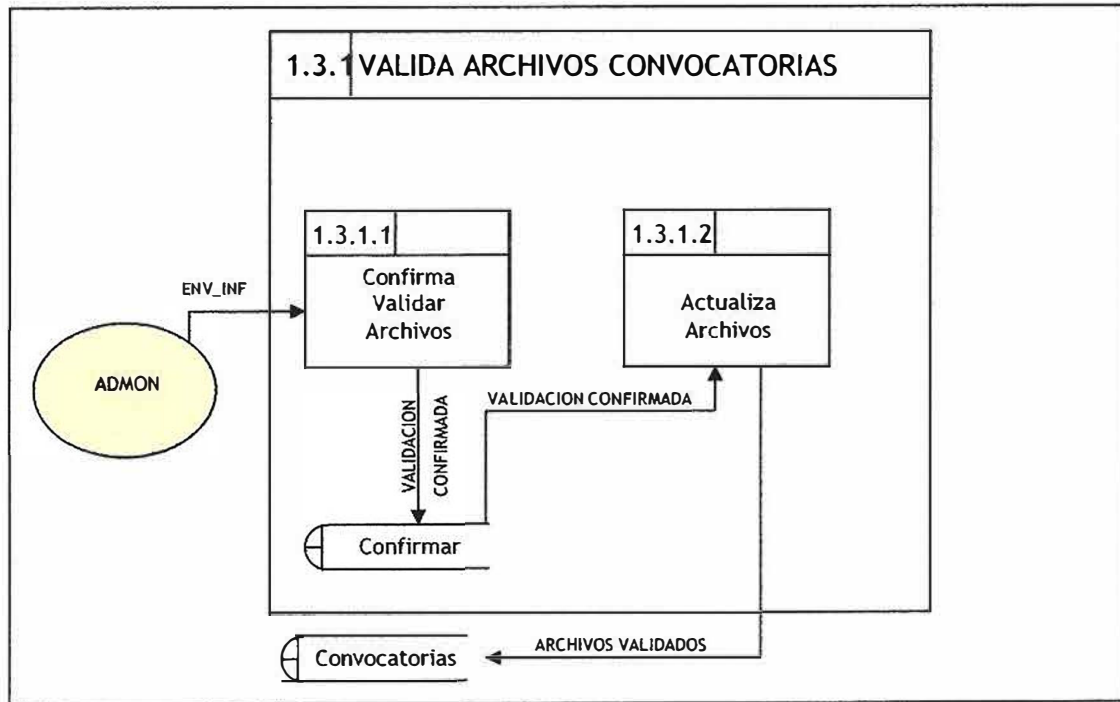
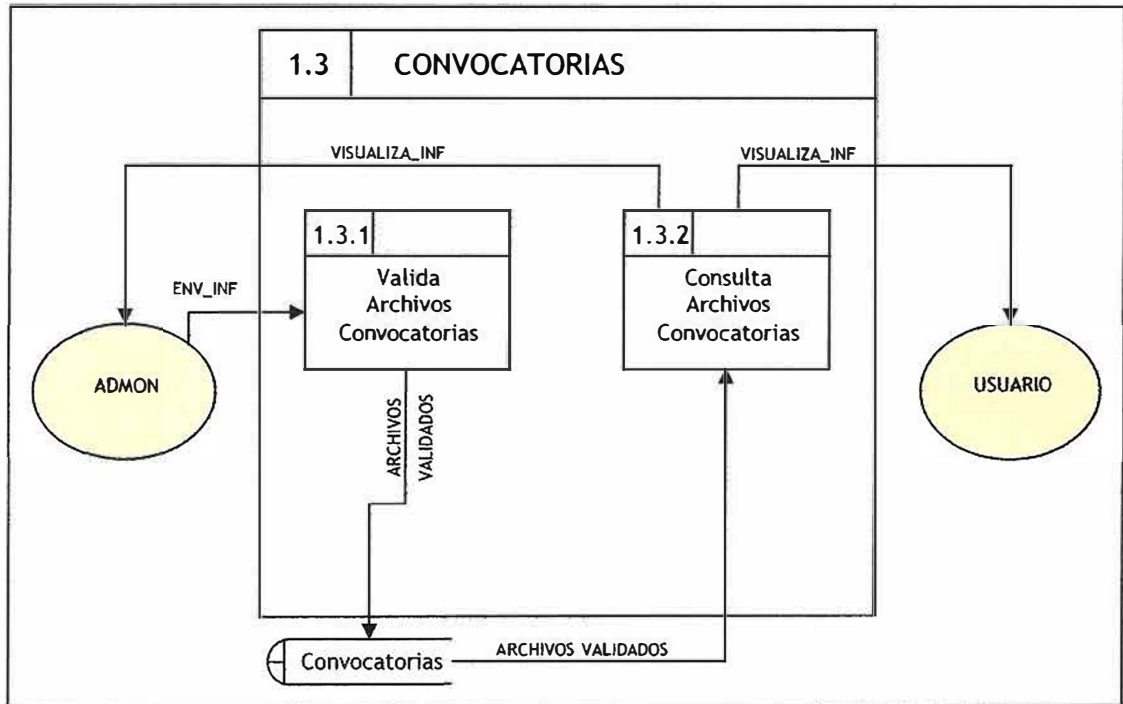
4. DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS

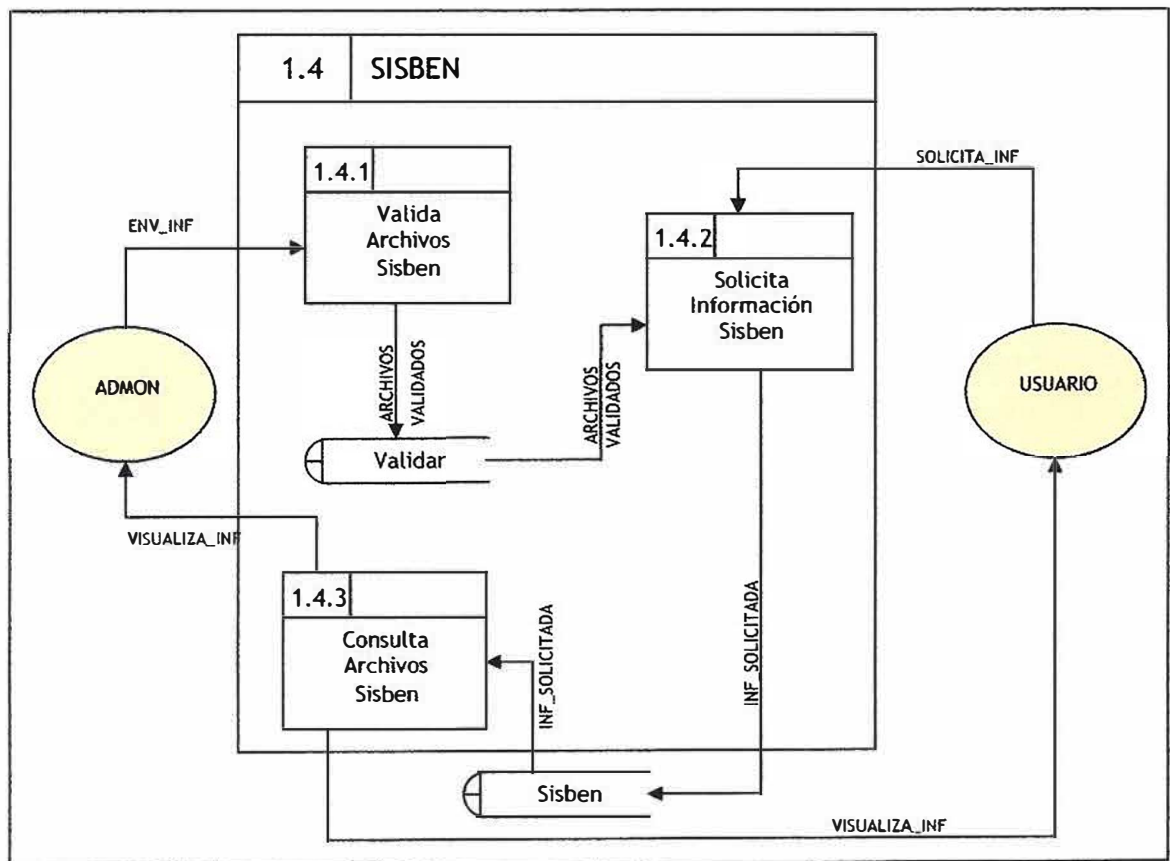
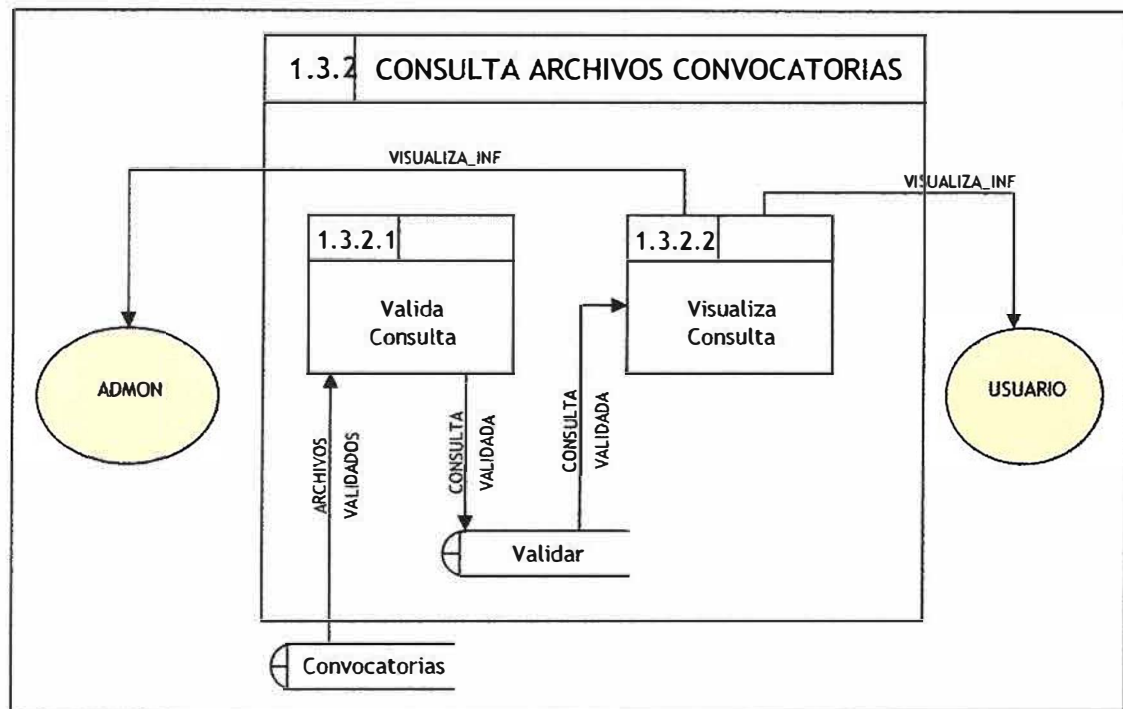


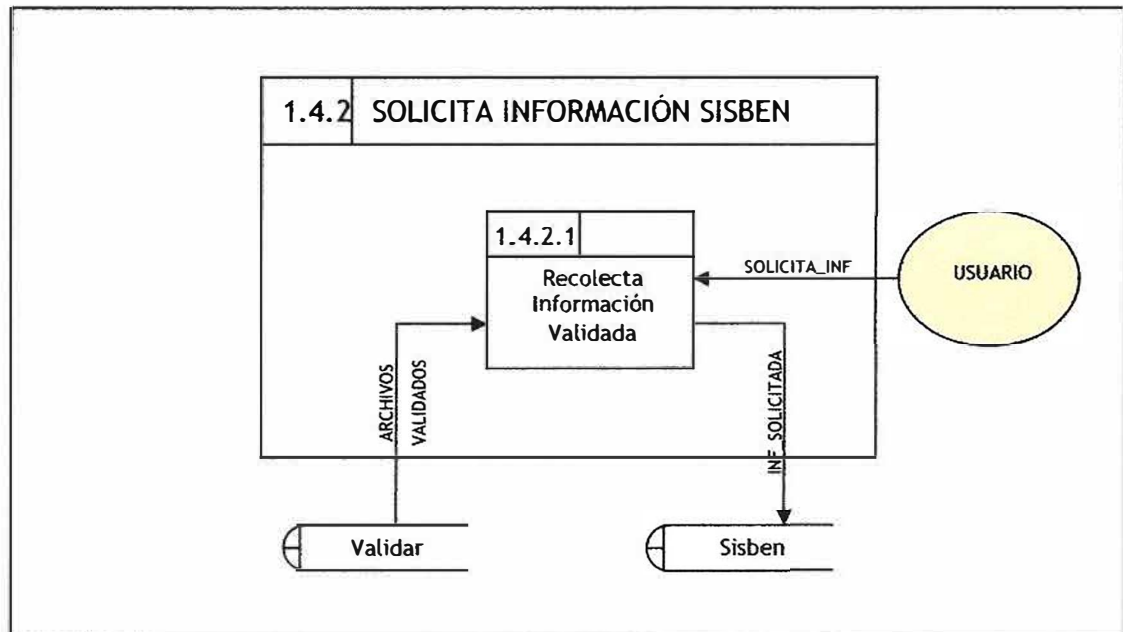
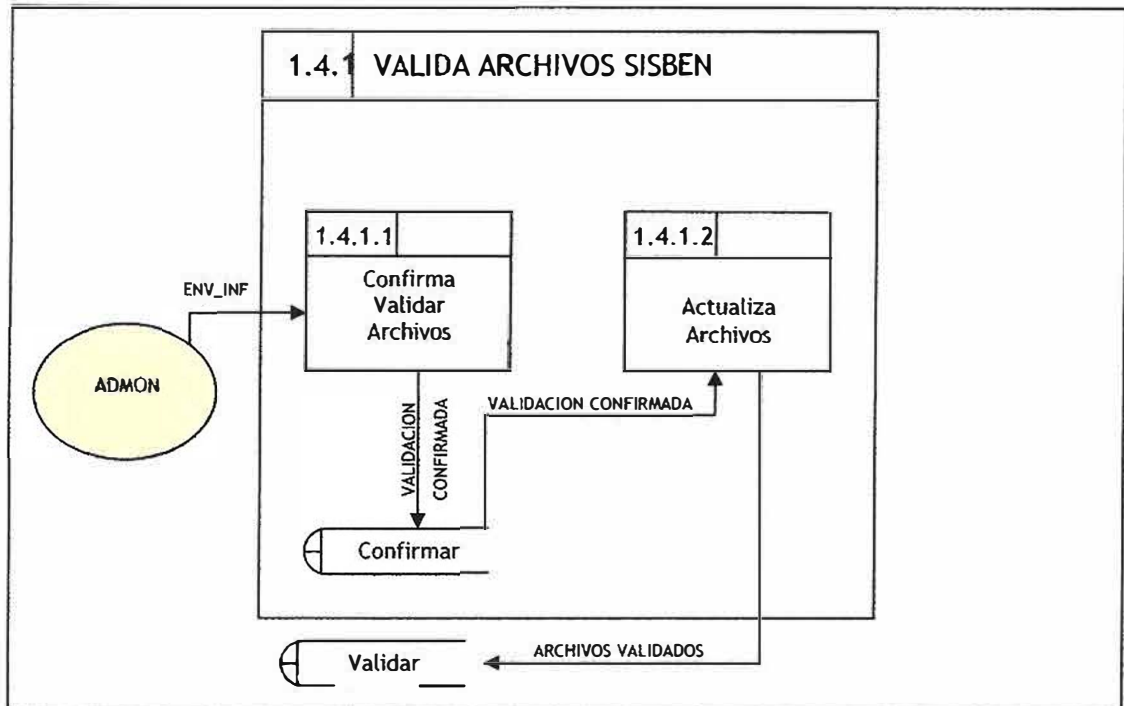


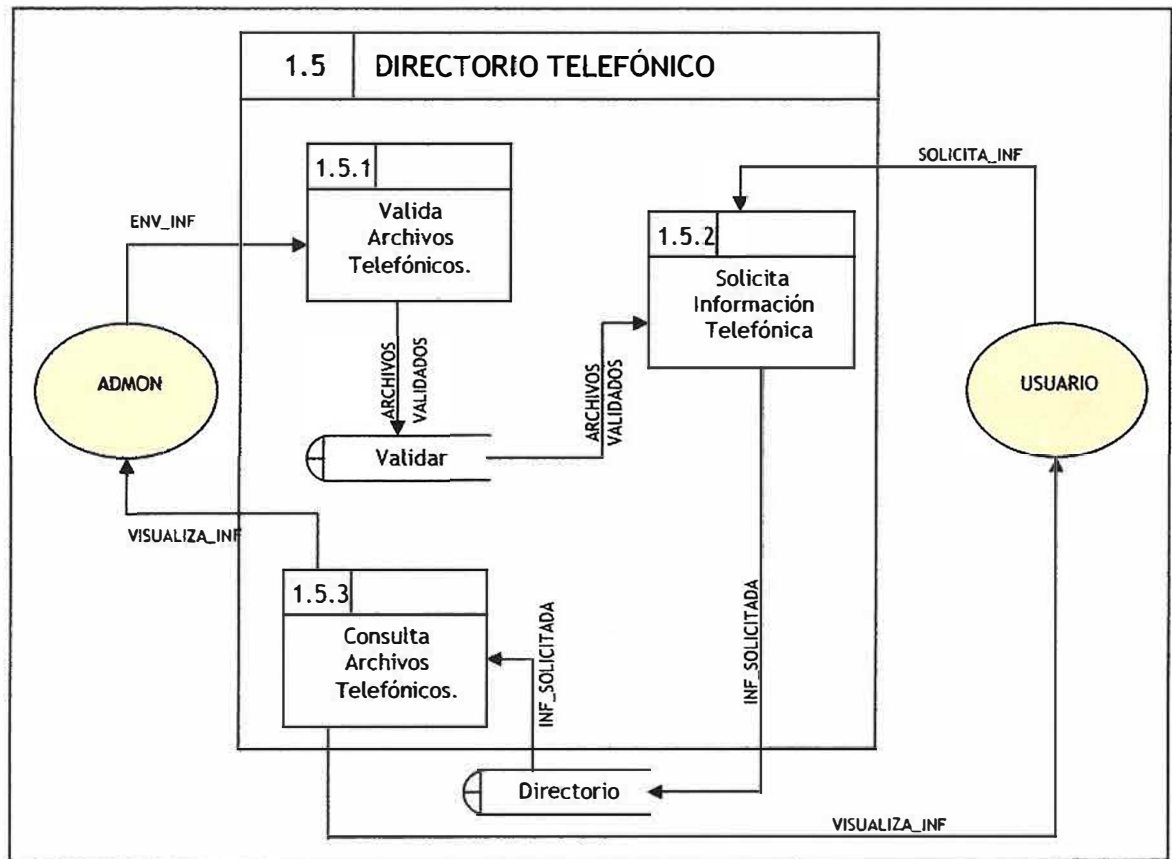
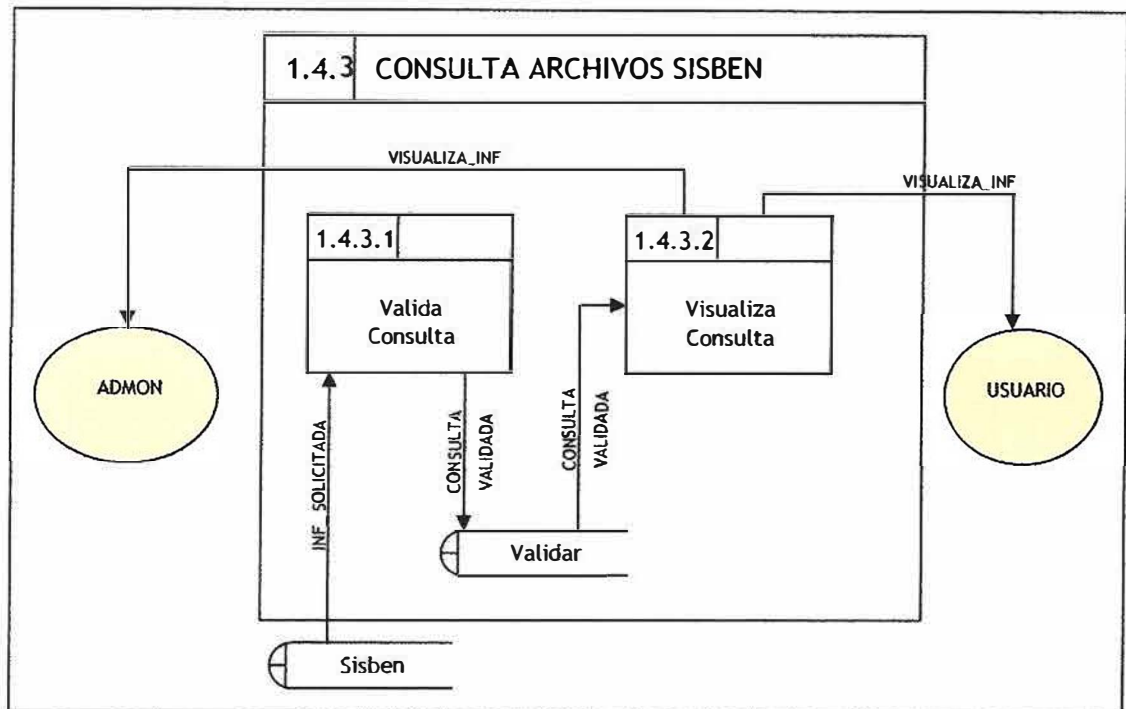


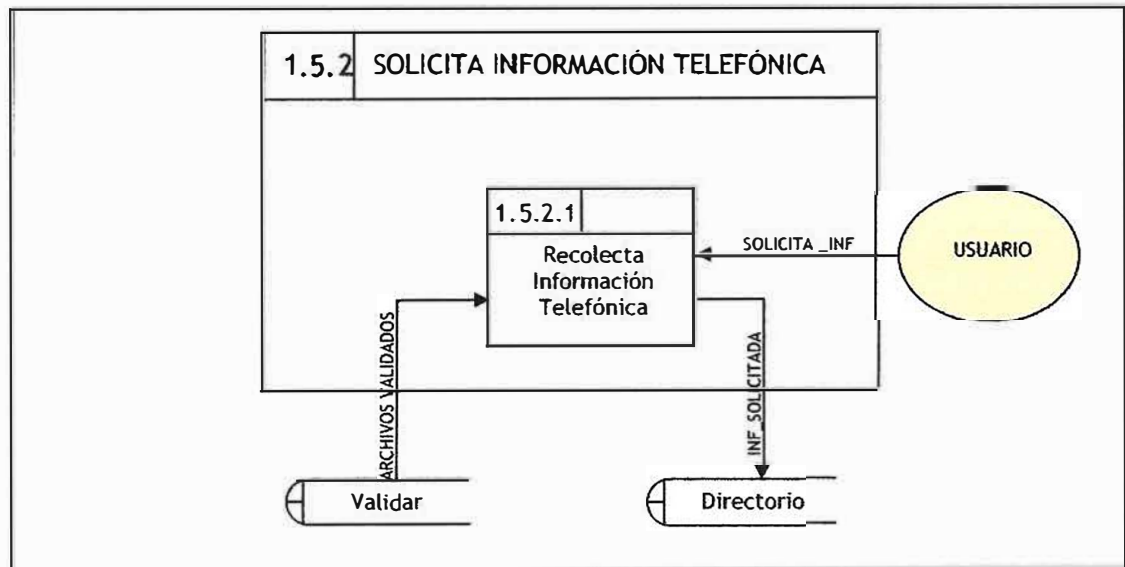
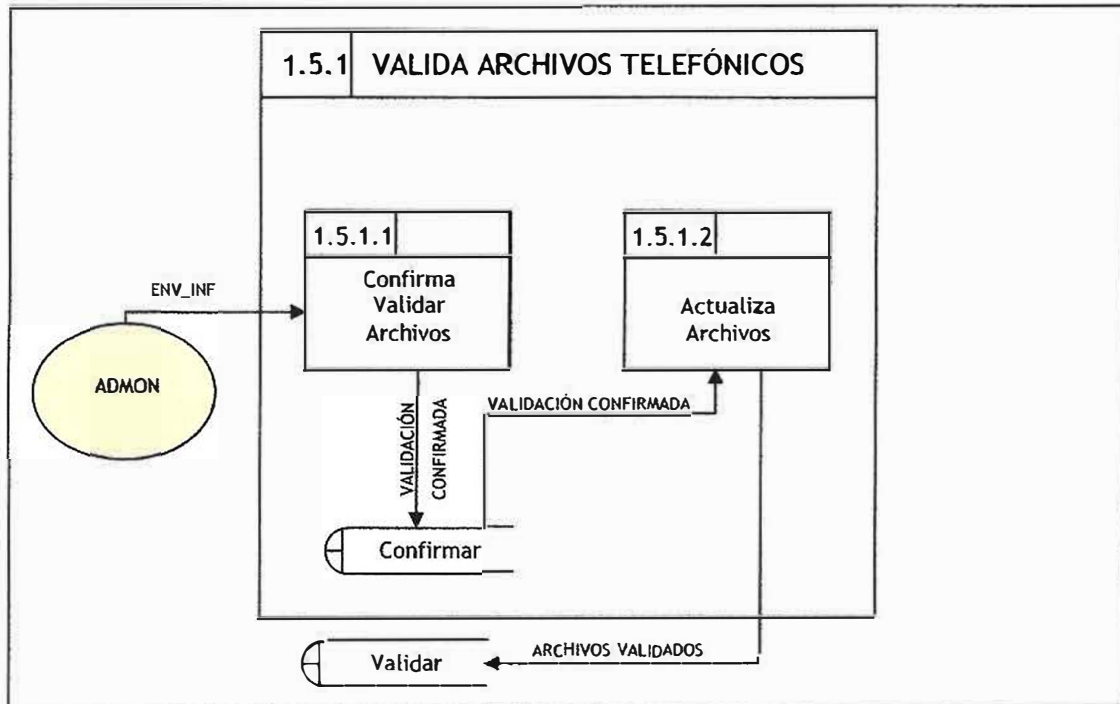


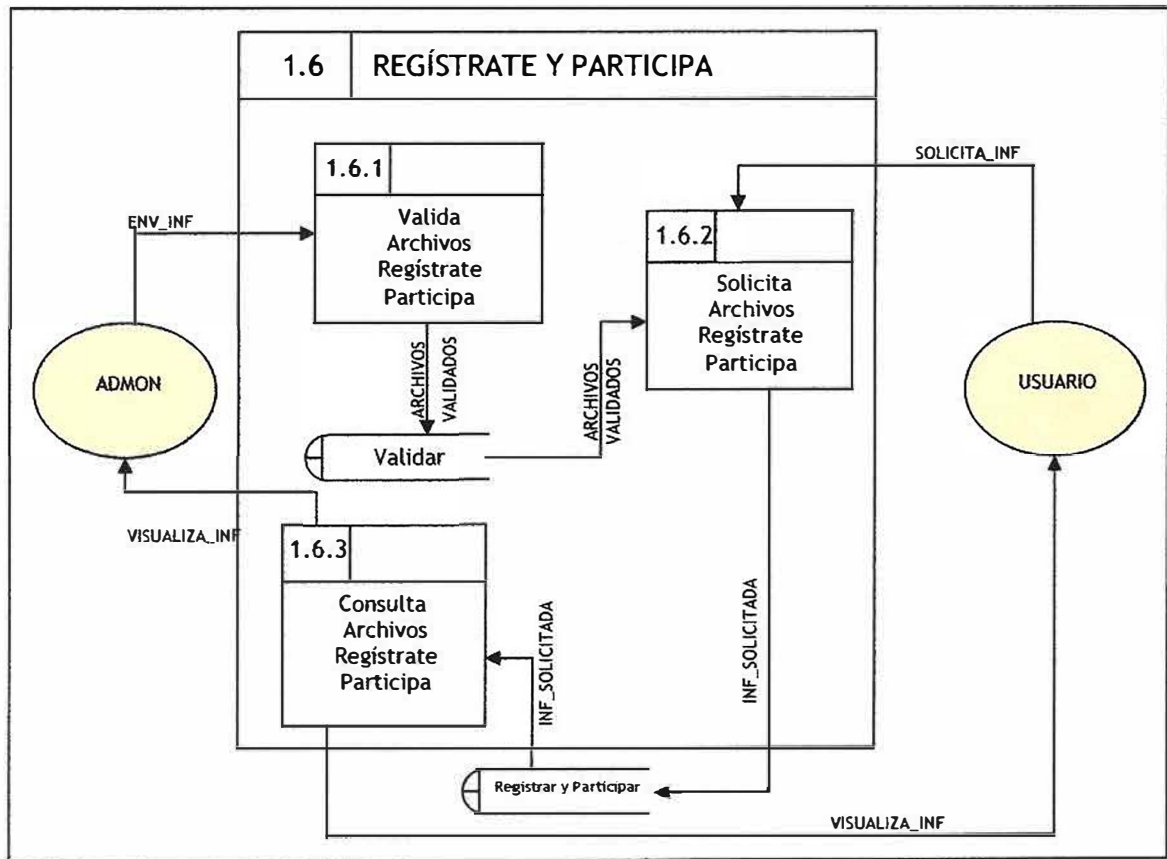
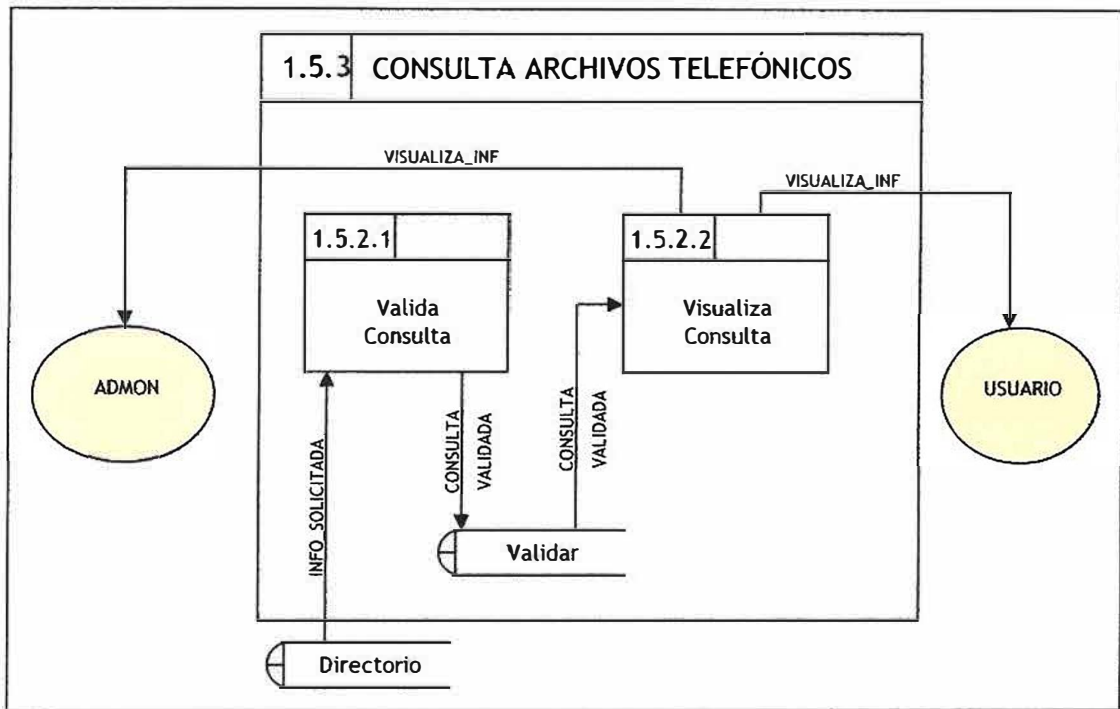


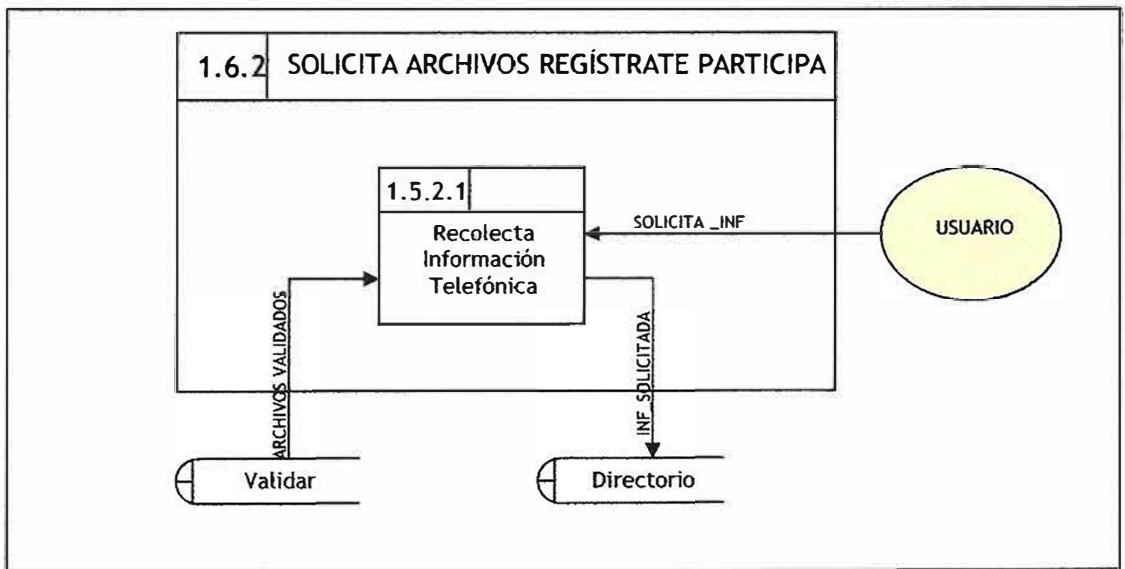
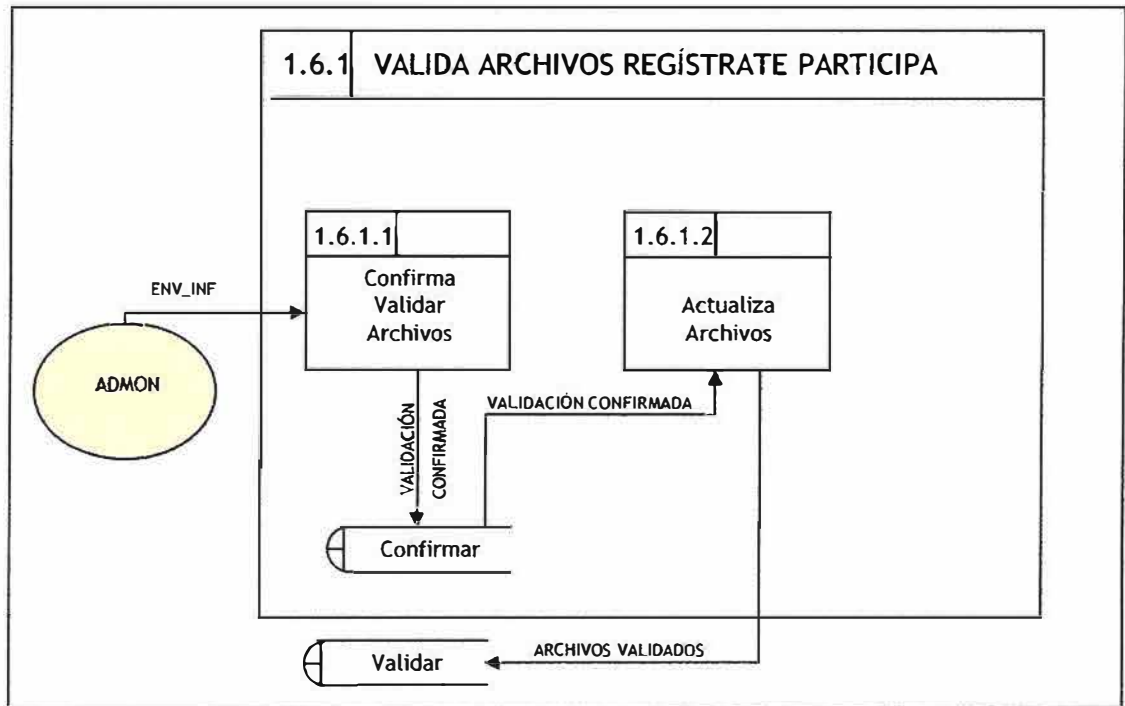


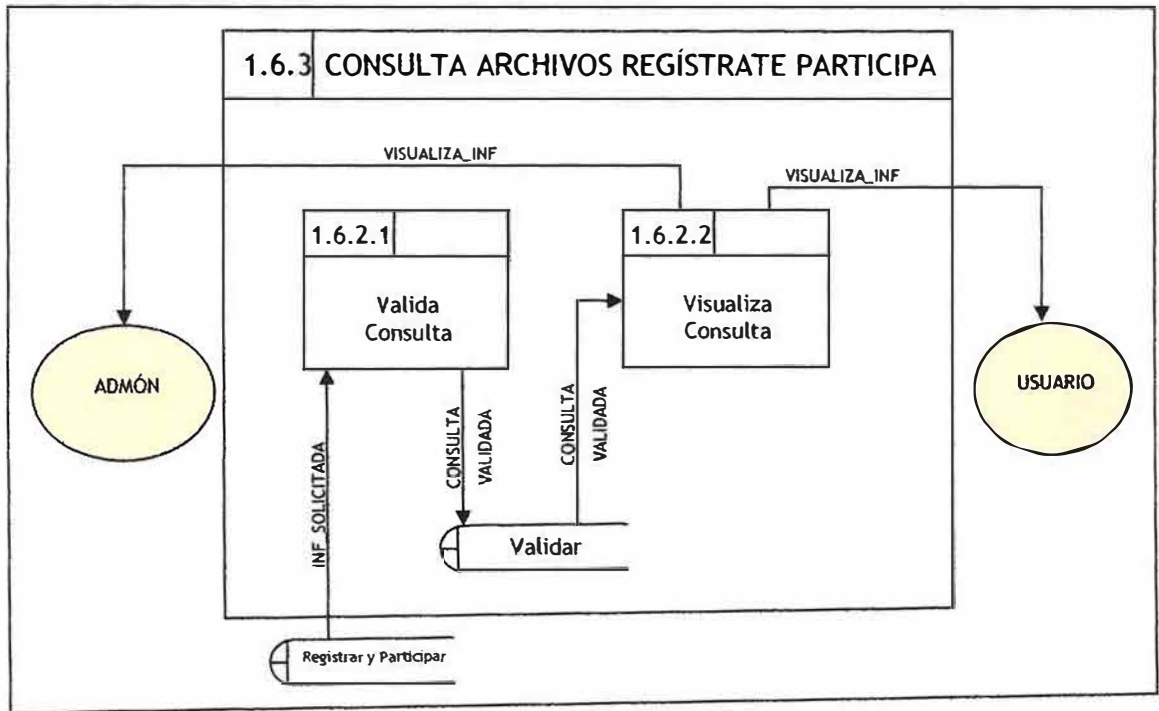


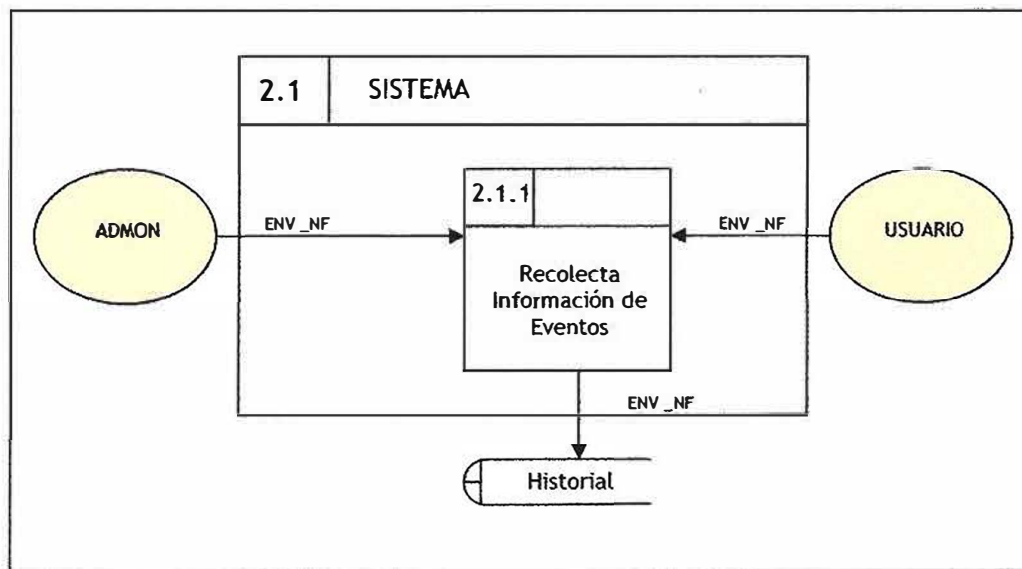
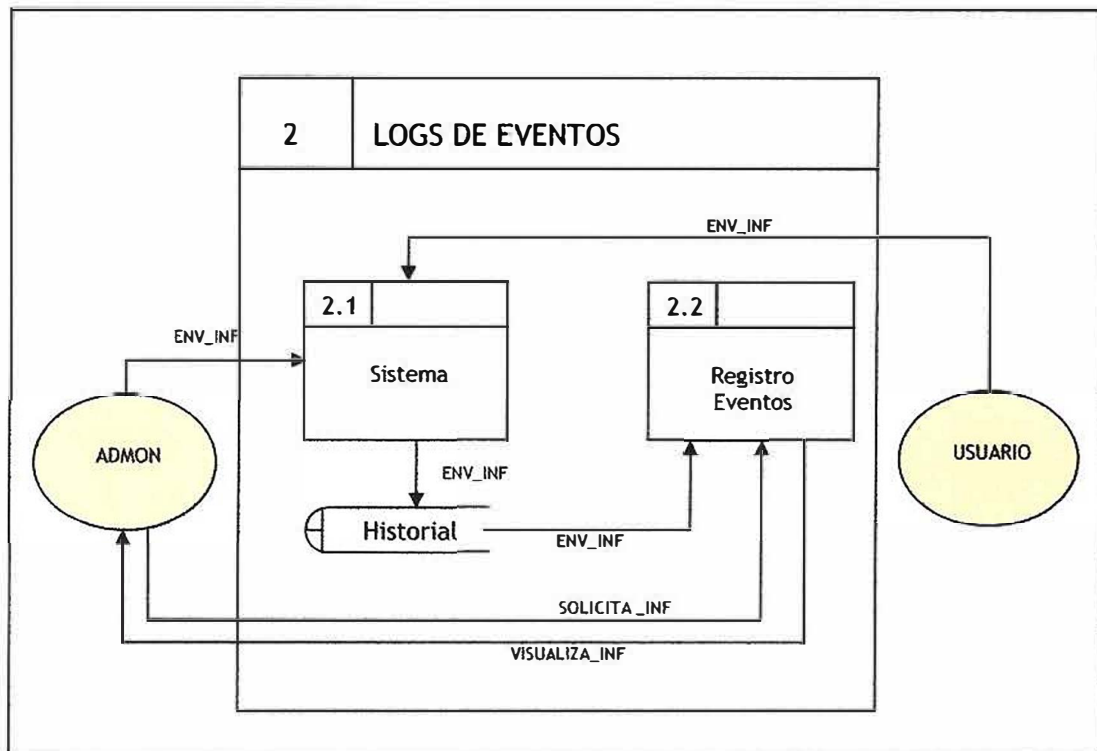


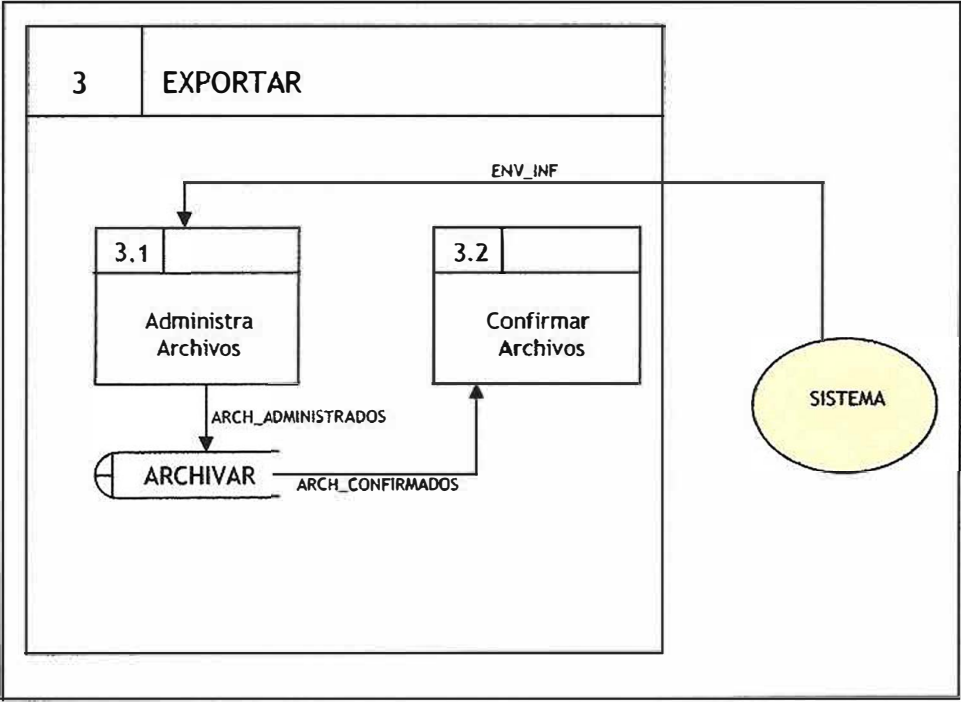
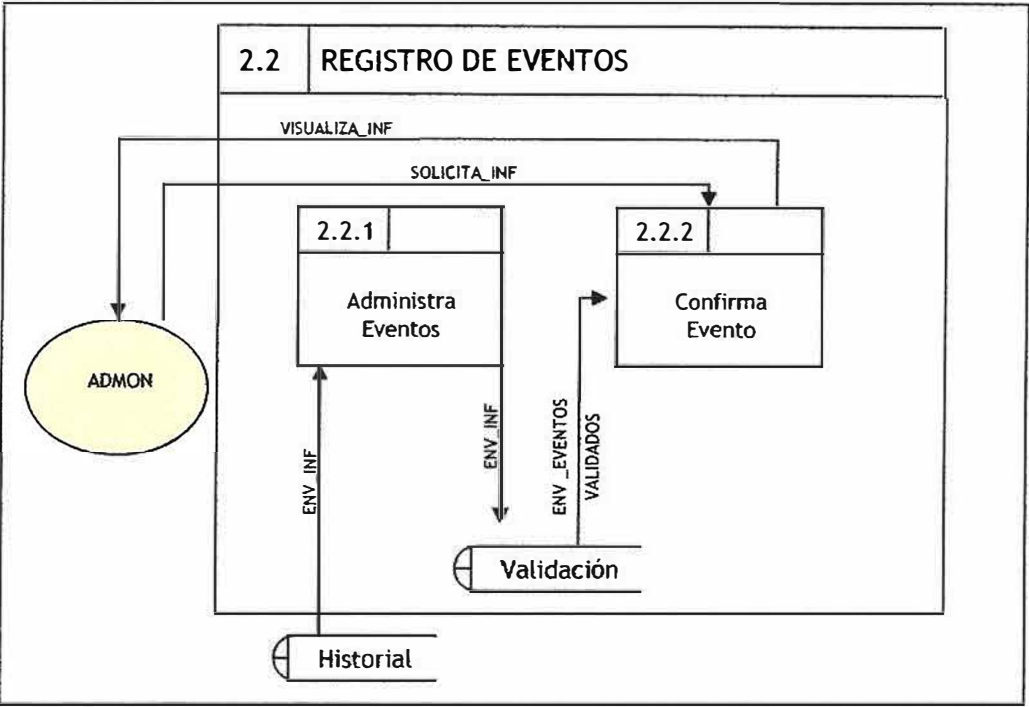


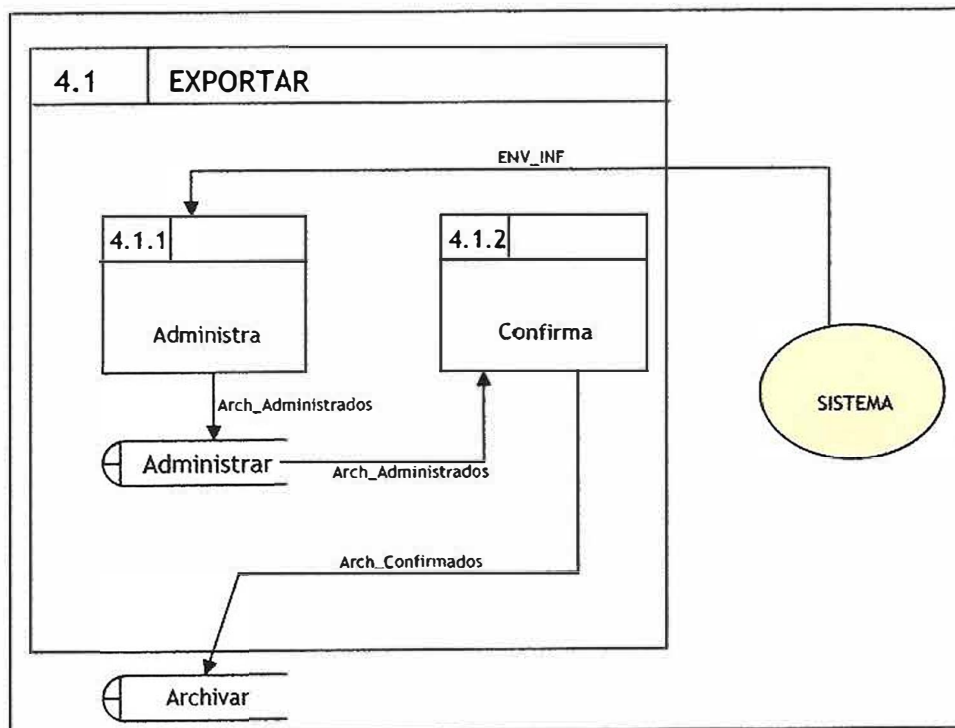
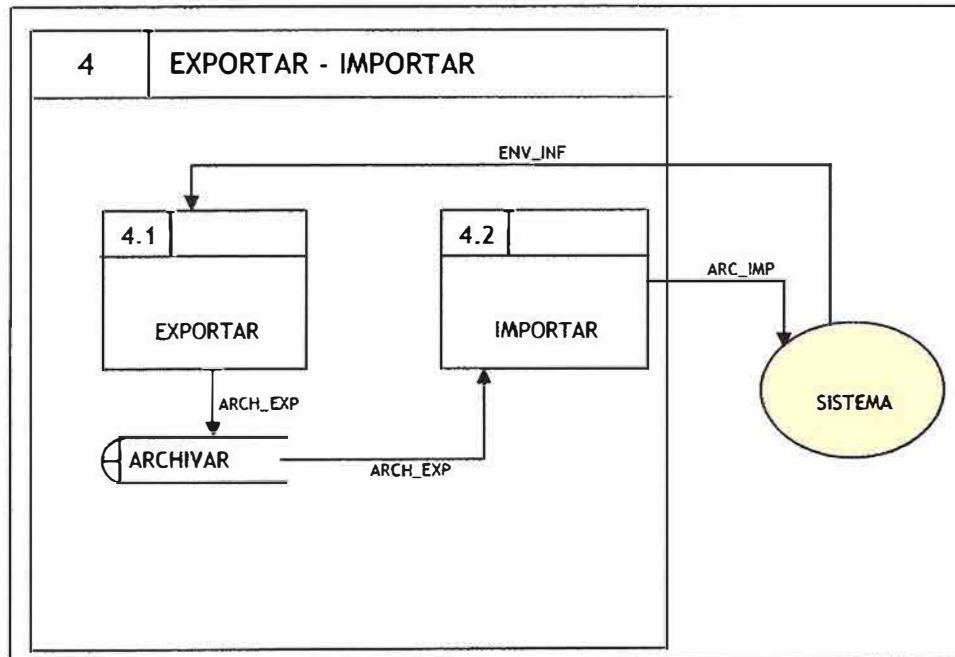


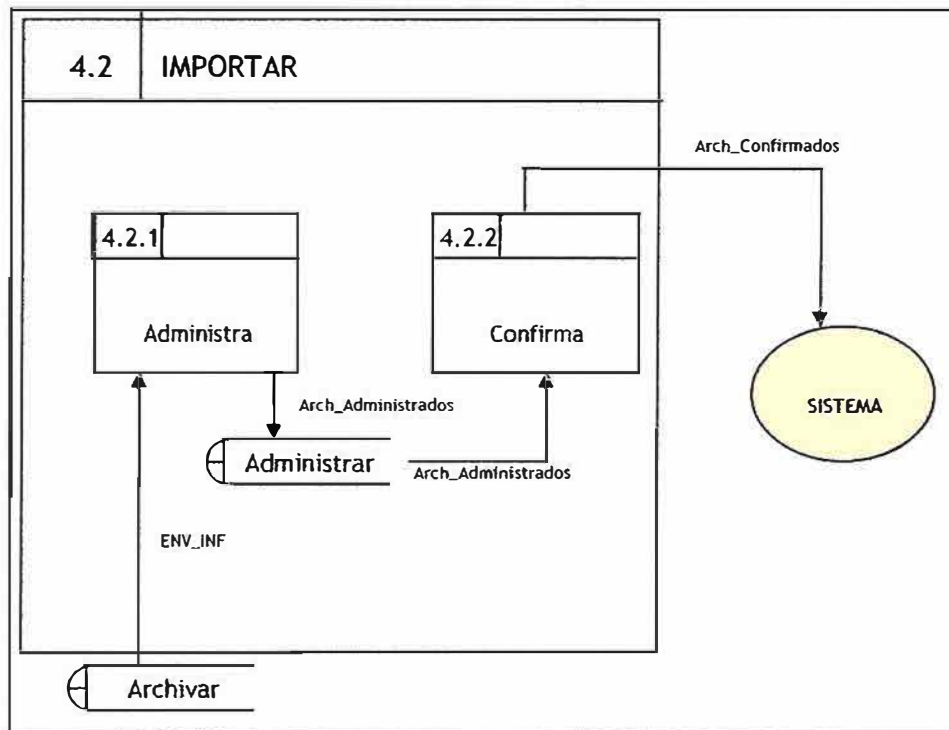




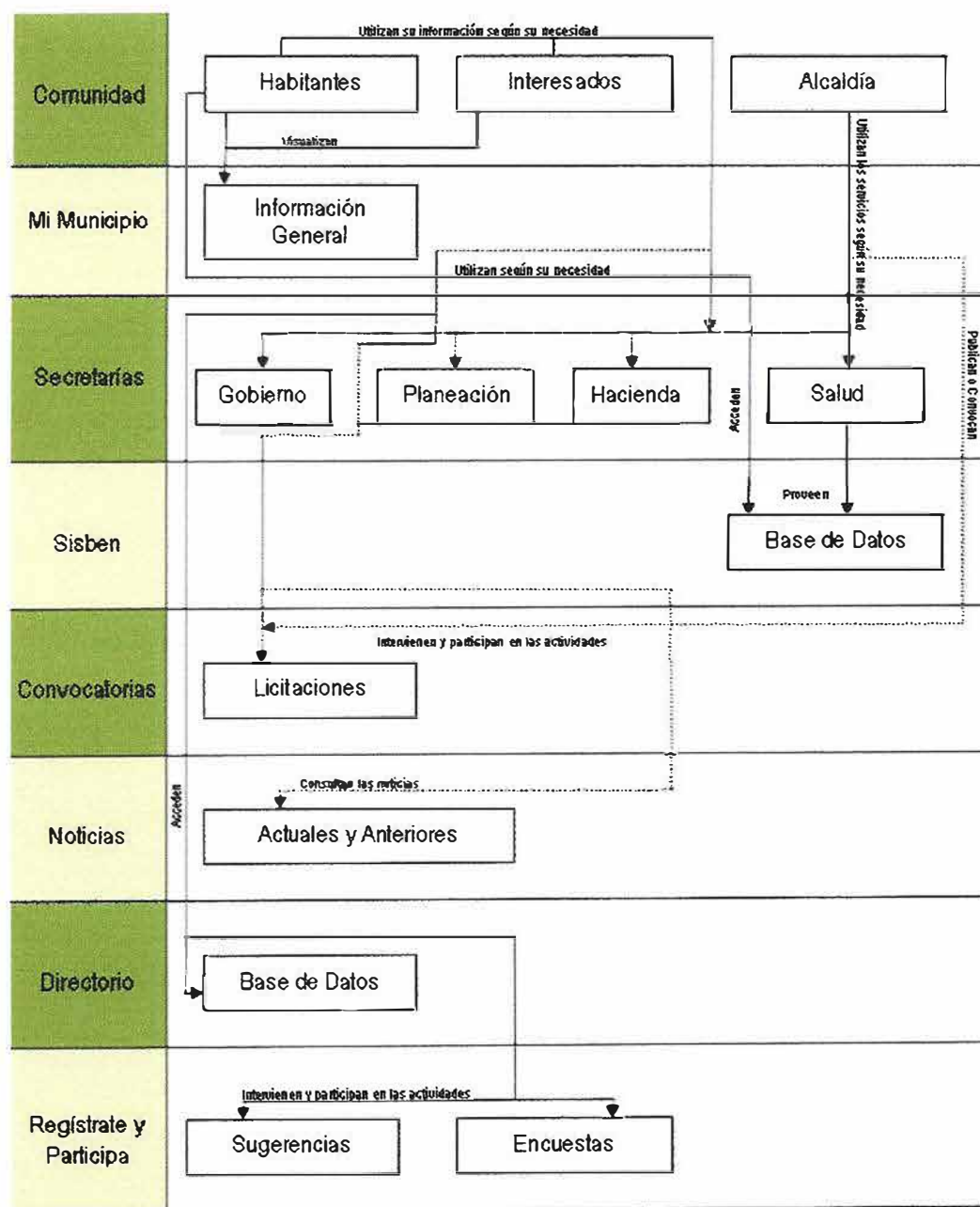








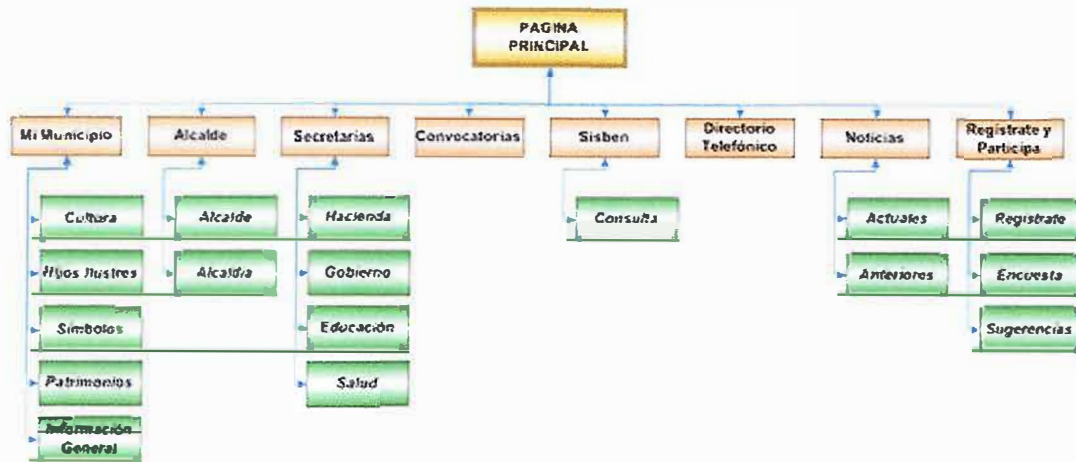
5. MODELADOR DE PROCESOS



[illegible]

[illegible]

8. DISEÑO JERÁRQUICO



9. SCRIPT DE LA BASE DE DATOS

phpMyAdmin SQL Dump
 version 2.6.1
<http://www.phpmyadmin.net>

Servidor: localhost
 Tiempo de generación: 11042006 a las 14:24:29
 Versión del servidor: 4.1.9
 Versión de PHP: 4.3.10

Base de datos: `swtomas`

/*Table structure for table `swstacceso` */

```

CREATE TABLE `swstacceso` (
  `acscodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,
  `acsdescripcion` varchar(100) default NULL,
  `acstipo` varchar(50) NOT NULL default "",
  `usucodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  `acsfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
  `acshora` time NOT NULL default '00:00:00',
  `acsdatoanterior` text,
  `acsdatonuevo` text,
  PRIMARY KEY (`acscodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
  
```

/*Table structure for table `swstaccesotemp` */

```
CREATE TABLE `swstaccesotemp` (  
  `acscodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,  
  `acsdescripcion` varchar(100) default NULL,  
  `acstipo` varchar(50) NOT NULL default "",  
  `usucodigo` int(7) NOT NULL default '0',  
  `acsfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',  
  `acshora` time NOT NULL default '00:00:00',  
  `acsdataoanterior` text,  
  `acsdatonuevo` text,  
  PRIMARY KEY (`acscodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstalcaldes` */

```
CREATE TABLE `swstalcaldes` (  
  `alccodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,  
  `alcnombres` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `alcapellidos` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `alcfecchini` date default NULL,  
  `alcfecchfin` date default NULL,  
  `alcbiografia` text NOT NULL,  
  `alcfoto` tinytext,  
  `alcpiefoto` varchar(100) default NULL,  
  PRIMARY KEY (`alccodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstalcaldia` */

```
CREATE TABLE `swstalcaldia` (  
  `aldnombres` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `aldapellidos` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `alddireccion` varchar(60) NOT NULL default '0',  
  `aldtelefono` int(11) unsigned NOT NULL default '0',  
  `aldplangob` text NOT NULL,  
  `aldcodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',  
  PRIMARY KEY (`aldcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstcarpetaevent` */

```
CREATE TABLE `swstcarpetaevent` (  
  `cevcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,  
  `cevdireccion` varchar(200) NOT NULL default "",  
  `cevnombre` varchar(50) default NULL,  
  `cevfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
```

```

    `cevhora` time NOT NULL default '00:00:00',
    PRIMARY KEY (`cevcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstconvocatorias` */

CREATE TABLE `swstconvocatorias` (
  `concodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `contipo` varchar(30) NOT NULL default "",
  `connombre` varchar(30) NOT NULL default "",
  `confechaini` varchar(100) NOT NULL default "",
  `convfechafi` varchar(100) NOT NULL default "",
  `condescripcion` tinytext NOT NULL,
  `conarchivo` tinytext,
  PRIMARY KEY (`concodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstconvousuarios` */

CREATE TABLE `swstconvousuarios` (
  `concodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `usucodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `conuscodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  `conusdireccion` varchar(100) default NULL,
  `conustelefono` int(20) default NULL,
  `conusestado` int(5) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`conuscodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstdepartamentos` */

CREATE TABLE `swstdepartamentos` (
  `depcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `depnombre` varchar(100) NOT NULL default "",
  PRIMARY KEY (`depcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstdirectoriotel` */

CREATE TABLE `swstdirectoriotel` (
  `dirtelefono` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `dirnombre` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `dirapellido` varchar(100) NOT NULL default '0',
  `dirdireccion` varchar(20) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`dirtelefono`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstencuestapregunta` */

```

```

CREATE TABLE `swstencuestapregunta` (
  `enpcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enpddescripcion` tinytext NOT NULL,
  `enpfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
  PRIMARY KEY (`enpcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstencuestarespuesta` */

CREATE TABLE `swstencuestarespuesta` (
  `enrcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enrrespuesta` tinytext NOT NULL,
  `enrtipo` varchar(20) NOT NULL default "",
  `enpcodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`enrcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstencuestaresultado` */

CREATE TABLE `swstencuestaresultado` (
  `encrescodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enrcodigo` int(7) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`encrescodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstenlaces` */

CREATE TABLE `swstenlaces` (
  `enlcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `enlfoto` tinytext,
  `enltitulo` varchar(100) NOT NULL default "",
  `enldireccion` varchar(50) NOT NULL default "",
  PRIMARY KEY (`enlcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Table structure for table `swstmimunicipio` */

CREATE TABLE `swstmimunicipio` (
  `mmcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment COMMENT 'Codigo',
  `mmtitulo` varchar(100) default NULL COMMENT 'Titulo',
  `mmarchivo` text NOT NULL COMMENT 'Contenido',
  `mmfoto` tinytext COMMENT 'Foto',
  `mmdescripcion` tinytext COMMENT 'Descripcion',
  `mmtipotitulo` int(2) NOT NULL default '0' COMMENT 'Tipo Titulo',
  `mmpiefoto` varchar(100) default NULL COMMENT 'Pie Foto',
  `mmpagina` varchar(100) NOT NULL default "" COMMENT 'Pagina',
  PRIMARY KEY (`mmcodigo`)

```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
/*Table structure for table `swstmunicipios` */
```

```
CREATE TABLE `swstmunicipios` (  
  `muncodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,  
  `munnombre` varchar(100) default NULL,  
  `depcodigo` int(7) NOT NULL default '0',  
  PRIMARY KEY (`muncodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
/*Table structure for table `swstnoticias` */
```

```
CREATE TABLE `swstnoticias` (  
  `notcodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0' COMMENT 'Codigo',  
  `nottipo` varchar(20) NOT NULL default '0' COMMENT 'Tipo Noticia',  
  `nottitulo` varchar(150) NOT NULL default '0' COMMENT 'Titulo',  
  `notfecha` varchar(100) NOT NULL default '' COMMENT 'Fecha',  
  `notdescripcion` tinytext NOT NULL COMMENT 'Descripcion',  
  `notfoto` tinytext NOT NULL COMMENT 'Foto',  
  `notarchivo` text NOT NULL COMMENT 'Articulo',  
  `notpiepag` varchar(100) default NULL COMMENT 'Pie Foto',  
  PRIMARY KEY (`notcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
/*Table structure for table `swstsecretarias` */
```

```
CREATE TABLE `swstsecretarias` (  
  `seccodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',  
  `sectipo` varchar(20) NOT NULL default '0',  
  `secnombre` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `seccorreo` varchar(100) default '0',  
  `sectelefono` varchar(20) default '0',  
  `secdireccion` varchar(60) NOT NULL default '0',  
  `secapellido` varchar(100) NOT NULL default '',  
  `secarchivo` text,  
  PRIMARY KEY (`seccodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
/*Table structure for table `swstsisben` */
```

```
CREATE TABLE `swstsisben` (  
  `sisconse` varchar(7) NOT NULL default '0',  
  `siscodars` varchar(10) default NULL,  
  `sistipidencabz` varchar(5) default NULL,  
  `sisidencabz` varchar(10) default NULL,  
  `sistipident` varchar(4) default NULL,  
  `sisidentificacion` varchar(15) default NULL,
```

```

`sisapellido1` varchar(20) default NULL,
`sisapellido2` varchar(20) default NULL,
`sisnombre1` varchar(20) default NULL,
`sisnombre2` varchar(20) default NULL,
`sisfechnac` varchar(20) default NULL,
`sissexo` varchar(4) default NULL,
`sistipafil` varchar(4) default NULL,
`sisrelacabz` varchar(4) default NULL,
`sisgruppobla` varchar(4) default NULL,
`sisnivel` varchar(4) default NULL,
`sisficha` varchar(6) default NULL,
`sisucleofliar` varchar(4) default NULL,
`siscoddpto` varchar(4) default NULL,
`siscodmunci` varchar(6) default NULL,
`siszona` varchar(4) default NULL,
`sisfechafsgss` varchar(20) default NULL,
`sisfechafiars` varchar(20) default NULL,
`sisn?contrato` varchar(6) default NULL,
`sisfechacontra` varchar(20) default NULL,
`sisdireccion` varchar(50) default NULL,
`sisbarrio` varchar(30) default NULL,
PRIMARY KEY (`sisconse`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

/*Table structure for table `swstsugerencias` */

```

CREATE TABLE `swstsugerencias` (
  `sugcodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  `sugasunto` varchar(100) NOT NULL default "",
  `sugdescripcion` text NOT NULL,
  `sugfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',
  `usucodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`sugcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

/*Table structure for table `swstusuactivos` */

```

CREATE TABLE `swstusuactivos` (
  `usuactcodigo` int(7) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `usuactnick` varchar(40) default NULL,
  `usuacttipo` varchar(10) default NULL,
  `usuactapellido` varchar(100) default NULL,
  `usuactnombre` varchar(100) default NULL,
  `usuactestcontra` int(5) NOT NULL default '0',
  `usuactfecha` varchar(30) NOT NULL default "",
  PRIMARY KEY (`usuactcodigo`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```



/*Table structure for table `swstusuarios` */

```
CREATE TABLE `swstusuarios` (  
  `usucodigo` int(7) unsigned NOT NULL default '0',  
  `usunombre1` varchar(30) NOT NULL default '0',  
  `usunombre2` varchar(30) default NULL,  
  `usuapellido1` varchar(30) NOT NULL default "",  
  `usuapellido2` varchar(30) NOT NULL default "",  
  `usexo` varchar(15) NOT NULL default "",  
  `usufechanac` varchar(100) NOT NULL default "",  
  `usuemail` varchar(60) default '0',  
  `usupais` int(7) NOT NULL default '0',  
  `usuciudad` int(7) NOT NULL default '0',  
  `usunick` varchar(40) NOT NULL default "",  
  `usucontrasena` tinytext NOT NULL,  
  `usutipo` varchar(5) NOT NULL default '0',  
  `usuestcontrasena` int(5) NOT NULL default '0',  
  PRIMARY KEY (`usucodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

/*Table structure for table `swstusumensaje` */

```
CREATE TABLE `swstusumensaje` (  
  `usmcodigo` int(7) NOT NULL auto_increment,  
  `usmmensaje` text,  
  `usucodigo` int(7) NOT NULL default '0',  
  `usmestado` int(5) NOT NULL default '0',  
  `usmasunto` varchar(150) NOT NULL default 'Ninguno',  
  `usmnick` varchar(100) NOT NULL default "",  
  `usmnombre` varchar(150) NOT NULL default "",  
  `usmapellido` varchar(100) NOT NULL default '0',  
  `usmfecha` date NOT NULL default '0000-00-00',  
  `usmhora` time NOT NULL default '00:00:00',  
  PRIMARY KEY (`usmcodigo`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

**MANUAL DE USUARIO DEL PROYECTO DE DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DEL SITIO
WEB PARA EL MUNICIPIO DE SANTO TOMÁS, ATLÁNTICO.**

WESLEY ALTAMIRANDA

SIRLY CORONADO

JOSÉ LUÍS GUERRA

MILIE ANN JACKSON

HOLLMAN MENDOZA

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN PARA FORMATIVA IV

**TRABAJO DE INVESTIGACIÓN FORMATIVA PARA OPTAR POR EL TÍTULO DE
INGENIEROS DE SISTEMAS**

Profesor a cargo: Ing. Ricardo Marín

Jefe de investigación: Ing. Roberto Ocio

UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

DÉCIMO SEMESTRE DIURNO

BARRANQUILLA

2006

TABLA DE CONTENIDO

	Pág.
1 INTRODUCCIÓN	7
2 OBJETIVO	7
3 USUARIO ADMINISTRADOR.....	7
3.1 Añadir Nueva Convocatoria.....	8
3.2 Editar Contenido de Noticia.....	9
3.3 Consultar Sugerencias.....	10
3.4 Añadir Nueva Secretaría	11
3.5 Editar Contenido de Sisben.....	12
3.6 Editar Contenido de Mi Municipio	14
3.7 Añadir Nuevo Enlace	15
3.8 Añadir Nuevo Alcalde	16
3.9 Añadir Contenido Alcaldía.....	17
3.10 Añadir Usuarios	18
3.11 Añadir Nueva Encuesta.....	20
3.12 Exportar Datos del Sitio.....	21
3.13 Importar Datos del Sitio	22
3.14 Reportes Dinámicos	23
3.15 Buscar Log de Eventos	26
3.16 Exportar Log de Eventos	26

3.17	Importar Log de Eventos.....	27
3.18	Auditar Log de Eventos	27
4	USUARIO CLIENTE	28
4.1	Registro de Usuarios.....	28
4.2	Consulta del Sisben	29
4.3	Consulta al Directorio Telefónico	30
4.4	Contáctenos	30

TABLA DE GRÁFICAS

	Pág.
Figura 000. Ingreso de usuario.....	7
Figura 001. Ingreso fallido de usuario	8
Figura 002. Formulario para añadir una nueva convocatoria	8
Figura 003. Formulario para editar el contenido de las noticias	9
Figura 004. Tabla de resultados de la consulta de las sugerencias	10
Figura 005. Formulario para añadir una nueva secretaría municipal	11
Figura 006. Formulario para añadir un nuevo registro del Sisben	12
Figura 007. Formulario para añadir un contenido a mi municipio.....	14
Figura 008. Formulario para añadir un nuevo enlace	15
Figura 009. Formulario para añadir un nuevo registro del alcalde municipal	16
Figura 010. Formulario para añadir un nuevo contenido de la alcaldía municipal	17
Figura 011. Formulario para añadir un nuevo registro de usuario.....	18
Figura 012. Formulario para añadir y consultar encuestas	20
Figura 013. Formulario para exportar datos del sitio	21
Figura 014. Tabla para importar las tablas de la base de datos.....	22
Figura 015. Formulario para escoger el archivo a importar	22
Figura 016. Formulario para escoger tablas del RD.....	23
Figura 017. Formulario para editar la unión entre dos o más tablas del RD	24
Figura 018. Formulario para editar los criterios para su consulta del RD	24

Figura 019. Formulario para seleccionar los campos del RD	25
Figura 020. Tabla de resultado del RD	25
Figura 021. Formulario ingreso de consulta del RD	25
Figura 022. Formulario para la búsqueda de Log de Eventos	26
Figura 023. Formulario para exportar los Log de Eventos	26
Figura 024. Tabla con los Logs de Eventos guardados anteriormente	27
Figura 025. Formulario para realizar la auditoria de Log de Eventos.....	27
Figura 026. Formulario de Registro de Usuarios	28
Figura 027. Formulario de búsqueda del Sisben	29
Figura 028. Formulario de búsqueda de contactos del directorio telefónico.....	30
Figura 029. Formulario para el envío de sugerencias	30

1 INTRODUCCIÓN

Para el funcionamiento del Sitio Web se muestran dos interfaces, una para el usuario cliente y otra para el usuario administrador. Este manual pretende ser una ayuda para estos dos tipos de usuario y para el mostrar correcto uso del Sitio Web del Municipio de Santo Tomás.

2 OBJETIVO

Facilitar al los usuarios una herramienta que garantice el buen uso del Sitio Web del Municipio de Santo Tomás.

3 USUARIO ADMINISTRADOR

Este usuario es el que tiene todas las autorizaciones para la administrar el Sitio Web (contenidos, permisos, usuarios, etc). Para que este usuario pueda observar a la interfaz de administrador debe ingresar por medio de un formulario de logueo, este se

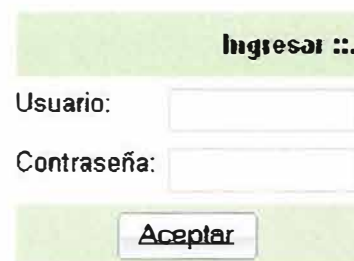
El formulario de ingreso de usuario está diseñado con un fondo verde claro. En la parte superior derecha, el texto "Ingresar ::" está en negrita. Debajo de esto, hay dos campos de entrada de texto: el primero está etiquetado como "Usuario:" y el segundo como "Contraseña:". En la parte inferior del formulario, hay un botón rectangular con el texto "Aceptar" en negrita.

Figura 000. Ingreso de usuario

encuentra ubicado en la página principal o index. Una vez haya ingresado podrá visualizar la interfaz de administrador, esta es la misma del cliente pero tiene un menú de opciones diferentes, el cual esta compuesto de los siguientes iconos.

Ingresar ::

✖ Datos Incorrectos

Usuario:

Contraseña:

Figura 001. Ingreso fallido de usuario

En el caso de intentar ingresar con un usuario o contraseña incorrecta hasta 5 (cinco) veces en el ultimo intento se le bloquea el formulario de registro (esto si el usuario ingresado es correcto y la contraseña no). El último intento es registrado en el

Log de Eventos con el nombre del usuario y la contraseña que ingreso erradamente.

3.1 Añadir Nueva Convocatoria



Este es un formulario que permite añadir una o más convocatorias bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Tipo de Convocatoria: Son las diferentes convocatorias disponibles.

Nombre: Es el nombre de la convocatoria como tal que va a visualizar el usuario.

Fecha de Inicio: Es la fecha en donde arranca la convocatoria.

Fecha de Finalización: Es la fecha donde se cierran las convocatorias.

Descripción: Es un resumen del contenido de la convocatoria.

Tipo de Convocatoria:

Nombre:

Fecha de Inicio: Año Mes Día

Fecha de Finalización: Año Mes Día

Descripción:

Archivo PDF Convocatoria:

Figura 002. Formulario para añadir una nueva convocatoria

Archivo PDF Convocatoria: Se debe montar el archivo con extensión .pdf donde están todos los detalles de la convocatoria como tal. Este archivo será descargado por el usuario cliente.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todas las convocatorias antes guardadas y los usuarios inscritos es cada una de ellas, en sus respectivas categorías.

3.2 *Editar Contenido de Noticia*



Este es un formulario que permite añadir una o más noticias bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Tipo de Noticia: Son los diferentes noticias a publicar según su contenido.

Título de la Noticia: El titular de la noticia.

Fecha: Es la fecha de publicación de la noticia.

Fotografía: Se monta el archivo tipo fotografía con extensión jpg, gif y png.

Figura 003. Formulario para editar el contenido de las noticias

Pie de Fotografía: Es una pequeña descripción que se le da a la fotografía en caso de que exista.

Editor de Texto Enriquecido: Se escribe el cuerpo de la noticia completa.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todas las noticias antes guardadas. Dentro de la consulta podemos actualizar cualquiera de las noticias antes ingresadas, visualizando entonces el mismo formulario de noticias con la diferencia que cada campo está lleno con los datos de la noticia a actualizar.

3.3 Consultar Sugerencias



Este es una tabla donde se visualizan todas las sugerencias enviadas por parte del usuario cliente. Esta tabla contiene las siguientes columnas:

Encontrados 1 Resultados
Ordenados por **Fecha**

Asunto	Fecha	Descripcion	Nombre (s)	Apellido(s)	Actualizar	Eliminar
el sitio es muy bueno	2006-Mayo-10	este es un buen sitio web.	Wesley	Altamiranda Quintero	Editar	Borrar

1

 Imprimir todo la consulta  Imprimir esta pagina  PDF todo la consulta  PDF esta pagina

Figura 004. Tabla de resultados de la consulta de las sugerencias



Asunto: Es el titulo de la sugerencia enviada.

Fecha: Es la fecha en que fue enviada la sugerencia.

Descripción: Es la sugerencia como tal.

Nombre(s): Son los nombres del usuario cliente registrado.

Apellido(s): Son los apellidos del usuario cliente registrado.

Actualizar: Las sugerencias enviadas pueden ser actualizadas o editadas con el fin de corregirlas si existieren error en ellas.

Eliminar: Las sugerencias no deseadas pueden ser borradas definitivamente de la Base de Datos.

3.4 *Añadir Nueva Secretaría*

 Este es un formulario que permite añadir una o más Secretarías bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Tipo de Secretaría: Estas son las diferentes Secretarías existentes.

Nombre Secretario: El nombre del Secretario(a) vigente en el cargo.

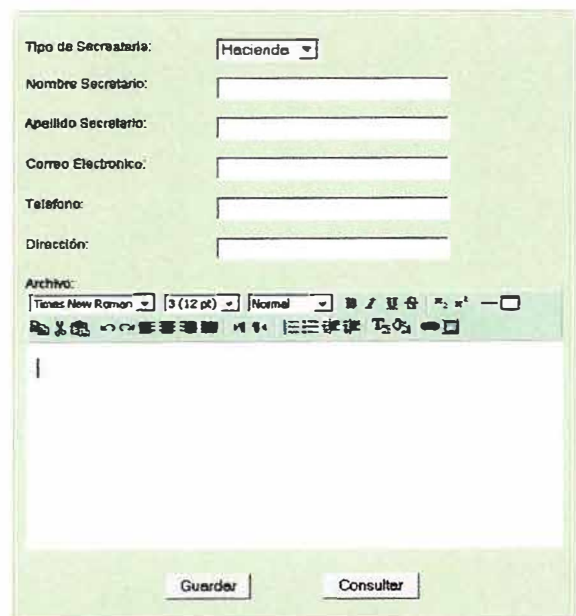


Figura 005. Formulario para añadir una nueva secretaria municipal

Apellido Secretario: El apellido del Secretario(a) vigente en el cargo.

Correo Electrónico: El Correo Electrónico del Secretario(a) vigente en el cargo.

Teléfono: El teléfono del Secretario(a) vigente en el cargo.

Dirección: La dirección del Secretario(a) vigente en el cargo.

Editor de Texto Enriquecido: Se escribe la completa de la Secretaría.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todas las Secretarías antes guardadas. Dentro de la consulta podemos actualizar cualquiera de las Secretarías antes ingresadas, visualizando entonces el mismo formulario de Secretarías con la diferencia que cada campo está lleno con los datos a actualizar.

3.5 Editar Contenido de Sisben



Este es un formulario que permite añadir una o más registros del Sisben bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Primer Nombre:

Segundo Nombre:

Primer Apellido:

Segundo Apellido:

Tipo Documento: C.C. ☐ T.I. ☐ R.C. ☐

No. Documento:

Fecha de Nacimiento: Año Mes Día

Sexo: Femenino ☐ Masculino ☐

Nivel:

Dirección Residencial:

Primer Nombre: Es el primer nombre

Figura 006. Formulario para añadir un nuevo registro del Sisben

del beneficiario del Sisben.

Segundo Nombre: Es el segundo nombre del beneficiario del Sisben.

Primer Apellido: Es el primer apellido del beneficiario del Sisben.

Segundo Apellido: Es el segundo apellido del beneficiario del Sisben.

Tipo de Documento: Existen tres tipos de documentos, Cédula de Ciudadanía (C.C.), Tarjeta de Identidad (T.I.) y Registro Civil (R.C.).

No. Documento: Es el número de documento correspondiente al tipo.

Fecha de Nacimiento: Es la fecha de nacimiento del beneficiario del Sisben.

Sexo: Este puede ser de dos tipos, femenino o masculino.

Nivel: En esta categoría existe 5 niveles que van del 1 hasta el 5 según el estrato en donde este ubicado el beneficiario.

Dirección Residencial: Es la dirección donde vive el beneficiario del Sisben.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todos los registros del Sisben antes guardados. Dentro de la consulta podemos actualizar cualquiera de las noticias antes ingresadas, visualizando entonces el mismo formulario de Sisben con la diferencia que cada campo está lleno con los datos a actualizar.

Botón Buscar por: Se aplica para la búsqueda de registros con restricciones por nombre, apellido, documento, mayor de (fechas de nacimiento), igual de (fechas de nacimiento) y menor de (fechas de nacimiento).

3.6 Editar Contenido de Mi Municipio

 Este es un formulario que permite añadir una o más Contenidos bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Enlace: Estas son las categorías con las que cuenta Mi Municipio, Historia, Cultura Hijos Ilustres, Símbolos, Patrimonios e Información General.

Título: Es el título del contenido según la categoría.

Tipo de Título: Existen dos tipos de título según la tabulación de contenido, Título Principal y Subtítulo.

Descripción: Es un resumen del contenido.

Fotografía: Se monta el archivo tipo fotografía con extensión jpg, gif y png.

Pie de Fotografía: Es una pequeña descripción que se le da a la fotografía en caso de que exista.

Editor de Texto Enriquecido: Se escribe la información completa del contenido.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todos los contenidos antes

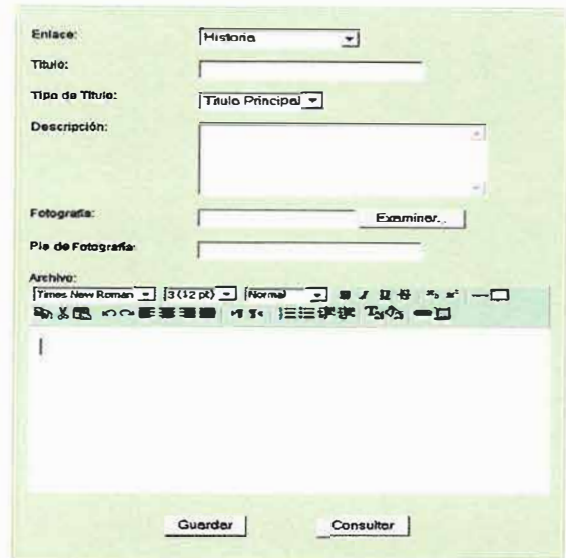


Figura 007. Formulario para añadir un contenido a mi municipio

guardados según la categoría. Dentro de la consulta podemos actualizar cualquiera de contenidos antes ingresados, visualizando entonces los enlaces de Historia, Cultura Hijos Ilustres, Símbolos, Patrimonios e Información General, a los cuales podemos seleccionar a su gusto, desplegando así todos los contenidos almacenados en esa categoría. Cada uno de esos contenidos puede ser Actualizados o Eliminados. Si se desea actualizar algún contenido, entonces se desplegará el mismo formulario de Mi Municipio, con la diferencia que cada campo está lleno con los datos a actualizar.

3.7 Añadir Nuevo Enlace



Este es un formulario que permite añadir uno o más Enlaces bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Fotografía: Se monta el archivo tipo fotografía con extensión jpg, gif y png.

Título del Enlace: Es el nombre completo del enlace como tal.

Dirección del Enlace: Es el Hipervínculo que conducirá a la Pagina Web del enlace.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la

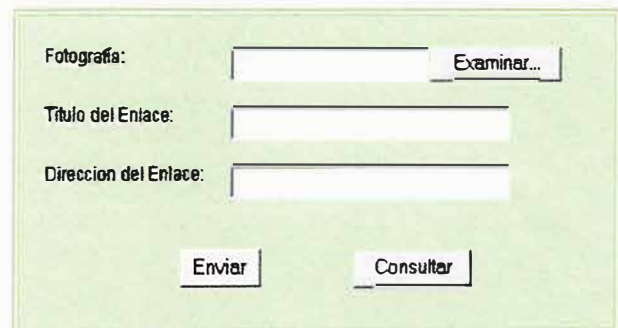


Figura 008. Formulario para añadir un nuevo enlace

Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todos los Enlaces antes guardados. Dentro de la consulta podemos actualizar cualquiera de los Enlaces antes ingresados, visualizando entonces el mismo formulario de Enlaces con la diferencia que cada campo está lleno con los datos a actualizar.

3.8 Añadir Nuevo Alcalde



Este es un formulario que permite añadir uno o más Alcaldes bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Nombres del Alcalde: El nombre del exalcalde.

Apellidos del Alcalde: Los apellidos del exalcalde.

Fecha Inicio: Es la fecha en que inició el periodo de mandato.

Fecha Finalización: Es la fecha en que finalizó el periodo de mandato.

Fotografía: Se monta el archivo tipo fotografía con extensión jpg, gif y png, del exalcalde.

Pie de Fotografía: Es una pequeña descripción que se le da a la fotografía en

Figura 009. Formulario para añadir un nuevo registro del alcalde municipal

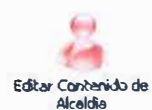
caso de que exista.

Editor de Texto Enriquecido: Se escribe la Biografía completa del exalcalde.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todos los Alcaldes antes guardados. Dentro de la consulta podemos actualizar cualquiera de los Alcaldes antes ingresados, visualizando entonces el mismo formulario de Alcaldes con la diferencia que en cada campo se cargan los datos actuales para que se pueda realizar la actualización.

3.9 Añadir Contenido Alcaldía



Este es un formulario que permite añadir la información del Alcalde vigente en el cargo, bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Figura 010. Formulario para añadir un nuevo contenido de la alcaldía municipal

Nombres del Alcalde: Los nombres del Alcalde vigente en el cargo.

Apellidos del Alcalde: Los apellidos del Alcalde vigente en el cargo.

Dirección: La dirección de la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás.

Teléfono: El teléfono de la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás.

Editor de Texto Enriquecido: Se escribe el Plan de Gobierno completo del Alcalde.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta al Alcalde existente. Dentro de la consulta podemos actualizar la información del Alcalde antes ingresado, visualizando entonces el mismo formulario de Alcaldía con la diferencia que cada campo está lleno con los datos a actualizar.

3.10 Añadir Usuarios



Este es un formulario que permite añadir uno o más registros de Usuario bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:

Figura 011. Formulario para añadir un nuevo registro de usuario

Tipo de Usuario: Existen dos tipos de usuarios Administrador y Normal.

Primer Nombre: Es el primer nombre del usuario.

Segundo Nombre: Es el segundo nombre del usuario.

Primer Apellido: Es el primer apellido del usuario.

Segundo Apellido: Es el segundo apellido del usuario.

Sexo: Existen dos alternativas, Femenino o Masculino.

Fecha de Nacimiento: Es la fecha en que nació el usuario.

Correo Electrónico: El Correo Electrónico del usuario.

Departamento: El departamento donde vive el usuario.

Municipio: El municipio donde vive el usuario.

Usuario: El un apodo o palabra que el usuario crea a su gusto.

Contraseña: Es clave correspondiente al usuario que el usuario crea a su gusto.

Repita la Contraseña: Es la misma clave antes digitada, esto por seguridad.

Botón Guardar: Se aplica para insertar los datos digitados en el formulario en la Base de Datos.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todos los usuarios antes guardados. Dentro de la consulta podemos eliminar y cambiar la contraseña (o clave) de cualquiera de los usuarios antes ingresados, esta consulta se puede ordenar por Nombre(s), Apellido(s), Departamento, Municipio o Tipo de Usuario.

3.11 Añadir Nueva Encuesta

 Este es un formulario que permite añadir nuevas encuestas, bajo los siguientes parámetros que visualizará el usuario cliente:



Figura 012. Formulario para añadir y consultar encuestas

Pregunta: Es la pregunta formulada para que los usuarios clientes opinen.

Cantidad de Respuestas: Son la cantidad de opciones de respuesta que puede escoger el usuario cliente.

Botón Seleccionar: Se aplica que se muestren la cantidad de espacios para las respuestas según la cantidad escogida por el administrador.

Fecha: Esta es la fecha en la cual se desean consultar encuestas antes guardadas.

Botón Consultar: Se aplica para la consulta de todas las encuestas antes guardadas. Dentro de la consulta podemos actualizar o eliminar las encuestas. Para actualizarlas, visualizaremos un nuevo formulario con la pregunta, la fecha de la encuesta y las n respuestas propuestas, estos campos rellenos con la información que se desea actualizar.



3.12 Exportar Datos del Sitio

En este formulario el administrador podrá visualizar la lista con cada una de las tablas de la base de datos de Sitio Web.

Exportar Datos del Sitio

Número de Tablas: 23

swstacceso
swstaccesodatos
swstaccesotemp
swstalcaldes
swstalcaldia
swstcarpetaevent
swstconvocatorias
swstconvousuarios
swstdepartamentos
swstdirectorial

Comprimir con GZIP Normal

Campos terminados en ~

Líneas terminadas en \n

Seleccionar: Todos | Ninguno

Exportar

Figura 013. Formulario para exportar datos del sitio

Numero de tablas: Es la cantidad

de tablas almacenadas en la Base de Datos.

Comprimir: el administrador tendrá dos formas de exportar los datos, ya sea comprimido en Gzip o texto con extensión txt.

Campos Terminados en: Cada vez que finalice un campo de datos se hace necesario insertarle un símbolo de finalización (este símbolo debe ser poco común para que no se confunda con ningún dato del campo).

Líneas Terminadas en: Cuando se finalizan todos los campos de una línea se hace necesario insertarle un símbolo de finalización (este símbolo debe ser poco común para que no se confunda con ningún dato).

Botón Exportar: Recopila los nombres de las tablas, les aplica las indicaciones escogidas por el administrador y se guardan en una carpeta con un nombre (nombre de la base de datos, fecha y hora).

3.13 Importar Datos del Sitio



Importar Datos del Sitio

Web.

Muestra una tabla con cada una de las tablas de la base de datos de Sitio

Escoger: Se selecciona la tabla a la que se le quiere insertar los datos.

En la Tabla: swstaccesotemp

Archivo de Texto Plano GZIP, TXT.

Campos terminados en ~

Líneas terminadas en \r\n

Figura 015. Formulario para escoger el archivo a importar

Nombre Tabla	Escoger	Vaciar
swstacceso	✓	✗
swstaccesodatos	✓	✗
swstaccesotemp	✓	✗
swstalcaldes	✓	✗
swstalcaldia	✓	✗
swstcarpetaevent	✓	✗
swstconvocatorias	✓	✗
swstconvousuarios	✓	✗
swstdepartamentos	✓	✗
swstdirectoriotel	✓	✗
swstencuestapregunta	✓	✗
swstencuestarespuesta	✓	✗
swstencuestaresultado	✓	✗
swstenlaces	✓	✗
swstmunicipio	✓	✗
swstmunicipios	✓	✗
swstnoticias	✓	✗
swstsecretarias	✓	✗
swstsisben	✓	✗
swstsugerencias	✓	✗
swstusuactivos	✓	✗
swstusuarios	✓	✗
swstusumensaje	✓	✗

Campos Terminados

Figura 014. Tabla para importar las tablas de la base de datos

en: Cada vez que finalice un campo de datos se hace necesario insertarle un símbolo de finalización (este símbolo debe ser poco común para que no se confunda con ningún dato del campo).

Líneas Terminadas en: Cuando se finalizan todos los campos de una línea se hace

necesario insertarle un símbolo de finalización (este símbolo debe ser poco común para que no se confunda con ningún dato).

Botón Enviar: Guarda los datos del archivo seleccionado en las tablas.

3.14 Reportes Dinámicos

Es una utilidad diseñada para el usuario de nivel medio - alto con la cual se pueden realizar consultas a los datos almacenados en la base de datos, de forma ágil y sin tener conocimiento extenso de la estructura de la misma. Se basa en el concepto de QBE (Query By Example), donde el usuario selecciona los campos que desea mostrar, los criterios de selección, ordenamiento, agrupación y demás.



Herramienta que le permite de forma fácil al administrador obtener informaciones necesarias en un momento dado para conocer como retroalimentación para una acción rápida.

Con este formulario usted podrá escoger todas las tablas que desee que aparezca en su consulta.

Seleccione la(s) tabla(s):

swstacceso

Agregar

Quitar

Enviar

Si usted desea puede realizar la consulta directamente en SQL

Consultar

Figura 016. Formulario para escoger tablas del RD

Figura 017. Formulario para editar la unión entre dos o más tablas del RD

Pulse agregar para continuar.

Con este formulario usted editar la unión entre dos o más tablas.

Seleccione su tabla al lado derecho encontrara los campos de la misma recuerde que para agregar una asociacion estos campos en ambas tablas deben ser del mismo tipo.

Con este formulario (Figura 018.) usted podrá editar los criterios para su consulta.

Seleccione su tabla para poder visualizar los campos y así poder agregar su condición.

Figura 018. Formulario para editar los criterios para su consulta del RD

Con este formulario usted podrá seleccionar los campos que desea que aparezcan en su consulta.

Seleccione su tabla para poder visualizar los campos y así poder agregar su consulta.

Figura 019. Formulario para seleccionar los campos del RD

acsddescripcion	acstipo	acsfecha	acs hora
Consulta	Convocatoria	2006-05-17	17:15:23
Actualizacion	Convocatoria	2006-05-17	17:15:31
Actualizacion	Convocatoria	2006-05-17	17:16:40
Consulta	Convocatoria	2006-05-17	17:19:21
Consulta	Inscritos_Convocatoria	2006-05-17	17:21:25
Consulta	Convocatoria	2006-05-17	17:21:51
Consulta	Inscritos_Convocatoria	2006-05-17	17:21:53
Cambio de Estado	Inscritos_Convocatoria	2006-05-17	17:22:03
Guardar	Noticias	2006-05-17	17:23:27
Consulta	Noticias	2006-05-17	17:23:43
Actualizacion	Noticias	2006-05-17	17:23:59
Eliminar	Noticias	2006-05-17	17:24:04
Consulta	Noticias	2006-05-17	17:24:04

Figura 020. Tabla de resultado del RD

Al dar clic en finalizar se abrirá una nueva ventana, la cual contendrá una tabla con los resultados del reporte, con sus respectivos campos, y con las opciones de imprimir, guardar la consulta SQL, guardar como texto o cerrar.

Si hacemos clic en consulta (Figura 016.) nos mostrara este formulario, entonces puede

Figura 021. Formulario ingreso de consulta del RD

Ingresar manualmente la consulta SQL y ejecútala para conocer los resultados.

3.15 Buscar Log de Eventos



Buscar por: Nombre, Apellido o Fecha. Se puede ordenar por nombre, apellido o fecha.

Botón Buscar: Mostrará una tabla con las columnas: Nombre, Apellido, Tipo, Usuario, Pagina, Realizo, Fecha y Hora.

Figura 022. Formulario para la búsqueda de Log de Eventos

3.16 Exportar Log de Eventos

La idea es poder tener periódicamente un reporte de los eventos realizados sobre el sitio web.



Botón Guardar: En una carpeta temporal guarda

swstacceso

Guardar

Figura 023. Formulario para exportar los Log de Eventos

una carpeta (el nombre de esta carpeta hacer referencia al estándar año/mes/día/fecha/hora) con cada uno de los documentos de texto de la base de datos y los accesos al sitio detallados con fecha y hora.

3.17 Importar Log de Eventos



datos.

En el caso que tengamos guardado algún Log de Eventos como lo muestra la Figura 024 seleccionándolo puede borrarle todos los

		
2006-05-17-3-14-31	2006-05-17-4-39-25	2006-05-17-4-48-42

Figura 024. Tabla con los Logs de Eventos guardados anteriormente

3.18 Auditar Log de Eventos



los Logs de Eventos.

Auditar es revisar, verificar, establecer que algo esta correcto y cumple con lo esperado, esa es la idea de obtener una auditoria de

Buscar por: Nombre, Apellido o Fecha. Este desplegará una tabla con los resultados los cuales se pueden ordenar por nombre, apellido o fecha.

BUSCAR POR:		
Nombre ☐	Apellido ☐	Fecha ☐
Buscar		

Figura 025. Formulario para realizar la auditoria de Log de Eventos

4 USUARIO CLIENTE

Este usuario esta habilitado para navegar por todo el Sitio Web si este se encuentra registrado, de lo contrario solo podrá leer información y no podrá interactuar de forma dinámica con el sitio web.

4.1 Registro de Usuarios

El proceso de registró se da de forma fácil y rápida, se trata de llenar un formulario

The image shows a web registration form with a light green background. It contains the following fields and controls: 'Primer Nombre:' with a text input; 'Segundo Nombre:' with a text input; 'Primer Apellido:' with a text input; 'Segundo Apellido' with a text input; 'Sexo:' with radio buttons for 'Femenino' and 'Masculino'; 'Fecha de Nacimiento:' with dropdown menus for 'Año' (set to 1905), 'Mes' (set to Enero), and 'Día' (set to 01); 'Correo Electrónico:' with a text input; 'Departamento:' with a dropdown menu labeled 'Seleccione el Departamento'; 'Municipio:' with a dropdown menu labeled 'Seleccione el Municipio'; 'Usuario:' with a text input; 'Contraseña:' with a text input; 'Repita la Contraseña:' with a text input; and an 'Aceptar' button at the bottom.

Figura 026. Formulario de Registro de Usuarios

Primer Nombre: Es el primer nombre del usuario.

Segundo Nombre: Es el segundo nombre del usuario.

Primer Apellido: Es el primer apellido del usuario.

Segundo Apellido: Es el segundo apellido del usuario.

Sexo: Existen dos alternativas, Femenino o Masculino.

Fecha de Nacimiento: Es la fecha en que nació el usuario.

Correo Electrónico: El Correo Electrónico del usuario.

Departamento: El departamento donde vive el usuario.

Municipio: El municipio donde vive el usuario.

Usuario: El un apodo o palabra que el usuario crea a su gusto.

Contraseña: Es clave correspondiente al usuario que el usuario crea a su gusto.

Repita la Contraseña: Es la misma clave antes digitada, esto por seguridad.

4.2 Consulta del Sisben

El Sisben es un programa que mediante la aplicación de una encuesta a todas las personas residentes en las viviendas de un determinado estrato, permite generar información confiable y actualizada con la cual se identifican y clasifican socioeconómicamente a dichas personas, a los grupos familiares que ellas conforman y a las viviendas donde habitan.

The image shows a web form titled "BUSCAR SISBEN POR:". Below the title, there are three tabs: "Nombre", "Apellido", and "Documento". The "Nombre" tab is currently selected. Below the tabs, there is a large text input field. At the bottom of the form, there is a button labeled "Buscar".

Figura 027. Formulario de búsqueda del Sisben

Por medio de esta herramienta los usuarios pueden realizar la consulta. Para

ello se hace necesario que el usuario promocióne algunos de los datos allí solicitados, es el caso del nombre, el apellido o el documento de identidad.

4.3 Consulta al Directorio Telefónico

El directorio telefónico municipal es el medio básico de información telefónica, donde aparecen personas de manera alfabética.

Por medio de esta herramienta los usuarios pueden realizar la consulta. Para ello se hace necesario que el usuario promocióne

algunos de los datos allí solicitados, es el caso del nombre, el apellido o teléfono (en el caso que desee conocer una dirección).

El formulario tiene un título "BUSCAR CONTACTO POR:" en un recuadro verde. Debajo hay tres pestañas: "Nombre", "Apellido" y "Teléfono", cada una con un icono de flecha hacia abajo. En el centro hay un campo de texto grande y vacío. Debajo del campo hay un botón rectangular con el texto "Buscar".

Figura 028. Formulario de búsqueda de contactos del directorio telefónico

4.4 Contáctenos

Con el fin de que los usuarios tengan un contacto directo con la Alcaldía del Municipio de Santo Tomás de forma fácil, solo es necesario diligenciar el formulario de sugerencias.

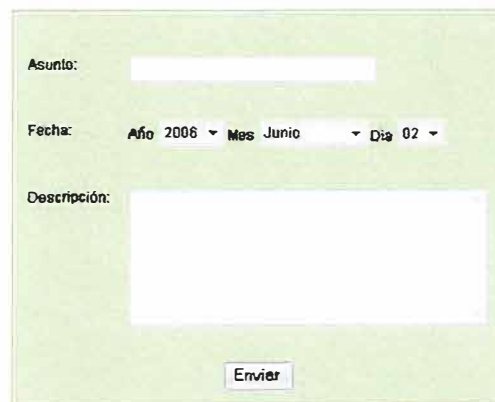
El formulario tiene un fondo verde claro. En la parte superior hay un campo de texto etiquetado "Asunto:". Debajo de eso hay un campo de fecha etiquetado "Fecha:" con tres selectores: "Año 2006", "Mes Junio" y "Día 02". Debajo de eso hay un campo de texto grande etiquetado "Descripción:". En la parte inferior derecha hay un botón rectangular con el texto "Enviar".

Figura 029. Formulario para el envío de sugerencias



Asunto: Es el título de la sugerencia.

Fecha: Es la fecha de envío la sugerencia.

Descripción: Es el cuerpo de la sugerencia como tal.