

Relación de la ludopatía con el rendimiento académico de estudiantes de 18 a 25 años de la Facultad de ciencias de la salud de la Universidad Simón Bolívar. Año 2019

Nombre de los estudiantes

Elkye Cardozo Sotillo
Salvador Cerón Vasallo
Shannen Hormechea Bermejo
Valentina Seara Cova

Trabajo de Investigación o Tesis Doctoral como requisito para optar el título de Médico

Tutores

Eduardo Navarro Jiménez

RESUMEN

Introducción: En esta investigación se describe el concepto de ludopatía como una problemática que se evidencia a nivel mundial y que posee relación con los juegos de azar que son propios de diversas culturas alrededor del mundo, lo cual es considerado como una actividad generalizada y se presenta desde diferentes intenciones: por placer, como pasatiempo o forma de consecución de recursos económicos. **Objetivo:** Determinar la relación entre la ludopatía con el rendimiento académico de estudiantes de 18 a 25 años de la Facultad de ciencias de la salud de la Universidad Simón Bolívar por medio de la realización de cuestionarios. **Métodos:** Estudio observacional descriptivo cuantitativo de tipo longitudinal. **Resultados:** el 89,2% de los encuestados emplea de 1 a 2 horas de su día en juegos de azar, el 8,1% emplea de 2 a 5 horas en juegos de azar en todo el día y un 2,7% emplea más de 12 horas en estos juegos de azar. El 86,5% de los encuestados emplea su tiempo para el juego con un celular, el 10,8% lo hace con consolas como lo son la play, Xbox, nintendo entre otras, y un 2,7% usan el computador para emplear su tiempo de juego. El 94,6% de los encuestados nunca han jugado en casinos o en máquinas tragamonedas, y un 5,4% lo hacen. menos de una vez por semana. El 73% no gasta dinero en juegos, el 10,8% se gastan de \$1.000 a \$5.000 por día en juegos, el 13,5% se gastan de \$5.000 a \$10.000 en un solo día y el 2,2% gastan más de \$10.000 en juegos por día. El 86,5% de los encuestados comenta que ninguno de sus allegados ha presentado algún tipo de problemas con los juegos o por los juegos, el 5,4% menciona que la abuela es quien ha presentado estos problemas con los juegos, el 5,4% es otro familiar quien ha presentado problemas, y el 2,7% es un amigo quien ha presentado los problemas

con los juegos. De los encuestados solo un 2,7% han intentado dejarlo, pero no ha podido, el restante 97,3% no lo han intentado dejar ya sea porque crean que no lo tienen o porque lo tienen y no quieren dejarlo. **Conclusión:** Es necesario seguir investigando para conocer mejor los factores ambientales y situacionales que rodean los juegos de azar y así poder determinar con mayor rigor qué variables son las que intervienen en los procesos de adquisición de este tipo de adicciones, de esta forma se podrán elaborar programas de prevención en estos grupos de mayor riesgo. Además, el estudio de las repercusiones familiares, poco estudiado todavía, indispensable para poder ofrecer un tratamiento integral de la ludopatía.

Palabras clave: Ludopatía, juego patológico, adicción comportamental, apuestas.

ABSTRACT

Background: This article describes the concept of gambling as a problem that is evident worldwide and that is related to games of chance that are typical of different cultures around the world, which is considered a generalized activity and is presented from different intentions: for pleasure, as a hobby or way of obtaining financial resources. **Objective:** To determine the relationship between gambling and the academic performance of students aged 18 to 25 from the Faculty of Health Sciences of the Simón Bolívar University by means of questionnaires. **Methods:** Longitudinal descriptive quantitative observational study. **Results:** Results: 89.2% of those surveyed spend 1 to 2 hours of their day in games of chance, 8.1% spend 2 to 5 hours in games of chance throughout the day and 2.7% use more than 12 hours in these games of chance. 86.5% of those surveyed spend their time playing games with a cell phone, 10.8% do so with consoles such as play, Xbox, Nintendo, among others, and 2.7% use the computer to use your playtime. 94.6% of those surveyed have never played in casinos or slot machines, and 5.4% do. less than once a week. 73% do not spend money on games, 10.8% spend \$ 1,000 to \$ 5,000 per day on games, 13.5% spend \$ 5,000 to \$ 10,000 in a single day, and 2.2% spend more than \$ 10,000 in games per day. 86.5% of those surveyed comment that none of their relatives has presented any type of problems with games or games, 5.4% mention that the grandmother is the one who has presented these problems with games, 5, 4% is another relative who has presented problems, and 2.7% is a friend who has presented problems with the games. Of those surveyed, only 2.7% have tried to leave it, but have not been able to, the remaining 97.3% have not tried to leave it either because they believe they do not have it or because they have it and do not want to leave it. **Conclusion:** It is necessary to continue researching to better understand the environmental and situational factors that surround games of chance and thus be able to determine more rigorously which variables are involved in the processes of acquisition of this type of addiction, in this way they can be elaborated prevention programs in these

higher risk groups. In addition, the study of family repercussions, still little studied, is essential to be able to offer a comprehensive treatment of gambling.

KeyWords: Gambling, pathological gambling, behavioral addiction, bets.

REFERENCIAS

1. Sánchez Ángel MA, Rodríguez Cely LA, Perilla Gamboa PA, Gómez Muñoz N. Validez de contenido del cuestionario de juego patológico SOGS en el ámbito forense colombiano. *Rev Crim* [Internet]. 2020;62:303–24. Available from: http://www.scielo.org.co/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1794-31082020000200303&nrm=iso
2. Villatoro Velázquez JA, Reséndiz Escobar E, Bustos Gamiño MN, Mujica Salazar AR, Medina-Mora Icaza ME, Cañas Martínez V, et al. Magnitude and extent of gambling disorder in the Mexican population. *Salud Ment* [Internet]. 2018;41:157–67. Available from: http://www.scielo.org.mx/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0185-33252018000400157&nrm=iso
3. Ruiz Pérez JI, Echeburua E. Cuestionario breve de juego patológico en estudiantes colombianos: propiedades psicométricas. *Univ Psychol* [Internet]. 2017 Nov 14;16(3):1. Available from: <http://revistas.javeriana.edu.co/index.php/revPsycho/article/view/16642>
4. Montesinos R, Lloret D, Segura JV, Aracil A. La percepción del apoyo social en jugadores patológicos y su relación con el éxito del tratamiento. *Clínica y Salud* [Internet]. 2016 Mar;27(1):15–22. Available from: <http://journals.copmadrid.org/clysa/articulo.php?id=65658fde58ab3c2b6e5132a39fae7cb9>
5. Jiménez Tallón MÁ, García Montalvo C, Montero Jiménez M, Perea Pérez M del C. Estudiantes universitarios y juego patológico: Un estudio empírico en la Universidad de Murcia. *Escritos Psicol* [Internet]. 2011;4:50–9. Available from: http://scielo.isciii.es/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1989-38092011000300006&nrm=iso
6. Lupu V, Lupu IR. Romanian National Prevalence Study - problem and pathological gambling in children and adolescents. *Clujul Med* [Internet]. 2018 Oct;91(4):435–40. Available from: <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/30564020>
7. Lang M, Leménager T, Streit F, Fauth-Bühler M, Frank J, Juraeva D, et al. Genome-wide association study of pathological gambling. *Eur Psychiatry* [Internet]. 2016;36:38–46. Available from: <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/27315593>

8. Estevez A, Herrero-Fernández D, Sarabia I, Jauregui P. The impulsivity and sensation-seeking mediators of the psychological consequences of pathological gambling in adolescence. *J Gambli Stud* [Internet]. 2015 Mar;31(1):91–103. Available from: <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/24297606>
9. Gupta R, Pinzon JL, Canadian Paediatric Society AHC. Gambling in children and adolescents. *Paediatr Child Health* [Internet]. 2012 May;17(5):263–6. Available from: <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/23633901>
10. Casey DM, Williams RJ, Mossière AM, Schopflocher DP, El-Guebaly N, Hodgins DC, et al. The role of family, religiosity, and behavior in adolescent gambling. *J Adolesc* [Internet]. 2011 Oct;34(5):841–51. Available from: <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/21388671>
11. Ladouceur R, Bouchard C, Rhéaume N, Jacques C, Ferland F, Leblond J, et al. Is the SOGS an accurate measure of pathological gambling among children, adolescents and adults? *J Gambli Stud* [Internet]. 2000;16(1):1–24. Available from: <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/14634319>
12. Clemente-Suárez VJ, Hormeño-Holgado A, Jiménez M, Benitez-Agudelo JC, Navarro-Jiménez E, Perez-Palencia N, et al. Dynamics of Population Immunity Due to the Herd Effect in the COVID-19 Pandemic. *Vaccines* [Internet]. 2020 May 19;8(2):236. Available from: <https://www.mdpi.com/2076-393X/8/2/236>
13. Navarro Jimenez E, Fontalvo R, Laborde C, et al. Implementación de la Guía de Práctica Clínica (GPC) para la detección temprana, diagnóstico y atención integral del episodio depresivo y trastorno depresivo recurrente en adultos en el Hospital Universitario Cari ESE Neurociencias de Barranquilla. *Salud Uninorte* [Internet]. 2016;32(3). Available from: <http://rcientificas.uninorte.edu.co/index.php/salud/article/view/8416>
14. Reales JM, Navarro-Jiménez E, Laborde-Cárdenas C, Gómez-Méndez P, Narvaez LCL. Implementation Plan of the Clinical Practice Guideline for the Early Detection, Diagnosis and Treatment of Patients With Alcohol Abuse or Dependence in a Colombian Hospital. *Glob J Health Sci* [Internet]. 2018 Aug 11;10(9):89. Available from: <http://www.ccsenet.org/journal/index.php/gjhs/article/view/76504>
15. Pertuz-Cortes C, Navarro-Jiménez E, Laborde-Cárdenas C, Gómez-Méndez P, Lasprilla-Fawcett S. Implementación de una guía de práctica clínica para la detección oportuna y el diagnóstico de trastornos de la conducta alimentaria en adolescentes y adultos en el servicio de consulta externa y prioritaria de un hospital mental público de Colombia. *Rev Colomb Psiquiatr*

[Internet]. 2020 Apr;49(2):102–8. Available from:
<https://linkinghub.elsevier.com/retrieve/pii/S0034745018300696>

16. Clemente-Suárez VJ, Navarro-Jiménez E, Jimenez M, Hormeño-Holgado A, Martinez-Gonzalez MB, Benitez-Agudelo JC, et al. Impact of COVID-19 Pandemic in Public Mental Health: An Extensive Narrative Review. *Sustainability* [Internet]. 2021 Mar 15;13(6):3221. Available from: <https://www.mdpi.com/2071-1050/13/6/3221>

17. Carreño Tapias S, Sierra Buelvas F, Yepes Pabón S, Navarro Jiménez E. ANALISIS DEL COMPORTAMIENTO SUICIDA EN EL DEPARTAMENTO DEL ATLANTICO EN LOS PERIODOS DE ENERO A JULIO DE 2016 – ENERO A JULIO DE 2017 [Internet]. Universidad Simón Bolívar; 2017. Available from: <https://bonga.unisimon.edu.co/handle/20.500.12442/2648>

18. Gonzalez CP, Illera EF, Cárdenas CL, Jimenez EN, Mendez PG, Peralta VV, et al. Screening of Anxiety and Depression in Patients With Fibromyalgia From 18 to 65 Years Old and Its Relationship With the Severity of Fibromyalgia and Quality of Life. *Glob J Health Sci* [Internet]. 2018 Nov 5;10(12):12. Available from: <http://www.ccsenet.org/journal/index.php/gjhs/article/view/0/37317>